

DiseñoDePruebasUnitarias

Configuración de los Escenarios

Nombre	Clase	Escenario
vehicleSetupScenary1	Vehicle	Es el día 27 de mayo de 2021.
vehicleSetupScenary2	Vehicle	Nada
LargeVehicleSetupScenary1	LargeVehicle	Es el día 27 de mayo de 2021.
LargeVehicleSetupScenary2	LargeVehicle	Nada
parkingLotScenary1	ParkingLot	El parqueadero se crea y crea un cliente genérico.
parkingLotScenary2	ParkingLot	El parqueadero se crea y crea un empleado genérico.
parkingLotScenary3	ParkingLot	El parqueadero se crea, se crea un cliente y un vehículo.
parkingLotScenary4	ParkingLot	El parqueadero se crea, se crea un cliente y un vehículo.

Diseño de Casos de Prueba

Vehículo genérico

Objetivo de la Prueba:. Verificar el correcto cálculo de la fecha en que el vehículo debería salir del parqueadero según el tiempo de estadía que se definió.				
Clase	Método	Escenario	Valores de Entrada	Resultado
Vehicle	calculateExitDate	vehicleSetupScenary1	stayIndicator = 2 (Mes) numberOfTime = 1	Se calcula correctamente la fecha de salida del vehículo
Vehicle	calculateExitDate	vehicleSetupScenary2	stayIndicator = 0 (Hora) numberOfTime = 3	Se calcula correctamente la fecha de salida del vehículo
Vehicle	calculateExitDate	vehicleSetupScenary3	stayIndicator = 1 (Día) numberOfTime = 5	Se calcula correctamente la fecha de salida del vehículo
Vehicle	calculateExitDate	vehicleSetupScenary4	stayIndicator=3 (indefinido)	Se indica que no se puede calcular puesto que el tiempo de estadía es indefinido.

Objetivo de la Prueba:. Verificar si al llamar al método takeOut se “da salida” a un vehículo del parqueadero.

Clase	Método	Escenario	Valores de Entrada	Resultado
Vehicle	takeOutTest	vehicleSetupScenary2	Ninguno	Se confirma que el vehículo ya no se encuentra en el parqueadero

Objetivo de la Prueba:. Verificar si el vehículo permanece/permaneció en el parqueadero más tiempo de lo esperado

Clase	Método	Escenario	Valores de Entrada	Resultado
Vehicle	checkAdditionalTimeTest1	vehicleSetupScenary1	Ninguno	Se indica que el vehículo estuvo más tiempo en el parqueadero de lo que acordó
Vehicle	checkAdditionalTimeTest2	vehicleSetupScenary2	Ninguno	Se indica que el vehículo NO ha estado más tiempo en el parqueadero de lo que acordó
Vehicle	checkAdditionalTimeTest3	vehicleSetupScenary2	Ninguno	Se indica que el vehículo NO ha estado más tiempo en el parqueadero de lo que se acordó porque en primer lugar no se acordó un tiempo definido

Vehículo grande

Objetivo de la Prueba:. Verificar que los valores a pagar que el programa calcula para los vehículos grandes son los adecuados

Clase	Método	Escenario	Valores de Entrada	Resultado
LargeVehicle	calculateValueToPayTest1	LargeVehicleSetupScenary2	vehicleType = 2 (camión) stayIndicator = 0 (Hora) numberOfTime = 1	Se comprueba que el vehículo debe pagar 3000 pesos por 1 hora
LargeVehicle	calculateValueToPayTest2	LargeVehicleSetupScenary2	vehicleType = 2 (camión) stayIndicator = 0 (Hora) numberOfTime = 2	Se comprueba que el vehículo debe pagar 4000 pesos por 2 horas
LargeVehicle	calculateValueToPayTest3	LargeVehicleSetupScenary2	vehicleType = 2 (camión) stayIndicator = 0 (Hora) numberOfTime = 5	Se comprueba que el vehículo debe pagar 7000 pesos por 5 horas

LargeVehicle	calculateValueToPayTest4	LargeVehicleSetupScenario2	vehicleType = 2 (camión) stayIndicator = 0 (Hora) numberOfTime = 11	Se comprueba que el vehículo debe pagar 12000 pesos (Que es valor de un día puesto que el valor por horas sobrepasa este valor)
LargeVehicle	calculateValueToPayTest5	LargeVehicleSetupScenario1	vehicleType = 2 (camión) stayIndicator = 0 (Hora) numberOfTime = 2	Se comprueba que el valor a pagar es diferente a 4000 (valor de 2 horas) porque el vehículo estuvo más tiempo del que acordó. De igual forma se comprueba que se calcula adecuadamente el valor a pagar cuando el tiempo de estadía es indefinido.
LargeVehicle	calculateValueToPayTest6	LargeVehicleSetupScenario1	vehicleType = 3 (Bus) stayIndicator = 1 (Día) numberOfTime = 2	Se comprueba que el vehículo debe pagar 24000 pesos por 2 días
LargeVehicle	calculateValueToPayTest7	LargeVehicleSetupScenario1	vehicleType = 2 (Bus) stayIndicator = 2 (Hora) numberOfTime = 2	Se comprueba que el vehículo debe pagar 120000 pesos por 2 meses

