Smart Rural

Agricultura Inteligente

Recapitulamos...

Los objetivos de un sistema de Smart Rural son:

- Lanzar datos relacionados con el mundo rural a un sistema de tiempo real.
- Recoger dichos datos y lanzar eventos complejos.
- Capturar dichos eventos y realizar un procesamiento de dichos datos en tiempo real.

Generación de datos

Hemos realizado un generador con Java 8 y usando la api de ThingSpeak para generar los datos aleatorios

```
*Generating random data from channel SmartRural 2
Random value of Field 1, sensorId : 4.0
Random value of Field 1, isCeilingGreenhouseOpen : 0.91
Random value of Field 1, isWallGreenhouseOpen : 0.49
Random value of Field 1, countIllumination : 43.72
Random value of Field 1, isAtDaytime : 0.75
Random value of Field 1, canPhotosynthesisImprove : 0.5
*Remember, system will generate data every 20 seconds
*Generating random data from channel SmartRural 1
Random value of Field 1, sensorId : 2.0
Random value of Field 1, roomTemperature : 96.08
Random value of Field 1, airHumidity : 59.09
Random value of Field 1, groundHumidity : 96.13
Random value of Field 1, litrePerMeterWater : 90.78
Random value of Field 1, windForce : 18.99
Random value of Field 1, windDirection : 12.44
Random value of Field 1, isRaining : 0.28
*Remember, system will generate data every 20 seconds
```

Almacén de datos

Para guardar los datos, hemos usado canales de ThingSpeak

Name SmartRural_1						Created 2020-12-08	Updated 2020-12-08 23:33
■ SmartRural_2						2020-12-08	2020-12-09 10:10
Private	Public	Settings	Sharing	API Keys	Data Import / Export		

Almacén de datos



Almacén de datos

SmartRural_2



Channel Stats

Created: about a month ago Last entry: 7 minutes ago Entries: 317









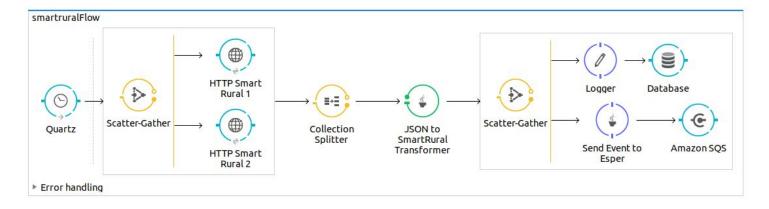


Procesamiento

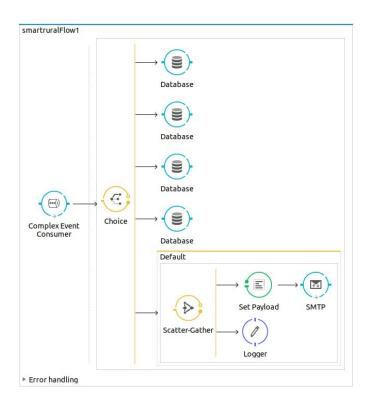
Para hacer el procesamiento de los datos, hemos realizado una aplicación mule con el AnypointStudio, y dividiendo la ejecución en 3 flujos para mayor división del trabajo.

Así pues:

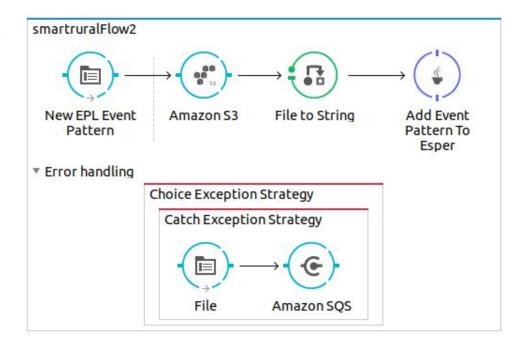
Flujo 1



Flujo 2



Flujo 3



Eventos

Como buen sistema de procesamiento continuo de eventos, debe tener eventos.

