

Projet SY43

MoneyZ



Application Android de gestion de budget selon la méthode “budget base zéro”

Introduction



android

Application
Android

Income		Actual
INCOME TOTAL ⁽¹⁾		

Bills		Actual
BILL TOTAL ⁽²⁾		
LEFTOVER		

Envelopes		Actual
ENVELOPES TOTAL ⁽⁶⁾		
LEFTOVER		

 | | | |-----------------------|--| | MAY | | | Paycheck Bill Tracker | | | PAYCHECK DATE: _____ | | | | | | |------------------------------|--|--------| | Sinking Funds | | Actual | | | | | | | | | | SINKING TOTAL ⁽⁴⁾ | | | | LEFTOVER | | | | | | | |---------------------------------|--|--------| | Extra Debt | | Actual | | | | | | | | | | | | | | EXTRA DEBT TOTAL ⁽⁵⁾ | | | | LEFTOVER | | | | | | | |------------------------------------|--|--------| | Extra Savings | | Actual | | | | | | | | | | EXTRA SAVINGS TOTAL ⁽⁶⁾ | | | | LEFTOVER | | | | | | | |--|--|--| | Total Income = 1 - (2 + 3 + 4 + 5 + 6) | | | |--|--|--| |

Budget Zéro



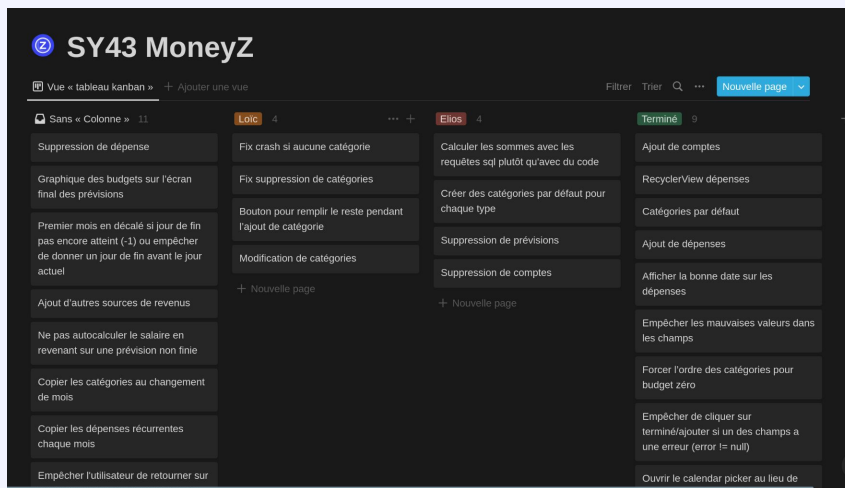
Nombreux
outils imposés

Méthodes de travail

Méthode agile
Décomposition en objectifs

Notion
Suivi et répartition des tâches

Branches git
Travail simultané

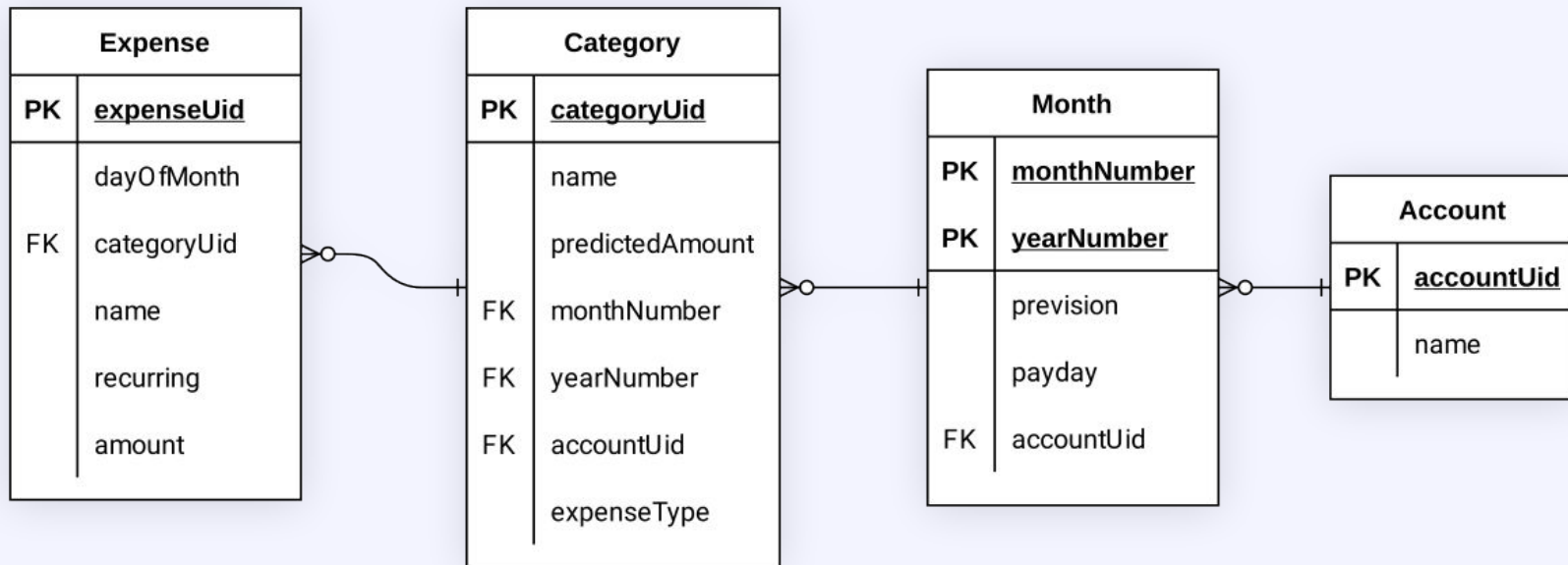


moneyz Updated 1 hour ago by y0lopix

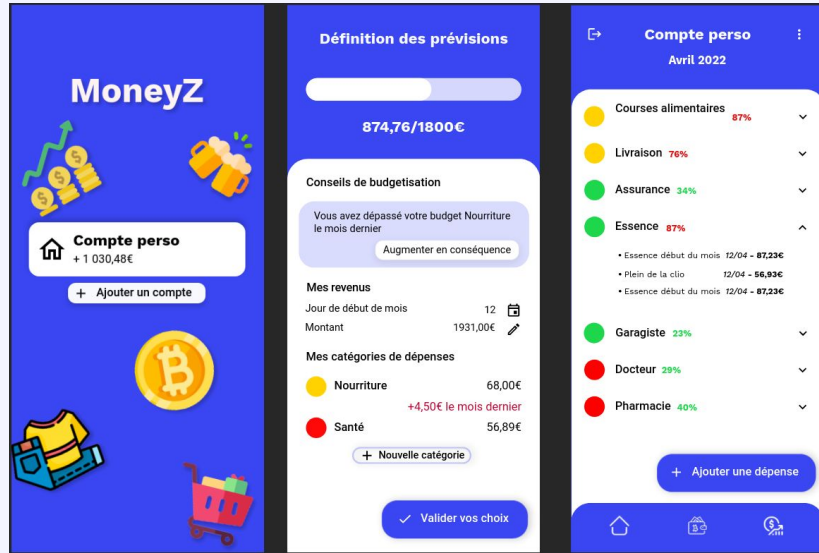
moneyz-test/ViewPager Updated 14 hours ago by elios-cama

