- **EXPLODING KITTEN 4张 炸弹牌:**抽到者出局,除非打出**拆弹牌 EXPLODING KITTEN 4张 炸弹牌:**抽到者出局,除非打出**拆弹牌** MPLODING KITTEN 1张 黑洞牌:首次抽到者不出局,将其面朝上 IMPLODING KITTEN 1张 黑洞牌:首次抽到者不出局,将其面朝上 插回牌堆任意位置,再次抽到者直接出局,无法用拆弹牌自救 插回牌堆任意位置,再次抽到者直接出局,无法用拆弹牌自救 🥠 DEFUSE 6张 拆弹牌:抽到炸弹时打出,可避免出局,之后可将 DEFUSE 6张 拆弹牌:抽到炸弹时打出,可避免出局,之后可将 炸弹牌以任意形式插回牌堆任意位置,此卡不会被否决牌否决 炸弹牌以任意形式插回牌堆任意位置,此卡不会被否决牌否决 🕐 NOPE 5张 否决牌:在对手打出卡牌时,若你想阻止此卡生效,可 🔱 NOPE 5张 否决牌:在对手打出卡牌时,若你想阻止此卡生效,可 立即打出否决牌来进行否决,否决牌可以被否决牌否决 立即打出否决牌来进行否决, 否决牌可以被否决牌否决 SEE THE FUTURE 5张 预言牌/ 🚵 ALTER THE FUTURE 4张 改命牌 看牌堆顶3张牌,不能/可以改变其顺序,然后将其放回牌堆顶部 SEE THE FUTURE 5张 预言牌/ 🚵 ALTER THE FUTURE 4张 改命牌 看牌堆顶3张牌,不能/可以改变其顺序,然后将其放回牌堆顶部 🭑 ATTACK 4张 攻击牌 / 🥮 TARGETED ATTACK 3张 指向攻击牌 🌄 ATTACK 4张 攻击牌 / 🥮 TARGETED ATTACK 3张 指向攻击牌 本轮你不用抽牌,且立即轮到你的下家/指定玩家进行连续2个轮次 本轮你不用抽牌,且立即轮到你的下家/指定玩家进行连续2个轮次 🛂 SKIP 4张 跳过牌 / 🅞 REVERSE 4张 回转牌 🛂 SKIP 4张 跳过牌 / 🕞 REVERSE 4张 回转牌 本轮你不用抽牌,游戏进行的方向不变/反转 本轮你不用抽牌,游戏进行的方向不变/反转 ♥ FAVOR 4张 恩惠牌:指定1位对手,他需要施舍给你1张手牌 ◆ FAVOR 4张 恩惠牌:指定1位对手,他需要施舍给你1张手牌 🕜 SHUFFLE 4张 混洗牌:可将牌库洗乱,必须彻底洗乱 O SHUFFLE 4张 混洗牌:可将牌库洗乱,必须彻底洗乱 🥷 DRAW FROM BOTTOM 4张 抽底牌:本轮抽牌时改从牌库底部抽取 🥷 DRAW FROM BOTTOM 4张 抽底牌:本轮抽牌时改从牌库底部抽取 🤷 🌏 🜒 🚱 🐌 每种4张 杂猫牌:无特殊功能,可用于连出 🤷 🌏 🜒 🚱 🖒 每种4张 杂猫牌:无特殊功能,可用于连出 🕜 FERAL CAT 4张 百变猫牌:可变成任何1种杂猫牌,一同用于连出 🕜 FERAL CAT 4张 百变猫牌:可变成任何1种杂猫牌,一同用于连出 连出可被否决:双出(同名)、三出(同名)、五出(不同名) 连出可被否决:双出(同名)、三出(同名)、五出(不同名) ■ EXPLODING KITTEN 4张 炸弹牌:抽到者出局,除非打出拆弹牌 **■ EXPLODING KITTEN 4张炸弹牌:**抽到者出局,除非打出**拆弹牌** IMPLODING KITTEN 1张 黑洞牌:首次抽到者不出局,将其面朝上 ▶ IMPLODING KITTEN 1张 黑洞牌:首次抽到者不出局,将其面朝上 插回牌堆任意位置,再次抽到者直接出局,无法用拆弹牌自救 插回牌堆任意位置,再次抽到者直接出局,无法用拆弹牌自救 DEFUSE 6张 拆弹牌:抽到炸弹时打出,可避免出局,之后可将 🏈 DEFUSE 6张 拆弹牌:抽到炸弹时打出,可避免出局,之后可将 炸弹牌以任意形式插回牌堆任意位置,此卡不会被否决牌否决 炸弹牌以任意形式插回牌堆任意位置,此卡不会被否决牌否决 