

Créer un compte Atlas

Aller sur la page: <https://www.mongodb.com/docs/atlas/>

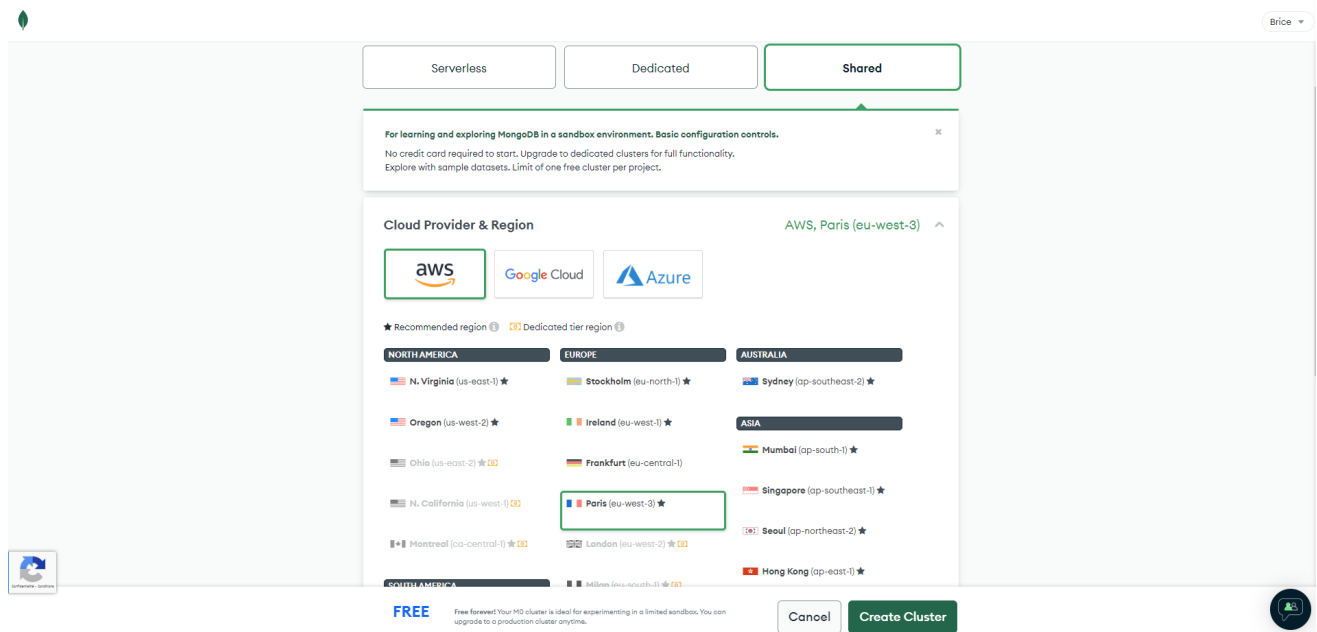
Cliquer sur "Try Free" et créer un compte en remplissant le formulaire.

Une fois le compte créé, MongoDB propose la création d'un cluster.

