# Quick Reference per Reti di Calcolatori e Laboratorio

### Federico Matteoni

## V 1.0 – Primo Compitino

# 1 TCP

### 1.0.1 Controllo congestione

cWnd parte a 1 MSS

#### **RENO**

- c<br/>Wnd < soglia crescita esponenziale ( $slow\ start$ ): + 1 MSS ad ogni<br/> ACK
- cWnd > soglia crescita lineare (AI): incremento di 1MSS \* (MSS/cWnd)
- **Perdita: 3 ACK duplicati** soglia = cWnd/2, cWnd = soglia + 3 MSS (fast recovery)
- **Timeout**: soglia = cWnd/2, cWnd = 1 MSS (slow start)

### **TAHOE**

- Timeout/3 ACK duplicati soglia = cWnd/2, cWnd = 1 MSS

### 1.0.2 Throughput

W = valore massimo di byte della finestra throughput =  $\frac{0.75*W}{RTT}$ 

### 1.0.3 Apertura connessione

S	SYN A	CK SEQ	num ACK	num DAT	A	
S:	T 1	F 11	l11 -			
R:	T :	Γ 22	222 11	.12		
S:	F :	Γ 11	112 22	223 X b	yte //Se	piggybacking

### 1.0.4 Tempo necessario chiusura connessione

# 2 SMTP

### 2.0.1 Scambio di messaggi

### Apertura connessione

R: 220 service ready S: HELO server.com

R: 250 OK

### Invio messaggio

### Busta

```
S: MAIL FROM: user@server.com
```

R: 250 OK

S: RCPT TO: receiver@other.com

R: 250 OK

### Intestazioni e corpo

S: DATA

R: 354 start mail input

S: From: name surname

S: To: othername othersurname

S: Date: dd/mm/yyyy
S: Subject: text

S: <empty line>

S: <message

S: body>

. . .

S: . //un punto, il <CRLF>. <CRLF>

R: 250 OK

### Chiusura connessione

S: QUIT

R: 221 service closed

# 3 DNS

### 3.0.1 Risoluzione dei nomi

n livelli  $\Rightarrow$  n server DNS oltre quello locale

Iterativo: il local name server contatta uno alla volta i name server esterni

Ricorsivo: ogni name server contatta il successivo e riceve la risposta, che rigira a chi ha fatto la richiesta.