

Raccourcis clavier Blender 2.7

Général

Sélection

Clic droit

naviguer dans la vue 3d

Clic Milieu

Ajouter un objet

Shift + A

Supprimer

X

Recherche

Barre d'espace

Barre d'outil

T

Propriétés

N

Sauvegarder

Ctrl + S

Lancer un rendu image

F12

Lancer un rendu animation

Ctrl + F12

Stopper un Rendu en cours

Esc

Sauvegarder un rendu

F3

Montre le dernier rendu

F11

Annuler

Ctrl + Z

Rétablir

Ctrl + Shift + Z

Répéter la dernière opération

Shift+R

Options de la dernière opération

F6

Otions générales

Ctrl + Alt + U

Sauvegarder en tant que fichier de départ

Ctrl + U

Mode Objet

Dupliquer

Shift + D

Changer un objet de calque

M

Miroir

Ctrl + M

Cacher

H

Rétablir ce qui est caché

Alt + H

Bouger le point d'origine

Ctrl + Shift + Alt + C

Parenter

Ctrl + P

Annuler le parentage

Alt + P

Curseur 3D au centre

Shift + C

Cacher\Montrer l'outil de déplacement

Ctrl + Barre d'espace

Ajouter à un groupe

Ctrl + G

Fusionner deux ou plusieurs objets

Ctrl + J

Mouvements

Bouger

G

Effectuer une rotation

R

Agrandir\réduire

S

Mouvements précis

Shift

Mouvements contraints

Ctrl

Sur un axe précis

X/Y/Z

Navigation

Tourner dans la vue 3d

Clic central

Décaler la vue

Shift+Clic central

Zoom

Mollette de la souris

Vue de haut

Clavier num 7

Vue de face

Clavier num 1

Vue de coté

Clavier num 3

Vue opposée

Rajouter Ctrl

Vue camera

Clavier num 0

Vue sur l'objet

Clavier num .

Mode navigation

Shift + F

Mode edit

Remplir une face

F

Subdiviser

W

Extrusion

E

Découper

V

Séparer la sélection en un autre objet

P

Ajouter un loopcut

Ctrl + R

Edition proportionnelle

O

Sélectionner un edgeloop

Alt + Clic droit

Menu edge

Ctrl + E

Fusionner des vertices

Alt + M

Miroir

Ctrl + M

Couteau

K + Clic

Remplir

Alt + F

Sélection

Sélectionner un objet

Clic droit

Sélectionner plusieurs

Shift + Clic droit

Sélectionner et désélectionner tout

A

Sélectionner un groupe de vertex liés

L

Sélection au lasso rectangulaire

B

Sélection au lasso circulaire

C

Inverser la sélection

Ctrl + I

Mode Sculpt

Changer la taille de la brosse

F

Changer l'intensité de la brosse

Shift + F

Rotation de la texture

Ctrl + F

Changer de mode

Objet/édition

TAB

Mode Vertex Paint

V

Mode Weight Paint

Ctrl + TAB

éditeur d'image/UV

Shift + F10