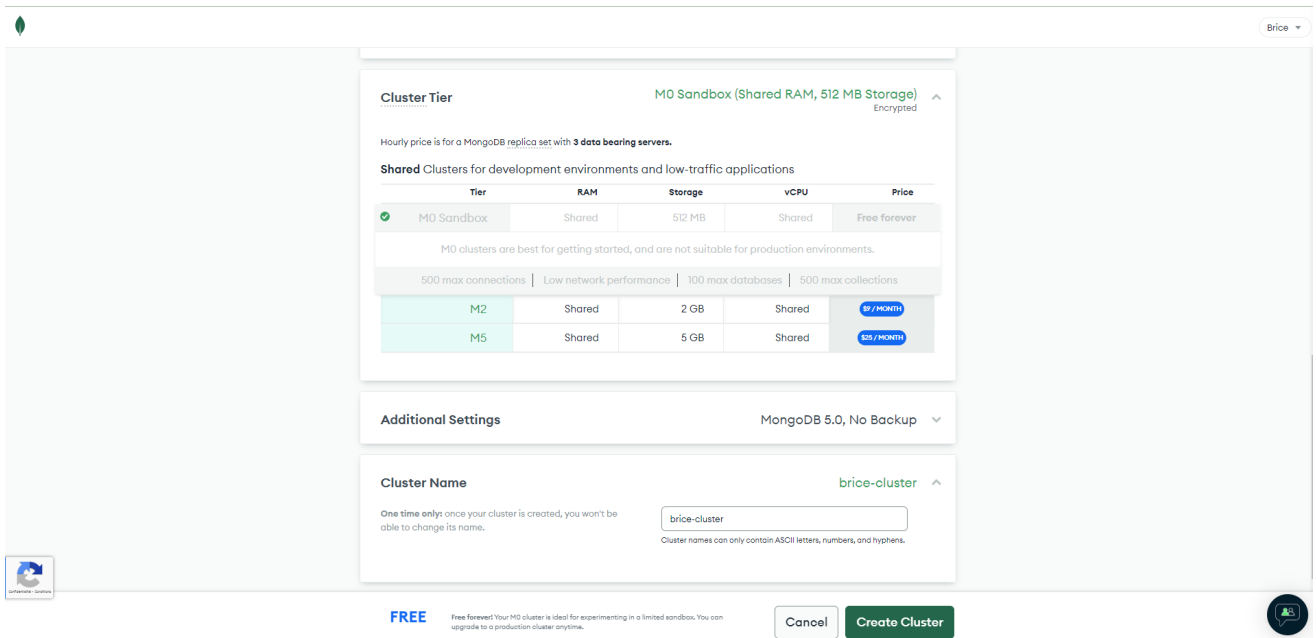
Créer un cluster gratuit/sandbox

Choix du fournisseur Cloud

Vous devez choisir un fournisseur cloud pour votre serveur de base de données. L'option "Shared" vous donne accès à des clusters gratuits. Les providers vous proposent différentes régions où sont hébergés les serveurs. En règle général, pour l'efficacité des interactions, il est recommandé de choisir la région la plus proche de sa situation géographique. Dans notre cas, il s'agit de Paris pour le provider AWS ou de la Belgique pour Google Cloud.



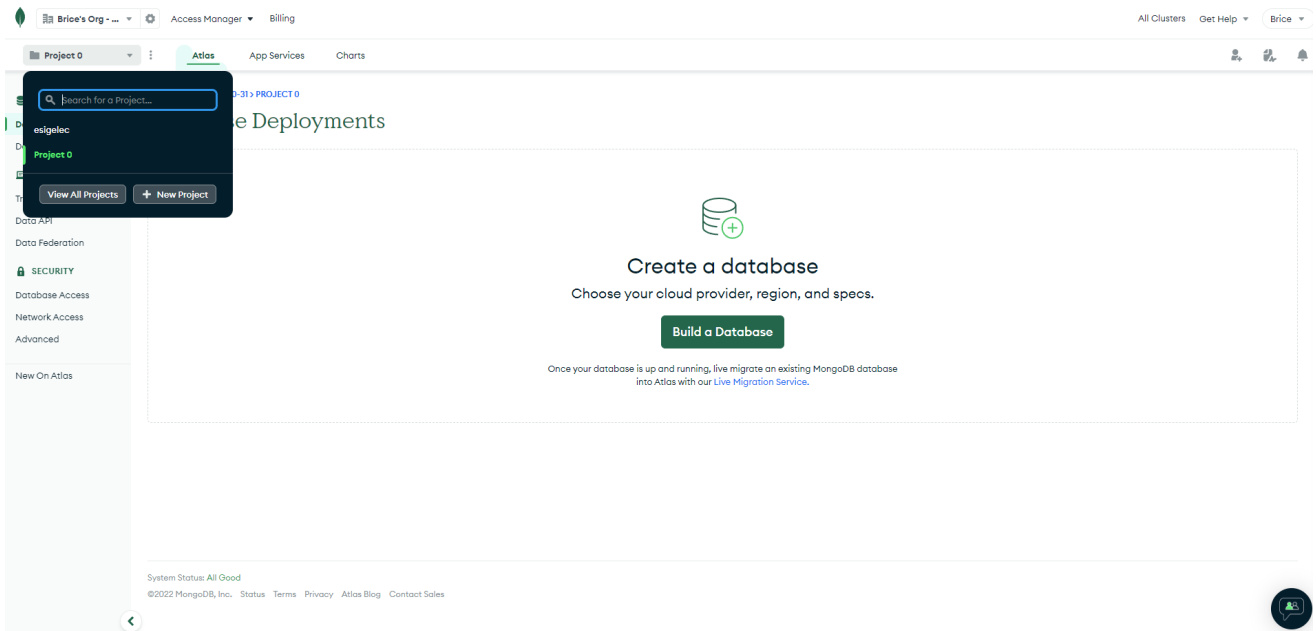
Une fois ma région choisie, je peux donner un nom à mon cluster. Les autres configurations ne sont pas à modifier.



