

Правила на задачу верстки

Вер.1.8 <info AT hipot-studio DOT com>

от 17.09.2023

1.
При верстке используем `<!DOCTYPE>` для html5. Все новшества html5 рекомендуется использовать, если они работают во всех браузерах
2.
Верстаем под браузеры последней и предпоследняя версии (Firefox, Chrome, Safari). Во всех должно отображаться одинаково.
3.
Верстка должна быть адаптивной, т.е. работающей на любом экране в том числе мобильного устройства. При этом не должно быть горизонтальной прокрутки. Берем на данный момент минимальный размер экрана 360 x 667 точек.
4.
Все файлы (стили, скрипты, html) должны быть в кодировке utf-8, вложенные теги должны быть отбиты от родительских клавишей tab (или 4 пробела, как в настройках среды разработки).

Пример:

```
<!--noindex-->
<div class="col-xs-3 mobile-menu visible-xs">
  <button type="button" class="navbar-toggle" data-toggle="collapse" data-target="#navbar-header">
    <span class="sr-only"><?=GetMessage('TOGGLE_NAVIGATION')?></span>
    <span class="icon-bar"></span>
    <span class="icon-bar"></span>
    <span class="icon-bar"></span>
  </button>
</div>
<!--/noindex-->
```

5.
Структура папок и файлов при верстке:

```
./images/
./images_tmp/ -- временные файлы
./js/
./js/jquery/jquery.js -- пример произвольной библиотеки js (опционально)
./js/scripts.js -- основные скрипты шаблона
./js/page1.js -- скрипты страницы page1 (опционально)
./template_styles.css -- основные стили верстки шаблона
./styles.css -- стили содержимого страниц (опционально)
./page1.html
./page2.html
...
```

В папку **images_tmp** складываем временные файлы (плейхолдеры), которые при разработке будут заменены другими

файлами/блоками. Пример временных картинок: карта гугл, изображение в анонс новости, картинка товара и т.д. Соответственно, все остальные «полезные» картинки, используемые в шаблоне, складывать в images. Все стили всех страниц необходимо размещать в файле `template_styles.css`. Подробно про формат этого файла читай ниже.

Примечание: имена html-страниц просто даны для примера: `./page1.html`

Сами файлы нужно называть по-смыслу, напр, как названы файлы psd-дизайна либо страницы в Figma (`news.psd` —> `news.html`, Главная страница —> `main_page.html`)

6. Как уже говорилось, список всех стилей должен быть расположен в файле `template_styles.css`. Порядок стилей в этом файле: общие, общие макета, частные страниц. Каждая группа css-стилей должна быть отделена комментарием, показывающим к какой странице эти стили относятся. Пример файла `template_styles.css`:

```
1  /**** main styles - общие стили *****/
2  body, html {height:100%;}
3  body {padding:0px; margin:0px;background:url(images/page_bg.jpg) center top no-repeat #fff;}
4
5  a {color:#5d2d70; outline:0;}
6  img {border:none;}
7  form {margin:0px; padding:0px;}
8  textarea {resize:none;}
9
10 h1 {display:inline; padding:0px; margin:0px; font-size:25px; line-height:29px; text-shadow:1px 1px 0px #d1cfca;}
11 h2 {padding:10px 0px 20px 0px; margin:0px; font-size:18px; line-height:20px; color:#444; font-weight:normal;}
12 h3 {padding:0px 0px 18px 0px; margin:0px; font-size:13px; line-height:16px; color:#444; font-weight:bold;}
13
14 .dot0-0, .dot0-0-box {position:relative; left:0px; top:0px; width:100%; z-index:1;}
15 .dot0-0 {font-size:1px; line-height:1px; height:1px;}
16
17 /**** main maket styles - общие стили макета (колонки страницы, прижатый подвал и проч.) *****/
18 .fixer {margin:0px auto; width:900px;}
19 #all_content {height:auto !important; height:100%; min-height:100%;}
20 #all_content .fixer {padding:0px 0px 160px 0px; text-align:left; position:relative; z-index:1;}
21
22 /**** ДАЛЕЕ ИДУТ Частные СТИЛИ БЛОКОВ СТРАНИЦ, ВСЕ ДОЛЖНЫ БЫТЬ ПОДПИСАНЫ комментариями *****/
23
24 /***** main page styles - стили для главной страницы *****/
25 ...
26 /***** END main page styles *****/
27
28 /***** hotel_lent - стили ленты отелей *****/
29 ...
30 /***** END hotel_lent *****/
31 ...
```

Примечание: Стили внутренних блоков для отдельных страниц можно выделить в еще один отдельный файл `styles.css`, как это предполагает вендор платформы.

7. Короткие стили файла `template_styles.css` желательно писать в одну строку. Допускается перенос на новые строки, когда стилей очень много. Для удобства располагать параметры желательно в определенном порядке, например, сначала ширина, потом высота, а не наоборот, или, сначала высота, а потом отступы. Вот порядок, в котором следует располагать параметры стиля:

- позиционирование и расположение (`position top left float`)
- размерности (`width height`)
- отступы и интервалы (`margin padding`)
- границы и задний фон (`border, background`)
- шрифт, текст (`color text-align text-decoration font-family font-weight font-size`)
- всякие разности (`cursor, ...`)

Пример:

```
1 | .header {position:absolute; top:10px; left:200px; width:50%; height:240px; border:2px solid #FFFFFF;}
```

8. **Краткая форма CSS.** Все параметры стилей, имеющие свою краткую форму, желательно нужно в ней и писать. Обязательно это касается для таких, как `padding, margin, background`.

