

Casos de Uso



Proyecto Ingeniería del Software 2008/09
Casino Online

Tabla de Cambios

Fecha	Autor/Autores	Comentario
Alberto Fernández	28/01/2009	Ampliación del documento
David de la Fuente	11/12/2008	Revisión de Gonzalo
David de la Fuente	13/11/2008	Generación del documento inicial



Índice

Tabla de Cambios	2
1. Introducción.....	4
2. Casos de Uso	5
2.1 Cliente.....	5
2.2 Servidor.....	16



1. Introducción

Este documento pertenece a la documentación que se está realizando para el proyecto: Casino Online.

En él, se describen la secuencia de acciones que el sistema puede llevar a cabo, interactuando con otros elementos, incluyendo alternativas dentro de la secuencia.

La estructura que sigue es en la primera sección, una introducción y la definición de la estructura de los casos de uso. Y de la segunda sección en adelante la definición de los propios casos de uso.

La estructura de cada caso de uso vendrá definida por:

Identificador de Caso de Uso
Nombre del Caso de Uso
Actores
Tipo
Descripción
Restricciones
Objetivo
Comentario

2. Casos de Uso

Los casos de uso para el proyecto de Casino online son los siguientes:

2.1 Cliente

CdU:001
Nombre: Alta de Usuario en el Sistema
Actores: Cliente (futuro Usuario del casino)
Tipo: Primario y esencial
Descripción: Para que un usuario pueda darse de alta en el sistema, este deberá conectarse con el casino, seleccionar la opción registro e introducir sus datos personales en el formulario, siendo el teléfono opcional. Cuando valide el formulario, el usuario será generado si todos los datos son correctos y el sistema le regalará 1000 leuros con lo que podrá comenzar a jugar. Estos leuros no contarán como una recarga solicitada.
Restricciones: N/A
Objetivo: Dar de alta al usuario en el sistema
Comentario:

Curso de Eventos:

Acción del Actor	Respuesta del Sistema
1. El cliente entra el casino on-line.	2. Se carga la presentación del Casino.
3. Selecciona la opción de Registro	4. Abre el formulario de registro.
5. Rellena todos los campos del formulario y se envían los datos.	6. Válida los datos introducidos. Si todo está bien, almacena al nuevo cliente en la base de datos recargando 1000 leuros en su cuenta.

Cursos Alternativos:

Línea 1: La aplicación devuelve un error sino consigue cargar la página.

Línea 5: En el caso de que algún datos introducido por el usuario no sea correcto el sistema le informará de ello.

CdU:002
Nombre: Baja de Usuario en el Sistema
Actores: Usuario del casino
Tipo: Primario y esencial
Descripción: Para dar de baja un usuario del sistema, este deberá conectarse al casino, introduciendo el usuario y la contraseña obtendrá una vista en la que habrá una opción para darse de baja. Si la elige y confirma su solicitud el sistema procederá a darle de baja en el casino.
Restricciones: Para poder dar de baja a un usuario, debe estar dado de alta en el sistema. Ver CdU:(001)
Objetivo: Dar de baja al usuario en el sistema
Comentario:

Curso de Eventos:

Acción del Actor	Respuesta del Sistema
1. El cliente accede al casino online.	2. Carga la página de inicio del casino.
3. Selecciona la opción de Login	4. Abre el formulario de Login.
5. Introduce nombre de usuario y password.	6. Comprueba si el usuario existe en la base de datos y la contraseña es válida. En caso afirmativo carga la página personal del cliente.
7. Selecciona la opción de darse de baja.	8. Borra de la base de datos al cliente.

Cursos Alternativos:

Línea 1: La aplicación devuelve un error sino consigue cargar la página.

Línea 5: En el caso de que el usuario o el password sean erróneos la aplicación mostrará un mensaje con el error.