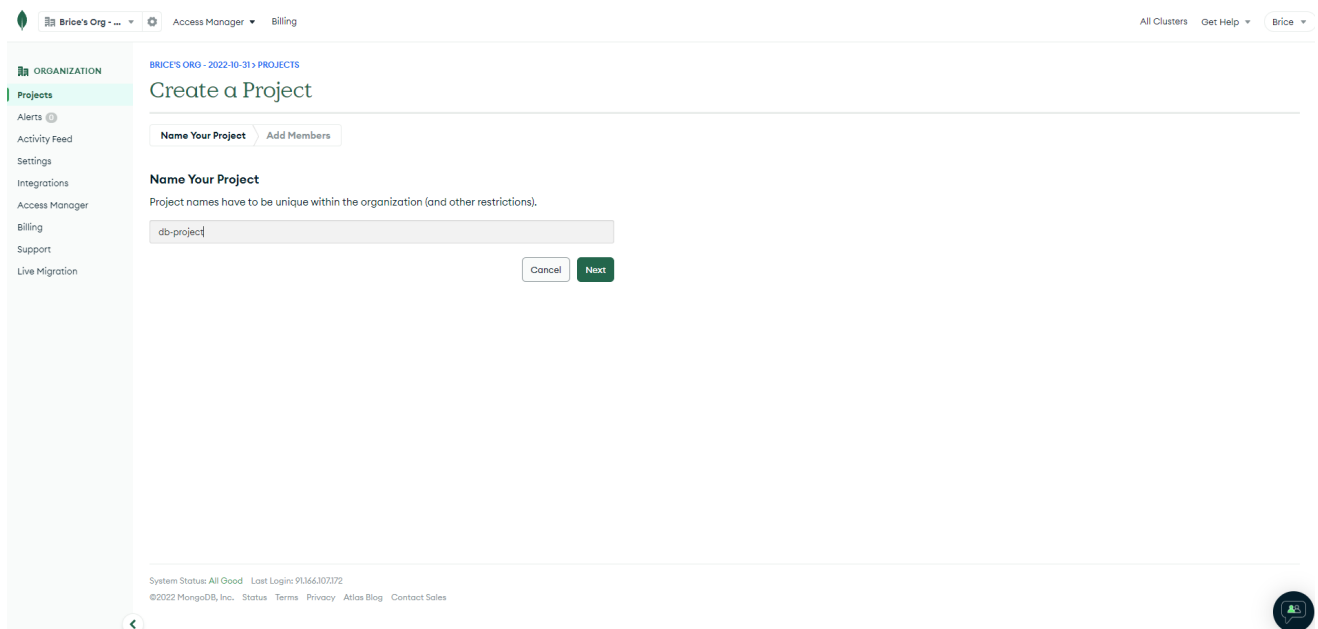
Cliquer sur "Create Cluster" pour valider l'opération.

Création d'un projet

Une fois un cluster créé, on peut ajouter un projet.

