

# Propuesta de Tesis de Grado de Ingeniería en Informática

*Título de Tesis*  
*(Segundo renglón)*

**Director:** Gral. José de San Martín

**Co-director:** Gral. Manuel Belgrano

**Alumno:** Luis A. Huergo, (*Padrón # 000.001*)  
luis.huergo@fi.uba.ar

Facultad de Ingeniería, Universidad de Buenos Aires

# Contents

<b>1</b>	<b>Introducción</b>	<b>2</b>
1.1	Motivación . . . . .	2
<b>2</b>	<b>Estado del arte / Literatura relacionada</b>	<b>3</b>
<b>3</b>	<b>Objetivos</b>	<b>4</b>
<b>4</b>	<b>Metodologías propuestas</b>	<b>5</b>
<b>5</b>	<b>Conjuntos de datos (dependiendo del área de la tesis)</b>	<b>6</b>
<b>6</b>	<b>Recursos informáticos (opcional)</b>	<b>7</b>
6.1	Hardware . . . . .	7
6.2	Software . . . . .	7
<b>7</b>	<b>Cronograma de trabajo</b>	<b>8</b>

# Chapter 1

## Introducción

### 1.1 Motivación

## Chapter 2

# Estado del arte / Literatura relacionada

Inicialmente este problema fue estudiado por [[Knuth, 2014](#)].

# Chapter 3

## Objetivos

El objetivo general del trabajo es ...

Los objetivos particulares son:

1. 1
2. 2
3. 3
  - (a) 3.1
  - (b) 3.2

## Chapter 4

### Metodologías propuestas

## Chapter 5

Conjuntos de datos (dependiendo del área de la tesis)

# Chapter 6

## Recursos informáticos (opcional)

Para poder comprender las pruebas realizadas, es necesario conocer en detalle las diferentes funciones de reducción que son parte de la semántica de Marlowe. Las funciones que mencionamos en esta sección se encuentran traducidas completamente a Marlowe en el archivo `Semantics.thy` de [IOHK, 2019b].

En la sección 2.2.1 pudimos ver las diferentes acciones que se llevan a cabo al procesar una transacción sobre un contrato. Presentaremos superficialmente las funciones encargadas de llevar a cabo dicho procesamiento.

La función `playTrace` (mediante su función auxiliar `playTraceAux`) procesa una lista de transacciones. Cada transacción se ejecuta mediante la función `computeTransaction`. La misma se ocupa de procesar una transacción en particular.

Como hemos mencionado, una transacción contiene una lista ordenada de entradas o acciones (llamadas `inputs` en la semántica). Dichos `inputs` se analizan mediante la función `applyAllInputs` (junto con su función recursiva auxiliar `applyAllLoop`)

### 6.1 Hardware

### 6.2 Software

Otras herramientas



# Chapter 7

## Cronograma de trabajo

Cantidad de horas: [768-1000]

Tareas	Meses											
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
Tarea A												
Tarea B												
Tarea C												
Tarea D												
Tarea E												

- Tarea A [100 horas]: (descripción)
- Tarea B [180 horas]:
- ...

# Bibliography

[Knuth, 2014] Knuth, D. E. (2014). *Art of computer programming, volume 2: Seminumerical algorithms*. Addison-Wesley Professional.