CdU:003
Nombre: Modificación de Usuario en el Sistema
Actores: Usuario del casino
Tipo: Primario y esencial
Descripción: Para modificar los datos de un usuario en el sistema, este deberá conectarse con el casino, accediendo la opción de login e introduciendo el usuario y la contraseña obtendrá una vista en la que habrá una opción para modificar los datos. Si la elige se mostrará el formulario para que este pueda modificar los datos deseados.
Restricciones: Para poder modificar los datos de un usuario, debe estar dado de alta en el sistema. Ver CdU:(001)
Objetivo: Modificar los datos de un usuario en el sistema
Comentario:

Curso de Eventos:

Acción del Actor	Respuesta del Sistema
1. El cliente accede al casino online.	2. Carga la página de inicio del casino.
3. Selecciona la opción de Login	4. Abre el formulario de Login.
5. Introduce nombre de usuario y password.	6. Comprueba si el usuario existe en la base de datos y la contraseña es válida. En caso afirmativo carga la página personal del cliente
7. Selecciona la opción de modificar datos de usuario.	8. Abre la página con los datos del usuario para que éste rectifique lo que quiera.
9. Modifica los datos y pulsa en Aceptar.	10. Válida los nuevos datos introducidos. Si todo está bien, actualiza la base de datos.

Cursos Alternativos:

Línea 1: La aplicación devuelve un error sino consigue cargar la página.

Línea 5: En el caso de que el usuario o el password sean erróneos la aplicación mostrará un mensaje con el error.

Línea 9: En el caso de que algún datos introducido por el usuario no sea correcto el sistema le informará de ello.

CdU:004
Nombre: Descargar la aplicación
Actores: Usuario del casino
Tipo: Primario y esencial
Descripción: Para descargar la aplicación el usuario deberá conectar con el casino, seleccionando la opción descargar podrá obtener el cliente pesado de la aplicación para que pueda jugar en el casino. Si no esta registrado en el casino simplemente podrá instalarlo sin llegar a jugar.
Restricciones: N/A
Objetivo: Descargar el cliente pesado para poder jugar en el casino.
Comentario:

Curso de Eventos:

Acción del Actor	Respuesta del Sistema
1. El cliente accede al casino online.	2. Carga la página de inicio del casino.
3. Selecciona la opción de Descargar	4. Abre un cuadro de descarga.
5. Selecciona el directorio donde quiere guardar la aplicación.	6. Descarga el archivo en la ruta seleccionada.

Cursos Alternativos:

Línea 1: La aplicación devuelve un error sino consigue cargar la página.

Línea 5: En el caso de que se produzca un error en la descarga del archivo la aplicación informará de ello.

CdU:005
Nombre: Contactar con el administrador del casino
Actores: Usuario del casino ó futuro cliente
Tipo: Primario y esencial
Descripción: Para contactar con el administrador, el usuario o cualquier visitante deberá conectar con el casino, seleccionando la opción contactar y podrá enviar un correo al administrador. Esta opción aparece tanto cuando se esta registrado como cuando no.
Restricciones: N/A
Objetivo: Solicitar dudas al administrador.
Comentario:

Curso de Eventos:

Acción del Actor	Respuesta del Sistema
1. El cliente accede al casino online.	2. Carga la página de inicio del casino.
3. Selecciona la opción de Contacta.	4. Abre el formulario de contacto.
5. Rellena todos los campos del formulario y pulsa sobre el botón de Enviar.	6. Válida los datos introducidos. Si todo está bien, se enviará el mensaje al administrador.

Cursos Alternativos:

Línea 1: La aplicación devuelve un error sino consigue cargar la página.

Línea 5: En el caso de que algún datos introducido por el usuario no sea correcto el sistema le informará de ello así como si el mensaje no se ha podido enviar.

CdU:006
Nombre: Visualización de las capturas
Actores: Usuario del casino ó futuros clientes
Tipo: Primario y esencial
Descripción: Para visualizar las capturas, el usuario o cualquier visitante deberá conectar con el casino, seleccionando la opción capturas y ahí podrá ver las distintas capturas.
Restricciones: N/A
Objetivo: Llamar la atención de posibles nuevos usuarios.
Comentario:

Curso de Eventos:

Acción del Actor	Respuesta del Sistema
1. El cliente accede al casino online.	2. Carga la página de inicio del casino.
3. Selecciona la opción de Capturas.	4. Muestra la primera captura de la lista de capturas.
5. Si pulsa Next	6. Muestra la siguiente captura de la lista.
7. Si pulsa Close	8. Cierra la ventana de capturas.

Cursos Alternativos:

Línea 1: La aplicación devuelve un error sino consigue cargar la página.

