

# БЪДЕШЕТО Е КОД



# 1. КОЙ СЪМ АЗ?

Найден Гочев



Developer

# THE LONG STORY (1)

- Видях що е то програмиране през 2002.
- Завърших Информаитка в ПУ през 2006
- Започнах работа през 2005 като програмист в Isy Intellect Пловдив
- Магистратура Софтуерни Технологии в ПУ 2007
- Започнах работа в ProxiAD и се преместих в София
- Работих в НАРС като лектор и успоредно като програмист
- ...

## THE LONG STORY (2)

- През 2009 започнах работа в компанията Unic AG
- 2012 започнах като програмист в Телерик АД
- 2013 бях повишен до Team Lead в Телерик АД
- 2014 започнах като програмист в Nemesis
- 2014 започнах да водя Java курсове в Pragmatic Academy ([pragmatic.bg](http://pragmatic.bg))
- 2015 бях повишен на архитект в Nemesis
- ...

# THE LONG STORY (3)

- 2015 съосновател на Българската Джава потребителска група, като легална единица в България (<http://jug.bg>)
- 2015 организирахме първата не фирмена Premium Java конференция (<http://jprime.io>)
- 2015 бях СТО на GoGoFish Ltd. ([gogofish.com](http://gogofish.com))
- 2015 участвам в GoMusic стартъп ([gomusic.club](http://gomusic.club))
- 2015 организатор на мини конференцията jProfessionals <http://jug.bg/jpro>
- ...

# С ДВЕ ДУМИ

Разработчик на софтуер с 10тина години опит,  
работил на различни места, обичащ да говори и  
преподава. Участвал и като лектор и като  
организатор в редица джава конференции и  
обучения

# DISCLAIMER

Всичко описано в презентацията е лично мое мнение.  
Това не е мнение на компания, не е мнение на Nemesis  
Software или на Българската Java потребителска  
група. Не е мнение на групировка, резултат от  
сложно социологическо проучване или резултат от  
някакъв вид научен труд.