🤍 NOPE 5张 否决牌:在对手打出卡牌时,若你想阻止此卡生效,可 🔱 NOPE 5张 否决牌:在对手打出卡牌时,若你想阻止此卡生效,可 立即打出否决牌来进行否决,否决牌可以被否决牌否决 立即打出否决牌来进行否决, 否决牌可以被否决牌否决 🌘 SEE THE FUTURE 5张 预言牌/ 🗘 ALTER THE FUTURE 4张 改命牌 SEE THE FUTURE 5张 预言牌/ 🔬 ALTER THE FUTURE 4张 改命牌 看牌堆顶3张牌,不能/可以改变其顺序,然后将其放回牌堆顶部 看牌堆顶3张牌,不能/可以改变其顺序,然后将其放回牌堆顶部 🔊 ATTACK 4张 攻击牌 / 🅪 TARGETED ATTACK 3张 指向攻击牌 ATTACK 4张 攻击牌 / 🍔 TARGETED ATTACK 3张 指向攻击牌 本轮你不用抽牌,且立即轮到你的下家/指定玩家进行连续2个轮次 本轮你不用抽牌,且立即轮到你的下家/指定玩家进行连续2个轮次 🛂 SKIP 4张 跳过牌 / 餐 REVERSE 4张 回转牌 🛂 SKIP 4张 跳过牌 / 餐 REVERSE 4张 回转牌 本轮你不用抽牌,游戏进行的方向不变/反转 本轮你不用抽牌,游戏进行的方向不变/反转 🖤 FAVOR 4张 恩惠牌:指定1位对手,他需要施舍给你1张手牌 ♥ FAVOR 4张 恩惠牌:指定1位对手,他需要施舍给你1张手牌 🕜 SHUFFLE 4张 混洗牌:可将牌库洗乱,必须彻底洗乱 🕜 SHUFFLE 4张 混洗牌:可将牌库洗乱,必须彻底洗乱 🥷 DRAW FROM BOTTOM 4张 抽底牌:本轮抽牌时改从牌库底部抽取 🥷 DRAW FROM BOTTOM 4张 抽底牌:本轮抽牌时改从牌库底部抽取 🤷 🥘 🚺 🚱 🕦 每种4张 杂猫牌:无特殊功能,可用于连出 🤷 🌏 🕕 🕟 🝞 每种4张 杂猫牌:无特殊功能,可用于连出 🚺 FERAL CAT4张 百变猫牌:可变成任何1种杂猫牌,一同用于连出 🚺 FERAL CAT 4张 百变猫牌:可变成任何1种杂猫牌,一同用于连出 **连出可被否决:**双出(同名)、三出(同名)、五出(不同名) **连出可被否决:**双出(同名)、三出(同名)、五出(不同名) EXPLODING KITTEN 4张 炸弹牌:抽到者出局,除非打出拆弹牌 **■ EXPLODING KITTEN 4张炸弹牌:**抽到者出局,除非打出**拆弹牌**
- IMPLODING KITTEN 1张 黑洞牌:首次抽到者不出局,将其面朝上 插回牌堆任意位置,再次抽到者直接出局,无法用拆弹牌自救
- 🅢 DEFUSE 6张 拆弹牌:抽到炸弹时打出,可避免出局,之后可将 炸弹牌以任意形式插回牌堆任意位置,此卡不会被否决牌否决
- " NOPE 5张 否决牌:在对手打出卡牌时,若你想阻止此卡生效,可 立即打出否决牌来进行否决,否决牌可以被否决牌否决
- SEE THE FUTURE 5张 预言牌/ ALTER THE FUTURE 4张 改命牌 看牌堆顶3张牌,不能/可以改变其顺序,然后将其放回牌堆顶部
- ATTACK 4张 攻击牌 / 🥮 TARGETED ATTACK 3张 指向攻击牌
- 本轮你不用抽牌,且立即轮到你的下家/指定玩家进行连续2个轮次 🛂 SKIP 4张 跳过牌 / 🚱 REVERSE 4张 回转牌
- 本轮你不用抽牌,游戏进行的方向不变/反转 ♥ FAVOR4张 恩惠牌:指定1位对手,他需要施舍给你1张手牌
- 🕼 SHUFFLE 4张 混洗牌:可将牌库洗乱,必须彻底洗乱
- 🥷 DRAW FROM BOTTOM 4张 抽底牌:本轮抽牌时改从牌库底部抽取
- 🦲 🥘 🚺 🕟 ኾ 每种4张 杂猫牌:无特殊功能,可用于连出
- 🕜 FERAL CAT4张 百变猫牌:可变成任何1种杂猫牌,一同用于连出

