



# Hélène HASSAN

*Étudiante en deuxième année d'école d'ingénieurs cherche un stage assistant ingénieur de 2 à 3 mois dans le domaine de la modélisation 3D.*

## Contact

- +33 (0)650782197
- helene.hassan@grenoble-inp.org
- Site internet personnel
- HelenHsn

## Langues

- Anglais (B2+ / TOEFL : à venir)
- Espagnol (B1+)
- Arabe (A1, parlé)
- Japon (A2)

## Compétences

### Programmation

- C
- Python
- HTML
- CSS
- Javascript
- R
- Bash

### Autres

- Github
- Gitlab

### Bureautique

- Suite Google
- LaTeX

## Intérêts

### Musique (clarinette, guitare)

- Obtention du brevet musical de deuxième cycle en clarinette

### Escalade (bloc, falaise)

### Développement de jeux vidéos

### Lecture (scientifique principalement)

## Parcours scolaire

Depuis septembre 2021

Ecole Nationale d'Informatique et de Mathématiques Appliquées de Grenoble (ENSIMAG)  
Spécialité : Modélisation mathématique, Imagerie, Simulation

Septembre 2019 – Juin 2021

La Prépa des Instituts Nationaux Polytechniques (INP) de Grenoble  
Classe préparatoire scientifique généraliste  
Niveau : Major de promotion

Septembre 2016 – Juin 2019

Baccalauréat Scientifique mention Très Bien  
Lycée du Grésivaudan Meylan  
Félicitations du jury (19,18/20)

## Expériences professionnelles

18 juillet 2022 - 8 août 2022  
(3 semaines)

Vendeuse à Ikéa Grenoble (CDI)  
Prise en charge des clients en boutique, restockage et maintenance des rayons.

Novembre 2021 - Mars 2022  
(4 mois)

Tutrice à la Prépa des INP (Job étudiant)  
Dispense de cours en mathématiques, physique et chimie à deux étudiants de première année en difficultés.

Mai 2021 – Juin 2021  
(6 semaines)

Stage ouvrier de fin de cursus préparatoire  
LDLC Grenoble Saint-Martin-d'Hères  
Montages d'ordinateurs, réceptions de colis, optimisation de l'organisation interne

## Projets d'études

- Projet en python, réalisé seule**  
Calcul d'une approximation de  $\pi$  à l'aide d'une simulation de Monte-Carlo et génération d'une image animée (GIF) à partir d'images .ppm représentant la simulation en python. (l'écriture de l'approximation est réalisée avec un afficheur 7-segments).
- Projet logiciel en C, réalisé en équipe de 3**  
Réalisation d'une interface graphique entièrement en C. Programmation événementielle, manipulation de polymorphismes. Phase d'optimisation du code via différentes structures de données.

## Projets personnels

Août 2022 -  
Septembre 2022

- Raycaster en C avec la librairie SDL**  
Application graphique réalisée à partir de la librairie SDL et permettant de visualiser les ombres et lumières en créant des obstacles (lignes, courbes, etc).

Depuis juin 2022

- Site web pour exposer mes projets et mon CV**  
Réalisé entièrement par moi-même (pas de framework utilisé) en HTML, CSS et Javascript. Site web réactif (responsive) aux différentes tailles d'écran (mobile, tablette, ordinateur) et aux différents navigateurs.