第二题-wp

0x00

其实做了几道题才发现,逆向工程确实,跟它名字描述的一样,是一个逆向求解的过程,程序的执行是从上到下的过程,最后输出。而逆向工程是根据输出,找算法。

此篇题解根据看雪论坛诸位大佬的 writeup 所写,自己没做出来。

0x01

首先运行程序,任意输入,发现闪退,emmm,

■ C:\Users\dell\Desktop\看雪ctf\第二题\Exam.exe Please Input:

百度得到解决方法,使用 cmd,或者 powershell 运行

🚾 命令提示符

Microsoft Windows [版本 10.0.17134.472]
(c)2018 Microsoft Corporation。保留所有权利。

C:\Users\del1>C:\Users\del1\Desktop\看雪ctf\第二题\Exam.exe
Please Input:323231
输入错误;
C:\Users\del1>C:\Users\del1\Desktop\看雪ctf\第二题\Exam.exe
Please Input:187448qhfah
输入错误;
C:\Users\del1>

0x02

拖入 IDA, F5 失效, 啥也出不来, 找不到入口函数。

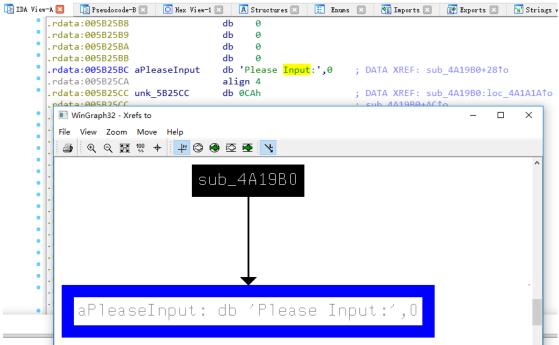
根据大佬 writeup, 可以通过输出的 "Please input"字符串查找入口函数。

它的原理根据我的理解就是,输出函数 printf 之类的这种函数执行之前,肯定会有函数对他进行调用。

于是通过 shift+12 查找字符串, "Please input"



点进去,查看哪个函数调用了它,使用右键——然后 xref



是 sub 4A19B0 函数, 然后查看这个函数内容, 双击函数, 然后 F5

```
🔋 IDA Vie… 🔣 🔃 Pseudocod… 🔼 🕒 Pseudocod… 🖾 🔘 Hex Vie… 🔼 🖪 Structu… 🔀 🗓 Enums 🖾 🥞 Impo… 🔯 😥 Expo… 🖟
 1 int __usercall sub_4A19B0@<eax>(int a1@<xmm0>)
 2 {
    int v1; // edx
    int v2; // ecx
    int v4; // [esp+D0h] [ebp-8h]
    sub_48D7B4((int)&unk_5F6007);
    printf((int)&unk_5F31E0, (int)"Please Input:");
    scanf("%s", &input, 30);
v4 = len((int)&input);
10
                                                   // 判断输入长度是不是>30,或者<10,如果是,直接退出
    if ( v4 > 30 || v4 < 10 )
11
12
13
      sub_48A6DB(a1, (int)&unk_5B25CC);
14
      exit(0);
15
    sub_48E5BF(input1, 30, &input);
if ( *(_BYTE *)(input1 + 7) != 'A' )
                                                   // 这是把输入,拷贝到dword中
16
                                                   // 第8个字符==ascii(A)
17
18
      sub_48A6DB(a1, (int)&unk_5B25CC);
                                                   // 输入不正确
19
20
     exit(0);
21
    sub_48D3A4(a1, input1);
                                                   // 又是一次检验,下面看一下检验过程
22
23
    return sub 48D935(v2, v1, 1, 0, a1);
24}
```

