



SPEECHAPP : un logiciel de reconnaissance automatique de la parole

[projet du MIG *Systèmes Embarqués* 2013]

Julien CAILLARD, Adrien DE LA VAISSIÈRE, Thomas DEBARRE,
Matthieu DENOUX, Maxime ERNOULT, Axel GOERING,
Clément JOUDET, Nathanaël KASRIEL, Anis KHLIF,
Sofiane MAHIOU, Paul MUSTIÈRE, Clément ROIG, David VITOUX

18/11/13 - 6/12/13



Remerciements

Toute l'équipe SE souhaiterait tout d'abord remercier Valérie Roy pour son engagement, ses bons conseils et son dynamisme. +remercier tout les intervenants dont je n'ai pas la liste... (Catherine, le jury, IRIS, Eurocopter avec Khodor, Dassault, Esterel, Coq, la bibliothécaire)

Table des matières

0.1	Présentation des enjeux	5
0.2	Objectifs du projet	5
0.3	Approches de la reconnaissance vocale	6
0.3.1	Acoustique-phonétique	6
0.3.2	Reconnaissance de motifs	6
I	Démarche Technique	8
1	Principe général du traitement du signal	8
1.1	Objectifs	8
1.2	Schéma global	8
2	Analyse, formatage du signal	10
2.1	Introduction	10
2.2	Prérequis	10
2.2.1	Qu'est-ce que le son ?	10
2.2.2	Comment le son est-il représenté dans l'ordinateur ?	10
2.3	Enregistrement, recadrage, filtrage HF	12
2.3.1	Synchronisation	12
2.3.2	Filtrage passe-haut	12
2.4	Echantillonnage, fenêtrage	14
2.5	Transformée de Fourier	15
2.6	Simulation du comportement de l'oreille humaine	16
2.7	Transformée inverse ou Décomposition en cosinus inverse	17
2.8	Schéma récapitulatif	18
3	Modélisation des mots à reconnaître par les modèles de Markov cachés	19
3.1	Objectifs	19
3.2	Prérequis et principe	19
3.2.1	Les automates	19
3.2.2	Les modèles de Markov cachés	19
3.2.3	Modèles discrets et modèles continus	20
3.2.4	Application à la reconnaissance vocale	20
3.3	Principaux algorithmes sur les modèles de Markov	21
3.4	Application à notre objectif	21
3.5	Phase d'apprentissage	22
3.6	Phase de reconnaissance	22
II	Approche commerciale	24
1	Approche du développement du projet	24
1.0.1	Choix d'une architecture optimale pour notre projet	24
1.0.2	Réalisation du SpeechServer	26

1.0.3	Système de Gestion de Base de Données (SGBD)	27
1.1	Dimensionnement de l'infrastructure de calcul de The Speech App Company	27
1.1.1	Hypothèses de fonctionnement	27
1.1.2	Dimensionnement en mémoire RAM et espace disque	28
1.1.3	Dimensionnement réseau	28
1.1.4	Dimensionnement des éléments de calculs	28
1.1.5	Choix de l'infrastructure et coûts liés	28
1.1.6	SpeechRecorder	29
1.1.7	SpeechApp	30
2	Applications	33
3	Budget, modèle économique	35
3.1	Introduction	35
3.2	Les salaires	35
3.3	Le compte de résultat prévisionnel	36
3.4	Le bilan	37
3.5	Les impôts	37
3.6	Conclusion et vue sur le long terme	38
III	Code	40
A	Code Principal	40
A.1	shell.py	40
A.2	server.py	45
A.3	gui.py	45
B	handling	50
B.1	fenetrehamn.py	50
B.2	inverseDCT.py	50
B.3	triangularFilterbank.py	51
B.4	passehaut.py	51
B.5	fft.cpp	52
C	HMM	55
C.1	creationVecteurHMM.py	55
C.2	markov.py	56
C.3	tableauEnergyPerFrame.py	59
C.4	hmm.cpp	59
D	recorder	74
D.1	recorder.py	74
D.2	sync.py	75
E	utils	78
E.1	animate.py	78
E.2	constantes.py	78
E.3	db.py	79
E.4	util.py	83

F	SpeechApp	83
F.1	main.js	83
F.2	holder.js	87
F.3	recorder.js	95
F.4	recorderWorker.js	97
F.5	index.html	99
G	SpeechServer	101
G.1	main.py	101
G.2	audioConverter.py	103
G.3	clientAuth.py	105
G.4	speechActions.py	106

Introduction

0.1 Présentation des enjeux

La reconnaissance vocale automatisée est l'objet d'intenses recherches depuis plus de 50 ans. Malgré son caractère d'abord futuriste, comme cela peut se retrouver dans de nombreuses oeuvres de science-fiction, elle a pris sa place dans nos quotidiens avec la prolifération de systèmes qui embarquent une telle technologie, par exemple avec le logiciel Siri dans les téléphones d'Apple[1]. Les perspectives économiques qui s'ouvrent au détenteur d'un système de reconnaissance fiable, robuste, et portable sont innombrables et l'on ne saurait surestimer son importance, (systèmes embarqués, commandes vocales, aide aux sourds/muets, ...). Les derniers systèmes les plus aboutis offrent des performances remarquables, mais le problème reste toujours ouvert et suscite plus d'engouement que jamais en raison de la croissante puissance de calcul disponible et les dernières avancées et applications découvertes.

La complexité de ce problème s'explique notamment par la grande diversité des thèmes qui lui sont connexes et que tout système se voulant performant se doit d'incorporer (traitement du signal, théorie de l'information, acoustique, linguistique, intelligence artificielle, physiologie, psychologie, ...). La reconnaissance vocale requiert des connaissances trop diverses pour être maîtrisées par un seul individu et la capacité à savoir exploiter des ressources dont on est pas expert devient un atout capital. Elle ne se réduit pas à la seule détermination d'une suite de mots prononcés, mais peut s'étendre à divers autres applications telles que la reconnaissance de langage, d'accent, déterminer le sexe et l'âge du locuteur, s'il est stressé ou calme, dans quel environnement il se trouve, tant ces paramètres influent de manière capitale sur l'analyse.

0.2 Objectifs du projet

Ce MIG s'est placé dans une perspective résolument plus humble en raison du temps imparti. Il ne s'agissait pas de réaliser un programme prétendant rivaliser avec les actuels systèmes de reconnaissance, fruits de nombreuses années de recherches et de développement ; mais plutôt, à l'instar de l'ingénieur généraliste, de prendre connaissance d'un sujet et d'une problématique et tâcher, en équipe, d'y apporter une solution qui soit la plus optimale possible compte tenu des exigences temporelles et matérielles. Le projet des MIG ne se réduisant pas non plus à une réalisation technique il s'agissait de garder en vue les perspectives économiques et les composantes juridiques, indissociables d'un tel projet, comme garde fou de toute pérégrination informatique.

De plus, ce système de reconnaissance vocale, qui peut sembler immédiat tel qu'on l'expérimente aujourd'hui, n'est en fait pas si évident qu'il y paraît. En témoigne la faible réussite de ces applications en général puisque nous avons tous ressenti un jour la frustration de ne pas être compris de la machine. Il convient donc de préciser ce qui rend la tâche si subtile face à ce que nos oreilles et notre cerveau fait aussi instantanément.

Les rôles ont été attribués dès le début selon les goûts et compétences de chacun mais la pertinente répartition des tâches, la diversité intrinsèque au projet et l'angle avec lequel nous l'avons abordé a permis à chacun d'exploiter un panel très diversifié de ses compétences tout en apportant la valeur ajoutée de sa spécialité. Chaque fonction dépendant très fortement de ce qui précède et de ce qui

suit, une bonne communication interne était indispensable pour un développement juste et efficace. Si la coordination spontanée d’une équipe de treize personnes a été au début délicate, une indéniable rigueur et discipline adjointe à l’exploitation de ressources adaptées ont vite imposé une organisation naturelle. Par exemple l’utilisation de la plateforme github[2] pour l’échange de fichiers et de mises à jour s’est révélée particulièrement efficace et permettait à chacun d’incorporer en temps réels les dernières modifications. La complexité de la discipline fut un des principaux obstacles, et une phase d’appropriation des techniques requises, de part la lecture de livres dédiés, d’articles de recherches ainsi que de thèses a été le poumon du projet. Le caractère abscon de certains articles a rajouté à la difficulté.

0.3 Approches de la reconnaissance vocale

Avant de rentrer dans des considérations techniques, il est nécessaire de définir un principe d’étude, une stratégie de résolution qui dictera l’orientation générale du projet en plus de rendre les objectifs et les enjeux plus clairs. Cette partie a pour but de donner un aperçu des différents angles d’attaques du problème donné pouvant être considérés, ainsi que de présenter celui que nous avons choisi, avec quelles motivations.

Dans son livre *Fundamentals of speech recognition*, Lawrence Rabiner[3] dégage des travaux de ces prédécesseurs trois approches conceptuelles du problème. Ces approches sont les suivantes : l’approche acoustique-phonétique, l’approche par reconnaissance de motifs et l’approche par intelligence artificielle. Cette dernière n’étant, d’après Rabiner, qu’un avatar de la première ; nous ne présenterons que l’acoustique phonétique et la reconnaissance de motifs que nous avons choisi pour notre projet.

0.3.1 Acoustique-phonétique

L’approche acoustique-phonétique est indubitablement celle qui paraît la plus naturelle et directe pour faire de la reconnaissance vocale et est celle qui s’impose a priori à l’esprit. Le principe est le suivant : l’ordinateur tâche de découper l’échantillon sonore de manière séquentielle en se basant sur les caractéristiques acoustiques observées et sur les relations connues entre caractéristiques acoustiques et phonèmes. Ceci dans le but d’identifier une suite de phonèmes¹

Cette approche suppose qu’il existe un ensemble fini de phonèmes différentiables et que leurs propriétés sont suffisamment manifestes pour être extraites d’un signal ou de la donnée de son spectre (tableau des fréquences et de leur amplitude associée, composant un signal à un instant donné) au cours du temps. Même si il est évident que ces caractéristiques dépendent très largement du sujet parlant, on part du principe que les règles régissant la modification des paramètres peuvent être apprises et appliquées.

Bien qu’elle ait été vastement étudiée et soit viable on lui préférera l’approche par reconnaissance de motifs qui, pour plusieurs raisons, l’a supplantée dans les systèmes appliqués. C’est celle que nous avons choisi et que nous présentons dans le prochain paragraphe.

0.3.2 Reconnaissance de motifs

Cette technique diffère de la méthode précédente par le fait qu’elle ne cherche pas à exhiber des caractéristiques explicites. Elle se compose de deux étapes : « l’entraînement » des motifs, et la reconnaissance via la comparaison de ces motifs.

1. « En phonologie, domaine de la linguistique, un phonème est la plus petite unité discrète ou distinctive (c’est-à-dire permettant de distinguer des mots les uns des autres) que l’on puisse isoler par segmentation dans la chaîne parlée. Un phonème est en réalité une entité abstraite, qui peut correspondre à plusieurs sons. Il est en effet susceptible d’être prononcé de façon différente selon les locuteurs ou selon sa position et son environnement au sein du mot. et d’ainsi reconnaître un mot. »(Définition Wikipédia du mot phonème)

L'idée sous-jacente au concept d'entraînement repose sur le principe selon lequel si l'on dispose d'un ensemble suffisamment grand de version d'un motif à reconnaître, on doit être capable de caractériser pertinemment les propriétés acoustiques du motif. Notons que les motifs en question peuvent être de nature très diverses, comme des sons, des mots, des phrases ; ce qui sous-tend l'idée d'un grand nombre d'applications théoriques comme présenté en introduction. La machine apprend alors quelles propriétés acoustiques sont fiables et pertinentes. On effectue ensuite une comparaison entre le signal à reconnaître et les motifs tampons, afin de le classifier en fonction du degré de concordance.

Sans plus entrer dans les détails, les avantages de cette approche qui nous ont poussés à l'adopter sont les suivants :

- Elle est simple à appréhender, et est très largement comprise et utilisée
- Elle est robuste, c'est-à-dire qu'elle dépend peu du locuteur et de l'environnement
- Elle donne lieu à de très bons résultats

Première partie

Démarche Technique

Avant de commencer un projet informatique d'une telle envergure, il faut faire des choix techniques. Dans un premier temps, afin de coordonner nos efforts et permettre une meilleure répartition des tâches, nous avons fait le choix d'utiliser les services du site GitHub[2] basé sur git². Ensuite, nous avons décidé de programmer le projet en Python³. En effet, ce dernier est facile à prendre en main, permet une programmation rapide et efficace et dispose d'un grand panel de bibliothèques bien documentées. En ce qui concerne ces dernières, nous avons utilisé :

- pyaudio⁴ pour l'écriture et la lecture des fichiers audio .wav⁵
- numpy⁶ et scipy⁷ pour faire des mathématiques avancées non incluses dans la bibliothèque standard tels que du calcul numérique de haute précision et du calcul matriciel

Néanmoins, nous nous sommes vite rendu compte que le langage Python était lent. Or, notre programme s'est montré être gourmand en ressource processeur. Nous avons donc fait le choix d'implémenter certaines fonctions en C++, langage nettement plus rapide.

1. Principe général du traitement du signal

1.1 Objectifs

Bien que la reconnaissance vocale telle qu'elle est aujourd'hui mise-en-place dans les différents matériels semble immédiate, le travail à effectuer pour reconnaître un mot est complexe. La première étape pour faire de la reconnaissance vocale est de parvenir à trouver un moyen de caractériser efficacement et uniformément un mot. Cela désigne un mot par un certain motif puis permet par le même procédé appliqué sur un enregistrement quelconque, de parvenir à identifier deux motifs proches qui correspondraient alors au même mot. Il s'agit donc tout d'abord de traiter le signal pour en découvrir certaines caractéristiques. En effet, une même personne ne prononce pas toujours les mots de la même façon, au même débit, avec les mêmes hauteurs de son, ce qui rend ardue une simple identification par comparaisons temporelles.

1.2 Schéma global

Afin de gérer ces difficultés, nous avons mis en place plusieurs étapes de traitement supplémentaires afin d'obtenir cette fameuse « trace » qui caractériserait un enregistrement, c'est-à-dire un mot. Nous avons pour cela utilisé plusieurs techniques de traitement du signal communément connues (échantillonnage, fenêtrage, transformée de Fourier directe et inverse). Cette figure explique globalement le

2. Git est un logiciel de gestion des versions décentralisé

3. www.python.org

4. <http://people.csail.mit.edu/hubert/pyaudio/>

5. WAV (ou WAVE), une contraction de WAVEform audio file format, est un standard pour stocker l'audio numérique de Microsoft et IBM. (Wikipédia)

6. www.numpy.org

7. www.scipy.org

traitement que nous avons choisi de mettre-en-place afin de reconnaître le mot prononcé. Il y a donc plusieurs étapes qui s'enchaînent pour parvenir à un objet que nous pourrions manipuler en le sachant représentatif et caractéristique du son.

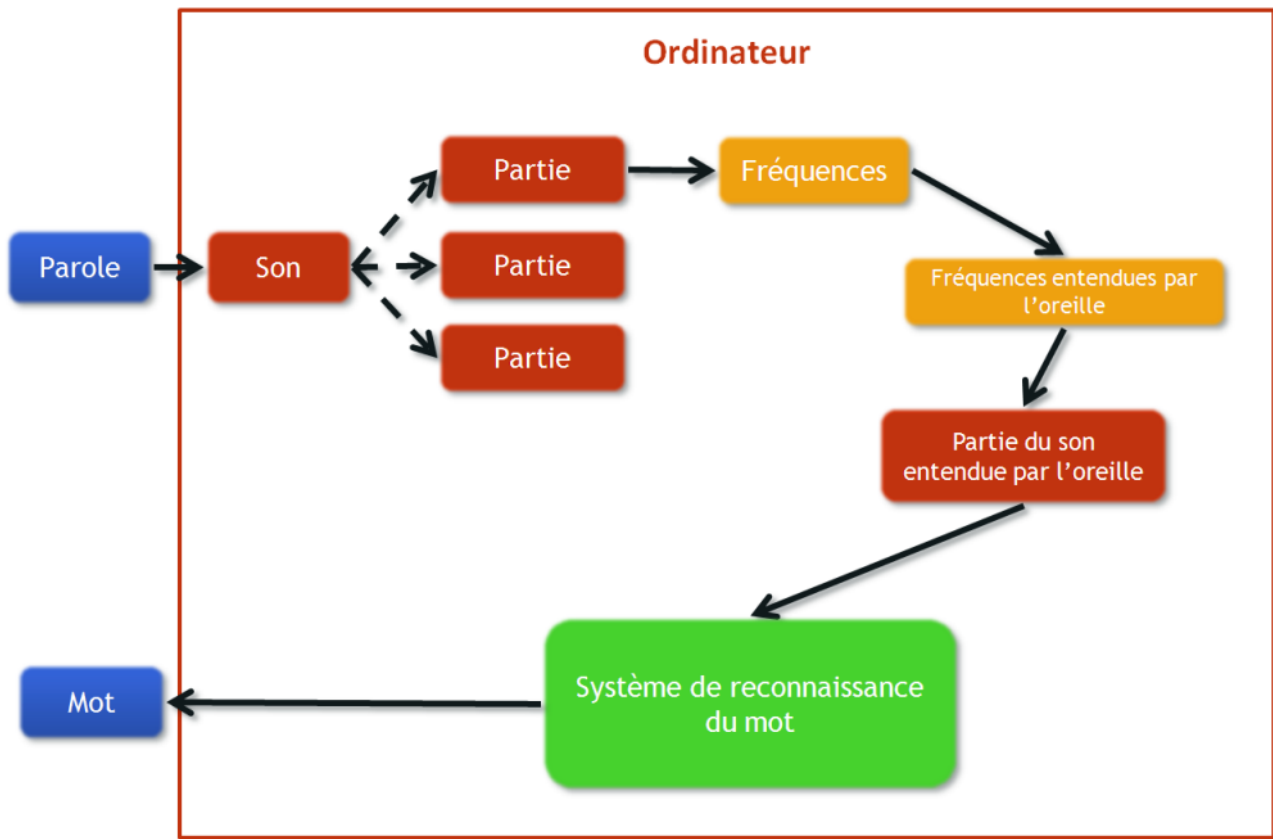


FIGURE 1.1 – Traitement du son pour le reconnaître

Enregistrement du son La première étape consiste simplement à enregistrer le son sur le disque dur de l'ordinateur. Nous utilisons pour cela un module intégré à Python appelé PyAudio[4]. Cela permet d'enregistrer avec une certaine fréquence d'échantillonnage (donc un certain nombre de captures de son par seconde) les amplitudes du son captées par le micro.

Découpage en fenêtre Le son est découpé ensuite en petites fenêtres de quelques dizaines de millisecondes ce qui permet d'isoler les événements sonores qui pourraient avoir une importance. Il s'agit d'un *fenêtrage*.

Passage en fréquence Jusque là, le son étudié se représentait temporellement ce qui avait été entendu. Néanmoins, il est difficile d'étudier un son tel quel et on utilise alors le lien entre les fréquences et le signal temporel. Il est ensuite plus facile d'étudier et de transformer un ensemble de fréquences pour appliquer par un exemple des filtres qui rapprochent le programme du fonctionnement de l'oreille.

Utilisation de l'échelle de Mel Puisque le programme doit savoir *faire la différence entre des mots*, c'est-à-dire des sons identifiés tels quels par une oreille *humaine*, il faut donner au programme un comportement similaire à celui d'une oreille humaine. On utilise pour cela une échelle qui accentue certaines fréquences. En effet, il a été montré[5] (et ensuite appliqué [6]) que l'oreille ne perçoit pas toutes les fréquences de la même façon.

2. Analyse, formatage du signal

2.1 Introduction

Comme nous l'avons mentionné, même le plus élémentaire des systèmes de reconnaissance vocale utilise des algorithmes au carrefour d'une grande diversité de disciplines : reconnaissance de motifs statistiques, théorie de l'information, traitement du signal, analyse combinatoire, linguistique entre autres, le dénominateur commun étant le traitement du signal qui transforme l'onde acoustique de la parole en une représentation paramétrique plus apte à l'analyse automatisée. Le principe est simple : garder les traits distinctifs du signal et éviter au maximum de tout ce qui pourra en parasiter l'étude. Cette conversion ne se fait donc pas sans perte d'information, et la délicatesse de la discipline tient en la sélection judicieuse des outils les plus adaptés afin de trouver le meilleur compromis entre perte d'information et représentation fidèle du signal.

2.2 Prérequis

2.2.1 Qu'est-ce que le son ?

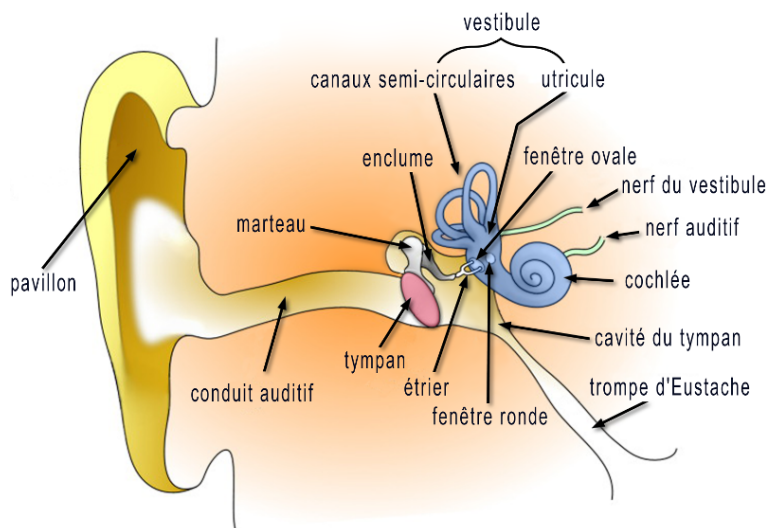


FIGURE 2.1 – Oreille humaine

Le son est une onde mécanique se traduisant par une variation de la pression au cours du temps. Cette onde est caractérisée par différents facteurs comme son amplitude à chaque instant, qui est en d'autres termes la valeur de la dépression à cet instant, et par les fréquences qui la composent et qui changent au cours du temps.

2.2.2 Comment le son est-il représenté dans l'ordinateur ?

En se propageant, l'onde mécanique qu'est le son fait vibrer la membrane du micro. L'amplitude de la vibration dépend directement de l'amplitude du son. La position de la membrane est enregistrée à

intervalles de temps réguliers définis par l'échantillonnage. L'échantillonnage correspond au nombre de valeurs prélevées en une seconde (principe [7]). Par exemple un échantillonnage à 44100 Hz correspond à relever la position de la membrane 44100 fois par secondes. La valeur de la position de la membrane est alors enregistrée sous la forme d'un entier signé codé sur n bits (n valant généralement 8,16,32 ou 64). Plus n est grand, plus la position de la membrane sera représentée de manière précise, et donc plus la qualité du son sera bonne. Grâce à l'échantillonnage et à la position de la membrane (n), on définit aisément le *bitrate*, qui correspond au débit d'information par seconde, de la façon suivante : $bitrate = n * \text{échantillonnage}$. Ce dont nous disposons donc pour analyser un signal, est la donnée de l'amplitude en fonction du temps la caractérisant.

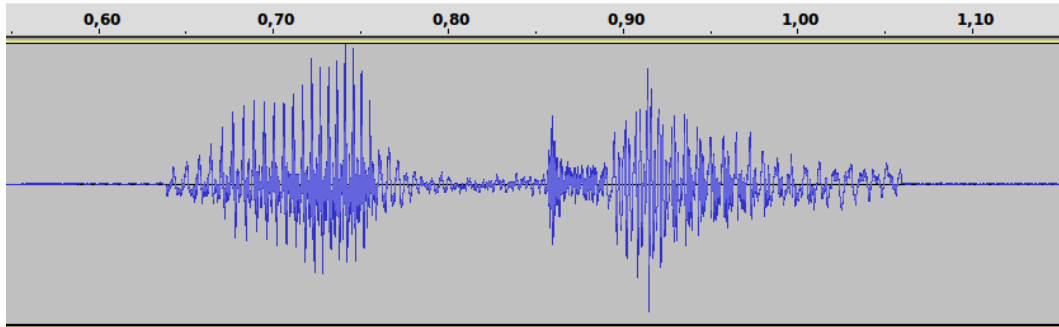


FIGURE 2.2 – Exemple audiogramme prononciation du mot "VICA"

2.3 Enregistrement, recadrage, filtrage HF

2.3.1 Synchronisation

Afin de synchroniser le début des enregistrements d'un mot, et de leur donner la même durée, nous avons eu l'idée de détecter les silences avant et après le mot pour les couper. Le signal est lissé à l'aide d'une moyenne sur plusieurs échantillons pour que les fluctuations inhérentes à l'enregistrement ne gênent pas notre fonction. On détecte alors le moment où le signal (en valeur absolue) dépasse pour la première fois une valeur seuil et celui à partir duquel le signal ne dépasse plus celle-ci. On sait alors où couper le signal d'origine, en élargissant légèrement la coupe afin d'éviter de supprimer des consonnes peu sonores. Cela permet en plus d'afficher un message d'erreur suspectant un enregistrement ayant commencé trop tard ou fini trop tôt. Deux problèmes se posent : en pratique, un bruit trop important perturbe le signal et le mot n'est plus détectable par l'amplitude des oscillations. Toutefois, pour l'enregistrement de notre base de données, une pièce calme et un micro de bonne qualité nous ont permis un découpage satisfaisant, ce qui ne résout pas définitivement le problème, l'utilisateur ne pouvant pas toujours se placer dans ces conditions, le signal est traité par un filtre anti-bruit.

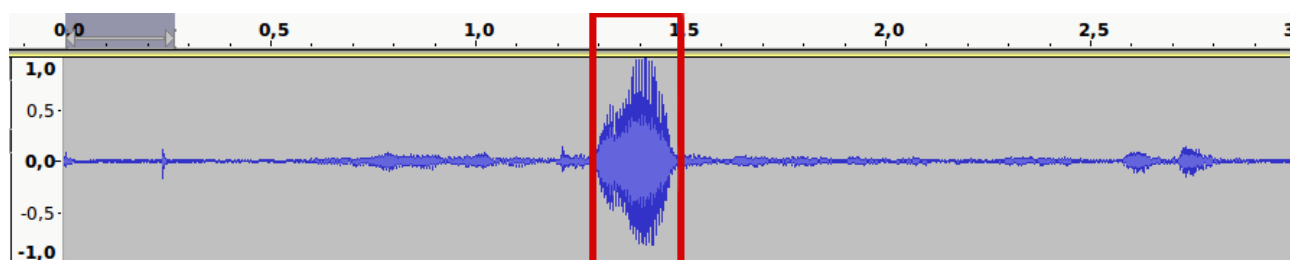


FIGURE 2.3 – Ensemble du son enregistré, la partie nous intéressant (le mot) est encadrée en rouge

Ce filtre consiste en l'utilisation de bibliothèques, SoX et ffmpeg([8] et [9]), qui permettent par l'étude d'un court laps de temps de bruit de soustraire le bruit de l'enregistrement. Nous n'avons pas cherché à traiter nous-même le bruit car il s'agit d'un problème complètement à part et qui ne demande pas les mêmes compétences que le traitement du signal effectué jusque là.

De plus, il a fallu déterminer la valeur de nos constantes de découpe (coefficient de lissage, coefficient de coupe, intervalle de temps de sécurité), qui dépendent bien sûr les uns des autres. Ceci a été fait de manière empirique sur plusieurs enregistrements de mots différents, permettant une découpe automatique la plus satisfaisante possible pour l'ensemble des mots.

2.3.2 Filtrage passe-haut

Les performances de tout système de reconnaissances dépendent fortement de la variabilité des données (locuteur, environnement, bruit, réverbération, ...). Plus ces données sont variables, plus le taux d'erreur sera grand et un système de reconnaissance qui se veut être utilisable dans la vie de tous les jours : (voiture, endroits bruyants) ; se doit d'y remédier. Ces effets se font particulièrement sentir dans les basses fréquences, c'est pourquoi le conditionnement du signal en vue de son étude comprend inmanquablement un filtre passe haut c'est-à-dire une accentuation de l'amplitude associée aux hautes fréquences et une diminution des basses fréquences. C'est le même principe qui est utilisé dans les égaliseurs des lecteurs de musique d'aujourd'hui qui proposent d'augmenter les basses ou les aigus. Les filtres passe-haut améliorent significativement les résultats de reconnaissance comme en témoignent les expériences de H.G. Hirsch P. Meyer et H.W. Ruehl dans leur papier[10].

Utiliser un filtre passe-haut présente comme avantage de ne pas nécessiter de procéder au préalable à une reconnaissance de silence contrairement aux techniques de réduction du bruit et de soustraction spectrale.

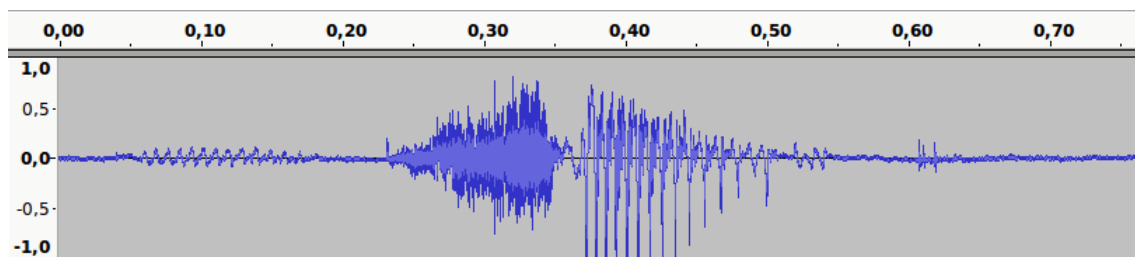


FIGURE 2.4 – Exemple d'un fichier son (représentant « Cinq ») **avant** application du filtre

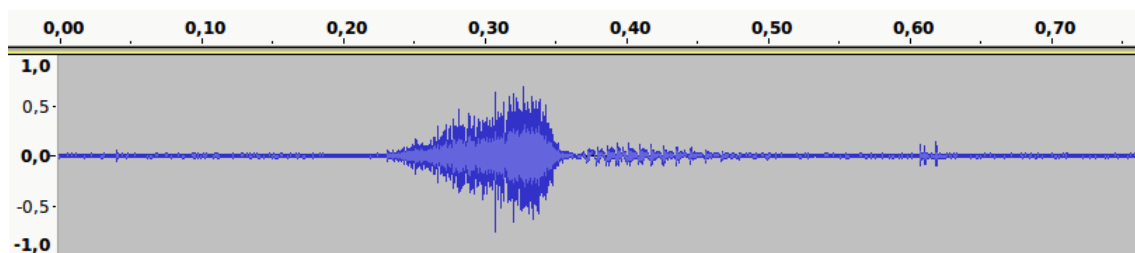


FIGURE 2.5 – Exemple du fichier son **après** application du filtre

Le signal étant caractérisé par une suite (x_n) d'amplitudes, comme présenté dans les prérequis, où n représente un instant de la musique déterminé par l'échantillonnage ; on opère linéairement la transformation suivante sur le signal : $y_0 = x_0$ et $y_n = x_n - 0.95 * x_{(n-1)}$ pour $n > 0$, où y représente le signal de sortie après transformation.

