

Semaine 4

Introduction

Cette semaine, nous allons voir comment charger des données dans R à partir de fichiers et explorer plus en détails comment produire des figures (graphiques x-y, à barre, histogrammes, boxplots...). Ces deux sujets peuvent être très vastes et nous verrons seulement les bases. Comme pour tous les sujets en programmation, c'est normal d'avoir à apprendre continuellement au fur et à mesure que de nouveaux problèmes se présentent à nous et avoir des bases solides est essentiel.

Je vous encourage fortement à prendre l'habitude dès maintenant de créer des scripts pour tous vos projets, incluant cette formation.

Matériel

Voici les documents et sections à lire cette semaine :

Charger des données dans R

Vous devrez télécharger les fichiers de données sur **GitHub** pour suivre les étapes sur les deux pages avec les liens listés plus bas :

https://github.com/enormandeau/intro_R_2018/archive/master.zip

Je vous recommande de visionner les vidéos inclus dans les pages listées plus bas. N'oubliez pas qu'une fois vos données chargées, elles sont dans un data frame. Il est donc important de savoir comment manipuler efficacement les data frames.

ATTENTION : Vous devrez probablement changer les chemins des fichiers utilisés dans les exemples. Par exemple :

```
airqual <- read.table("C:/Desktop/airquality.txt")
```

pourrait devenir sur votre poste :

```
airqual <- read.table("/Users/username/intro_r/airquality.txt")
```

- **01-Short-R-Intro.pdf** : Section 8.
- http://sphweb.bumc.bu.edu/otlt/MPH-Modules/BS/R/R1_GettingStarted/R1_GettingStarted8.html
- http://sphweb.bumc.bu.edu/otlt/MPH-Modules/BS/R/R1_GettingStarted/R1_GettingStarted9.html

Figures

- **01-Short-R-Intro.pdf (très courte révision):** Section 7.
- <http://www.cyclismo.org/tutorial/R/plotting.html>

Support

Si vous avez des questions, vous pouvez m'écrire à eric.normandeau@bio.ulaval.ca

Semaine prochaine

La semaine prochaine, nous allons voir comment faire des tests statistiques simples. Nous verrons plus tard comment utiliser des boucles et écrire nos propres fonctions.

Licence



Cette oeuvre, création, site ou texte est sous licence Creative Commons Attribution - Partage dans les Mêmes Conditions 4.0 International. Pour accéder à une copie de cette licence, merci de vous rendre à l'adresse suivante <http://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/>.