

Ebook

APRENDA A CRIAR SITES RESPONSIVOS COM MATERIAL DESIGN.



Neste Ebook você encontrará orientações para começar do zero a criar sites responsivos com Material Design.

Se você já tem um bom domínio de HTML e CSS, pode avançar direto a para o MaterializeCSS - Material Design, onde apresento essa plataforma para criação de sites responsivos.

- 1) HTML
- 2) CSS
- 3) MaterializeCSS – Material Design
- 4) Sublime Text
- 5) Site Modelo

Sobre o autor

Meu nome é Theo Dondé, tenho 35 anos, sou diretor da Agência Malvis, que fundei em 2005, e hoje realizamos criação de sites, serviço de hospedagem, serviços de atualizações, entre outros serviços...

No início criava sites com tabelas, não era responsivo e precisava me atualizar pois por volta 2015 surgiu o novo formato de sites responsivos e todos clientes queriam isso.

Então descobri a plataforma **MaterializeCSS** – moderna, responsiva e gratuita para criação de sites, desenvolvida pelo Google com as melhores práticas de design para web.

Notei uma grande melhora na qualidade visual e navegação dos sites. Hoje temos aproximadamente 400 sites desenvolvidos com Materialize CSS aqui na agência.

Confira meu portfólio de criação de sites, [clique aqui!](#)

GUIA BÁSICO DE HTML

O HTML é uma linguagem de marcação.

Todo código HTML tem uma abertura e fechamento de TAG: <>

O código deve ser aberto e fechado, exemplo:

Abre: <CODIGO>

E Fecha: </CODIGO>

Se você abrir para editar um arquivo **.HTML** ou **.HTM**, ou se você apertar **CTRL + U** no navegador, você verá os seguintes códigos.

PRINCIPAIS COMANDOS QUE VOCÊ PRECISA SABER:

Vou descrever abaixo os principais códigos HTML que você precisa saber para começar a criar páginas em HTML.

<HTML> Comando para Iniciar uma página HTML (Abre no início do arquivo, e fecha no final do arquivo). </HTML>

<HEAD> O Head é o Cabeçalho da página, dentro dele é Incluído o Título da Página, Codificação do Arquivo, Carrega as Fontes e CSS.
</HEAD>

<TITLE> É o Título da página. Esse Título é exibido no Google quando a página é pesquisada. As palavras que tem no **TITLE** são palavras chaves que indexam o site na pesquisa do Google.
</TITLE>

<BODY> Comando para abrir o Corpo da Página. Dentro do Body fica o Topo, conteúdo e rodapé. **</BODY>**

<DIV> São caixas onde podemos empilhar conteúdos de Texto, Imagem, Lista, etc... Elas devem ser manipuladas incluindo classes de CSS. **</DIV>**

<header> Container para o cabeçalho da página. **</header>**

<nav> Menu de navegação da página. **</nav>**

<section> Identifica uma tema para agrupamento de conteúdo. **</section>**

<footer> Container para o rodapé da página. **</footer>**

TÍTULOS

São 6 tamanhos de títulos e eles podem ser utilizados com hierarquia, conforme o seu conteúdo:

<H1> Tamanho maior de Título **</H1>**

<H2> Tamanho de Título 2 **</H2>**

<H3> Tamanho de Título 3 **</H3>**

<H4> Tamanho de Título 4 **</H4>**

<H5> Tamanho de Título 5 **</H5>**

CRIAR UMA LISTA:

``

`Item 1 da Lista`

`Item 2 da Lista`

`Item 3 da Lista`

`Item 4 da Lista`

``

CRIAR UMA TABELA:

No exemplo abaixo, criamos uma tabela com 2 linhas e duas colunas.

O código `<table>` é para abertura da tabela e `</table>` para fechar a tabela.

O código `<tr>` é para abertura da uma linha e `</tr>` para fechar esta linha.

O código `<td>` é para abertura da uma coluna e `</td>` para fechar esta coluna.

Dentro das colunas, você pode incluir textos ou imagens que desejar.

```
<table>  
  
<tr>  
<td>COLUNA 1</td>  
<td>COLUNA 2</td>  
</tr>  
  
<tr>  
<td>VALOR 1</td>  
<td>VALOR 2</td>  
</tr>  
</table>
```


GUIA BÁSICO DE CSS

O CSS, também conhecido como folha de Estilo, é utilizado para posicionar e estilizar os layouts, fontes, textos, imagens, divs, etc...

A forma de aplicação do CSS no código HTML é através de Classes e IDs.

As Classes são mais utilizadas porque elas podem ser repetidas inúmeras vezes em diversos objetos diferentes. As Classes são abertas no CSS iniciando com um ponto . exemplo:

.nomedanovaclasse{ valores da classe aqui; }

As IDs podem ser utilizadas em um único objeto. As IDs são abertas no CSS iniciando com o jogo da velha #, exemplo:

#nomedanovalD{ valores da ID aqui; }

O CSS normalmente é carregado no dentro do HEAD no cabeçalho do site.