## 2. ЗАЩО ДА РАБОТИМ В СЕКТОРА?

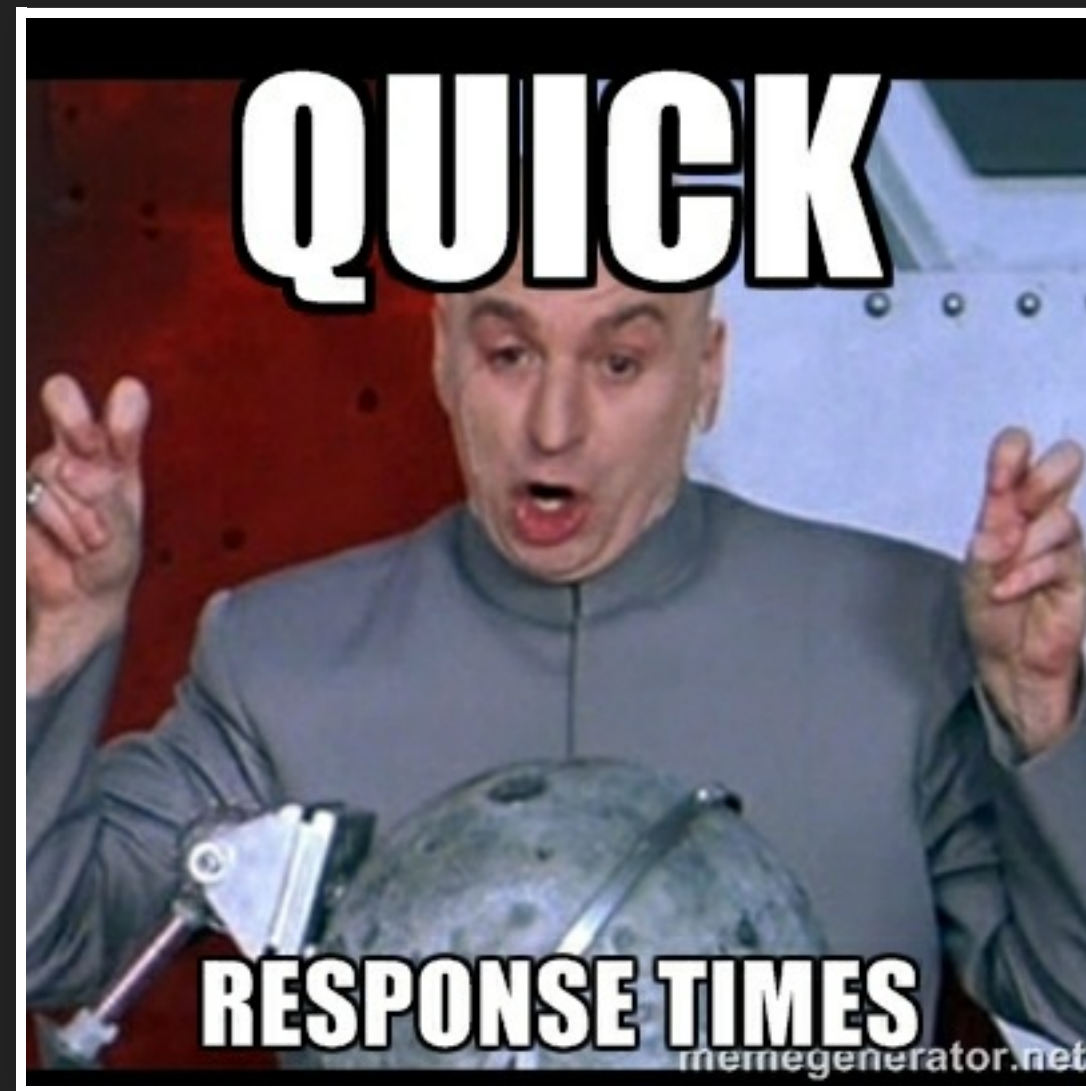
- Най-бързо развиващия се и динамичен сектор в България
- Огромно търсене на кадри
- Добри условия за труд и високо заплащане
- Интересна и предизвикателна работа
- Постоянно осъвършенстване на кадрите
- Добра среда
- Защото всичко друго ще изчезне ?

