

UD Project
a fangame of UnderTale

Underdom Story 1-Demo
Prototype



UNDERDOM

Advertencia!

Este documento es altamente confidencial, no esta permitida su distribución al publico al menos que Frask el líder lo permita el saber de que este documento es distribuido se tomaran medidas una vez se haya encontrado al o a los responsable/es de su publicación sin mas dilación empecemos con esto

???: ...recuerdo como que si hubiera sido ayer cuando todo esto sucedió... para ese tiempo yo solo era un crío y mi padre lideraba unos de los reinos mas importantes para ese entonces....

-la gran guerra entre humanos y monstruos dejo a muchos heridos y pocos sobrevivientes a comparación de la enorme cantidad de monstruos que existían en épocas pasadas, los monstruos siempre han sido reservados entre si y nunca he visto a que los grandes reinos de monstruos se aliaran.... Si hubiera sido así a lo mejor hubiéramos ganado esa batalla....

-pero sus diferencias no han hecho mas que crear peleas y complejidades aun después de la guerra entre humanos y monstruos.... No se exactamente por donde empezar la verdad....

*este se acomoda su pelaje blanco frente a sus ojos mientras sigue escribiendo con su pluma y tinta... llena la boquilla de la pluma de tinta y continua escribiendo...

Historia:

hace años dos razas y varios reinos dominaban la superficie de la tierra. Estos eran los humanos y los monstruos.

el mundo vivía equilibrado entre el bien y el mal hasta que un día paso algo que marcaría la historia de esta mundo por siempre.

los humanos empezaron una guerra sin aviso contra los monstruos por el espacio de la superficie de la tierra.

Estos destrozaron viviendas, comercios y otros locales en los reinos de los monstruos. Los monstruos no podían quedarse con los brazos cruzados los cuales intentaron contraatacar.

Pero por las diferencias que tienen muchos reinos de la raza de los monstruos y la poca tolerancia que se tiene unos a otros hacia que ningún reino hiciera alianza con otros reinos y esto hizo que su defensa quedara muy corta a comparación de los grandes ejércitos de humanos que atacaban reino por reino.

Tal vez esta batalla hubiera sido victoriosa si solo no hubiera odio entre los reinos.

Los humanos encerraron todos los reinos de monstruos bajo el subsuelo la cual muchos monstruos mueren en la guerra pero buena parte quedo encerrada en el subsuelo.

la verdad esta historia no tiene un final bonito..... solo termina en muchas divisiones y reinos echándose la culpa unos a otros..

Capítulo 1

enero de 201X

en la superficie se celebra un evento anual el cual le llaman carnaval, tiende a ser muy común entre los humanos.

Un chico (o chica...?) de 13 años al cual le llamaremos **Frisk** se divierte en estos días festivos mas que todo porque se encuentra con sus amistades que a pesar de que le molestan un poco le apoyan en muchas cosas y tienden a ser muy buenos con el/ella. En estos días festivos los chicos tienden a ser muy traviesos pero este año decidieron visitar el monte Canaria el cual esta posee una cueva al cual dicen que los que entran a explorarla nunca vuelven, los chicos decidieron adentrarse en busca de aventuras como siempre hacen en estas fechas

los chicos se adentran hasta llegar a un punto en el cual deciden tomarse unas fotos en el borde de este (y **Frisk** como bien retrasado/a que se respeta se ofreció de primero) **(cinematica)**

este al posar al frente del agujero entonces después de tomar la foto el peso de **Frisk** hace que el suelo se despegue y caiga metros hacia abajo cayendo hasta el final sobre una cama de flores y hojas secas que amortiguaron su caída... por suerte este/a no sufrió daño alguno solo una molestia en su brazo derecho, este se levanta con su mano izquierda **(cinemática)**

este camina hacia arriba hasta cruzar por una puerta la cual encuentra otro agujero al frente suyo y al otro lado de este un pasadizo que para llegar al otro lado es dando un salto muy largo el cual no podría dar ni siquiera apretando el culo. **(gameplay)**

Pero al otro lado entra una persona la cual al parecer por su figura **Frisk** podría deducir que es chica **(full horny mode)** esta llama la atención de **Frisk**

???: hey tu chico... o emm chica?.... Cual es tu nombre

Frisk:

Liz: oh que lindo nombre :0. mi nombre es **Liz** :3 es un gusto.... Hey... emmm.... No puedes pasar por aquí..... este agujero dirige a una muerte muy segura.. pero hey!.... Mmmmm

* esta mira a varias direcciones

-hey! Te ayudare a cruzar pero tienes que escucharme va? Necesito que atrapes esto, PIENSA RAPIDO!!