CdU:007
Nombre: Consulta de Estadísticas de Jugador
Actores: Usuario del casino
Tipo: Primario y esencial
Descripción: Para consultar las estadística de juego, el usuario deberá conectar con el casino e introducir su usuario y su password. Si los datos son correctos, el sistema mostrará la opción de estadísticas al usuario. En ella, podrá consultar sus estadísticas como jugador del casino.
Restricciones: Para poder ver las estadísticas propias, debe estar dado de alta en el sistema. Ver CdU:(001)
Objetivo: Conocer las estadísticas de juego de un usuario.
Comentario:

Curso de Eventos:

Acción del Actor	Respuesta del Sistema
1. El cliente accede al casino online.	2. Carga la página de inicio del casino.
3. Selecciona la opción de Login	4. Abre el formulario de Login.
5. Introduce nombre de usuario y password.	6. Comprueba si el usuario existe en la base de datos y la contraseña es válida. En caso afirmativo carga la página personal del cliente
7. Selecciona la opción de visualizar las estadísticas.	8. Busca en la base de datos las estadísticas del usuario. Abre la página con los datos de las estadísticas

Cursos Alternativos:

Línea 1: La aplicación devuelve un error sino consigue cargar la página.

Línea 5: En el caso de que el usuario o el password sean erróneos la aplicación mostrará un mensaje con el error.

CdU:008
Nombre: Solicitud de recarga de saldo
Actores: Usuario del casino
Tipo: Primario y esencial
Descripción: Para realizar una solicitud de saldo, el usuario deberá conectar con el casino y e introduciendo el usuario y la contraseña obtendrá una vista en la que habrá una opción para recargarlo. La recarga no se producirá si tiene saldo para realizar una apuesta mínima en alguna mesa o si ya recargó con anterioridad en un plazo de dos días.
Restricciones: Estar registrado en el casino, no disponer de saldo suficiente y no haber solicitado más recargas en los dos días anteriores. Ver CdU:(001)
Objetivo: Solicitar más dinero al casino con el cual apostar.
Comentario:

Curso de Eventos:

Acción del Actor	Respuesta del Sistema
1. El cliente accede al casino online.	2. Carga la página de inicio del casino.
3. Selecciona la opción de Login	4. Abre el formulario de Login.
5. Introduce nombre de usuario y password.	6. Comprueba si el usuario existe en la base de datos y la contraseña es válida. En caso afirmativo carga la página personal del cliente
7. Selecciona la opción de recargar saldo	8. Abre la página con las opciones de recarga.

Cursos Alternativos:

Línea 1: La aplicación devuelve un error sino consigue cargar la página.

Línea 5: En el caso de que el usuario o el password sean erróneos la aplicación mostrará un mensaje con el error.

CdU:009
Nombre: Instalar la aplicación
Actores: Usuario del casino
Tipo: Primario y esencial
Descripción: El usuario instalará el cliente pesado de la aplicación en su máquina. Se descargará un ejecutable en el directorio que se solicite, el cual tras seguir las instrucciones indicadas, creará un acceso directo para ejecutar la aplicación.
Restricciones: Para poder instalar la aplicación, el usuario deberá haberse descargado la aplicación. Ver CdU:004
Objetivo: Instalación del cliente pesado de la aplicación.
Comentario:

Curso de Eventos:

Acción del Actor	Respuesta del Sistema
1. El cliente accede al casino online.	2. Carga la página de inicio del casino.

Cursos Alternativos:

Línea 1: La aplicación devuelve un error sino consigue cargar la página.

CdU:010
Nombre: Arranque de la aplicación
Actores: Primario y esencial
Tipo: Primario y esencial
Descripción: Para el arranque de la aplicación, el usuario ejecutará el cliente de la misma, se identificará con su usuario y su contraseña. Si el usuario y su contraseña son correctos, la aplicación realizará una conexión con el servidor. Se procederá a cargar la ventana principal de la aplicación cliente en donde aparecerán todas las salas de juego disponibles.
Restricciones: Para poder arrancar la aplicación, el usuario debe haberla instalado. Ver CdU:009
Objetivo: Crear la conexión entre el cliente y el servidor.
Comentario:

Curso de Eventos:

Acción del Actor	Respuesta del Sistema
1. El cliente ejecuta la aplicación.	2. Solicita nombre de usuario y password
5. Introduce nombre de usuario y password.	6. Comprueba si el usuario existe en la base de datos y la contraseña es válida. En caso afirmativo se procede al arranque de la aplicación con la correspondiente conexión con el servidor y cargando la ventana principal del casino.

