

《员工信息管理》任务卡

# 任务编号:	XZK_AIoT_10202002
🔑 任务名称:	员工信息管理
🎯 任务目标:	完成员工信息管理功能编写
🕒 完成周期:	6 小时
任务概述:	<p>某公司采用了之前公司生产的打开机产品，加入到本来的员工信息管理系统中，现需要对员工信息管理系统基础功能进行升级，主要升级一下功能：</p> <ol style="list-style-type: none"> (1) 将打卡机产生的数据和员工信息绑定 (2) 员工原先具有以下信息：姓名，年龄，性别，工号，手机号，邮箱地址，现需添加考勤信息。 (3) 每周需统计工作时长排名前三的员工（且未出现考勤异常，无迟到，早退，旷工，缺卡等）进行奖励，对考勤异常的员工进行惩罚
任务过程:	<ol style="list-style-type: none"> (1) 将上一任务卡升级为固定库（可采用静态库、动态库或头文件+源文件） (2) 创建员工信息结构体，创建考勤信息结构体（工号，工作时长，迟到次数，早退次数，旷工次数，缺卡次数等） (3) 创建员工结构体数组（假设员工 20 人），打卡机运行期间，采集员工数据 (4) 每周五上报各员工考勤周报（写入结构体数组对应成员中），给出每周奖励名单，每周惩罚名单，惩罚原因（如：共迟到 2 次，本周三，本周四） (5) 主函数中只允许有 <code>start_staff_manager()</code> 函数 (6) 测试修改
可能遇到的问题:	<ol style="list-style-type: none"> (1) 结构体嵌套使用 (2) 数组排序 (3) 多文件编译
涉及知识点:	<ol style="list-style-type: none"> (1) 结构体 (2) 预处理 (3) 数组 (4) 排序算法
任务线索:	<ol style="list-style-type: none"> (1) 视频：结构体相关 (2) 视频：数组相关 (3) 视频：预处理相关 (4) 图书：C 语言基础相关书籍 (5) 网络：排序算法
验收标准:	<ol style="list-style-type: none"> (1) 命名规范、程序结构和注释合理、编译无警告 (2) 运行无 Bug (3) 按照任务概述能够实现全部功能、显示效果规范 (4) 核心逻辑代码有详细说明 (5) 执行程序 and 匹配的文档打包完整 (6) 通过技术辅导老师的口头提问

