



Tia Gérard KESSE

06.58.77.23.97 - tiakagerard@hotmail.com
8 Rue du Rosslauf - 67200 Strasbourg

[GitHub](#) [Linkedin](#) [SiteWeb](#)

7 années d'expérience

Développeur C/C++/Qt

Présentation

Je suis **Gérard KESSE**,

Ingénieur développeur C/C++/Qt, depuis plus de 7 ans, spécialisé dans la conception d'interface homme machine multiplateforme, dans l'élaboration d'application client/serveur sécurisée, dans le développement de bus logiciel middleware et webservice, dans l'intégration d'API, dans l'analyse de données scientifiques, dans la gestion de base de données, avec une bonne connaissance des connectivités Bluetooth, Port Série, GPS et des outils Qt – QML – cURL – OpenSSL – SQL – XML – JSON.

Diplômes

2010 - 2013 : Ingénieur Electronique Robotique et Informatique Industrielle
Polytech'Montpellier, France

2006 - 2009 : DUT Electronique Industrielle
Faculté des sciences de Bizerte, Tunisie

2004 - 2005 : Baccalauréat Mathématiques
Lycée Moderne de Guiglo, Côte d'Ivoire

Certificats

2013 - 2014 : Certificat Informatique et Gestion
Polytech'Montpellier, France

Parcours Professionnels

07/2021 - 07/2023

Strasbourg - France

2 ans d'expérience

AMADEUS - Développeur C++ système de billetterie

C++, PL/SQL, Borland, Webservice, Client/Server, Windows/RedHat

Signature électronique, Paiement monétique, Opt-in groupe, Supervision EDI.

05/2019 - 11/2020

Paris - France

1 an 6 mois d'expérience

PMC - Développeur C système de prise de paris hippiques

C, Shell, PL/SQL, Client/Server, Master/Slave, ITSP, RedHat

Echange de chronologie de courses de chevaux, Compilation croisée 32 & 64-bit.

03/2017 - 03/2019

Paris - France

2 ans d'expérience

READYDEV (PROJET PERSONNEL) - Développement PHP de mon site web

PHP/HTML/CSS/JS, SQL, PHPMailer, AceJS, MathJax, LAMP, RaspberryPi

Conception du serveur, Générateur de sitemap, Editeur de pages HTML.

09/2016 - 12/2016

Paris - France

3 mois d'expérience

SIXENSE SOLDATA - Développeur C++ système de contrôle environnemental

C++/Qt, SQL/Firebird/SQLite, LibXL, GSL, Git, Confluence, Windows

Acquisition de données capteur, Calculs scientifiques, Rapports au format Excel.

02/2016 - 06/2016

Toulouse - France

4 mois d'expérience

ADENTIS - Développeur C++/VBA système de gestion de clients collaborateurs

C/C++/Qt/SQLite, VBA/Excel/Macros/UserForms/Access, Windows

Gestion de relation client collaborateur, Créer/Rechercher/Modifier/Supprimer.

11/2015 - 12/2015

Toulouse - France

1 mois d'expérience

PHILES - Développeur PHP réseau social live

PHP/HTML/CSS/JS, PHPMailer, Google Maps, ChartJS, LAMP, Ubuntu

Dashboard, Géolocalisation, Emailing.

05/2015 - 11/2015

Toulouse - France

6 mois d'expérience

TECHMAHINDRA / AIRBUS - Développeur C++ simulateur de test de vol

C++/Qt, ILog Views, D-Bus, Shell, SVN, MediaWiki, Windows/RedHat

Acquisition de données capteur, Simulation des tests en temps réel, Mise en alarme.

09/2012 - 09/2014

Montpellier - France

2 ans d'expérience

CYLEONE - Développeur C++ drone vision par ordinateur

C/C++/Qt, OpenCV, SQLite, Camera IP, Multithreading, RaspberryPi

Identification et recensement d'une colonie d'oiseau, Calcul de stress hydrique de plants de blé, Calcul de pourcentage de dégâts de verses de blé.

09/2011 - 09/2012

Montpellier - France

1 an d'expérience

ROBOTECH'MONTPELLIER - Développeur C++ robot mobile vision par ordinateur

C/C++, OpenCV, Caméra USB, Multithreading, Client/Server, Xenomai, ARMadeus

Identification et reconnaissance d'objets, Faible couplage entre les modules.

