# Spazio vettoriale dei sottoinsiemi

#### Gabriel Antonio Videtta

#### 16 dicembre 2022

### Indice

1	Il campo $\mathbb{F}_2$ e verifica degli assiomi	1
2	Costruzione dello spazio vettoriale	1
3	Note ed esercizi	9

### 1 Il campo $\mathbb{F}_2$ e verifica degli assiomi

Dato un qualsiasi insieme  $X^1$  è possibile estrarne uno spazio vettoriale.

Per costruire l'insieme di vettori considereremo gli elementi di X, mentre il campo su cui verrà costruito lo spazio sarà  $\mathbb{F}_2 = \{0,1\} \cong \mathbb{Z}/2\mathbb{Z}$ . Prima di costruire lo spazio, assicuriamoci che  $\mathbb{F}_2$  sia effettivamente un campo<sup>2</sup> e definiamolo.

Le operazioni + e · di questo campo sono esattamente le stesse impiegate in  $\mathbb{Z}/2\mathbb{Z}$  (i.e. in modulo 2, dove  $2 \equiv 0$ ), o equivalentemente vengono definite in questo modo:

- $+: \mathbb{F}_2 \to \mathbb{F}_2 \text{ t.c. } 0+0=0, \ 1+0=1, \ 0+1=1, \ 1+1=0 \text{ (addizione)}$
- $\bullet \ \cdot : \mathbb{F}_2 \to \mathbb{F}_2 \text{ t.c. } 0 \cdot 0 = 0, \ 1 \cdot 0 = 0, \ 0 \cdot 1 = 0, \ 1 \cdot 1 = 1 \text{ (moltiplicazione)}$

Gli assiomi di campo sono effettivamente soddisfatti: gli inversi additivi di 0 e 1 sono 0 e 1 stessi, e 1 è inverso moltiplicativo di sé stesso. Valgono chiaramente le proprietà associative e distributive, mentre gli elementi neutri sono 0 per l'addizione e 1 per la moltiplicazione. Adesso è possibile costruirci sopra uno spazio vettoriale, che d'ora in poi chiameremo  $\Delta(X)$ .

## 2 Costruzione dello spazio vettoriale

Ricordiamo una delle operazioni elementari degli insiemi, la cosiddetta differenza simmetrica  $A\Delta B$ . Essa altro non è che l'unione dei due insiemi tolta la loro

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup>Non ci soffermiamo sulla definizione di insieme, sebbene da tale scelta possano scaturire vari paradossi. Rimandiamo per la risoluzione di tali problemi a varie teorie assiomatiche, come quella di Zermelo–Fraenkel.

<sup>&</sup>lt;sup>2</sup>Non solo è un campo, ma è il più piccolo campo non banale, ossia con più di un elemento.

intersezione:

$$A\Delta B = (A \cup B) \setminus (A \cap B).$$

Adesso definiamo  $\Delta(X) = \{\alpha_1 x_1 + \alpha_2 x_2 + \ldots + \alpha_n x_n \mid n \in \mathbb{N} \land x_i \in X, \alpha_i \in \mathbb{F}_2 \ \forall i \in \mathbb{N} \mid 1 \leq i \leq n\}.$ 

**Esempio 2.1.** Se  $X = \{a, b\}, \ \Delta(X) = \{0, a, b, a + b\}.$ 

**Esempio 2.2.** Se  $X = \{a, b, c\}, \Delta(X) = \{0, a, b, c, a+b, a+c, b+c, a+b+c\}.$ 

Dotiamo lo spazio di due operazioni, dette somma (+) e prodotto esterno (·):

- $+: \Delta(X) \to \Delta(X)$  t.c.  $\forall a, b \in \Delta(X), a + b$  sia il risultato della somma coefficiente a coefficiente<sup>3</sup>.
- $\cdot: \Delta(X) \to \Delta(X)$  t.c.  $\forall a \in \Delta(X), \delta \in \mathbb{F}_2, \delta a$  sia il risultato del prodotto di  $\delta$  con ogni coefficiente di  $a^4$ .

**Esempio 2.3.** Se  $X = \{a, b\}$ , a + a = (1 + 1)a = 0 in  $\Delta(X)$ , mentre a + b "rimane" a + b.

**Esemplo 2.4.** Se  $X = \{a, b\}$ ,  $1 \cdot a = a$  in  $\Delta(X)$ , mentre  $0 \cdot a = 0$ .

Queste operazioni verificano facilmente gli assiomi dello spazio vettoriale, pertanto  $\Delta(X)$  è uno spazio vettoriale, la cui base è X stesso<sup>5</sup>.

Pertanto dim  $\Delta(X) = |X|$ , se  $|X| < \infty$ , altrimenti dim  $\Delta(X) = \infty$ .

L'interpretazione (e l'utilità) di questo spazio è facilmente spiegata: ogni elemento di  $\Delta(X)$  definisce in modo univoco un sottoinsieme di X e l'operazione definita altro non è che la differenza simmetrica  $A\Delta B$  ricordata all'inizio della sezione.

