

Projet d'Algorithmique

Le jeu d'*Othello*

Gautier DARCHEN

Romain JUDIC

Riadh KILANI

Claire LOVISA

Sandratra RASENDRASOA

INSA de Rouen

2 janvier 2016

Sommaire

- 1 Analyse
- 2 Conception préliminaire
- 3 Conception détaillée
- 4 Développement

Analyse

Grille d'exécution des tâches de la partie « Analyse »

Responsables	Claire	Riadh	Sandratra	Gautier	Romain
Sous-programme					
faireUnePartie					
initialiserPlateau					
jouer					
finPartie					
plateauRempli					
nbPions					
jouerCoup					
inverserPions					
inverserPionsDir					
pionEstPresent					
pionEstPresentRecuratif					
obtenirCoupIA					
profondeur					
listeCoupsPossibles					
coupValide					
copierPlateau					
minMax					
scoreDUnCoup					
score					
evaluerPlateau					

Sommaire

- 1 Analyse
- 2 Conception préliminaire
- 3 Conception détaillée
- 4 Développement

Conception préliminaire

Grille d'exécution des tâches de la partie « Conception Préliminaire »

Responsables	Claire	Riadh	Sandrara	Gautier	Romain
Sous-programme					
faireUnePartie					
initialiserPlateau					
jouer					
finPartie					
plateauRempli					
nbPions					
jouerCoup					
inverserPions					
inverserPionsDir					
pionEstPresent					
pionEstPresentRecurusif					
obtenirCoupIA					
profondeur					
listeCoupsPossibles					
coupValide					
copierPlateau					
minMax					
scoreDUnCoup					
score					
evaluerPlateau					
Type afficherPlateau					
Type getCoup					

Sommaire

- 1 Analyse
- 2 Conception préliminaire
- 3 Conception détaillée
- 4 Développement

Conception détaillée

Grille d'exécution des tâches de la partie « Conception Détaillée »

		Gautier	Riadh	Romain	Claire	Sandratra
TAD	TAD Couleur					
	TAD Pion					
	TAD Position					
	TAD Plateau					
	TAD Coup					
	TAD Coups					
faireUnePartie	faireUnePartie					
	jouer					
	jouerCoup					
	inverserPions					
	inverserPionsDir					
	pionEstPresent					
	pionEstPresentRecurcif					
obtenirCoupIA	obtenirCoupIA					
	scoreDUnCoup					
	coupValide					
	minMax					
	evaluerPlateau					
	evaluerNbCoupsPossiblesAdversaire					
	evaluerNbPionsCouleur					
	evaluerPositionsPionsPlateau					

Sommaire

- 1 Analyse
- 2 Conception préliminaire
- 3 Conception détaillée
- 4 Développement

Développement

Grille d'exécution des tâches de la partie « Développement »

	Fonction en C	Test unitaire associé
afficher	Gautier	
TAD Couleur, Coups, Coup	Gautier	Romain
TAD Pion, Position, Plateau	Claire	Romain
faireUnePartie	Riadh	
initialiserPlateau	Riadh, Gautier	Claire
jouer	Riadh	
finPartie	Riadh	Gautier
plateauRempli	Gautier	Claire
nbPions	Riadh, Gautier	Claire, Gautier
jouerCoup	Riadh	Claire
inverserPion	Riadh, Romain	Sandratra
inverserPionDir	Riadh, Romain	Sandratra
pionEstPresent	Riadh, Romain	Sandratra
pionEstPresentRecuratif	Riadh, Romain	
obtenirCoupHumain	Claire	Sandratra
obtenirCoupIA	Romain	Riadh
profondeur	Romain	
listeCoupsPossibles	Sandratra	Claire
coupValide	Sandratra	Claire
copierPlateau	Gautier	Claire
minMax	Gautier	
scoreDUnCoup	Gautier	Claire
score	Romain	
evaluerPlateau	Claire	Riadh
main	Gautier	