Cette opération consiste effectivement en un filtre passe-haut, en effet une telle formule part du principe que 95% d'un échantillon a pour origine l'échantillon précédent. Ce constat étant plus pertinent pour les hautes fréquences (car les pics de l'onde associée sont plus rapprochés et engendrent donc un pic d'amplitude plus régulièrement), l'influence des basses fréquences est donc discriminée.

2.4 Echantillonnage, fenêtrage

L'analyse du signal, pour accéder au domaine fréquentiel, s'affranchit de la dépendance temporelle. Le spectre obtenu ne correspond plus à une perception physique, mais à une moyenne temporelle du spectre perçu. Le procédé que nous avons mis en place pour pallier à ce problème est celui le plus couramment utilisé dans ce domaine : l'échantillonnage. Nous avons découpé le signal à traiter en petites séquences, qui, juxtaposées, approximent une échelle temporelle continue.

La taille des échantillons est un paramètre déterminant sur la qualité et la précision de l'analyse combinée finale. Une fois calculé, le spectre ne reflète plus du tout de dépendance temporelle. La durée d'un échantillon correspond ainsi à la durée minimale d'un événement sonore détectable. Il faut donc réduire cette durée autant que possible, pour obtenir une discrétisation temporelle le plus proche possible de la continuité. Il est en revanche nécessaire de conserver un certain nombre de points par échantillon. En effet, le spectre obtenu par l'analyse sera plus précis et proche de la réalité fréquentielle si le nombre de points du signal analysé est important. La meilleure technique pour contourner ce compromis est d'augmenter la fréquence d'échantillonnage. On obtient alors un nombre important de points qui s'étirent peu dans le temps.

Le théorème de Nyquist-Shannon[11] assure qu'un signal reproduit fidèlement toutes les fréquences inférieures à la moitié de sa fréquence d'échantillonnage. Une fréquence d'échantillonnage de 44100Hz (parfois 48000Hz) est donc suffisante pour couvrir la totalité d'une oreille humaine en bonne santé. L'utilisation la plus courante de l'enregistrement audio étant (à notre niveau) la restitution, le matériel et le logiciel à notre disposition se cantonnaient à ces fréquences d'échantillonnage. Nous avons ainsi dû trouver un compromis entre résolution fréquentielle et précision temporelle. L'hypothèse principale a été que les événements sonores et variations s'étalant sur une durée inférieure à 20 millisecondes n'étaient pas significants pour notre analyse. Le nombre de points a été par cette donnée, couplée à notre fréquence d'échantillonnage lors des enregistrements, à 44100Hz.



FIGURE 2.6 – Principe normal du fenêtrage



FIGURE 2.7 – Fenêtrage de Hann évitant les discontinuités

L'échantillonnage introduit par ailleurs des discontinuités aux bornes des morceaux, qui ne sont pas présentes dans le signal original. Le fenêtrage permet de réduire l'effet de ces discontinuités virtuelles. On découpe le signal en plus de morceaux, tout en conservant la même durée pour chaque échantillon. On obtient des "fenêtres", qui se recoupent les unes les autres. Pour que la même partie du signal ne soit pas retraitée à l'identique, on applique une fonction - dite fonction de fenêtrage, ou dans notre cas, fonction de Hann - qui diminue l'importance des valeurs situées aux extrémités de la fenêtre. Ce procédé a le désavantage de démultiplier le temps de calcul des étapes suivantes de l'algorithme (le nombre d'échantillons est bien plus important pour un signal de même longueur). Certaines applications (notamment pour les téléphones portables) devant réduire la complexité au maximum en font donc abstraction. Notre reconnaissance privilégiant plutôt la précision, et disposant d'une puissance de calcul largement suffisante pour conserver un rendu de l'ordre de la seconde, nous avons opté pour un fenêtrage important (recouvrement total d'un échantillon par ses voisins), au prix d'une multiplication du temps de calcul par deux.

2.5 Transformée de Fourier

Le domaine temporel est parfait pour l'acquisition et la restitution de l'audio, car il représente fidèlement la vibration de la membrane d'un micro ou d'une enceinte. L'oreille humaine base sa perception et sa reconnaissance sur le domaine fréquentiel. Il faut donc passer de l'un à l'autre, et ce grâce à l'utilisation de la transformation de Fourier. L'algorithme "intuitif" de calcul ayant, pour trouver le spectre d'un unique échantillon, une complexité en $O(N^2)$ (avec N le nombre de points par échantillons), il est nécessaire de trouver d'autres méthodes si l'on envisage des applications proches du temps réel. Heureusement, plusieurs approches se sont ouvertes à nous pour l'optimisation du temps de calcul.

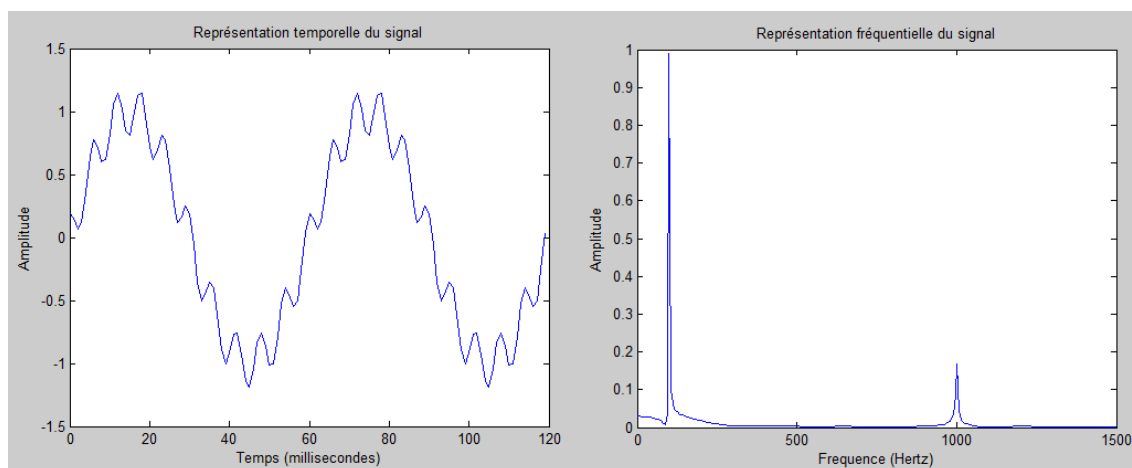


FIGURE 2.8 – Exemple de passage du domaine temporel (somme de cosinus) au domaine fréquentiel (pics pour les fréquences fondamentales)

Le calcul de la transformée de Fourier est incontournable en analyse du signal, et il a donné lieu à de nombreuses études. Des algorithmes optimisés pour diverses utilisations sont disponibles, et notre travail a surtout été d'identifier lequel s'adapterait à notre projet. La fonction que nous avons implémentée est l'algorithme de Cooley-Tukey, qui permet de réduire la complexité à $O(N \log_2(N))$, et qui repose sur le fonctionnement diviser pour régner. Le principe est dans un premier temps de diviser le signal à analyser en sous-tableaux de mêmes tailles, de manière croisée (par exemple deux sous-tableaux, pour les indices pairs et impairs). On calcule ensuite les transformées de Fourier de ces sous-tableaux, en opérant récursivement, jusqu'à obtenir des sous-tableaux dont la taille est un entier. On calcule leur transformée de Fourier, et on recombine les résultats obtenus. Cette méthode a l'avantage de pouvoir être couplée à d'autres algorithmes pour calculer les spectres des sous-tableaux dont la taille n'est pas un produit d'entier. Le meilleur cas est alors instinctivement un signal initial dont la longueur est une

puissance de deux. Il est même intéressant d'utiliser la technique du bourrage de zéros (zero padding), qui consiste à rajouter des zéros à la suite du signal pour atteindre la puissance de deux la plus proche. Cela ne change pas le spectre obtenu et augmente les performances. Dans notre cas, nous avons eu la possibilité d'ajuster la taille des échantillons. Nous avons ainsi choisi des échantillons de 1024 points, ce qui correspond, avec notre fréquence d'échantillonnage de 44100Hz, à une durée d'environ 23ms. Seul le dernier échantillon du signal est complété par des zéros.

De plus, comme les données sur lesquelles nous travaillons sont réelles, et que les calculs de la Transformée de Fourier Rapide (Fast Fourier Transform, ou FFT) s'effectuent avec des complexes, la première idée d'optimisation que nous avons eue est de calculer le spectre de deux échantillons à la fois, en créant des complexes à partir des deux signaux réels (l'un représente la partie réelle, l'autre imaginaire). On obtient rapidement les coefficients respectifs des deux échantillons par une simple opération sur le spectre résultant. Cependant, cette méthode ne divise le temps de calcul que par deux, et notre FFT demeure trop lente (plusieurs secondes pour un signal d'environ une seconde), surtout au regard du temps de calcul total de la reconnaissance en elle-même. La deuxième optimisation que nous avons donc appliquée est de passer le code de Python à C++, langage compilé beaucoup plus rapide. De plus, nous avons repensé les fonctions, de façon à éviter les appels récursifs. En effet, le travail sur des tableaux force une recopie à chaque appel de fonction, ce qui démultiplie la complexité du calcul. Le résultat est un algorithme qui s'effectue en moins d'une seconde, et qui peut s'inscrire dans un contexte d'exploitation en temps réel.

2.6 Simulation du comportement de l'oreille humaine

Des études de psycho acoustique ont montré que l'oreille humaine ne percevait pas les fréquences selon une échelle linéaire[5]. Il a donc été utile de définir une nouvelle échelle plus subjective : à chaque fréquence f , exprimée en Hertz, on fait correspondre une nouvelle fréquence selon une fonction censée représenter le comportement de l'oreille humaine. Par convention, la fréquence de 1000 Hz correspond à 1000 mel. Les autres fréquences mel sont ajustées de façon à ce qu'une augmentation de la fréquence mel corresponde à la même augmentation de la tonalité perçue. Cela conduit à la fonction *mel* suivante :

$$mel(f) = 2595 * \log(1 + f/700)$$

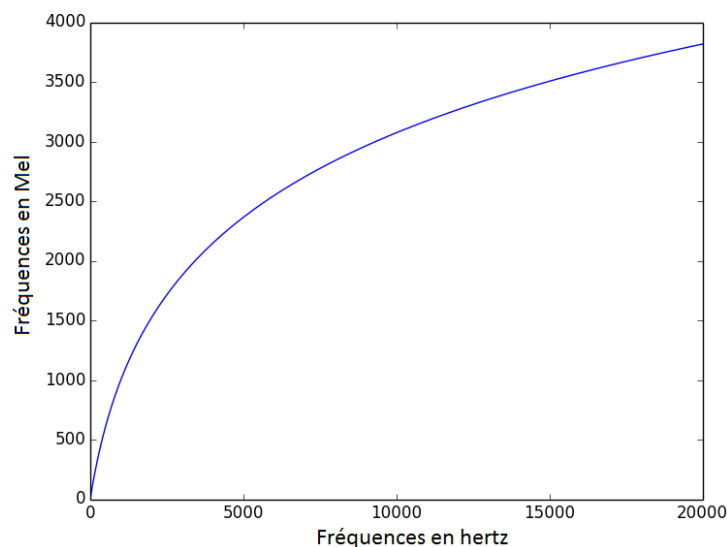


FIGURE 2.9 – Graphe de conversion

On remarque que le poids des hautes fréquences (supérieures à 1000 Hz) est diminué tandis que le poids des basses fréquences (inférieur à 1000 Hz) est augmenté.

Il est préférable d'employer cette échelle de fréquence dans l'algorithme de reconnaissance : ce dernier doit en effet différencier plusieurs mots selon la perception humaine, c'est-à-dire en simulant le comportement de l'oreille humaine.

2.7 Transformée inverse ou Décomposition en cosinus inverse

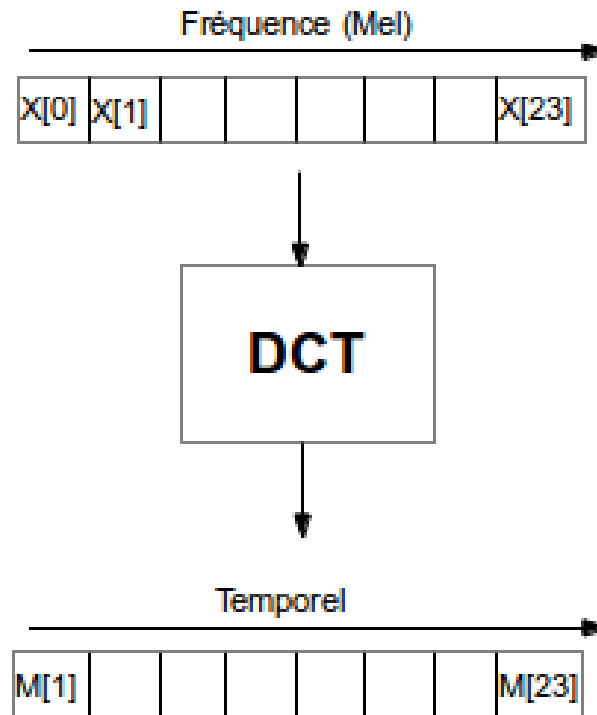


FIGURE 2.10 – Graphe de conversion

Dans les parties précédentes nous avons vu comment, à partir d'un extrait sonore échantillonné à 44100 Hz sur 16 bits, obtenir après transformée de Fourier et opérations sur le spectre, un tableau de 24 cases gradué en échelle Mel, représentant une fraction de l'extrait. Ce tableau exprimé ainsi en fréquences, pourrait a priori constituer une représentation satisfaisante de l'extrait sonore à l'instant considéré pour la suite de l'algorithme de reconnaissance, et servir à la comparaison avec le modèle au travers des chaînes de Markov cachées. Cependant ce n'est pas ce qui est fait, et l'on préférera une représentation en temporel de la fraction sonore considérée, ceci pour deux principales raisons.

- Opérer une transformation en cosinus inverse « décorrèle » les valeurs du tableau dans la mesure où dans une représentation en fréquentiel, les valeurs associées aux hautes fréquences sont très fortement corrélées avec ce qui se passe dans les basses fréquences. En effet, un signal sonore n'est jamais pur, c'est-à-dire constitué d'une seule fréquence, mais est un amalgame de signaux purs de fréquences multiples de celles d'autres signaux purs.

Le tableau qui sera traité par la suite grâce aux chaînes de Markov n'est plus constitué de 24 cases mais de 12 dont les 11 premières sont les premières cases du tableau obtenu après DCT. Si l'on tronquait le tableau avant d'opérer la DCT, on ne conserverait que l'information associée aux graves ce qui constituerait une perte trop importante de données.

- Ce retour au temporel se fait par la transformée en cosinus inverse. Il s'agit en terme simplistes du

pendant réel de la transformée de Fourier inverse, qui elle donne lieu à des coefficients complexes, lesquels dans le cadre d'une représentation temporelle n'ont que peu de sens. En termes plus mathématiques, la projection orthogonale du signal discret en fréquentiel ne se fait plus sur une base d'exponentielles complexes, mais de cosinus.

La DCT que nous avons utilisé, aussi connue sous le nom de DCTII se base sur la formule suivante :

$$M[k] = \sum_{n=0}^{B-1} (X[n] \times \cos(\pi \cdot k \cdot \frac{n+0.5}{B})) \times \sqrt{\frac{2}{B}}$$

avec B=24, X le tableau en échelle Mel, et M le tableau de sortie échellonné en temporel. D'autres formules équivalentes de DCT existent mais la DCTII est la plus largement répandue et utilisée.

2.8 Schéma récapitulatif

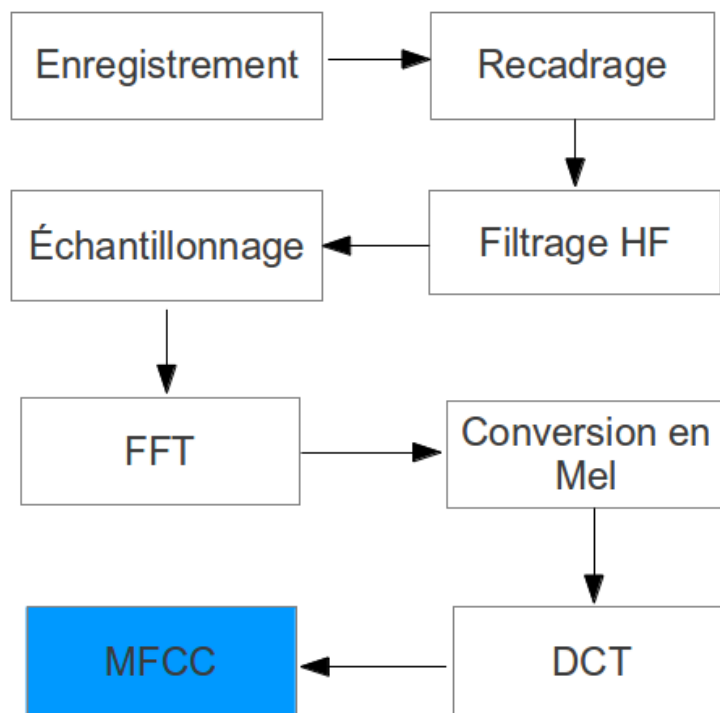


FIGURE 2.11 – exemple

3. Modélisation des mots à reconnaître par les modèles de Markov cachés

3.1 Objectifs

Le traitement effectué sur le son permet d'obtenir un tableau fréquentiel caractéristique du mot. Nous pouvons alors rentrer dans le vif du sujet et travailler sur la reconnaissance même des mots : il faut parvenir à comparer entre eux les empreintes ainsi obtenues. Pour cela, nous utilisons un système appelé les *modèles de Markov cachés*. Nous créons en fait un « graphe de sons » qui peut être parcouru à partir d'un mot. En appliquant un certain algorithme à un mot et à un graphe, on obtient une probabilité qui témoigne de l'adéquation du mot au graphe. Il nous suffit alors de déterminer quel graphe représente la plus grande probabilité ce qui nous donne la solution comme étant le *meilleur candidat*. On parle alors de **maximum de vraisemblance**.

3.2 Prérequis et principe

Un modèle de Markov caché est un modèle statistique qui peut modéliser des processus physiques. Il fait appel aux structures d'automates[12].

3.2.1 Les automates

Un automate représente un système physique. Il est composé d'états (les cercles sur la figure), qui correspondent aux états du système réel, et de transitions (les flèches sur la figure), pour passer d'un état à l'autre. Il existe aussi la notion de chemin : par exemple pour passer de 0 à 3 sur la figure, il faut passer par 1 puis 2 : le chemin de 0 à 3 est 0,1,2,3.

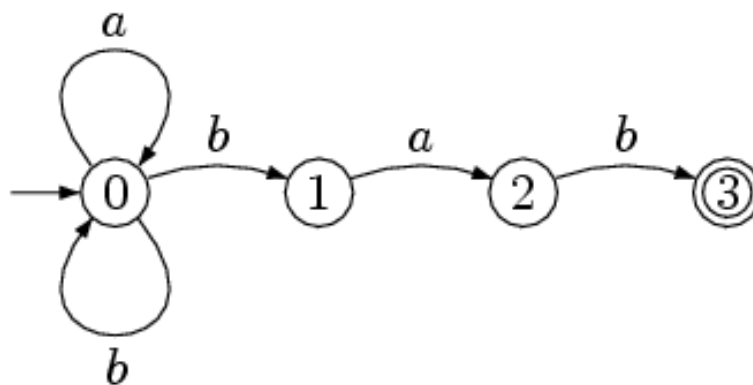


FIGURE 3.1 – Exemple d'automate « classique »

3.2.2 Les modèles de Markov cachés

Un modèle de Markov est un automate présentant *deux caractéristiques* en plus du principe de base d'un automate.

Tout d'abord, les transitions ne sont plus déterministes comme elles le sont dans le cas d'un automate mais sont **probabilistes**. Ainsi, il y a une certaine probabilité pour passer à chacun des autres états, une fois arrivé dans un état lors d'un parcours. C'est pourquoi le déplacement dans un automate ne dépend plus du passé du parcours mais uniquement de la position actuelle.

La seconde différence est que les données renvoyées lors du parcours d'un chemin de l'automate n'est plus la liste des états par lesquels passe le chemin : chaque état a maintenant des probabilités d'émettre certains signaux. On obtient donc une liste de signaux pour un chemin. Or, un état peut émettre plusieurs signaux différents et l'émission n'est que probabiliste ce qui rajoute au caractère non déterministe de l'automate.

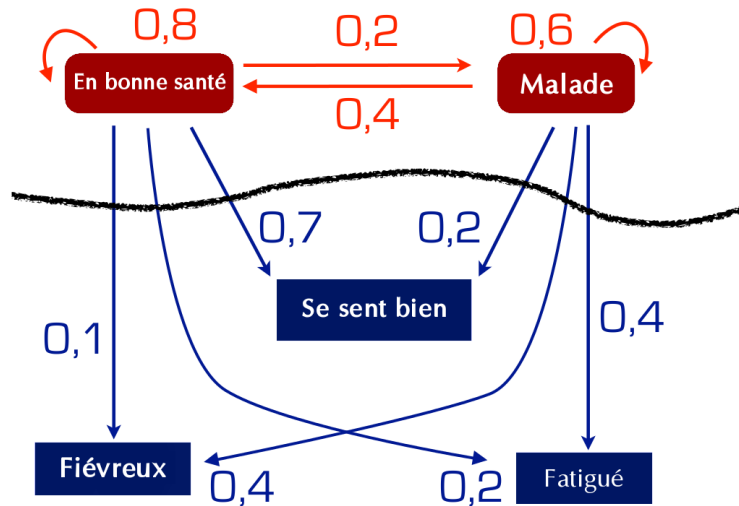


FIGURE 3.2 – Exemple d'un modèle de Markov caché

La spécificité des modèles de Markov cachés qui les rend si utiles en reconnaissance vocale est le fait qu'ils puissent apprendre et se perfectionner. En effet, il est possible de démontrer qu'en appliquant certaines formules sur l'automate à partir d'un mot (données par l'algorithme de Baum-Welch[3][13]), on parvient à l'améliorer et à le faire converger dans le domaine des automates vers un automate reconnaissant plus fidèlement le mot qu'on lui applique.

3.2.3 Modèles discrets et modèles continus

La figure qui vous a été présentée ci-dessus a un nombre fini de signaux, il s'agit de ce qu'on appelle un modèle de Markov caché *discret*. Il existe une version *continue* de ces automates où l'on remplace les signaux par des fonctions continues d'un espace de dimension supérieure ou égale à 1. Lorsqu'un état émet un signal, au lieu de chercher entre les différents signaux possibles, il effectue un calcul sur une combinaison linéaire de fonctions gaussiennes dans l'espace à plusieurs dimensions. Les pics des gaussiennes représenteraient les signaux discrets. La nature des gaussiennes regroupe donc les probabilités autour de ces pics en conservant le caractère continu des fonctions.

3.2.4 Application à la reconnaissance vocale

Les modèles de Markov cachés sont largement répandus dans la reconnaissance vocale[3][14][15]. Entre un modèle discret et un modèle continu, nous avons choisi ce dernier car les données en entrée ne font pas partie d'un ensemble fini : il existe une infinité de sons possibles pour un même phonème. Les modèles de Markov cachés sont particulièrement adaptés pour la reconnaissance vocale car ils permettent un apprentissage constant de la part du programme : celui-ci est capable d'apprendre de

nouveaux mots de manière autonome, et de s'améliorer au-fur-et-à-mesure que la base de données de mots grandit.

Nous avons modélisé chaque mot par un automate, dont les états sont les différents phonèmes du mot. Lorsque l'on prononce un mot, on se dirige dans l'automate grâce aux phonèmes prononcés, jusqu'à rencontrer l'état final. Ceci permet de reconnaître le mot même si une syllabe dure plusieurs secondes : dans ce cas, on se contente de tourner en rond (en restant sur l'état 0 de la figure par exemple) dans l'automate jusqu'à rencontrer un nouveau phonème. Dans l'automate, la transition de l'état i à k représente la probabilité de passer de l'état i à k , c'est-à-dire la probabilité que le phonème n° k vienne tout de suite après le phonème n° i .

Exemple:

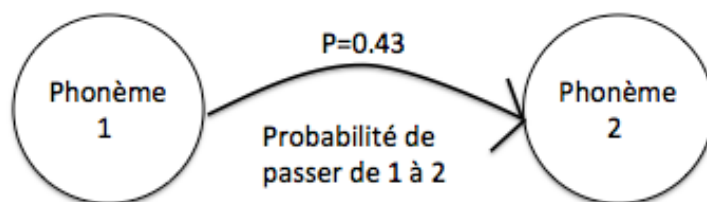


FIGURE 3.3 – Exemple de deux phonèmes et de la probabilité de passer du phonème 1 au phonème 2

3.3 Principaux algorithmes sur les modèles de Markov

Lorsque l'on fait passer un mot dans un automate, ie. qu'on s'oriente dans l'automate à l'aide des phonèmes, on peut calculer la probabilité que le mot corresponde à cet automate : on multiplie toutes les probabilités rencontrées pendant le parcours. Elles dépendent bien sûr du chemin parcouru (i-e des transitions rencontrées). C'est le principe de l'algorithme *forward*.

L'algorithme de *Baum-Welch* permet d'optimiser un automate. En se plaçant dans l'ensemble des modèles de Markov, on cherche à faire converger une suite d'automates définis à l'aide de plusieurs versions d'un même mot vers un automate optimisé qui corresponde au mieux au mot.

3.4 Application à notre objectif

Résumons la situation lorsque l'on lance notre programme : d'un côté une base de données de mots, représentés chacun par un automate ; de l'autre, un fichier audio : le mot prononcé par l'utilisateur. Le programme se déplace dans chaque automate grâce au fichier audio, il s'oriente en fonction des phonèmes prononcés. Nous appellerons cette opération "faire passer un mot dans un automate".

L'algorithme *forward* permet donc de calculer la probabilité qu'un automate corresponde au mot prononcé : en comparant les probabilités dans chacun des automates, on sélectionne la plus grande et on a l'automate qui correspond le mieux au mot sélectionné.

L'algorithme de Baum-Welch permet l'apprentissage de nouveaux mots : pour chaque nouveau mot il crée un nouvel automate, et le rend le plus optimisé possible en s'appuyant sur la bibliothèque existante. C'est ce que fait la partie logicielle de notre programme, pour que les programmeurs puissent agrandir la base de données.

3.5 Phase d'apprentissage

Une fois l'algorithme de reconnaissance vocale implémenté, il nous a fallu l'améliorer. Deux aspects demandent un apprentissage de la part du programme. Il doit d'abord faire grossir l'ensemble des mots reconnus, de manière à pouvoir en reconnaître le plus possible. Mais il est aussi intéressant de lui faire apprendre un mot par des locuteurs différents. Plus le nombre de locuteurs est grand, plus l'algorithme peut être précis.

Enregistrer plusieurs personnes permet d'obtenir une diversité de spectres qui accroît la précision du programme.

Une fois un mot appris, il est également très utile qu'un même locuteur enregistre de nombreuses versions du mot. Nous avons fait pour notre locuteur 10 versions de chaque mot.

Pour mettre en place un apprentissage, nous avons des besoins matériels (stocker l'ensemble des mots reconnus) mais aussi des besoins humains, et en l'occurrence une diversité de voix.

3.6 Phase de reconnaissance

La phase de reconnaissance constitue le cœur du programme. Comme dit précédemment, le programme effectue l'algorithme *forward* sur chacun des automates et renvoie le mot le plus probable, après avoir comparé toutes les probabilités.

A l'origine, la phase de reconnaissance a été codée en Python. Cependant le temps d'exécution étant trop long, nous l'avons donc codé en C++, ce qui a permis de diviser le temps d'exécution par 400. Grâce à ce travail laborieux, le programme s'effectue en un temps proche de la seconde. Tout a été mis en place, notamment en amont avec le codage en C++ de la transformée de Fourier rapide, pour privilégier la rapidité de l'exécution.

Au départ nous n'avions qu'un seul locuteur pour faire la base de donnée des mots reconnus, ce qui ne permettait de faire fonctionner le programme que pour un seul utilisateur : celui qui avait enregistré les mots. Cependant nous avons enregistré plusieurs locuteurs, ce qui permet au programme de reconnaître plusieurs utilisateurs, même un utilisateur qui n'aurait pas encore enregistré de mot.

Récapitulatif

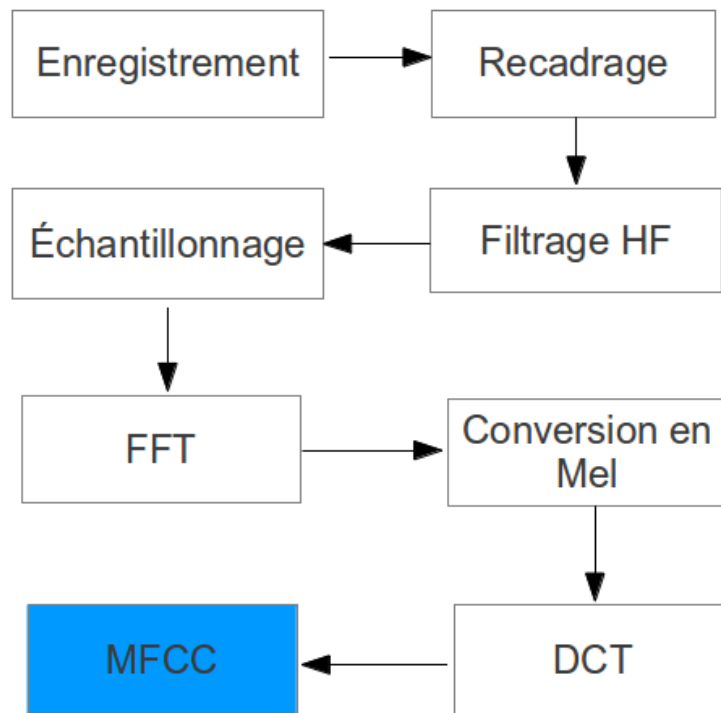


FIGURE 3.4 – exemple

Deuxième partie

Approche commerciale

1. Approche du développement du projet

Pour assurer une rentabilité à notre projet, il nous faut le penser, le structurer en vue d'une large distribution sous de multiples formes.

Nous sommes dotés d'une identité porteuse de ce projet. Le groupe de travail est baptisé The SpeechApp Company. Visuellement, elle se constitue en premier lieu d'un logo : Un micro, élément central du projet, dont la tête est le logo de Mines ParisTech, signe de notre appartenance à l'école et de l'aide qu'elle nous a apportée dans le projet.



FIGURE 1.1 – Logo de l'application

1.0.1 Choix d'une architecture optimale pour notre projet

Distribuer notre projet tel quel présenterait à ce stade de nombreux défauts :

- le coeur de notre technologie de reconnaissance vocale est directement accessible à tous.
- une interface unique en ligne de commande constitue un blocage majeur pour la majorité des utilisateurs finaux et empêche une intégration large à des applications tierces.

Étudions l'opportunité d'adopter une architecture client/serveur pour ce projet.

Dans ce scénario, divers clients logiciels, potentiellement indépendants de The SpeechApp Company pourraient communiquer par requêtes/réponses (spécifiées par une API¹) avec les serveurs de The SpeechApp Company. Ces derniers seuls auraient accès au coeur algorithmique du projet, qui resterait ainsi exclusivement entre nos mains. Par leurs requêtes, les clients demanderaient l'analyse automatique de mots, l'ajout de nouveaux mots ainsi que toute autre opération pertinente relative à l'analyse et la

1. API : interface de programmation permettant d'utiliser les fonctions proposés par le serveur

gestion d'une base de données de mots. L'accès à notre API serait monétisable forfaitairement ou à l'utilisation.

