

Actividad Práctica - Módulo 1

Preparando el ambiente de simulación

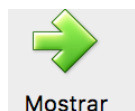
1)_ Instalar Virtualbox. Puede obtenerlo desde: <https://www.virtualbox.org/wiki/Downloads>

2)_ Descargar la máquina virtual provista por LACNIC desde:

<https://drive.google.com/file/d/0B7AEP7QHlrWdZmZKM1NuMlFjdTA/view>

3)_ Una vez descargado el archivo .ova, abrir el Virtualbox e importarlo para crear la máquina virtual (File → Import Appliance importará la máquina virtual).

Dar comienzo a la ejecución de la máquina virtual haciendo clic en la flecha verde (“Start”).



4)_ Al levantar la máquina virtual lo hará en modo texto. Deberá ingresar los siguientes datos para loguearse:

Login: vagrant

Password: vagrant

Luego, será necesario tipear el comando: startxfce4

Una ventana gráfica se abrirá, con una imagen de Ubuntu que contiene el simulador Core, con el cual se va a trabajar.

5)_ Hacer doble clic en “Core Emulator” para abrir el simulador.

Aquí se armará una topología laboratorio con la que se hará cada práctica. Para ello, se trabajará con los símbolos que se encuentran a la izquierda de la pantalla.

La topología a utilizar será la que se muestre en cada archivo de práctica, a partir del módulo 2, pero es importante que ya se conozcan los objetos/símbolos con los que se trabajará.

Los símbolos a utilizar serán:

Routers:



IMPORTANTE: Antes de comenzar a trabajar con este símbolo, es necesario realizar el siguiente paso para habilitar BGP:

- a)_ Desplegar la flecha que se encuentra debajo del símbolo.
- b)_ Hacer clic en el último de los símbolos desplegados, que representa una herramienta.
- c)_ Ir a “services”, y VERIFICAR si está habilitado el servicio de BGP (ver si está “hundido” el botón). Si no es así, hacer clic en BGP, y luego “Apply”, y finalmente “Close”.

Con estos pasos se estará seguro de que está habilitado el servicio de BGP en cada router que se utilice en la topología.

Enlaces entre los routers:

Para generar los enlaces entre los diferentes routers, habrá que hacer los siguientes pasos:

- a)_ Clic derecho sobre un router.
- b)_ Create link to → Canvas1 (y seleccionar el router contra el que se quiere levantar el enlace).

Ovalos:

Con estos símbolos podremos simular los diferentes ASs. Para ello, es necesario hacer clic en:



Y seleccionar “Oval”. Arrastrando el cursor dentro del cuadro principal podremos hacer los diferentes ASs y nombrar cada óvalo con los respectivos ASNs, tal como se describe en la siguiente sección.



Ahora sí, el ambiente de simulación ha quedado listo y estudiado para realizar la primera práctica, la cual se podrá llevar a cabo al finalizar el módulo 2.

