

Основы языка Python. Интерактивный курс



# Практикум. Игра “Угадай число”. Создание простой игры

# Задача

- Компьютер загадывает случайное число от 1 до 100.
- Пользователю предлагается его угадать.
- Если пользователь угадал, программа сообщает о победе.
- Если пользователь ввел неверно число, программа дает ему подсказку: введенное число больше или меньше загаданного.



# Шаг 1

- Программа загадывает случайное число.



## Шаг 2

- Пользователю предлагается угадать число.



## Шаг 3

- Сравнить введенное число с загаданным и вывести результат.
- Победа, если число равняется загаданному, подсказка, если число не равняется загаданному.



## Шаг 4

- Цикл.
- Пользователь играет, пока не угадает число.



Python



Практикум. Игра  
“Угадай число”.  
Добавление  
уровней сложности

# Задача

- Добавить в игру уровни сложности.
- Чем выше уровень сложности, тем меньше попыток дается пользователю, чтобы угадать число.





# Шаг 0

- Улучшаем цикл while.



# Шаг 1

- Добавить количество попыток.



## Шаг 2

- Ограничить количество попыток.



## Шаг 3

- Добавить уровни сложности.
- Добавить выбор уровня сложности.



Python



Практикум. Игра  
“Угадай число”.  
Несколько  
пользователей

# Задача

- Добавить в игру выбор количества пользователей.
- Добавить возможность ввода имен пользователей.
- Добавить систему поочередного хода.
- Добавить объявление победителя.



# Шаг 1

- Ввод количества пользователей.
- Ввод и сохранение имен пользователей.



## Шаг 2

- Очередность хода (пользователи угадывают число по очереди).





## Шаг 3

- Объявление победителя.



## Шаг 3

- Добавить уровни сложности.
- Добавить выбор уровня сложности.