Les mots enregistrés par les clients seraient conservés dans des bases de données chez The SpeechApp Company. La location de ces bases de données hébergées serait monétisable. Alors, The SpeechApp Company pourrait prioritairement développer deux applications connectables au serveur : la première, SpeechCreator, permettrait l'enregistrement aisé de nouveaux mots dans les bases de données clients. La seconde, SpeechApp, permettrait, au travers d'une application Web riche, de tester la reconnaissance vocale en ligne.

Cette configuration permettrait aussi à une multitudes d'applications tierces d'utiliser notre technologie en ne voyant de l'extérieur qu'une API définissant le format des requêtes et réponses dans la communication entre clients logiciel et serveur.

Nous aboutirions alors à l'architecture représentée par le schéma suivant :

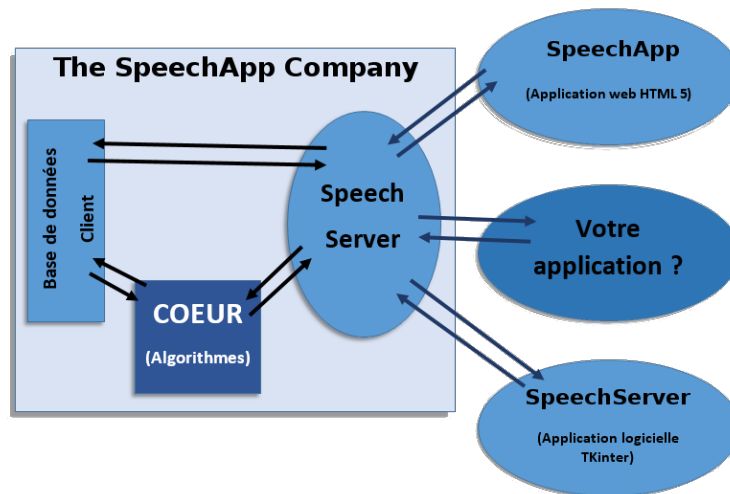


FIGURE 1.2 – Architecture proposée pour le projet The SpeechApp Company

Plus précisément dans le cadre des échanges entre le SpeechServer, les requêtes pourraient être traitées de la façon suivante : le client (au sens logiciel toujours) envoie au SpeechServer une requête HTTP POST contenant un formulaire avec en particulier son identifiant, son mot de passe, la base de données qu'il veut utiliser, l'action qu'il veut faire effectuer au SpeechServer, et les données d'entrée qui lui sont associées. La requête analysée par le SpeechServer, les opérations adéquates ayant été réalisées par le coeur algorithmique, le SpeechServer répond au client par une réponse HTTP POST² contenant des données au format XML³. Le client peut alors lire et interpréter la réponse donnée par le SpeechServer.

Avec ces spécifications, nous obtiendrions le cycle suivant pour la reconnaissance d'un mot par SpeechApp :

2. HTTP est un protocole de communication client-serveur développé pour web (Wikipédia)

3. XML est un langage informatique de balisage facilitant l'échange automatisé de contenus complexes (Wikipédia)

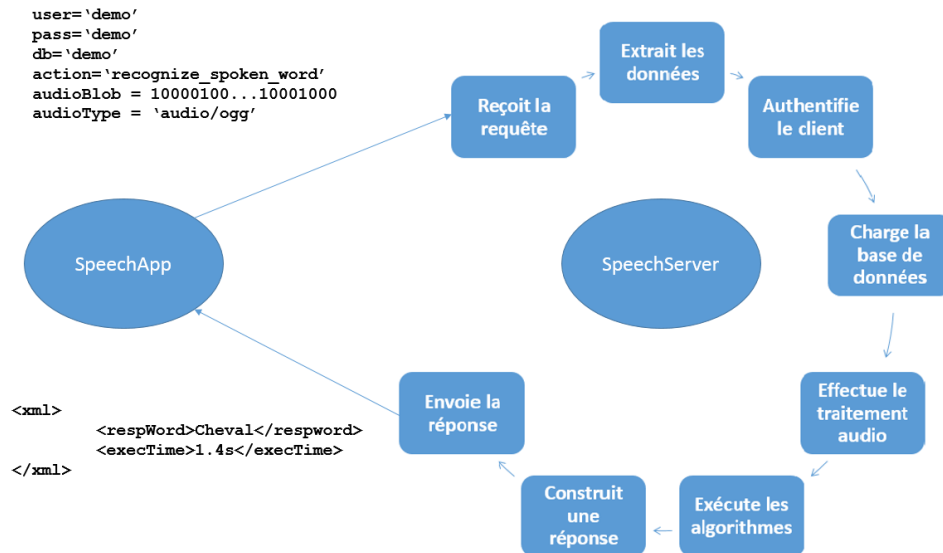


FIGURE 1.3 – Reconnaissance d’un mot par SpeechApp couplée au SpeechServer

L’architecture client/serveur proposée présenterait pour nous l’avantage de

- permettre la création d’un écosystème varié d’applications basées sur le coeur algorithmique de The SpeechApp Company via l’API de son SpeechServer, et générant ainsi des revenus
- conserver le coeur de notre travail entre nos mains et même de nous donner le contrôle sur toute la chaîne

L’architecture client/serveur proposée présenterait pour nos clients l’avantage de

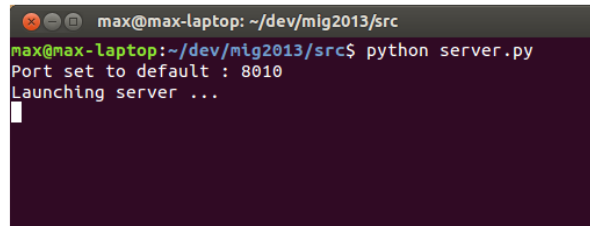
- ne pas se soucier du coeur algorithmique de la reconnaissance vocale, en n’y voyant que l’API de SpeechServer. Cette API peut offrir par ailleurs une grande liberté d’action
- n’avoir pas ou peu d’investissement initial de développement à effectuer, nos applications propriétaires SpeechApp et SpeechRecorder pouvant être intégrées sous forme de widgets aux applications tierces
- ne pas avoir à faire de lourds calculs eux-mêmes, ceux-ci étant réalisés par les machines de The SpeechApp Company
- les cycles de mises à jour seraient en majorité invisibles chez les clients, l’API restant immuable sur des cycles plus long (Long Term Support)

Au vu des nombreux avantages qu’elle présente, *nous avons donc opté pour une architecture modulaire client/serveur pour notre projet.*

1.0.2 Réalisation du SpeechServer

Le SpeechServer a été codé en Python. Python a une librairie standard suffisamment riche pour n’avoir à traiter ce problème qu’à un haut niveau (en réception de requêtes selon leurs méthodes). De plus, ce choix facilite les interactions avec le coeur algorithmique : des imports et appels de fonctions depuis le SpeechServer suffisent.

Finalement, le SpeechServer prend seulement la forme d’un programme Python à lancer sur un ordinateur.



```
max@max-laptop: ~/dev/mig2013/src
max@max-laptop:~/dev/mig2013/src$ python server.py
Port set to default : 8010
Launching server ...
```

FIGURE 1.4 – Le SpeechServer lancé

Il écoute alors les requêtes sur le port 8010 (par défaut) de l'ordinateur. Lorsqu'il en reçoit, il interagit avec le coeur algorithmique et le système de gestion de bases de données mis en place.

1.0.3 Système de Gestion de Base de Données (SGBD)

Le SGBD doit permettre de stocker et gérer les fichiers audio associés aux mots (au moins une dizaine d'enregistrements par mot), les modèles de markov cachés qui leurs sont associés ainsi que les données d'authentification des applications clientes.

Le standard actuel de gestion de bases de données est le modèle relationnel basé sur le langage SQL. Néanmoins, dans le cas précis de stockage de fichiers relativement lourds (> 0.1 Mo), la lecture/écriture des données directement sur le disque dur s'avère plus performante.

Nous avons donc fait le choix de stocker nos données sur le disque dur du serveur, en enregistrant les fichiers audio en format brut, et les autres données (modèles de Markov, données d'authentification) comme des objets Python, avec le module pickle de la librairie standard.

Un module python db.py a été développé par nos soins pour gérer efficacement nos fichiers

Comme les accès en lecture/écriture à la mémoire RAM sont bien plus rapides que les accès aux disques durs, *on pourrait obtenir un gain de vitesse significatif pour la reconnaissance vocale en chargeant l'intégralité des données en mémoire RAM au démarrage du SpeechServer*. La vitesse en lecture/écriture sur un disque dur est de l'ordre de 50 Mo / s. Sur la RAM, elle est de l'ordre de 1 Go / s, soit un gain d'un facteur 20 pour les opérations en mémoire.

Néanmoins, la quantité de mémoire RAM nécessaire serait très importante, croissant linéairement avec le nombre de mots enregistrés. Les coûts engendrés pourraient être importants.

Tâchons de dimensionner l'infrastructure serveur dont nous aurions besoin.

1.1 Dimensionnement de l'infrastructure de calcul de The Speech App Company

Il nous faut d'abord définir les variables relatives au fonctionnement commercial de The Speech App Company ainsi que leurs valeurs de référence.

1.1.1 Hypothèses de fonctionnement

Soit M le nombre de clients de The SpeechApp Company. La référence sera $M = 1000$. Soit N le nombre moyen de mots dans les bases de données de chaque client. Nous prenons pour référence $N = 2000$ mots : un dictionnaire comme le Petit Robert en contient 60000.

Soit J le nombre de requêtes par seconde. Nous prendrons pour référence $J = 1000$ requêtes / s

On vise le traitement des requêtes en 1s. On gère donc J requêtes en simultané.

Les fichiers audio bruts envoyés par les clients au serveur pèsent environ 100 ko chacun. Les Modèles de Markov Cachés (MMC) associés aux mots pèsent environ 50 ko pour chaque mot. Lors des traitements sur ces fichiers audios, on estime qu'on a besoin de créer 5 fichiers audios temporaires, d'environ 100 ko chacun.

1.1.2 Dimensionnement en mémoire RAM et espace disque

Les fichiers audios bruts (10 par mot par défaut) et les MMC sont conservés sur le disque dur. Il faut donc $(10 * 100ko + 50ko) * N * M = 2.100To$ d'espace sur le disque dur.

Par ailleurs, on charge les MMC en mémoire, soit un espace RAM nécessaire de $50ko * N * M = 100Go$

Lors des opérations, si les $5 * 100 ko$ de fichiers temporaires sont créés en RAM, et qu'on gère environ $J = 1000$ requêtes en parallèle, il nous faut 500 Mo de RAM en plus, ce qui est marginal.

Au vu des capacités mémoire en informatique, toutes puissances de 2, *Dans le cadre de référence, il nous faut au moins 128 Go de RAM et 4 To d'espace disque*

1.1.3 Dimensionnement réseau

Pour la reconnaissance de mots, tâche la plus courante, Le serveur reçoit J requêtes de 100 ko (fichiers audio). Il faut donc recevoir 100 Mo / s de données. Le débit descendant (vers le serveur) doit donc être supérieur strictement à 100 Mo / s. Le serveur répond par des fichiers ne contenant que du texte, de taille négligeable devant celle des fichiers audio. Le débit montant (depuis le serveur) n'est donc pas un facteur discriminant dans le choix d'une connexion au réseau.

On veillera à avoir une connexion d'au moins 200 Mo / s)

1.1.4 Dimensionnement des éléments de calculs

Sur un ordinateur d'une puissance de calcul de 1 GFlops, on observe que lors de la reconnaissance d'un mot, l'unique opération dont la complexité dépend du nombre de mots en jeu, l'exécution de l'algorithme Forward (linéaire) prenait 0.005s sur une base de 100 mots.

Ainsi pour réaliser $J = 1000$ reconnaissances en simultannée sur des bases de $N = 1000$ mots avec un temps d'exécution de l'algorithme Forward de moins de 0.5s, *il nous faut une puissance de calcul d'au moins 100 Gflops.*

Les processeurs de dernière génération dédié au calcul atteignent ce niveau de performance. Le Intel Xeon E5-2670 atteint ainsi en théorie 330 Gflops

1.1.5 Choix de l'infrastructure et coûts liés

Connaissant les caractéristiques minimales du serveur : en termes d'espace RAM, disque dur, de connexion réseau et de puissance de calcul, nous pouvons choisir le serveur le plus adapté à nos besoins.

L'hébergeur OVH propose une gamme de serveurs de calcul pour les entreprises :

GAMME ENTERPRISE 2014				
Modèle	SP-64	SP-128	MG-128	MG-256
Prix	81.99€ HT /Mois	131.99€ HT /Mois	202.99€ HT /Mois	302.99€ HT /Mois
Installation	99.99€ HT	99.99€ HT	99.99€ HT	99.99€ HT
CPU	Intel Xeon E5-1620v2	Intel Xeon E5-1650v2	Intel Xeon 2x E5-2650v2	Intel Xeon 2x E5-2670v2
Cores / Threads	4c / 8t	6c / 12t	16c / 32t	20c / 40t
Fréquence / Burst	3.7 GHz+ / 3.9 GHz+	3.5 GHz+ / 3.9 GHz+	2.6 GHz+ / 3.4 GHz+	2.5 GHz+ / 3.3 GHz+
RAM	64 Go DDR3 ECC	128 Go DDR3 ECC	128 Go DDR3 ECC	256 Go DDR3 ECC
Disques Durs	2x 2 To SATA3 SSD ⁽¹⁾ / SAS ⁽¹⁾	2x 2 To SATA3 SSD ⁽¹⁾ / SAS ⁽¹⁾	2x 2 To SATA3 SSD ⁽¹⁾ / SAS ⁽¹⁾	2x 2 To SATA3 SSD ⁽¹⁾ / SAS ⁽¹⁾
RAID	SOFT HARD ⁽¹⁾	SOFT HARD ⁽¹⁾	SOFT HARD ⁽¹⁾	SOFT HARD ⁽¹⁾
Bande passante	300 Mbps ⁽¹⁾	300 Mbps ⁽¹⁾	400 Mbps ⁽¹⁾	500 Mbps ⁽¹⁾

FIGURE 1.5 – Gamme de serveur de calculs d'OVH

Nous devons disposer de 128 Go de RAM, de 4 To d'espace disque, de 100 Mo/s de connexion au réseau. Aussi le processeur Intel Xeon E5-1650 v2 ne dépasse pas les 70 Gflops et ne valide donc pas le critère de puissance de calcul. Le bi-ES-2650 atteint 140 Gflops, et le bi-ES-2670 330 Gflops.

Afin d'avoir une certaine marge, nous préférons prendre le processeur bi-Intel Xeon ES-2670. Nous sélectionnons donc le serveur MG-256 de OVH pour 303 euros HT / mois qui valide nos critères de performance avec une marge conséquente. À des fins de redondance, nous aurions besoin de 2 serveurs identiques, pour donc 606 euros HT / mois.

Nous nous sommes contentés d'un stockage des données intégralement sur disque dur et de moyens bien plus réduits lors de la phase de développement.

Les spécifications du SpeechServer et du SGBD ayant été définies, il devient possible et nécessaire de construire des applications se fondant dessus.

1.1.6 SpeechRecorder

Il est nécessaire de proposer aux clients une interface plus simple à appréhender que la console. C'est pourquoi nous avons développé l'application logiciel SpeechRecorder, qui permet aux clients enregistrés dans nos bases de données d'authentification (s'acquittant d'une licence), d'ajouter des mots à leurs bases de données. Elle devrait permettre à terme, de gérer l'intégralité des bases de données client.

Cette interface a été réalisée avec la librairie TKinter de Python, la librairie graphique Python la plus simple et la plus largement disponible : elle est incluse dans les paquetages de base de Python.

FIGURE 1.6 – Authentification d'un client au SpeechRecorder

FIGURE 1.7 – L'interface du SpeechRecorder

Pour entrer un nouveau mot dans une base de données client, par défaut 10 enregistrements sonores sont pris par SpeechRecorder. La librairie additionnelle pyaudio est utilisée pour ce faire.

1.1.7 SpeechApp

SpeechApp est le démonstrateur principal de notre projet. Il s'agit d'une application web permettant au grand public de tester notre technologie de reconnaissance vocale de mots isolés. À l'aide des dernières APIs HTML5 (élaborées depuis le début d'année 2013), l'utilisateur peut s'enregistrer sans l'installation de logiciel auxiliaire. Son enregistrement audio est transmis au SpeechServer (selon le schéma spécifié plus haut) qui renvoie le mot trouvé.

Pour ce démonstrateur, une application web a été choisie car elle fonctionne sur tout terminal doté d'un navigateur web récent sans nécessiter la moindre installation : nous l'avons conçue de façon à ce qu'elle soit adaptée aussi bien aux grands écrans d'ordinateurs, qu'à ceux plus petits des tablettes et smartphones. On qualifie ce type de design de "Responsive".

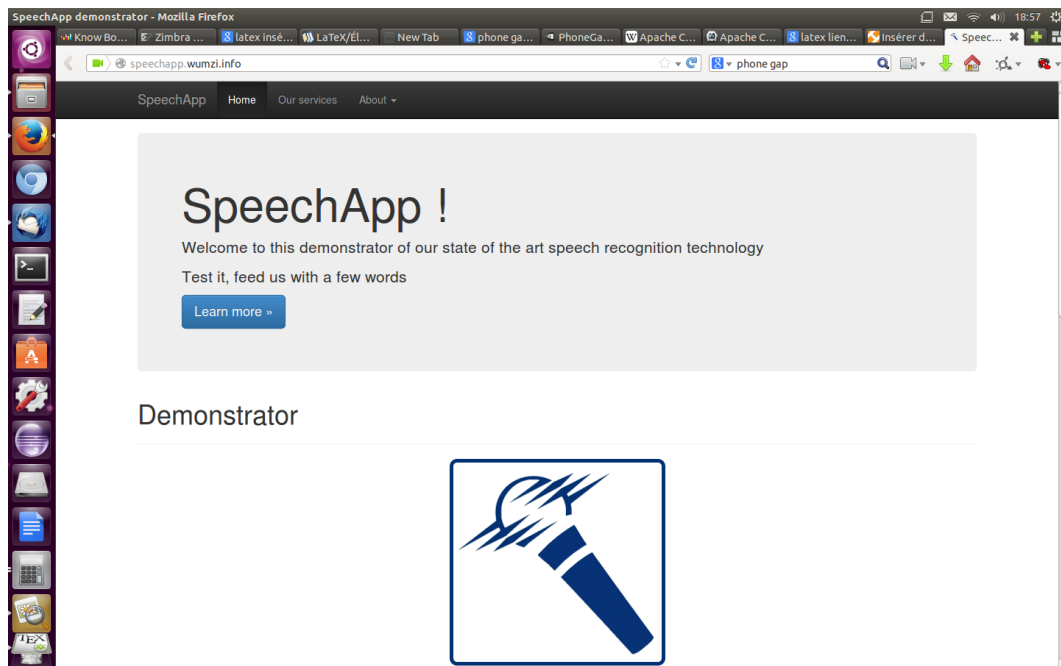


FIGURE 1.8 – Le démonstrateur SpeechApp sur ordinateur

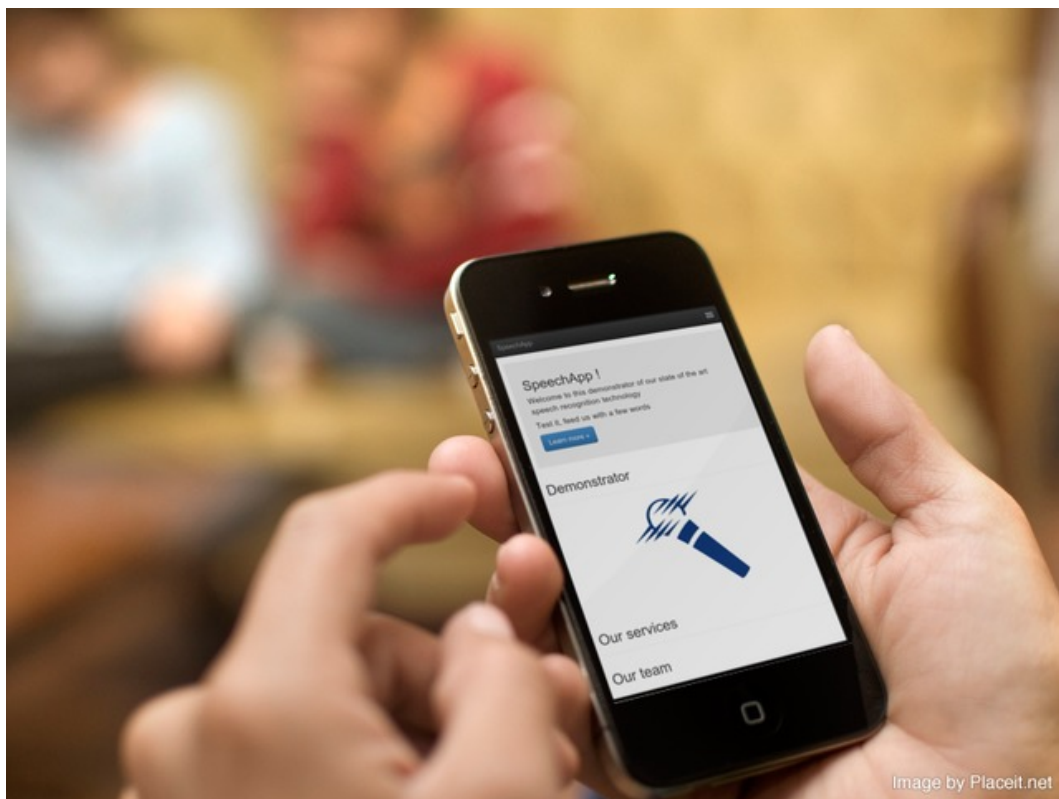


FIGURE 1.9 – Le démonstrateur SpeechApp sur iPhone



FIGURE 1.10 – Le démonstrateur SpeechApp sur iPad

Une difficulté néanmoins a été de rendre l'enregistrement audio fonctionnel sur la majorité des navigateurs. Nous assurons la compatibilité pour les moteurs Gecko et WebKit récents soit les dernières versions de Firefox, Chrome et Safari ainsi que leurs éditions mobiles. s

SpeechApp n'a en elle-même pas d'autre fonction que celle de démonstrateur, néanmoins ses modules peuvent être distribués aisément, sous forme de widgets intégrables n'importe où.

De plus, une application web reprenant des modules de SpeechApp pourrait être transformée aisément en application native pour smartphone iOS, Android, Windows Phone, Firefox Mobile ou encore en application Windows 8. Des frameworks open-source font ce travail presque automatiquement (par exemple <http://phonegap.com/>).

2. Applications

La reconnaissance vocale est une technologie promise à un futur radieux ; les plus grands noms de l'informatique, dont Bill Gates, annonçaient il y a quelques années qu'elle allait remplacer les claviers d'ici peu. Il s'avère aujourd'hui que leurs prédictions ne sont pas encore réalisées, il est tout à fait possible qu'elles se réalisent plus tard que prévu. Le principal obstacle à l'explosion de cette technologie étant le manque de fiabilité total, mais avec les progrès à venir, la technologie deviendra de plus en plus sûre.

L'armée étatsunienne a bien compris le potentiel de cette technologie : elle investit massivement depuis des années dans la recherche pour la développer[16]. Elle est d'ailleurs déjà utilisée sur certains avions de chasse, et pas seulement aux Etats-Unis : en France, en Angleterre et en Suède aussi notamment. Vu les investissements massifs, il y a fort à penser que les armées de ces différents pays ont des techniques bien plus avancées que celles connues du grand public, qui sont déjà plutôt performantes. Pour le moment, les commandes vocales ne servent pas encore à des fonctions critiques comme lancer un missile, et elles demandent toujours la confirmation du pilote avant d'exécuter une action. Elles libèrent néanmoins considérablement le pilote de beaucoup de tâches secondaires, ce qui lui permet de se concentrer sur les fonctions critiques. La technologie est également utilisée sur certains hélicoptères. Dans les deux cas, elle demande une grande fiabilité dans des conditions de stress et de bruit ambiant énorme (en particulier pour les hélicoptères, dans lesquels les pilotes n'ont souvent pas de casque anti bruit). Dans ce domaine, les perspectives sont donc très intéressantes financièrement mais elles demandent un savoir-faire qui est totalement hors de notre portée.

La reconnaissance vocale est également utilisée dans le contrôle aérien[17], et pourrait à terme remplacer les contrôleurs aériens. En effet, les phrases utilisées dans ce contexte sont très typées, ce qui favorise la reconnaissance (phrases souvent identiques, syntaxe très simple, prononciation très articulée). La technologie est donc moins avancée que dans le domaine de l'armée, et elle est déjà utilisée aux Etats-Unis, en Australie, en Italie, au Brésil et au Canada. Notre produit pourrait servir à ce type d'application, en créant une base de données spécifique au contrôle aérien.

La reconnaissance vocale se développe dans de nombreux domaines professionnels où les tâches administratives prennent beaucoup de temps, notamment la médecine, le droit et la police. En médecine[18], elle permet de remplir des rapports médicaux automatiquement : une simple relecture est alors nécessaire. Elle est notamment déjà utilisée dans 95% des hôpitaux aux Pays-Bas. Pour le droit, elle pourrait remplacer le travail du greffier pour prendre des notes dans les tribunaux. Et pour la police[19], elle permet de rédiger des rapports environ trois fois plus vite qu'au clavier. Le besoin de fiabilité est bien moindre dans ces domaines que dans les domaines de l'armée ou du contrôle aérien, une relecture est souvent largement nécessaire. Dans le domaine du droit, il faut néanmoins prendre en compte les conditions particulières d'enregistrement (brouhaha ambiant, émotions dans la voix, volume variable...). Notre produit peut tout à fait servir à ce type d'applications, à condition de créer une base de données spécifique aux domaines concernés.

Une autre application possible de la reconnaissance vocale est l'aide aux handicapés[20], par exemple des commandes vocales pour une chaise roulante. Les phrases utilisées sont très typées (avancer, reculer,...) donc la technologie n'a pas besoin d'être très avancée. De plus, avec la possibilité qu'offre

notre produit d'ajouter ses propres mots à la base de données, l'utilisateur lui-même peut rentrer les commandes ce qui assure un taux de reconnaissance très élevé. Notre produit peut donc bien s'adapter à cette utilisation.

La technologie est également très utilisée pour un usage plus ludique : fonctions de recherche dans les téléphones mobiles, les ordinateurs, robotique, jeux vidéo, traduction automatique,... Notre produit, dans sa version pour les particuliers, peut servir à ces usages même si la concurrence ne manque pas.

Enfin, la reconnaissance vocale peut servir à des fins sécuritaires, pour des vérifications d'identité. Il s'agit alors de reconnaître le locuteur, ce que notre produit ne permet pas.

Pour conclure, les applications pour notre produit sont assez nombreuses, et la demande est de plus en plus forte, ce qui montre sa pertinence.

3. Budget, modèle économique

3.1 Introduction

Après les études techniques et théoriques, l'étude économique est une nécessité. Elle est au coeur des problématiques de l'ingénieur, car c'est elle qui permet de dire si le projet est viable ou non. Dans le cas de la programmation d'un logiciel de reconnaissance vocale, divers facteurs sont à prendre en compte, comme les salaires des employés, la communication sur le produit ou les impôts à payer. Il s'agit également de trouver le meilleur moyen pour vendre le logiciel. Faut-il le vendre pour iPhone sur l'App Store ? Le réserver à un public restreint (majoritairement des entreprises) ou le proposer également à des particuliers ? La concurrence importante nous oblige à être à la fois ambitieux et prudent. Nous avons donc décidé d'envisager à la fois la vente sur notre site internet d'un logiciel pour les particuliers, et de proposer des licences en parallèle, permettant notamment aux entreprises d'accéder à nos bases de données, les compléter et créer leurs propres dictionnaires.

3.2 Les salaires

Treize employés travaillent sur le projet, pendant un temps effectif d'environ un mois. Parmi eux, un chargé des ressources humaines pour un salaire de 2750 € brut mensuel[21], un chargé d'étude de marchés, pour un salaire de 2700 € brut mensuel, les autres étant considérées comme des développeurs de moins de deux ans d'expérience, avec un salaire de 2290 € brut mensuel [22]. Sur ce salaire brut, l'employé paye environ 22% de charges salariales, et l'entreprise 44% de charges patronales.

SALAIRES

Catégorie	Salaire brut	Charges salariales	Salaire net	Charges patronales	Budget
Personnel					
David Vitoux	2290,00 €	503,80 €	1786,20 €	1007,60 €	3 297,60 €
Axel Goering	2290,00 €	503,80 €	1786,20 €	1007,60 €	3 297,60 €
Sofiane Mahiou	2290,00 €	503,80 €	1786,20 €	1007,60 €	3 297,60 €
Maxime Ernoult	2290,00 €	503,80 €	1786,20 €	1007,60 €	3 297,60 €
Adrien De La Vaissière	2290,00 €	503,80 €	1786,20 €	1007,60 €	3 297,60 €
Clément Joudet	2290,00 €	503,80 €	1786,20 €	1007,60 €	3 297,60 €
Clément Roig	2290,00 €	503,80 €	1786,20 €	1007,60 €	3 297,60 €
Anis Khlif	2290,00 €	503,80 €	1786,20 €	1007,60 €	3 297,60 €
Paul Mustière	2290,00 €	503,80 €	1786,20 €	1007,60 €	3 297,60 €
Matthieu Denoux	2290,00 €	503,80 €	1786,20 €	1007,60 €	3 297,60 €
Julien Caillard	2290,00 €	503,80 €	1786,20 €	1007,60 €	3 297,60 €
Nathanaël Kasriel	2750,00 €	605,00 €	2145,00 €	1210,00 €	3 960,00 €
Thomas Debarre	2750,00 €	605,00 €	2145,00 €	1210,00 €	3 960,00 €
Total	30690,00 €	6751,80 €	23938,20 €	13503,60 €	44193,60 €

FIGURE 3.1 – Salaires

3.3 Le compte de résultat prévisionnel

Le compte de résultat prévisionnel dresse l'ensemble des charges (fixes et variables) de l'entreprise, ainsi que ses produits (recettes). Pour parvenir à un équilibre budgétaire, il nous faut, pour la première année, vendre 26000 logiciels à un prix de 4,17 € hors taxes, et une dizaine de licences permettant d'accéder à nos bases de données pour un prix de 833,33 €. Au niveau des charges, l'ensemble des salaires cités plus haut est à prendre en compte, ainsi que le coût de notre campagne de publicité. Celle-ci peut être décrite en deux principaux pôles : des articles de journaux spécialisés, gratuits, et des annonces google. On peut estimer le prix d'une telle annonce à 10 centimes d'euros le clic. En estimant que 10% des visiteurs du site par l'intermédiaire de l'annonce vont acheter le produit, on peut évaluer le coût de la publicité à 26 000 €. Enfin, l'entreprise aura besoin, pour parvenir à fournir ses services de deux serveurs capable de traiter 1000 requêtes par seconde sur une base d'un million de mots pour un total de 606 € par mois. La différence des produits et des charges donne alors un chiffre de 62 710 €.