* **Liz** te tira un **Nokia** de los años 1900 que parece un ladrillo

-te llamare y te iré guiando con el telefono va?? mueve la piedra a tu derecha que detrás hay habrá un agujero por el que puedes pasar una vez hay te iré guiando

*esta se va por el pasadizo donde vino
(cinematica)

Frisk mueve la piedra que esta a su derecha y entonces pasa hacia dentro (obvio no hacia afuera) **(gameplay)**

{a partir de este punto el juego sera mas que todo puro gameplay, puzzle y batallas}

Mini Jefe **King-Green**

Pacifista, Neutral los diálogos cambiaran a:

mini jefe "**King-Green**": hey detente hay! Eres un humano no es así! O valla ya se con quien podre practicar mi espada **(entra en batalla)**

Genocida los diálogos cambiaran a:

mini jefe "**King-Green**": hey detente hay! Mis amistades no las he visto hoy... por lo que veo tienes algo que ver en esto!
(entra en batalla)

Después de superar la primera fase de las ruinas y encontrarte con Liz en persona

Neutral, Pacifista los diálogos cambiaran a:

Liz: Hey lo has hecho bien! Me alegra que hayas aprendido como moverte por las ruinas aunque no haya ayudado de mucho ^^ puedes quedarte con el teléfono si quieres ahora ven vamos y continuemos (la sigues)

Genocida los diálogos cambiaran a:

Liz: Hey lo has hecho muy bien... aunque desde que has llegado muchos monstruos de por aquí al parecer no han tenido la amabilidad de saludar jeje.. si quieres puedes quedarte con el celular ^^ bien ahora continuemos (la sigues)

ha este punto pasa a un pasadizo el cual sera infinitamente largo hasta que te tragues toda la cinemática, ha este punto lo que haces es hablar con Liz sobre ciertos temas

Liz: Hey jejeje bueno dime... como caíste por ese agujero?

* Frisk le cuenta su anécdota

Liz: ohhh... Chanfles que mala suerte bueno yo no recuerdo mucho como es que llegue a este lugar sabes? Era muy pequeña cuando caí por ese agujero para cuando eso no había ese agujero enorme en la entrada... jeje, eso se vino cayendo por una filtración de agua que tumbo todo eso hacia abajo

(puedes preguntarles cosas a Liz)

añade los de la lista 0

elimina las opciones una vez ya hayan sido usadas

0 -> que hay aquí abajo? (añade 1)

1 -> monstruos? (añade 2)

1 -> reinos? (añade 3 una vez hayas preguntado todas las de 2)

2 -> Comen gente?

2 -> como son esos monstruos? (añade 3)

3 -> hay peligro? (añade 4)

3 -> Reyes Dreemurr's?

4 -> quien es Chara?

4 -> Algún humano ademas de ti esta aquí abajo? (añade 5 despues de preguntar todas las 4)

5 -> quien es Samuel?

5 -> quien es Betty?

5 -> quien es Kris? (añadir 6 una vez se pregunte todas las 5)

6 -> ya llegamos? (añade 7)

7 -> ya llegamos? (termina la cinematica)

0 -> que hay aquí abajo? (añade 1)

Liz: pues.... Hay monstruos, viviendas, ruinas, hay una civilización entera aquí abajo aunque todos no se lleven bien y por eso se dividen en reinos

1 -> monstruos? (añade 2)

Liz: sip, son mis amigos, todos amigables la verdad y es divertido estar con ellos

*** Frisk** empieza a cuestionar la salud mental de **Liz**

1 -> reinos? (añade 3 una vez hayas preguntado todas las de 2)

Liz: Sip hay **reinos de monstruos** aunque nunca se me ha permitido ir a **otros reinos** porque me dicen que es algo peligroso que yo ande sola

2 -> Comen gente?

Liz: no chico, comen verduras y vegetales aunque se esta levantando protesta por los **derechos** de los vegetales la verdad es que ni que se estuviera promoviendo algo contra ellos....

2 -> como son esos monstruos? (añade 3)

Liz: pues no se como decirte ya que son demasiado variados algunos mas feos que otros y otros mas adorables.... No digas que les dije feos xd pero los **Reyes Dreemurrs** son un amor de personas

* a este punto **Frisk** empieza a sentir un escalofrió en su espalda

3 -> hay peligro? (añade 4)

Liz: no xD el único peligro que veo es que te comas todos los chocolates de **Chara** :v se compro toda la gama de sabores de chocolate

de la tiendita que le queda a la esquina de la cuadra

3 -> Reyes Dreemurr's?