Cursos Alternativos:

Línea 5: En el caso de que el usuario o el password sean erróneos la aplicación mostrará un mensaje con el error al igual que si se produce un error en la conexión con el servidor.

CdU:011
Nombre: Comunicación entre Usuarios
Actores: Usuario del casino
Tipo: Primario y esencial
Descripción: El sistema proporciona a los usuarios la posibilidad de comunicarse entre los jugadores de una mesa. Para hacerlo, estos deberán introducir el mensaje deseado en espacio indicado para ello y seleccionar enviar. El mensaje se mostrará a todos los jugadores de la mesa que tengan el chat activado.
Restricciones: Para poder comunicarse con otros usuarios, se debe estar dentro de una mesa y tener activado el chat. Ver CdU:013 , CdU:014
Objetivo: Comunicación entre los jugadores de una mesa.
Comentario:

Curso de Eventos:

Acción del Actor	Respuesta del Sistema
1. El cliente ejecuta la aplicación.	2. Solicita nombre de usuario y password
3. Introduce nombre de usuario y password.	4. Comprueba si el usuario existe en la base de datos y la contraseña es válida. En caso afirmativo se procede al arranque de la aplicación con la correspondiente conexión con el servidor y cargando la ventana principal del casino con las salas disponibles para entrar.
5. Selecciona la sala en la que desea entrar a jugar.	6. Muestra la ventana de la sala con las mesas disponibles.
7. Selecciona la mesa en la que desea jugar.	8. Muestra la ventana de la mesa de juego.
9. Introduce el texto del mensaje que desea enviar al resto de jugadores de la mesa y pulsa sobre el botón de Enviar o en su defecto pulse la tecla Enter.	10. Reenvía el mensaje escrito a todos los jugadores de la mesa.

Cursos Alternativos:

Línea 3: En el caso de que el usuario o el password sean erróneos la aplicación mostrará un mensaje con el error al igual que si se produce un error en la conexión con el servidor.

Línea 5: En el caso de que se produzca algún problema al intentar entrar en una sala se mostrará un mensaje con el problema.

Línea 7: En el caso de que se produzca algún problema al intentar entrar en una mesa se mostrará un mensaje con el problema.

Línea 9: En el caso de que el chat no esté activado, el usuario activará el chat haciendo click con el ratón sobre el botón de Activar Chat.

CdU:012
Nombre: Desactivar comunicación entre Usuarios
Actores: Usuario del casino
Tipo: Primario y esencial
Descripción: El usuario que este en una mesa de juego podrá desactivar para no recibir mensajes de los demás jugadores de esa mesa.
Restricciones: Para poder desactivar el chat, se debe estar dentro de una mesa de juego y que este estuviese activado. Ver CdU:013 , CdU:014
Objetivo: Desactivar las conversaciones con los demás jugadores.
Comentario:

Curso de Eventos: ([Partimos desde el \[CdU11 \]](#))

Acción del Actor	Respuesta del Sistema
1. Pulsa sobre Desactivar Chat.	2. Deshabilita la parte de emisión y recepción de mensajes del chat para el jugador.

Cursos Alternativos:

CdU:013
Nombre: Activar comunicación entre Usuarios
Actores: Usuario del casino
Tipo: Primario y esencial
Descripción: El chat podrá ser activado en cualquier momento, siempre que este estuviese desactivado con antelación, siendo la opción por defecto activado. Para este propósito se seleccionará la opción activar chat, con lo cual se volverá a reactivar el flujo de mensajes con los demás jugadores de la mesa.
Restricciones: El usuario deberá estar dentro de una Mesa de juego y tener el chat desactivado. Ver CdU:012 , CdU:014
Objetivo: Volver a mantener una comunicación con el resto de jugadores de la mesa.
Comentario:

Curso de Eventos: (Partimos desde el [\[CdU16\]](#))

Acción del Actor	Respuesta del Sistema
1. Pulsa sobre la opción Activar Chat.	2. Habilita la parte de emisión y recepción de mensajes del chat para el jugador.

Cursos Alternativos:

Por defecto, al entrar en una mesa a jugar, la opción de chat está activada.

