

Aplicativo mobile para gestão de treinos de musculação

[Grupo Z]

1 Introdução

Este documento apresenta o projeto de um sistema de aplicativo móvel destinado ao registro e acompanhamento de treinos de musculação. O sistema é projetado para usuários de academias, permitindo-lhes monitorar os dados gerados a partir de seus treinos para tomar decisões informadas visando sua evolução.

2 Atores

2.1 Atores Primários

- Usuários de Academia: Indivíduos que utilizam o aplicativo para monitorar e planejar seus treinos.
- Instrutores de Academia: Profissionais que usam o aplicativo para orientar e monitorar os usuários.

2.2 Atores Secundários

- Administradores do Sistema: Responsáveis pela manutenção e atualização do aplicativo.
- Desenvolvedores do Aplicativo: Equipe técnica responsável pelo desenvolvimento do aplicativo.

3 Objetivos dos Atores

3.1 Usuários de Academia

Os usuários buscam registrar e acompanhar seus treinos, visualizar seu progresso e receber recomendações personalizadas para melhorar seu desempenho físico.

3.2 Instrutores de Academia

Instrutores almejam acompanhar o progresso dos alunos e fornecer orientações e feedback apropriados.

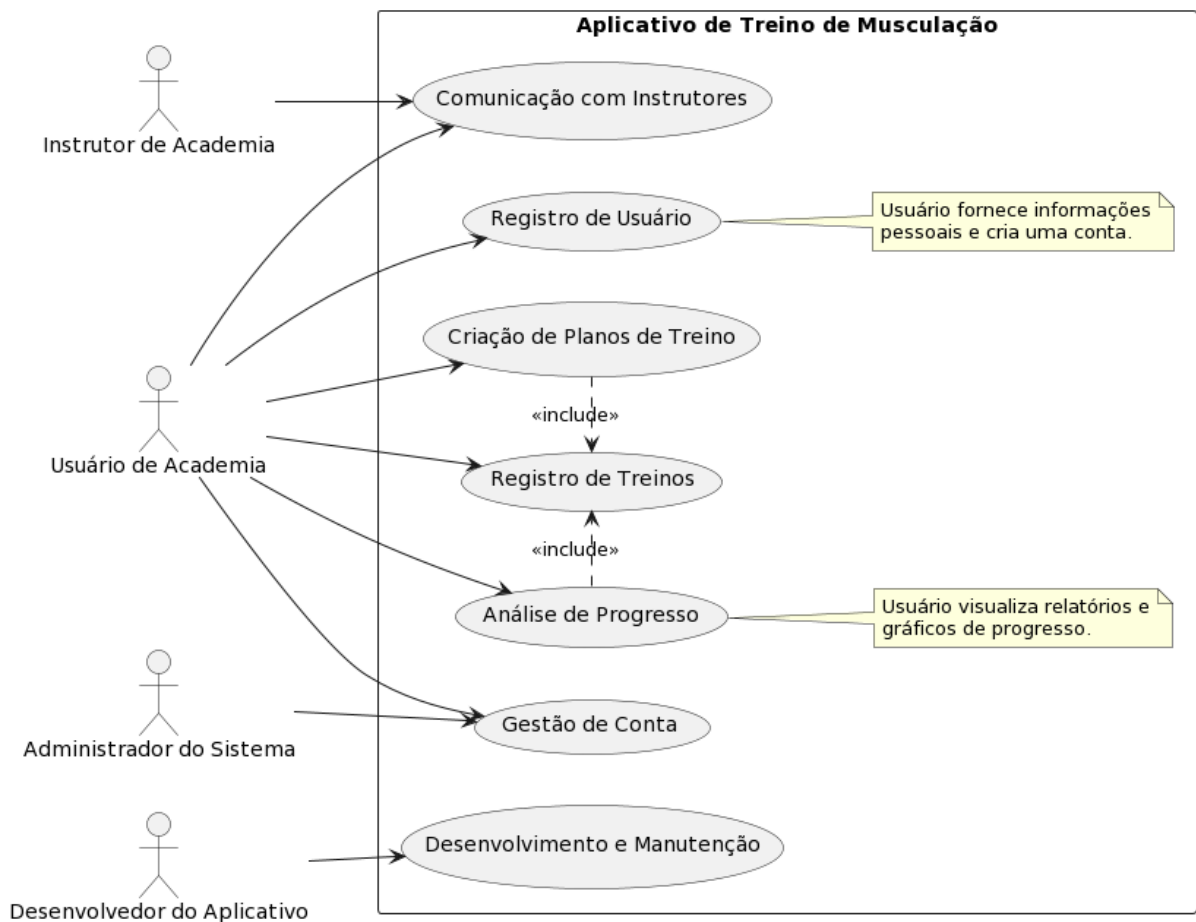
3.3 Administradores do Sistema

Garantir a segurança dos dados, gerenciar contas de usuários e fornecer suporte.

3.4 Desenvolvedores do Aplicativo

Desenvolver funcionalidades que atendam às necessidades dos usuários e manter o aplicativo atualizado.

4 Diagrama de Casos de Uso



5 Cenários dos Casos de Uso

5.1 Registro de Usuário

Os usuários podem criar contas no aplicativo fornecendo informações pessoais como nome, idade, sexo e informações de contato.

5.2 Criação de Planos de Treino

Os usuários podem montar e personalizar planos de treino, selecionando exercícios e definindo séries e repetições.

5.3 Registro de Treinos

Os usuários registram cada sessão de treino, incluindo detalhes como exercícios realizados, pesos usados, número de séries e repetições.

5.4 Análise de Progresso

O aplicativo fornece relatórios e gráficos de progresso, mostrando a evolução do treino do usuário ao longo do tempo.

5.5 Comunicação com Instrutores

Permite a interação entre usuários e instrutores para orientação e feedback.

5.6 Gestão de Conta

Usuários e administradores podem gerenciar informações de conta, como alteração de senha e preferências de notificação.

6 Condições para Ativação de Cenários

6.1 Registro de Usuário

Ativado quando um usuário novo abre o aplicativo pela primeira vez.

6.2 Criação de Planos de Treino

Ativado quando um usuário deseja criar ou modificar um plano de treino existente.

7 Alternativas e Soluções de Cenários

7.1 Falha no Registro de Usuário

Se ocorrer uma falha, o sistema oferece opções de recuperação de senha ou suporte técnico.

7.2 Plano de Treino Incompleto

Se um plano de treino estiver incompleto, o aplicativo sugere exercícios adicionais ou planos pré-definidos.