

1 Aufgabenstellung: Bewertung Entwurf und Implementierung Prototyp

Bewerten Sie den Entwurf eines anderen Praktikums-Teams und implementieren Sie prototypisch einen Ausschnitt der Anwendung.

Sie erhalten den Entwurf in anonymisierter Form. Beachten Sie die Hinweise zur Bereitstellung (→ Moodle-Kursraum).

2 Bewertung

Die Gruppen A, D und E bewerten die Entwürfe, die die Gruppen B, C und F für die Anwendung "Tagungsverwaltung" erstellt haben.

Die Gruppen B, C und F bewerten die Entwürfe, die die Gruppen A, D und E für die Anwendung "Absolventenfeier" erstellt haben.

2.1 Bewertungskriterien

Bewerten Sie den Entwurf anhand folgender Kriterien:

- Vollständigkeit: werden alle geforderten Eigenschaften und Aussagen im Entwurf behandelt?
 - werden alle fachlichen Anforderungen berücksichtigt?
 - werden alle nichtfachlichen Anforderungen berücksichtigt?
- Konsistenz: passen Aufteilung in Komponenten, Entwurf Benutzungsschnittstelle und Datenmodell (Klassendiagramm) zusammen?
- Umsetzbarkeit: sind die Angaben geeignet als Vorgabe für die Implementierung?
 - ist die Systemarchitektur verständlich angegeben?
 - ist die Systemarchitektur geeignet?
 - ist die Systemarchitektur ausreichend detailliert angegeben?
 - berücksichtigt die Systemarchitektur Aspekte der technischen Umsetzung ausreichend?
 - sind die Entwürfe zur Benutzungsschnittstelle als Implementierungsvorgabe geeignet?
 - ist die Definition und Beschreibung des Datenmodells für die Implementierung ausreichend?

Geben Sie für jedes Kriterium "Erfüllt", "Teilweise erfüllt" oder "Nicht erfüllt" an. Begründen Sie ggf. Ihre Bewertung bei "Teilweise erfüllt" oder "Nicht erfüllt".

Berücksichtigen Sie bei Ihrer Bewertung die Aufgabenstellung (P2) mit den fachlichen und nichtfachlichen Anforderungen.

2.2 Dokumentation der Bewertung

Dokumentieren Sie die Ergebnisse Ihrer Bewertung in einer Textdatei im Markdown-Format.

3 Implementierung Prototyp

Der Prototyp wird als sog. "vertikaler" Prototyp erstellt: eine ausgewählte fachliche Funktion wird von der Benutzungsschnittstelle bis zur Datenhaltung implementiert.

Zur Vereinfachung ist es hier nicht erforderlich, die Datenhaltung mit MongoDB oder einer anderen NoSQL-Datenbank zu realisieren.

Die Implementierung erfolgt anhand des vorgegebenen Entwurfs. Aspekte, die im Entwurf nicht ausgeführt sind, können Sie mit Hilfsmitteln nach eigener Wahl implementieren, wobei Sie folgende Anforderungen berücksichtigen müssen:

- Implementierung des Webserver mit `nodejs/express` oder `python/cherrypy`

- Simulation von Fremdsystemen, falls erforderlich, durch einfache Datenhaltungen.

3.1 Gruppen A, D, E: Prototyp "Tagungsverwaltung"

Die Gruppen A, D und E erstellen den Prototyp zur Anwendung "Tagungsverwaltung", die durch die Gruppen B, C und F entworfen wurde.

Implementieren Sie die fachliche Funktion "Aktuelle Hinweise" aus Sicht der Besucher / Tagungsteilnehmer (Anzeige) sowie aus Sicht der Verwaltungsmitarbeiter (Datenpflege).

3.2 Gruppen B, C, F: Prototyp "Absolventenfeier"

Die Gruppen B, C und F erstellen den Prototyp zur Anwendung "Absolventenfeier", die durch die Gruppen A, D und E entworfen wurde.

Implementieren Sie die fachlichen Funktionen für den Absolventen (Registrierung / erstmalige Anmeldung, Eintragen / Ändern Teilnahmedaten, Eintragen / Ändern Anzahl Begleitpersonen, Stornierung).

4 Testat

Sie erhalten das Testat bei Ihrem Praktikumstermin, wenn

- Sie die Bewertung vorgenommen haben und erläutern können
- Sie aktiv an der prototypischen Implementierung mitgewirkt haben und diese erläutern können.

Die **Abgabe** von **Lösungen** ist **nicht** erforderlich.