# Gabriel Myszkier

Od 2016 roku pasjonuję się programowaniem i stale się rozwijam. W swoich projektach używam przede wszystkim języków takich jak Java, Rust, i JavaScript. Wykorzystuję narzędzia takie jak IntelliJ IDEA, Visual Studio Code, git i GitHub.

# Umiejętności

- Znajomość języka angielskiego na poziomie C1
- Biegła znajomość Javy
- Biegła znajomość języka Rust
- Średniozaawansowana znajomość JS, TS, React, Next.js
- Podstawowa znajomość języków Python, C++, C#
- Programowanie aplikacji mobilnych w języku Dart z frameworkiem Flutter.
- Wykorzystywanie narzędzi git i GitHub

- Umiejętność przekazywania i przyjmowania konstruktywnej informacji zwrotnej
- Myślenie algorytmiczne
- Łatwość uczenia się
- Umiejętność pracy z dokumentacją
- Kreatywność i ciekawość

# Doświadczenie w projektach z klientem

# Aplikacja desktopowa do proceduralnego generowania obrazów

W lipcu 2022 wykonałem aplikację dla indywidualnego klienta. Jej layout był bazowany na rozmowie z klientem i wykonanym prototypie. Celem aplikacji było proceduralne generowanie abstrakcyjnych obrazów i modyfikowanie ich na podstawie drzewa AST.

#### Aplikacja desktopowa do symulowania automatów komórkowych

Ta aplikacja powstała jako część matury IB z informatyki rozszerzonej. W ramach zadania miałem znaleźć klienta, przeprowadzić badanie kryteriów sukcesu i rozwinąć aplikację wraz z dokumentacją. Celem aplikacji było edytowanie, symulowanie i wyświetlanie w czasie rzeczywistym automatów komórkowych o parametrach podanych przez użytkownika.

#### Wykształcenie

2019 - 2023

# International Baccalaureate Diploma Programme / III LO / Gdańsk

2023 - Obecnie

Informatyka (studia dzienne) / Politechnika Gdańska

# Osiągnięcia

Luty 2023: Pierwsze miejsce w Igrzyskach Akademii ETI na Politechnice Gdańskiej – Wygrana indeksu i stypendium

Wyrażam zgodę na przetwarzanie moich danych osobowych w celu prowadzenia rekrutacji na aplikowane przeze mnie stanowisko.