01/2010 - 04/2010

Abidjan - Côte d'Ivoire

3 mois d'expérience

SITARAIL - Technicien en maintenance télécom transport ferroviaire

PABX, RTC, Fibres optiques, Câbles coaxiaux, Poste téléphoniques

Maintenance de canal de transmission téléphonique inter-station, Installation de postes téléphoniques.

03/2009 - 06/2009

Bizerte - Tunisie

3 mois d'expérience

ELECTRONIQUE LAB - Développeur C microcontrôleur 8051 horloge numérique

C, 8051, Time Triggered Archi, I2C, RS232, Keil µVision, Eagle, Proteus

Carte alimentation, Carte d'affichage, Carte du calculateur, Horloge numérique
Capteurs de température et d'humidité.

Compétences

- Langages de programmation: **C/C++/Qt, SQL, PHP/JavaScript, Linux/Windows.**
- Processus de développement: **Analyse/Conception/Développement/Tests/Validation, Diagramme UML/Classes/Activités, QtTest/GoogleTest/CppUnit/Test unitaire, Intégration Continue (CI), Déploiement Continu (CD).**
- Programmation orientée objet: **Encapsulation, Héritage, Polymorphisme.**
- Programmation orientée composant: **Librairie Statique/Dynamique.**
- Architecture TCP/IP: **Client/Serveur, Master/Slave, Peer-to-Peer, Socket, OpenSSL, cURL, Poco, BoostAsio, Bus de communication de données Interprocessus/DBus/ZeroMQ.**
- Intégration API: **Webservice, Middleware, REST, SOAP.**
- Format d'échanges de données: **CSV, XML, JSON.**
- Traitement asynchrone: **Thread, Synchronisation, Mutex, Semaphore, Race Condition, Deadlock, Traitements par Lot/Grand volume de données, Contrôle/Supervision.**
- Base de données SQL: **Tables, Vues, Index, Procédures Stockées, Injection SQL, Administration DBeaver/DbVisualizer, SQLite, MySQL, PostgreSQL, Firebird, Sybase, Oracle SQL Developer, Définition de Relations/Contraintes, SQL, PL/SQL.**
- Patrons de conception: **Singleton, Factory, Strategy, Observer, MVC, MVP.**
- Calculs scientifiques: **Courbes de tendance, Taux de Bruits/Pannes/Fidélité, GNU Scientific Library (GSL), Dérivation, Intégration, Equations différentielles, Méthode des moindres carrés, Analyse en composantes principales (ACP).**
Vision industrielle: **Segmentation, Identification, Reconnaissance, Reconstruction 3D, Détection, Suivi de trajectoire, OpenCV, OpenGL.**
- Gestion de clients: **Commande, Facturation, Signature électronique, Paiement monétique.**
- Interface homme-machine: **Single/Multiple Document Interface (SDI/MDI)**
- Application web: **PHP, HTML, CSS, JavaScript, Xdebug/PHP, Chrome JS Debug.**
- Résolution de problèmes: **Débogage GDB, Points d'arrêt, Piles d'appels.**
- Gestion de projets: **Trello/Définition des tâches, MantisBT/Suivi de bugs, TortoiseGit/TortoiseSVN/Gestion de version, Jenkins/Intégration continue, SharePoint/Partage de fichiers, Confluence/Documentation et analyse fonctionnelle, Doxygen/Documentation code source.**
- Méthodologie: **Scrum/Sprint/Agile, Cycle en V.**

Langues

Français	: Langue Maternelle
Anglais	: Technique
Espagnol	: Scolaire
Arabe	: Notion