COMPTE DE RÉSULTAT PRÉVISIONNEL

	Produit					Charges	
	Vente	Prix unité (Hors taxes)	Prix unité TTC	Nombre	Total	Salaires	45 777,00 €
	Logiciel	4,17 €	5,00 €	24000	120 096,00 €	Frais pub (google)	24 000,00 €
	Licences	833,33 €	1 000,00 €	10	10 000,00 €		
Total	60319,00 €						

FIGURE 3.2 – Compte de résultat prévisionnel

3.4 Le bilan

Actifs		Passif	
Actifs incorporels	0,00 €	Fonds propres	0,00 €
Créances	0,00 €	Dettes long terme	100000,00 €
Actifs immobiliers	0,00 €	Compte de Résultat prévisionnel	60319,00 €
Créances clients	0,00 €		
Trésorerie	0,00 €		

FIGURE 3.3 – Bilan

Le bilan prend en compte l'actif et le passif de l'entreprise. Cette année, celle-ci n'a pas d'actif réel. Pas de trésorerie, de créances ou d'actifs immobiliers et incorporels. Son passif ne contient pas de fonds propres, et le compte de résultat prévisionnel a été explicité plus haut. On peut en revanche considérer que nous avons effectué un prêt à long terme de 100 000 €, afin de financer les prémices du projet.

3.5 Les impôts

S'agissant des impôts, nous devons dans un premier temps reverser à l'Etat la TVA sur les produits que nous vendons, à un taux de 20% à compter du 1er Janvier 2014. Le logiciel étant vendu 4,17 € et la licence 833,33 €, le total de la TVA à reverser sera de 27 020 €. Ensuite, l'impôt sur les sociétés est à un taux de 33% sur les bénéfices. A partir du bilan et de la TVA, on peut estimer nos bénéfices à 34 690 €, et donc un impôt sur les bénéfices à hauteur de 11 448 €[23].

Impôts		
Sur les sociétés	33% des bénéfices	11 318,93 €
TVA	20% sur les ventes	26 019,20 €

FIGURE 3.4 – Impôts

3.6 Conclusion et vue sur le long terme

En considérant un prêt à un taux de 3% sur cinq ans, et le prêt de locaux et ordinateurs par un incubateur (l'école des Mines par exemple) l'entreprise est viable la première année à partir de 25 000 téléchargements. En utilisant les mêmes calculs, pour les quatre années qui suivent, sans faire de mise à jour, il faudrait en moyenne 13 000 ventes de logiciels par an, et 3 ventes de licences.

Conclusion

Le marché de la reconnaissance vocale est pour le moment assez restreint, mais est appelé à grandir dans les prochaines années. Si les systèmes de reconnaissance vocale fleurissent sur les objets multimédias à usage personnel, comme les ordinateurs portables ou les téléphones mobiles, ils servent uniquement à simplifier un peu certaines tâches de l'utilisateur, et ne sont en pratique que très peu utilisés, ce qui s'explique par leurs performances moyennes. Le représentant le plus utilisé de ce type d'usage de la reconnaissance vocale est probablement Siri sur les téléphones mobiles iPhone d'Apple, mais il reste assez peu utilisé malgré la grande popularité de l'iPhone.

Dans le domaine des logiciels payants, pour un usage plus sérieux, le marché est dominé par les logiciels Dragon NaturallySpeaking de la firme américaine Nuance. Les prix, selon les modèles, varient entre environ 100\$ pour le modèle de base et environ 1000\$ pour les versions spécialisées dans un domaine professionnel. Le principe est que plus la base de données de mots est grande, plus les erreurs sont fréquentes ; Dragon NaturallySpeaking[24] propose donc des versions adaptées à un domaine particulier. Par exemple, il existe une version "juriste" avec une base de données contenant surtout du vocabulaire technique de droit, et une version "médecine" avec des termes techniques médicaux. Ces versions visant une cible très précise donc plus restreinte, ils sont vendus considérablement plus cher que les versions plus classiques. Cependant, la demande étant en constante augmentation - un tiers des radiologues français utilisent cette technologie, tout comme 95% des hôpitaux aux Pays Bas -, le marché est assez prometteur. En effet, cette technologie réduit considérablement les tâches administratives de ces professions : une simple relecture au plus est nécessaire. La réussite est renforcée par des taux de réussite exceptionnels avec des bases de données adaptées, et par l'absence de concurrence très forte.

Cependant, nous avons choisi de concevoir un logiciel avec une base de données moins spécialisée pour un usage personnel : en effet, dans le temps qui nous est imparti, créer des bases de données étudiées spécialement pour un certain domaine (droit, médecine) nous paraissait très compliqué. Il aurait fallu faire une étude linguistique très poussée pour construire la base de données, alors que nous avons concentré l'essentiel de nos efforts sur l'algorithme de reconnaissance lui-même. Notre produit est donc destiné à un usage plus ludique, ou du moins personnel. Notre cible est donc légèrement différente, puisque les professionnels intéressés par notre produit doivent construire eux-mêmes leur base de données spécifique à leur domaine. L'inconvénient de cette approche est le désagrément de devoir ajouter soi-même les mots, l'avantage étant que la reconnaissance sera plus fiable puisque la voix de l'utilisateur elle-même sert de comparateur, et elle permet d'avoir une base de données réellement personnalisée (celles de Dragon, bien que dédiées à un domaine, ne sont pas totalement personnelles). Le prix envisagé de la licence pour cette utilisation de notre produit est comparable (de l'ordre de 1000€) à celui des versions personnalisées de Dragon.

Nous prévoyons également de mettre en vente une version à usage personnel, sans possibilité d'ajouts de mots, au prix de 5€. Il est difficile de prévoir le potentiel de cette version, puisque les concurrents sont très nombreux, de qualité et de prix très variables.

Troisième partie

Code

A. Code Principal

A.1 shell.py

```
1 def main(verbose=True,action=-1,verboseUltime=True):
2     db = Db("../db/",verbose=verbose)
3     #HMMs = {}
4     #db.addFile("hmmList.txt", HMMs)
5     choice = -1
6     while(not choice in range(1,8) ):
7         try:
8             if verboseUltime:
9                 choice = int(input("Que voulez-vous faire?\n1-Enregistrer un element
10 \n\
11 2-Realiser l'analyse d'un mot\n3-Tester\n4-Afficher rÃ©sultats intermÃ©diaires\n5-
12 Gestion des fichiers de la base de donnees\n\
13 6-Creation d'un HMM\n7-Gerer les HMM\n-----\n"))
14         else:
15             choice = 2
16         except NameError:
17             print "Ceci n'est pas un nombre!"
18             #####
19             ### ENREGISTREMENT ###
20             #####
21             if choice == 1:
22                 #RÃ©aliser un enregistrement
23                 recorder(db)
24
25             #####
26             ### ANALYSE D'UN SON ###
27             #####
28             elif choice == 2:
29                 fileOk = False
30                 while not fileOk:
31                     #On choisit le dossier Ã© afficher
32                     print "Voici la liste des mots a etudier:"
33                     dirList = db.printDirFiles("waves/")
34                     dirChoice = -1
35                     while( not dirChoice in range(len(dirList)) ):
36                         try:
37                             dirChoice = int( input( "Choisissez un fichier a traiter et
38 entrez son numero:" ) )
39                         except NameError:
40                             print "Ceci n'est pas un nombre!"
41                             print "Dossier choisi:", dirList[dirChoice]
42                             fileOk = True
43                             numeroTraitement = 0
44                             filesList = db.printFilesList(dirList[dirChoice])
45                             print filesList
```

```

44         action = int( input( "A partir de quelle action souhaitez-vous agir?\n0-
        Tout\n1-Filtre passe-haut\n2-Fenetre de Hann\n3-Transformee de
        Fourier Rapide\n4-Fonction Mel\n5-Creation de la liste Mel\n6-
        Transformee de Fourier inverse\n7-Creation de vecteurs\n" ) )
45     for f in filesList:
46         dirName = os.path.dirname(f)
47         m = db.getWaveFile(f)
48         if action == 2:
49             content = db.getFile("handling/passe_haut_" + dirName + "_" + str
                (numeroTraitement) + ".txt")
50         elif action == 3:
51             content = db.getFile("handling/hann_" + dirName + "_" + str(
                numeroTraitement) + ".txt")
52         elif action == 4:
53             content = db.getFile("handling/fft_" + dirName + "_" + str(
                numeroTraitement) + ".txt")
54         elif action == 5:
55             content = db.getFile("handling/mel_" + dirName + "_" + str(
                numeroTraitement) + ".txt")
56         elif action == 6:
57             content = db.getFile("handling/mel_tab_" + dirName + "_" + str(
                numeroTraitement) + ".txt")
58         elif action == 7:
59             content = db.getFile("handling/fft_inverse_" + dirName + "_" +
                str(numeroTraitement) + ".txt")
60         else:
61             content = m[1]
62         mot,log = handlingOneWord(content,db,dirName,numeroTraitement)
63         if verbose:
64             print log
65         fileOk = False
66         numeroTraitement+=1
67         print "Mot reconnu pour " + f + ":", mot
68
69
70     #####
71     ### TEST GLOBAL ###
72     #####
73     elif choice == 3:
74         fileName = recorder(db,"tmp",1,False,2,1)
75         cutBeginning( Db.prefixPath + "waves/tmp/", fileName + ".wav", "cut_" )
76         syncFile( Db.prefixPath + "waves/tmp/", "cut_" + fileName + ".wav", "sync_" )
77         db.addFileToList("tmp/sync_cut_" + fileName + ".wav", "waves/")
78         finalTest("tmp/sync_cut_" + fileName + ".wav")
79
80     #####
81     ### RESULTATS INTERMEDIAIRES ###
82     #####
83     elif choice == 4:
84         print "Voici la liste des mots a etudier:"
85         dirList = db.printDirFiles("storage/handling/")
86         dirChoice = -1
87         while( not dirChoice in range(len(dirList)) ):
88             try:
89                 dirChoice = int( input( "Choisissez un fichier a traiter et entrez
                    son numero:" ) )
90             except NameError:
91                 print "Ceci n'est pas un nombre!"
92         print "Fichier choisi:", dirList[dirChoice]
93         amp = db.getFile("handling/" + str(dirChoice))
94         db.addWaveFromAmp("output/" + str(dirChoice) + ".wav",44100,amp,"output/",
            False)
95
96
97     #####
98     ### GESTION DES FICHIERS DE LA BDD ###

```

```

99 #####
100 elif choice == 5:
101     choice3 = -1
102     while( not choice3 in range(1,6) ):
103         try:
104             choice3 = int(input("Que voulez-vous faire?\n1-Supprimer un fichier\
n2-Supprimer un wav\n3-Synchroniser la BDD\n4-Synchroniser les\
wav\n5-Synchroniser tous les fichiers\n"))
105         except NameError:
106             print "Ceci n'est pas un nombre!"
107     if choice3 == 1:
108         print "Fichiers:"
109         filesList = db.printDirFiles()
110         dirName = "storage/"
111     elif choice3 == 2:
112         print "Dossiers des waves:"
113         filesList = db.printDirFiles("waves/")
114         dirName = "waves/"
115     elif choice3 == 3:
116         db.sync()
117         db.sync("", "waves/")
118     elif choice3 == 4:
119         print "Voici la liste des mots à étudier:"
120         dirList = db.printDirFiles("waves/")
121         dirChoice = -1
122         while( not dirChoice in range(len(dirList)) ):
123             try:
124                 dirChoice = int( input( "Quel mot souhaitez-vous traiter?: " ) )
125             except NameError:
126                 print "Ceci n'est pas un nombre!"
127             print "Dossier choisi:", dirList[dirChoice]
128             filesList = db.printFilesList(dirList[dirChoice])
129             for f in filesList:
130                 cutBeginning( Db.prefixPath + "waves/", f, "" )
131                 syncFile( Db.prefixPath + "waves/", f, "" )
132     elif choice3 == 5:
133         db.sync()
134         db.sync("", "waves/")
135
136 #####
137 ###      CREATION D'UN HMM      ###
138 #####
139 elif choice == 6:
140     fileOk = False
141     while not fileOk:
142         #On choisit le dossier à afficher
143         print "Voici la liste des mots à étudier:"
144         dirList = db.printDirFiles("waves/")
145         dirChoice = -1
146         while( not dirChoice in range(len(dirList)) ):
147             try:
148                 dirChoice = int( input( "Choisissez un fichier à traiter et\
entrez son numéro:" ) )
149             except NameError:
150                 print "Ceci n'est pas un nombre!"
151             print "Dossier choisi:", dirList[dirChoice]
152             fileOk = True
153             filesList = db.printFilesList(dirList[dirChoice])
154             if len(filesList) < 6:
155                 print "Pas assez d'enregistrements"
156                 continue
157             listVectors = []
158             numeroTraitement = 0
159             for f in filesList:
160                 dirName = os.path.dirname(f)
161                 m = db.getWaveFile(f)

```

```

162         content, log = handlingRecording(m[1], db, dirName, numeroTraitement)
163         listVectors.append(content)
164         fileOk = False
165         numeroTraitement += 1
166         print "Sauvegarde␣:"
167         db.addFile(dirList[dirChoice] + ".txt", listVectors, "hmm/")
168         hmmList = db.getFile("hmmList.txt")
169         if hmmList.get(dirList[dirChoice]):
170             hmmList[dirList[dirChoice]].append(dirList[dirChoice] + ".txt")
171         else:
172             hmmList[dirList[dirChoice]] = [dirList[dirChoice] + ".txt"]
173         print "Extraction␣:"
174         db.addFile("hmmList.txt", hmmList)
175         buildHMMs(hmmList.keys(), hmmList.values(), 500, Db.prefixPath + "hmm/")
176         saveHMMs(Db.prefixPath + "hmm/save.hmm")
177         #####
178         ###          LISTER LES HMMs          ###
179         #####
180     elif choice == 7:
181         hmmList = db.getFile("hmmList.txt")
182         print hmmList
183
184 def handlingOneWord(content, db, dirChoice, numeroTraitement, action=0):
185     """ Fait le traitement d'un mot pour en construire les vecteurs de Markov et
186         tester ensuite la compatibilit   avec les automates existants
187         Retourne un tuple (motLePlusCompatible, log) """
188     content, log = handlingRecording(content, db, dirChoice, numeroTraitement, action)
189     loadHMMs(Db.prefixPath + "hmm/save.hmm")
190     return recognize(content), log
191
192 def handlingRecording(content, db, dirChoice, numeroTraitement, action=0):
193     log = ""
194     if action <= 1:
195         log += "Filtre␣passe-haut␣en␣cours...\n"
196         content = passe_haut(content)
197         log += "Filtre␣passe-haut␣termine...\n"
198         #db.addFile("handling/passe_haut_" + str(dirChoice) + "_" + str(
199             numeroTraitement) + ".txt", content)
200         #db.addWaveFromAmp("tmp/bob.wav", 44100, content)
201         log += "Sauvegarde␣effectuee...\n\n"
202     if action <= 2:
203         log += "Fen  tre␣de␣Hann␣en␣cours...\n"
204         content = hann_window(content)
205         log += "Fen  tre␣de␣Hann␣terminee...\n"
206         #db.addFile("handling/hann_" + str(dirChoice) + "_" + str(numeroTraitement) +
207             ".txt", content)
208         log += "Sauvegarde␣effectuee...\n\n"
209     if action <= 3:
210         log += "Transformee␣de␣Fourier␣rapide␣en␣cours...\n"
211         content = fftListe(content, True)
212         energyTable = construitTableauEnergy(content)
213         for k in range(len(content)):
214             for l in range(len(content[k])):
215                 content[k][l] = abs(content[k][l])
216         log += "Transformee␣de␣Fourier␣rapide␣terminee...\n"
217         #db.addFile("handling/fft_" + str(dirChoice) + "_" + str(numeroTraitement) +
218             ".txt", content)
219         log += "Sauvegarde␣effectuee...\n\n"
220     if action <= 4:
221         log += "Application de la fonction Mel en cours..."
222         for k in range(len(content)):
223             content[k] = fct_mel_pas(content[k], 10)
224         log += "Application de la fonction Mel terminee..."

```

```

223         db.addFile("handling/mel_" + str(dirChoice) + "_" + str(numeroTraitement) +
224                    ".txt", content)
225         log += "Sauvegarde effectuee...\n"
226     if action <= 5:
227         log += "Construction de la liste Mel en cours..."
228         for k in range(len(content)):
229             content[k] = mel_tab(content[k], 10)
230         log += "Construction de la liste Mel terminee..."
231         db.addFile("handling/mel_tab_" + str(dirChoice) + "_" + str(numeroTraitement)
232                    + ".txt", content)
233         log += "Sauvegarde effectuee...\n"
234     """
235     if action <= 5:
236         log += "Application de la fonction Mel en cours...\n"
237         for k in range(len(content)):
238             content[k] = triangularFilter(content[k], RATE)
239         log += "Application de la fonction Mel terminee...\n"
240         #db.addFile("handling/mel_" + str(dirChoice) + "_" + str(numeroTraitement) +
241                    ".txt", content)
242         log += "Sauvegarde effectuee...\n\n"
243     if action <= 6:
244         log += "Transformee de Fourier inverse en cours...\n"
245         for k in range(len(content)):
246             content[k] = inverseDCTII(content[k])
247         log += "Transformee de Fourier inverse terminee...\n"
248         #db.addFile("handling/fft_inverse_" + str(dirChoice) + "_" + str(
249                    numeroTraitement) + ".txt", content)
250         log += "Sauvegarde effectuee...\n"
251     if action <= 7:
252         log += "Creation de vecteurs HMM en cours...\n"
253         content = creeVecteur(content, energyTable)
254         log += "Creation de vecteurs HMM terminee...\n"
255         #db.addFile("handling/vecteurs_" + str(dirChoice) + "_" + str(
256                    numeroTraitement) + ".txt", content)
257         log += "Sauvegarde effectuee...\n\n"
258     #db.logDump(str(dirChoice) + "_" + str(numeroTraitement), log)
259     #db.logDump(str(dirChoice) + "_" + str(numeroTraitement))
260     return content, log
261
262 #def handlingOneWord(content, db, dirChoice, numeroTraitement, action=0, hmmList=[]):
263 def finalTest(fileName = ""):
264     db = Db("../db/", verbose=False)
265     fileOk = False
266     while not fileOk:
267         #On choisit le dossier Ã afficher
268         if fileName == "":
269             print "Voici la liste des mots a etudier:"
270             dirList = db.printDirFiles("waves/")
271             dirChoice = -1
272             while( not dirChoice in range(len(dirList)) ):
273                 try:
274                     dirChoice = int( input( "Choisissez un fichier a traiter et
275                                           entrez son numero:" ) )
276                 except NameError:
277                     print "Ceci n'est pas un nombre!"
278             print "Dossier choisi:", dirList[dirChoice]
279             fileOk = True
280             numeroTraitement = 0
281             filesList = db.printFilesList(dirList[dirChoice])
282             print filesList
283             fileChoice = -1
284             while( not fileChoice in range(len(filesList)) ):
285                 try:
286                     fileChoice = int( input( "Choisissez un fichier a traiter et
287                                           entrez son numero:" ) )
288                 except NameError:

```

```

282         print "Ceci n'est pas un nombre !"
283         print "Fichier choisi :", filesList[fileChoice]
284         n = fileChoice
285         f = filesList[fileChoice]
286         d = dirList[dirChoice]
287         fileOk = False
288     else:
289         f = fileName
290         fileOk = True
291         n = 1
292         d = ""
293         dirName = os.path.dirname(f)
294         m = db.getWaveFile(f)
295         mot, log = handlingOneWord(m[1], db, d, n)
296         print "Le mot reconnu est", mot
297         print "-----"
298 if __name__ == "__main__":
299     main(False)

```

A.2 server.py

```

1  if __name__ == '__main__':
2      import sys
3      if len(sys.argv) >= 2:
4          try:
5              PORT = int(sys.argv[1])
6          except TypeError:
7              print("Please provide an int!")
8      else:
9          PORT = 8010
10         print("Port set to default: %s" % PORT)
11
12     print("Launching server...")
13     main.run(PORT)

```

A.3 gui.py

```

1  class Gui:
2      def __init__(self):
3          self.auth = AuthUser()
4          #self.auth.login("giliam", self.auth.hashPass("test"))
5          self.nbEnregistrement = 0
6          self.listeEnregistrements = []
7          self.db = Db("../db/")
8          self.fenetre3enabled = False
9          self.noiseOk = False
10
11     def ouverture(self): #fonction qui ouvre une deuxième fenetre graphique
12         , et qui affiche le resultat
13         self.fenetre4=Tk()
14         self.fenetre4.attributes('-alpha', 1) #plein écran
15         self.fenetre4.configure(background='white')
16         self.fenetre4.title("MIGSE 2013 - Liste des mots enregistrés")
17         titre=Label(self.fenetre4, text='\nMIGSE 2013', font=("DIN", "34", "bold"), fg
18             = '#006eb8', bg="#ffffff")
19         titre.pack()
20         titre_logiciel=Label(self.fenetre4, text="Reconnaissance vocale\n\n\n", font
21             = ("DIN", "22"), bg="#ffffff")
22         titre_logiciel.pack()

```

```

21     panneau2=Label(self.fenetre4, text='Liste des mots actuellement reconnus:\n
        \n', font=("DIN", '14'), bg="#ffffff")
22     hmmList = self.db.getFile("hmmList.txt")
23     res = hmmList.keys()
24     resultat=Label(self.fenetre4, text="\n".join(res),font =("DIN", "28", "bold")
        , fg="#16d924", bg="#ffffff")
25     espace=Label(self.fenetre4, text="\n\n", bg="#ffffff")
26     panneau2.pack()
27     resultat.pack()
28     espace.pack()
29     bouton_fermer=Button(self.fenetre4,text='Quitter', command=self.fenetre4.
        destroy)
30     bouton_fermer.pack()
31     espace4=Label(self.fenetre4, text= '\n\n', bg="#ffffff")
32     espace4.pack()
33     self.fenetre4.mainloop()
34
35 def creationHmm(self):
36     self.bouton_enr.config(text="Terminer l'enregistrement du HMM", command=self.
        fenetre3.destroy)
37     self.noiseOk = False
38     listVectors = []
39     for l in self.listeEnregistrements:
40         content = self.db.getWaveFile(l)
41         content,log = handlingRecording(content[1],self.db,0,0,0)
42         listVectors.append(content)
43     hmmList = self.db.getFile("hmmList.txt")
44     if hmmList.get(self.mot):
45         hmmList[self.mot].append("client_" + self.mot + ".txt")
46     else:
47         hmmList[self.mot] = ["client_" + self.mot + ".txt"]
48     self.db.addFile( "hmmList.txt",hmmList )
49     self.db.addFile( "client_" + self.mot + ".txt", listVectors, "hmm/" )
50     buildHMMs(hmmList.keys(),hmmList.values(), 500, Db.prefixPath + "hmm/")
51     saveHMMs(Db.prefixPath + "hmm/save.hmm")
52
53 def enregistrer(self):
54     if self.nbEnregistrement == 0:
55         self.mot = self.saisirMot.get()
56     if not self.noiseOk:
57         self.errorMessage3.set("Vous n'avez pas encore enregistré le bruit!")
58     elif self.mot == "":
59         self.errorMessage3.set("Entrez un mot")
60     else:
61         self.errorMessage3.set("")
62         fileName = recorder(self.db,"tmp",1,False,1,confirm=False,fileName=self.
            mot + "_" + str( self.nbEnregistrement ) )
63         sox_handling(Db.prefixPath + "waves/tmp/" + self.mot + "_" + str(self.
            nbEnregistrement) + ".wav", Db.prefixPath + "waves/noise/" + self.mot
            + ".wav", Db.prefixPath + "waves/tmp/" )
64         cutBeginning(Db.prefixPath + "waves/tmp/", self.mot + "_" + str(self.
            nbEnregistrement) + ".wav", "cut_")
65         syncFile(Db.prefixPath + "waves/tmp/", self.mot + "_" + str(self.
            nbEnregistrement) + ".wav", "sync_")
66         self.listeEnregistrements.append("tmp/" + self.mot + "_" + str(self.
            nbEnregistrement) + ".wav")
67         self.nbEnregistrement += 1
68         self.bouton_enr.config(text="Lancer l'enregistrement numÃ©ro" + str(self.
            nbEnregistrement + 1) )
69         if self.nbEnregistrement == NB_ITERATIONS:
70             self.creationHmm()
71
72
73 def enregistrerNoise(self):
74     self.mot = self.saisirMot.get()
75     if self.mot == "":

```

```

76         self.errorMessage3.set("Entrez_un_mot")
77     else:
78         self.errorMessage3.set("")
79         fileName = recorder(self.db,"noise",1,False,1,confirm=False,fileName=self
            .mot )
80         self.noiseOk = True
81
82     def loginAuth(self):
83         loginIn = self.loginC.get()
84         passwordIn = self.passwordC.get()
85         if passwordIn == "" or loginIn == "":
86             self.errorMessage.set("Il_manque_le_pseudonyme_ou_le_mot_de_passe!\n")
87         else:
88             self.auth.logIn(loginIn, self.auth.hashPass(passwordIn) )
89             self.fenetre2.destroy()
90             self.bouton_loginpopup.config(text='Se_dÃ©connecter')
91             self.errorMessage.set("")
92             Button(self.fenetre1,text='Liste_des_mots_enregistrÃ©s', command=self.
                ouverture).pack()
93             self.displayRecorder()
94
95     def registerAuth(self):
96         loginIn = self.loginR.get()
97         passwordIn = self.passwordR.get()
98         if passwordIn == "" or loginIn == "":
99             self.errorMessage.set("Il_manque_le_pseudonyme_ou_le_mot_de_passe!\n")
100        else:
101            if self.auth.getClient(loginIn) != "":
102                self.auth.newClient(loginIn, self.auth.hashPass(passwordIn), [])
103                self.errorMessage.set("Vous_Ãªtes_bien_enregistrÃ©(e)\n")
104            else:
105                self.errorMessage.set("Le_pseudonyme_est_dÃ©jÃ  utilisÃ©")
106
107    def fenetre3destroy(self):
108        self.fenetre3enabled = False
109        self.fenetre3.destroy()
110
111    def displayRecorder(self):
112        self.bouton_registerIn.pack()
113        if not self.fenetre3enabled:
114            self.fenetre3=Tk()
115            self.fenetre3.attributes('-alpha', 1) #plein Ã©cran
116            self.fenetre3.configure(background='white')
117            self.fenetre3.title("MIG_SE_2013_-Enregistrement")
118            titre=Label(self.fenetre3, text='\nMIG_SE_2013',font =("DIN", "34","bold"
                ), fg='#006eb8',bg='#ffffff')
119            titre.pack()
120            titre_logiciel=Label(self.fenetre3, text="Reconnaissance_vocale\n\n\n\n",
                font =("DIN", "22"),bg='#ffffff')
121            titre_logiciel.pack()
122            self.errorMessage3 = StringVar(self.fenetre3)
123
124            errorLegend=Label(self.fenetre3, textvariable=self.errorMessage3, fg='#
                B80002',bg='#ffffff')
125            errorLegend.pack()
126
127            demande_mot=Label(self.fenetre3, text="Entrez_le_mot_que_vous_souhaitez_
                enregistrer", font=("DIN", "14'),bg='#ffffff')
128            demande_mot.pack()
129            self.saisirMot=StringVar(self.fenetre3) # variable pour recevoir
                le texte saisi
130            saisieMot=Entry(self.fenetre3, textvariable=self.saisirMot, width=30,bg='
                #ffffff')
131            saisieMot.pack()
132            Label(self.fenetre3, text="Avant_de_procÃ©der_aux_enregistrements_
                nÃ©cessaires,_il_convient_d'enregistrer\

```



```

133     du_bruit_pour_permettre_efficacement_le_traitement_du_signalÂ \n", font=("DIN", '14'
134     ),bg='#ffffff').pack()
135     self.bouton_bruit=Button(self.fenetre3, text='Enregistrer_du_bruit',
136     command=self.enregistrerNoise, fg='#ff0000') #bouton qui enregistre
137     et ouvre une nouvelle fenetre
138     self.bouton_bruit.pack()
139     Label(self.fenetre3, text="Il_est_une_necessaire_pour_crÃ©er_un_modÃ©le_de_
140     Markov_cachÃ©_de_procÃ©der_Ã une_dizaine_d'enregistrements_du_mÃªme_
141     mot\n\
142     Vous_aurez_deux_secondes_Ã chaque_enregistrement_pour_prononcer_votre_mot_une_fois_
143     l'acquisition_lancÃ©e\n", font=("DIN", '14'),bg='#ffffff').pack()
144     espace1=Label(self.fenetre3, text= '\n\n',bg='#ffffff')
145     espace1.pack()
146     self.bouton_enr=Button(self.fenetre3, text='Lancer_l\'enregistrement_
147     numÃ©ro_1', command=self.enregistrer, fg='#ff0000') #bouton qui
148     enregistre et ouvre une nouvelle fenetre
149     self.bouton_enr.pack()
150     bouton_fermer=Button(self.fenetre3,text='Quitter', command=self.
151     fenetre3destroy)
152     bouton_fermer.pack()
153     espace4=Label(self.fenetre3, text= '\n\n',bg='#ffffff')
154     espace4.pack()
155     self.fenetre3.enabled = True
156
157     def displayLogin(self):
158
159         if self.auth.connected:
160             self.auth.logout()
161             self.bouton_loginpopup.config(text='Se_connecter_/_S\'inscrire')
162         else:
163             self.fenetre2 = Tk()
164             self.fenetre2.title("MIG_SE_2013")
165             self.fenetre2.attributes('-alpha', 1)
166             self.fenetre2.configure(background='white')
167
168             self.loginC = StringVar(self.fenetre2)
169             self.passwordC = StringVar(self.fenetre2)
170             self.loginR = StringVar(self.fenetre2)
171             self.passwordR = StringVar(self.fenetre2)
172             self.errorMessage = StringVar(self.fenetre2)
173
174             errorLegend=Label(self.fenetre2, textvariable=self.errorMessage, fg='#
175             B80002',bg='#ffffff')
176             errorLegend.pack()
177             Label(self.fenetre2, text="\nSe_connecter\n", font=("DIN", '14'),bg='#
178             ffffff').pack()
179
180             loginLabel=Label(self.fenetre2, text="Identifiant:", font=("DIN", '14'),
181             bg='#ffffff')
182             loginLabel.pack()
183             loginForm=Entry(self.fenetre2, textvariable=self.loginC, width=30)
184             loginForm.pack()
185
186             passwordLabel=Label(self.fenetre2, text="\nMot_de_passe:", font=("DIN",
187             '14'),bg='#ffffff')
188             passwordLabel.pack()
189             passwordForm=Entry(self.fenetre2, textvariable=self.passwordC, width=30)
190             passwordForm.pack()
191
192             bouton_envoyer=Button(self.fenetre2, text='Se_connecter', command=self.
193             loginAuth, fg='#000000')
194             bouton_envoyer.pack()
195
196             Label(self.fenetre2, text="\nS'inscrire\n", font=("DIN", '14'),bg='#
197             ffffff').pack()

