

מטלה מתגלגלת – מימוש תהליך הליבה

ממשו את תהליכי הליבה של $N+1$ הרעיונות המקוריים שלכם.

להזכירכם: תהליך הליבה הוא התהליך העיקרי שהשחקן מפעיל כדי להתקדם במשחק. דגשים:

- בשלב זה אין צורך לממש את העיצוב הגרפי הסופי של המשחק – אפשר להשתמש בצורות פשוטות כמו כדור או קוביה במקום הדמויות (העיקר שנבין למה התכוונתם).
- גם אם המשחק שלכם מתוכנן לשלושה ממדים, בשלב זה מספיק לממש את התהליך בשני ממדים.
- גם אם במשחק שלכם יש כמה רמות, בשלב זה מספיק לממש רמה אחת.
- מטרת המטלה היא להמחיש את ה"משחקיות" - מה בדיוק עושים השחקנים במשחק שלכם.
- בעקבות המשוב שתקבלו על המטלה, ייתכן שהמשחק ישתנה באופן משמעותי, אז אל "תיקשרו" לקוד יותר מדי – זה מקובל לכתוב משחקים מחדש בעקבות משוב - זה חלק מתהליך הלמידה.

הגשה:

- העלו את הקוד של כל משחק לגיטהאב של המשחק (לאותו מקום ששמתם בו את הרידמי).
- הוסיפו קובץ `linter.yml`.
- העלו את המשחקים לאיץ'.