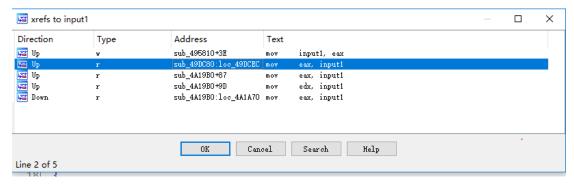
函数具体逻辑: v5 是输入字符串的长度,输入长度要在 10-30 之间然后将输入做拷贝至另一空间,我命名为 input1,然后使用 input1 进行计算检查,首先检查,第8位是不是 A,不是 A 也直接结束程序运行。随后的 sub_48D3A4 也是一个检验,跟进去。需要跟两次

```
IDA Vie… 🗵 📋 Pseudocod… 🔟 📋 Pseudocod… 🖾 🔘 Hex Vie… 🗵 🔼 Structu… 🗵 📜 Enums
1 int __usercall sub_49DBD0@<eax>(int xmm0_4_0@<xmm0>, int a1)
2 {
3
    int v2; // edx
4
    int v3; // ecx
   unsigned int i; // [esp+D0h] [ebp-8h]
6
7
    sub_48D7B4((int)&unk_5F6007);
   *(_BYTE *)(a1 + 7) = 35;
8
9
   for ( i = 0; i < len(a1); ++i )
      *(_BYTE *)(i + a1) ^= 0x1Fu;
L0
    return sub_48D935(v3, v2, 1, a1, xmm0_4_0);
11
12 }
```

这个函数,跟 input 暂时无关,拉出来独立讨论, al 是参数,把 al 的第 8 个字符变成 ascii (35) = '#',然后将 al 的每一位都与 0x1F 异或。至此,主函数部分追踪完毕。

0x03

根据大佬wp,经验+直觉,对全局变量input1,查找引用,



找到了下面的函数

```
1 int __userpurge sub_49DC80@<eax>(int a1@<xmm0>, int a2)
2 {
3
   int v2; // edx
4
   int v3; // ecx
5
   unsigned int i; // [esp+E8h] [ebp-14h]
7
   sub_48D7B4((int)&unk_5F6007);
8
   if ( a2 )
9
      for (i = 0; i < len(a2); ++i)
.0
        *(_BYTE *)(i + a2) ^= 0x1Cu;
.1
.2
      if (!cmp(a2, input1))
.3
.4
        sub_48B4AA(&unk_5F31E0, 'o');
.5
        sub 48B4AA(&unk 5F31E0, 'k');
.6
.7
.8
    return sub_48D935(v3, v2, 1, 0, a1);
```

这又是一个校验函数,将 a2 的每一位,与 0x1C 异或,比较 a2 与 input 两者是 否相等。这时,a2 是什么,就很关键了。查找对于该函数的上层引用。

```
int __userpurge sub_48DACA@<eax>(int a1@<xmm0>, int a2)
{
   return sub_49DC80(a1, a2);
}
```

没东西, 再来一次

```
🔋 IDA Vie… 🖂 🔃 Pseudocod… 🔼 🔃 Pseudocod… 🖾 📗 DA Vie… 🖾 🗎 A Structu… 🖾 👢
 1 int __usercall sub_49CEB0@<eax>(int a1@<xmm0>)
 2 {
 3
   int v1; // eax
 4 int v2; // edx
   int v4; // [esp+0h] [ebp-E8h]
 7 sub_48D7B4((int)&unk_5F6007);
 8 v1 = sub_48DACA(a1, (int)aInvalidArgumen_1);
 9 return sub_48D935(v4, v2, 1, v1, a1);
10}
可以看到,变量出现了,aInvalidArgumen_1,跟进去,查看值
                         assume est_aaca
                         org 5F1000h
.data:005F1000
.data:005F1000 aInvalidArgumen_1 db 'invalid argument',0
.data:005F1000
                                            ; DATA XREF: sub_49CEB0+4C↑o
                         -12-- 4
 1-1--00554044
aInvalidArgumen 1==invalid argument
0x04
再理一遍逻辑
整个校验算法如下:
key[7]='A'
key[7]='#'
key = key^0x1F
```

flag = 'invalid argument'

 $flag = refkey ^0x1C$

可以写脚本了,运行如下

key==flag

```
a = "invalid argument"
       input = ''
       for c in a:
3
           input += chr(ord(c) \hat{0}x1c \hat{0}x1f)
       input = input[:7] + 'A' + input[8:]
       print input
```

D:\python\python.exe D:/python玩玩/123.py jmubojgAbqdvnfmw

```
🚾 命令提示符
```

```
Microsoft Windows [版本 10.0.17134.472]
(c) 2018 Microsoft Corporation。保留所有权利。
C:\Users\dell>C:\Users\dell\Desktop\看雪ctf\第二题\Exam_exe
Please Input:jmubojg#bqdvnfmw
输入错误;
C:\Users\de11>C:\Users\de11\Desktop\看雪ctf\第二题\Exam.exe
Please Input:jmubojgAbqdvnfmw
C:\Users\de11>
```