```

```

184         loginRegisterLabel=Label(self.fenetre2, text="Identifiant_:_", font=("DIN
185             ", '14'),bg='#ffffff')
186         loginRegisterLabel.pack()
187         loginRegisterForm=Entry(self.fenetre2, textvariable=self.loginR, width
188             =30)
189         loginRegisterForm.pack()
190
191         passwordRegisterLabel=Label(self.fenetre2, text="\nMot_de_passe:", font
192             =("DIN", '14'),bg='#ffffff')
193         passwordRegisterLabel.pack()
194         passwordRegisterForm=Entry(self.fenetre2, textvariable=self.passwordR,
195             width=30)
196         passwordRegisterForm.pack()
197
198         bouton_envoyer=Button(self.fenetre2, text='S\'inscrire', command=self.
199             registerAuth, fg='#000000')
200         bouton_envoyer.pack()
201
202     def main(self):
203         self.fenetre1=Tk()
204         self.fenetre1.title("MIG_SE_2013")
205         self.fenetre1.attributes('-zoomed', 1)
206         self.fenetre1.configure(background='white')
207         titre=Label(self.fenetre1, text="\nMIG_SE_2013",font =("DIN", "34","bold"),
208             fg='#006eb8',bg='#ffffff')
209         titre.pack()
210         titre_logiciel=Label(self.fenetre1, text="Reconnaissance_vocale\n",font =("
211             DIN", "22"),bg='#ffffff')
212         titre_logiciel.pack()
213
214         if not self.auth.connected:
215             self.bouton_loginpopup=Button(self.fenetre1,text="Se_connecter/_S'
216                 inscrire", command=self.displayLogIn)
217             self.bouton_loginpopup.pack()
218             self.bouton_registerIn=Button(self.fenetre1,text="Enregistrer", command=
219                 self.displayRecorder)
220         else:
221             self.bouton_loginpopup=Button(self.fenetre1,text="Se_dÃ©connecter",
222                 command=self.displayLogIn)
223             self.bouton_loginpopup.pack()
224             self.bouton_registerIn=Button(self.fenetre1,text="Enregistrer", command=
225                 self.displayRecorder)
226             self.displayRecorder()
227             Button(self.fenetre1,text='Liste_des_mots_enregistrÃ©s', command=self.
228                 ouverture).pack()
229
230         bouton_fermer1=Button(self.fenetre1,text='Quitter', command=self.fenetre1.
231             destroy)
232         bouton_fermer1.pack()
233
234         self.recorderlabel=Label(self.fenetre1,bg='#ffffff')
235         self.recorderlabel.pack()
236         espace3=Label(self.fenetre1, text= '_\n_',bg='#ffffff')
237         espace3.pack()
238         photo=PhotoImage(file="speechapp/img/logomigSE.gif")      #insertion de l'image
239         labl = Label(self.fenetre1, image=photo,bg='#ffffff')
240         labl.pack()
241         self.fenetre1.mainloop()
242         self.fenetre3.mainloop()
243
244     gui = Gui()
245     gui.main()

```

B. handling

B.1 fenetrehann.py

```
1 def hann_window_bis (signal):
2     k = 0
3     l = len(signal)
4     j = 0
5     liste = []
6     while (k < l/(ecart_fenetre*RATE) and j < ((2*l)-(ecart_fenetre*RATE))):
7         L = []
8         for i in range(int(temps_fenetre*RATE)+1):
9             L.append(signal[k*int(ecart_fenetre*RATE)+i]* \
10                0.5 * (1 - np.cos(2 * (np.pi) * (float(i) / (RATE * temps_fenetre)))))
11             j += 1
12         liste.append(L)
13         k += 1
14     return liste
15
16 def hann_window(signal):
17     l = len(signal)
18     k = 0
19     liste = []
20     while (k < l / (ecart_fenetre * RATE)):
21         L = []
22         for i in range(int(temps_fenetre * RATE) + 1):
23             try:
24                 L.append(signal[k * int(ecart_fenetre * RATE) + i] *
25                    0.5 \
26                    *(1 - np.cos(2 * np.pi * float(i) / (RATE * temps_fenetre)))))
27             except IndexError:
28                 k = l/(ecart_fenetre*RATE)
29                 break
30             liste.append(L)
31             k+=1
32     return liste
33
34 if __name__ == "__main__":
35     #test de verification
36     z = hann_window([250.*i/100000 for i in range (88200)])
37     for i in range(len(z)):
38         print(len(z[i]))
```

B.2 inverseDCT.py

```
1 TAILLE_TABLEAU_MEL_ENTREE = 24
2
3 NOMBRE_COMPOSANTES_GARDEES = 13
4
5 B = TAILLE_TABLEAU_MEL_ENTREE
6
7
```

```

8 def inverseDCTI(x): # x represente le tableau en mel donne par les fonctions
    precedentes
9     X = np.zeros(B)
10    for k in range(B):
11        X[k] = (0.5*(x[0]+math.pow(-1, k)*x[B-1]) + reduce(add, [x[n]*math.
            cos(math.pi*n*k/(B-1)) for n in range(1,B-1)]))*math.sqrt(2./(B
            -1))
12    return X
13
14 def inverseDCTII(x):
15     X = [0 for i in range(B)]
16     X[0] = reduce(add, [x[n] for n in range(B)])/math.sqrt(B)
17     for k in range(1, B):
18         X[k]= reduce(add, [x[n]*math.cos(math.pi*(n+0.5)*k/B) for n in range(
            B)])*math.sqrt(2./B)
19     return X
20
21 def inverseDCTIII(x):
22     X = np.zeros(B)
23     for k in range(B):
24         X[k] = (0.5*x[0]+reduce(add, [x[n]*math.cos(math.pi*n*(k+0.5)/B) for
            n in range(1,B)]))*math.sqrt(2./B)
25     return X
26
27 if __name__ == "__main__":
28     a = [math.cos(i) for i in range(24)]
29     print(inverseDCTI(a))
30     print(inverseDCTII(a))
31     print(inverseDCTIII(a))

```

B.3 triangularFilterbank.py

```

1 def mel(f):
2     return 2595*math.log(1+f/700.)/math.log(10)
3
4 def triangularFilter(tab,FE):
5     """ Prend en paramètre une fenêtre de Hamming et la fréquence d'
        échantillonnage et retourne la fenêtre de Mel """
6     pasOutput = mel(FE/2.)/12.
7     pasFFT = FE/(2.*len(tab))
8     outputTab = [0 for i in range(24)]
9     for n in range(24):
10        debut = n/2 * pasOutput + (n%2)*pasOutput/2.
11        fin = n/2*pasOutput + (n%2)*pasOutput/2.+pasOutput
12        milieu = (debut+fin)/2.
13        for k in range(len(tab)):
14            f = k*pasFFT
15            if(mel(f) > debut and mel(f)<milieu):
16                outputTab[n]+= abs(((mel(f)-debut)/(pasOutput/2.))*
                    tab[k])
17            elif(mel(f) > milieu and mel(f) < fin):
18                outputTab[n]+= abs(((mel(f)- fin)/(pasOutput/2.) + 1)
                    *tab[k])
19            elif(mel(f) > fin):
20                break
21    for n in range(24):
22        outputTab[n] = math.log(outputTab[n])
23    return outputTab

```

B.4 passehaut.py

```

1 def passe_haut (X):
2     N = len(X)
3     Y = zeros(N, float)
4     for i in range(1, N):
5         Y[i] = X[i] - 0.95 * X[i - 1]
6     Y[0] = X[0]
7     return(Y)

```

B.5 fft.cpp

```

1  typedef std::complex<double> cDouble;
2
3  cDouble* listToTab(boost::python::list l)
4  {
5      int N = boost::python::len(l);
6      cDouble *t = (cDouble*)malloc(N*sizeof(cDouble));
7      for (int i=0;i<N;i++)
8          t[i] = boost::python::extract<cDouble>(l[i]);
9      return t;
10 }
11
12 cDouble** listOfListToTab(boost::python::list l)
13 {
14     int N = boost::python::len(l);
15     cDouble** t = (cDouble**)malloc(N*sizeof(cDouble*));
16     for (int i=0;i<N;i++)
17         t[i] = listToTab(boost::python::extract<boost::python::list>(l[i]));
18     return t;
19 }
20
21 bool is2Power(int N) { return N==1 || (N%2==0 && is2Power(N/2)); }
22
23 int get2Power(int N) { return pow(2, ceil(log(N)/log(2))); }
24
25 cDouble e(int k, int N) { return exp((cDouble)(-2j*M_PI*k/N)); }
26
27 boost::python::list tabToList(cDouble *t, int N)
28 {
29     boost::python::list l = boost::python::list();
30     for (int i=0;i<N;i++)
31         l.append(t[i]);
32     return l;
33 }
34
35 cDouble* fftCT(cDouble *sig)
36 {
37     int i,j,k,p=0,f=1;
38     int N = 1024;
39     cDouble ekN;
40     cDouble **tmp = (cDouble**)malloc(2*sizeof(cDouble*));
41
42     for (i=0;i<2;i++)
43         tmp[i] = (cDouble*)malloc(N*sizeof(cDouble));
44     for (i=0;i<N;i++)
45         tmp[0][i] = sig[i];
46     for (i=N/2;i!=1;i/=2)
47     {
48         for (j=0;j<i;j++)
49             for (k=0;k<N/(2*i);k++)
50             {
51                 ekN = e(k,N/i)*tmp[p][i*(2*k+1)+j];
52                 tmp[f][i*k+j] = tmp[p][i*(2*k)+j] + ekN;
53                 tmp[f][i*k+j+N/2] = tmp[p][i*(2*k)+j] - ekN;

```

```

54         }
55         p = f;
56         f = (p+1)%2;
57     }
58
59     free(tmp[f]);
60
61     return tmp[p];
62 }
63
64 cDouble* fft(cDouble *sig, int N, int *sizeC, bool mid)
65 {
66     cDouble* C;
67     if (is2Power(N)) {
68         C = fftCT(sig);
69     } else {
70         //std::cout<<"zPad needed";
71         int NPadded = get2Power(N);
72         cDouble* sigPadded = (cDouble*)malloc(NPadded*sizeof(cDouble));
73         for (int i=0;i<N;i++)
74             sigPadded[i] = sig[i];
75         for (int i=N;i<NPadded;i++)
76             sigPadded[i] = 0;
77         C = fftCT(sigPadded);
78         free(sigPadded);
79     }
80
81     if (mid) {
82         int n = 512;
83         cDouble *rep = (cDouble*)malloc(n*sizeof(cDouble));
84         for (int i=0;i<n;i++)
85             rep[i] = C[i];
86         *sizeC = n;
87         free(C);
88         return rep;
89     } else {
90         *sizeC = N;
91         return C;
92     }
93 }
94
95 boost::python::list fftListe(boost::python::list pyEchs, bool mid=true)
96 {
97     int nbEchs = boost::python::len(pyEchs);
98     cDouble **echs = listOfListToTab(pyEchs);
99     boost::python::list rep = boost::python::list();
100
101     int sizeC;
102     cDouble* C;
103
104     for (int i=0;i<nbEchs-1;i++)
105     {
106         if (i%5==0) {
107             //std::cout<<"Traitement du " << i << "eme echantillon..." <<
108                 std::endl;
109         }
110         C = fft(echs[i], 1024, &sizeC, mid);
111         rep.append(tabToList(C, sizeC));
112     }
113
114     //std::cout << "Traitement du dernier echantillon..." << std::endl;
115     int sizeLastEch = boost::python::len(pyEchs[nbEchs-1]);
116     C = fft(echs[nbEchs-1], sizeLastEch, &sizeC, mid);
117     rep.append(tabToList(C, sizeC));
118     free(C);

```

```
119 |         //std::cout << "Done !" << std::endl;
120 |         return rep;
121 |     }
122 |
123 | BOOST_PYTHON_MODULE(fft)
124 | {
125 |     using namespace boost::python;
126 |     def("fftListe", fftListe);
127 | }
```

C. HMM

C.1 creationVecteurHMM.py

```
1 D = TAILLE_FINALE_MFCC
2
3 #tabMel = [[(i+1)*(k+1) for i in range(D)] for k in range(3)] #liste des tableaux de
   mel de l'echantillon sonore
4
5 #print tabMel
6
7 def creeVecteur(tabMel, energyTable):
8     choice = -1
9     output = [[0 for i in range(D)] for k in range(len(tabMel))]
10    for t in range(len(tabMel)):
11        output[t] = tabMel[t][0:D]
12        output[t][D-1] = energyTable[t]
13    while( not choice in range(2) ):
14        try:
15            choice = 1
16            #choice = int( input( "Voulez-vous incorporer les differences
   premieres ? \n 0 : non    1 : oui : " ))
17        except NameError:
18            print "Choix non valable"
19        if (choice == 1):
20            delta = [[0 for k in range(D)] for i in range(len(tabMel))]
21            choice = -1
22            for t in range(1,len(tabMel)):
23                for k in range(D):
24                    delta[t][k] = output[t][k]-output[t-1][k]
25            for t in range(1, len(tabMel)):
26                for k in range(D):
27                    output[t][k] += delta[t][k]
28            #print "output :"
29            #print output
30            #print "delta :"
31            #print delta
32            while( not choice in range(2) ):
33                try:
34                    choice = 1
35                    #choice = int( input( "Voulez-vous incorporer
   les differences secondes ? \n 0 : non
   1 : oui " ) )
36                except NameError:
37                    print "Choix non valable"
38                if (choice == 1):
39                    for t in range(1,len(tabMel)):
40                        for k in range(D):
41                            output[t][k] += delta[t][k]-
   delta[t-1][k]
42                    break
43            break
44    return output
```


C.2 markov.py

```
1 def getData(name):
2     with open(name,"r") as f:
3         content = pickle.Unpickler(f).load()
4
5     return content
6
7 def writeData(name, data):
8     with open(name, "w") as f:
9         pickle.Pickler(f).dump(data)
10
11 def getID(d):
12     l = []
13     for i in range(d):
14         l.append([])
15         for j in range(d):
16             if i==j:
17                 l[i].append(1.)
18             else:
19                 l[i].append(0.)
20
21     return l
22
23 def uniformPI(n):
24     PI = []
25     for i in range(n):
26         PI.append(1./n)
27     return PI
28
29 def uniformA(n):
30     A = []
31     for i in range(n):
32         A.append(uniformPI(n))
33     return A
34
35 def uniformC(n, m):
36     C = []
37     for i in range(n):
38         C.append(uniformPI(m))
39     return C
40
41 def uniformG_sigma(n, m, d):
42     G_sigma = []
43     for i in range(n):
44         G_sigma.append([])
45         for j in range(m):
46             G_sigma[i].append(getID(d))
47     return G_sigma
48
49 def normalize(l):
50     t = 0
51     for i in range(len(l)):
52         t += l[i]*l[i]
53     t = math.sqrt(t)
54
55     if t == 0:
56         return l
57
58     for i in range(len(l)):
59         l[i] /= t
60
61     return l
62
63 def distL(a, b):
64     r = 0
```

```

65     for i in range(len(a)):
66         r += (a[i]-b[i])*(a[i]-b[i])
67
68     return math.sqrt(r)
69
70 def coupures(l):
71     l_ = []
72     for i in range(len(l)-1):
73         l_.append(distL(l[i], l[i+1]))
74
75     normalize(l_)
76
77     coupures = []
78     for i in range(len(l)-1):
79         if l_[i] >= 0.35:
80             coupures.append(i)
81
82     return coupures
83
84 def add(l, l_):
85     for i in range(len(l_)):
86         done = False
87         for j in range(len(l)):
88             if l_[i] == l[j][0]:
89                 l[j] = (l[j][0], l[j][1]+1)
90                 done = True
91                 break
92             elif l_[i] < l[j][0]:
93                 l.insert(j, (l_[i], 1))
94                 done = True
95                 break
96         if done == False:
97             l.append((l_[i], 1))
98     return l
99
100 def convert(l):
101     max = 0
102     for i in range(len(l)):
103         if l[i][0] > max:
104             max = l[i][0]
105
106     l_ = [0 for k in range(max+1)]
107     for i in range(len(l)):
108         l_[l[i][0]] = l[i][1]
109
110     return l_
111
112 def spikes(l):
113     changed = True
114     while changed == True:
115         changed = False
116         l_ = [0 for k in range(len(l))]
117
118         if l[1] > l[0] and l[0] != 0:
119             l_[1] += l[0]
120             changed = True
121         else:
122             l_[0] += l[0]
123
124         for i in range(1, len(l)-1):
125             if l[i-1] > l[i] and l[i] != 0:
126                 l_[i-1] += l[i]
127                 changed = True
128             elif l[i+1] > l[i] and l[i] != 0:
129                 l_[i+1] += l[i]
130                 changed = True

```

```

131         else:
132             l_[i] += l[i]
133
134         if l[len(l)-2] > l[len(l)-1] and l[len(l)-1] != 0:
135             l_[len(l)-2] += l[len(l)-1]
136             changed = True
137         else:
138             l_[len(l)-1] += l[len(l)-1]
139
140         l = l_
141
142     l_ = []
143
144     for i in range(len(l)):
145         if l[i] > 0:
146             l_.append(i)
147
148     return l_
149
150 def metaCoupures(seqs):
151     l = []
152     for i in range(len(seqs)):
153         add(l, coupures(seqs[i]))
154
155     l = convert(l)
156     l = spikes(l)
157
158     morceaux = [[] for k in range(len(l)+1)]
159     for i in range(len(seqs)):
160         k = 0
161         for j in range(len(seqs[i])):
162             morceaux[k].append(seqs[i][j])
163             if k < len(l) and j == l[k]:
164                 k += 1
165
166     mus = []
167     for i in range(len(morceaux)):
168         mu = [0 for k in range(len(morceaux[i][0]))]
169         for j in range(len(morceaux[i])):
170             for k in range(len(morceaux[i][j])):
171                 mu[k] += morceaux[i][j][k]
172
173         for k in range(len(morceaux[i][0])):
174             mu[k] /= len(morceaux[i])
175         mus.append([mu])
176
177     return mus
178
179 def buildHMMs(HMMs, HMMsPath, maxIt, path = "../db/hmm/"):
180     hmm.clearHMMs()
181
182     G_mu = []
183     seqs = []
184     for i in range(len(HMMsPath)):
185         seqs.append([])
186         G_mu.append([])
187         for j in range(len(HMMsPath[i])):
188             seqs[i].append(getData(path + HMMsPath[i][j]))
189             G_mu[i] = G_mu[i] + metaCoupures(seqs[i][j]) # FAIL : this does not work
190                 # for multi speaker : G_mu should contain different mus for each
191                 # speaker
192                 # FAIL : and the cutting of mus should be coherent
193
194     d = 13
195
196     for i in range(len(HMMs)):

```

```

195     n = len(G_mu[i])
196     m = len(HMMsPath[i])
197     hmm.createHMM(HMMs[i], HMMsPath[i], n, m, d, uniformPI(n), uniformA(n),
198                   uniformC(n, m), G_mu[i], uniformG_sigma(n, m, d))
199
200     passSeqs = []
201     for j in range(len(seqs[i])):
202         passSeqs = passSeqs + seqs[i][j]
203     x = hmm.baumWelch(HMMs[i], passSeqs, maxIt)
204     if x == 0.5:
205         print("HMM_{}, final likelihood(log): -inf".format(HMMs[i]))
206         print("WARNING: HMM yielded 0 likelihood!")
207     elif x == 0.8:
208         print("ERROR: HMM_{}, not found!".format(HMMs[i]))
209     elif x >= 1:
210         print("HMM_{}, final likelihood(log): {}".format(HMMs[i], 1-x))
211         print("WARNING: Baum-Welch algorithm ended because of iterations' limit
212               ({}).".format(maxIt))
213     else:
214         print("HMM_{}, final likelihood(log): {}".format(HMMs[i], x))
215     print("")
216
217 def loadHMMs(fileName):
218     l = getData(fileName)
219     hmm.setHMMs(l)
220
221 def saveHMMs(fileName):
222     l = hmm.getHMMs()
223     writeData(fileName, l)
224
225 def recognize(seq):
226     l = hmm.recognize(seq)
227     print("Sequence recognized as: {} (log probability: {})".format(l[0], l[1]))
228     return l[0]
229
230 def recognizeList(name, path):
231     seqs = getData(path)
232     for i in range(len(seqs)):

```

C.3 tableauEnergyPerFrame.py

[illegible]

C.4 hmm.cpp

```

1  const long double MIN_VALUE = 0.00001;
2
3  long double det(long double **sigma, int d){
4      long double r = 1;
5      for (int i = 0; i < d; i++)
6          r *= sigma[i][i];
7
8      return r;
9  }
10

```

```

11 long double calcProduct(long double **sigma, long double *mu, long double* x, int d)
12 {
13     long double r = 0;
14     for (int i = 0; i < d; i++)
15         r += (x[i]-mu[i])*(x[i]-mu[i])/sigma[i][i];
16
17     return r;
18 }
19
20 void sumVects(long double ***seqs, long double ****gammas, int d, int sN, int *sS,
21 int i, int k, long double *r) {
22     for (int a = 0; a < d; a++)
23         r[a] = 0;
24
25     for (int s = 0; s < sN; s++) {
26         for (int t = 0; t < sS[s]; t++) {
27             for (int a = 0; a < d; a++)
28                 r[a] += seqs[s][t][a]*gammas[s][t][i][k];
29         }
30     }
31 }
32
33 void sumMats(long double ***seqs, long double *mu, long double ****gammas, int d, int
34 sN, int *sS, int i, int k, long double **r) {
35     for (int a = 0; a < d; a++) {
36         for (int b = 0; b < d; b++)
37             r[a][b] = 0;
38
39         for (int s = 0; s < sN; s++) {
40             for (int t = 0; t < sS[s]; t++) {
41                 for (int a = 0; a < d; a++)
42                     r[a][a] += (seqs[s][t][a]-mu[a])*(seqs[s][t][a]-mu[a])*gammas[s][t][i][k];
43             }
44         }
45     }
46 }
47
48 void mulVect(long double *v, long double a, int d, long double *r) {
49     if (a == 0) { // Sum of sums is 0, so each sum is 0
50         for (int i = 0; i < d; i++)
51             r[i] = 200; // Far far far value so it's useless
52         return;
53     }
54
55     for (int i = 0; i < d; i++)
56         r[i] = v[i]/a;
57 }
58
59 void mulMat(long double **m, long double a, int d, long double **r) {
60     long double s = 0;
61     for (int i = 0; i < d; i++)
62         s += m[i][i]/a;
63
64     for (int i = 0; i < d; i++) {
65         for (int j = 0; j < d; j++) {
66             if (i == j) {
67                 if (m[i][j] <= MIN_VALUE) // Cap min values
68                     r[i][j] = MIN_VALUE;
69                 else
70                     r[i][j] = m[i][j]/a;
71             }
72             else
73                 r[i][j] = 0;
74         }
75     }
76 }

```

```

73 }
74
75 class ContinuousHMM {
76 public:
77     ContinuousHMM(std::string name, int n, int m, int d, std::vector<std::string>
        listSequences, long double *PI, long double **A, long double **C, long double
        ***G_mu, long double ****G_sigma);
78     ~ContinuousHMM();
79
80     void render();
81
82     long double calcGaussianValue(long double **sigma, long double *mu, long double *
        x); // Calculates a single probability for a vector x_ in the gaussian sigma
83     void calcProbabilitiesVector(long double *x, long double *r); // Calculate a
        probability for a vector x in each state's mixture
84     void calcProbabilitiesSequence(long double **seq, int s, long double **prob); //
        Calculate probabilities for each vector of the sequence seq
85     long double forward(long double **seq, int s, long double **prob, long double **
        alpha); // Implementation of the forward algorithm, returns the overall
        probability of the sequence
86     void backward(long double **seq, int s, long double **prob, long double **beta);
        // Implementation of the backward algorithm (doesn't return overall
        probability)
87     void calcXiOldGamma(long double **seq, int s, long double **alpha, long double **
        beta, long double p, long double **prob, long double ***xi, long double **
        oldGamma); // Calculates Xis and Old Gammas for latter calculus
88     void calcGamma(long double **seq, int s, long double **alpha, long double **beta,
        long double **prob, long double ***gamma); // Calculates gamma for latter
        calculus
89     void calcSums(long double ***seqs, int sN, int *sS, long double ****gammas, long
        double **littleSums, long double ***littleVect, long double ****littleMat,
        long double *fatSums); // Calculates partial sums for latter calculus
90     double baumWelch(long double ***seqs, int sN, int *sS, int maxIt = 100, int
        epsilon = 0.0000000001); // Baum-Welch Algorithm Implementation, learning
        algorithm
91
92     std::string name;
93     std::vector<std::string> listSequences;
94
95     int n;
96     int m;
97     int d;
98     long double *PI;
99     long double **A;
100    long double **C;
101    long double ***G_mu;
102    long double ****G_sigma;
103 };
104
105 ContinuousHMM::ContinuousHMM(std::string name, int n, int m, int d, std::vector<std::
    string> listSequences, long double *PI, long double **A, long double **C, long
    double ***G_mu, long double ****G_sigma) {
106     this->name = name;
107     this->n = n;
108     this->m = m;
109     this->d = d;
110     this->listSequences = listSequences;
111     this->PI = PI;
112     this->A = A;
113     this->C = C;
114     this->G_mu = G_mu;
115     this->G_sigma = G_sigma;
116 }
117
118 ContinuousHMM::~~ContinuousHMM() {
119 }

```

```

120
121 void ContinuousHMM::render() {
122     std::cout << "Markov's Continuous Automaton: " << name << std::endl;
123     std::cout << "PI: ";
124     for (int i = 0; i < n; i++) {
125         if (i != n-1)
126             std::cout << PI[i] << ", ";
127         else
128             std::cout << PI[i] << "]" << std::endl << std::endl;
129     }
130
131     std::cout << "A: " << std::endl;
132     for (int i = 0; i < n; i++) {
133         std::cout << "[";
134         for (int j = 0; j < n; j++) {
135             if (j != n-1)
136                 std::cout << A[i][j] << ", ";
137             else
138                 std::cout << A[i][j] << "]" << std::endl;
139         }
140         if (i == n-1)
141             std::cout << "]" << std::endl << std::endl;
142     }
143
144     std::cout << "C: " << std::endl;
145     for (int i = 0; i < n; i++) {
146         std::cout << "[";
147         for (int j = 0; j < m; j++) {
148             if (j != m-1)
149                 std::cout << C[i][j] << ", ";
150             else
151                 std::cout << C[i][j] << "]" << std::endl;
152         }
153         if (i == n-1)
154             std::cout << "]" << std::endl << std::endl;
155     }
156
157     std::cout << "G_mu: " << std::endl;
158     for (int i = 0; i < n; i++) {
159         std::cout << "[";
160         for (int j = 0; j < m; j++) {
161             if (j != m-1) {
162                 std::cout << "[";
163                 for (int a = 0; a < d; a++)
164                     std::cout << G_mu[i][j][a] << ", ";
165                 std::cout << "]" << std::endl;
166             } else {
167                 std::cout << "[";
168                 for (int a = 0; a < d; a++)
169                     std::cout << G_mu[i][j][a] << ", ";
170                 std::cout << "]" << std::endl;
171                 std::cout << "]" << std::endl;
172             }
173         }
174         if (i == n-1)
175             std::cout << "]" << std::endl << std::endl;
176     }
177
178     std::cout << "G_sigma: " << std::endl;
179     for (int i = 0; i < n; i++) {
180         std::cout << "[";
181         for (int j = 0; j < m; j++) {
182             if (j != m-1) {
183                 std::cout << "[";
184                 for (int a = 0; a < d; a++)
185                     std::cout << G_sigma[i][j][a][a] << ", ";

```

```

186         std::cout << "]" << std::endl;
187     } else {
188         std::cout << "[";
189         for (int a = 0; a < d; a++)
190             std::cout << G_sigma[i][j][a][a] << ", ";
191         std::cout << "]" << std::endl;
192         std::cout << "]" << std::endl;
193     }
194 }
195 if (i == n-1)
196     std::cout << "]" << std::endl << std::endl;
197 }
198 }
199
200 long double ContinuousHMM::calcGaussianValue(long double **sigma, long double *mu,
201 long double *x) {
202     long double den = sqrt(pow(2*M_PI, d) * det(sigma, d));
203     long double num = exp((long double)-.5 * calcProduct(sigma, mu, x, d));
204
205     if (num/den > 1) // Probability over 1, Markov's bullshit continuous theory
206         return 1.1;
207     else
208         return num/den;
209 }
210
211 void ContinuousHMM::calcProbabilitiesVector(long double *x, long double *r) {
212     for (int i = 0; i < n; i++) {
213         r[i] = 0;
214         for (int j = 0; j < m; j++)
215             r[i] += C[i][j]*calcGaussianValue(G_sigma[i][j], G_mu[i][j], x);
216     }
217 }
218
219 void ContinuousHMM::calcProbabilitiesSequence(long double **seq, int s, long double
220 **prob) {
221     for (int i = 0; i < s; i++)
222         calcProbabilitiesVector(seq[i], prob[i]);
223 }
224
225 long double ContinuousHMM::forward(long double **seq, int s, long double **prob, long
226 double **alpha) {
227     for (int i = 0; i < n; i++) // Setting for each state value at t=0
228         alpha[0][i] = PI[i]*prob[0][i];
229
230     for (int t = 1; t < s; t++) {
231         for (int i = 0; i < n; i++) {
232             long double r = 0;
233             for (int j = 0; j < n; j++)
234                 r += alpha[t-1][j]*A[j][i];
235             alpha[t][i] = r*prob[t][i];
236         }
237     }
238
239     long double p = 0;
240     for (int i = 0; i < n; i++)
241         p += alpha[s-1][i];
242
243     return p;
244 }
245
246 void ContinuousHMM::backward(long double **seq, int s, long double **prob, long
247 double **beta) {
248     for (int i = 0; i < n; i++) // Setting for each state value at t=s-1
249         beta[s-1][i] = 1;
250
251     for (int t = s-2; t >= 0; t--) {

```



```

248     for (int i = 0; i < n; i++) {
249         long double r = 0;
250         for (int j = 0; j < n; j++)
251             r += A[i][j]*beta[t+1][j]*prob[t+1][j];
252         beta[t][i] = r;
253     }
254 }
255 }
256
257 // Uses xi and oldGamma. WARNING : xi and oldGamma must be defined !
258 void ContinuousHMM::calcXiOldGamma(long double **seq, int s, long double **alpha,
    long double **beta, long double p, long double **prob, long double ***xi, long
    double **oldGamma) {
259     for (int t = 0; t < s-1; t++) {
260         for (int i = 0; i < n; i++) {
261             oldGamma[t][i] = 0;
262             for (int j = 0; j < n; j++) {
263                 xi[t][i][j] = alpha[t][i]*A[i][j]*prob[t+1][j]*beta[t+1][j]/p;
264                 oldGamma[t][i] += xi[t][i][j];
265             }
266         }
267     }
268 }
269
270 void ContinuousHMM::calcGamma(long double **seq, int s, long double **alpha, long
    double **beta, long double **prob, long double ***gamma) {
271     for (int t = 0; t < s; t++) {
272         long double sumAB = 0;
273         for (int i = 0; i < n; i++)
274             sumAB += alpha[t][i]*beta[t][i];
275
276         for (int i = 0; i < n; i++) {
277             long double AB = alpha[t][i]*beta[t][i]/sumAB;
278             for (int k = 0; k < m; k++) {
279                 if (prob[t][i] == 0) // This means the sum of probabilities is 0,
                    thus a single one of them will be 0 too
280                     gamma[t][i][k] = 0;
281                 else
282                     gamma[t][i][k] = AB*C[i][k]*calcGaussianValue(G_sigma[i][k], G_mu
                        [i][k], seq[t])/prob[t][i];
283             }
284         }
285     }
286 }
287
288 // Uses littleSums, littleVect, littleMat, fatSums. WARNING : they must be defined !
289 void ContinuousHMM::calcSums(long double ***seqs, int sN, int *sS, long double ****
    gammas, long double **littleSums, long double ***littleVect, long double ****
    littleMat, long double *fatSums) {
290     for (int i = 0; i < n; i++) {
291         fatSums[i] = 0;
292         for (int k = 0; k < m; k++) {
293             littleSums[i][k] = 0;
294             for (int a = 0; a < d; a++) {
295                 littleVect[i][k][a] = 0;
296                 for (int b = 0; b < d; b++)
297                     littleMat[i][k][a][b] = 0;
298             }
299
300             for (int s = 0; s < sN; s++) {
301                 for (int t = 0; t < sS[s]; t++)
302                     littleSums[i][k] += gammas[s][t][i][k];
303             }
304             sumVects(seqs, gammas, d, sN, sS, i, k, littleVect[i][k]);
305             sumMats(seqs, G_mu[i][k], gammas, d, sN, sS, i, k, littleMat[i][k]);
306             fatSums[i] += littleSums[i][k];