Expérience Professionnelle

Société	AMADEUS - Strasbourg (67)
Fonction	Développeur C++ système de billetterie
Date / Durée	2 ans / juillet 2021 - juillet 2023
Contexte du Projet	
<p>Employé chez GENWINTech, Je suis conduit en mission chez AMADEUS le leader mondial de l'industrie du voyage et du tourisme pour apporter des correctifs et faire évoluer son système de tarification, de réservation, et de billetterie dans une architecture client/serveur fortement couplée à une base de données transactionnelle sous la maîtrise de l'ensemble C++, PL/SQL.</p>	
Réalisations / Tâches	
<ul style="list-style-type: none">Codification des données comptable : récupérer les données saisies par l'utilisateur dans le client riche et les exporter dans un fichier Excel sous forme de paires de clé/valeur.Décodage des AIR : ajouter de nouvelles données dans un billet, décoder ses données, les sauvegarder en base et les rendre disponible dans le client riche, le client web, le webservice XFT.Opt-in groupe : récupérer les moyens de recontacte d'un client (par voie postale, mail, téléphone et/ou sms), les sauvegarder en base et les rendre disponible dans le client riche, le client web, le webservice XFT.Référentiel de client unifié : récupérer toutes les informations associées à un client dans GESTOUR, les fusionner avec les informations contenu dans la base de données mutualisées et sauvegarder le client unifié dans le référentiel via le webservice RCU.Import des prestations de frais : récupérer des lignes de prestations, les transférer vers un système de traitement asynchrone et réaliser la facturation et l'encaissement associés à chaque ligne de frais.Calcul des quotas : récupérer les billets associés aux clients député de l'assemblée nationale, calculer les nombres de quota restants par député et les transmettre à l'assemblée via le webservice SAP.Signature électronique : récupérer le contrat associé à un client et le faire signer électroniquement auprès du webservice YOUSIGN.Paiement électronique : récupérer les informations associées à un mouvement financier client et réaliser électroniquement le paiement associé à l'encaissement auprès du webservice PAYTWEAK.Supervision EDI : collecter de grand volume de données sur les factures dématérialisées, supprimer par lot les factures EDI en erreur, prêtes à l'envoi ou en attente de validation.	
Compétences acquises	
<ul style="list-style-type: none">AIR : protocole de modélisation d'un billet.GDS : serveur de distribution de billets en temps réel.	
Environnement Technique	
<ul style="list-style-type: none">Programmation orientée objet : C++, RedHatArchitecture : client/serveurInterface homme-machine : Borland C++ BuilderBase de données transactionnelle RPC : PL/SQL, Oracle SQL DeveloperTraitements asynchrones : MultithreadingFormat de données : CSV, JSON, XML, XSL, XSLT, XPathGestion de projets : Trello, Confluence, Sharepoint, Mercurial, TortoiseHg, Jenkins, Win@proach, Daily	

Société	<i>PMC - Paris (94)</i>
Fonction	<i>Développeur C/Shell système de prise de paris hippiques</i>
Date / Durée	<i>1 an 6 mois / mai 2019 - novembre 2020</i>
Contexte du Projet	<p><i>Employé chez SOGETEK, je suis envoyé en mission chez le Groupe Carrus (PMC) spécialisé dans la conception de système de prise de paris hippiques. Ma mission, apporter des correctif et faire évoluer son système de jeux de courses de chevaux pour la prise de paris hippiques dans une architecture client/serveur en étroite collaboration avec une base de données transactionnelle RPC sous la maîtrise de l'ensemble C, Shell, PL/SQL.</i></p>
Réalisations / Tâches	
<ul style="list-style-type: none"> <i>Intégration des rapports après reconnexion : sauvegarder l'identifiant du client dans la mémoire du serveur maître, récupérer l'identifiant du client et continuer l'intégration de ses rapports sur arrivées après sa reconnexion.</i> <i>Trames incorrectes pour présence de paris avec le même pool code : analyser les courses contenues dans la trame, identifier les doublons de pool code, éliminer les doublons, et reconstituer la trame avant de poursuivre le traitement.</i> <i>Crash du système de pilotage pour des commandes passées sans paramètres : intercepter les commandes à exécuter, vérifier que la correspondance du nombre d'arguments pour chaque commande est établie, exécuter la commande avec les paramètres associés.</i> <i>Traces indésirables dans le système de pilotage pour certaines commandes : supprimer les effets de bord dans le système de pilotage liés à une succession de fusions de différentes versions du projet.</i> <i>Système d'administration shell : afficher un menu de commandes, sélectionner une commande à partir de son numéro, saisir les paramètres associés à la commande, exécuter la commande.</i> <i>Compilation croisée 32 & 64-bit : compiler les sources sur une machine 32-bit, réaliser une compilation croisée 32 & 64-bit, compiler les sources sur une machine 64-bits, corriger les erreurs de compilation 64-bit.</i> <i>Installation d'un module d'échanges de chronologie de courses : réaliser les BCP, exporter les tables de chronologie de courses de la machine de référence vers la nouvelle machine. Exporter les commandes de pilotage de la chronologie de courses, démarrer le serveur puis le client, tester l'installation.</i> 	
Compétences acquises	
<ul style="list-style-type: none"> <i>ITSP : protocole d'échanges de chronologie de courses de chevaux.</i> <i>AQTR : système de pilotage de courses de chevaux.</i> <i>Communication multiserveurs : maître/esclave.</i> 	
Environnement Technique	
<ul style="list-style-type: none"> <i>Programmation orientée composant : C, RedHat</i> <i>Architecture : client/serveur (maître/esclaves)</i> <i>Interface en ligne de commande : Shell</i> <i>Appel de procédure à distance RPC : gSoap</i> <i>Base de données transactionnelle RPC : PL/SQL, Sybase</i> <i>Traitements asynchrones : Multithreading</i> <i>Format de données : CSV, JSON, XML</i> <i>Gestion de projets : Trello, MantisBT, MediaWiki, SVN, TortoiseSVN</i> 	

