06 October 2020

8:02

Perhatikan method rekursif berikut untuk menjawab pertanyaan 1-5.

```
void myRecFunction(int number) {
1
       if (number < 0) {
        System.out.println("-");
3
         myRecFunction(Math.abs(number));
4
        } else if (number < 10) {
5
         System.out.println(number);
6
7
       } else {
          myRecFunction(number / 10);
          System.out.println(number % 10);
9
        }
10
11
```

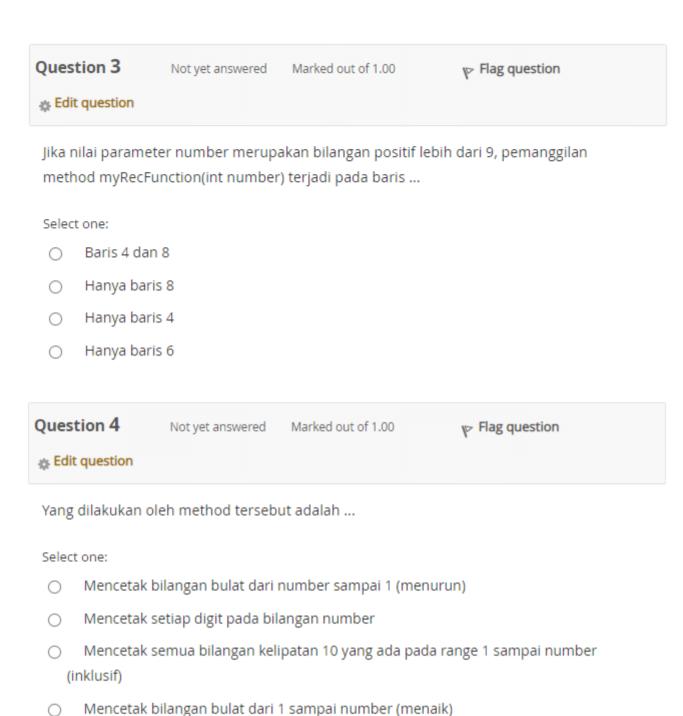
Pada pemanggilan myRecFunction(19041), ada berapa baris luaran yang dicetak? Tuliskan langsung angkanya saja; contoh: 10

Answer:

Nilai kondisi yang menunjukkan kondisi berhenti method tersebut adalah ...

Select one:

- Ketika number bernilai sama dengan 0
- Ketika number bernilai kurang dari 10
- Ketika number bernilai kurang dari 0
- Ketika number bernilai lebih dari 10



Jika N merepresentasikan nilai parameter number, kompleksitas waktu method rekursif tersebut adalah ...

Selec	t one:
\circ	O(N)
\circ	O(1)
\circ	O(log N)
\circ	O(N log N)

08 October 2020 5:34

Question 6 Not yet answered Marked out of 1.00 Edit question

Perhatikan implementasi fungsi rekursif berikut.

```
int func(int n) {
 if (n < 5) return n * 7;
else if (n < 10) return func(n-1) - 2;
 else if (n < 50) return 2 * func(n/2);
 else return func(n/3) + 5;
}
```

Pada pemanggilan func(100), berapa kali pemanggilan rekursif terjadi? (tidak termasuk pemanggilan func(100))

Tuliskan langsung angkanya saja; contoh: 10

Answer:	

Perhatikan ketiga method rekursif berikut.

Pernyataan yang benar mengenai ketiga method tersebut adalah ...

Select one:

- recA, recB, dan recC bukan tail recursive
- orecă dan recB merupakan tail recursive namun recC bukan tail recursive
- orecA bukan tail recursive namun recB dan recC merupakan tail recursive
- recA, recB, dan recC merupakan tail recursive

```
Perhatikan ketiga method rekursif berikut.
 int mystery(int m, int n) {
  if (n == 0) {
                                                             input &-reduce?
    return 1;
                             conquer
                                                                                            DP
  } else if (n % 2 == 0) {
    return_mystery(m, n / 2)
                            * mystery(m, n / 2); n genap
                                                                                                                          15
 int tukarKoin(int koin[], int numKoin, int jumlahUang)
  int[] table = new int[jumlahUang + 1];
                                                                     (D) (6)
   table[0] = 1;
                                             tabel
   for (int i = 1; i < table.length; i++) {
                                              4k sompan
   table[i] = 0;
  for (int i = 0; i < numKoin; (i++)){
                                                                            2
     for (int j = koin[i]; j <= jumlahUang;
                                                                            3
       table[j] += table[j - koin[i]];
   return table[jumlahUang];
```

Pernyataan yang benar terkait ketiga method tersebut adalah ...

Select one:

- Method tukarKoin menerapkan paradigma greedy, sedangkan method jobSelection menerapkan paradigma backtracking
- Method mystery menerapkan paradigma divide and conquer, sedangkan method tukarKoin menerapkan paradigma dynamic programming
- Method mystery menerapkan paradigma dynamic programming, sedangkan method jobSelection menerapkan paradigma greedy
- Method mystery menerapkan paradigma dynamic programming, sedangkan method tukarKoin menerapkan paradigma greedy

Jika m menyatakan numKoin dan n menyatakan jumlahUang, kompleksitas waktu fungsi tukarKoin adalah								
Select one:								
0	O(log n)							
0	O(n)							
0	O(mn)							
0	O(m log n)							
								
Quest	ion 10	Not yet answered	Marked out of 1.00	⟨ → Flag question				
🛊 Edit	question							
Yang dilakukan oleh fungsi mystery adalah								
Select one:								
0								
0	Menghitung nilai m dikalikan dengan n							
0	Menghitung nilai m dipangkatkan dengan n							
0								
0	Mengubah bilangan m ke dalam basis n							

