

המשחק שלכם

א. תיכנון רכיבים דינאמיים

1. מה **המאפיינים** העיקריים של העצמים במשחק שלכם?
 - איך תקבעו את המאפיינים המספריים כך שהמשחק יהיה מאוזן?
 - הציעו מספרים התחלתיים הגיוניים; הסבירו את החישוב שביצעתם כדי להגיע למספרים אלה.
2. מה הם **המיקומים** של החפצים העיקריים במשחק שלכם?
 - איך קבעתם את המיקום של כל חפץ כך שהמשחק יהיה מאוזן ומעניין?
 - צרפו מפה של המשחק, עם מיקומי החפצים; הסבירו את השיקולים שלכם בבניית המפה.
3. מה **ההתנהגויות** העיקריות של עצמים ודמויות במשחק שלכם?
 - הסבירו בפירוט את הכללים שלפיהן מתנהגות הדמויות שאינן השחקן (NPC).
 - אילו תופעות מורכבות נוצרות בעולם של המשחק, כתוצאה מכללי-ההתנהגות פשוטים של דמויות שונות?
4. האם יש מערכת **כלכלית** היכולה להתאים למשחק שלכם – פנימית (מסחר בתוך המשחק) או חיצונית (מסחר מחוץ למשחק)?
 - פרטו את המחירים של מוצרים שונים בעולם המשחק, ואיך קבעתם מחירים אלה?
5. כמה ואיזה **מידע** בדיוק יש לשחקן על מצב המשחק בכל רגע? איך השחקן מקבל מידע על מצב המשחק?
 - מה נקודת-המבט של השחקן על העולם? מדוע בחרתם בנקודת-מבט זו?
6. מה שיטת **השליטה** של השחקן על מצב המשחק: האם השליטה שלו ישירה או עקיפה? האם בזמן-אמת או לפי תורות?
 - מדוע בחרתם בשיטת שליטה זו?
7. מה **הבחירות** שהשחקנים שלכם יצטרכו לבצע תוך-כדי המשחק? אילו **אסטרטגיות** שונות הם יוכלו להפעיל כדי לנצח במשחק?
 - האם ישנה **אסטרטגיה שולטת** – אסטרטגיה טובה יותר מכל האסטרטגיות האחרות, שכל השחקנים ירצו להשתמש רק בה?
 - האם ישנה **אסטרטגיה נשלטת** – אסטרטגיה גרועה יותר מאסטרטגיות אחרות, שאף שחקן לא ירצה להשתמש בה?

הגשה: בקובץ מארק-דאון חדש `dynamic.md` במאגר גיטהאב שלכם; או בדף ויקי חדש (לחצו על "wiki" בדף הראשי של המאגר שלכם בגיטהאב, וצרו דף חדש).

ב. בדיקות

בצעו בדיקות-משחק מקיפות באופן הבא:

- כל אחד מחברי-הצוות צריך לשחק במשחק כמה פעמים ולכתוב הערות.
- בנוסף לחברי-הצוות, חפשו עוד $N+1$ אנשים שאינם מהקורס (נניח, בני-משפחה וחברים) שישחקו במשחק ויכתבו הערות. חשוב לקבל הערות גם מאנשים שאינם מכירים את המשחק.

- היעזרו בשאלות-הבדיקה שהכנתם במטלה קודמת: הציגו את השאלות האלו לשחקני-הניסוי שלכם, סכמו את התשובות שלהם בטבלה, והסיקו מסקנות לגבי שיפור חויית-השחקן.

הגשה:

- הגישו במודל מסמך pdf המפרט את תהליך הבדיקה, ההערות של שחקני הניסוי (מהצוות ומחוץ לצוות), ואיך שיפרתם את המשחק בעקבות ההערות.