Société	<i>READYDEV (Projet personnel) - Paris (94)</i>
Fonction	<i>Développement PHP de mon site web (ReadyDev)</i>
Date / Durée	<i>2 ans / mars 2017 - mars 2019</i>
Contexte du Projet	<p><i>Dans le but de faire valoir mes projets personnels développés C/C++/Qt/Java/Python, Je me lance dans la création de mon site web ReadyDev, une Plateforme de Développement en Continu, proposant de manière ouverte des cours et tutoriels adaptés aux sciences de l'ingénieur.</i></p>
Réalisations / Tâches	
<ul style="list-style-type: none"> <i>Conception du serveur : installer le module LAMP sur une cible RaspberryPi Ubuntu. Configurer la FreeBox pour rendre le serveur disponible sur internet.</i> <i>Générateur de sitemap : envoyer une requête de génération de sitemap au serveur PHP, générer le sitemap du site internet, le rendre accessible par les robots web.</i> <i>Référencement web : référencer le nom de domaine du site internet dans l'outil Google Search Console, ajouter une entrée DNS dans le paramétrage du FAI.</i> <i>Générateur de pages HTML : créer une page web, éditer le contenu de la page, enregistrer la page, accéder à la page, modifier la page web, supprimer la page web en cas d'abandon.</i> <i>Pages web : créer la page d'accueil, du CV, de présentation, des tutoriels, des cours et d'administration.</i> <i>Authentification : créer un module de connexion et de gestion du profil, restreindre l'accès à certaines fonctionnalités en fonction du groupe auquel est associé l'utilisateur.</i> 	
Compétences acquises	
<ul style="list-style-type: none"> <i>LAMP : Linux Apache MySQL PHP</i> <i>Google Search Console : outil de référencement de pages web.</i> <i>Google Analytics : surveillance du trafic web.</i> <i>FAI : Fournisseur d'Accès à Internet.</i> <i>Xdebug : débogage d'un projet PHP</i> 	
Environnement Technique	
<ul style="list-style-type: none"> <i>Programmation orientée objet : PHP, JavaScript (HTML, CSS)</i> <i>Appels asynchrones : Ajax, POST</i> <i>Base de données: SQL, SQLite, MySQL</i> <i>Envoi de mail : PHPMailer</i> <i>Coloration syntaxique: AceJS</i> <i>Pictogramme : FontAwesome</i> <i>Template : Smarty</i> <i>Symboles mathématiques : MathJax</i> <i>Communication réseau TCP/IP : socket, cURL</i> <i>Affichage de PDF : Google Docs Viewer</i> <i>Gestion de projets : Trello, Git, TortoiseGit</i> 	

