```
┌─────────────────────┐
│ bool                │
├─────────────────────┤
│                     │
├─────────────────────┤
│                     │
└─────────────────────┘
          │
          │ +location
          ◇
┌─────────────────────────────────┐
│ gpu_vector_operations           │
│   < T, BLOCK_SIZE >             │
├─────────────────────────────────┤
│                                 │
├─────────────────────────────────┤
│ + gpu_vector_operations()       │
│ + gpu_vector_operations()       │
│ + init_vector()                 │
│ + free_vector()                 │
│ + start_use_vector()            │
│ + stop_use_vector()             │
│ + get_vector_size()             │
│ + device_location()             │
│ + check_is_valid_number()       │
│ + scalar_prod()                 │
│ and 23 more...                  │
└─────────────────────────────────┘
```