



Hélène HASSAN

Étudiante en deuxième année d'école d'ingénieurs cherche un stage assistant ingénieur de 2 à 3 mois dans le domaine de la modélisation 3D.

Contact

- +33 (0)650782197
- helene.hassan@grenoble-inp.org
- Site internet personnel
- HelenHsn

Langues

- Anglais (B2+ / TOEFL : à venir)
- Espagnol (B1+)
- Arabe (A1, parlé)
- Japon (A2)

Compétences

Programmation

- C
- Python
- HTML
- CSS
- Javascript
- R
- Bash

Autres

- Github
- Gitlab

Bureautique

- Suite Google
- LaTeX

Intérêts

Musique (clarinette, guitare)

- Obtention du brevet musical de deuxième cycle en clarinette

Escalade (bloc, falaise)

Développement de jeux vidéos

Lecture (scientifique principalement)

Parcours scolaire

Depuis septembre 2021

Ecole Nationale d'Informatique et de Mathématiques Appliquées de Grenoble (ENSIMAG)
Spécialité : Modélisation mathématique, Imagerie, Simulation

Septembre 2019 – Juin 2021

La Prépa des Instituts Nationaux Polytechniques (INP) de Grenoble
Classe préparatoire scientifique généraliste
Niveau : Major de promotion

Septembre 2016 – Juin 2019

Baccalauréat Scientifique mention Très Bien
Lycée du Grésivaudan Meylan
Félicitations du jury

Expériences professionnelles

18 juillet 2022 - 8 août 2022
(3 semaines)

Vendeuse à Ikéa Grenoble (CDI)
Prise en charge des clients en boutique, restockage et maintenance des rayons.

Novembre 2021 - Mars 2022
(4 mois)

Tutrice à la Prépa des INP (Job étudiant)
Dispense de cours en mathématiques, physique et chimie à deux étudiants de première année en difficultés.

Mai 2021 – Juin 2021
(6 semaines)

Stage ouvrier de fin de cursus préparatoire
LDLC Grenoble Saint-Martin-d'Hères
Montages d'ordinateurs, réceptions de colis, optimisation de l'organisation interne

Projets d'études

- Projet en python, réalisé seule**
Calcul d'une approximation de π à l'aide d'une simulation de Monte-Carlo et génération d'une image animée (GIF) à partir d'images .ppm représentant la simulation en python. (l'écriture de l'approximation est réalisée avec un afficheur 7-segments).
- Projet logiciel en C, réalisé en équipe de 3**
Réalisation d'une interface graphique entièrement en C. Programmation événementielle, manipulation de polymorphismes. Phase d'optimisation du code via différentes structures de données.

Projets personnels

Août 2022 -
Septembre 2022

- Raycaster en C avec la librairie SDL**
Application graphique réalisée à partir de la librairie SDL et permettant de visualiser les ombres et lumières en créant des obstacles (lignes, courbes, etc).

Depuis juin 2022

- Site web pour exposer mes projets et mon CV**
Réalisé entièrement par moi-même (pas de framework utilisé) en HTML, CSS et Javascript. Site web réactif (responsive) aux différentes tailles d'écran (mobile, tablette, ordinateur) et aux différents navigateurs.