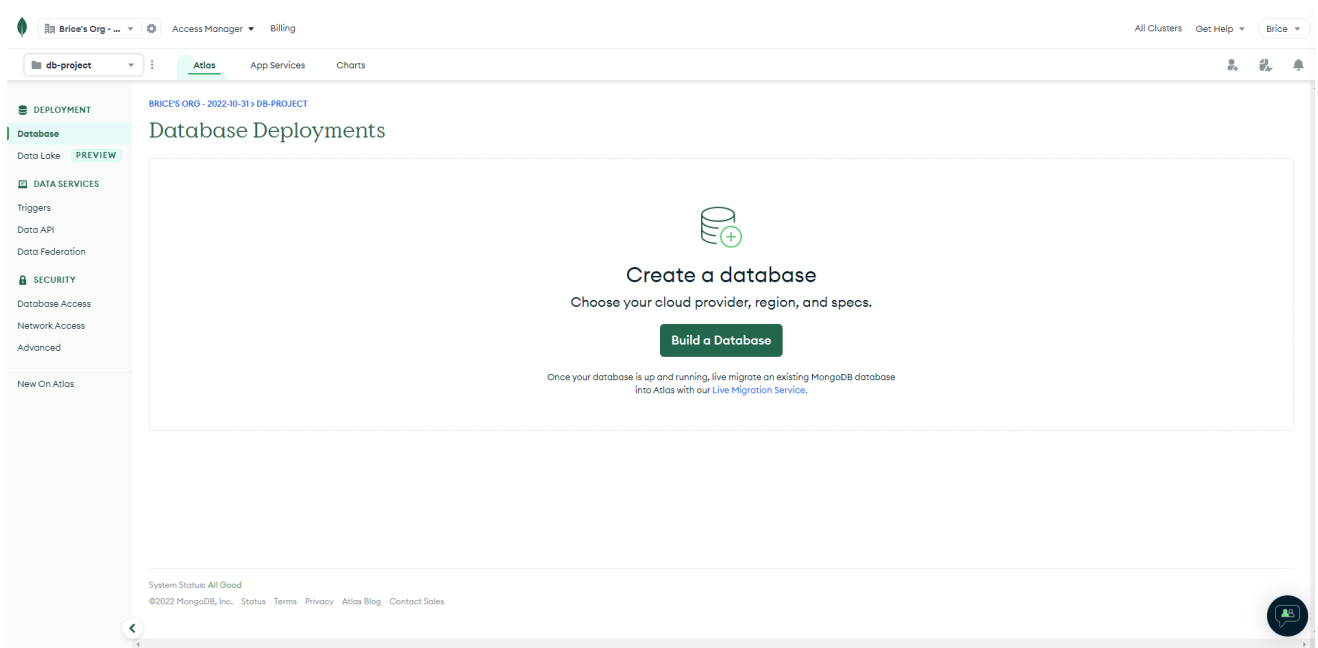


Créer un projet en lui associant un nom.

