



EVROPSKÁ UNIE
Evropské strukturální a investiční fondy
Operační program Výzkum, vývoj a vzdělávání



**Rozvoj lidských zdrojů TUL pro zvyšování relevance,
kvality a přístupu ke vzdělání v podmínkách Průmyslu 4.0**

CZ.02.2.69/0.0/0.0/16_015/0002329

Úvod do zpracování obrazů

Informační technologie

Podklady pro cvičení č. 2

doc. Ing. Josef Chaloupka, Ph.D.



TECHNICKÁ UNIVERZITA V LIBERCI
www.tul.cz



- 1) Naprogramujte algoritmus CamShift pro sledování objektu hrnečku v obraze videa cv02_hrnecek.mp4
- 2) Vzor pro sledování objektu je uložen v obrázku cv02_vzor_hrnecek.bmp.
- 3) Naprogramujte nejprve algoritmus bez využití sledování.
- 4) Potřebné funkce můžete nalézt ve scriptu - cv02-init.py. Řazení funkcí a jejich logika není stejná jako v požadovaném algoritmu!