Cientes

Objetivo de la Prueba: Verificar si al llamar al método addClient un cliente es agregado

Clase	Método	Escenario	Valores de Entrada	Resultado
ParkingLotTest	addClientTest	parkingLotScenario1	Ninguno	Se añade el cliente

Objetivo de la Prueba: Verificar si al llamar al método disableClientByName un cliente es deshabilitado

Clase	Método	Escenario	Valores de Entrada	Resultado
ParkingLotTest	disableClientByNameTest	parkingLotScenario1	Ninguno	Se deshabilita el cliente

Objetivo de la Prueba: Verificar si al llamar al método disableClientByID un cliente es deshabilitado

Clase	Método	Escenario	Valores de Entrada	Resultado
-------	--------	-----------	--------------------	-----------

ParkingLotTest	disableClientByIDTest	parkingLotScenary1	Ninguno	Se deshabilita el cliente
----------------	-----------------------	--------------------	---------	---------------------------

Objetivo de la Prueba:. Verificar si al llamar al método updateClientNameTest el nombre del cliente es actualizado

Clase	Método	Escenario	Valores de Entrada	Resultado
ParkingLotTest	updateClientNameTest	parkingLotScenary1	Ninguno	Se actualiza el nombre del cliente

Objetivo de la Prueba:. Verificar si al llamar al método updateClientIDTest el ID del cliente es actualizado

Clase	Método	Escenario	Valores de Entrada	Resultado
ParkingLotTest	updateClientIDTest	parkingLotScenary1	Ninguno	Se actualiza el ID del cliente

Objetivo de la Prueba:. Verificar si al llamar al método updateClientCellNumber el Cell Number del cliente es actualizado

Clase	Método	Escenario	Valores de Entrada	Resultado
ParkingLotTest	updateClientCellNumberTest	parkingLotScenary1	Ninguno	Se actualiza el Cell Number del cliente

Objetivo de la Prueba:. Verificar si al llamar al método clientVerifyier encuentra atributos ya usados por otros clientes

Clase	Método	Escenario	Valores de Entrada	Resultado
ParkingLotTest	clientVerifyierTest	parkingLotScenary1	Ninguno	Se comprueba si algún atributo del nuevo cliente es usado por otro cliente.

Objetivo de la Prueba:. Verificar si al llamar al método searchByID devuelve un cliente.

Clase	Método	Escenario	Valores de Entrada	Resultado
ParkingLotTest	SearchByIDTest	parkingLotScenary1	Ninguno	Devuelve un cliente el cual cuenta con dicho ID

Objetivo de la Prueba:. Verificar si al llamar al método searchByName devuelve un cliente.

Clase	Método	Escenario	Valores de Entrada	Resultado
ParkingLotTest	SearchByNameTest	parkingLotScenary1	Ninguno	Devuelve un cliente el cual cuenta con dicho nombre

Empleado

Objetivo de la Prueba:. Verificar si al llamar al método addEmployee un cliente es agregado

Clase	Método	Escenario	Valores de Entrada	Resultado
ParkingLotTest	addEmployeeTest	parkingLotScenary2	Ninguno	Se añade el empleado

Objetivo de la Prueba:. Verificar si al llamar al método disableEmployeeByName un empleado es deshabilitado

Clase	Método	Escenario	Valores de Entrada	Resultado
ParkingLotTest	disableEmployeeByNameTest	parkingLotScenary2	Ninguno	Se deshabilita el empleado

Objetivo de la Prueba:. Verificar si al llamar al método disableEmployeeByID un empleado es deshabilitado

Clase	Método	Escenario	Valores de Entrada	Resultado
ParkingLotTest	disableEmployeeByIDTest	parkingLotScenary2	Ninguno	Se deshabilita el empleado

Objetivo de la Prueba:. Verificar si al llamar al método updateEmployeeNameTest el nombre del empleado es actualizado

Clase	Método	Escenario	Valores de Entrada	Resultado
ParkingLotTest	updateEmployeeNameTest	parkingLotScenary2	Ninguno	Se actualiza el nombre del empleado

Objetivo de la Prueba:. Verificar si al llamar al método updateEmployeeIDTest el ID del empleado es actualizado

