

个人简历

联系方式

- 手机: 15990096350
- 微信号: gjy19910707
- 邮箱: guijiyang@163.com



个人信息

姓名: 桂继杨	年龄: 28岁	应聘岗位: 机器学习, 深度学习开发
工作年限: 3年	期望薪资: 15K~20K	期望城市: 杭州、合肥

自我评价

逻辑能力强, 善于分析解决问题, 善于学习新的知识; 喜欢看足球, 喜欢游泳, 滑冰等运动; 对新环境的适应能力较强, 善于组织和沟通。

工作经历

公司	职位	时间
浙江畅唐网络科技有限公司	c++/cocos-2dx开发工程师	2017.7~2018.7
浙江大华技术股份有限公司	c++/Qt开发工程师	2016.4~2017.6

项目经历

细胞核分割 (2019.4~2019.5)

描述: 将深度神经网络应用到对人体医学图像中细胞核的分割检测, 数据集来源于[2018 Data Science Bowl](#)。

主要任务: 选择深度学习模型, 对模型进行训练, 将模型用于测试数据集预测。

主要成果:

- 测试了[unet++](#)和[mask rcnn](#)两种不同网络, 选定unet++作为框架;
- 选择resnext作为网络的backbone, 并使用imgnet数据集预训练模型(pre-trained model)加速学习进程;
- 测试了bce+focal、bce+多种训练损失函数对模型的影响。
- 模型在Nvidia Tesla K80 GPU下每秒可处理10张256x256像素的图像, mean IOU达到90%以上。

cifar10数据集分类 (2019.2~2019.3)

描述：选择合适的深度学习框架，实现对cifar10数据集的分类。

主要任务：现今已经有很多著名的深度神经网络框架如vgg16, vgg19, inception, resnet, resnext, Densenet, mobilenet等，选择合适的框架可以提高分类准确率，减少计算量。

主要成果：建立resnet22网络模型，将残差单元中的卷积层结构调整为BN+RELU+CONV，并将每个卷积单元中过滤器放大10倍，得到95%准确率。

棋牌游戏开发（2017.7~2018.7）

描述：我作为游戏开发主程序员，负责项目中游戏整体的开发工作。

主要任务：

- 制定项目整体的开发计划；
- c++搭建游戏的流程框架，实现游戏规则，开发抽奖功能等。对不同的游戏中，需要制定游戏特殊规则的通信协议。
- 使用cocos-2dx实现界面布局，游戏过程中的动画效果展示。lua开发移动端游戏业务逻辑。
- 优化用户体验，主要是游戏流畅度和游戏粘性，增加新的游戏玩法等。

主要成果：开发了星子麻将、宁城打弹子、黄梅暗七三款棋牌游戏，实现日均对局数上万。

雷球联动模块开发（2017.4-2017.6）

描述：通过雷球联动模块，实现雷达、球机的一对一绑定预案配置和管理，雷达检测区域和球机实时画面展示，球机联动。

主要成果：

- 在雷球联动模块实现雷达、球机绑定配置；
- 基于QtWebView开发内嵌页面展示雷达位置和探测区域；
- 制定联动规则，在雷达检测到行人中选取追踪目标；
- 将雷达上传信息和追踪目标信息转发给web前端，实现内嵌页面展示行人位置和移动轨迹；
- 基于三角函数和球机的焦距，实现球机转向追踪目标的算法。

法国警察局执法记录平台（2017.2~2017.4）

描述：该平台主要实现对警察日常巡检过程记录的全面管理。巡检记录仪上传的数据存储到NVR，通过执法记录平台管理执法记录仪数据上传，实现对历史巡检数据的查询。我的主要任务是开发执法记录管理平台。

主要成果：

- 开发用户权限管理模块，设置不同等级用户的平台模块访问权限；
- 开发NVR设备管理模块，展示记录仪数据上传进度；
- 开发历史数据查询模块，包括录像查询和图片查询；
- 开发录像播放模块；
- QtWebView实现内嵌地图模块，展示录像中的记录仪位置信息，轨迹变化。

实习经历

2015.6~2017.4期间，我在浙江大华技术股份有限公司实习。参与了门禁报警客户端软件开发，软件主要功能是控制人员出入门禁，门禁异常报警管理和人员信息维护等功能。

教育经历

时间	学校	专业	学位
2013/09-2016/04	杭州电子科技大学	光电信息技术与仪器	硕士研究生
2008/09-2012/06	安庆师范学院	物理学	学士

专业技能

- 使用tensorflow进行机器学习的开发工作，实现模型的建立、迭代和算法优化。
- 了解常见的机器学习算法分类、聚类和回归；
- 熟悉深度学习框架VGG,resnet，resnext等模型。
- 对目标检测算法faster-rcnn有过研究。
- 对于mask-rcnn实现目标的分类、检测以及实例分割有所研究。
- 对生成式对抗网络有一定研究。
- 了解LSTM和GRU的原理。
- 英语水平良好，在大学期间通过4、6级考试，熟悉英语阅读，可以通过外文文献获取相关知识。
- 熟练掌握c/c++，了解面对对象程序设计方法；
- 了解Linux下工作环境，对于Linux环境的编程感兴趣。
- 学习过线性代数、概率论与数值分析相关课程。

python c++ lua 机器学习 深度学习 tensorflow 神经网络 图像处理