

贺文宁

919313096@qq.com · 15202900250 · ZhiHu：小橡皮 · GitHub：hewenning

教育背景

西安理工大学, 电子科学与技术, 学士

2015.09 - 2019.07

期待岗位：游戏客户端

个人总结

具有极强的学习能力。有很强的自我驱动力和学习的意识。对新的技术抱有极大的热情。
有计算机图形学基础，熟悉渲染管线。准备写一个软渲染器。
希望写出尽可能好的代码，尽可能的挖掘硬件的性能。
熟悉常用的设计模式和游戏优化的方案。

工作经历

完美世界 | 技术栈：C++，Lua，Cocos

2021.07 - 至今

- 职位：高级游戏客户端开发
- 项目组：洪恩教育-客户端部
- 工作内容：
 1. 负责部分 sdk 相关的接入
 2. 负责洪恩双语绘本改版相关的开发工作

美团-游戏前端开发 | 技术栈：TypeScript，Rainbow，Laya

2021.04 - 2021.07

- 职位：天天领现金项目主程
- 项目组：美团平台-自研游戏研发组
- 工作内容：
 1. 负责产品需求的排期，产品需求的开发测试和上线，框架的技术升级
 2. 项目重构和优化，缩减首包体积，进入游戏的流程优化，弱网环境优化
 3. 监控线上的指标和异常及时处理，并根据指标对游戏进行优化和异常处理
- 工作成果：
 1. 入职两个月即为天天领现金项目主程
 2. 半年度绩效为 A

乐元素 | 技术栈：C++，Lua，TypeScript，Cocos，Egret

2019.07 - 2021.03

- 职位：游戏客户端开发
- 项目组：开心水族箱
- 工作内容：
 1. 移动端和 PC 端的活动模块开发、复用和维护。涉及到状态机，几何学和物理运动。
 2. 移动端场景的适配和测试。
 3. 完成 PC 段 Flash 前端项目转 H5，包括代码转换，缩减图集
- 工作成果：
 1. 拿过两次工作突破奖。
 2. 年度绩效为 A

获奖经历和其他

- RoboMaster2016 全国大学生机器人大赛全国三等奖。
- 写过一些小玩具 <https://github.com/hewenning>
- 在知乎写文章和回答问题，到现在已经有 5300+ 赞同和 2800+ 收藏，2100+ 关注，有自己的写作专栏。
- 知乎主页：<https://www.zhihu.com/people/hewenning/activities>

IT 技能

- 编程语言: C++，Lua，TypeScript
- 游戏引擎: Unity，Cocos，Egret，Laya
- 平台: Windows，Android，iOS
- 其他: MCU，Arduino，ROS