

# Presentación

## Seguridad informática

Alis Yamil, De Rocco Federico y Muchinik Francisco

UBA

28 de noviembre de 2017

# Contenido

- ▶ Implementación de syslog server con Forward Integrity
  - ▶ Introducción
  - ▶ Protección de logs
  - ▶ MAC
  - ▶ Forward Integrity
  - ▶ Nuestra implementación
  - ▶ Alternativas
- ▶ Investigación sobre árboles de Merkle
  - ▶ Definición
  - ▶ Principales características
  - ▶ Usos

# Introducción

- ▶ Log: Es un registro que contiene los eventos ocurridos en un sistema.
  - ▶ Esta información puede ser utilizada para detectar la existencia de ataques.
  - ▶ Un atacante podría evitarlo modificando estos registros.
  - ▶ Auditoría de logs: Método que permite averiguar si los logs fueron alterados.

# Protección de logs

- ▶ Trusted Computing Base (TCB): Es el componente responsable de realizar el logging. Si se conserva la integridad del mismo, los registros deberían ser seguros. Problema: no siempre están libres de bugs que permitan al atacante obtener permisos.
- ▶ Remote logging: Consiste en enviar los registros a otros equipos que los resguarden. Con esta medida el atacante deberá conocer y vulnerar todos estos equipos para poder ocultar el ataque.
- ▶ Imprimirlos: Una forma clásica de proteger los logs era imprimirlos de forma continua y ordenada. Problemas:
  - ▶ El sistema que se use para la impresión debe darle prioridad a los logs para que la impresora no se vea sobrecargada.
  - ▶ Un análisis de actividades sospechosas es mucho más difícil.
  - ▶ Se puede comprometer la impresora o las impresiones.
- ▶ Write Once Read Multiple (WORM): Son discos ópticos de poco ancho de banda de escritura. Dichos discos se extraen una vez que están llenos. Problema: se puede comprometer la integridad si se sustituyen uno o más discos.

# MAC

- ▶ Se calcula un MAC para cada log usando un secreto. Esto permite impedir que, en desconocimiento de ese secreto, el atacante pueda modificar el log. Si lo hace tendría que recalcular el MAC.

Problemas:

- ▶ En ausencia de un continuo uso de remote logging este mecanismo no asegura la integridad de los registros viejos. Esto se debe a que el secreto es usado en el sistema que realiza el logging. Si este se compromete, también se obtiene el secreto.
- ▶ El remote logging tampoco es perfecto ya que la seguridad de estos hosts pasa a ser crítica.

# Forward Integrity

- ▶ Básicamente queremos generar un MAC para cada log que no pueda ser modificado sin quedar en evidencia aunque el sistema que genera los logs sea comprometido.
- ▶ La idea es que el sistema no repita la clave utilizada en los pasos anteriores. Además, una vez calculado el MAC se debe descartar dicha clave para evitar que se la pueda obtener.
- ▶ Una forma de asegurar esta propiedad es generar la clave actual en base a la inmediatamente anterior. Tenemos para el log número  $i$  la clave  $K_i$  que se obtiene aplicándole una función no reversible a  $K_{i-1}$ . Una vez calculada  $K_i$ , se borra  $K_{i-1}$ .
- ▶ Si el atacante obtiene control del sistema en el momento que el siguiente log es el número  $i$  obtendría la clave  $K_i$ . Con la cual no puede obtener la  $K_{i-1}$  ni ninguna de las anteriores que lo delatan.

# Forward Integrity

- ▶ Este sistema deja implícito que debe existir un secreto inicial y si este se compromete se pierde la seguridad. Por esto el secreto inicial debe estar guardado en un lugar seguro.
- ▶ A la hora de validar el estado de los registros se debe aportar el secreto inicial. Se le aplica a este la función no reversible y se calcula el MAC para el primer log. Se repite el proceso para los siguientes.
- ▶ El componente que realice la verificación debe estar separado el que genera los logs.
- ▶ Es igualmente válido utilizar una clave aleatoria para cada entrada en el registro. Problema: Se deben guardar todas las claves utilizadas (una por log).