Liz: Los reyes Dreemurr's son los que gobiernan una parte del subsuelo son un amor, tiendo a ir al castillo a jugar con su hijo y su madre siempre nos sirve tartas de caracol

4 -> quien es Chara?

Liz: Chara es..... chara.... Chara es mi AMIGASA! Esa tía es ultra way! Siempre no las pasamos jugando y subimos nuestras fotos chulas en el Monstergram, es divertida aunque aveces ella es algo loca, es hija adoptiva de los Dreemurr's, no le gusta aveces escucharme y algunas veces nos metemos en problemas gracias a ella pero la quiero, es la ultima humana caída antes de ti

4 -> Algún humano ademas de ti esta aquí abajo? (añade 5)

Liz: Estoy yo, tu, Chara, Samuel.... Jeje *se sonroja*, Betty pero me gusta decirle Betty-bedy y kris.....

5 -> quien es Samuel?

Liz: Samuel.... Ehhh *se sonroja mucho* Nadie solo un chico lindo nada mas.... Jeje....

5 -> quien es Betty?

Liz: Ella es súper way hace unos dibujos de lo mas hermoso, tiene una mascota súper adorable es una bolita rosa la verdad no me acuerdo como se llamaba... jeje. Le he dicho que haga comisiones pero nada prefiere guardarse sus habilidades, es muy reservada pero la quiero, vive con Samuel y conmigo junto a Sans, Gaster, Alphys y Papyrus

5 -> quien es Kris? (añadir 6 una vez se pregunte todas las 5)

Liz: el..... la verdad no se supe muy poco de el sabes?, el chico fue hijo de los Dreemurr's pero lo ultimo que supe de el fue que escapo por alguna razon

6 -> ya llegamos? (añade 7)

Liz: no... espera... jeje

7 -> ya llegamos? (termina la cinematica)

Liz: ahora si llegamos

Ambos Cruzan la puerta para continuar con la aventura de este juego, llaman a Liz y la necesita en otra parte

* Telefono de Liz suena

Liz: *contesta* Hola?.... Si?.... Si.... Ok *voltea hacia Frisk* me voy a adelantar, si quieres sigue explorando vale? Le diré a una

amiga monstruo que te espere y que no te ataque que te espere para que te guíe (cinematica)

a partir de aquí **Liz** nos deja solos a nuestra suerte y nosotros decidimos continuar con nuestro camino, ahora sin apoyo de **Liz** tendremos que pasar el resto de **puzzles** y **batallas** hasta conseguir el segundo **minijefe**

habrá un punto de las ruinas que es muy **acuático** por lo que para cruzar debes de tener mucha habilidad en **puzzles** del estilo movimiento lineal en hielo versión balsas de agua, después de pasar por varios **puzzles** así entonces abra uno que pasara verticalmente por el medio de una habitación, habrá un punto en que esta balsa se detendrá y al frente de ti se generara un remolino de donde al medio de este saldrá un pez gigante tendrás que matar o **perdonar**.

Este jefe no tiene diálogos especiales en si

genocidio, neutral, pacifista:

Fishanblue: vaya vaya, creo que hoy no dormiré sin comer. Ceras mi cena!

(este es el único dialogo preparado para esta demo tal vez en el futuro se mejore)

una vez hayas terminado la batalla sin importar si mataste o no a partir de aquí solo habrá 2 puzzles y llegaras a donde esta la amiga de **Liz** la cual **Frisk** desconfiara un poco porque hasta ahora todos los monstruos con los que se ha encontrado lo han intentado matar, pero se calma cuando ve que esta le da una cálida bienvenida

???: Hola niño... jeje mi nombre es **Sara**, te vez algo tenso, quieres pasar a tomar una tasa de te?

Lo cual **Frisk** corresponde con un si todo nervioso

Sara: Tranquilo yo no muerdo jejeje, ven :3

Sara es muy parecida a un venado con 2 lentes y linda melena Beige

* **Frisk** entra a la casa de **Sara** que es algo grande a comparación de como se ve por fuera (Lógica de los videojuegos), al entrar en esa se encuentra con una muy bien modelada sala, **Sara** entra a la cocina y sale con un te de flores y dos **tartas** de chocolates le da una de las tazas y una de las tartas a **Frisk**

* Este agarra la taza y toma su contenido y le agradece a **Sara** su amabilidad pero la tarta la decide guardar

* **Sara** con una sonrisa a **Frisk** le dice: De nada es un placer.