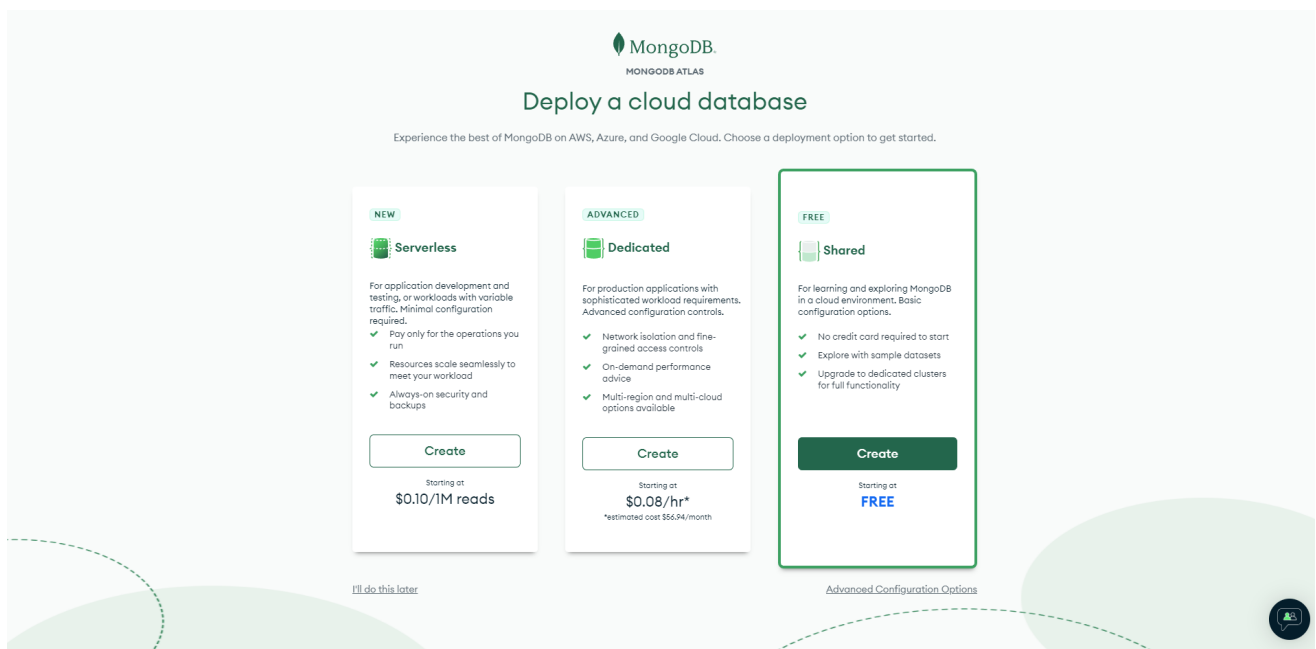


Une fois votre projet créée, créer un base de données à déployer rapidement. Cliquer sur "Build a Database".

Création d'une base de données



Choisir l'option "Shared" une nouvelle fois car elle gratuite.



Création d'un utilisateur

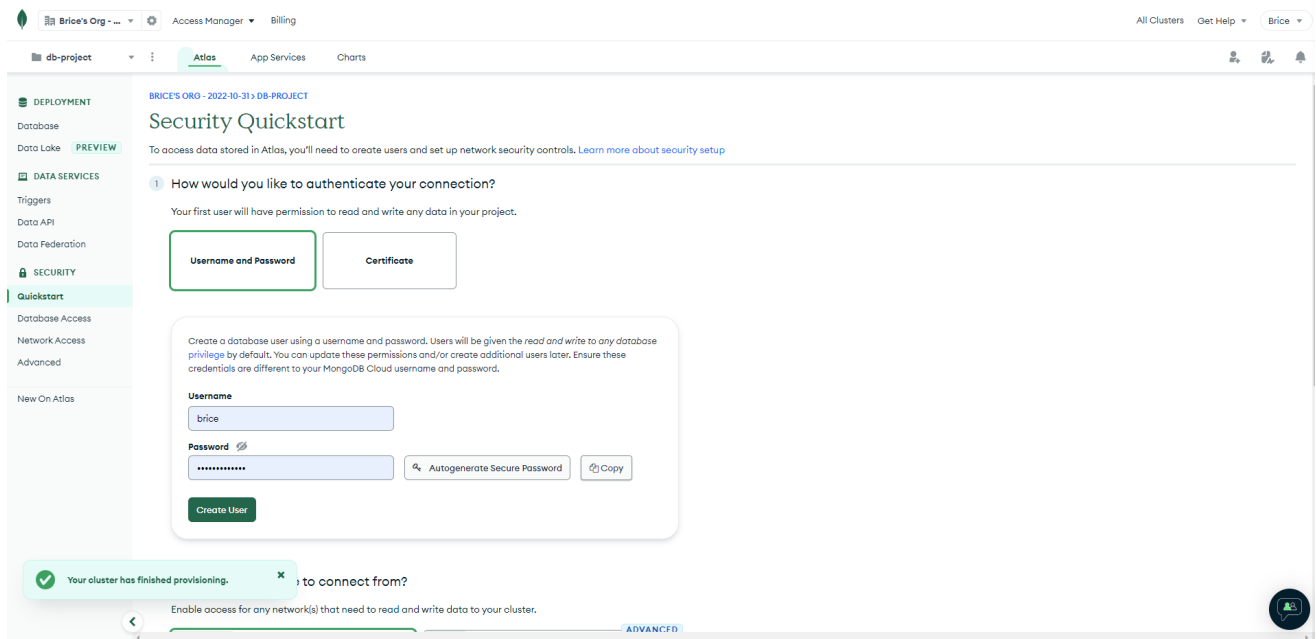
Créer un utilisateur(username+password) pour sa base de données.

