

Bep.1.8 <info AT hipot-studio DOT com> oт 17.09.2023

1.

При верстке используем <! DOCTYPE> для html5. Все новшества html5 рекомендуется использовать, если они работают во всех браузерах

2.

Верстаем под браузеры последней и предпоследняя версии (Firefox, Chrome, Safari). Во всех должно отображаться одинаково.

3.

Верстка должна быть адаптивной, т.е. работающей на любом экране в том числе мобильного устройства. При этом не должно быть горизонтальной прокрутки. Берем на данный момент минимальный размер экрана 360 x 667 точек.

4.

Все файлы (стили, скрипты, html) должны быть в кодировке utf-8, вложенные теги должны быть отбиты от родительских клавишей tab (или 4 пробела, как в настойках среды разработки).

Пример:

5.

Структура папок и файлов при верстке:

```
./images/
./images_tmp/ -- временные файлы
./js/
./js/jquery/jqyery.js -- пример произвольной библиотеки js (опционально)
./js/scripts.js -- основные скрипты шаблона
./js/pagel.js -- скрипты страницы pagel (опционально)
./template_styles.css -- основные стили верстки шаблона
./styles.css -- стили содержимого страниц (опционально)
./pagel.html
./page2.html
```

В папку **images_tmp** складываем временные файлы (плейсхолдеры), которые при разработке будут заменены другими файлами/блоками. Пример временных картинок: карта гугл, изображение в анонсе новости, картинка товара и т.д. Соответственно, все остальные «полезные» картинки, используемые в шаблоне, складывать в images. Все стили всех страниц необходимо размещать в файле template_styles.css. Подробно про формат этого файла читай ниже.

Примечание: имена html-страниц просто даны для примера: ./page1.html

Сами файлы нужно называть по-смыслу, напр, как названы файлы psd-дизайна либо страницы в Figma (news.psd —> news.html, Главная страница —>main_page.html)

6.

Как уже говорилось, список всех стилей должен быть расположен в файле <u>template_styles.css</u>. Порядок стилей в этом файле: общие, общие макета, частные страниц. Каждая группа css-стилей должна быть отделена комментарием, показывающим к какой странице эти стили относятся. Пример файла template_styles.css:

Примечание: Стили внутренних блоков для отдельных страниц можно выделить в еще один отдельный файл <u>styles.css</u>, как это предполагает вендор платформы.

7.

Короткие стили файла template_styles.css желательно писать в одну строку. Допускается перенос на новые строки, когда стилей очень много. Для удобства располагать параметры желательно в определенном порядке, например, сначала ширина, потом высота, а не наоборот, или, сначала высота, а потом отступы. Вот порядок, в котором следует располагать параметры стиля:

- позиционирование и расположение (position top left float)
- размерности (width height)
- отступы и интервалы (margin padding)
- границы и задний фон (border, background)
- шрифт, текст (color text-align text-decoration font-family font-weight font-size)
- всякие разности (cursor, ...)

Пример:

```
1 | .header {position:absolute; top:10px; left:200px; width:50%; height:240px; border:2px solid #FFFFFF;}
```

8.

Краткая форма CSS. Все параметры стилей, имеющие свою краткую форму, желательно нужно в ней и писать. Обязательно это касаемо для таких, как padding, margin, background.

Комментарии в html. Необходимо комментировать следующие вещи:

1/ **тематический блок** (т.е. напр. начало новости, конец новости), в виде <!— block —> <!— END block —> 2/ **закрывающий тег </tag>**, если его открывающий расположен более чем на 40+ строк кода. Вид комментария: <!-- #div.root --> (начинается с решетки и содержит информацию о том, какой тег тут закрываем).

Особенно это касается дивок, которые идут через весь макет (окатываются в хедере, закрываются в футере), т.к. зачастую в футере не понятно, за что конкретные закрывающие дивки отвечают.