O comando para carregar o arquivo CSS é este:

<link type="text/css" rel="stylesheet" href="css/estilo.css"/>

Considerando que o seu arquivo CSS se chama estilo.css e está salvo dentro da pasta CSS.

O CSS também pode ser escrito no corpo do arquivo html, exemplo:

```
<STYLE>
.novoparagrafo{
color: red;
font-size: 50px;
font-weight: bold;
}
.italico{
font-style: italic;
}
#pazul{
color: #000080 !important;
}
</STYLE>
```

No STYLE acima criamos as **classes** **.novoparagrafo** e **.italico** e uma ID **#pazul** que tem seus valores descritos dentro dos Colchetes { } .

Repare que a ID tem um **!important** antes do Ponto e Virgula. Isso significa que se caso o objeto tenha já alguma cor definida por outra Classe ou ID, o valor que tem o **!important** é que será aplicado no objeto.

Para aplicar a Classe acima em um parágrafo, fazemos assim:

```
<p class="novoparagrafo">Aqui escrevemos o novo parágrafo.</p>
```

O Efeito que teremos será esse:

Aqui escrevemos o novo paragrafo.

Um único objeto, exemplo um Parágrafo, pode ter várias Classes e ID's, exemplo:

```
<p class="novoparagrafo italico">Paragrafo com itálico.</p>
```

Resultado:

Paragrafo com itálico.

Agora vamos aplicar a ID #pazul que tem um !important e vai modificar o vermelho para azul.

```
<p id="pazul" class="novoparagrafo italico">Paragrafo azul com itálico.</p>
```

Resultado:

Paragrafo azul com itálico.

PRINCIPAIS VALORES QUE VOCÊ PRECISA SABER:

Agora que você já sabe como criar a folha de Estilo, Classes e IDs, vou listar abaixo os principais valores que você precisa saber para aplicar nas suas classes e IDs.

font-family: define a fonte que você deseja utilizar.

Exemplo: **font-family: arial;**

font-weight: determina a grossura da fonte.

Exemplo: **font-weight: bold;**

font-size: determina o tamanho da fonte.

Exemplo: **font-size: 30px;**

color: define as cores de fontes e bordas.

Exemplo: **color: blue;**

background-color: define a cor do fundo algum objeto.

Exemplo: **background-color: red;**

width: define a largura de algum objeto. Você poderá definir em pixels - px ou porcentagem %.

Exemplo: **width: 100%;**

height: Define a altura de algum objeto. Você poderá definir em pixels - px ou porcentagem %.

Exemplo: **height: 50px;**

text-align: Define o alinhamento de texto ou imagem. Você poderá usar as opções: left, center e right.

Exemplo: **text-align: center;**

border: Define a borda de um objeto.

Exemplo: **border: solid 1px red;**

MARGENS INTERNAS

Para ajustar o posicionamento de objetos, podemos utilizar as Margens Internas:

padding: Define uma margem INTERNA no objeto.

Exemplo: **padding: 20px;**

padding-left: Define uma margem INTERNA no lado esquerdo do objeto.

Exemplo: **padding-left: 20px;**

padding-right: Define uma margem INTERNA no lado direito do objeto.

Exemplo: **padding-right: 20px;**

padding-top: Define uma margem INTERNA no em cima do objeto.

Exemplo: **padding-top: 20px;**

padding-bottom: Define uma margem INTERNA em baixo do objeto.

Exemplo: **padding-bottom: 20px;**

MARGENS EXTERNAS

Também podemos utilizar as Margens Externas:

margin: Define uma margem EXTERNA no objeto.

Exemplo: **margin: 20px;**

margin-left: Define uma margem EXTERNA no lado esquerdo do objeto.

Exemplo: **margin-left: 20px;**

margin-right: Define uma margem EXTERNA no lado direito do objeto.

Exemplo: **margin-right: 20px;**

margin-top: Define uma margem EXTERNA no em cima do objeto.

Exemplo: **margin-top: 20px;**

margin-bottom: Define uma margem EXTERNA em baixo do objeto.

Exemplo: **margin-bottom: 20px;**

POSICIONANDO OBJETOS

Outra forma de posicionar objetos é utilizando o **POSITION:**

O **Position** define a posição de um objeto. Os seus valores mais utilizados são:

position: relative; O Relative é muito utilizado para fazer um objeto flutuar no layout e poder posicionar ele mais para direita, esquerda, cima ou baixo.

Exemplo: **Top: 50px; Left: 100px;**

position: absolute; O Absolute também faz o objeto flutuar no layout, porém esse objeto não interfere mais no posicionamento dos demais objetos do layout. Importante usar os comandos de posicionamento.

