

COMENTARIO RESULTADOS PRACTICA 3

Como era de esperar el algoritmo implementado en SSE es mas rápido que el implementado en C, pero no es una diferencia muy significativa. Esto se podría explicar porque, como observamos al desensamblar el algoritmo, C utiliza también los registros xmm.

Probamos a compilarlo con algunas de las mejoras de optimización que ofrece el compilador gcc pero ninguna mostró una mejora relevante.

En cuanto al programa, en lugar de escribir por pantalla toda la tabla como pedía, decidimos mostrar algunas posiciones del array tanto en C como en SSE para poder comprobar que efectivamente funciona, y que no resultase tan caótico. Aun así, si quisiera ver la tabla, hay un meto comentado en C que permite sacar por pantalla el array completo.

Sergio García Prado
Óscar Fernández Angulo