

个人简历

联系方式

- 手机: 18256984334
- 微信号: gjy19910707
- 邮箱: guijiyang@163.com



个人信息

姓名: 桂继杨	年龄: 33 岁	应聘岗位: c++ 开发
工作年限: 3 年	期望薪资: 15K~20K	期望城市: 合肥

自我评价

逻辑能力强, 善于分析解决问题, 善于学习新的知识; 对新环境的适应能力较强, 善于组织和沟通。

工作经历

公司	职位	时间
自由职业	自主学习知识, c++ 游戏开发	2018.7~至今
浙江畅唐网络科技有限公司	c++/cocos-2dx 开发工程师	2017.7~2018.7
浙江大华技术股份有限公司	c++/Qt 开发工程师	2016.4~2017.6

项目经历

游戏开发学习

描述: 尝试使用blender建模, 并使用UE4引擎开发游戏。

主要工作: 使用UE4搭建游戏场景, 使用c++和蓝图开发游戏逻辑。

工作栈: c++,blender,UE4,ps

开发风格迁移软件

描述: 开发Android平台风格化图像软件: 实现将照片转化成指定风格的图像的新的图像, 从而实现风格滤镜的效果。

主要工作: 在pytorch中建立stylebank深度学习模型训练数据, 实现照片风格迁移到效果, 并通过tvm将训练的python模型交叉编译为c++库, 通过kotlin开发安卓软件, 并打包模型库。

工作栈: python,pytorch,c++,tvm,kotlin,android

神经网络学习

细胞核分割 (2019.4~2019.5)

描述: 将深度神经网络应用到对人体医学图像中细胞核的分割检测。

主要工作: 选择深度学习模型, 对模型进行训练, 将模型用于测试数据集预测。

- 测试了 `unet++` 和 `mask rcnn` 两种不同网络, 选定 `unet++` 作为框架;
- 选择 `resnext` 作为网络的 backbone, 并使用 `imgnet` 数据集预训练模型(pre-trained model)加速学习进程;
- 测试了 `bce+focal`、`bce`+多种训练损失函数对模型的影响。
- 模型在 Nvidia Tesla K80 GPU 下每秒可处理 10 张 256x256 像素的图像, mean IOU 达到 90%以上。

工作栈: `python`, `pytorch`

cifar10 数据集分类 (2019.2~2019.3)

描述: 选择合适的深度学习框架, 实现对 `cifar10` 数据集的分类。

主要任务: 现今已经有很多著名的深度神经网络框架如 `vgg16`, `vgg19`, `inception`, `resnet`, `resnext`, `Densenet`, `mobilenet` 等, 选择合适的框架可以提高分类准确率, 减少计算量。

主要成果: 建立 `resnet22` 网络模型, 将残差单元中的卷积层结构调整为 `BN+RELU+CONV`, 并将每个卷积单元中过滤器放大 10 倍, 得到 95%准确率。

工作栈: `python`, `pytorch`

棋牌游戏开发 (2017.7~2018.7)

描述: 我作为游戏开发主程序员, 负责项目中游戏整体的开发工作。

主要任务:

- 制定项目整体的开发计划;
- `c++` 搭建游戏的流程框架, 根据游戏的规则, 实现游戏算法开发。根据策划的活动需求, 开发抽奖等所需功能。对不同的游戏中, 需要制定游戏特殊规则的通信协议。
- 开发
- 使用 `cocos-2dx` 实现界面布局, 游戏过程中的动画效果展示。lua 开发移动端游戏业务逻辑。
- 优化用户体验, 主要是游戏流畅度和游戏粘性, 增加新的游戏玩法等。

主要成果: 开发了星子麻将、宁城打弹子、黄梅暗七三款棋牌游戏, 实现日均对局数上万。

工作栈: `c++`, `lua`, `Mysql`

雷球联动模块开发 (2017.4-2017.6)

描述: 通过雷球联动模块, 实现雷达、球机的一对一绑定预案配置和管理, 雷达检测区域和球机实时画面展示, 球机联动。

主要成果:

- 在雷球联动模块实现雷达、球机绑定配置；
- 基于 QtWebView 开发内嵌页面展示雷达位置和探测区域；
- 制定联动规则，在雷达检测到行人中选取追踪目标；
- 将雷达上传信息和追踪目标信息转发给 web 前端，实现内嵌页面展示行人位置和移动轨迹；
- 基于雷达上传数据和球机的焦距，实现球机转向追踪目标的算法。

工作栈：c++,Qt

法国警察局执法记录平台（2017.2~2017.4）

描述：该平台主要实现对警察日常巡检过程记录的全面管理。巡检记录仪上传的数据存储到 NVR，通过执法记录平台管理执法记录仪数据上传，实现对历史巡检数据的查询。我的主要任务是开发执法记录管理平台。

主要成果：

- 开发用户权限管理模块，设置不同等级用户的平台模块访问权限；
- 开发 NVR 设备管理模块，展示记录仪数据上传进度；
- 开发历史数据查询模块，包括录像查询和图片查询；
- 开发录像播放模块；
- QtWebView 实现内嵌地图模块，展示录像中的记录仪位置信息，轨迹变化。

工作栈：c++,Qt,Mysql

电视墙模块开发

描述：DSS平台客户端电视墙模块的开发工作，实现摄像头和解码器硬件配置，电视墙窗口自定义分割等。

工作栈：c++,Qt

实习经历

2015.6~2017.4 期间，我在浙江大华技术股份有限公司实习。参与了门禁报警客户端软件开发，主要参与的部分是：

- 实现人员指纹信息采集和数据库录入。
- 控制人员出入门禁，门禁异常报警管理等功能。
- 数据库记录门禁打卡信息，并实现人员考勤管理算法。
- 人员考勤信息界面开发。

工作栈：c++,Qt,Mysql

教育经历

时间	学校	专业	学位
2013/09-2016/04	杭州电子科技大学	光电信息技术与仪器	硕士研究生
2008/09-2012/06	安庆师范学院	物理学	学士

专业技能

- 英语水平良好，并通过 4、6 级考试。熟练掌握英语阅读，并可以通过查询外文文献获取相关知识，实现需求。
- 熟练掌握 c/c++，了解面对对象程序设计方法；
- 熟练掌握c++11-20新特性。
- 熟悉python，lua脚本。
- 熟悉kotlin进行安卓或服务开发。
- 熟练掌握 Linux 下工作环境。
- 学习过线性代数、概率论与数值分析相关课程。
- 对图像算法有了解。
- 对神经网络有所了解，研究过部分深度学习模型如MASKRCNN,编解码器等。

python c++ lua 机器学习 深度学习 pytorch 神经网络 图像处理