### **3. КАКВО МОЖЕМ ДА РАБОТИМ В ИТ СЕКТОРА**

# DEVELOPER



# QUALITY ASSURANCE (QA, TESTER)

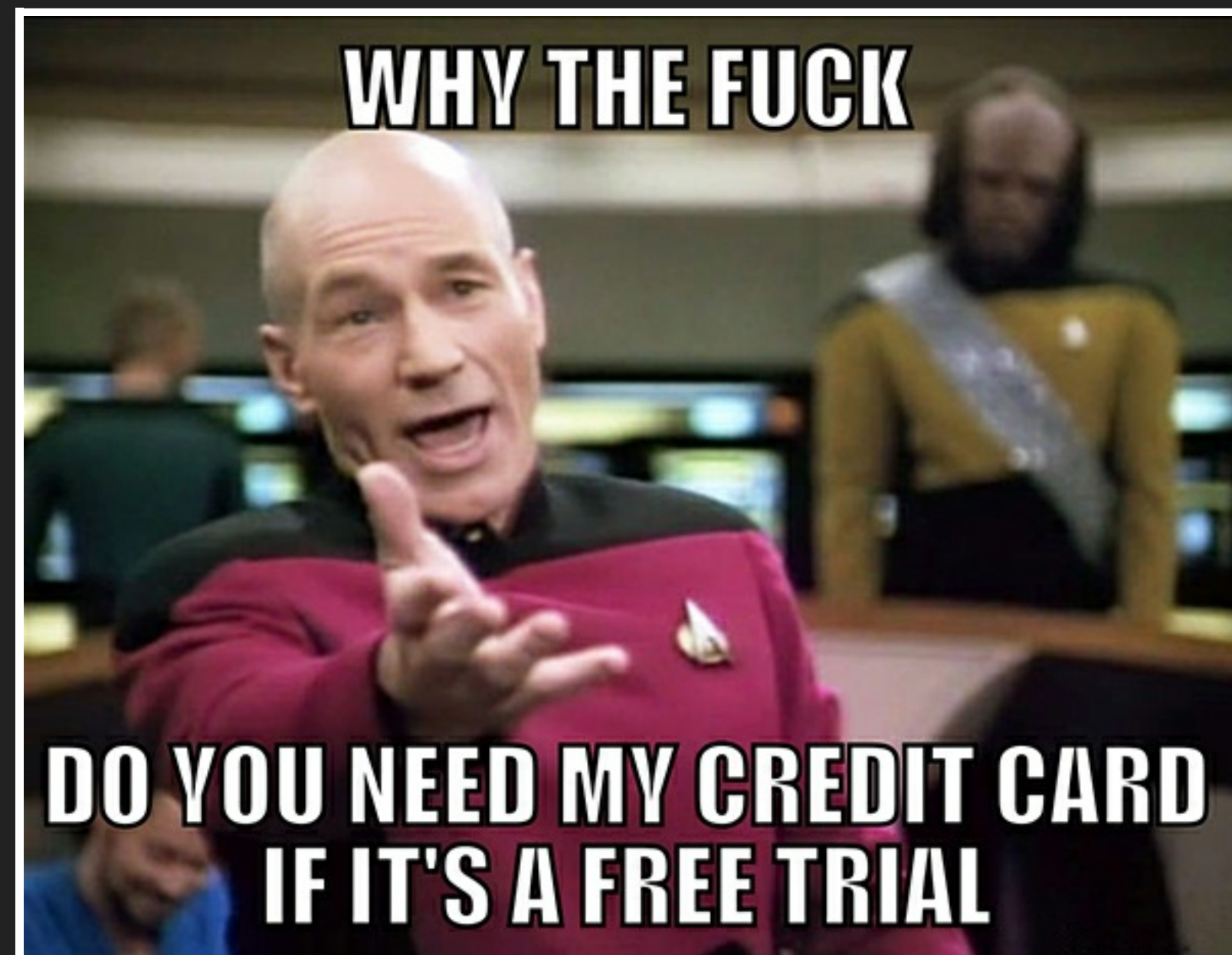




# DESIGNER



UX

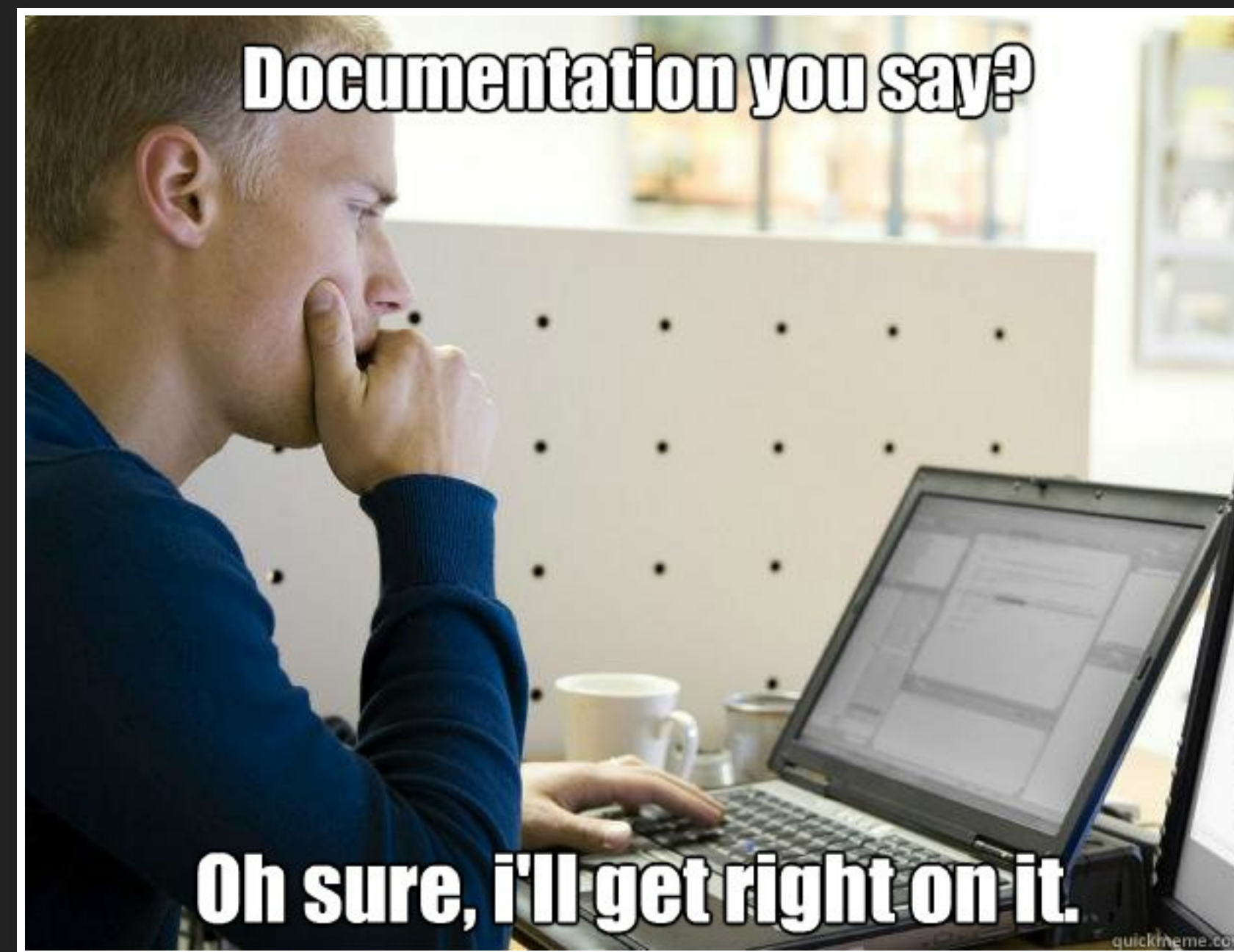


# SUPPORT



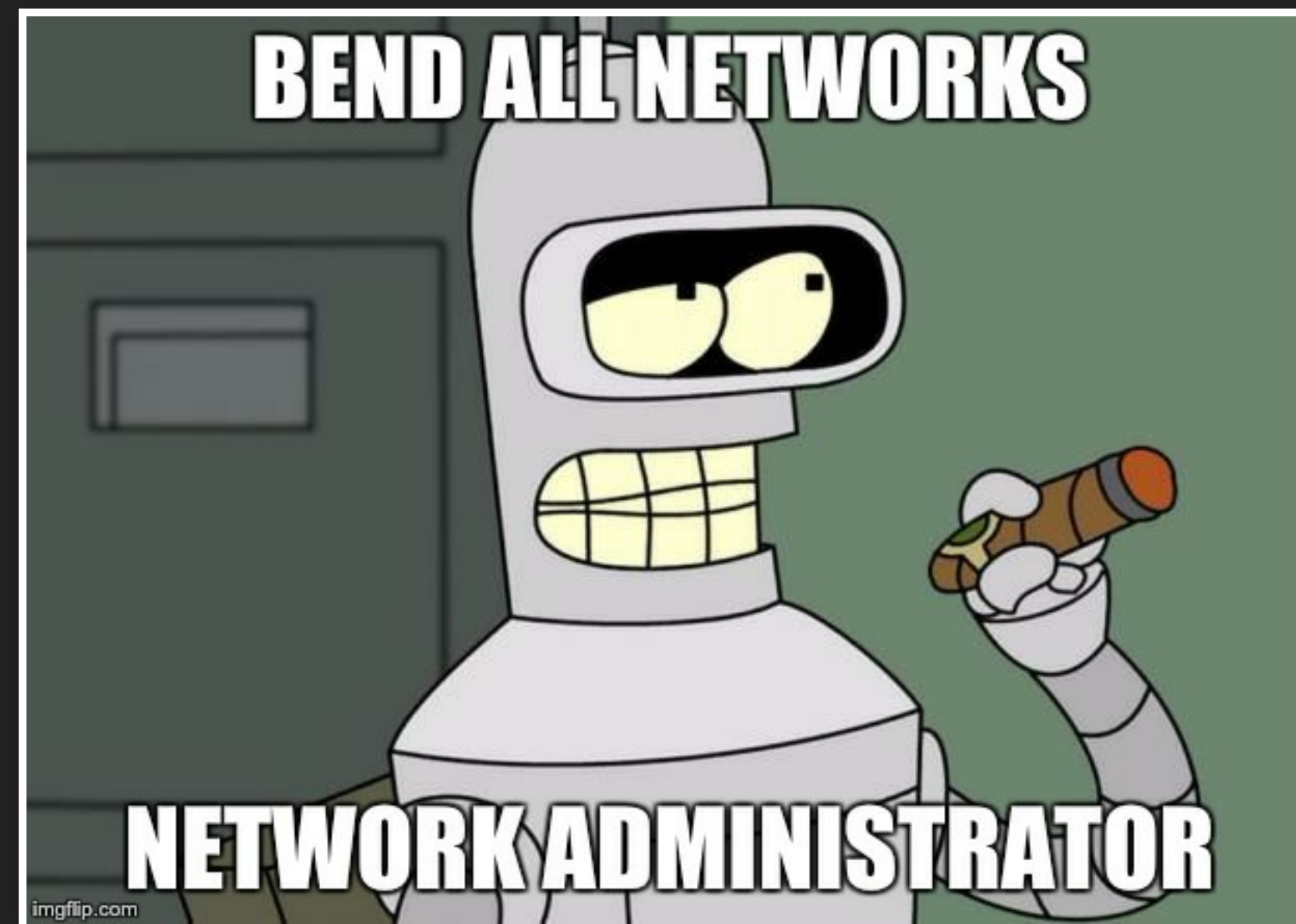


# TECHNICAL WRITER





# ADMINISTRATOR



# DEVOPS (DEVELOPMENT + OPERATIONS)



# BUSSINES ANALYST (BA)





# PROJECT MANAGER (PM)



# КАТО ВСЯКА "ПОЗИЦИЯ" СИ ИМА ВАРИАНТИ

## НАПРИМЕР ДИЗАЙНЕРИТЕ МОЖЕ ДА СА

- графични дизайнери
- web дизайнери