```

```

307     }
308 }
309 }
310
311 double ContinuousHMM::baumWelch(long double ***seqs, int sN, int *sS, int maxIt, int
epsilon) {
312     long double oldLike = -1;
313     long double like = 1;
314     long double mean = 0;
315     long double rap = 1;
316     int it = 0;
317     //bool decrease = false;
318     int totalSize = 0;
319     for (int s = 0; s < sN; s++)
320         totalSize += sS[s];
321
322     // Allocation of new model parameters
323     long double *_PI = (long double*)malloc(sizeof(long double)*n);
324     long double **_A = (long double**)malloc(sizeof(long double)*n*n);
325     long double **_C = (long double**)malloc(sizeof(long double)*n*m);
326     long double ***_G_mu = (long double***)malloc(sizeof(long double)*n*m*d);
327     long double ****_G_sigma = (long double****)malloc(sizeof(long double)*n*m*d*d);
328     for (int i = 0; i < n; i++) {
329         _A[i] = (long double*)malloc(sizeof(long double)*n);
330         _C[i] = (long double*)malloc(sizeof(long double)*m);
331         _G_mu[i] = (long double**)malloc(sizeof(long double)*m*d);
332         _G_sigma[i] = (long double***)malloc(sizeof(long double)*m*d*d);
333         for (int j = 0; j < m; j++) {
334             _G_mu[i][j] = (long double*)malloc(sizeof(long double)*d);
335             _G_sigma[i][j] = (long double***)malloc(sizeof(long double)*d*d);
336             for (int a = 0; a < d; a++)
337                 _G_sigma[i][j][a] = (long double*)malloc(sizeof(long double)*d);
338         }
339     }
340
341     // Allocation of temporary arrays
342     long double ***alphas = (long double***)malloc(sizeof(long double)*totalSize*n);
343     long double ***betas = (long double***)malloc(sizeof(long double)*totalSize*n);
344     long double *ps = (long double*)malloc(sizeof(long double)*sN);
345     long double ***probs = (long double***)malloc(sizeof(long double)*totalSize*n);
346
347     long double ****xis = (long double****)malloc(sizeof(long double)*totalSize*n*n);
348     long double ***oldGammas = (long double***)malloc(sizeof(long double)*totalSize*n
);
349     long double ****gammas = (long double****)malloc(sizeof(long double)*totalSize*n*
n);
350
351     for (int s = 0; s < sN; s++) {
352         alphas[s] = (long double**)malloc(sizeof(long double)*sS[s]*n);
353         betas[s] = (long double**)malloc(sizeof(long double)*sS[s]*n);
354         probs[s] = (long double**)malloc(sizeof(long double)*sS[s]*n);
355         xis[s] = (long double***)malloc(sizeof(long double)*sS[s]*n*n);
356         oldGammas[s] = (long double***)malloc(sizeof(long double)*sS[s]*n);
357         gammas[s] = (long double***)malloc(sizeof(long double)*sS[s]*n*n);
358         for (int t = 0; t < sS[s]; t++) {
359             alphas[s][t] = (long double*)malloc(sizeof(long double)*n);
360             betas[s][t] = (long double*)malloc(sizeof(long double)*n);
361             probs[s][t] = (long double*)malloc(sizeof(long double)*n);
362             xis[s][t] = (long double***)malloc(sizeof(long double)*n*n);
363             oldGammas[s][t] = (long double*)malloc(sizeof(long double)*n);
364             gammas[s][t] = (long double***)malloc(sizeof(long double)*n*n);
365             for (int i = 0; i < n; i++) {
366                 xis[s][t][i] = (long double*)malloc(sizeof(long double)*n);
367                 gammas[s][t][i] = (long double***)malloc(sizeof(long double)*n);
368             }
369         }

```

```

370 }
371
372 // Allocation of partial sums
373 long double **littleSums = (long double**)malloc(sizeof(long double)*n*m);
374 long double ***littleVect = (long double***)malloc(sizeof(long double)*n*m*d);
375 long double ****littleMat = (long double****)malloc(sizeof(long double)*n*m*d*d);
376 long double *fatSums = (long double*)malloc(sizeof(long double)*n);
377 for (int i = 0; i < n; i++) {
378     littleSums[i] = (long double*)malloc(sizeof(long double)*m);
379     littleVect[i] = (long double**)malloc(sizeof(long double)*m*d);
380     littleMat[i] = (long double***)malloc(sizeof(long double)*m*d*d);
381     for (int j = 0; j < m; j++) {
382         littleVect[i][j] = (long double*)malloc(sizeof(long double)*d);
383         littleMat[i][j] = (long double***)malloc(sizeof(long double)*d*d);
384         for (int a = 0; a < d; a++)
385             littleMat[i][j][a] = (long double*)malloc(sizeof(long double)*d);
386     }
387 }
388
389 long double r = 0;
390 long double num = 0;
391 long double den = 0;
392 while (it < maxIt) {
393     for (int s = 0; s < sN; s++)
394         calcProbabilitiesSequence(seqs[s], sS[s], probs[s]);
395
396     for (int s = 0; s < sN; s++) {
397         ps[s] = forward(seqs[s], sS[s], probs[s], alphas[s]);
398         backward(seqs[s], sS[s], probs[s], betas[s]);
399
400         calcXiOldGamma(seqs[s], sS[s], alphas[s], betas[s], ps[s], probs[s], xis[
401             s], oldGammas[s]);
402         calcGamma(seqs[s], sS[s], alphas[s], betas[s], probs[s], gammas[s]);
403     }
404
405     // Calculation of sums
406     calcSums(seqs, sN, sS, gammas, littleSums, littleVect, littleMat, fatSums);
407
408     for (int i = 0; i < n; i++) {
409         // Setting PI and A
410         r = 0;
411         den = 0;
412         for (int s = 0; s < sN; s++) {
413             r += oldGammas[s][0][i];
414             for (int t = 0; t < sS[s]-1; t++)
415                 den += oldGammas[s][t][i];
416         }
417         _PI[i] = r/sN;
418
419         if (den == 0) { // This means the probability to be in state i at time t
420             // So probabilities to go from i at t to j at t+1 will be 0 for each
421             // j
422             for (int j = 0; j < n; j++)
423                 _A[i][j] = (long double)(1./n); // Need to put equi-probabilities
424         }
425         else {
426             for (int j = 0; j < n; j++) {
427                 num = 0;
428                 for (int s = 0; s < sN; s++) {
429                     for (int t = 0; t < sS[s]-1; t++)
430                         num += xis[s][t][i][j];
431                 }
432                 _A[i][j] = num/den;
433             }
434         }
435     }
436 }

```

```

433
434         if (fatSums[i] == 0) { // C will be problematic
435             for (int k = 0; k < m; k++)
436                 _C[i][k] = (long double)(1./m); // Need to put equi-probabilities
437         } else { // Setting C normally
438             for (int k = 0; k < m; k++)
439                 _C[i][k] = littleSums[i][k]/fatSums[i];
440         }
441
442         // Setting G_mu and G_sigma
443         for (int k = 0; k < m; k++) {
444             mulVect(littleVect[i][k], littleSums[i][k], d, _G_mu[i][k]);
445             mulMat(littleMat[i][k], littleSums[i][k], d, _G_sigma[i][k]);
446         }
447     }
448
449     like = 1;
450     mean = 0;
451     for (int s = 0; s < sN; s++) {
452         like *= ps[s];
453         mean += ps[s];
454     }
455
456     mean /= sN;
457     //std::cout << "Likelyhood : " << like << " (" << mean << ")" << std::endl <<
std::endl;
458
459     rap = 1;
460     if (oldLike != -1) {
461         rap = like/oldLike;
462         if (rap < 1) {
463             //decrease = true;
464             break;
465         }
466         else if (rap < (1+epsilon))
467             break;
468     }
469
470     oldLike = like;
471
472     for (int i = 0; i < n; i++) {
473         PI[i] = _PI[i];
474         for (int j = 0; j < n; j++)
475             A[i][j] = _A[i][j];
476         for (int k = 0; k < m; k++) {
477             C[i][k] = _C[i][k];
478
479             for (int a = 0; a < d; a++) {
480                 G_mu[i][k][a] = _G_mu[i][k][a];
481                 G_sigma[i][k][a][a] = _G_sigma[i][k][a][a];
482             }
483         }
484     }
485
486     it++;
487 }
488
489 double result = 0;
490 if (oldLike == 0)
491     result = 0.5;
492 else
493     result = log10l(oldLike);
494
495 if (it == maxIt) {
496     //std::cout << "Ended on max iteration" << std::endl;
497     result = 1 - result;
498 }/* else {

```

```

498         if (decrease)
499             std::cout << "Ended on decreasing likelyhood" << std::endl;
500         else
501             std::cout << "Ended on stationary likelyhod" << std::endl;
502     }*/
503
504     //std::cout << "HMM '" << name << "' -> final likelyhood (iteration " << it << "
505     //    of " << maxIt << ") : " << oldLike << " and mean : " << mean << std::endl <<
506     //    std::endl;
507
508     // Freeings
509     // Freeing of new model parameters
510     for (int i = 0; i < n; i++) {
511         for (int j = 0; j < m; j++) {
512             for (int a = 0; a < d; a++)
513                 free(_G_sigma[i][j][a]);
514             free(_G_mu[i][j]);
515             free(_G_sigma[i][j]);
516         }
517         free(_A[i]);
518         free(_C[i]);
519         free(_G_mu[i]);
520         free(_G_sigma[i]);
521     }
522     free(_PI);
523     free(_A);
524     free(_C);
525     free(_G_mu);
526     free(_G_sigma);
527
528     // Freeing of temporary arrays
529     for (int s = 0; s < sN; s++) {
530         for (int t = 0; t < sS[s]; t++) {
531             for (int i = 0; i < n; i++) {
532                 free(xis[s][t][i]);
533                 free(gammas[s][t][i]);
534             }
535             free(alphas[s][t]);
536             free(betas[s][t]);
537             free(probs[s][t]);
538             free(xis[s][t]);
539             free(oldGammas[s][t]);
540             free(gammas[s][t]);
541         }
542         free(alphas[s]);
543         free(betas[s]);
544         free(probs[s]);
545         free(xis[s]);
546         free(oldGammas[s]);
547         free(gammas[s]);
548     }
549     free(alphas);
550     free(betas);
551     free(ps);
552     free(probs);
553     free(xis);
554     free(oldGammas);
555     free(gammas);
556
557     // Freeing of partial sums
558     for (int i = 0; i < n; i++) {
559         for (int j = 0; j < m; j++) {
560             for (int a = 0; a < d; a++)
561                 free(littleMat[i][j][a]);
562             free(littleVect[i][j]);
563             free(littleMat[i][j]);
564         }
565     }

```

```

562     }
563     free(littleSums[i]);
564     free(littleVect[i]);
565     free(littleMat[i]);
566 }
567 free(littleSums);
568 free(littleVect);
569 free(littleMat);
570 free(fatSums);
571
572     return result;
573 }
574
575 std::vector<ContinuousHMM*> HMMs;
576
577 int findHMM(std::string s) {
578     for (unsigned int i = 0; i < HMMs.size(); i++) {
579         if (HMMs.at(i)->name.compare(s) == 0)
580             return (int)i;
581     }
582
583     std::cout << "HMM_" << s << "_not_found!" << std::endl;
584     return -1;
585 }
586
587 boost::python::list tabToList(long double *tab, int size) {
588     boost::python::list _list;
589     for (int i = 0; i < size; i++)
590         _list.append(tab[i]);
591
592     return _list;
593 }
594
595 boost::python::list tTabToLList(long double **tab, int size, int subSize) {
596     boost::python::list _list;
597     for (int i = 0; i < size; i++)
598         _list.append(tabToList(tab[i], subSize));
599
600     return _list;
601 }
602
603 boost::python::list tTTabToLList(long double ***tab, int size, int subSize, int
        subSubSize) {
604     boost::python::list _list;
605     for (int i = 0; i < size; i++)
606         _list.append(tTabToLList(tab[i], subSize, subSubSize));
607
608     return _list;
609 }
610
611 boost::python::list tTTabToLList(long double ****tab, int size, int subSize, int
        subSubSize, int subSubSubSize) {
612     boost::python::list _list;
613     for (int i = 0; i < size; i++)
614         _list.append(tTTabToLList(tab[i], subSize, subSubSize, subSubSubSize));
615
616     return _list;
617 }
618
619 void createHMM(boost::python::str _name, boost::python::list _listSequences, int n,
        int m, int d, boost::python::list _PI, boost::python::list _A, boost::python::
        list _C, boost::python::list _G_mu, boost::python::list _G_sigma) {
620     std::string name = boost::python::extract<std::string>(_name);
621     long double *PI = (long double*)malloc(sizeof(long double)*n);
622     long double **A = (long double**)malloc(sizeof(long double)*n*n);
623     long double **C = (long double**)malloc(sizeof(long double)*n*m);

```

```

624     long double ***G_mu = (long double***)malloc(sizeof(long double)*n*m*d);
625     long double ****G_sigma = (long double****)malloc(sizeof(long double)*n*m*d*d);
626
627     std::vector<std::string> listSequences;
628     int numSeqs = boost::python::len(_listSequences);
629     for (int i = 0; i < numSeqs; i++)
630         listSequences.push_back(boost::python::extract<std::string>(_listSequences[i]
631             ));
632
633     for(int i = 0; i < n; i++) {
634         PI[i] = boost::python::extract<long double>(_PI[i]);
635
636         A[i] = (long double*)malloc(sizeof(long double)*n);
637         for (int j = 0; j < n; j++)
638             A[i][j] = boost::python::extract<long double>(_A[i][j]);
639
640         C[i] = (long double*)malloc(sizeof(long double)*m);
641         G_mu[i] = (long double**)malloc(sizeof(long double)*m*d);
642         G_sigma[i] = (long double***)malloc(sizeof(long double)*m*d*d);
643         for (int j = 0; j < m; j++) {
644             C[i][j] = boost::python::extract<long double>(_C[i][j]);
645
646             G_mu[i][j] = (long double*)malloc(sizeof(long double)*d);
647             G_sigma[i][j] = (long double****)malloc(sizeof(long double)*d*d*d);
648             for (int k = 0; k < d; k++) {
649                 G_mu[i][j][k] = boost::python::extract<long double>(_G_mu[i][j][k]);
650
651                 G_sigma[i][j][k] = (long double*)malloc(sizeof(long double)*d);
652                 for (int l = 0; l < d; l++)
653                     G_sigma[i][j][k][l] = boost::python::extract<long double>(_G_sigma[i][j][k][l]);
654             }
655         }
656     }
657
658     ContinuousHMM *M = new ContinuousHMM(name, n, m, d, listSequences, PI, A, C, G_mu,
659         G_sigma);
660     HMMs.push_back(M);
661 }
662
663 void createHMMFromList(boost::python::list _HMM) {
664     boost::python::str _name = boost::python::extract<boost::python::str>(_HMM[0]);
665     boost::python::list _listSequences = boost::python::extract<boost::python::list>(_HMM[1]);
666     int n = boost::python::extract<int>(_HMM[2]);
667     int m = boost::python::extract<int>(_HMM[3]);
668     int d = boost::python::extract<int>(_HMM[4]);
669     boost::python::list _PI = boost::python::extract<boost::python::list>(_HMM[5]);
670     boost::python::list _A = boost::python::extract<boost::python::list>(_HMM[6]);
671     boost::python::list _C = boost::python::extract<boost::python::list>(_HMM[7]);
672     boost::python::list _G_mu = boost::python::extract<boost::python::list>(_HMM[8]);
673     boost::python::list _G_sigma = boost::python::extract<boost::python::list>(_HMM[9]);
674
675     createHMM(_name, _listSequences, n, m, d, _PI, _A, _C, _G_mu, _G_sigma);
676 }
677
678 void setHMMs(boost::python::list _HMMs) {
679     int size = boost::python::len(_HMMs);
680     for (int i = 0; i < size; i++) {
681         createHMMFromList(boost::python::extract<boost::python::list>(_HMMs[i]));
682     }
683 }
684
685 boost::python::list getHMMs() {

```

```

685     boost::python::list _HMMs;
686     for (unsigned int i = 0; i < HMMs.size(); i++) {
687         boost::python::list _HMM;
688         _HMM.append(boost::python::str(HMMs.at(i)->name));
689         boost::python::list _listSequences;
690         for (unsigned int j = 0; j < HMMs.at(i)->listSequences.size(); j++)
691             _listSequences.append(HMMs.at(i)->listSequences.at(j));
692         _HMM.append(_listSequences);
693         int n = HMMs.at(i)->n;
694         int m = HMMs.at(i)->m;
695         int d = HMMs.at(i)->d;
696         _HMM.append(n);
697         _HMM.append(m);
698         _HMM.append(d);
699         _HMM.append(tabToList(HMMs.at(i)->PI, n));
700         _HMM.append(tTabToLList(HMMs.at(i)->A, n, n));
701         _HMM.append(tTabToLList(HMMs.at(i)->C, n, m));
702         _HMM.append(tTTabToLLList(HMMs.at(i)->G_mu, n, m, d));
703         _HMM.append(tTTTabToLLList(HMMs.at(i)->G_sigma, n, m, d, d));
704
705         _HMMs.append(_HMM);
706     }
707
708     return _HMMs;
709 }
710
711 void clearHMMs() {
712     while (HMMs.size() != 0) {
713         ContinuousHMM *M = HMMs.at(0);
714         HMMs.erase(HMMs.begin());
715         delete M;
716     }
717 }
718
719 void removeHMM(boost::python::str _name) {
720     std::string name = boost::python::extract<std::string>(_name);
721     int id = findHMM(name);
722     if (id == -1)
723         return;
724
725     ContinuousHMM *M = HMMs.at(id);
726     HMMs.erase(HMMs.begin()+id);
727     delete M;
728 }
729
730 void renderHMM(boost::python::str _name) {
731     std::string name = boost::python::extract<std::string>(_name);
732     int id = findHMM(name);
733     if (id != -1)
734         HMMs.at(id)->render();
735 }
736
737 long double forward(boost::python::str _name, boost::python::list _seq) {
738     std::string name = boost::python::extract<std::string>(_name);
739     int id = findHMM(name);
740     if (id == -1)
741         return -1;
742
743     int s = boost::python::len(_seq);
744
745     long double **seq = (long double**)malloc(sizeof(long double)*s*HMMs.at(id)->d);
746     for (int t = 0; t < s; t++) {
747         seq[t] = (long double*)malloc(sizeof(long double)*HMMs.at(id)->d);
748         for (int i = 0; i < HMMs.at(id)->d; i++)
749             seq[t][i] = boost::python::extract<long double>(_seq[t][i]);
750     }

```



```

751
752     long double p;
753     long double **prob = (long double**)malloc(sizeof(long double)*s*HMMs.at(id)->n);
754     long double **alpha = (long double**)malloc(sizeof(long double)*s*HMMs.at(id)->n);
755
756     for (int t = 0; t < s; t++) {
757         prob[t] = (long double*)malloc(sizeof(long double)*HMMs.at(id)->n);
758         alpha[t] = (long double*)malloc(sizeof(long double)*HMMs.at(id)->n);
759     }
760
761     HMMs.at(id)->calcProbabilitiesSequence(seq, s, prob);
762     p = HMMs.at(id)->forward(seq, s, prob, alpha);
763
764     for (int t = 0; t < s; t++) {
765         free(seq[t]);
766         free(prob[t]);
767         free(alpha[t]);
768     }
769     free(seq);
770     free(prob);
771     free(alpha);
772
773     std::cout << "Forward: " << p << std::endl;
774     return p;
775 }
776
777 double baumWelch(boost::python::str _name, boost::python::list _seqs, int it) {
778     std::string name = boost::python::extract<std::string>(_name);
779     int id = findHMM(name);
780     if (id == -1)
781         return 0.8;
782
783     int sN = boost::python::len(_seqs);
784
785     int *sS = (int*)malloc(sizeof(int)*sN);
786     int totalSize = 0;
787     for (int s = 0; s < sN; s++) {
788         sS[s] = boost::python::len(boost::python::extract<boost::python::list>(_seqs[s]));
789         totalSize += sS[s];
790     }
791
792     long double ***seqs = (long double***)malloc(sizeof(long double)*totalSize*HMMs.at(id)->d);
793     for (int s = 0; s < sN; s++) {
794         seqs[s] = (long double**)malloc(sizeof(long double)*sS[s]*HMMs.at(id)->d);
795         for (int t = 0; t < sS[s]; t++) {
796             seqs[s][t] = (long double*)malloc(sizeof(long double)*HMMs.at(id)->d);
797             for (int i = 0; i < HMMs.at(id)->d; i++)
798                 seqs[s][t][i] = boost::python::extract<long double>(_seqs[s][t][i]);
799         }
800     }
801
802     double d = HMMs.at(id)->baumWelch(seqs, sN, sS, it);
803
804     for (int s = 0; s < sN; s++) {
805         for (int t = 0; t < sS[s]; t++) {
806             free(seqs[s][t]);
807         }
808         free(seqs[s]);
809     }
810     free(sS);
811
812     return d;
813 }

```

```

814
815 boost::python::list recognize(boost::python::list _seq) {
816     int s = boost::python::len(_seq);
817
818     int d = 13;
819     long double **seq = (long double**)malloc(sizeof(long double)*s*d);
820     for (int t = 0; t < s; t++) {
821         seq[t] = (long double*)malloc(sizeof(long double)*d);
822         for (int i = 0; i < d; i++)
823             seq[t][i] = boost::python::extract<long double>(_seq[t][i]);
824     }
825
826     long double p;
827     long double maxP = 0;
828     std::string maxName;
829     long double **prob;
830     long double **alpha;
831
832     for (int id = 0; id < (int)HMMs.size(); id++) {
833         prob = (long double**)malloc(sizeof(long double)*s*HMMs.at(id)->n);
834         alpha = (long double**)malloc(sizeof(long double)*s*HMMs.at(id)->n);
835         for (int t = 0; t < s; t++) {
836             prob[t] = (long double*)malloc(sizeof(long double)*HMMs.at(id)->n);
837             alpha[t] = (long double*)malloc(sizeof(long double)*HMMs.at(id)->n);
838         }
839
840         HMMs.at(id)->calcProbabilitiesSequence(seq, s, prob);
841         p = HMMs.at(id)->forward(seq, s, prob, alpha);
842
843         if (p > maxP) {
844             maxP = p;
845             maxName = HMMs.at(id)->name;
846         }
847
848         for (int t = 0; t < s; t++) {
849             free(prob[t]);
850             free(alpha[t]);
851         }
852         free(prob);
853         free(alpha);
854     }
855
856     for (int t = 0; t < s; t++)
857         free(seq[t]);
858     free(seq);
859
860     boost::python::list result;
861     result.append(maxName);
862     result.append(log10(maxP));
863
864     return result;
865 }
866
867 BOOST_PYTHON_MODULE(hmm)
868 {
869     using namespace boost::python;
870     def("createHMM", createHMM);
871     def("setHMMs", setHMMs);
872     def("getHMMs", getHMMs);
873     def("clearHMMs", clearHMMs);
874     def("removeHMM", removeHMM);
875     def("renderHMM", renderHMM);
876     def("forward", forward);
877     def("baumWelch", baumWelch);
878     def("recognize", recognize);
879 }

```

D. recorder

D.1 recorder.py

```
1 def recorder(db, dirName="", nbRecording=-1, askForWord=True, seconds=-1, nbWords=1,
2   fileName="", confirm=True):
3     """ ProcÃde Ã l'enregistrement """
4
5     if nbRecording < 0:
6         nbRecording = raw_input("Combien d'enregistrement par mots? ")
7         nbRecording = int(nbRecording)
8     n = ""
9     for k in range(nbWords):
10        if askForWord:
11            mot = raw_input("Entrez le mot a enregistrer: ")
12        else:
13            mot = ""
14
15        if seconds < 0:
16            seconds = raw_input("Entrez le nombre de secondes pour l'
17                               enregistrement: ")
18            seconds = float(seconds) + 1
19
20        for i in range(nbRecording):
21            if confirm:
22                raw_input("Appuyez sur une touche pour commencer l'
23                           enregistrement: ")
24            p = pyaudio.PyAudio()
25
26            stream = p.open(format=FORMAT,
27                            channels=CHANNELS,
28                            rate=RATE,
29                            input=True,
30                            frames_per_buffer=CHUNK)
31
32            #print "Enregistrement[", i, "]:"
33
34            frames = []
35
36            for j in range(0, int(RATE / CHUNK * seconds)):
37                data = stream.read(CHUNK)
38                frames.append(data)
39
40            #print "Fin - Enregistrement[", i, "]:"
41
42            stream.stop_stream()
43            stream.close()
44            p.terminate()
45            if dirName != "":
46                random.seed()
47                if fileName == "":
48                    fileName = hashlib.sha224(str(random.randint(
49                                                    0, 1e10))).hexdigest()
50                name = dirName + "/" + fileName + ".wav"
51            else:
```

```

48         n = str(i)
49         name = mot + "/" + n + ".wav"
50         db.addWave(name, CHANNELS, p.get_sample_size(FORMAT), RATE,
                    frames, p)
51         #print "Fin du mot ", i
52     return fileName

```

D.2 sync.py

```

1  def sync(amplitudes):
2      tOut = 400
3      N = len(amplitudes)
4      coeff_lissage = 5
5      max = 0
6      for i in range(N):
7          if abs(amplitudes[i]) > max:
8              max = abs(amplitudes[i])
9
10         #print("Max is {}".format(max))
11
12     seuilFor = max/8
13     seuilBack = max/7
14     #print("Seuil is {}".format(valeurSeuil))
15
16     maxDiff = 300
17     maxRemove = 800
18     #print("MaxDiff is {}".format(maxDiff))
19
20     iMin = -1
21     iMin2 = -1
22     iMax = -1
23     iMax2 = -1
24     inIt = False
25     lastHit = -1
26
27     for i in range(N):
28         if iMin == -1 and amplitudes[i] > seuilFor:
29             iMin = i
30             lastHit = i
31             inIt = True
32         if iMin != -1:
33             if i - iMin > maxRemove: # Won't remove more than maxRemove
34                 break
35             elif inIt == True and amplitudes[i] > seuilFor:
36                 lastHit = i
37             elif inIt == True and amplitudes[i] < seuilFor and i - lastHit >= maxDiff:
38                 inIt = False
39             elif inIt == False and amplitudes[i] > seuilFor:
40                 iMin2 = i
41                 break
42
43     inIt = False
44     lastHit = -1
45
46     for i in range(N-1, -1, -1):
47         if iMax == -1 and amplitudes[i] > seuilBack:
48             iMax = i
49             lastHit = i
50             inIt = True
51         if iMax != -1:
52             if iMax - i > maxRemove: # Won't remove more than maxRemove
53                 break
54             elif inIt == True and amplitudes[i] > seuilBack:

```

```

55         lastHit = i
56         elif inIt == True and amplitudes[i] < seuilBack and lastHit - i >=
           maxDiff:
57             inIt = False
58         elif inIt == False and amplitudes[i] > seuilBack:
59             iMax2 = i
60             break
61
62     #print("iMin is {}".format(iMin))
63     #print("iMin2 is {}".format(iMin2))
64     #print("iMax is {}".format(iMax))
65     #print("iMax2 is {}".format(iMax2))
66     #print("")
67
68     if iMin2 != -1 and iMin2-iMin > tOut:
69         iMin2 -= tOut
70     if iMax2 != -1 and iMax-iMax2 > tOut:
71         iMax2 += tOut
72
73     if iMin > tOut:
74         iMin -= tOut
75     if N-1 - iMax > tOut:
76         iMax += tOut
77
78
79     amplitudes_coupe = [0. for i in range(iMax-iMin+1)]
80     for i in range(iMax-iMin+1):
81         amplitudes_coupe[i] = amplitudes[iMin + i]
82
83     if iMin2 != -1 or iMax2 != - 1:
84         if iMin2 == -1:
85             iMin2 = iMin
86         if iMax2 == -1:
87             iMax2 = iMax
88
89         if iMin2 - iMin <= maxRemove and iMax - iMax2 <= maxRemove:
90             return amplitudes_coupe
91         amplitudes_coupe2 = [0. for i in range(iMax2-iMin2+1)]
92         for i in range(iMax2-iMin2+1):
93             amplitudes_coupe2[i] = amplitudes[iMin2 + i]
94
95         return sync(amplitudes_coupe2)
96     else:
97         return amplitudes_coupe
98 def syncFile(path, name, prefix = "sync_"):
99     #print("Synching : {}".format(name))
100     ampli = scipy.io.wavfile.read(path + name)
101     ampli2 = sync(ampli[1])
102     scipy.io.wavfile.write(path + prefix + name, ampli[0], int16(ampli2))
103     #print("Done\n\n")
104
105 def cutBeginning(path,name,prefix = "cut_"):
106     ampli = scipy.io.wavfile.read(path + name)
107     ampli2 = ampli[1][22050:]
108     scipy.io.wavfile.write(path + prefix + name, ampli[0], int16(ampli2))
109
110 def sox_handling(fileName, noiseName, pathToTmp = "../db/waves/tmp/"):
111     pass
112     #os.system('sox "" + noiseName + "" -n noiseprof "" + pathToTmp + 'noise.prof''')
113     #os.system('sox "" + fileName + "" "" + fileName + "" noisered "" + pathToTmp + '
114     #noise.prof" 0.21')
115     #os.remove(pathToTmp + "noise.prof")
116
117 if __name__ == "__main__":
118     syncFile("3_0")
119     syncFile("3_1")

```

```
119 |   syncFile("5_0")
120 |   syncFile("5_1")
```

E. utils

E.1 animate.py

```
1 data = Cs          # Liste de listes des valeurs
2 xMin = 350         # Echelles d'affichage
3 xMax = 550
4 yMin = 0
5 yMax = 100
6 interv = 50        # Millisecondes entre chaque image
7
8
9 fram = len(data)
10 fig = plt.figure()
11 ax = plt.axes(xlim=(xMin, xMax), ylim=(yMin, yMax))
12 line, = ax.plot([], [], lw=2)
13
14 def init():
15     line.set_data([], [])
16     return line,
17
18 def animate(i):
19     L = len(data[i])
20     x = np.linspace(0, L-1, L)
21     y = [abs(data[i][int(k)]) for k in x]
22     line.set_data(x, y)
23     return line,
24
25 anim = animation.FuncAnimation(fig, animate, init_func=init,
26                                frames=fram, interval=interv, blit=True)
```

