

# Sviluppo Applicazioni Mobili

Federico Matteoni



# Indice

<b>1</b>	<b>Programmazione Android</b>	<b>5</b>
----------	-------------------------------	----------

1.1	Breve Storia di Android . . . . .	5
-----	-----------------------------------	---

## Introduzione

Vincenzo Gervasi, [gervasi@di.unipi.it](mailto:gervasi@di.unipi.it)  
[circe.di.unipi.it/~gervasi/main/](http://circe.di.unipi.it/~gervasi/main/)  
[developer.android.com](http://developer.android.com)

**Modalità d'esame** Sviluppo di un'app, proposta dallo studente ma concordata con il docente. Presentazione dell'app con ispezione del codice e domande "teoriche" su aspetti non coperti dal progetto. No compiti.

3 criteri: applicazione mobile, non deve avere senso su applicazione web o su computer. diversità, almeno tre framework presentati. progetto adeguato a esame di 6 CFU.

# Capitolo 1

# Programmazione Android

## 1.1 Breve Storia di Android

2007 – telefonini Nokia

fino al 2007 ampio casino con windows ce (interfaccia pessima e tantissime versioni) – Novembre 2007 Open Platform for Mobile Handset 5 novembre – 12 novembre rilasciano Android. Chi c'era dietro: Google, eBay, China Mobile, HTC, Intel, LG, Motorola, NTT DoCoMo, Qualcomm, nVidia, Samsung, Sprint Nextel, Telecom Italia, Telefónica, Texas Instrument, T-Mobile. Produttori di telefoni, di chip, fornitori di servizi e di telefonia.

Rilasciato su licenza Apache, basato su Linux 2.6 e sviluppato su Eclipse, Java e Python.

Sviluppato da Android Inc., startup californiana. Nata nel 2003 a Palo Alto, acquistata da Google nel 2005 e brevetti registrati nel 2007.

Fondata da **Andy Rubin**.