Société	<i>SIXENSE SOLDATA - Paris (92)</i>
Fonction	<i>Développeur C++ système de contrôle environnemental</i>
Date / Durée	<i>3 mois / septembre 2016 - décembre 2016</i>
Contexte du Projet	
<i>Consultant Informatique auprès de SOLDATA, société de conception de logiciels de contrôle environnemental, Je suis chargé de réaliser un logiciel de collecte de grand volume de données, de calculs scientifiques et de génération automatique de rapport capteur au format Excel.</i>	
Réalisations / Tâches	
<ul style="list-style-type: none"> <i>Acquisition des données : créer l'interface utilisateur, saisir les dates de départ et de fin des données à analyser, démarrer l'acquisition des données, se connecter à plusieurs sources de données, collecter les données par famille de capteurs.</i> <i>Traitement des données : calculer la courbe de tendance des données au sens des moindres carrés, calculer le taux de fidélité, le taux de bruit et le taux de panne par famille de capteurs.</i> <i>Aide à la décision : classer les familles de capteurs en fonction de leur fiabilité, générer un rapport au format Excel d'aide décision dans le choix des capteurs.</i> 	
Compétences acquises	
<ul style="list-style-type: none"> <i>GSL : GNU Scientific Library (pour le calcul scientifique).</i> <i>LibXL : pour manipuler les fichiers Excel.</i> <i>Monitoring environnemental</i> 	
Environnement Technique	
<ul style="list-style-type: none"> <i>Programmation orientée objet : C++</i> <i>Interface homme-machine : Qt</i> <i>Calculs scientifiques : GSL</i> <i>Manipulation de fichier Excel : LibXL</i> <i>Base de données relationnelle : Firebird, SQLite.</i> <i>Gestion de projets : Git, TortoiseGit, Jira, Confluence, Scrum/Sprint/Agile.</i> 	

Société	<i>ADENTIS - Toulouse (31)</i>
Fonction	<i>Développeur C++/VBA système de gestion de clients collaborateurs</i>
Date / Durée	<i>4 mois / février 2016 - juin 2016</i>
Contexte du Projet	
<i>Consultant Informatique auprès de ADENTIS, société de services en ingénierie informatique, Je suis chargé de réaliser un Outil de gestion de clients sous Excel puis sous Qt.</i>	
Réalisations / Tâches	
<ul style="list-style-type: none"> <i>Saisie d'un collaborateur : créer une interface utilisateur, saisir les données d'un collaborateur, enregistrer, modifier, rechercher ou supprimer un collaborateur.</i> <i>Saisie d'un client : créer une interface utilisateur, saisir les données d'un client, enregistrer, modifier, rechercher ou supprimer un client.</i> <i>Recherche de collaborateurs clients : saisir les critères de recherche, par compétences, par domaines d'activité, par zone géographique, rechercher les clients et les collaborateurs correspondant.</i> <i>Relance de clients collaborateurs : saisir les moyens de recontacte d'un client ou d'un collaborateur, par mail ou par téléphone, sauvegarder les informations en base.</i> 	
Compétences acquise	
<ul style="list-style-type: none"> <i>ERP : Customer Relationship Management (pour la gestion de relation client)</i> 	
Environnement Technique	
<ul style="list-style-type: none"> <i>Programmation orientée objet : VBA, C++</i> <i>Interface homme-machine : Excel/Macros/UserForms, Qt</i> <i>Bases de données relationnelles : Access, SQLite</i> <i>Gestion de projets : Git, TortoiseGit, Scrum/Sprint/Agile</i> 	

Société	<i>PHILES - Toulouse (31)</i>
Fonction	<i>Développeur PHP réseau social live</i>
Date / Durée	<i>1 mois / novembre 2015 - décembre 2015</i>
Contexte du Projet	
<i>Consultant Informatique auprès de PHILES, société de services en ingénierie informatique, Je suis chargé de réaliser des Emailing et le Dashboard du Réseau Social Live.</i>	
Réalisations / Tâches	
<ul style="list-style-type: none"> <i>Géolocalisation des utilisateurs : récupérer les coordonnées géographiques lors de l'inscription et de la connexion d'un utilisateur, créer un dashboard pour géolocaliser les utilisateurs inscrits et connectés.</i> <i>Etat du serveur évènementiel : récupérer l'état du serveur évènementiel en temps réel, créer un dashboard pour visualiser son état, en cours de fonctionnement ou en arrêt.</i> <i>Emailing : créer les emailings correspondant à l'inscription d'un utilisateur, à l'abonnement d'un utilisateur aux newsletters et à la création d'un nouvel évènement.</i> 	
Compétences acquises	
<ul style="list-style-type: none"> <i>Développement PHP</i> <i>Développement JavaScript</i> <i>Réseau social live</i> 	
Environnement Technique	
<ul style="list-style-type: none"> <i>Programmation orientée objet : PHP, JavaScript (HTML, CSS)</i> <i>Framework web PHP : Symfony</i> <i>Framework web JS : jQuery, AngularJS</i> <i>Envoi d'emails : PHPMailer</i> <i>Dessain de graphiques 2D : ChartJS</i> <i>Géolocalisation : Google Maps.</i> <i>Gestion de projets : SVN, TortoiseSVN, Scrum/Sprint/Agile.</i> 	