- interaction дизайнери

## ПРОГРАМИСТИТЕ МОЖЕ ДА СЕ РАЗДЕЛЯТ НА

- frontend
- backend
- full stack
- mobile
- database

## QA-ТЕ МОГАТ ДА БЪДАТ

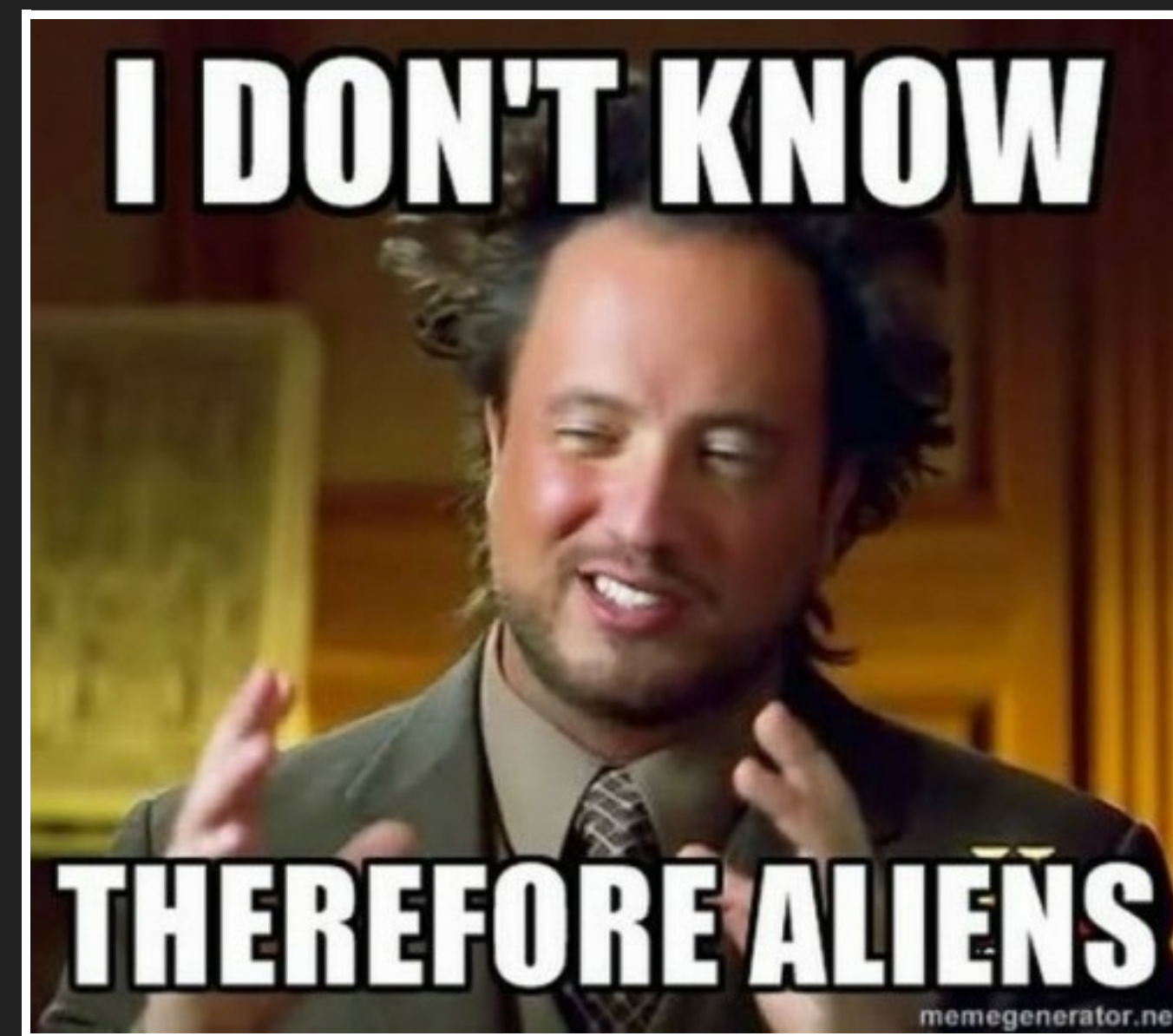
- Manual QA
- Automation QA

## AND MANY MORE...

Database administrator, Games developer, Geographical information systems officer, Information security specialist, Information systems manager, IT consultant, IT sales professional, Multimedia programmer, Multimedia specialist, Network engineer, Systems analyst, Systems developer, Web designer, Web developer, Business process engineer, Service catalog manager, Open source specialist, Capacity manager, Virtual systems manager, Security specialist and many more.



## **4. КАК "РАБОТИ" ИТ СЕКТОРА ВСЪЩНОСТ.**



1) Клиент с идея

## 2) Бизнес изисквания - първоначални

3) Мениджъра планира и дава оферта, която се приема евентуално

4) Бизнес анализатора ги взима и разбива на малки задачи

5) Тийм лидера ги преглежда и допълва информация  
предимно времева

6) Архитекта ги преглежда и допълва информация  
"как"



7) Започва "спринт" и е избира какво да бъде  
свършено за тези 2-3 седмици

## 8) development

- wireframes from UX / interaction design
- design from designers
- frontend from frontend devs or full stack devs
- backend from backend devs or full stack devs
- testing from QAs

9) прави се финален build в края на спринта от devops

10) тества се отново от тестъри и анализатори

11) пуска се към клиента

12) нанасят се промени или добавки към  
първончалната идея на клиента

13) goto 3;

...

