

Hélène HASSAN



Contact

+33 (0)650782197
helene.hassan@grenoble-inp.org
<https://helenhsn.github.io/>
<https://github.com/helenhsn>
21 ans

Linguistique

Anglais (B2+ / TOEFL : à venir)

Espagnol (B1+)

Arabe (A1, seulement parlé)

Japon (A2)

Compétences

Programmation

- C
- Python
- HTML
- CSS
- Javascript
- VHDL
- Bash

Bureautique

- Suite Google (Slides, Sheets, Documents...)
- Suite Office (Word, Excel, PowerPoint...)
- LaTeX

Intérêts

Musique (clarinette, guitare)

Escalade (bloc, falaise)

Développement de jeux vidéos

Lecture (scientifique principalement)

Étudiante en deuxième année d'école d'ingénieurs cherche un stage assistant ingénieur de 2 à 3 mois dans le domaine de la modélisation 3D.

Parcours scolaire

Depuis septembre 2021

Ecole Nationale d'Informatique et de Mathématiques Appliquées de Grenoble (ENSIMAG)

Spécialité : Modélisation mathématique, Imagerie, Simulation

Septembre 2019 – Juin 2021

La Prépa des Instituts Nationaux Polytechniques (INP) de Grenoble

Classe préparatoire scientifique généraliste
Niveau : Major de promotion

Septembre 2016 – Juin 2019

Baccalauréat Scientifique mention Très Bien

Lycée du Grésivaudan Meylan
Félicitations du jury

Expériences professionnelles

18 juillet 2022 - 8 août 2022
(3 semaines)

Vendeuse à Ikéa Grenoble (CDI)

Prise en charge des clients en boutique, restockage et maintenance des rayons.

Novembre 2021 - Mars 2022
(4 mois)

Tutrice à la Prépa des INP (Job étudiant)

Dispense de cours en mathématiques, physique et chimie à deux étudiants de première année en difficultés.

Mai 2021 – Juin 2021
(6 semaines)

Stage ouvrier de fin de cursus préparatoire

LDLC Grenoble Saint-Martin-d'Hères
Montages d'ordinateurs, réceptions de colis, optimisation de l'organisation interne

Projets d'études

- **Projet en python, réalisé seule**

Calcul d'une approximation de π à l'aide d'une simulation de Monte-Carlo et génération d'une image animée (GIF) à partir d'images .ppm représentant la simulation en python. (l'écriture de l'approximation est réalisée avec un afficheur 7-segments).

- **Projet logiciel en C, réalisé en équipe de 3**

Réalisation d'une interface graphique entièrement en C. Programmation événementielle, manipulation de polymorphismes. Phase d'optimisation du code via différentes structures de données.

Projets personnels

Août 2022 -
Septembre 2022

- **Raycaster en C avec la librairie SDL**

Application graphique réalisée à partir de la librairie SDL et permettant de visualiser les ombres et lumières en créant des obstacles (lignes, courbes, etc).

Depuis juin 2022

- **Site web pour exposer mes projets et mon CV**

Réalisé entièrement par moi-même (pas de framework utilisé) en HTML, CSS et Javascript. Site web réactif (responsive) aux différentes tailles d'écran (mobile, tablette, ordinateur) et aux différents navigateurs.