# Nuestra implementación

- ▶ Utilizamos un secreto inicial, elegido por el administrador del equipo, para iniciar el servidor syslog y realizar la verificación de la integridad de los logs en cualquier momento.
- ▶ Los registros de eventos se guardan en un ".log" de solo lectura para un usuario normal.
- ▶ Cada verificación realiza el procedimiento descrito para todos los logs en el registro.



# Nuestra implementación

# Nuestra implementación

Demo

# Alternativas

- ▶ Sistema de clave pública

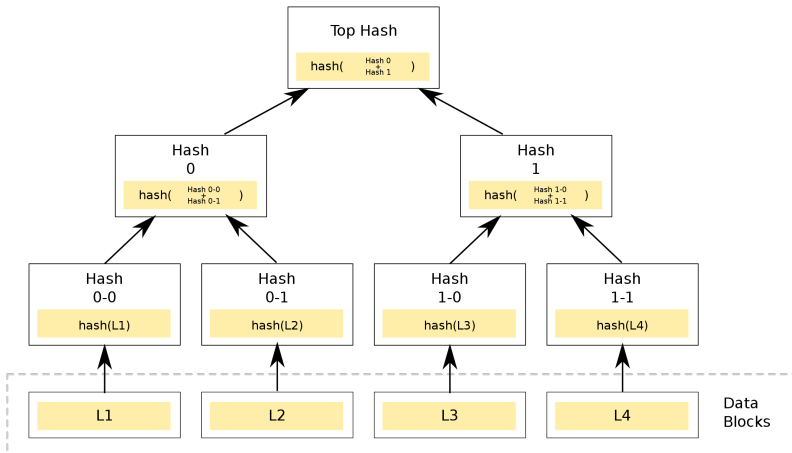
# Alternativas en la verificación

- ▶ Existen dos alternativas a la hora de validar los logs:
  - ▶ Validarlos todos(nuestra opción).
  - ▶ Validar solamente los que no fueron validados anteriormente.

# Investigación sobre árboles de Merkle o árboles de hash

- ▶ Definición: Es un árbol donde cada nodo contiene el hash de los hashes de sus hijos y las hojas contienen el hash del valor a proteger. En el nodo raíz queda el hash que representa a todo el árbol, es decir que si alguno de los nodos modifica su hash invalidará el hash de los nodos padres.
- ▶ Fue patentado por Ralph Merkle en 1979, como método de firmas digitales para robustecer el sistema criptográfico presentado Diffie, Hellman y él dos años antes.

# Estructura de Hash Tree



# Principales características

- ▶ Merkle Audit Paths: Permite verificar si un bloque de datos protegido fue modificado con orden  $\log(n)$ , donde  $n$  es la cantidad de bloques de datos totales del árbol. Así sólo requiere calcular  $2 * \log_2(n)$  hashes, correspondientes al camino desde la raíz al valor a validar junto con los hijos de cada nodo del camino. La misma operación en listas de hash tiene orden  $n$ .
- ▶ Merkle Consistency Proofs: Dada una lista de los primeros  $m$  bloques de datos permite verificar no se hayan borrado o agregado algunos, o modificado el orden entre ellos. Esta es una propiedad útil para mejorar el syslog server.

- ▶ Certificate Transparency: Framework open source para el monitoreo y auditoría de certificados digitales. A partir de un registro público de la emisión de los certificados los clientes pueden verificar su validez.
- ▶ Redes peer-2-peer
  - ▶ BitTorrent: Valida cada bloque descargado independientemente del archivo completo.
  - ▶ Bitcoin: Optimiza el tamaño del blockchain guardando sólo el hash root de las transacciones cada bloque. Permite a los clientes escuchar de forma eficiente la publicación de transacciones asociadas a una billetera en particular.
  - ▶ Otros: Filesystems como IPFS, Sistemas de control de versiones como Git o Mercurial, bases de datos NoSQL como Cassandra o Dynamo.



# Referencias

- ▶ Wikipedia *[https : //en.wikipedia.org/wiki/Merkle<sub>t</sub>ree](https://en.wikipedia.org/wiki/Merkle_tree)*
- ▶ Certificate Transparency RFC *[https : //tools.ietf.org/html/rfc6962](https://tools.ietf.org/html/rfc6962)*
- ▶