moneyz-test/SwipeToDelete Updated 2 days ago by elios-cama

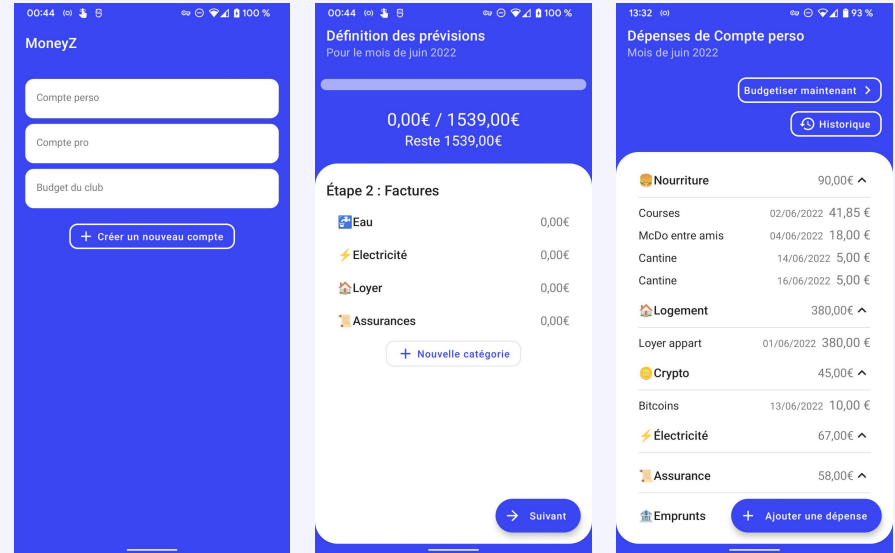
Modèle de données



Maquette IHM

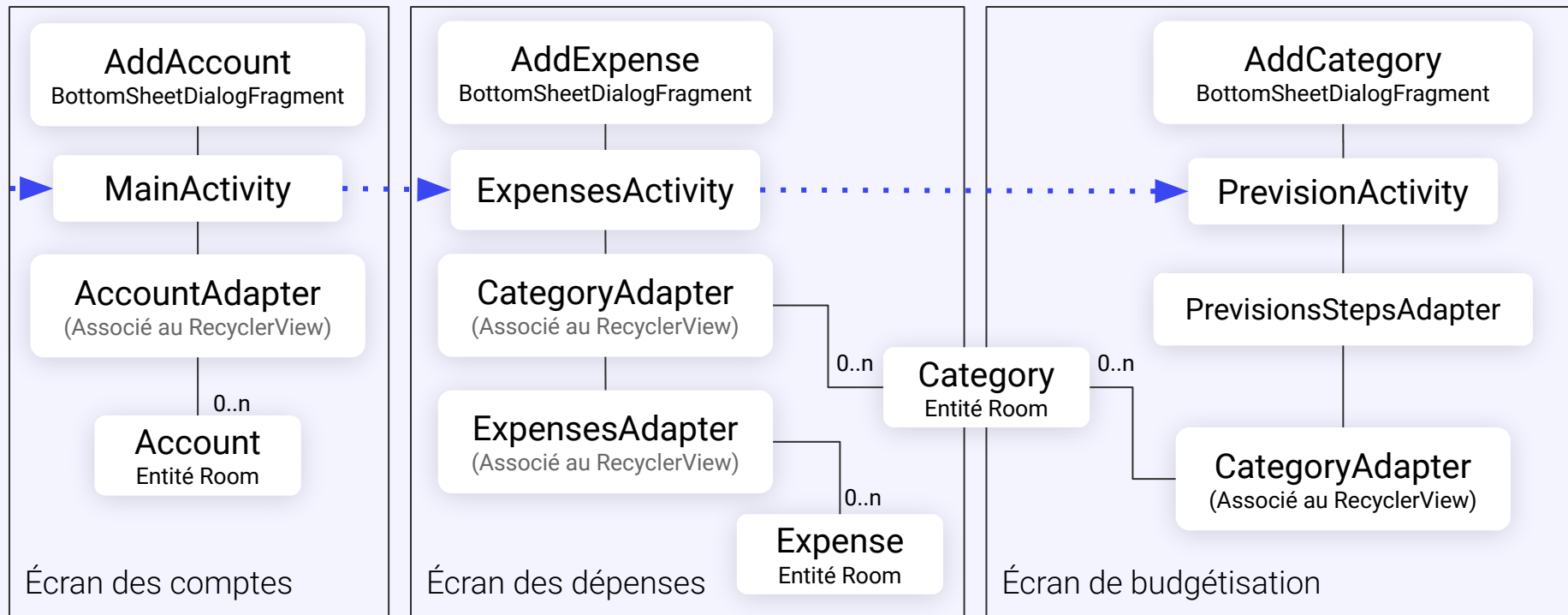


Prototype Penpot



Application finale

Architecture de l'application



Points essentiels

Interface

- Apparence
- Simplicité
- Dynamique

Multi-comptes

Catégories
personnalisables

Orchid

Traitement des
mauvaises
saisies

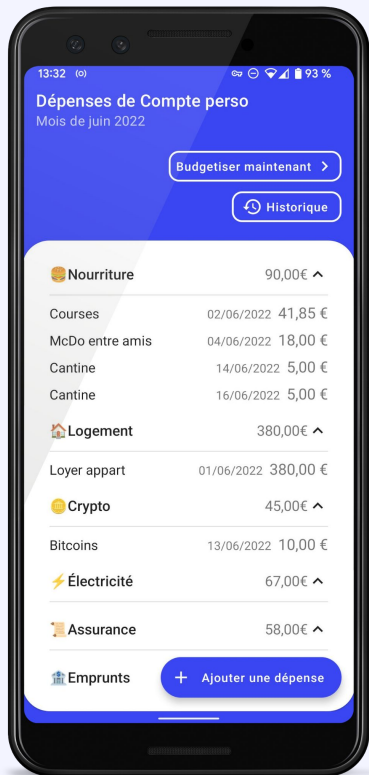
Objectifs atteints

Axes d'amélioration

- Historique des mois
- Différents revenus possibles
- Choix d'affichages des jauges
- Copie des catégories et dépenses pour le prochain suivant
- Confirmation après la suppression

Retour sur expérience

- Difficulté du développement Android
- Première expérience Android très enrichissante
- Travail de groupe sur un projet dans un temps imparti
- Apprentissage approfondi de Git



Démonstration de l'application