

Aluno: _____

Disciplina: SEGURANÇA MOBILE

Data: 17/11/2018

ATIVIDADE GLOBAL DE AVALIAÇÃO PRÁTICA

UI/UX não serão avaliadas nesta atividades. Podem ser utilizados toda parte gráfica padrão e sem customizações.

PRÁTICA		DIFICULDADE
1	Prática I	
2	Prática II	
3	Prática III	
4	Prática IV	
5	Prática V (desafio)	
6	Prática VI (desafio)	
7	Prática VII (desafio)	
8	Prática VIII (desafio)	
AS ATIVIDADES 9 A 16 FAZEM PARTE DA PRÁTICA IX		
9	Crie um projeto Android simples (tema do projeto livre) ou use um projeto já criado por você ou importado/clonado de algum repositório. Para as práticas 10 a 18 utilize este projeto.	
10	Crie alguma Intent Implícita para o compartilhamento (61)	
11	Forneça as permissões necessárias, apenas as necessárias, de acordo com as funcionalidades do seu aplicativo. Não adicione permissões que possam ser utilizadas por outro app. Nesta etapa crie a funcionalidade de inserir um contato na agenda conforme orientação (69)	
12	Crie uma Intent para salvar os dados do usuário proprietário do app conforme orientação (71). Armazene os dados privados no armazenamento interno do seu app.	
13	Crie uma Intent para salvar uma imagem do usuário e armazene em um armazenamento externo conforme orientação (71). Qual a orientação deste item 13 que vai contra a orientação do item 12?	

14	Carregue um arquivo de áudio/texto/imagem com verificação da validade dos dados conforme orientação (76)	
15	Crie um input de entrada com a descrição “ESTRANGEIRO” (identificação de usuário não nato/naturalizado no Brasil) e salve-a utilizando SharedPreferences (79)	
16	Não utilize bibliotecas externas para esta atividade.	
17	Prática X (83)	
18	Prática XI (97). Aplique ao seu app o ofuscamento de código com PROGUARD. Aplique em uma activity específica e em todo o projeto. Ao fim verifique a variação de tamanho da aplicação. Relate sua experiência. Obrigatório <i>minifyEnabled true</i> e NÃO utilização de otimização de código através do Gradle Plugin, utilizar PROGUARD.	