CdU:014
Nombre: Entrar en una Sala de juego
Actores: Usuario del casino
Tipo: Primario y esencial
Descripción: El sistema presentará al usuario todas las salas de juego disponibles en la ventana principal, y este seleccionará la que quiere entrar. La ventana principal cambiará su vista procediendo a mostrar las mesas disponibles en esa sala.
Restricciones: El usuario tenga arrancada la aplicación. Ver CdU:010
Objetivo: Seleccionar la sala donde se quiere jugar.
Comentario:

Curso de Eventos: ([Partimos desde el \[CdU10\]](#))

Acción del Actor	Respuesta del Sistema
1. Selecciona la sala en la que desea entrar a jugar.	2. Muestra la ventana de la sala con las mesas disponibles.

Cursos Alternativos:

Línea 1: En el caso de que se produzca algún problema al intentar entrar en una sala se mostrará un mensaje con el problema.

CdU:015
Nombre: Entrar en una Mesa de juego
Actores: Usuario del casino
Tipo: Primario y esencial
Descripción: El sistema presentará al usuario todas las mesas de juego disponibles con la apuesta que se realiza en cada una, y este seleccionará en la que quiere entrar pinchando sobre ella
Restricciones: El usuario deberá estar dentro de una Sala de juego. Debe tener saldo suficiente para afrontar las apuestas de la mesa. Ver CdU:014
Objetivo: Seleccionar la mesa donde se quiere jugar.
Comentario:

Curso de Eventos: ([Partimos desde el \[CdU11\]](#))

Acción del Actor	Respuesta del Sistema
1. Selecciona la mesa en la que desea jugar.	2. Muestra la ventana de la mesa de juego.

Cursos Alternativos:

Línea 1: En el caso de que se produzca algún problema al intentar entrar en una mesa se mostrará un mensaje con el problema.

CdU:016
Nombre: Entrar a jugar
Actores: Usuario del casino
Tipo: Primario y esencial
Descripción: El usuario accede a jugar en la mesa que ha seleccionado. El sistema mostrará diferentes acciones dependiendo del juego al que haya accedido. Habrá un chat general de la mesa en donde podrá hablar con el resto de jugadores si lo desea.
Restricciones: El usuario deberá estar dentro de una Mesa de juego. Ver CdU:015
Objetivo: Entrar en una mesa como jugador.
Comentario:

Curso de Eventos: ([Partimos desde el \[CdU15\]](#))

Acción del Actor	Respuesta del Sistema
1. Selecciona la opción de jugar	2. Incluye al usuario como nuevo jugador de la mesa, habilitándole sus opciones de juego así como las del chat para comunicarse con los demás jugadores de la mesa.

Cursos Alternativos:

Línea 1: En el caso de que se produzca algún problema al intentar entrar a jugar en una mesa se mostrará un mensaje con el problema.

CdU:017
Nombre: Salir de una partida estando jugando en ella
Actores: Usuario del casino
Tipo: Primario y esencial
Descripción: El usuario abandona la partida en la que estaba jugando activando la opción de abandonar mesa. Al terminar la ronda actual el usuario ganará ó perderá el dinero apostado dependiendo del resultado obtenido. Se le actualizará el saldo y se le eliminará de la mesa.
Restricciones: El usuario podrá abandonar la partida en la que estaba jugando en cualquier momento. El usuario debe estar jugando en una mesa de juego. Ver CdU:016
Objetivo: Abandonar una partida.
Comentario:

Curso de Eventos: ([Partimos desde el \[CdU16\]](#))

Acción del Actor	Respuesta del Sistema
1. Selecciona la opción de abandonar mesa.	2. Termina la ronda actual, se comprueba su apuesta y se actualiza su saldo en la base de datos. Después de esto, se elimina al usuario de la mesa.

Cursos Alternativos:

Línea 1: La aplicación devuelve un error sino consigue cargar la página.

Línea 3: En el caso de que el usuario o el password sean erróneos la aplicación mostrará un mensaje con el error al igual que si se produce un error en la conexión con el servidor.

Línea 5: En el caso de que se produzca algún problema al intentar entrar en una sala se mostrará un mensaje con el problema.

Línea 7: En el caso de que se produzca algún problema al intentar entrar en una mesa se mostrará un mensaje con el problema.

