

Sistemas Inteligentes

Profesores

Francisco J. Gil Gala (Coordinador)

Susana Irene Díaz Rodríguez

Ramiro Varela Arias

Juan Luis Mateo Cerdán

Noelia Rico Pachón

Jesús Quesada Matilla (Colab. Docente)



Contexto de la asignatura de SI

ASLEPI

**Software para
Robots**

**Software para
Videojuegos**

**Sistemas
Inteligentes**

Matemáticas

Algoritmia

Computabilidad

Programación

**Autómatas y
Matemáticas discretas**



Organización de la docencia de SI

■ Teoría + PAs (3 créditos ECTS)

- 2h TE semanales + 1h PA en semanas alternas
- Clases + Ejercicios
- Introducción del trabajo de prácticas

■ Prácticas de Laboratorio + TGs (3 créditos ECTS)

- 2h semanales
- Uso de librerías que implementan los paradigmas estudiados
- Pequeñas modificaciones de prototipos para implementar otros modelos
- Elaboración de informes con los resultados de las prácticas y comentarios



El Campus Virtual

■ Material Docente

■ Teoría

- Presentaciones de los temas de teoría
- Algunos tutoriales y/o apuntes
- Ejercicios propuestos y/o resueltos

■ Prácticas

- Prototipos y herramientas de prácticas
- Enunciados de las prácticas
- Datos para los experimentos

■ Tareas

- Informes/cuestionarios de las prácticas
- Algunos ejercicios opcionales

■



Evaluación de la asignatura

■ Teoría

- 1 examen final.

■ Prácticas

- Una práctica obligatoria por bloque (3)
- Asistencia y aprovechamiento de las clases de laboratorio.
- Entrega de los informes y/o cuestionarios

Hay que aprobar **las dos partes y cada práctica obligatoria.**

Cumplida esta condición, la nota final es la media aritmética.

La participación en las clases de teoría y la entrega de ejercicios voluntarios cuenta aparte.



Otras cuestiones relacionadas con la asignatura

- Oferta de TFGs
- Oferta de Becas de Colaboración
- Oferta de Prácticas en Empresa

Para esto debéis contactar con los profesores de la asignatura

