SHS - Jeu vidéo et gamification			Mars								Mai					Juin		
ChemiShot (Jung Lucas, Kolly Florian, Tredic	i Leonardo)		Semaine 1 Semaine 05.03.24 - 11.03.24 12.03.24 - 19.			naine 3 4 - 25.03.2	Semaine 4 24 26.03.24 - 01.04.24	Semaine 5 02.04.24 - 08.04.24	Semaine 6 09.04.24 - 15.04.24		maine 7 4 - 22.04.24	Semaine 8 Semaine 9 4 23.04.24 - 29.04.24 30.04.24 - 06.05.2	Semaine 10 .24 07.05.24 - 13.05.24		aine 1 - 20.05.24	Semaine 11 21.05.24 - 27.05.2	Semaine 12 4 28.05.24 - 03.06.24	Semaine 13 04.06.24 - 07.06.24
Tâche	Person in charge	Status	M M J V S D L M M J V S	D L M	М Ј	V S D	L M M J V S D L	M M J V S D L	M M J V S D L	M M J	V S D	L M M J V S D L M M J V S D	L M M J V S D L	M M J	V S D L	L M M J V S D	L M M J V S D L	M M J V S D L
Travail préliminaire																		
Tutoriels Lua et Playdate	Equipe	Fini																
Prototype 1							Prototype 1											
Direction des atomes	Lucas	Fini																
Roue de sélection des atomes	Florian	Fini																
Regrouper les features en prototype jouable	Equipe	Fini																
Prototype 2									Prototype 2									
Scènes d'introduction	Leonardo	Fini																
Musique	Florian	Fini																
Force du lancer	Lucas	Fini																
Regrouper les features en prototype jouable	Equipe	Fini																
Prototype 3												Prototy	pe 3					
Tour d'atomes et collisions	Florian	Fini																
Polissage du jeu et du code	Lucas	Fini																
Documentation	Leonardo	Fini																
Regrouper les features en prototype jouable	Equipe																	
ersion finale														F	INAL			
Niveaux de jeu	Equipe	Fini																
Documentation	Equipe	En cours																
endus																		
endu du Game Concept Document	Equipe	Fini																
résentation à Stéphanie Mader	Equipe	Fini																
nvoi d'un prototype jouable (non noté)	Equipe	Fini																
résentation des projets	Equipe	Fini																
éposition du dossier	Equipe	A faire																
																		