Société	<i>TECH MAHINDRA / AIRBUS - Toulouse (31)</i>
Fonction	<i>Développeur C++ simulateur de test de vol</i>
Date / Durée	<i>6 mois / mai 2015 - novembre 2015</i>
Contexte du Projet	
<i>Consultant Informatique auprès de TECHMAHINDRA, société de conception de logiciels pour l'aéronautique, Je suis chargé de réaliser l'évolution et l'optimisation du simulateur de test de vol des avions AIRBUS allant de l'A320 au A380.</i>	
Réalisations / Tâches	
<ul style="list-style-type: none"> <i>Acquisition des données : récolter les données à partir d'un réseau de capteurs connectés à une interface de bus CAN et les sauvegarder en base.</i> <i>Simulation des tests : récupérer les données capteur en base, les rejouer dans le simulateur, les traiter pour extraire les informations sur les courbes de tendance, les erreurs d'incertitude et positionner des alarmes en cas de dépassements des plages de référence, générer un rapport sur les résultats au format PDF exploitable par les ingénieurs en aéronautique.</i> <i>Portabilité du code source sur plusieurs cibles : SmartFDT, CUBS, WINDOWS : configuration du simulateur sur la cible WINDOWS, exécution du simulateur sur la cible CUBS, contrôle du simulateur sur la cible SmartFDT.</i> <i>Plots statique et temps réel : récupérer les données capteur, les rejouer en temps réel dans le plot dynamique, fixer une fréquence de rafraichissement raisonnable, réaliser des captures vers le plot statique à la demande de l'utilisateur.</i> <i>Identification logiciel : intégrer des informations d'identification dans chaque source du simulateur, afficher l'auteur, le numéro de version, la date de création, la date de modification de chaque source à la demande de l'utilisateur.</i> <i>Bus de communication de données interprocessus : connecter chaque développement au bus IPC utilisé par la collection de logiciel constituant le simulateur.</i> 	
Compétences acquises	
<ul style="list-style-type: none"> <i>D-Bus : pour la communication de données interprocessus IPC.</i> <i>SmartFDT : Smart Flight Driven Test.</i> 	
Environnement Technique	
<ul style="list-style-type: none"> <i>Programmation orientée objet : C++</i> <i>Interface homme-machine : Qt, ILog Views Studio.</i> <i>Communication interprocessus IPC : D-Bus</i> <i>Identification logiciel : ident</i> <i>Scripts : Shell, Batch</i> <i>Traitements asynchrones : Multithreading</i> <i>Patron de conception : Singleton, Stratégie</i> <i>Pointeurs intelligents : QSharedPointer</i> <i>Gestion de projets : SVN, TortoiseSVN, MediaWiki, Scrum/Sprint/Agile</i> 	