Así pues, la definición de los mismos son:

Eventos - OpenCeilingGreenHouse

```
@Name("OpenCeilingGreenHouse")
insert into OpenCeilingGreenHouse
select sr.sensorId as sensorId, sr.isAtDaytime as isAtDaytime, sr.isRaining as isRaining
from pattern [
    every sr = SmartRural(
        isAtDaytime >= 0.5,
        isRaining >= 0.5
    )
];
```

Eventos - Irrigate

Eventos - CanOpenWallGreenhouse

```
@Name("OpenWallGreenhouse")
insert into OpenWallGreenhouse
select sr.sensorId as sensorId, sr.windForce as windForce, sr.isRaining as isRaining,
       sr.roomTemperature as roomTemperature
from pattern [
    every sr = SmartRural(
        windForce < 0.5,
        isRaining < 0.5,
        roomTemperature > 25 // grade celcius
].win:time batch(1 minutes);
@Name("CanOpenWallGreenhouse")
insert into CanOpenWallGreenhouse
select count(sensorId) as numEvents, (count(sensorId) > 1) as canOpen
from OpenWallGreenhouse.win:time batch(1 min)
group by sensorId
having count(sensorId) > 1;
```

Eventos - CanFertilizer

```
@Name("Fertilizer")
insert into Fertilizer
select sr.sensorId as sensorId, sr.isAtDaytime as isAtDaytime, sr.isRaining as isRaining,
       sr.airHumidity as airHumidity, sr.canPhotosynthesisImprove as canPhotosynthesisImprove
from pattern [
    every sr = SmartRural(
        isAtDaytime >= 0.5,
        isRaining >= 0.5,
        airHumidity < 1,
        canPhotosynthesisImprove >= 0.5
      -> timer:at(1, *, *, *, *)
@Name("CanFertilizer")
insert into CanFertilizer
select sensorId
from Fertilizer.win:time batch(1 min)
group by sensorId;
```

Base de Datos

Por otra parte, para guardar la información proveniente de los eventos para el posterior tratado por un backend, necesitamos una base de datos.

Para ello, necesitamos una definición de tablas, las cuales son:

Base de Datos

```
from table if exists SmartRural:
create table SmartRural(
                            bigint auto increment primary key,
   sensorId
    roomTemperature
    airHumidity
    groundHumidity
    litrePerMeterWater
    windForce
    windDirection
    countIllumination
    isRaining
    isCeilingGreenhouseOpen tinyint(1),
    isWallGreenhouseOpen
    isAtDaytime
   canPhotosynthesisImprove tinvint(1),
                            timestamp not null default current timestamp
drop table if exists OpenCeilingGreenHouse;
create table OpenCeilingGreenHouse(
   id bigint auto increment primary key,
    date timestamp not null default current timestamp.
   message varchar(500) not null default 'Mensaje generico para la apertura del techo del invernadero'
drop table if exists Irrigate;
create table Irrigate(
   id bigint auto increment primary key,
    'date' timestamp not null default current timestamp,
   message varchar(500) not null default 'Mensaje generico para poder regar el invernadero'
drop table if exists CanFertilizer:
create table CanFertilizer(
   id bigint auto increment primary key,
    'date' timestamp not null default current timestamp,
   message varchar(500) not null default 'Mensaje generico para poder fertilizar el invernadero'
drop table if exists CanOpenWallGreenhouse;
create table CanOpenWallGreenhouse(
           bigint auto increment primary key,
    'date' timestamp not null default current timestamp,
   message varchar(500) not null default 'Mensaje generico para la apertura de la pared del invernadero'
```

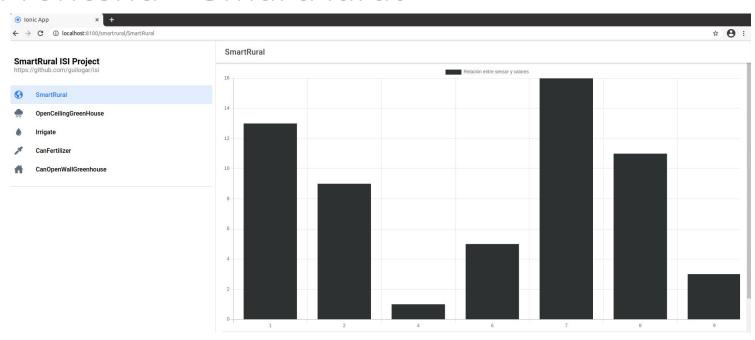
Backend + Frontend

Por último, para mostrar información de forma amigable para el usuario, necesitamos un backend que gestione la información incrustada en la base de datos y un frontend encargado de visualizarla.