In altri termini, dotando dell'insieme delle parti (i.e. dei sottoinsiemi) di X, detto  $\wp(X)$ , dell'operazione differenza simmetrica per l'addizione e dell'operazione esistenza<sup>6</sup> per il prodotto esterno, si può verificare che questo costituisce uno spazio vettoriale su  $\mathbb{F}_2$  isomorfo a  $\Delta(X)$  nel caso in cui X sia un insieme finito<sup>7</sup>.

Teorema 2.1. 
$$|X| < \infty \Rightarrow \wp(X) \cong \Delta(X)$$

Dimostrazione. Per dimostrare che i due spazi sono isomorfi si costruisce un'applicazione lineare bigettiva. Definiamo pertanto  $\phi: \wp(X) \to \Delta(X)$  in modo tale che:

<sup>&</sup>lt;sup>3</sup>Esattamente come accade nei polinomi, dove la somma di due polinomi è effettuata sommando i coefficienti dei monomi dello stesso grado. L'unica differenza risiede nel ricordarsi che la somma dei coefficienti in  $\Delta(X)$  è quella di  $\mathbb{F}_2$ , dove il caso 1+1=0 ha particolare rilevanza.

 $<sup>^4 \</sup>mathrm{Sussiste}$ ancora l'analogia con i polinomi.

 $<sup>^5</sup>$ Ogni elemento di  $\Delta(X)$  è infatti combinazione lineare univoca degli elementi di X – ancora una volta, come accade nei polinomi.

 $<sup>^{6}1 \</sup>cdot X = X, \, 0 \cdot X = \varnothing.$ 

 $<sup>^7</sup>$ L'isomorfismo impiegato nella dimostrazione difatti non è definito per i sottoinsiemi infiniti – dopotutto, se  $|X| = \infty$ ,  $\Delta(X)$  è un insieme numerabile, mentre  $\wp(X)$  non può esserlo.

$$\phi(\{a_1, \ldots, a_n\}) = a_1 + \ldots + a_n$$

Dimostriamo che  $\phi$  è un'applicazione lineare, dimostrandone prima la linearità e poi l'omogeneità.

Verifichiamo la linearità:

$$\phi(\{a_1, \ldots, a_n, b_{n+1}, \ldots, b_m\} \Delta \{a_1, \ldots, a_n, c_{n+1}, \ldots, c_k\}) =$$

$$= \phi(\{b_{n+1}, \ldots, b_m, c_{n+1}, \ldots, c_k\}) =$$

$$= b_{n+1} + \ldots + b_m + \ldots + c_{n+1} + \ldots + c_k =$$

$$= (a_1 + \ldots + b_{n+1} + \ldots + b_m) + (a_1 + \ldots + c_{n+1} + \ldots + c_k) =$$

$$= \phi(\{a_1, \ldots, a_n, b_{n+1}, \ldots, b_m\}) + \phi(\{a_1, \ldots, a_n, c_{n+1}, \ldots, c_k\}).$$

E l'omogeneità con 1:

$$\phi(1 \cdot \{a_1, \ldots, a_n\}) = \phi(\{a_1, \ldots, a_n\}) = 1 \cdot \phi(\{a_1, \ldots, a_n\}).$$

Ed infine con 0:

$$\phi(0 \cdot \{a_1, \dots, a_n\}) = \phi(\emptyset) = 0 = 0 \cdot \phi(\{a_1, \dots, a_n\}).$$

Questa applicazione è iniettiva, dal momento che Ker  $\phi = \{\emptyset\}$ . Inoltre  $\phi$  è surgettiva, dal momento che una controimmagine di un elemento d di  $\Delta(X)$  è l'insieme delle parti letterali di d.

Poiché bigettiva, tale applicazione è un isomorfismo.

### 3 Note ed esercizi

In realtà, è possibile costruire un'infinità di spazi su X mantenendo le stesse operazioni, ma variando il campo su cui esso è costruito. Un caso speciale, che merita una menzione onorevole, è proprio  $X = \{1, x, x^2, ...\}$  costruito su  $\mathbb{R}$  (o un qualsiasi  $\mathbb{K}$  campo), che dà vita allo spazio dei polinomi, detto  $\mathbb{R}[x]$  (o  $\mathbb{K}[x]$ ).

Esercizio 3.1. Si esibisca un controesempio per la dimostrazione dell'isomorfismo nel caso infinito.

**Esercizio 3.2.** Si dimostri che, se X è finito, anche  $\{x_1, x_1 + x_2, \ldots, \sum_{i=1}^{|X|} x_i\}$  con  $x_i$  elementi distinti di X è una base di  $\Delta(X)$ .

**Esercizio 3.3.** Dopo aver mostrato che  $\{1, x, x^2, \ldots\}$  è una base di  $\mathbb{R}[x]^8$ , si dimostri che anche  $\{\sum_{i=0}^j x^i \mid j \in \mathbb{N}, j \geq 0\}$ , con  $x^0 = 1$ , lo è.

<sup>&</sup>lt;sup>8</sup>Questa particolare base è detta base standard di  $\mathbb{R}[x]$ .