Société	<i>CYLEONE - Montpellier (34)</i>
Fonction	<i>Développeur C++ drone vision par ordinateur</i>
Date / Durée	<i>2 ans / septembre 2012 - septembre 2014</i>
Contexte du Projet	
<i>Employé chez CYLEONE, société de conception de systèmes embarqués pour drone, Je suis chargé de réaliser des logiciels dédiés à la vision Industrielle pour le compte du CEFÉ Montpellier et de la Coopérative Agricole de Dijon.</i>	
Réalisations / Tâches	
<ul style="list-style-type: none"> <i>Acquisition des images vidéo : connecter la station au sol à la station en vol, récolter des images vidéo à partir d'une caméra wifi longue portée embarquée au drone, réaliser des traitements sur ces images vidéo, extraire des informations utiles et les mettre à disposition de l'utilisateur.</i> <i>Identification et recensement d'une colonie d'oiseau : charger la vidéo RGB, parcourir les images vidéo, lancer le traitement sur une image à la demande de l'utilisateur, convertir l'image en niveau de gris, appliquer un seuillage pour segmenter l'image, binariser l'image, identifier les oiseaux, marquer les oiseaux identifier, dénombrer la colonie.</i> <i>Calcul de stress hydrique de plants de blé : charger la vidéo infrarouge, parcourir les images vidéo, lancer le traitement sur une image à la demande de l'utilisateur, identifier les plants de blé, déterminer leur température, déterminer leur taux de stress hydriques, lancer l'ouverture des vannes en cas d'indice de stress hydrique élevé.</i> <i>Calcul de pourcentage de dégâts de verses de blé : charger la vidéo RGB, parcourir les images vidéo, lancer le traitement sur une image à la demande de l'utilisateur, identifier les dégâts de verses, marquer les dégâts, calculer la surface des dégâts de verses et déterminer le rapport sur la surface totale analysée.</i> <i>Encadrement d'une stagiaire en Licence Pro Vision Industrielle : accompagner et suivre une stagiaire sur les différents projets en vision industrielle menés au sein de la structure sur une période 6 mois.</i> 	
Compétences acquises	
<ul style="list-style-type: none"> <i>Drones et applications</i> <i>Interface homme-machine</i> <i>Encadrement de stagiaire</i> 	
Environnement Technique	
<ul style="list-style-type: none"> <i>Programmation orientée objet : C++</i> <i>Interface Homme-Machine : Qt</i> <i>Vision par ordinateur : OpenCV</i> <i>Traitements asynchrones : Multithreading</i> <i>Base de données relationnelles : SQLite</i> <i>Patron de conception : MVC, Singleton, Stratégie</i> <i>Gestion de projets : Git, TortoiseGit, Doxygen, Scrum/Sprint/Agile</i> 	

Société	<i>ROBOTECH'MONTPELLIER - Montpellier (34)</i>
Fonction	<i>Développeur c++ robot mobile vision par ordinateur</i>
Date / Durée	<i>1 an / septembre 2011 - septembre 2012</i>
Contexte du Projet	
<i>Membre du Club ROBOTECH'MONTPELLIER, chargé de représenter la ville de Montpellier à la coupe de France de Robotique, Je suis chargé de réaliser un logiciel d'identification et de reconnaissance d'objets en temps réel à partir de la vision du robot mobile.</i>	
Réalisations / Tâches	
<ul style="list-style-type: none"> <i>Acquisition des images vidéo : récupérer les images vidéo à partir d'une caméra USB embarqué au robot mobile, réaliser des traitements sur ces images vidéo en temps réel pour extraire des informations utiles au système de génération de la trajectoire du bras manipulateur.</i> <i>Identification et reconnaissance d'objets : balles de tennis, bouteilles de coca 25CL, disques CD : convertir chaque image RGB analysée en niveau de gris, appliquer un seuillage pour binariser l'image, identifier les objets dans l'image, les reconnaître à partir de leur taille, et déterminer leurs positions par la méthode des barycentres.</i> <i>Faible couplage entre les modules : Faire tourner le module d'identification et de reconnaissance des objets dans un serveur isolé, enregistrer l'adresse et le numéro de port du serveur isolé auprès du serveur maître, attendre les requêtes du serveur maître pour renvoyer les coordonnées des objets identifiés au système de génération de la trajectoire du bras manipulateur.</i> 	
Compétences acquises	
<ul style="list-style-type: none"> <i>Robots mobiles et applications.</i> <i>Vision par ordinateur.</i> <i>Linux embarqué temps réel.</i> 	
Environnement Technique	
<ul style="list-style-type: none"> <i>Programmation orientée objet : C++</i> <i>Vision par ordinateur : OpenCV</i> <i>Communication interprocessus IPC : socket TCP/IP</i> <i>Linux embarqué multitâches temps réel : Xenomai / Debian</i> <i>Mini PC embarqué : ARMadeus</i> <i>Architecture Logicielle : client/serveur (master/slave)</i> <i>Gestion de projets : Git, TortoiseGit, Scrum/Sprint/Agile</i> 	