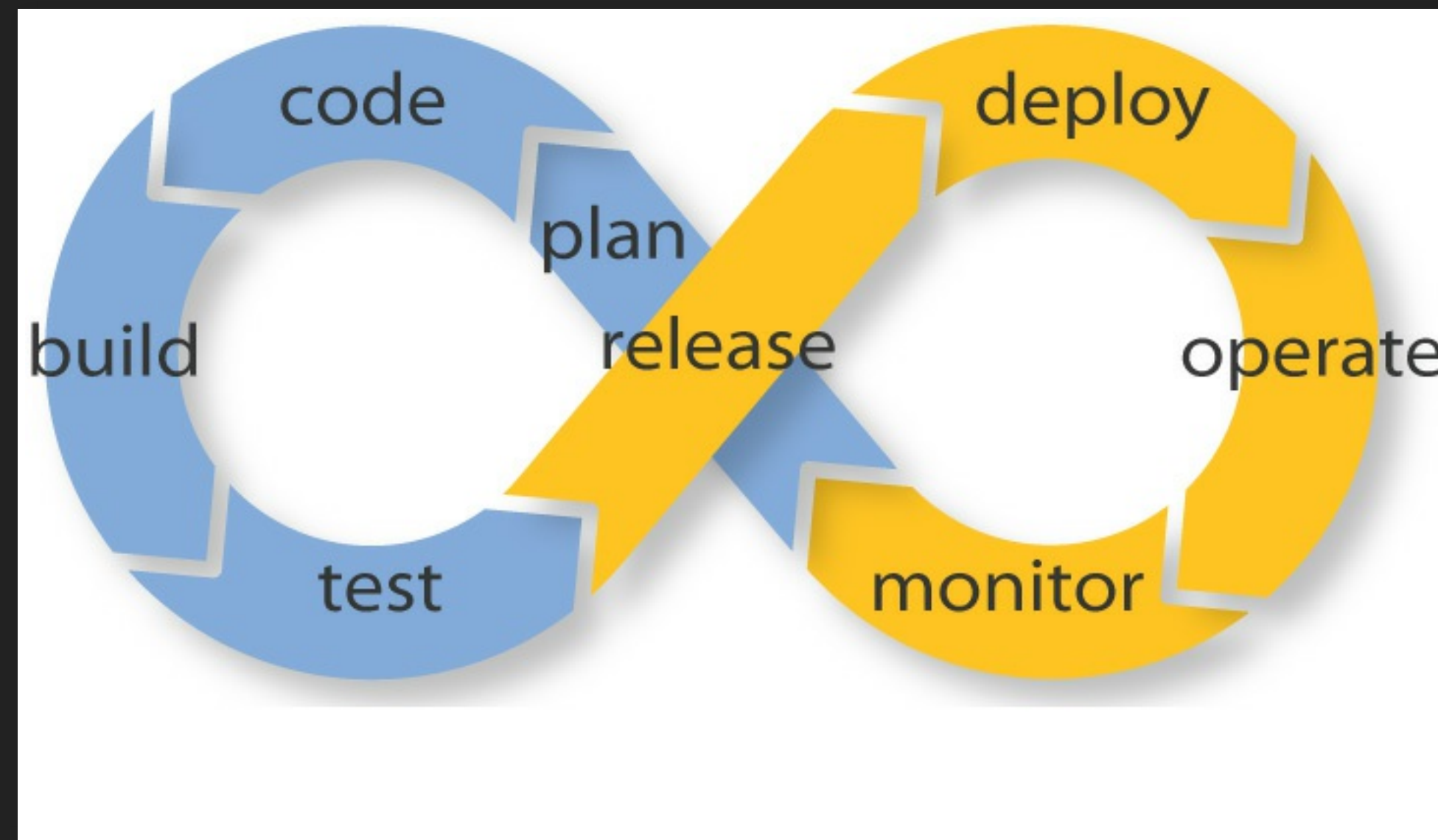
3) Мениджъра планира и дава оферта

...