Exemplo: **Top: 150px; right: 50px;**

position: fixed; O Fixed é utilizado para fixar o objeto em algum local da tela, por mais que o usuário faça o scrool para cima e para baixo, o objeto continuará lá.

Exemplo: **Top: 100px; left: 20px;**

MATERIAL DESIGN

Criado e projetado pelo Google, o Material Design é uma linguagem de design que combina os princípios clássicos do design bem-sucedido com a inovação e a tecnologia. O objetivo do Google é desenvolver um sistema de design que permita uma experiência de usuário unificada em todos os seus produtos em qualquer plataforma.

No site materializecss.com você pode baixar a biblioteca de arquivos da Materialize e tem acesso a toda biblioteca de códigos e componentes.

CRIANDO COLUNAS

A grande sacada para criar sites responsivos, é saber utilizar o GRID de colunas para as versões:

L	– Large	- PCs Desktops
M	– Medium	– Tablets
S	– Small	- Smartphones

Cada linha (**ROW**) tem 12 colunas e podemos definir quantas colunas serão para os Celulares, Tablets e para o PC DESKTOP.

Abaixo vamos criar 3 DIV, que serão exibidas 3 colunas para o PC Desktop, 2 Colunas para a versão Tablet e 1 Coluna para a Versão Celular.

A classe **S12** Define a largura de 12 colunas. O **S** significa: **SMALL (pequeno)** - Versão para Celulares e Smartphones.

A classe **M6** Define a largura de 6 colunas. O **M** significa: **Medium (médio)** - Versão para Tablets.

A classe **L4** Define a largura de 4 colunas. O **L** significa: **Large (grande)** - Versão para PCs Desktops.

Vamos colorir elas para facilitar a visualização:



```
<style type="text/css" media="screen">
.cxddiv { height: 200px; }
.azul{ background-color: blue; }
.vermelha{ background-color: red; }
.amarela{ background-color: yellow; }
</style>

<div class="col s12 m6 l4 cxddiv azul">

</div>
<div class="col s12 m6 l4 cxddiv vermelha">

</div>
<div class="col s12 m6 l4 cxddiv amarela">

</div>
```

Confira a explicação completa no site [Materializecss.com](https://materializecss.com), no menu GRID.

GRID: <https://materializecss.com/grid.html>

Explica detalhadamente como funciona as Linhas e as Colunas do site.

No site [Materializecss.com](https://materializecss.com) tem explicação completa para utilizar todos os recursos desta plataforma, confira:

HELPERS: <https://materializecss.com/helpers.html>

Tem vários comandos que ajuda na criação dos sites.

MEDIA: <https://materializecss.com/media-css.html>

Códigos para exibir Fotos e Vídeos Responsivos.

TABLES: <https://materializecss.com/table.html>

Códigos para criar tabelas responsivas.

BUTTONS: <https://materializecss.com/buttons.html>

Códigos para criar botões

FOOTER - <https://materializecss.com/footer.html>

Código exemplo de Rodapé

ICONS: <https://materializecss.com/icons.html>

Código Exemplo para incluir ícones.

NAVBAR: <https://materializecss.com/navbar.html>

Códigos exemplos para criar menus

PARALLAX - <https://materializecss.com/parallax.html>

Códigos para exibir imagem com Parallax

SUBLIME TEXT



Na minha opinião, é o melhor editor de HTML e CSS.

Baixe gratuitamente no site: <http://www.sublimetext.com>

É possível customizar as cores, para diferenciar os melhor códigos.

Ajuda no auto-completar quando estamos escrevendo os códigos html ou css, ajuda muito.

Você pode instalar o Package Control seguindo as instruções do site:

<https://packagecontrol.io/installation>

Feito isso, poderá instalar plugins que te ajudarão a escrever e organizar melhor os códigos HTML e CSS.

Confira links abaixo que explica como fazer isso.

Package Control: <https://packagecontrol.io/>

SITE MODELO FEITO EM MATERIAL DESIGN

O mesmo conteúdo deste Ebook, em formato WEB, um site criado com Materialize CSS.

Na verdade, antes de criar este EBOOK, eu criei este site. E praticamente todos comandos que citei acima, foram os que utilizei para criar este Site Modelo.

A intenção é mostrar, que realmente é bem simples criar um site responsivo com Materialize CSS.

Se você ainda não baixou o Site Modelo.

[->> Clique aqui para baixar a Biblioteca Materialize + Template de site.](#)

Experimente alterar os textos, cores e imagens destas páginas.

Incluí comentários nos códigos HTML, para facilitar o seu entendimento.

Quando você conhece os comandos HTML, CSS e Materialize, você pode criar qualquer tipo página!

Use essa versão do Materialize (versão 1.0.0) com um site criado de exemplo para começar a criar as suas páginas.

Descompacte o arquivo Site-modelo.rar e execute o arquivo **Index.html** para visualizar o site modelo.