E.2 constantes.py

```
1 # pour le recorder:
2 CHUNK = 1024 # nombre de bits enregistrés par boucle
3 FORMAT = pyaudio.paInt16
4 CHANNELS = 1 # On est en mono
5 RATE = 44100 # Fréquence
6
7 # Synchro:
8 COEFF_LISSAGE = 5 # À déterminer empiriquement
9 T_MIN = 50 # blanc minimum avant le son
10 COEFF_COUPE = 0.0000001 # en pourcent
11
12 # fenetre hann :
13
14 ecart_fenetre = 0.01301587
15 temps_fenetre = 0.023219954648526
16
17 #Creation MFCC
18
19 TAILLE_FINALE_MFCC = 13
```

```

20
21 NB_ITERATIONS = 10

```

E.3 db.py

```

1 class Db:
2     """ Files manager to store .wav and hmm """
3     Attributes :
4         -> filesList : name of the file containing the list of files stored """
5
6     filesListName = "filesList"
7     prefixPath = ""
8     verbose = False
9
10    def __init__(self, prefixPath = "", filesListName = "filesList", verbose = False)
11        :
12        """ Constructor which needs prefix of the directory which contains (or will
13        contain) the stored files """
14        Db.prefixPath = prefixPath
15        Db.filesListName = filesListName
16        Db.verbose = verbose
17        self.log = ""
18        try:
19            with open(Db.prefixPath + Db.filesListName + ".txt","r") as f:
20                self.filesList = pickle.Unpickler(f).load()
21        except IOError:
22            Db.reset(True)
23            raise Exception("L'instanciation d'une annulee car le fichier de gestion de la base de donnees n'existe pas")
24
25    def getFile(self, fileName, dirFile=""):
26        """ Add a file to the list of files handled par the database system
27        Parameters :
28            @fileName : name of the file in the storage directory prefixed by
29            dirFile
30            @dirFile : add a prefix to files and give others handling available
31        """
32        if len(dirFile) == 0:
33            dirFile = "storage"
34        if fileName in self.filesList:
35            try:
36                if dirFile == "waves":
37                    content = scipy.io.wavfile.read(Db.prefixPath + dirFile + "/" +
38                        fileName)
39                    return content
40                elif fileName in self.filesList:
41                    with open(Db.prefixPath + dirFile + "/" + fileName,"r") as f:
42                        content = pickle.Unpickler(f).load()
43                    return content
44            except IOError:
45                raise Exception("La lecture du fichier a echoue")
46        else:
47            self.addLog("le fichier n'est pas gere pas la base de donnees")
48            return ""
49
50
51    def getWaveFile(self, fileName):
52        """ Alias of getFile for .wav """
53        return self.getFile(fileName, "waves")
54

```



```

55
56
57 def addWave(self, fileName, CHANNELS, FORMAT, RATE, frames, p):
58     if os.access(Db.prefixPath + "waves/" + fileName, os.F_OK):
59         pass
60         #Il faudrait rajouter la gestion de l'existence de deux mÃªmes fichiers
61     dirName = os.path.dirname(fileName)
62     if not os.access(Db.prefixPath + "waves/" + dirName, os.F_OK):
63         os.mkdir(Db.prefixPath + "waves/" + dirName)
64     wf = wave.open(Db.prefixPath + "waves/" + fileName, 'wb')
65     wf.setnchannels(CHANNELS)
66     wf.setsampwidth(FORMAT)
67     wf.setframerate(RATE)
68     wf.writeframes(b''.join(frames))
69     wf.close()
70
71     self.addFileToList(fileName, "waves")
72     self.syncToFile()
73
74
75
76 def addWaveFromAmp(self, fileName, freq, amp, dirName="waves/", addToList=True):
77     scipy.io.wavfile.write(Db.prefixPath + dirName + fileName, freq, int16(amp))
78     if addToList:
79         self.addFileToList(fileName, "waves")
80         self.syncToFile()
81
82
83 def addFileToList(self, fileName, dirFile=""):
84     """ Add a file to the list. Needs that the file already exists
85     Parameters :
86         @fileName : name of the file in the storage directory prefixed by
87         dirFile
88         @dirFile : prefix of the file
89     """
90     if len(dirFile) == 0:
91         dirFile = "storage"
92     if os.access(Db.prefixPath + dirFile + "/" + fileName, os.F_OK):
93         if not fileName in self.filesList:
94             self.filesList.append(fileName)
95             self.syncToFile()
96             self.addLog("L'insertion du fichier a bien ete effectuee")
97         else:
98             self.addLog("Le fichier est dejÃ dans la bibliothÃ¨que")
99     else:
100         self.addLog("Le fichier n'existe pas")
101
102
103 def addFile(self, fileName, content, dirFile=""):
104     """ Add a file to the list and to the storage directory
105     Parameters :
106         @fileName : name of the file in the storage directory prefixed by
107         dirFile
108         @content : the content to pickle in the file
109         @dirFile : prefix of the file
110     """
111     if len(dirFile) == 0:
112         dirFile = "storage"
113     with open(Db.prefixPath + dirFile + "/" + fileName, "w") as f:
114         pickle.Pickler(f).dump(content)
115     self.addFileToList(fileName)
116
117
118 def deleteFileFromList(self, fileName, dirFile=""):
119     """ Remove a file from the list but does NOT remove the file from the disk

```

```

119         Parameters :
120             @fileName : name of the file in the storage directory prefixed by
                        dirFile
121             @dirFile : prefix of the file
122         """
123         if len(dirFile) == 0:
124             dirFile = "storage"
125         if fileName in self.filesList:
126             self.filesList.remove(fileName)
127             try:
128                 dirName = os.path.dirname(fileName)
129                 if os.access(Db.prefixPath + dirFile + "/" + fileName, os.F_OK):
130                     os.remove(Db.prefixPath + dirFile + "/" + fileName)
131                     self.addLog("Le_fichier_a_bien_ete_supprime")
132                 else:
133                     self.addLog("Le_fichier_n'existe_pas")
134             except OSError:
135                 self.addLog("La_suppression_a_echoue")
136             try:
137                 os.rmdir(Db.prefixPath + dirFile + "/" + dirName)
138                 self.addLog("Le_dossier_a_bien_ete_supprime")
139             except OSError:
140                 pass
141             self.syncToFile()
142             self.addLog("La_suppression_du_fichier_a_bien_ete_effectuee")
143         else:
144             self.addLog("Le_fichier_n'existe_pas_ou_n'est_pas_gere_par_la_base_de_donnees")
145
146
147
148     def syncToFile(self):
149         """ Synchronize the list of the files stored from the current attribute """
150         try:
151             with open(Db.prefixPath + Db.filesListName + ".txt", "w") as f:
152                 pickle.Pickler(f).dump(self.filesList)
153         except IOError:
154             raise Exception("Le_fichier_n'existe_pas")
155
156
157     def recursiveSync(self, dirName = "", dirIni = "storage/"):
158         """ Synchronize the list of the files stored by studying recursively the
            current tree """
159         for f in os.listdir(Db.prefixPath + dirIni + dirName):
160             if os.path.isfile(os.path.join(Db.prefixPath + dirIni + dirName, f)):
161                 self.addFileToList(os.path.join(dirName, f), dirIni)
162             else:
163                 self.sync(dirName + f + "/", dirIni)
164
165     def sync(self, dirName = "", dirIni = "storage/"):
166         #Delete files that don't exist anymore in the list
167         for k, f in enumerate(self.filesList):
168             if not os.access(Db.prefixPath + dirIni + f, os.F_OK) and not os.access(Db
                .prefixPath + "storage/" + f, os.F_OK):
169                 del self.filesList[k]
170         self.addFile(Db.filesListName + ".txt", self.filesList)
171         self.recursiveSync(dirName, dirIni)
172
173
174     def reset(force=False):
175         """ Reset the files list """
176         msg = "etes-vous_sur_de_vouloir_reinitialiser_la_liste_des_fichiers?(Oui=0/Non=1)"
177         if force or int(input(msg)) == 0:
178             with open(Db.prefixPath + Db.filesListName + ".txt", "w") as f:
179                 c = pickle.Pickler(f)

```

```

180         c.dump([])
181         print "Reinitialisation_reussie_pour_les_fichiers"
182     reset = staticmethod(reset)
183
184
185     def syncHmm(self):
186         hmmList = self.getFile("hmmList.txt")
187         for k,f in hmmList.items():
188             if not os.access(Db.prefixPath + "hmm/" + f,os.F_OK):
189                 del hmmList[k]
190         self.addFile("hmmList.txt", hmmList)
191
192     def printFilesList(self,dirName="",printBool=True,*extRequired):
193         """ Display the files list
194         Parameters:
195             @dirName : a prefixed
196             @*extRequired : contains the extensions to display (e.g. <.wav, .txt
197                             >) """
198         filesListExt = []
199         n = 0
200         for k,f in enumerate(self.filesList):
201             #On recupère l'extension du fichier parcouru
202             a,ext = os.path.splitext(f)
203             d = os.path.dirname(f)
204             if (dirName == "" or d == dirName ) and (len(extRequired) == 0 or ext in
205                 extRequired):
206                 if printBool:
207                     print n, "□-□", k, "□-□", f
208                     n += 1
209                 filesListExt.append(f)
210         return filesListExt
211
212     def printDirFiles(self,dirName="storage/"):
213         """ Display the list of files in a directory
214         Parameters :
215             @dirName = "storage/" : directory to browse """
216         dirListExt = []
217         l = os.listdir(Db.prefixPath + dirName)
218         for k,f in enumerate(l):
219             #On recupère l'extension du fichier parcouru
220             print k, "□-□", f
221         return l
222
223     def __str__(self):
224         print self.filesList
225
226     def addLog(self,s,fileName=""):
227         if Db.verbose:
228             print s
229             self.log += "\n" + s
230             #self.addFile("dblog" + fileName + ".txt",self.log,"logs/")
231
232     def logDump(self,fileName,log=""):
233         if log == "":
234             name = "dblog"
235             log = self.log
236         else:
237             name = "handlinglog"
238         self.addFile(name + fileName + ".txt",log,"logs/")
239
240 if __name__ == "__main__":
241     db = Db()
242     db.addFileToList("test.txt")
243     db.getFile("test.txt")

```

```
244 | print(db)
```

E.4 util.py

```
1 def is2Power(N):
2     return N == np.power(2, int(math.log(N, 2)))
3
4 def get2Power(N):
5     return int(np.power(2, int(math.log(N, 2)) + 1))
6
7 def zPad(sig):
8     N = len(sig)
9     return sig + [0 for i in range(get2Power(N) - N)]
10
11 def reduc(M,N):
12     d = gcd(M, N)
13     return M/d, N/d
14
15 def pgcd(a,b):
16     # une fonction fractions.gcd(a, b) est dÃ©jÃ© implÃ©mentÃ©e dans Python
17     return gcd(a, b)
18
19 def W(k,N):
20     return np.exp(-(2*np.pi*k/N)*1j)
21
22 def restreindre(sig):
23     M = float(max(abs(sig)))
24     return [float(sig[k])/M for k in range(len(sig))]
25
26 def getSin(freq, N, freqEch=44100):
27     return [np.sin(2*np.pi*freq*t/freqEch) for t in range(N)]
```

F. SpeechApp

F.1 main.js

```
1 navigator.getUserMedia = (navigator.getUserMedia ||
2                             navigator.webkitGetUserMedia ||
3                             navigator.mozGetUserMedia);
4 window.AudioContext = window.AudioContext || window.webkitAudioContext;
5 window.URL = window.URL || window.webkitURL || window.mozURL;
6
7
8 var mediaRecorder; //Object MediaRecorder
9 //var audioElement = document.getElementById('audio'); //L'object audio pour le
   direct play
10 var mediaStream; //Le flux LocalMediaStream pour moz browsers
11
12 var webkitaudio_context;
13 var webkitrecorder;
14
15
16 var recording = false;
17 var nav = null; //Enregistre le type de navigateur: moz ou webkit
```

```

18
19
20 var user = "demo";
21 var hashedPass = "8b1c1c1eae6c650485e77efbc336c5bfb84ffe0b0bea65610b721762";
22 var clientDB = "demo";
23 var SERVERURL = 'localhost:8010';
24
25
26 onload = function(){
27     /* Au chargement, si l'API MediaRecorder est supportÃ©e,
28     on initialise l'entrÃ©e audio avec l'API getUserMedia */
29     if (navigator.getUserMedia){
30         if (typeof MediaRecorder === 'undefined'){
31             if (navigator.getUserMedia && window.AudioContext && window.URL){
32                 nav = 'webkit';
33                 webkitaudio_context = new AudioContext;
34             }
35             else{
36                 alert("Votre navigateur ne nous supporte pas:Ã°(");
37             }
38         }
39         else{
40             nav = 'moz';
41         }
42     }
43 }
44
45 if (nav != null){
46     navigator.getUserMedia({audio: true},
47         initRecording,
48         function(err) {
49             console.log("The following error occured: " + err);
50         }
51     );
52     console.log(nav + ' compatibility mode running...');
53 }
54
55 };
56
57
58 function initRecording(localMediaStream){
59     if (nav == 'moz'){
60         mozinitRecording(localMediaStream);
61     }
62     else if (nav == 'webkit'){
63         webkitinitRecording(localMediaStream);
64     }
65 }
66
67
68 function main(){
69     /* Decide quelle action lancer lorsque le bouton est toggÃ© */
70     var microphone = document.getElementById('microphone');
71     if (!recording){
72         try{
73             microphone.className = "wobble_animated";
74             microphone.style.border = '5px_solid_#003173';
75             startRecord();
76             recording = true;
77             //changeLogoBG('green');
78         }
79         catch (e){
80             console.log("Recording issue\n" + e);
81         }
82     }
83     else{

```

```

84         try{
85             stopRecord();
86             recording = false;
87             //changeLogoBG('white');
88             microphone.className = "";
89             microphone.style.border = '5px_solid_white';
90         }
91         catch (e){
92             console.log("Recording_stop_issue\n" + e);
93         }
94     }
95
96 }
97
98
99 function startRecord(){
100     /* Lance un enregistrement */
101     navSwitch(mozstartRecorder, webkitstartRecorder);
102     console.log('recording');
103 }
104
105 function stopRecord(){
106     /* Stopper et clore un enregistrement */
107     navSwitch(mozstopRecorder, webkitstopRecorder);
108 }
109
110
111 function navSwitch(mozaction, webkitaction){
112     console.log(nav);
113     if (nav == 'moz'){
114         mozaction();
115     }
116     else if (nav == 'webkit'){
117         webkitaction();
118     }
119 }
120
121
122 function preInteract(audioBlob, blobType){
123     if (nav == 'webkit'){
124         var url = URL.createObjectURL(audioBlob);
125     }
126     else if (nav == 'moz'){
127         var url = window.URL.createObjectURL(audioBlob.data);
128     }
129     showDlLink(url);
130
131
132     //Log dans la console
133     console.log("Data_available!!!");
134     console.log(audioBlob);
135
136     //Envoie à la console une adresse de téléchargement de l'échantillon
137     console.log(url);
138
139     //Communique les data au serveur
140     servInteract(audioBlob.data, blobType);
141
142 }
143
144 function showDlLink(url){
145     console.log(url);
146 }
147
148 //////////////////////////////////////
149 //////////////////////////////////////

```

```

150 //////////////////////////////////////////////////
151
152 function mozinitRecording(localMediaStream){
153     /* Initialise l'enregistrement */
154     mediaRecorder = new MediaRecorder(localMediaStream);
155     mediaRecorder.ondataavailable = mozmediaOnDataAvailable;
156     mediaStream = localMediaStream;
157
158     console.log('getUserMedia initialised');
159 }
160
161
162 function mozstartRecorder(){
163     mediaRecorder.start();
164     //var audioElement = document.getElementById('audio');
165     //audioElement.src = window.URL.createObjectURL(mediaStream);
166     //console.log(audioElement.src);
167 }
168
169
170 function mozstopRecorder(){
171     if (mediaStream){
172         console.log('stopRecord');
173         mediaRecorder.stop();
174         //var audioElement = document.getElementById('audio');
175         //audioElement.src = '';
176     }
177 }
178
179
180 function mozmediaOnDataAvailable(blob){
181     /* A la fin de l'enregistrement, récupérer le blob dans data
182        et lance le traitement */
183     console.log("moz_data_available");
184     preInteract(blob, 'ogg');
185 }
186
187 //////////////////////////////////////////////////
188 //////////////////////////////////////////////////
189
190 function webkitinitRecording(localMediaStream){
191     var input = webkitaudio_context.createMediaStreamSource(localMediaStream);
192     //input.connect(webkitaudio_context.destination);
193     webkitrecorder = new Recorder(input);
194 }
195
196
197
198 function webkitstartRecorder(){
199     webkitrecorder && webkitrecorder.record();
200 }
201
202
203 function webkitstopRecorder(){
204     webkitrecorder && webkitrecorder.stop();
205
206     webkitrecorder && webkitrecorder.exportWAV(function(audioBlob) {
207         preInteract(audioBlob, 'wav');
208     });
209
210     webkitrecorder.clear();
211 }
212
213 //////////////////////////////////////////////////
214 //////////////////////////////////////////////////
215 //////////////////////////////////////////////////

```

```

216
217 function servInteract(audioBlob, blobType){
218     // Envoie le blob au serveur
219     var formData = new FormData();
220     formData.append('user', user);
221     formData.append('hashedPass', hashedPass);
222     formData.append('clientDB', clientDB);
223
224     formData.append('action', 'recognize_spoken_word');
225
226     formData.append('audioBlob', audioBlob);
227     formData.append('audioType', blobType);
228
229     var req = new XMLHttpRequest();
230     req.open('POST', 'handler', false);
231     /*req.onreadystatechange = function(){
232         console.log('ez');
233         console.log(req.readyState);
234         if (req.readyState === 4){
235             console.log('4');
236             if (req.status === 200){
237                 console.log(200);
238                 wordResponse(req.responseXML);
239             }
240         }
241     }*/
242     //req.setRequestHeader("Content-type", "application/x-www-form-urlencoded");
243     req.send(formData);
244     console.log(req);
245     resp = req.responseXML;
246     console.log(resp);
247     wordResponse(resp);
248
249 }
250
251
252 function wordResponse(respXML){
253     if (respXML.getElementsByTagName('respWord')){
254         var responseWord = respXML.getElementsByTagName('respWord')[0].textContent;
255         console.log(responseWord.name);
256     }
257     else{
258         var responseWord = "Error␣:'(";
259     }
260     var responseElement = document.getElementById('responseWord');
261     console.log(responseWord);
262     responseElement.innerHTML = responseWord;
263
264 }

```

F.2 holder.js

```

1  var Holder = Holder || {};
2  (function (app, win) {
3
4      var preempted = false,
5      fallback = false,
6      canvas = document.createElement('canvas');
7      var dpr = 1, bsr = 1;
8      var resizable_images = [];
9
10     if (!canvas.getContext) {
11         fallback = true;
12     } else {

```



```

13         if (canvas.toDataURL("image/png")
14             .indexOf("data:image/png") < 0) {
15             //Android doesn't support data URI
16             fallback = true;
17         } else {
18             var ctx = canvas.getContext("2d");
19         }
20     }
21
22     if(!fallback){
23         dpr = window.devicePixelRatio || 1,
24         bsr = ctx.webkitBackingStorePixelRatio || ctx.mozBackingStorePixelRatio || ctx.
            msBackingStorePixelRatio || ctx.oBackingStorePixelRatio || ctx.
            backingStorePixelRatio || 1;
25     }
26
27     var ratio = dpr / bsr;
28
29     var settings = {
30         domain: "holder.js",
31         images: "img",
32         bgnodes: ".holderjs",
33         themes: {
34             "gray": {
35                 background: "#eee",
36                 foreground: "#aaa",
37                 size: 12
38             },
39             "social": {
40                 background: "#3a5a97",
41                 foreground: "#fff",
42                 size: 12
43             },
44             "industrial": {
45                 background: "#434A52",
46                 foreground: "#C2F200",
47                 size: 12
48             },
49             "sky": {
50                 background: "#0D8FDB",
51                 foreground: "#fff",
52                 size: 12
53             },
54             "vine": {
55                 background: "#39DBAC",
56                 foreground: "#1E292C",
57                 size: 12
58             },
59             "lava": {
60                 background: "#F8591A",
61                 foreground: "#1C2846",
62                 size: 12
63             }
64         },
65         stylesheet: ""
66     };
67     app.flags = {
68         dimensions: {
69             regex: /^(\d+)x(\d+)$/,
70             output: function (val) {
71                 var exec = this.regex.exec(val);
72                 return {
73                     width: +exec[1],
74                     height: +exec[2]
75                 }
76             }
77         }
78     };

```

```

77     },
78     fluid: {
79         regex: /^([0-9%]+)x([0-9%]+)$/ ,
80         output: function (val) {
81             var exec = this.regex.exec(val);
82             return {
83                 width: exec[1],
84                 height: exec[2]
85             }
86         }
87     },
88     colors: {
89         regex: /#([0-9a-f]{3,})\:#[([0-9a-f]{3,})/i,
90         output: function (val) {
91             var exec = this.regex.exec(val);
92             return {
93                 size: settings.themes.gray.size,
94                 foreground: "#" + exec[2],
95                 background: "#" + exec[1]
96             }
97         }
98     },
99     text: {
100         regex: /text\:.(.*)/,
101         output: function (val) {
102             return this.regex.exec(val)[1];
103         }
104     },
105     font: {
106         regex: /font\:.(.*)/,
107         output: function (val) {
108             return this.regex.exec(val)[1];
109         }
110     },
111     auto: {
112         regex: /^auto$/
113     },
114     textmode: {
115         regex: /textmode\:.(.*)/,
116         output: function (val){
117             return this.regex.exec(val)[1];
118         }
119     }
120 }
121
122 //getElementsByClassName polyfill
123 document.getElementsByClassName||(document.getElementsByClassName=function(e){var t=
    document,n,r,i,s=[];if(t.querySelector)return t.querySelectorAll("."+e);if(t.
    evaluate){r="//*[contains(concat(' ','@class',' '),'" + e + "')]";n=t.evaluate(r,
    t,null,0,null);while(i=n.iterateNext())s.push(i)}else{n=t.getElementsByTagName("*
    "),r=new RegExp("(^|\\s)" + e + "(\\s|$)");for(i=0;i<n.length;i++)r.test(n[i].
    className)&&s.push(n[i])}return s})
124
125 //getComputedStyle polyfill
126 window.getComputedStyle||(window.getComputedStyle=function(e){return this.el=e,this.
    getPropertyValue=function(t){var n=/^-([a-z]){1}$/g;return t=="float"&&(t="
    styleFloat"),n.test(t)&&(t=t.replace(n,function(){return arguments[2].toUpperCase
    ()})),e.currentStyle[t]?e.currentStyle[t]:null},this)}
127
128 //http://javascript.nwbox.com/ContentLoaded by Diego Perini with modifications
129 function contentLoaded(n,t){var l="complete",s="readystatechange",u=!1,h=u,c=!0,i=n.
    document,a=i.documentElement,e=i.addEventListener?"addEventListener":"attachEvent",
    v=i.removeEventListener?"removeEventListener":"detachEvent",f=i.addEventListener?"
    ":"on",r=function(e){(e.type!=s||i.readyState==1)&&((e.type=="load"?n:i)[v](f+e.
    type,r,u),!h&&(h=!0)&&t.call(n,null))},o=function(){try{a.doScroll("left")}catch(
    n){setTimeout(o,50);return}r("poll")};if(i.readyState==1)t.call(n,"lazy");else{if

```

```

        (i.createEventObject&&a.doScroll){try{c=!n.frameElement}catch(y){c&&o()}}i[e](f+"
        DOMContentLoaded",r,u),i[e](f+s,r,u),n[e](f+"load",r,u)}}
130
131 //https://gist.github.com/991057 by Jed Schmidt with modifications
132 function selector(a){
133     a=a.match(/^(\\W)?(\\.*)/);var b=document["getElement"+(a[1]?a[1]=="#"?"ById":"
        sByClassName":"sByTagName"])(a[2]);
134     var ret=[];    b!==null&&(b.length?ret=b:b.length===0?ret=b:ret=[b]);
        return ret;
135 }
136
137 //shallow object property extend
138 function extend(a,b){
139     var c={};
140     for(var i in a){
141         if(a.hasOwnProperty(i)){
142             c[i]=a[i];
143         }
144     }
145     for(var i in b){
146         if(b.hasOwnProperty(i)){
147             c[i]=b[i];
148         }
149     }
150     return c
151 }
152
153 //hasOwnProperty polyfill
154 if (!Object.prototype.hasOwnProperty)
155     /*jshint -W001, -W103 */
156     Object.prototype.hasOwnProperty = function(prop) {
157         var proto = this.__proto__ || this.constructor.prototype;
158         return (prop in this) && (!(prop in proto) || proto[prop] !== this[
            prop]);
159     }
160     /*jshint +W001, +W103 */
161
162 function text_size(width, height, template) {
163     height = parseInt(height, 10);
164     width = parseInt(width, 10);
165     var bigSide = Math.max(height, width)
166     var smallSide = Math.min(height, width)
167     var scale = 1 / 12;
168     var newHeight = Math.min(smallSide * 0.75, 0.75 * bigSide * scale);
169     return {
170         height: Math.round(Math.max(template.size, newHeight))
171     }
172 }
173
174 function draw(args) {
175     var ctx = args.ctx;
176     var dimensions = args.dimensions;
177     var template = args.template;
178     var ratio = args.ratio;
179     var holder = args.holder;
180     var literal = holder.textmode == "literal";
181     var exact = holder.textmode == "exact";
182
183     var ts = text_size(dimensions.width, dimensions.height, template);
184     var text_height = ts.height;
185     var width = dimensions.width * ratio,
186         height = dimensions.height * ratio;
187     var font = template.font ? template.font : "sans-serif";
188     canvas.width = width;
189     canvas.height = height;
190     ctx.textAlign = "center";

```

```

191     ctx.textBaseline = "middle";
192     ctx.fillStyle = template.background;
193     ctx.fillRect(0, 0, width, height);
194     ctx.fillStyle = template.foreground;
195     ctx.font = "bold_" + text_height + "px_" + font;
196     var text = template.text ? template.text : (Math.floor(dimensions.width) + "x"
197         " + Math.floor(dimensions.height));
198     if (literal) {
199         var dimensions = holder.dimensions;
200         text = dimensions.width + "x" + dimensions.height;
201     }
202     else if(exact && holder.exact_dimensions){
203         var dimensions = holder.exact_dimensions;
204         text = (Math.floor(dimensions.width) + "x" + Math.floor(dimensions.
205             height));
206     }
207     var text_width = ctx.measureText(text).width;
208     if (text_width / width >= 0.75) {
209         text_height = Math.floor(text_height * 0.75 * (width / text_width));
210     }
211     //Resetting font size if necessary
212     ctx.font = "bold_" + (text_height * ratio) + "px_" + font;
213     ctx.fillText(text, (width / 2), (height / 2), width);
214     return canvas.toDataURL("image/png");
215 }
216
217 function render(mode, el, holder, src) {
218     var dimensions = holder.dimensions,
219         theme = holder.theme,
220         text = holder.text ? decodeURIComponent(holder.text) : holder.text;
221     var dimensions_caption = dimensions.width + "x" + dimensions.height;
222     theme = (text ? extend(theme, {
223         text: text
224     }) : theme);
225     theme = (holder.font ? extend(theme, {
226         font: holder.font
227     }) : theme);
228     el.setAttribute("data-src", src);
229     holder.theme = theme;
230     el.holder_data = holder;
231
232     if (mode == "image") {
233         el.setAttribute("alt", text ? text : theme.text ? theme.text + "[" +
234             dimensions_caption + "]" : dimensions_caption);
235         if (fallback || !holder.auto) {
236             el.style.width = dimensions.width + "px";
237             el.style.height = dimensions.height + "px";
238         }
239         if (fallback) {
240             el.style.backgroundColor = theme.background;
241         } else {
242             el.setAttribute("src", draw({ctx: ctx, dimensions: dimensions
243                 , template: theme, ratio:ratio, holder: holder}));
244
245             if(holder.textmode && holder.textmode == "exact"){
246                 resizable_images.push(el);
247                 resizable_update(el);
248             }
249         }
250     } else if (mode == "background") {
251         if (!fallback) {
252             el.style.backgroundImage = "url(" + draw({ctx:ctx, dimensions
253                 : dimensions, template: theme, ratio: ratio, holder:
254                 holder}) + ")";

```

```

251         el.style.backgroundSize = dimensions.width + "px" +
252             dimensions.height + "px";
253     }
254     } else if (mode == "fluid") {
255         el.setAttribute("alt", text ? text : theme.text ? theme.text + " " +
256             dimensions_caption + "]" : dimensions_caption);
257         if (dimensions.height.slice(-1) == "%") {
258             el.style.height = dimensions.height
259         } else {
260             el.style.height = dimensions.height + "px"
261         }
262         if (dimensions.width.slice(-1) == "%") {
263             el.style.width = dimensions.width
264         } else {
265             el.style.width = dimensions.width + "px"
266         }
267         if (el.style.display == "inline" || el.style.display === "" || el.
268             style.display == "none") {
269             el.style.display = "block";
270         }
271         if (fallback) {
272             el.style.backgroundColor = theme.background;
273         } else {
274             resizable_images.push(el);
275             resizable_update(el);
276         }
277     }
278 }
279
280 function dimension_check(el, callback) {
281     var dimensions = {
282         height: el.clientHeight,
283         width: el.clientWidth
284     };
285     if (!dimensions.height && !dimensions.width) {
286         if (el.hasAttribute("data-holder-invisible")) {
287             throw new Error("Holder: " + placeholder + "is not visible");
288         } else {
289             el.setAttribute("data-holder-invisible", true)
290             setTimeout(function () {
291                 callback.call(this, el)
292             }, 1)
293             return null;
294         }
295     }
296     } else {
297         el.removeAttribute("data-holder-invisible")
298     }
299     return dimensions;
300 }
301
302 function resizable_update(element) {
303     var images;
304     if (element.nodeType == null) {
305         images = resizable_images;
306     } else {
307         images = [element]
308     }
309     for (var i in images) {
310         if (!images.hasOwnProperty(i)) {
311             continue;
312         }
313         var el = images[i]
314         if (el.holder_data) {
315             var holder = el.holder_data;
316             var dimensions = dimension_check(el, resizable_update)
317             if(dimensions){

```

```

314         if(holder.fluid){
315             el.setAttribute("src", draw({
316                 ctx: ctx,
317                 dimensions: dimensions,
318                 template: holder.theme,
319                 ratio: ratio,
320                 holder: holder
321             })))
322         }
323         if(holder.textmode && holder.textmode == "exact"){
324             holder.exact_dimensions = dimensions;
325             el.setAttribute("src", draw({
326                 ctx: ctx,
327                 dimensions: holder.dimensions,
328                 template: holder.theme,
329                 ratio: ratio,
330                 holder: holder
331             })))
332         }
333     }
334 }
335 }
336 }
337
338 function parse_flags(flags, options) {
339     var ret = {
340         theme: extend(settings.themes.gray, {})
341     };
342     var render = false;
343     for (sl = flags.length, j = 0; j < sl; j++) {
344         var flag = flags[j];
345         if (app.flags.dimensions.match(flag)) {
346             render = true;
347             ret.dimensions = app.flags.dimensions.output(flag);
348         } else if (app.flags.fluid.match(flag)) {
349             render = true;
350             ret.dimensions = app.flags.fluid.output(flag);
351             ret.fluid = true;
352         } else if (app.flags.textmode.match(flag)) {
353             ret.textmode = app.flags.textmode.output(flag)
354         } else if (app.flags.colors.match(flag)) {
355             ret.theme = app.flags.colors.output(flag);
356         } else if (options.themes[flag]) {
357             //If a theme is specified, it will override custom colors
358             if(options.themes.hasOwnProperty(flag)){
359                 ret.theme = extend(options.themes[flag], {});
360             }
361         } else if (app.flags.font.match(flag)) {
362             ret.font = app.flags.font.output(flag);
363         } else if (app.flags.auto.match(flag)) {
364             ret.auto = true;
365         } else if (app.flags.text.match(flag)) {
366             ret.text = app.flags.text.output(flag);
367         }
368     }
369     return render ? ret : false;
370 }
371
372 for (var flag in app.flags) {
373     if (!app.flags.hasOwnProperty(flag)) continue;
374     app.flags[flag].match = function (val) {
375         return val.match(this.regex)
376     }
377 }
378 app.add_theme = function (name, theme) {
379     name != null && theme != null && (settings.themes[name] = theme);