3/ **изменения, внесенные в верстку запущенного сайта,** напр. (см способ описания переработки блока video-container в примере)

Пример:

```
---- 
---- 
———— <div><a href="<u>#</u>">Услуги</a></div>
———— 
<div class="video-container"><!--! добавить класс video-container, убрать класс row-->
 — <div class="video-item"><!--! добавить класс video-item, убрать класс col-md-6-->
   - <div class="video-wrapper"><!--! добавлена обёртка для iframe с классом video-wrapper-->
    </div>
</div>
```

10.

Блоки с текстом нужно делать тянущимися по высоте, т.к. заранее трудно предсказать какой длины текст будет добавлен в эти блоки. Либо продумывать иные сценарии добавления более длинного контента в текстовые блоки, верстка в этом случае должна это учитывать.

11.

Очень рекомендуется повторно использовать блоки на страницах сайта, напр. постраничная разбивка обычно делается одна на весь сайт, поэтому она не должна зависеть от дивки, например, с лентой новостей. Так не надо делать: .news_list .pager {}, нужно делать .page_content .pager {} (где .page_content - это центральная часть шаблона всех страниц), либо просто .pager {}

12.

Заголовок страницы всегда должен быть в теге h1, **без использования любых атрибутов**, т.е. так делать heльзg: <h1 class="className">3аголовок</h1>

Это нужно для SEO-оптимизации.

13.

Проверять верстку нужно на разных размерах экранов, используя панель разработчика и включив

адаптивный режим.

14.

Желательно использовать векторную графику SVG по максимуму (особенно для иконок и спрайтов).

15.

Необходимо по-максимуму использовать **css-спрайты**, особенно для иконок, т.е. все иконки можно собрать в один файл и разным позиционированием его в фоне добиться результата.

Внимание нужно уделить маркерам списков. Для них нужно делать отдельную картинку, т.к. спрайт предполагает, что элемент будет одной высоты, а элемент списка li может иметь любую высоту.

16.

Третье пространство. z-index не нужно задавать больше 100, обычно достаточно до 10. в противном случае конфликты с панелью упраления CMS вендора.

110 — для оверлея и попапов самое то (всплывающих форм).

16.

Альтернативный текст картинок. У всех картинок (img) обязательно нужно установить альтернативный текст с описанием того, что изображено на картинке. Можно установить alt="" (пустой), но он должен быть для поисковой оптимизации.

17.

Цвет фона по умолчанию. У тега body должен быть задан цвет фона. В противном случае при определенных настройках браузера будет проступать фон, заданный в настройках браузера. т.е. body {background-color:#fff;}

18.

Жадные стили. Сточку * {margin: 0; padding: 0;} использовать нежелательно. Либо при ее использовании нужно хорошо проверить и обработать нюансы содержимого страниц. Краткое пояснение: Постоянно возникают проблемы отбивки абзацев Р друг с другом и с другими элементами. Ведь каждый браузер «по своему» строит отбивку у абзацев в зависимости от размера шрифта, теней, сглаживания и интерлиньяжа, а фиксированная отбивка всего этого не делает. Т.е. в большинстве случаев это мешает, чем упрощает жизнь.

19.

Вспомогательные блоки: оверлей, плавающие окошки, всплывающие формы регистрации и прочие блоки, болтающиеся в body нужно перемещать в самый конец страницы (перед закрывающим тегом /body).

Причина: поисковики получают первые N кб текста, лучше пусть они сразу видят «полезный» контент, а не эти блоки.

Для разработичика: еще круче, чтобы эти блоки подгружались аяксом, тогда вес страницы будет меньше.

20.

Поле поиска в шаблоне сайта с вводом запроса в него. Если в поле есть подсказка, убираемая при фокусе в поле — то ее цвет должен быть серым. Если мы ввели запрос в поле — то текст запроса должен стать черным.

21.

Еще материалы для прокачки.

Code Guide: Standards for developing consistent, flexible, and sustainable HTML and CSS.

Руководство по оформлению HTML/CSS кода у битрикса