

CURSO	FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN	EVALUACIÓN	TAREA 01
DOCENTE		CONSOLIDADO	FECHA DE ENTREGA
ERIC GUSTAVO CORONELCASTILLO		01	11-SET-2019 23:55 H

## INDICACIONES GENERALES:

- La solución de la práctica se debe empaquetar en un archivo RAR o ZIP.
- El archivo empaquetado debe tener su NOMBRE y APELLIDO, por ejemplo **JUAN\_PEREZ.RAR**.
- El archivo empaquetado lo debe subir al campus.

## PROYECTO A DESARROLLAR

### REQUERIMIENTO

La empresa **Vía Éxitos** Necesita saber cuánto se le debe pagar a sus trabajadores y a cuánto asciende el importe del impuesto a la renta que se le debe retener.

El trabajador recibe los siguientes ingresos:

- 
- |              |  |
|--------------|--|
| ▪ SUELDO     | Es el sueldo por su trabajo.<br>$= \text{Horas\_Trabajadas} * \text{Pago\_X\_Hora}$  |
| ▪ ASIGNACION | Corresponde a la asignación por hijos menores de 18 años.<br>$= 90.0 * \text{Número\_de\_Hijos}$                                 |
| ▪ BONO       | Bonificación por productividad, solo si las horas trabajadas en el mes es mayor o igual a 150 Horas.<br>$= \text{SUELDO} * 0.20$ |
| ▪ INGRESOS   | $= \text{SUELDO} + \text{ASIGNACION} + \text{BONO}.$   |
- 

Los datos para el proceso son:

- Cantidad diaria de horas trabajadas.
- Cantidad de días trabajados.
- El pago por hora.
- Número de hijos menores a 18 años.

Se sabe que si los INGRESOS superan los 1500.00 Soles, se debe retener el 8% de los INGRESOS.

### EJEMPLO ILUSTRATIVO

Si los datos de un trabajador son los siguientes:

- Horas diarias trabajadas : 6
- Días trabajados : 28
- Pago por hora : 120.0 Soles
- Cantidad de hijos : 3

El resultado que se debe obtener es:

- Horas trabajadas : 168
- Pago por hora : 120.00 Soles
- Sueldo : 20,160.00 Soles
- Asignación : 270.00 Soles
- Bono : 4,032.00 Soles
- Ingresos : 24,462.00 Soles
- Renta : 1,956.96 Soles
- Neto : 22,505.04 Soles

### DISEÑO DE LA APLICACIÓN

Se debe desarrollar una aplicación Java aplicando los conceptos desarrollados en clase.

La parte de la lógica de la solución debe ser implementada bajo el principio "**PROGRAMANDO ORIENTADA A SERVICIOS**" y la programación en capas.

## RUBRICA DE EVALUACIÓN

A continuación, se presenta la escala de valoración, en base a la cual se evaluará el trabajo individual, donde la escala máxima por categoría equivale a 4 puntos y la mínima, 0.

CRITERIOS	LOGRADO (4 puntos)	EN PROCESO (2 puntos)	NO LOGRADO (0 puntos)
<b>Identificación y Diseño de Servicios (Word y/o Imagen)</b>	Logra identificar y diseñar de manera correcta todos los servicios necesarios.	Logra identificar y diseñar algunos servicios, no todos los necesarios.	No logra identificar todos los servicios, y tampoco logra diseñarlos.
<b>Implementación de la capa Service.</b>	Logra implementar de manera correcta la capa Service, con todos sus servicios.	Logra implementar algunos servicios de la capa Service.	Implementa algunos servicios o ningún servicio de la capa Service, pero no de manera correcta.
<b>Implementación de la(s) prueba(s).</b>	Logra implementar todas las pruebas de manera correcta para todos los servicios.	Logra implementar algunas pruebas.	Implementa algunas pruebas, pero no de manera correcta, o no ha implementado ninguna prueba.
<b>Implementación de la capa View considerando criterios de usabilidad.</b>	Logra implementar de manera correcta la capa View.	Implementa la capa View, pero no aplica criterios de usabilidad.	La capa view no está implementada de manera correcta o tiene una implementación parcial, y tampoco se han considerado criterios de usabilidad.
<b>Integración correcta de todas las capas.</b>	Logra integrar de manera correcta la capa View, la capa Service y la clase principal.	La integración de la capa View, la capa Service y la clase principal no está completa.	No ha logrado la integración de la capa View, la capa Service y la clase principal.
<b>TOTAL</b>			
<b>NOTA</b>			