13) goto 3;



## 4. КАК "РАБОТИ" ИТ СЕКТОРА ВСЪЩНОСТ.



## 4. TEAM COMPOSITION

- Project Manager : 1
- Bussines Analyst : 1-2
- Designers : 1-2
- UX : 0-2
- QA : 2-4
- Frontend : 1-3
- Backend Developers : 4-7

## 5. КАКВО НИ Е НУЖНО ЗА СМЕ ЧАСТ ОТ ИТ СЕКТОРА.

- математика
- физика
- логическо мислене
- да свикваме с новите неща
- да не се отказваме
- да се питаме Защо
- да учим постоянно с разбиране
- английски

## 6. КАК ДА СМЕ СИГУРНИ, ЧЕ ЩЕ СЕ РЕАЛИЗИРАМЕ УСПЕШНО?

- Воля
- Да не отлагаме
- Да си поставяме срокове
- Да сме спокойни
- Да питаме
- Да сме поне малко креативни
- Да сме team players
- Да сме безстрашни ;)

## 7. МИТОВЕ СВЪРЗАНИ СЪС СЕКТОРА

- Програмирането е трудно
- Трябва да почнеш от малък
- Трябва ти техническо образование
- Трябва ти СУПЕР английски
- Учи се бавно
- Има много математика
- Не е за жени
- Подходящо е само за nerds и geeks

## 8. СЪВЕТИ ЛИЧНО ОТ МЕН ЗА УСПЕШНА РЕАЛИЗАЦИЯ

1. Започнете да четете книга за програмиране
2. Запишете курс.
3. Започнете да правите малки задачи, които ще оптимизират ежедневието ви.
4. Започнете да правите проект, който е ваша идея
5. Показвайте и споделяйте всичко което правите, най-добре в github
6. Регистрирайте се в linkedin, напишете си CV и си направете blog
7. goto 1;

## Започнете с нещо малко

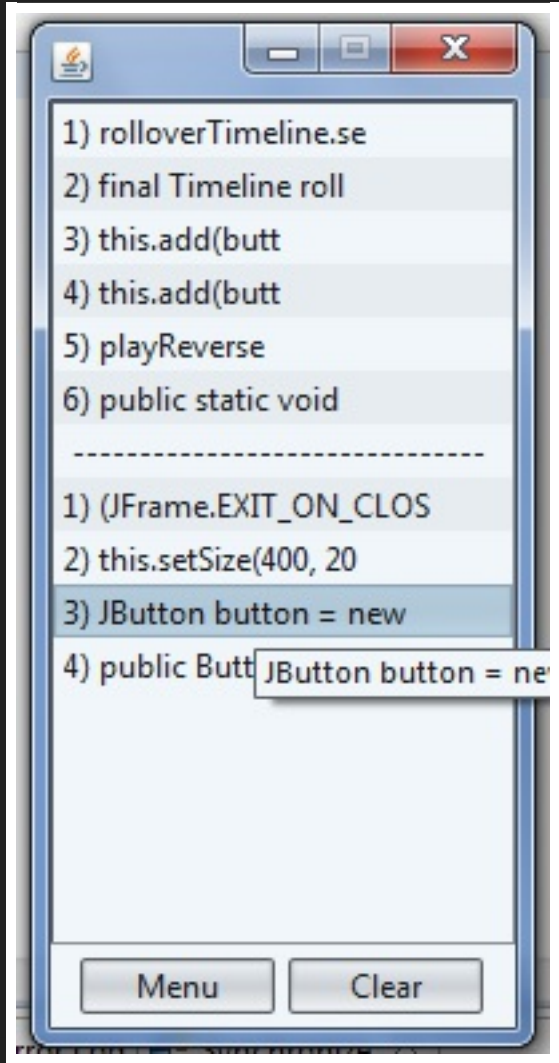
```
/script UIErrorsFrame:Hide()
```

## Започнете с нещо малко





# Започнете с нещо малко



## Други малки app-чета

- Never /away
- пии вода
- вземи си чая
- календар интеграция
- todo/notes app
- clipboard manager app
- something like Vista Switcher?
- video player ?
- reader app ?
- files compare app ?

# БЛАГОДАРЯ ВИ ЗА ВНИМАНИЕТО.

- [gochev@gmail.com](mailto:gochev@gmail.com)
- <http://github.com/gochev>
- <http://facebook.com/gochev>
- <http://linkedin.com/in/gochev>
- <http://gochev.org>