```

```

380         return app;
381     };
382     app.add_image = function (src, el) {
383         var node = selector(el);
384         if (node.length) {
385             for (var i = 0, l = node.length; i < l; i++) {
386                 var img = document.createElement("img");
387                 img.setAttribute("data-src", src);
388                 node[i].appendChild(img);
389             }
390         }
391         return app;
392     };
393     app.run = function (o) {
394         preempted = true;
395
396         var options = extend(settings, o),
397             images = [],
398             imageNodes = [],
399             bgnodes = [];
400         if (typeof (options.images) == "string") {
401             imageNodes = selector(options.images);
402         } else if (window.NodeList && options.images instanceof window.NodeList) {
403             imageNodes = options.images;
404         } else if (window.Node && options.images instanceof window.Node) {
405             imageNodes = [options.images];
406         }
407
408         if (typeof (options.bgnodes) == "string") {
409             bgnodes = selector(options.bgnodes);
410         } else if (window.NodeList && options.elements instanceof window.NodeList) {
411             bgnodes = options.bgnodes;
412         } else if (window.Node && options.bgnodes instanceof window.Node) {
413             bgnodes = [options.bgnodes];
414         }
415         for (i = 0, l = imageNodes.length; i < l; i++) images.push(imageNodes[i]);
416         var holdercss = document.getElementById("holderjs-style");
417         if (!holdercss) {
418             holdercss = document.createElement("style");
419             holdercss.setAttribute("id", "holderjs-style");
420             holdercss.type = "text/css";
421             document.getElementsByTagName("head")[0].appendChild(holdercss);
422         }
423         if (!options.nocss) {
424             if (holdercss.styleSheet) {
425                 holdercss.styleSheet.cssText += options.stylesheet;
426             } else {
427                 holdercss.appendChild(document.createTextNode(options.stylesheet));
428             }
429         }
430         var cssregex = new RegExp(options.domain + "\\/(.*?)\\\"?\\\"");
431         for (var l = bgnodes.length, i = 0; i < l; i++) {
432             var src = window.getComputedStyle(bgnodes[i], null)
433                 .getPropertyValue("background-image");
434             var flags = src.match(cssregex);
435             var bgsrc = bgnodes[i].getAttribute("data-background-src");
436             if (flags) {
437                 var holder = parse_flags(flags[1].split("/"), options);
438                 if (holder) {
439                     render("background", bgnodes[i], holder, src);
440                 }
441             } else if (bgsrc != null) {
442                 var holder = parse_flags(bgsrc.substr(bgsrc.lastIndexOf(
443                     options.domain) + options.domain.length + 1)
444                     .split("/"), options);

```

```

444         if (holder) {
445             render("background", bgnodes[i], holder, src);
446         }
447     }
448 }
449 for (l = images.length, i = 0; i < l; i++) {
450     var attr_data_src, attr_src;
451     attr_src = attr_data_src = src = null;
452     try {
453         attr_src = images[i].getAttribute("src");
454         attr_data_src = images[i].getAttribute("data-src");
455     } catch (e) {}
456     if (attr_data_src == null && !! attr_src && attr_src.indexOf(options.
        domain) >= 0) {
457         src = attr_src;
458     } else if ( !! attr_data_src && attr_data_src.indexOf(options.domain)
        >= 0) {
459         src = attr_data_src;
460     }
461     if (src) {
462         var holder = parse_flags(src.substr(src.lastIndexOf(options.
            domain) + options.domain.length + 1)
            .split("/"), options);
463         if (holder) {
464             if (holder.fluid) {
465                 render("fluid", images[i], holder, src)
466             } else {
467                 render("image", images[i], holder, src);
468             }
469         }
470     }
471 }
472 }
473 return app;
474 };
475 contentLoaded(win, function () {
476     if (window.addEventListener) {
477         window.addEventListener("resize", resizable_update, false);
478         window.addEventListener("orientationchange", resizable_update, false)
479     } else {
480         window.attachEvent("onresize", resizable_update)
481     }
482     preempted || app.run();
483 });
484 if (typeof define === "function" && define.amd) {
485     define([], function () {
486         return app;
487     });
488 }
489
490 })(Holder, window);

```

F.3 recorder.js

```

1 (function(window){
2
3     var WORKER_PATH = 'js/recorderWorker.js';
4
5     var Recorder = function(source, cfg){
6         var config = cfg || {};
7         var bufferLen = config.bufferLen || 4096;
8         this.context = source.context;
9         this.node = this.context.createJavaScriptNode(bufferLen, 2, 2);
10        var worker = new Worker(config.workerPath || WORKER_PATH);

```



```

11 worker.postMessage({
12     command: 'init',
13     config: {
14         sampleRate: this.context.sampleRate
15     }
16 });
17 var recording = false,
18     currCallback;
19
20 this.node.onaudioprocess = function(e){
21     if (!recording) return;
22     worker.postMessage({
23         command: 'record',
24         buffer: [
25             e.inputBuffer.getChannelData(0),
26             e.inputBuffer.getChannelData(1)
27         ]
28     });
29 }
30
31 this.configure = function(cfg){
32     for (var prop in cfg){
33         if (cfg.hasOwnProperty(prop)){
34             config[prop] = cfg[prop];
35         }
36     }
37 }
38
39 this.record = function(){
40     recording = true;
41 }
42
43 this.stop = function(){
44     recording = false;
45 }
46
47 this.clear = function(){
48     worker.postMessage({ command: 'clear' });
49 }
50
51 this.getBuffer = function(cb) {
52     currCallback = cb || config.callback;
53     worker.postMessage({ command: 'getBuffer' })
54 }
55
56 this.exportWAV = function(cb, type){
57     currCallback = cb || config.callback;
58     type = type || config.type || 'audio/wav';
59     if (!currCallback) throw new Error('Callback not set');
60     worker.postMessage({
61         command: 'exportWAV',
62         type: type
63     });
64 }
65
66 worker.onmessage = function(e){
67     var blob = e.data;
68     currCallback(blob);
69 }
70
71 source.connect(this.node);
72 //this.node.connect(this.context.destination);    //this should not be necessary
73 };
74
75 Recorder.forceDownload = function(blob, filename){
76     var url = (window.URL || window.webkitURL).createObjectURL(blob);

```

```

77     var link = window.document.createElement('a');
78     link.href = url;
79     link.download = filename || 'output.wav';
80     var click = document.createEvent("Event");
81     click.initEvent("click", true, true);
82     link.dispatchEvent(click);
83 }
84
85 window.Recorder = Recorder;
86
87 })(window);

```

F.4 recorderWorker.js

```

1  var recLength = 0,
2      recBuffersL = [],
3      recBuffersR = [],
4      sampleRate;
5
6  this.onmessage = function(e){
7      switch(e.data.command){
8          case 'init':
9              init(e.data.config);
10             break;
11          case 'record':
12              record(e.data.buffer);
13              break;
14          case 'exportWAV':
15              exportWAV(e.data.type);
16              break;
17          case 'getBuffer':
18              getBuffer();
19              break;
20          case 'clear':
21              clear();
22              break;
23      }
24 };
25
26 function init(config){
27     sampleRate = config.sampleRate;
28 }
29
30 function record(inputBuffer){
31     recBuffersL.push(inputBuffer[0]);
32     recBuffersR.push(inputBuffer[1]);
33     recLength += inputBuffer[0].length;
34 }
35
36 function exportWAV(type){
37     var bufferL = mergeBuffers(recBuffersL, recLength);
38     var bufferR = mergeBuffers(recBuffersR, recLength);
39     var interleaved = interleave(bufferL, bufferR);
40     var dataview = encodeWAV(interleaved);
41     var audioBlob = new Blob([dataview], { type: type });
42
43     this.postMessage(audioBlob);
44 }
45
46 function getBuffer() {
47     var buffers = [];
48     buffers.push( mergeBuffers(recBuffersL, recLength) );
49     buffers.push( mergeBuffers(recBuffersR, recLength) );
50     this.postMessage(buffers);

```

```

51 }
52
53 function clear(){
54     recLength = 0;
55     recBuffersL = [];
56     recBuffersR = [];
57 }
58
59 function mergeBuffers(recBuffers, recLength){
60     var result = new Float32Array(recLength);
61     var offset = 0;
62     for (var i = 0; i < recBuffers.length; i++){
63         result.set(recBuffers[i], offset);
64         offset += recBuffers[i].length;
65     }
66     return result;
67 }
68
69 function interleave(inputL, inputR){
70     var length = inputL.length + inputR.length;
71     var result = new Float32Array(length);
72
73     var index = 0,
74         inputIndex = 0;
75
76     while (index < length){
77         result[index++] = inputL[inputIndex];
78         result[index++] = inputR[inputIndex];
79         inputIndex++;
80     }
81     return result;
82 }
83
84 function floatTo16BitPCM(output, offset, input){
85     for (var i = 0; i < input.length; i++, offset+=2){
86         var s = Math.max(-1, Math.min(1, input[i]));
87         output.setInt16(offset, s < 0 ? s * 0x8000 : s * 0x7FFF, true);
88     }
89 }
90
91 function writeString(view, offset, string){
92     for (var i = 0; i < string.length; i++){
93         view.setUint8(offset + i, string.charCodeAt(i));
94     }
95 }
96
97 function encodeWAV(samples){
98     var buffer = new ArrayBuffer(44 + samples.length * 2);
99     var view = new DataView(buffer);
100
101     /* RIFF identifier */
102     writeString(view, 0, 'RIFF');
103     /* file length */
104     view.setUint32(4, 32 + samples.length * 2, true);
105     /* RIFF type */
106     writeString(view, 8, 'WAVE');
107     /* format chunk identifier */
108     writeString(view, 12, 'fmt ');
109     /* format chunk length */
110     view.setUint32(16, 16, true);
111     /* sample format (raw) */
112     view.setUint16(20, 1, true);
113     /* channel count */
114     view.setUint16(22, 2, true);
115     /* sample rate */
116     view.setUint32(24, sampleRate, true);

```

```

117  /* byte rate (sample rate * block align) */
118  view.setUint32(28, sampleRate * 4, true);
119  /* block align (channel count * bytes per sample) */
120  view.setUint16(32, 4, true);
121  /* bits per sample */
122  view.setUint16(34, 16, true);
123  /* data chunk identifier */
124  writeString(view, 36, 'data');
125  /* data chunk length */
126  view.setUint32(40, samples.length * 2, true);
127
128  floatTo16BitPCM(view, 44, samples);
129
130  return view;
131 }

```

F.5 index.html

```

1  <!DOCTYPE html>
2  <html lang="en">
3    <head>
4      <meta charset="utf-8">
5      <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
6      <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
7      <meta name="description" content="MIG_SE_Speech_Recognition_Demonstrator">
8      <meta name="author" content="MIG_SE_Team">
9      <link rel="shortcut icon" href="img/favicon.png">
10
11    <title>SpeechApp demonstrator</title>
12
13    <!-- Bootstrap core CSS -->
14    <link href="css/bootstrap.min.css" rel="stylesheet">
15    <!-- Bootstrap theme -->
16    <link href="css/bootstrap-theme.min.css" rel="stylesheet">
17
18    <!-- Custom styles for this template -->
19    <link href="css/theme.css" rel="stylesheet">
20
21    <!-- Just for debugging purposes. Don't actually copy this line! -->
22    <!--[if lt IE 9]><script src="../../docs-assets/js/ie8-responsive-file-warning.js"
23      "></script><![endif]-->
24
25    <!-- HTML5 shim and Respond.js IE8 support of HTML5 elements and media queries --
26      >
27    <!--[if lt IE 9]>
28      <script src="https://oss.maxcdn.com/libs/html5shiv/3.7.0/html5shiv.js"></script>
29      <script src="https://oss.maxcdn.com/libs/respond.js/1.3.0/respond.min.js"></
30        script>
31    <![endif]-->
32  </head>
33
34  <body>
35
36    <!-- Fixed navbar -->
37    <div class="navbar navbar-inverse navbar-fixed-top" role="navigation">
38      <div class="container">
39        <div class="navbar-header">
40          <button type="button" class="navbar-toggle" data-toggle="collapse" data-
41            target=".navbar-collapse">
42            <span class="sr-only">Toggle navigation</span>
43            <span class="icon-bar"></span>
44            <span class="icon-bar"></span>
45            <span class="icon-bar"></span>

```

```

42         </button>
43         <a class="navbar-brand" href="#">SpeechApp</a>
44     </div>
45     <div class="navbar-collapse collapse">
46         <ul class="nav navbar-nav">
47             <li class="active"><a href="#">Home</a></li>
48             <li><a href="#services">Our services</a></li>
49             <li class="dropdown">
50                 <a href="#" class="dropdown-toggle" data-toggle="dropdown">About <b
                    class="caret"></b></a>
51                 <ul class="dropdown-menu">
52                     <li><a href="#team">Our team</a></li>
53                     <li><a href="#work">Our work</a></li>
54                     <li><a href="#contact">Contact</a></li>
55                 </ul>
56             </li>
57         </ul>
58     </div><!--/.nav-collapse -->
59 </div>
60 </div>
61
62 <div class="container theme-showcase">
63
64     <!-- Main jumbotron for a primary marketing message or call to action -->
65     <div class="jumbotron">
66         <h1>SpeechApp !</h1>
67         <p>Welcome to this demonstrator of our state of the art speech recognition
            technology</p>
68         <p>Test it, feed us with a few words</p>
69         <p><a href="#services" class="btn btn-primary btn-lg" role="button">Learn
            more &raquo;</a></p>
70     </div>
71
72
73
74     <div class="page-header" id="demonstrator">
75         <h1>Demonstrator</h1>
76     </div>
77
78     <p>
79         <div style="text-align:center;" id="sound-recording">
80             
81
82             <p id="recording">
83                 <audio autoplay src="" id="audio">audio</audio>
84             </p>
85             <p id="responseWord" style="color:blue" ></p>
86         </div>
87     </p>
88
89
90     <div class="page-header" id="services">
91         <h1>Our services</h1>
92     </div>
93
94     <p>
95
96 </p>
97
98     <div class="page-header" id="team">
99         <h1>Our team</h1>
100    </div>
101
102    <p>
103        <p style="text-align:center;">

```

```

104         
105     </p>
106     We are a team of 13 first year students at <a href="http://www.mines-
        paristech.eu/"> MINES ParisTech</a><br />
107 </p>
108
109 <div class="page-header" id="work">
110     <h1>Our work</h1>
111 </div>
112
113 <p>
114     We've been working for 3 weeks on speech recognition at the <a href="http://
        www.cma.ensmp.fr/">CMA</a>. We've build from scratch an isolated
115     spoken word recognition engine that works pretty well, and the tools to use
        it easily. This webapp is
116     part of it.
117 </p>
118 <p>Our project has been written with Python, and its source is hosted on
        <a href="https://github.com/giliam/mig2013">our Git repository</a></p>
119
120
121 <div class="page-header" id="contact">
122     <h1>Contact</h1>
123 </div>
124
125 <p>
126     You'll find our GitHub profiles on
127     <a href="https://github.com/giliam/mig2013">our Git repository page</a>.<br /
        >
128     The maintainer of that webapp can be contacted at
129     <a href="mailto:speechapp@wumzi.info">speechapp@wumzi.info</a>.
130 </p>
131
132
133 </div> <!-- /container -->
134
135 <!-- SpeechApp js core -->
136 <script src="js/main.js"></script>
137 <script src="js/recorder.js"></script>
138
139
140 <!-- Bootstrap core JavaScript
141 ===== -->
142 <!-- Placed at the end of the document so the pages load faster -->
143 <script src="js/jquery-1.10.2.min.js"></script>
144 <script src="js/bootstrap.min.js"></script>
145 <script src="js/holder.js"></script>
146 </body>
147 </html>

```

G. SpeechServer

G.1 main.py

```

1 class SpeechServerHandler( BaseHTTPServer.BaseHTTPRequestHandler ):
2     def do_GET(self):
3         """ Respond to a GET request """

```

```

4         self.send_response(200)
5         self.send_header('Content-type', 'text/plain')
6         self.end_headers()
7         self.wfile.write("Caution: POST pour les requetes!")
8
9
10    def do_POST(self):
11        """Respond to a POST request"""
12
13        form = FieldStorage(
14            fp=self.rfile,
15            headers=self.headers,
16            environ={'REQUEST_METHOD': 'POST',
17                    'CONTENT_TYPE': self.headers['Content-Type'],
18                    })
19
20        user = form.getvalue('user')
21        hashedPass = form.getvalue('hashedPass')
22        clientDB = '#' + form.getvalue('clientDB')
23
24        #form = dict(form)
25        #print(form)
26
27        #Check if the user is authorized and he has access to clientDb
28        authUser = AuthUser()
29        if True or authUser.checkAuth(user, authUser.hashPass(hashedPass), clientDB):
30            action = form.getvalue('action')
31            requestHandler = requestHandling()
32            respData = requestHandler.handle(clientDB, action, form)
33            respXML = self.buildXMLResponse(respData)
34        else:
35            respXML = "You're not authorized to call me!\n"
36            #####Register at speech.wumzi.info"
37
38            #respXML = self.buildXMLResponse({'respWord' : user})
39
40
41        #And respond
42        self.send_response(200)
43        self.send_header('Content-type', 'text/xml')
44        self.end_headers()
45        self.wfile.write(respXML)
46
47    @classmethod
48    def buildXMLResponse(cls, data):
49        """Build the XML doc response from the data dictionnary"""
50        root = ET.Element('root')
51        for key, value in data.items():
52            elem = ET.SubElement(root, key)
53            elem.text = value
54
55        return ET.tostring(root, encoding="utf-8")
56
57
58    @classmethod
59    def parseXMLRequest(cls, XMLString):
60        """Build a dict from an XML doc"""
61        data = {}
62        root = ET.fromstring(XMLString)
63        for child in root:
64            data[child.tag] = child.text
65        return data
66
67
68
69    def run(port, adress="localhost"):

```

```

70     server = BaseHTTPServer.HTTPServer((address, port), SpeechServerHandler)
71     server.serve_forever()
72
73
74 if __name__ == '__main__':
75     import sys
76     if len(sys.argv) >= 2:
77         try:
78             PORT = int(sys.argv[1])
79         except TypeError:
80             print("Please provide an int!")
81     else:
82         PORT = 8010
83         print("Port set to default: %s" % PORT)
84
85     run('localhost', PORT)

```

G.2 audioConverter.py

```

1  TMP_DIR = "tmp/"
2
3  def path_orig_ogg(id):
4      return TMP_DIR + "orig_" + str(id) + ".ogg"
5
6
7  def path_mid_wave(id):
8      return TMP_DIR + "orig_" + str(id) + ".wav"
9
10 def path_mid_wave_split(id):
11     return TMP_DIR, "orig_" + str(id) + ".wav"
12
13 def path_final_wave(id):
14     return TMP_DIR + "wave_final_" + str(id) + ".wav"
15
16 def path_final_wave_split(id):
17     return TMP_DIR, "wave_final_" + str(id) + ".wav"
18
19 def rm_multi(*files):
20     """Remove multiple files"""
21     for path in files:
22         os.remove(path)
23
24 def handleOGGBlob(oggBlob):
25     """Convert the blob ogg en blob wav"""
26     id = randint(1, 1000)
27     while os.access(path_orig_ogg(id), os.W_OK):
28         id = randint(1, 1000)
29
30     writeBlobToDisk(oggBlob, path_orig_ogg(id))
31
32     #Now convert the file
33
34     print(path_orig_ogg(id))
35     os.system('soundconverter -b-m audio/x-wav -s.wav "%s"' % path_orig_ogg(id))
36     #Resample to 44.1kHz
37
38     return finalHandling(id)
39
40
41 def finalHandling(id):
42     print('final handling started')
43     os.system('sox -r44.1k -e signed-c1 -b16 %s %s' % (path_mid_wave(id),
44         path_final_wave(id)))
45     print('soxed')

```



```

45     #And read the oggBlob
46
47     '''with open(path_final_wave(id), 'r') as finalwavefile:
48         waveBlob = finalwavefile.read()'''
49
50
51     dir, file = path_final_wave_split(id)
52     print(dir, file)
53     waveBlob = cutsyncaudio(dir, file)
54
55     #Remove the files
56     rm_multi(path_mid_wave(id), )#path_final_wave(id))
57     print("success")
58     return waveBlob
59
60 def handleWAVBlob(audioBlob):
61     id = randint(1, 1000)
62     while os.access(path_mid_wave(id), os.W_OK):
63         id = randint(1, 1000)
64
65     writeBlobToDisk(audioBlob, path_mid_wave(id))
66     print path_mid_wave(id)
67     print "bringing_id_to_finalHandling"
68     return finalHandling(id)
69
70
71
72 def writeBlobToDisk(audioBlob, path):
73     with open(path, 'w') as origfile:
74         origfile.write(audioBlob)
75         origfile.flush()
76         os.fsync(origfile)
77
78
79 def cutsyncaudio(dir, file):
80     sync.cutBeginning(dir, file, prefix='')
81     sync.syncFile(dir, file, prefix='')
82
83     waveBlob = scipy.io.wavfile.read(dir + file)
84
85     return waveBlob
86
87
88 def convert_ogg_to_wav(ogg_path, out_wav_path):
89     try:
90         with open(ogg_path, 'r') as origoggfile:
91             waveBlob = handleOGGBlob(origoggfile.read())
92     except:
93         return "Impossible_to_open_ogg_file"
94
95     try:
96         with open(out_wav_path, 'w') as out_wav:
97             out_wav.write(waveBlob)
98             out_wav.flush()
99             os.fsync(out_wav)
100    except:
101        return "Impossible_to_write_wav_blob_to_dest_file"
102
103    return waveBlob
104
105 def sox_handling(wavBlob, pathToTmp="../db/waves/tmp/"):
106     tempFileName = hashlib.sha224(str(randint(0,1e10))).hexdigest()
107     fileName = pathToTmp + str(tempFileName) + ".wav"
108     with open(fileName, 'w') as origoggfile:
109         origoggfile.write(wavBlob)
110         origoggfile.flush()

```

```

111         os.fsync(origoggfile)
112
113         os.system('ffmpeg-i' + fileName + ' -vn-ss00:00:00-t00:00:01' +
114                 pathToTmp + 'noiseaud.wav')
115         print("noise_extracted")
116         os.system('sox' + pathToTmp + 'noiseaud.wav-n-noiseprof' + pathToTmp + '
117                 noise.prof')
118         print("noise_selected")
119         sleep(1)
120         os.system('sox' + fileName + '-' + fileName + '-noisered' + pathToTmp + '
121                 noise.prof0.21')
122         print("noise_trashed")
123         #os.remove(pathToTmp + "noise.prof")
124         #os.remove(pathToTmp + "noiseaud.wav")
125
126         wav_content = scipy.io.wavfile.read(fileName)
127         return wav_content
128
129 if __name__ == '__main__':
130     print(sox_handling(convert_ogg_to_wav('test.oga', 'test.wav'))))

```

G.3 clientAuth.py

```

1  DEBUG = False
2
3  class AuthUser:
4      """ Classe pour gérer l'authentification des applications clientes sur notre
5          serveur applicatif """
6
7      def __init__(self, fileName="registre"):
8          self.userListFile = fileName
9          self.db = Db("../db/", "userDbList", DEBUG)
10         self.userList = self.db.getFile("users/" + fileName + ".txt")
11         self.username = ""
12         self.password = ""
13         self.connected = False
14
15
16         def newClient(self, client, hashedPass, authorizedDBs):
17             """ Ajoute un utilisateur et des données """
18             if not self.getClient(client):
19                 self.userList[client] = hashedPass, authorizedDBs
20                 self.commit()
21                 return True
22             return False
23
24         def updateClient(self, client, hashedPass, authorizedDBs):
25             """ Ajoute un utilisateur et des données """
26             if self.userList.get(client):
27                 self.userList[client] = [hashedPass, authorizedDBs]
28                 self.commit()
29                 return True
30             return False
31
32
33         def rmClient(self, client):
34             """ Supprime un client du dictionnaire """
35             if self.userList.get(client):
36                 del self.userList[client]
37                 self.commit()
38                 return True
39             return False
40

```

```

41
42 def getClients(self):
43     print self.userList
44
45 def getClient(self, client):
46     """ Retourne un client s'il se trouve dans la liste des utilisateurs """
47     if self.userList.get(client):
48         return self.userList[client]
49     else:
50         return False
51
52
53 def checkAuth(self, client, submittedHashedPass, clientDB=""):
54     """ Vérifie que le nom entré se trouve bien dans la liste des utilisateurs """
55     if self.getClient(client):
56         hashedPass, clientDBs = self.getClient(client)
57         if hashedPass == submittedHashedPass:
58             if clientDB == "" or clientDB in clientDBs:
59                 return True
60     return False
61
62 def logIn(self, client, submittedHashedPass):
63     """ Connecte l'utilisateur """
64     if self.getClient(client):
65         hashedPass, clientDBs = self.getClient(client)
66         if hashedPass == submittedHashedPass:
67             self.username = client
68             self.password = submittedHashedPass
69             self.connected = True
70             return True
71     return False
72
73 def logOut(self):
74     self.username = ""
75     self.password = ""
76     self.connected = False
77
78 def hashPass(self, password):
79     return hashlib.sha224(password).hexdigest()
80
81
82 def commit(self):
83     """ Write the changes of the userlist to the DB on disk """
84     self.db.addFile("users/" + self.userListFile + ".txt", self.userList)
85
86
87 def __str__(self):
88     """ Affiche la liste des utilisateurs et leurs données """
89     data = ["%s:\t%s" % (client, clientData) for client, clientData in self.
90             userList.items()]
91     return '\n'.join(data)
92
93 if __name__ == "__main__":
94     authUserHandler = AuthUser()
95     print(authUserHandler)
96     authUserHandler.newClient("demo", "demo", [1])
97     print(authUserHandler)

```

G.4 speechActions.py

```

1 actions possibles : add_word_record, list_word_records, rm_word_record,
2                     recognize_spoken_word """

```

```

3
4 from shell import *
5 from core.utils.db import Db
6 from core.recording import sync #import syncFile, cutBeginning
7
8 from speechserver.audioConverter import *
9
10
11 ACTIONS = ["add_word", "list_word_records", "rm_word_record", "recognize_spoken_word", "
    listen_recording"]
12
13 class requestHandling:
14     def handle(self, clientDBid, action, data):
15         self.dbWaves = Db('../db/', verbose=False)
16
17         if not action in ACTIONS:
18             return False
19
20         if action == "recognize_spoken_word":
21             audioBlob = data.getvalue("audioBlob")
22             audioType = data.getvalue("audioType")
23             if not (audioBlob or audioType):
24                 return None
25             else:
26                 return self.recognize_spoken_word(audioBlob, audioType, clientDBid)
27
28     def recognize_spoken_word(self, audioBlob, audioType, clientDBid):
29         """ Handle the specific request to recognize a spoken word """
30         TYPES = ['wav', 'ogg']
31         if audioType not in TYPES:
32             return False
33
34         if audioType == 'ogg':
35             audioBlob = handleOGGBlob(audioBlob)
36             print(audioBlob)
37         elif audioType == 'wav':
38             audioBlob = handleWAVBlob(audioBlob)
39
40         #wav_content = sox_handling(audioBlob)
41         #print wav_content
42         respWord, log = handlingOneWord(audioBlob[1], self.dbWaves, 1, 1, 0)
43         print respWord
44         return {'respWord': respWord}

```

Bibliographie

- [1] Apple. Application siri. <http://www.apple.com/fr/ios/siri/>, 2013.
- [2] Tom Preston-Werner, Chris Wanstrath, and PJ Hyett. Github. <http://www.github.com/>, 2013.
- [3] Lawrence Rabiner. *Fundamentals of Speech Recognition*. Prentice Hall PTR, 1993.
- [4] MIT. Pyaudio. <http://people.csail.mit.edu/hubert/pyaudio/>, 2006.
- [5] Stanley Smith Stevens, John Volkman, and Edwin B. Newman. A scale for the measurement of the psychological magnitude pitch. *Journal of the Acoustical Society of America*, 1937.
- [6] Begam, Elamvazuthi, and Muda. Voice recognition algorithms using mel frequency cepstral coefficient (mfcc) and dynamic time warping (dtw). *Journal of Computing*, 2010.
- [7] Vincent Arsigny. Modélisation par un champ de markov du signal de parole et application à la reconnaissance vocale. Technical report, École Nationale Supérieure des Télécom de Paris, 2000.
- [8] Zohar Babin. How to do noise reduction using ffmpeg and sox. <http://www.zoharbabin.com/how-to-do-noise-reduction-using-ffmpeg-and-sox/>, 2011.
- [9] Chris Bagwell. Sox website. <http://sox.sourceforge.net/Docs/Documentation>, 2009.
- [10] H.G. Hirsch, P Meyer, and H.W. Ruehl. Improved speech recognition using high-pass filtering of subband envelopes. *Eurospeech*, 1991.
- [11] Anonyme. Théorème de nyquist-shannon. http://fr.wikipedia.org/wiki/Th%C3%A9or%C3%A8me_d%27%C3%A9chantillonnage_de_Nyquist-Shannon, 2013.
- [12] Luc Maranget. *Introduction à la programmation*. École Polytechnique, 2008-2009.
- [13] *An inequality with applications to statistical estimation for probabilistic functions of markov processes and to a model for ecology*, 1966.
- [14] Maurice Charbit. Reconnaissance de mots isolés (utilisation des modèles HMM). *Inconnu*, Oct. 2002.
- [15] Franck Bonnet, Benjamin Devèze, Mathieu Fouquin, and Julien Jeany. Reconnaissance automatique de la parole. *Epita*, 2004.
- [16] Aharon Etengoff. Nuance clinches speech-recognition deal with us army. <http://www.itexaminer.com/nuance-clinches-speech-recognition-deal-with-us-army.aspx>, 2009.
- [17] Thanassis Trikas. Automated speech recognition in air traffic control. *MIT*, 1987.
- [18] G2 Speech. La reconnaissance vocale pour hôpitaux et autres institutions de soins. <http://www.g2speech.be/reconnaissance-vocale.html>, 2000.
- [19] Nuance Company. Dragon naturallyspeaking for law enforcement. <http://www.nuance.com/naturallyspeaking/industries/law-enforcement/>, ?
- [20] Nancy Manasse. Speech recognition. *University of Nebraska-Lincoln*, 1990.
- [21] PrismaMedia. Capital. www.capital.fr, ?
- [22] Michael Page. Hays, officeteam, 2009-2010.
- [23] Gouvernement français. site des impôts. www.impots.gouv.fr, 2013.
- [24] Nuance Company. Dragon naturallyspeaking. <http://www.nuance.com/dragon/index.htm>, ?