Springboot热部署实现原理及实例详解

主要介绍了Springboot热部署实现原理及实例详解,文中通过示例代码介绍的非常详细,对大家的学习或者工作具有一定的参考学习价值。需要的朋友可以参考下

1.前言

在实际开发过程中,每次修改代码就得将项目重启,重新部署,对于一些大型应用来说,重启时间需要花费大量的时间成本。对于一个后端开发者来说,重启过程确实很难受啊。在 Java 开发领域,热部 署一直是一个难以解决的问题,目前的 Java 虚拟机只能实现方法体的修改热部署,对于整个类的结构修改,仍然需要重启虚拟机,对类重新加载才能完成更新操作。下面我=我们就看看对于简单的类修 改的热部署怎么实现。

2. 原理

深层原理是使用了两个ClassLoader,一个Classloader加载那些不会改变的类(第三方Jar包),另一个ClassLoader加载会更改的类,称为restart ClassLoader,这样在有代码更改的时候,原来的restart ClassLoader 被丢弃,重新创建一个restart ClassLoader,由于需要加载的类相比较少,所以实现了较快的重启时间。

3. 方式

springboot有3中热部署方式:

- 1.使用springloaded配置pom.xml文件,使用mvn spring-boot:run启动
- 2.使用springloaded本地加载启动,配置jvm参数
- -javaagent:<jar包地址> -noverify
- 3.使用devtools工具包,操作简单,但是每次需要重新部署

这里主要讲解一下第三种热部署方式的使用,因为在网上查找资源时,总会发现很多人就是springloaded和devtools都使用了,其实是多余的操作,而且第三种操作简单快捷。

4. 开始配置

4.1 在pom.xml中添加依赖

(1) devtools可以实现页面热部署(即页面修改后会立即生效,这个可以直接在application.properties文件中配置spring.thymeleaf.cache=false来实现), 实现类文件热部署(类文件修改后不会立即生效),实现对属性文件的热部署。 即devtools会监听classpath下的文件变动,并且会立即重启应用(发生在保存时机),注意:因为其采用的虚拟机机制,该项重启是很快的

(2)配置了true后在修改java文件后也就支持了热启动,不过这种方式是属于项目重启(速度比较快的项目重启),会清空session中的值,也就是如果有用户登陆的话,项目重启后需要重新登陆。

默认情况下,/META-INF/maven,/META-INF/resources,/resources,/static,/templates,/public这些文件夹下的文件修改不会使应用重启,但是会重新加载(devtools内嵌了一个LiveReload server,当资源发生改变时,浏览器刷新)。

4.2 devtools的配置

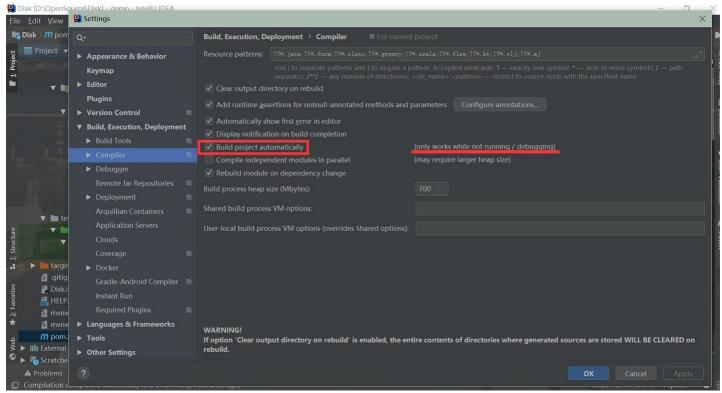
在application.yml中配置一下devtools

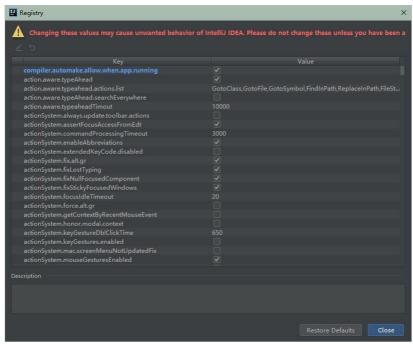
spring: devtools: restart: enabled: frue #设置开启热部署 additional-paths: src/main/java #重启目录 exclude: WEB-INF/** freemarker: cache: false #页面不加载缓存,修改即时生效

4.3 IDEA中配置

当我们修改了类文件后,idea不会自动编译,得修改idea设置。

- (1) File-Settings-Compiler-Build Project automatically
- (2) ctrl + shift + alt + / ,选择Registry,勾上 Compiler autoMake allow when app running





4.4 测试

修改类-->保存:应用会重启 修改配置文件-->保存:应用会重启

修改页面->保存:应用不会重启,但会重新加载,页面会刷新

以上就是本文的全部内容,希望对大家的学习有所帮助,也希望大家多多支持我们。