9. Комментарии в html. Необходимо комментировать следующие вещи:

1/ **тематический блок** (т.е. напр. начало новости, конец новости), в виде `<!-- block -->` `<!-- END block -->`

2/ **закрывающий тег** `</tag>`, если его открывающий расположен более чем на 40+ строк кода. Вид комментария: `<!-- #div.root -->` (начинается с решетки и содержит информацию о том, какой тег тут закрываем).

Особенно это касается дивов, которые идут через весь макет (окаются в хедере, закрываются в футере), т.к. зачастую в футере не понятно, за что конкретные закрывающие дивки отвечают.

3/ **изменения, внесенные в верстку запущенного сайта**, напр. `()`

Пример:

```
1  <!-- main menu - комментарий о тематическом блоке -->
2  <ul class="mmenu">
3  —   <li class="root">
4  —   —   <div><a href="#">Каталог</a></div>
5  —   </li>
6  —   <li class="root">
7  —   —   <div><a href="#">Учебный центр</a></div>
8  —   </li>
9  —   <li class="root">
10 —   —   <div><a href="#">Услуги</a></div>
11 —   —   <ul>
12 —   —   —   <li><a href="#">Обучение</a></li>
13 —   —   —   <li><span class="selected">Система дистанционного обучения</span></li>
14 —   —   </ul>
15 —   </li><!-- #li.root - комментарий о том, какой тег тут закрываем -->
16 </ul>
17 <!-- END main menu - комментарий о тематическом блоке -->
18
19 <!-- Пример комментария переработки запущенного проекта -->
20 <div class="video-container"><!--! добавить класс video-container, убрать класс row-->
21 —   <div class="video-item"><!--! добавить класс video-item, убрать класс col-md-6-->
22 —   —   <div class="video-wrapper"><!--! добавлена обёртка для iframe с классом video-wrapper-->
23 —   —   </div>
24 —   </div>
25 </div>
```

10.

Блоки с текстом нужно делать тянущимися по высоте, т.к. заранее трудно предсказать какой длины текст будет добавлен в эти блоки. Либо продумывать иные сценарии добавления более длинного контента в текстовые блоки, верстка в этом случае должна это учитывать.

11.

Очень рекомендуется **повторно использовать блоки на страницах сайта**, напр. **постраничная разбивка обычно делается одна на весь сайт**, поэтому она не должна зависеть от дивки, например, с лентой новостей. Так не надо делать: `.news_list .pager {}`, нужно делать `.page_content .pager {}` (где `.page_content` – это центральная часть шаблона всех страниц), либо просто `.pager {}`

12.

Заголовок страницы всегда должен быть в теге `h1`, **без использования любых атрибутов**, т.е. так делать нельзя: `<h1 class="className">Заголовок</h1>`

Это нужно для SEO-оптимизации.

13.

Проверять верстку нужно на разных размерах экранов, используя панель разработчика и включив адаптивный режим.

14.

Желательно использовать векторную графику SVG по максимуму (особенно для иконок и спрайтов).

15.

Необходимо по-максимуму использовать **css-спрайты**, особенно для иконок, т.е. все иконки можно собрать в один файл и разным позиционированием его в фоне добиться результата.

Внимание нужно уделить маркерам списков. Для них нужно делать отдельную картинку, т.к. спрайт предполагает, что элемент будет одной высоты, а элемент списка li может иметь любую высоту.

16.

Третье пространство. `z-index` не нужно задавать больше 100, обычно достаточно до 10. в противном случае конфликты с панелью управления CMS вендора.

110 — для оверлея и попапов самое то (всплывающих форм).

16.

Альтернативный текст картинок. У всех картинок (img) обязательно нужно установить альтернативный текст с описанием того, что изображено на картинке. Можно установить `alt=""` (пустой), но он должен быть для поисковой оптимизации.

17.

Цвет фона по умолчанию. У тега body должен быть задан цвет фона. В противном случае при определенных настройках браузера будет проступать фон, заданный в настройках браузера. т.е.

```
body {background-color:#fff;}
```

18.

Жадные стили. Сточку `* {margin: 0; padding: 0;}` использовать нежелательно. Либо при ее использовании нужно хорошо проверить и обработать нюансы содержимого страниц.

Краткое пояснение: Постоянно возникают проблемы отбивки абзацев Р друг с другом и с другими элементами. Ведь каждый браузер «по своему» строит отбивку у абзацев в зависимости от размера шрифта, теней, сглаживания и интерлиньяжа, а фиксированная отбивка всего этого не делает. Т.е. в большинстве случаев это мешает, чем упрощает жизнь.

19.

Вспомогательные блоки: оверлей, плавающие окошки, всплывающие формы регистрации и прочие блоки, болтающиеся в body нужно перемещать в самый конец страницы (перед закрывающим тегом /body).

Причина: поисковики получают первые N кб текста, лучше пусть они сразу видят «полезный» контент, а не эти блоки.

Для разработчика: еще круче, чтобы эти блоки подгружались аяксом, тогда вес страницы будет меньше.

20.

Поле поиска в шаблоне сайта с вводом запроса в него. Если в поле есть подсказка, убираемая при фокусе в поле — то ее цвет должен быть серым. Если мы ввели запрос в поле — то текст запроса должен стать черным.

21.

Еще материалы для прокачки.

[Code Guide: Standards for developing consistent, flexible, and sustainable HTML and CSS.](#)