CdU:018
Nombre: Salir de una Mesa de Juego
Actores: Usuario del casino
Tipo: Primario y esencial
Descripción: El usuario abandonará la mesa de juego en la que estaba seleccionando la opción de abandonar mesa. Si tuviese la partida sin finalizar se tratarán sus apuestas siguiendo CdU:017 . Se mostrará en la ventana principal la vista con todas las mesas disponibles en la sala actual.
Restricciones: Un usuario podrá salir de una Mesa de juego, siempre y cuando esté dentro de una de ellas. Ver CdU:015
Objetivo: Salir de una Mesa de juego.
Comentario:

Curso de Eventos: ([Partimos desde el \[CdU15\]](#))

Acción del Actor	Respuesta del Sistema
1. Selecciona la opción de abandonar mesa.	2. Elimina al usuario de la mesa y muestra la ventana de las salas.

Cursos Alternativos:

Línea 1: En el caso de que el usuario estuviera jugando, se procedería a lo descrito [en CdU17](#).

CdU:019
Nombre: Salir de una Sala de Juego
Actores: Usuario del casino
Tipo: Primario y esencial
Descripción: El usuario abandonará la sala de juego en la que estaba seleccionando la opción de abandonar sala. Se mostrará en la ventana principal la vista con todas las salas disponibles.
Restricciones: Un usuario podrá salir de una Sala de juego, siempre y cuando esté dentro de una de ellas. Ver CdU:014
Objetivo: Salir de una Sala de juego
Comentario:

Curso de Eventos: ([Partimos desde el \[CdU14\]](#))

Acción del Actor	Respuesta del Sistema
1. Selecciona la opción de abandonar sala de juego	2. Muestra la ventana principal del casino con todas las mesas disponibles.

Cursos Alternativos:

CdU:020
Nombre: Cierre de la aplicación
Actores: Usuario del casino
Tipo: Primario y esencial
Descripción: El usuario podrá cerrar el cliente pesado de la aplicación. Si se realiza el cierre de la aplicación cuando el usuario esta en medio de una o varias partida este seguirá jugando hasta final de ronda o final de partida según el juego del que se trate para después realizar las acciones especificadas en CdU:014
Restricciones: Un usuario podrá cerrar la aplicación, siempre y cuando esté dentro de ella. Ver CdU:010
Objetivo: Cerrar la aplicación.
Comentario:

2.2 Servidor

CdU:001
Nombre: Expulsar Jugador
Actores: El administrador del casino
Tipo: Primario y esencial
Descripción: El administrador accederá a la aplicación servidor. Una vez dentro seleccionará el botón expulsar jugador, el sistema mostrará los usuarios dados de alta en el sistema y el administrador seleccionará al usuario que desea expulsar. Esta acción será responsabilidad del administrador y estará sujeta a criterios personales.
Restricciones: Para poder expulsar a un jugador, este debe estar dado de alta en el sistema. Ver Cliente CdU:001
Objetivo: Expulsar a un usuario del sistema.
Comentario:

Curso de Eventos:

Acción del Actor	Respuesta del Sistema
1. El administrador arrancará la aplicación servidor. Servidor CdU:003	2. La aplicación funciona correctamente y muestra las opciones disponibles.
3. Selecciona la opción de expulsión de usuarios.	4. El sistema muestra los usuarios dados de alta.
5. Se elige el usuario que se desea expulsar.	6. Procesa la petición y devuelve el resultado.

Cursos Alternativos:

Línea 1: La aplicación devuelve un error si no consigue arrancar, junto con los motivos que lo han causado.

Línea 3: En caso de que el resultado sea negativo se devolverá el motivo por el cual no se ha podido tramitar la petición de expulsión.

CdU:002
Nombre: Validación del usuario
Actores: El sistema
Tipo: Primario y esencial
Descripción: El sistema comprobará el usuario y la clave que ha recibido del usuario.
Restricciones: Para poder validar al usuario, éste antes haberse dado de alta en el sistema. Ver Cliente CdU:001
Objetivo: Comprobar que el usuario está dado de alta en el sistema.
Comentario:

CdU:003
Nombre: Arranque aplicación servidor
Actores: El administrador del casino
Tipo: Primario y esencial
Descripción: Se ejecutará la aplicación servidor, esta debe comprobar, para un correcto arranque de la misma todos los requisitos necesarios (la conexión con la Base de Datos y la conexión a Internet).
Restricciones:
Objetivo: Arrancar la aplicación Servidor.
Comentario:

CdU:004
Nombre: Creación de mesa de Juego
Actores: El administrador del casino
Tipo: Primario y esencial
Descripción: El administrador accederá a la aplicación servidor. Una vez dentro seleccionará la opción de crear mesa de juego, e introducirá el tipo de mesa de juego que desee indicando la apuesta para ella.
Restricciones: Para crear mesas de juego, debe estar arrancada la aplicación servidor. Ver CdU:003
Objetivo: Creación de mesas de juego.
Comentario:

Curso de Eventos:

Acción del Actor	Respuesta del Sistema
1. El administrador arrancará la aplicación servidor. Servidor CdU:003	2.La aplicación funciona correctamente y muestra las opciones disponibles.
3. Selecciona la opción de creación de mesas.	4.El sistema muestra los opciones disponibles.
5. Se elige el tipo de mesa y el tipo de apuesta.	6.Procesa la petición y devuelve el resultado.

