

UC3: Codificar, desenvolver, implantar e publicar aplicações web.

Indicadores

1. Configura o ambiente de desenvolvimento conforme as funcionalidades e características do aplicativo computacional para WEB.
2. Desenvolve softwares de acordo com as melhores práticas da linguagem de programação selecionada.
3. Elabora código conforme as funcionalidades e características do aplicativo computacional para web.
4. Realiza a compilação e depuração do código de acordo com orientações técnicas da IDE utilizada.
5. Utiliza comandos de integração dos objetos de bancos de dados com o código construído para WEB de acordo com premissas do sistema operacional (servidor) de rede.

Semana 1: Introdução e Configuração do Ambiente de Desenvolvimento (9 horas)

Aula 1 (3 horas): Apresentação da Disciplina e Conceitos Iniciais

Introdução à disciplina e seus objetivos.
Visão geral das tecnologias web.

Aula 2 (3 horas): Configuração do Ambiente de Desenvolvimento (Indicador 1)

Escolha de IDE (Ambiente de Desenvolvimento Integrado) e ferramentas de desenvolvimento.
Configuração do ambiente de desenvolvimento.

Aula 3 (3 horas): Linguagem de Programação para Web (Indicador 2)

Linguagem de programação orientada a objetos para desenvolvimento web.
Introdução à linguagem selecionada.

Semana 2: Desenvolvimento Web e Boas Práticas (9 horas)

Aula 4 (3 horas): Desenvolvimento Web (Indicadores 2 e 3)

Desenvolvimento de software web com linguagem de programação orientada a objetos.
Boas práticas de desenvolvimento.

Aula 5 (3 horas): Elaboração de Código para Aplicações Web (Indicador 3)

Desenvolvimento de código conforme funcionalidades e características do aplicativo web.
Implementação de funcionalidades.

Aula 6 (3 horas): Comandos de Integração com Bancos de Dados (Indicador 5)

Integração de objetos de bancos de dados com o código web.
Uso de comandos para interação com banco de dados.

Semana 3: Compilação, Depuração e Controle de Versão (9 horas)

Aula 7 (3 horas): Compilação e Depuração do Código (Indicador 4)

Processo de compilação e depuração de código web.
Uso de uma IDE para compilação e depuração.

Aula 8 (3 horas): Controle de Versão de Software Web (Indicador 3)

Segurança da informação em desenvolvimento web.
Instalação e configuração de sistemas de controle de versão.

Aula 9 (3 horas): Desenvolvimento Colaborativo (Elemento de Competência 1)

Ferramentas de desenvolvimento colaborativo para projetos web.
Trabalho em equipe e colaboração.

Semana 4: Desenvolvimento de Layout para Web (9 horas)

Aula 10 (3 horas): Layout e Comunicação Visual para Web (Elemento de Competência 4)

Desenvolvimento de layouts de sites com foco na comunicação visual.
Práticas de design para web.

Aula 11 (3 horas): Distribuição do Aplicativo Web (Indicador 2)

Preparação para distribuição de aplicativos web.
Aspectos relacionados à publicação e implantação.

Aula 12 (3 horas): Revisão e Projeto Final (Indicadores 1 a 5)

Revisão dos principais conceitos e práticas do curso.
Discussão sobre o projeto final.

Semana 5: Projeto Final e Encerramento (36 horas)

Aula 13 a 22 (30 horas): Desenvolvimento do Projeto Final (Indicadores 1 a 5)

Desenvolvimento e implementação do projeto final.
Teste de funcionalidades e correções.

Aula 23 (3 horas): Apresentação do Projeto Final (Indicadores 1 a 5)

Apresentação dos projetos finais pelos alunos.
Avaliação dos projetos.

Aula 24 (3 horas): Encerramento e Entrega de Certificados

Encerramento do curso.
Entrega de certificados e feedback final.