连出可被否决:双出(同名)、三出(同名)、五出(不同名)

- MPLODING KITTEN 1张 黑洞牌:首次抽到者不出局,将其面朝上 插回牌堆任意位置,再次抽到者直接出局,无法用拆弹牌自救
- 🤣 DEFUSE 6张 拆弹牌:抽到炸弹时打出,可避免出局,之后可将 炸弹牌以任意形式插回牌堆任意位置,此卡不会被否决牌否决
- 🕐 NOPE 5张 否决牌:在对手打出卡牌时,若你想阻止此卡生效,可 立即打出否决牌来进行否决,否决牌可以被否决牌否决
- 🌘 SEE THE FUTURE 5张 预言牌/ 📤 ALTER THE FUTURE 4张 改命牌
- 看牌堆顶3张牌,不能/可以改变其顺序,然后将其放回牌堆顶部 🤛 ATTACK 4张 攻击牌 / 🥮 TARGETED ATTACK 3张 指向攻击牌
- 本轮你不用抽牌,且立即轮到你的下家/指定玩家进行连续2个轮次 🛂 SKIP 4张 跳过牌 / 🚱 REVERSE 4张 回转牌 本轮你不用抽牌,游戏进行的方向不变/反转
- ▼ FAVOR 4张 恩惠牌:指定1位对手,他需要施舍给你1张手牌
- 🕜 SHUFFLE 4张 混洗牌:可将牌库洗乱,必须彻底洗乱
- 🥷 DRAW FROM BOTTOM 4张 抽底牌:本轮抽牌时改从牌库底部抽取 🤷 🥚 🚺 🚱 🖒 每种4张杂猫牌:无特殊功能,可用于连出
- 🕜 FERAL CAT 4张 百变猫牌:可变成任何1种杂猫牌,一同用于连出

连出可被否决:双出(同名)、三出(同名)、五出(不同名)

游戏设置:先将所有的炸弹牌、黑洞牌和拆弹牌拿出来放一边,将 其余牌洗匀形成中央牌库。然后为每位玩家分发6张牌+1张拆弹牌。 最后,将剩余的拆弹牌、1张黑洞牌和(X-2)张炸弹牌(X为玩家人数) 起洗入牌库中。选定一名起始玩家,游戏开始。

游戏流程:从起始玩家开始按顺时针顺序,各玩家轮流进行自己的

轮次流程:【出n张,摸1张】轮到你行动时,你可以先出n张牌 (n≥0)并发动其效果,当你要结束你的轮次时,你需要从牌堆中抽1 张牌:

- 若不是炸弹/黑洞牌则你的轮次结束,轮到下一位玩家进行轮次
- 若抽到炸弹牌且你手中没有拆弹牌,则你被淘汰出局;若你手中 有拆弹牌,则你必须打出拆弹牌,然后将你抽到的炸弹牌按你的 意愿放回牌堆任意位置,之后轮到下一位玩家进行轮次。
- 若是黑洞牌,请按黑洞牌的描述进行结算。

游戏结束:最后活下来的玩家获胜。

连出效果:

包括功能卡和杂猫卡在内的所有卡牌都能参与连出。

- 双出(同名):指定一名玩家,随机抽他1张手牌; 三出(同名):指定一名玩家,要求他给你1张xx牌,若他有xx 牌,则必须交给你;否则,你的三出将毫无收获;
- 五出(不同名):从弃牌堆中任选1张加入手牌。

游戏设置: 先将所有的炸弹牌、黑洞牌和拆弹牌拿出来放一边,将 其余牌洗匀形成中央牌库。然后为每位玩家分发6张牌+1张拆弹牌。 最后,将剩余的拆弹牌、1张黑洞牌和(X-2)张炸弹牌(X为玩家人数) -起洗入牌库中。选定—名起始玩家 , 游戏开始。

游戏流程:从起始玩家开始按顺时针顺序,各玩家轮流进行自己的 轮次。

轮次流程:【出n张,摸1张】轮到你行动时,你可以先出n张牌 (n≥0)并发动其效果,当你要结束你的轮次时,你需要从牌堆中抽1 张牌:

- 若不是炸弹/黑洞牌则你的轮次结束,轮到下一位玩家进行轮次
- 若抽到炸弹牌且你手中没有拆弹牌,则你被淘汰出局;若你手中 有拆弹牌,则你必须打出拆弹牌,然后将你抽到的炸弹牌按你的 意愿放回牌堆任意位置,之后轮到下一位玩家进行轮次。
- 若是黑洞牌,请按黑洞牌的描述进行结算。

游戏结束:最后活下来的玩家获胜。

连出效果:

包括功能卡和杂猫卡在内的所有卡牌都能参与连出。

- 双出(同名):指定一名玩家,随机抽他1张手牌; 三出(同名):指定一名玩家,要求他给你1张xx牌,若他有xx 牌,则必须交给你;否则,你的三出将毫无收获;
- 五出(不同名):从弃牌堆中任选1张加入手牌。

游戏设置: 先将所有的炸弹牌、黑洞牌和拆弹牌拿出来放一边,将 其余牌洗匀形成中央牌库。然后为每位玩家分发6张牌+1张拆弹牌。 最后,将剩余的拆弹牌、1张黑洞牌和(X-2)张炸弹牌(X为玩家人数) -起洗入牌库中。选定一名起始玩家,游戏开始。

游戏流程:从起始玩家开始按顺时针顺序,各玩家轮流进行自己的 轮次。

轮次流程:【出n张,摸1张】轮到你行动时,你可以先出n张牌 (n≥0)并发动其效果, 当你要结束你的轮次时, 你需要从牌堆中抽1 张牌

- 若不是炸弹/黑洞牌则你的轮次结束,轮到下一位玩家进行轮次
- 若抽到炸弹牌且你手中没有拆弹牌,则你被淘汰出局;若你手中 有拆弹牌,则你必须打出拆弹牌,然后将你抽到的炸弹牌按你的 意愿放回牌堆任意位置,之后轮到下一位玩家进行轮次。
- 若是黑洞牌,请按黑洞牌的描述进行结算。

游戏结束:最后活下来的玩家获胜。

连出效果:

包括功能卡和杂猫卡在内的所有卡牌都能参与连出。

- 双出(同名):指定一名玩家,随机抽他1张手牌; 三出(同名):指定一名玩家,要求他给你1张xx牌,若他有xx 牌,则必须交给你;否则,你的三出将毫无收获;
- 五出(不同名):从弃牌堆中任选1张加入手牌。

游戏设置: 先将所有的炸弹牌、黑洞牌和拆弹牌拿出来放一边,将 其余牌洗匀形成中央牌库。然后为每位玩家分发6张牌+1张拆弹牌。 最后,将剩余的拆弹牌、1张黑洞牌和(X-2)张炸弹牌(X为玩家人数) -起洗入牌库中。选定一名起始玩家,游戏开始。

游戏流程:从起始玩家开始按顺时针顺序,各玩家轮流进行自己的 轮次。

轮次流程:【出n张,摸1张】轮到你行动时,你可以先出n张牌 (n≥0)并发动其效果, 当你要结束你的轮次时, 你需要从牌堆中抽1

- 若不是炸弹/黑洞牌则你的轮次结束,轮到下一位玩家进行轮次
- 若抽到炸弹牌且你手中没有拆弹牌,则你被淘汰出局;若你手中 有拆弹牌,则你必须打出拆弹牌,然后将你抽到的炸弹牌按你的 意愿放回牌堆任意位置,之后轮到下一位玩家进行轮次。
- 若是黑洞牌,请按黑洞牌的描述进行结算。

游戏结束:最后活下来的玩家获胜。

连出效果:

包括功能卡和杂猫卡在内的所有卡牌都能参与连出。

- 双出(同名):指定一名玩家,随机抽他1张手牌; 三出(同名):指定一名玩家,要求他给你1张xx牌,若他有xx 牌,则必须交给你;否则,你的三出将毫无收获;
- 五出(不同名):从弃牌堆中任选1张加入手牌。

游戏设置:先将所有的炸弹牌、黑洞牌和拆弹牌拿出来放一边,将 其余牌洗匀形成中央牌库。然后为每位玩家分发6张牌+1张拆弹牌。 最后,将剩余的拆弹牌、1张黑洞牌和(X-2)张炸弹牌(X为玩家人数) 起洗入牌库中。选定一名起始玩家,游戏开始。

游戏流程:从起始玩家开始按顺时针顺序,各玩家轮流进行自己的 轮次。

轮次流程:【出n张,摸1张】轮到你行动时,你可以先出n张牌 (n≥0)并发动其效果,当你要结束你的轮次时,你需要从牌堆中抽1 张牌

- 若不是炸弹/黑洞牌则你的轮次结束,轮到下一位玩家进行轮次
- 若抽到炸弹牌且你手中没有拆弹牌,则你被淘汰出局;若你手中 有拆弹牌,则你必须打出拆弹牌,然后将你抽到的炸弹牌按你的 意愿放回牌堆任意位置,之后轮到下一位玩家进行轮次。
- 若是黑洞牌,请按黑洞牌的描述进行结算。

游戏结束:最后活下来的玩家获胜。

连出效果:

包括功能卡和杂猫卡在内的所有卡牌都能参与连出。

- 双出(同名):指定一名玩家,随机抽他1张手牌; 三出(同名):指定一名玩家,要求他给你1张xx牌,若他有xx 牌,则必须交给你;否则,你的三出将毫无收获;
- 五出(不同名):从弃牌堆中任选1张加入手牌。

游戏设置: 先将所有的炸弹牌、黑洞牌和拆弹牌拿出来放一边,将 其余牌洗匀形成中央牌库。然后为每位玩家分发6张牌+1张拆弹牌。 最后,将剩余的拆弹牌、1张黑洞牌和(X-2)张炸弹牌(X为玩家人数) -起洗入牌库中。选定一名起始玩家,游戏开始。

游戏流程:从起始玩家开始按顺时针顺序,各玩家轮流进行自己的 轮次。

轮次流程:【出n张,摸1张】轮到你行动时,你可以先出n张牌 (n≥0)并发动其效果,当你要结束你的轮次时,你需要从牌堆中抽1 张牌

- 若不是炸弹/黑洞牌则你的轮次结束,轮到下一位玩家进行轮次
- 若抽到炸弹牌且你手中没有拆弹牌,则你被淘汰出局;若你手中 有拆弹牌,则你必须打出拆弹牌,然后将你抽到的炸弹牌按你的 意愿放回牌堆任意位置,之后轮到下一位玩家进行轮次。
- 若是黑洞牌,请按黑洞牌的描述进行结算。

游戏结束:最后活下来的玩家获胜。

连出效果:

包括功能卡和杂猫卡在内的所有卡牌都能参与连出。

- 双出(同名):指定一名玩家,随机抽他1张手牌; 三出(同名):指定一名玩家,要求他给你1张xx牌,若他有xx 牌,则必须交给你;否则,你的三出将毫无收获;
- 五出(不同名):从弃牌堆中任选1张加入手牌。