Sara: bueno tenemos que esperar a **Liz**

(A partir de aquí podemos explorar pero lo esencial seria dirigirse a la salida y intentar cruzar la puerta que va hacia afuera de las ruinas la cual **Sara** no nos permitirá por ordenes de la misma **Liz** por lo cual de tanto insistir entraremos en batalla contra ella)

Sara antes de la batalla nos **advierte** de que haya afuera no se esta pasando la mejor situación y que las cosas entre los **reinos** esta demasiado intensa y que no es para nada recomendable salir hasta que todo eso termine puede que la situación dure décadas.

La única forma de hacer que **Sara** nos perdone no es **perdonándola** varias veces como le hacemos a **Toriel** en **UnderTale** si no demostrándole que somos lo suficientemente fuerte para defendernos por nosotros mismos y lo suficiente mente buenos como para no dañar a cualquiera que veamos por hay, primero hay que interactuar con ella usando la opción de

* **Convencer**

* **Hablar**

Hasta que nos diga: “bueno si tu dices ser lo suficientemente fuerte como para ir por ti solo **demuéstrame** que es así >:C”

aquí tenemos que atacar a **Sara** hasta que le quede un **nivel muy bajo de vida** y a ese punto perdonarla hasta que esta seda, la chica estará al borde de la muerte así que para poder **perdonarla** debemos de darle la **tarta** que nos dio antes en la sala y después darle **perdonar**, ella nos agradecerá por nuestra amabilidad y comprenderá que en verdad somos realmente **fuertes** para defendernos por nosotros mismos por lo cual sin rezongar nos dejara pasar por la puerta sin problemas, después de la batalla entonces pasaremos por la puerta

nos encontraremos un pasillo que dirigirá hacia la salida de **snowdin** pero que en el medio hay un campo de flores poco iluminado el cual debería aparecer **flowey** pero en vez de eso aparece un espectro muy similar a **Frisk** pero muy oscura y distorsionada que nos dirá un dialogo dependiendo de la **ruta** que hayamos tomado en el juego la cual sera:

Dark Frisk: Hola chico/a vaya vaya debo aplaudirte la verdad has logrado llegar hasta aquí OwO... felicidades chico

* **Frisk** le preguntara quien es

Dark Frisk: jejeje soy un producto de tu imaginación soy parte de ti **cariño** jiji....

Dependiendo de la **ruta** que tomes el dialogo sera así:

Pacifista: La verdad eres realmente estúpido... porque perdonar a la gente que te intenta atacar? Eso es ser idiota... le has perdonado la vida a todos hay y a esa chica que solo nos retuvo por un gran tiempo, pero veras que habrá un punto en el que ten encontraras atrapado.... Y tendrás que matar y masacrar a esos que se meten contigo por mera diversión => jijijiji eres estúpido **cariñito**, ojala pudiera tomar control de tu cuerpo

Neutral: vaya vaya vaya, no eres tan santo después de todo mi pana, veo que eres tan mediocre como el resto de humanos que una vez te molestaron.... No eres mucho peor.... Eres una mierda amigo, bueno veremos que tal termina toda tu travecia jijiji y veremos que tan vivo sales de esta :>

Genocida: sabes chico? Pensé que eras alguien ingenuo pero la verdad me has caído bien incluso mas después de hacer carne molida con esa chica que dejaste por haya atrás hecha polvo jejeje... hey tengo una idea que tal si matamos a todos los seres que nos vallamos encontrando y dominamos este mundo? ;3 si? Jejejej => me gusta tu actitud y tu determinación **cariño.** Continuemos nuestra travecia juntos ;3 jjijijiji

después del dialogo este desaparece abriéndote paso. Continuas caminando y sales de las ruinas después de pasar por un camino de nieve entonces te encuentras con un monstruo de la especie de liebre el cual te dará una bienvenida a la zona de las nieves del **reino de los Dreemurr's** llamado **Snowdin**

Fin de la demo.

Advertencia!

**Este documento es altamente
confidencial, no esta permitida su
distribución al publico al menos que
Frask el líder lo permita el saber
de que este documento es
distribuido se tomaran medidas una
vez se haya encontrado al o a los
responsable/es de su publicación

sin mas dilación empecemos con
esto**

UD Project
a fangame of UnderTale

Underdom Story 1-Demo
Prototype



UNDERDOM