Vous pouvez utiliser ces identifiants, ou les personnaliser:

Username es901-student

Password es901-mongodb-intro

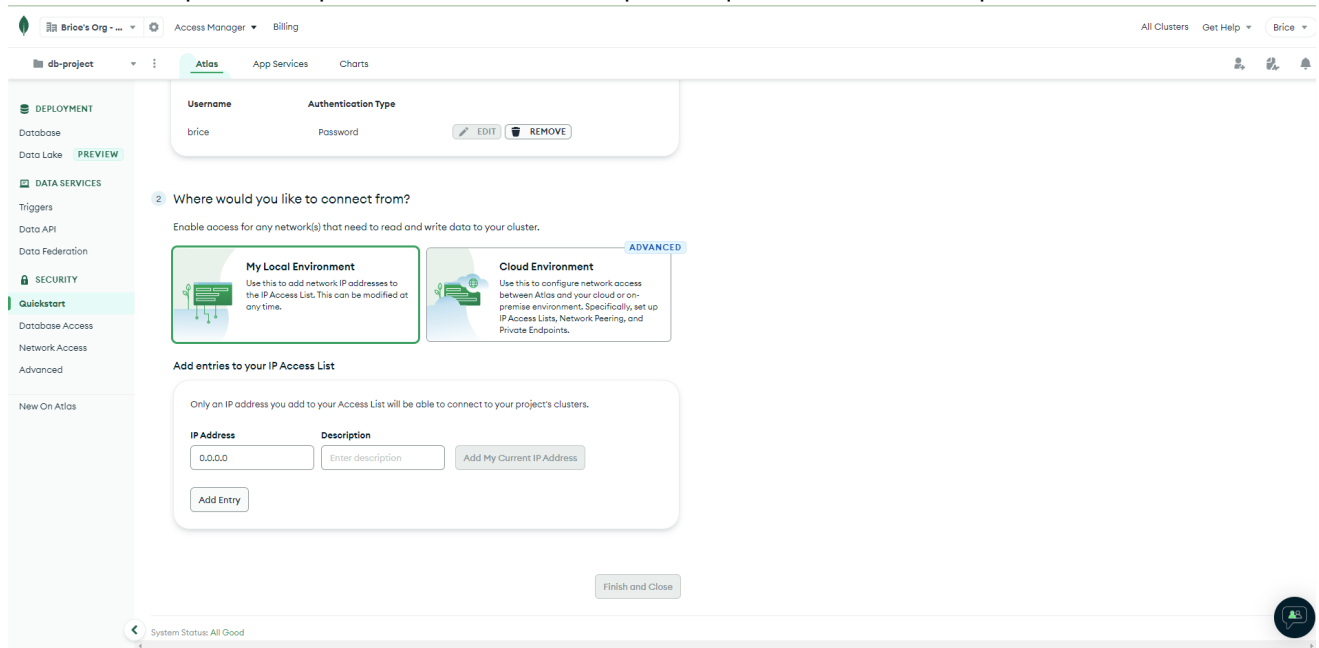
Attention: Pour la suite des TPs, ne pas mettre de caractères spéciaux dans votre mot de passe.



Une fois l'utilisateur créé et la base de données provisionnée, il faut gérer l'accès réseau à cette dernière.

Sécurité réseaux

Dans cette étape, il faut spécifier les adresses IP depuis lesquelles un utilisateur peut se connecter.



Les configurations terminées, on obtient cet écran avec une base de données déployée, à laquelle nous pourrions nous connecter plus tard.

