

המשחק שלכם – סיום והכנה לתחרות

א. סיום המשחק

- סיימו לתקן את כל התקלות שהתגלו בבדיקות המשחק ע"י שחקני-הניסוי בשבוע שעבר.
- תקנו את כל התקלות שהערנו לכם עליהן בעל-פה ובכתב (בדקו ב-issues בגיטהאב שלכם).
- העלו את הקדימון לדף הסיכום של משחקי הקורס (אם עדיין לא עשיתם זאת).
- וודאו שאפשר לשחק במשחק שלכם לפחות 5 דקות בלי להשתעמם, בלי להיתקע ובלי להיתקל בבאגים.
- עברו על כל הרכיבים הרשמיים בתיכון המשחק שלכם, וודאו שכולם ברורים לשחקן. כל שחקן שנכנס למשחק בפעם הראשונה, אמור להבין מייד את היעדים, התהליכים, החוקים, המשאבים, העימותים, הגבולות והתוצאות.
- מומלץ להסתכל בדף [משחקים שפותחו בשנים קודמות](#), לראות איזה משחקים זכו במקומות הראשונים בתחרויות, ולקבל רעיונות לשיפור המשחק שלכם בהתאם.
- **שימו לב:** רק משחקים תקינים יוכלו להשתתף בהצגת המשחקים בשיעור האחרון.

ב. לו"ז התחרות

- 8:45 – 9:00 : התארגנות. יש להביא מחשבים ניידים (לפחות מחשב אחד לכל צוות) ולפרוס אותם על השולחנות בחדר, כך שהאורחים יוכלו לשחק.
- 9:00 – 9:30 : השופטים מספרים על עצמם ועל החברות שהם מייצגים.
- 9:30 – 11:30 : אתם הסטודנטים מציגים את המשחקים שלכם באופן הבא :
- **2 דקות** להצגת המשחק : אחד מחברי הצוות משחק, והשני מדבר במקביל. השופטים כבר מכירים את המשחק, אז אתם תדברו על מה שמעבר למשחק -- על המטרה, החזון, והתוכניות לעתיד.
 - **3 דקות** לענות לשאלות השופטים, ולקבל מהם משוב.
- 11:30 – 11:45 : השופטים יוצאים להתייעצות, ולאחר מכן חוזרים ומכריזים על המשחקים המנצחים.