Cursos Alternativos:

Línea 1: La aplicación devuelve un error sino consigue arrancar, junto con los motivos que lo han causado.

Línea 3: En caso de que el resultado sea negativo se devolverá el motivo por el cual no se ha podido tramitar la petición de creación de mesa.

CdU:005
Nombre: Eliminar mesa de juego
Actores: El administrador del casino.
Tipo: Primario y esencial
Descripción: El administrador accederá a la aplicación servidor. Una vez dentro seleccionará la opción de eliminar mesa de juego, el administrador elegirá la mesa a eliminar y el sistema pedirá confirmación de la eliminación. Habrá que tener especial cuidado en la eliminación de mesas activas, aunque esta responsabilidad recaerá en el administrador.
Restricciones: Para eliminar mesas de juego han de estar creadas. Ver CdU:004
Objetivo: Eliminar mesas de juego.
Comentario:

Curso de Eventos:

Acción del Actor	Respuesta del Sistema
1. El administrador arrancará la aplicación servidor. Servidor CdU:003	2.La aplicación funciona correctamente y muestra las opciones disponibles.
3. Selecciona la opción de eliminación de mesas.	4.El sistema muestra las mesas del casino.
5. Se elige la mesa a eliminar.	6.El sistema pide confirmación al usuario
7. El administrador confirma o cancela la operación.	8.Procesa la petición y devuelve el resultado.

Cursos Alternativos:

Línea 1: La aplicación devuelve un error sino consigue arrancar, junto con los motivos que lo han causado.

Línea 4: Si el usuario confirma pasamos al paso 8 sino se vuelve al 5. En caso de que el resultado sea negativo se devolverá el motivo por el cual no se ha podido tramitar la petición de eliminación de mesa.

CdU:006
Nombre: Modificar mesa de juego
Actores: El administrador del casino
Tipo: Primario y esencial
Descripción: El administrador accederá a la aplicación servidor. Una vez dentro, seleccionará la opción de modificar mesa de juego e introducirá las modificaciones en la mesa de juego. Habrá que tener especial cuidado en la modificación de mesas activas, aunque esta responsabilidad recaerá en el administrador.
Restricciones: Para modificar mesas de juego han de estar creadas. Ver CdU: 004
Objetivo: Modificar mesas de juego.
Comentario:

Curso de Eventos:

Acción del Actor

1. El administrador arrancará la aplicación servidor. Servidor [CdU:003](#)
3. Selecciona la opción de modificación de mesas.
5. Se elige la mesa a modificar.
7. El administrador selecciona las opciones a modificar y confirma o cancela la operación.

Respuesta del Sistema

- 2.La aplicación funciona correctamente y muestra las opciones disponibles.
- 4.El sistema muestra las mesas del casino.
- 6.El sistema muestra las opciones que puede modificar.
- 8.Procesa la petición y devuelve el resultado.

Cursos Alternativos:

Línea 1: La aplicación devuelve un error sino consigue arrancar, junto con los motivos que lo han causado.

Línea 4: Si el usuario confirma pasamos al paso 8 sino se vuelve al 5. En caso de que el resultado sea negativo se devolverá el motivo por el cual no se ha podido tramitar la modificación de mesa.

CdU:007
Nombre: Observar mesa de juego
Actores: El administrador del casino
Tipo: Primario y esencial
Descripción: El administrador accederá a la aplicación servidor. Una vez dentro seleccionará la opción de observar mesa de juego, el sistema mostrará las mesas de juego dadas de alta en ese momento y el administrador podrá observar la que seleccione.
Restricciones: Para observar las mesas de juego han de estar creadas. Ver CdU:004
Objetivo: Controlar las mesas de juego del sistema.
Comentario:

Curso de Eventos:

Acción del Actor	Respuesta del Sistema
1. El administrador accederá a la aplicación servidor. Servidor CdU:003	2. La aplicación funciona correctamente y muestra las opciones disponibles.
3. Selecciona la opción de observar mesas.	4. El sistema muestra las mesas del casino.
5. Se elige la mesa a observar.	6. El sistema muestra la secuencia de jugadas de esa mesa.
7. El administrador selecciona otra mesa o elige dejar de observar la mesa de juego. Servidor CdU:008	8. Procesa la petición y muestra otra mesa o las correspondientes opciones de la aplicación servidor.

