

# Hélène HASSAN

## Contact

☎ 0650782197

✉ [helene.hassan@grenoble-inp.org](mailto:helene.hassan@grenoble-inp.org)

🌐 <https://helenhsn.github.io/>

21 ans

## Linguistique

Anglais (B2+)



Espagnol (B1+)



Arabe (A1)



Japonais (A2)



## Parcours scolaire

Depuis septembre 2021

Septembre 2019 – Juin 2021

Septembre 2016 – Juin 2019

**Ecole Nationale d'Informatique et de Mathématiques Appliquées de Grenoble (ENSIMAG)**  
*Spécialité : Modélisation mathématique, Imagerie, Simulation*

**La Prépa des Instituts Nationaux Polytechniques (INP) de Grenoble**  
*Classe préparatoire scientifique généraliste*  
*Niveau : Major de promotion*

**Baccalauréat Scientifique mention Très Bien**  
Lycée du Grésivaudan Meylan  
*Félicitations du jury*

## Expériences professionnelles

18 juillet 2022 - 8 août 2022 (3 semaines)

**Vendeuse à Ikéa Grenoble**

*Prise en charge des clients en boutique, restockage et maintenance des rayons.*

Novembre 2021 - Mars 2022 (4 mois)

**Tutrice à la Prépa des INP**

*Dispense de cours en mathématiques, physique et chimie à deux étudiants de première année en difficultés.*

Mai 2021 – Juin 2021 (6 semaines)

**Stage ouvrier de fin de cursus préparatoire**

LDLC Grenoble Saint-Martin-d'Hères  
*Montages d'ordinateurs, réceptions de colis, optimisation de l'organisation interne*

Courant 2016

**Stage de troisième en entreprise**

FabLab de l'Université Grenoble-Alpes  
*Conception d'un détecteur de mouvements*

## Projets en école

### • Projet en python

*Calcul d'une approximation de  $\pi$  à l'aide d'une simulation de Monte-Carlo et génération d'une image animée représentant la simulation en python. (générations d'images .ppm à l'aide de la manipulation de couleurs de pixels)*

### • Projet logiciel en C

*Réalisation d'une interface graphique entièrement en C. Programmation évènementielle, manipulation du concept de polymorphisme. Phase d'optimisation du code via l'utilisation de différentes structures de données.*

## Projets personnels

Août 2022 - Septembre 2022

### • Raycaster en C avec la librairie SDL

*Application graphique réalisée à partir de la librairie SDL et permettant de visualiser les ombres et lumières en créant des obstacles (lignes, courbes, etc).*

Depuis juin 2022

### • Site web pour exposer mes projets et mon CV

*Réalisé entièrement par moi-même (pas de framework utilisé) en HTML, CSS et Javascript. Site web réactif (responsive) aux différentes tailles d'écran (mobile, tablette, ordinateur) et aux différents navigateurs.*

## Compétences

### Programmation

- C
- Python
- Javascript
- VHDL
- Bash

### Bureautique

- Suite Google (Slides, Sheets, Documents...)
- Suite Office (Word, Excel, PowerPoint...)
- LaTeX

### Autres

- HTML
- CSS