組名:小狐狸貓換太子

## 使用案例規格書

使用案例:提醒活動日期

主要actor:系統

目標:提醒使用者有即將來臨的活動

先決條件:使用者已有建立活動或已加入好友所舉辦的活動

觸發:離活動日期剩24hr

情境:

1. 系統於已建立活動

- 2. 系統將日期等資訊存入資料庫
- 3. 系統於每日0:00判別是否為活動前一日
- 4. 若否則繼續保存
- 5. 若是則發送提醒訊息給所有關係人
- 6. 系統判別有無發送成功
- 7. 若否則重發至成功為止
- 8. 若是則終止

次要actor:邀請者、活動建立者

至主要actor通道:資料庫、活動關係人

至次要actor通道:

- 1. 邀請者
- 2. 活動建立者