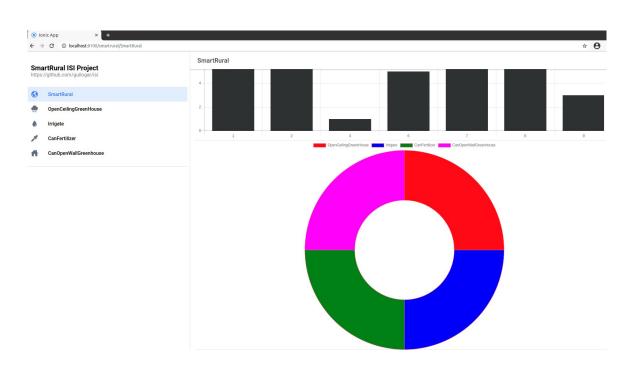
Por ende, las tecnologías usadas son:

- Backend: NodeJS con el ORM Sequelize
- Frontend: Ionic con React.JS

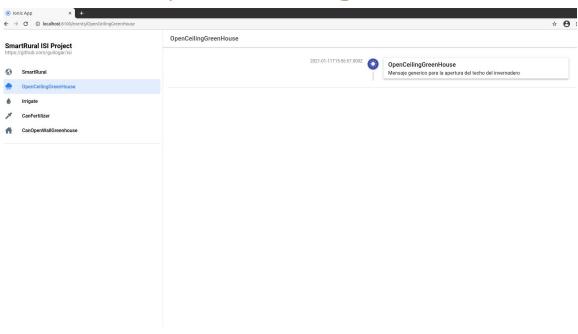
Frontend - SmartRural



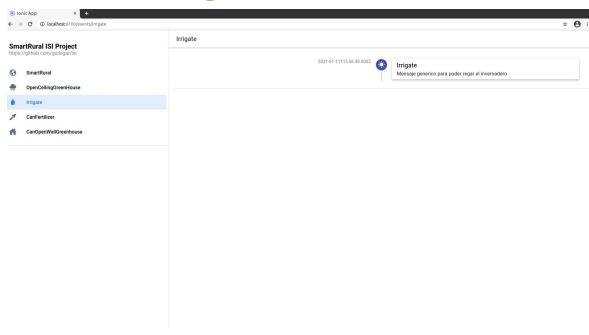
Frontend - SmartRural



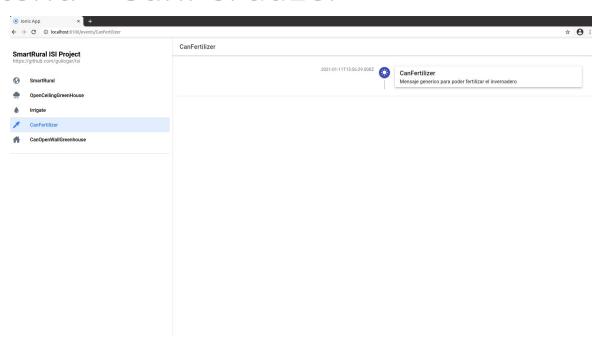
Frontend - OpenCeilingGreenHouse



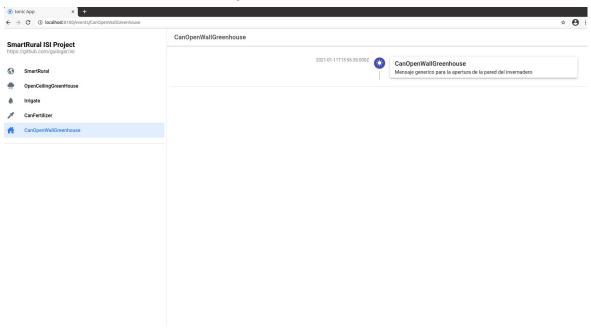
Frontend - Irrigate



Frontend - CanFertilizer



Frontend - CanOpenWallGreenhouse



Trabajo Futuro

- TFG
- TFM
- Producto real que se pueda comercializar
- Industrializar la agricultura
- Hacer feliz a la gente del campo

Gracias por su atención