Clase	Método	Escenario	Valores de Entrada	Resultado
ParkingLotTest	updateEmployeeIDTest	parkingLotScenary2	Ninguno	Se actualiza el ID del empleado

Objetivo de la Prueba:. Verificar si al llamar al método updateEmployeeUsername el nombre del empleado es actualizado

Clase	Método	Escenario	Valores de Entrada	Resultado
ParkingLotTest	updateEmployeeUsernameTest	parkingLotScenary2	Ninguno	Se actualiza el username del empleado

Objetivo de la Prueba:. Verificar si al llamar al método updateEmployeePassword el nombre del empleado es actualizado

Clase	Método	Escenario	Valores de Entrada	Resultado
ParkingLotTest	updateEmployeePasswordTest	parkingLotScenary2	Ninguno	Se actualiza el password del empleado

Objetivo de la Prueba:. Verificar si al llamar al método employeeVerifyer encuentra atributos ya usados por otros empleados

Clase	Método	Escenario	Valores de Entrada	Resultado
ParkingLotTest	employeeVerifyerTest	parkingLotScenary2	Ninguno	Se comprueba si algún atributo del nuevo empleado es usado por otro empleado.

Objetivo de la Prueba:. Verificar si al llamar al método employeeVerifyerLogin encuentra si el usuario o contraseña están siendo usados por otros empleados

Clase	Método	Escenario	Valores de Entrada	Resultado
ParkingLotTest	employeeVerifyerLoginTest	parkingLotScenary2	Ninguno	Se comprueba si el usuario y contraseña del nuevo empleado es usado por otro empleado.

Objetivo de la Prueba:. Verificar si al llamar al método searchEmployeeByID devuelve un empleado..

Clase	Método	Escenario	Valores de Entrada	Resultado
ParkingLotTest	SearchEmployeeByIdTest	parkingLotScenary2	Ninguno	Devuelve un empleado el cual cuenta con dicho ID

Objetivo de la Prueba:. Verificar si al llamar al método searchEmployeeByName devuelve un empleado..

Clase	Método	Escenario	Valores de Entrada	Resultado
ParkingLotTest	SearchEmployeeByNameTest	parkingLotScenary2	Ninguno	Devuelve un empleado el cual cuenta con dicho nombre

//Vehicle test

Objetivo de la Prueba:. Verificar si al llamar al método addVehicle añade un vehiculo..

Clase	Método	Escenario	Valores de Entrada	Resultado
ParkingLotTest	addVehicleTest	parkingLotScenary3	Ninguno	Se crea el vehículo

Objetivo de la Prueba:. Verificar si al llamar al método disableVehicle deshabilita un vehiculo.

Clase	Método	Escenario	Valores de Entrada	Resultado
parkingLotTest	disableVehicleTest	parkingLotScenary3	Ninguno	Se deshabilita el vehículo

Objetivo de la Prueba:. Verificar si al llamar al método updateVehicleModel actualiza el modelo de un vehiculo

Clase	Método	Escenario	Valores de Entrada	Resultado
parkingLotTest	updateVehicleModelTest	parkingLotScenary3	Ninguno	Se actualiza el modelo vehículo

Objetivo de la Prueba:. Verificar si al llamar al método updateVehicleColor actualiza el color.

Clase	Método	Escenario	Valores de Entrada	Resultado
parkingLotTest	updateVehicleColorTestt	parkingLotScenary3	Ninguno	Se actualiza el color del vehículo

Objetivo de la Prueba:. Verificar si al llamar al método updateVehicleSpotTest actualiza el spot del vehiculo.

Clase	Método	Escenario	Valores de Entrada	Resultado
parkingLotTest	updateVehicleSpotTest	parkingLotScenary3	Ninguno	Se actualiza el spot del vehículo

Objetivo de la Prueba:. Verificar si al llamar al método verifySpot verifica si el spot está ocupado

Clase	Método	Escenario	Valores de Entrada	Resultado
parkingLotTest	verifySpotTest	parkingLotScenary3	Ninguno	Se verifica el spot del vehículo

Objetivo de la Prueba:. Verificar si al llamar al método verifyVehicleByPlate verifica si ya hay un vehículo con una placa igual.

Clase	Método	Escenario	Valores de Entrada	Resultado
parkingLotTest	verifyVehicleByPlateTest	parkingLotScenary3	Ninguno	Se verifica la placa del vehículo

Objetivo de la Prueba:. Verificar si al llamar al método addAVehicleToPerHourOrDailyVehicles añade un vehículo al arbol binario..

