מטלת רשות: פרסום משחק לאנדרואיד

#### מטרת המטלה:

במטלה זו תלמדו את השלבים הסופיים של פיתוח משחק: התאמת המשחק לאנדרואיד, הוספת פרסומות (במידת הצורך), ופרסום המשחק בחנות אפליקציות.

# חלק 1: התאמת המשחק לאנדרואיד

- 1. ייבוא ההגדרות המתאימות לפרויקט:
- כדי להכין להכין https://docs.unity3d.com/Manual/android-sdksetup.html כדי להכין את סביבת העבודה שלכם לבנייה לאנדרואיד.
- Build Settings ) מוגדרות לפלטפורמת אנדרואיד (Unity שלכם ב-Unity ס ודאו שכל ההגדרות בפרויקט שלכם ב-Android
  - ס לאחר הבנייה, בדקו שהמשחק עובד בצורה תקינה על מכשיר אנדרואיד, או על אמולטור כלשהו.
    - :אופטימיזציה.
    - ס דאגו שהמשחק תואם למכשירים עם מפרטים שונים (נפח זיכרון, רזולוציה, וכו').
      - . (למשל, קצב פריימים יציב). ודאו שהביצועים במשחק אינם מושפעים לרעה (למשל, קצב פריימים יציב).
  - במידה והמשחק המקורי דורש לחיצה על מקשים במקלדת, הוסיפו כפתורים מתאימים לממשק של המובייל.

### חלק 2: הוספת פרסומות

- 1. שימוש ב-Ad Network (לדוגמה Unity Ads):
- כאן שלכם; ראו לפרויקט לפרויקט שלכם; או SDK הוסיפו ס הוסיפו ס
  - https://unity.com/products/unity-ads:
- שלבו פרסומות במשחק (לדוגמה, וידאו מתגמל לצפייה בתמורה למטבעות במשחק).
- דאגו להפעיל את הפרסומות רק במקומות מתאימים במשחק (לדוגמה, לאחר כישלון במשימה, או לפני בונוס).
  - 2. חריגות למשחקים טיפוליים:

(branch) במידה והמשחק הוא בעל מטרה טיפולית ואינו אמור לכלול פרסומות, בצעו את המשימה הזו בענף (branch) נפרד, כך שלא יפריע למשחק העיקרי.

# חלק 3: פרסום בחנות אפליקציות

- 1. בחירת חנות אפליקציות:
- אתם יכולים להעלות את האפליקציה ל-Google Play, אבל זה דורש תשלום (כ-25 דולר). אם
  אתם לא רוצים לשלם, אתם יכולים לבחור מהאפשרויות הבאות:
- באנדרואיד, תהליך הרשמה פשוט ופרסום: <u>Amazon Appstore</u> חנות אמינה ותומכת באנדרואיד, תהליך הרשמה פשוט ופרסום
  - Aptoide: פלטפורמה פופולרית לפרסום אפליקציות אנדרואיד ללא תשלום.
    - .2 דרישות לפרסום:
    - ס הירשמו לחנות שבחרתם ובצעו את תהליך ההעלאה.
    - .(Screenshots) צרפו לוגו ותמונות מסך של המשחק
    - . כתבו תיאור ברור וקצר של המשחק (עד 500 מילים).
      - תקין. APK או להעלות קובץ o

### תוצרים להגשה:

- ים אפליקציות; PDF עם הלינקים לחנות אפליקציות; •
- סרטון ביוטיוב שמראה אתכם (או מישהו אחר) משחקים במשחק שלכם בטלפון נייד;
- שימו את הקישור לחנות האפליקציות גם בדף הסיכום של משחקי הקורס (ליד הקישורים לגיטהאב ול itch).

### שימו לב:

הקפידו לבדוק את המשחק לאחר כל שלב.

בהצלחה! 🞮