Société	<i>SITARAIL - Abidjan (Côte d'Ivoire)</i>
Fonction	<i>Technicien en maintenance télécom transport ferroviaire</i>
Date / Durée	<i>3 mois / janvier 2010 - avril 2010</i>
Contexte du Projet	
<i>Technicien chez SITARAIL, société de transport ferroviaire, J'intègre l'équipe technique chargée de la maintenance de la baie de transmission téléphonique par fibre optique entre différentes stations ferroviaires.</i>	
Réalisations / Tâches	
<ul style="list-style-type: none"> <i>Maintenance canal de transmission inter-station : diagnostiquer le problème de coupure de transmission téléphonique entre 2 stations, remplacer la section de fibre optique endommagée, souder la partie endommagée.</i> <i>Installation de postes téléphoniques : établir la connexion entre le poste téléphonique et le commutateur téléphonique local au sein d'une même station.</i> 	
Compétences acquises	
<ul style="list-style-type: none"> <i>PABX : Private Automatic Branch Exchange (commutateur téléphonique privé)</i> <i>RTC : Réseau téléphonique commuté</i> <i>Fibres optiques</i> <i>Câbles coaxiaux</i> 	
Environnement Technique	
<ul style="list-style-type: none"> <i>Outillage : Coffret à outils</i> <i>Commutateur téléphonique privé : PABX</i> <i>Canal de transmission haut débit : Fibres Optiques (entre différentes stations)</i> <i>Canal de transmission téléphonique : Câbles coaxiaux (au sein d'une même station)</i> <i>Appareil de communication : Téléphones fixes</i> <i>Appareil de soudure : Soudeuse Fibre Optique</i> <i>Maintenance palliative : Dépannage</i> <i>Maintenance curative : Remplacement</i> 	

Société	<i>ELECTRONIQUE LAB - Bizerte (Tunisie)</i>
Fonction	<i>Développeur C Microcontrôleur 8051</i>
Date / Durée	<i>3 mois / mars 2009 - juin 2009</i>
Contexte du Projet	
<i>Technicien chez ELECTRONIQUE LAB, laboratoire d'électronique, Je suis chargé de réaliser une Horloge Numérique à base de microcontrôleur 8051 permettant d'afficher de manière cyclique l'heure, la température et l'humidité sur un réseau de 4 afficheurs 7-segment de puissance.</i>	
Réalisations / Tâches	
<ul style="list-style-type: none"> • Carte alimentation : récupérer la tension alternative 220V du réseau électrique, la rabaisser à 12V à travers un transformateur, la redresser sur une double alternance à travers le pont de graetz, la lisser à travers 2 condensateurs montés en opposition pour fournir une tension continue $\pm 12V$ afin d'alimenter les amplificateurs opérationnels AOP, rabaisser la tension continue +12V à travers une diode zener 5V afin d'alimenter les circuits intégrés. • Carte d'affichage : 4 x 7-segment de puissance : connecter le driver I2C SAA1064 au microcontrôleur 8051 pour piloter les afficheurs 7-segment de puissance. • Carte du calculateur : connecter l'horloge numérique, le capteur de température et le capteur d'humidité au microcontrôleur 8051, lui rajouter des boutons poussoirs pour mettre à jour et programmer des réveils dans l'horloge numérique, connecter le calculateur à un ordinateur de supervision à travers le réseau RS232. • Communication inter-circuit : implémenter la gestion du protocole I2C. • Communication carte-pc : implémenter la gestion du protocole RS232. • Ordonnanceur multitâche temps réel (Scheduler) : Implémenter la structure logicielle de l'ordonnanceur multitâche temps réel basé sur une architecture déclenché par temps TTA certifié pour le développement de système à sécurité critique. 	
Compétences acquises	
<ul style="list-style-type: none"> • I2C: Protocole de communication inter-circuit. • RS232: Protocole de communication carte-pc. • TTA: Time Triggered Architecture 	
Environnement Technique	
<ul style="list-style-type: none"> • Programmation : C / 8051 • Microcontrôleur 8-bit : AT89C4051 • Architecture logicielle : TTA • Communication inter-circuit : I2C • Communication carte-pc : RS232 • Capteur de température : LM335 • Capteur d'humidité : H25K5A • Horloge numérique I2C : PCF8574 • Driver I2C 4 x 7-segment : SAA1064 • Environnement de développement intégré : Keil μVision • Simulation de circuit électronique : Proteus • Traçage de circuit imprimé : Eagle 	