Clase	Método	Escenario	Valores de Entrada	Resultado
ParkingLotTest	addAVehicleToPerHourOrDailyVehiclesTest	parkingLotScenary3	Ninguno	Se crea el vehículo y se añade al árbol binario

Objetivo de la Prueba:. Verificar si al llamar al método addAVehicleToMonthlyVehicles añade un vehículo al árbol binario.

Clase	Método	Escenario	Valores de Entrada	Resultado
ParkingLotTest	addAVehicleToMonthlyVehiclesTest	parkingLotScenary1	Ninguno	Se crea el vehículo y se añade al árbol binario

Objetivo de la Prueba:. Verificar si al llamar al método clientBubbleSortName ordena los clientes.

Clase	Método	Escenario	Valores de Entrada	Resultado
ParkingLotTest	clientBubbleSortNameTest	parkingLotScenary1	Ninguno	se usa bubble sort para los clientes en base a su nombre

Objetivo de la Prueba:. Verificar si al llamar al método clientBubbleSortByIDTest ordena los clientes

Clase	Método	Escenario	Valores de Entrada	Resultado
ParkingLotTest	clientBubbleSortByIDTest	parkingLotScenary1	Ninguno	se usa bubble sort para los clientes en base a su identificación

Objetivo de la Prueba:. Verificar si al llamar al método vehicleInsertionSortByPlate ordena los vehículos

Clase	Método	Escenario	Valores de Entrada	Resultado
ParkingLotTest	vehicleInsertionSortByPlateTest	parkingLotScenary3	Ninguno	se usa insertion sort para los vehículos en base a su placa

Objetivo de la Prueba:. Verificar si al llamar al método vehicleInsertionSortByOwner ordena los vehículos

Clase	Método	Escenario	Valores de Entrada	Resultado
ParkingLotTest	vehicleInsertionSortByOwnerTest	parkingLotScenary3	Ninguno	se usa insertion sort para los vehículos en base a su dueño

Objetivo de la Prueba:. Verificar si al llamar al método employeeeselectionSortByUsername ordena la lista de empleados..

Clase	Método	Escenario	Valores de Entrada	Resultado
ParkingLotTest	employeeeselectionSortByUsernameTest	parkingLotScenary2	Ninguno	se usa selection sort para los empleados en base a su dueño

Objetivo de la Prueba:. Verificar si al llamar al método employeeeselectionSortById ordena la lista de empleados..

Clase	Método	Escenario	Valores de Entrada	Resultado
ParkingLotTest	employeeeselectionSortByIdTest	parkingLotScenary2	Ninguno	se usa empleados sort para los vehículos en base a su dueño

Objetivo de la Prueba:. Verificar si al llamar al método sortEmployeeByName ordena la lista de empleados

Clase	Método	Escenario	Valores de Entrada	Resultado
ParkingLotTest	sortEmployeeByNameTest	parkingLotScenary2	Ninguno	se usa sort de comparator para los empleados en base a su nombre

Objetivo de la Prueba:. Verificar si al llamar al método sortVehicleByModel ordena la lista de vehiculos

Clase	Método	Escenario	Valores de Entrada	Resultado
ParkingLotTest	sortVehicleByModelTest	parkingLotScenary2	Ninguno	se usa sort de comparator para los vehículos en base a su modelo

Objetivo de la Prueba:. Verificar si al llamar al método binarySearchVehicle devuelve la posición del vehiculo en la lista.

Clase	Método	Escenario	Valores de Entrada	Resultado
ParkingLotTest	binarySearchVehicleTest	parkingLotScenary3	Ninguno	usa búsqueda binaria sobre los vehículos

Objetivo de la Prueba:. Verificar si al llamar al método binarySearchPerson devuelve la ubicación de la persona en su respectiva lista

Clase	Método	Escenario	Valores de Entrada	Resultado
ParkingLotTest	binarySearchPersonTest	parkingLotScenary1	Ninguno	usa búsqueda binaria sobre las personas

Objetivo de la Prueba:. Verificar si al llamar al método login el usuario ingresa..

Clase	Método	Escenario	Valores de Entrada	Resultado
ParkingLotTest	loginTest	parkingLotScenary2	Ninguno	Verifica el momento de ingresar al programa

Objetivo de la Prueba:. Verificar si al llamar al método login2 el usuario ingresa..

Clase	Método	Escenario	Valores de Entrada	Resultado
ParkingLotTest	loginTest2	parkingLotScenary2	Ninguno	Verifica el momento de ingresar al programa

Objetivo de la Prueba:. Verificar si al llamar al método login3 el usuario ingresa.

Clase	Método	Escenario	Valores de Entrada	Resultado
ParkingLotTest	loginTest3	parkingLotScenary2	Ninguno	Verifica el momento de ingresar al programa