Cursos Alternativos:

Línea 1: La aplicación devuelve un error sino consigue arrancar, junto con los motivos que lo han causado.

Línea 4: Si el jugador selecciona otra mesa de juego volvemos a la línea 3, en caso contrario nos vamos al caso de uso del servidor 8.

CdU:008
Nombre: Dejar de Observar mesa de juego
Actores: El administrador del casino
Tipo: Primario y esencial
Descripción: El sistema mostrará la posibilidad de dejar la observación de una mesa de juego, cuando el administrador seleccione la opción de abandonar mesa este abandonará el visionado de esta partida volviendo a la ventana principal del servidor.
Restricciones: El administrador del sistema podrá dejar la observación de las mesas de juego, dependiendo de las necesidades del sistema. Para dejar de observar las mesas de juego, el administrador debe estar observando una de ellas. Ver CdU:007
Objetivo: Dejar la observación de las mesas de juego.
Comentario:

CdU:009
Nombre: Consulta de Estadísticas del casino
Actores: El administrador del casino
Tipo: Primario y esencial
Descripción: El administrador accederá a la aplicación servidor. Una vez dentro seleccionará la opción de consulta de estadísticas del casino, el sistema mostrará estadísticas del dinero total recaudado, usuarios activos del casino y estadísticas personales de cada usuario en un rango de fechas indicado.
Restricciones:
Objetivo: Consulta las estadísticas que genera el casino.
Comentario:

Curso de Eventos:

Acción del Actor	Respuesta del Sistema
1. El administrador arrancará la aplicación servidor. Servidor CdU:003	2.La aplicación funciona correctamente y muestra las opciones disponibles.
3. Selecciona la opción de consulta de estadísticas.	4.El sistema muestra las estadísticas del casino.

Cursos Alternativos:

Línea 1: La aplicación devuelve un error sino consigue arrancar, junto con los motivos que lo han causado.

CdU:010
Nombre: Proporcionar Crédito al Jugador
Actores: El sistema
Tipo: Primario y esencial
Descripción: Cuando el sistema detecte una petición de una solicitud de saldo de un usuario, éste comprobará si los datos del usuario son correctos y procederá a ingresar el saldo de 1000 leuros en la cuenta del usuario, siempre y cuando, este no tenga dinero para realizar una apuesta mínima en alguna mesa y no hubiese solicitado otra recarga antes de dos días atrás.
Restricciones: Para que el sistema proporcione crédito a un jugador, este ha de haber solicitado el crédito. Ver Cliente CdU:007
Objetivo: Descargar el cliente pesado para poder jugar en el casino.
Comentario:

Curso de Eventos:

Acción del Actor	Respuesta del Sistema
1. El Sistema recibe una petición de recarga	2. El Sistema procesa la petición
3. El Sistema comprueba que el usuario de la petición no ha recargado dos días atrás.	4. El Sistema sigue procesando la petición.
5. El Sistema comprueba que el usuario no tiene saldo para una apuesta minima.	6. El Sistema procesa la petición y aplica la recarga.

Cursos Alternativos:

Línea 1: La aplicación devuelve un error sino consigue arrancar, junto con los motivos que lo han causado.

Línea 2 y 3: Si alguna de los requisitos para hacer una recarga falla el Sistema anulara la recarga y procederá a la notificación al usuario del motivo del fallo.

CdU:011
Nombre: Cierre del servidor
Actores: El administrador del casino
Tipo: Primario y esencial
Descripción: El servidor podrá ser cerrado en cualquier momento en que el administrador lo deseé. Todas las partidas que estuviesen en ese momento activas deberán de salvar el estado. Esta acción estará bajo responsabilidad del administrador.
Restricciones: Para cerrar el servidor este debe de haber sido arrancado anteriormente. Ver CdU:003
Objetivo: Apagar el servidor.
Comentario:

