



高耸的过山车，最刺激的回旋与翻转体验。



附加规则：

- 无

对冒险和宝藏的向往，驱使海盗船长扬帆起航。



**游乐园限制：**

- 游客容量：15
- 景点数量：5
- 超级景点：1

**建造超级景点需要具备5星。**

游客容量

優質 · 安心 · 完全合法  
**金融服務** 項目：**貸款**



- 游戏结束前无需偿还贷款
  - 仅能在游戏结束之后使用分数偿还
- 没有理由  
没有压力  
没有例外



当前回合，所有玩家受此卡影响

**贸易展览**

抽2张蓝图卡。你可以保留其中1张，或者将2张都弃掉。

各式包装袋是这场展览中最棒的地方。



当前回合，所有玩家受此卡影响

**尊享券**

**游客开放阶段：**

每位光顾你游乐园的客人都会让你额外获得1金收入。



当前回合，所有玩家受此卡影响

**买一赠一**

**乐园筹建阶段：**

该回合限用1次，当你花钱使用市场中的卡牌建造了某个**景点**或**升级**时，你可以立即再从市场中免费建造一个**景点**或**升级**，但此免费建造的卡牌费用不得高于你刚花钱时支付的费用。



当前回合，所有玩家受此卡影响

**年度保险**

为你游乐园内的景点和升级支付保险费。你每有1个**景点**或**升级**图标，就需要支付1金。若你无法支付，则需要移除某些升级（甚至景点）直到你能够支付为止。



当前回合，所有玩家受此卡影响

**安全整顿行动**

**检查**

关闭所有**过山车类**景点。

游乐园没变，但我们的门票烫金了喔。

施工单位说很感谢你们的订单——他们是咬牙切齿说的。

“站住，交出钱来！呃，我的意思是…你的保险到期了。”

你大概会特别想知道，旧的安全标准到底有什么问题…



当前回合，所有玩家受此卡影响

### 成本骤升



#### 乐园筹建阶段：

使用市场中的卡牌来建造景点或升级时，需要支付双倍的费用。

施工单位的人们都忙得不可开交，  
不出高价钱都没人搭理你。



### 三面旗帜

P001

请完成以下条目  
(未完成惩罚：-10分)

- 任意过山车类景点  
+ 任意特色升级  
+ 任意特色升级  
+ 任意特色升级



简单



### 渔业与船

P002

请完成以下条目  
(未完成惩罚：-10分)

- 任意餐饮类景点  
+ 海盗主题



#### 进阶目标

(需完成基础目标)

- ▲ 海盗船 (独特卡牌)

简单



▲ = 仅有1张



### 大杂烩

P003

请完成以下条目  
(未完成惩罚：-10分)

- 任意剧场类景点  
+ 任意餐饮类景点  
+ 任意娱乐类景点



#### 进阶目标

(需完成基础目标)

- 任意过山车类景点  
+ 任意休闲车类景点

中等



### 怪物来袭

P004

请完成以下条目  
(未完成惩罚：-10分)

- 任意过山车类景点  
+ 螺旋轨道  
+ 喷射轨道  
+ 海蛇轨道



#### 进阶目标

(需完成基础目标)

- 每个规模最大的景点  
都有旗杆

中等



### 升起海盗旗

P005

请完成以下条目  
(未完成惩罚：-10分)

- 任意休闲车类景点  
+ 任意品质升级
- 任意娱乐类景点  
+ 任意品质升级



#### 进阶目标

(需完成基础目标)

- 每个景点都有1项  
特色升级

困难



### 排在队首



从市场上挑选1张卡  
并加入你的手牌。

也不过就是排了三个星期的队而已。

### 匿名投诉

#### 检查

选择一名对手，使其  
关闭其游乐园内所有  
乘坐类景点。



“你们不觉得这是小孩子在恶作剧么？”



### 潜入垃圾堆



翻看乐园卡弃牌堆，  
选择并翻开其中1张，  
然后将其加入手牌。

整天翻弄一堆垃圾，虽然你的朋友们并不会  
说你什么，但你真的是臭气熏天了。

### 酒后闹事

#### 入侵

选择场上任意游乐园  
内的一项游客服务升  
级，将其移除。



若不制造些垃圾，似乎就算不上  
一场真正意义上的派对。





 <p><b>项目管理</b></p> <p>你可以抽3张蓝图卡，挑选并留下其中1张，弃掉其余2张。</p> <p>你可以弃掉1张你手牌中已经拥有的蓝图卡。</p>	 <p><b>良好的营销</b></p> <p>获得5金。</p>	 <p><b>特别捐赠</b></p> <p>立刻从你手牌中选择1张<b>升级卡</b>，免费建造该项升级。</p>	 <p><b>抢占媒体</b></p> <p>弃掉场上已经打出的<b>抢占媒体事件卡</b>。</p> <p><b>游客开放阶段：</b> 你的游乐园额外获得8星。</p>
<p>管理这么多项目的唯一方法就是扔掉它们。</p>	<p>这感觉就像是在印钞票，各种各样形状的钞票，T恤衫样的、泰迪熊样的、马克杯样的。</p>	<p>Kevin一生疯狂热爱各式主题乐园，最后，他选择在这里迎接来生。</p>	<p>这可不叫洗脑，确切地说，这应该是“灌脑”。</p>
<p><b>烦人的官司</b></p> <p>选择场上任意游乐园内的<b>一名员工</b>。除非其雇主愿意花费20金或弃掉<b>大笔现金</b>事件卡来消除官司，否则该员工将被解雇。</p> 	<p><b>大笔现金</b></p> <p>选择场上任意游乐园内的一个<b>景点</b>。你可以将其关闭，或者将其重启。</p> 	<p><b>权利私交</b></p> <p>你可以从手中弃置此牌来阻止1项<b>禁令</b>事件对你造成的不良影响。</p> 	<p><b>审查委员会</b></p> <p><b>禁令</b> 选择场上任意游乐园中的一项<b>特色升级</b>，并将其移除。</p> 
<p>投诉可能是子虚乌有的，但这法院的传票可太真实了。</p>	<p>政府官员们都太辛苦了，薪水也太低了。</p>	<p>“尊敬的市长大人，您可记得您在鬼屋里亲吻了谁么？您是觉得没被人看到吧...”</p>	<p>“我们已经审查完毕了，你建设的景点太吸引人了，不符合城市建设法规。”</p>
 <p><b>提高效率</b></p> <p><b>乐园筹建阶段：</b> 你可以执行最多4个行动。</p>	 <p><b>赞助协议</b></p> <p><b>游客开放阶段：</b> 每位光顾你游乐园的客人都会给你带来额外的1金收入。</p>	 <p><b>景点翻新</b></p> <p>你可以关闭你游乐园内的一个<b>景点</b>。</p> <p>在这一回合里，当你为被关闭的景点建造升级时，你只需支付一半的升级费用（向下取整）。</p>	 <p><b>发现宝藏</b></p> <p><b>乐园筹建阶段：</b> 当你执行抽牌行动时，你可以保留所有你抽到的牌。</p>
<p>如果可以不用吃饭，不用睡觉，那一定能多完成很多事情。</p>	<p>“说我们在门票背面印广告？呸！我们是在广告背面印门票好嘛！”</p>	<p>施工现场，请勿进入，谢谢配合。 为了赚你们的钱，我们会尽快完工的。</p>	<p>想要挖出好宝贝，秘诀就是降低你的期望。</p>
<p><b>安全认证</b></p> <p>你可以从手中弃置此牌来阻止1项<b>检查</b>事件对你造成的不良影响。</p> 	<p><b>安保升级</b></p> <p>你可以从手中弃置此牌来阻止1项<b>入侵</b>事件对你造成的不良影响。</p> 	<p><b>毁坏公物</b></p> <p><b>入侵</b> 选择场上任意游乐园内的一项<b>品质</b>或<b>主题</b>升级，并将其移除。</p> 	<p><b>加勒比海度假</b></p> <p>选择一名对手，本回合他将无法使用他的任何<b>员工</b>，都度假去了。</p> 
<p>小心一点，别弄花了，油墨还没干呢。</p>	<p>“保安”这称呼可比“打手”文雅多了，你难道不这么认为么？</p>	<p>“这个地方需要有人给留点笔墨。”</p>	<p>“太神奇了吧！咱们竟然赢得了同一个比赛，而且，咱们都没去参赛啊。”</p>



 <p><b>发现宝藏</b></p> <p><b>乐园筹建阶段：</b> 当你执行抽牌行动时，你可以保留所有你抽到的牌。</p>	 <p><b>意外的包裹</b></p> <p>翻开乐园卡堆的第1张牌。若它能被建造在你的游乐园内，则需立即免费将其建造；否则，将其加入你的手牌中。</p>	 <p><b>意外的包裹</b></p> <p>翻开乐园卡堆的第1张牌。若它能被建造在你的游乐园内，则需立即免费将其建造；否则，将其加入你的手牌中。</p>	 <p><b>黑胡子海盗的复仇</b> <span style="float: right;">★3</span></p> <p>超级景点 - 过山车类</p> <p>20</p> <p><b>每次事件阶段限用1次：</b> 你可以将1张手中的乐园卡以面朝下的方式埋在此卡下方。在计算景点规模时，每张埋下的牌将计作1个升级图标。</p> <p>把宝藏埋入地底的真正价值在于不让其他人得到这些宝藏。</p>
<p>想要挖出好宝贝，秘诀就是降低你的期望。</p> <p><b>加勒比海度假</b></p> <p>选择一名对手，本回合他将无法使用他的任何<b>员工</b>，都度假去了。</p>	<p>“别那样看着我啊——这应该是从货车后箱掉落的吧。”</p> <p><b>恶意并购</b></p> <p><b>禁令</b> 选择场上任意1个已关闭景点上的1项升级，你可以立即花钱将此升级建造进你的游乐园，或直接将其拆除。</p>	<p>“别那样看着我啊——这应该是从货车后箱掉落的吧。”</p> <p><b>恶意并购</b></p> <p><b>禁令</b> 选择场上任意1个已关闭景点上的1项升级，你可以立即花钱将此升级建造进你的游乐园，或直接将其拆除。</p>	<p>“你的战利品归我了！咳咳，我是说，你的规划批文现在被撤销了。”</p> <p><b>泳池滑道</b> <span style="float: right;">★2</span></p> <p>景点 - 休闲车类</p> <p>11</p> <p><b>已包含升级：</b> ● 特色 - 水上项目</p>
<p>“太神奇了吧！咱们竟然赢得了同一个比赛，而且，咱们都没去参赛啊。”</p> <p><b>骷髅岛的要塞</b> <span style="float: right;">★3</span></p> <p>超级景点 - 过山车类</p> <p>20</p> <p><b>每次游客开放阶段限用1次：</b> 统计场上所有游乐园中，开张景点上的海盗主题标记数量，每个海盗标记使你获得4金。</p> <p>海贼王需要你的忠诚，你的尊敬，噢，还有你的金钱，越多越好。</p>	<p>“你的战利品归我了！咳咳，我是说，你的规划批文现在被撤销了。”</p> <p><b>无地板过山车</b> <span style="float: right;">★2</span></p> <p>景点 - 过山车类</p> <p>10</p>	<p>“你的战利品归我了！咳咳，我是说，你的规划批文现在被撤销了。”</p> <p><b>泳池滑道</b> <span style="float: right;">★2</span></p> <p>景点 - 休闲车类</p> <p>11</p> <p><b>已包含升级：</b> ● 特色 - 水上项目</p>	<p><b>海盗船</b> <span style="float: right;">★2</span></p> <p>景点 - 休闲车类</p> <p>14</p>



**电影院** ★1  
景点 - 剧场类

你可以耗费一次行动来免费为这个景点进行1个海盗主题升级。

**海鲜大排档** ★1  
景点 - 餐饮类

你可以耗费一次行动来免费为这个景点进行1个海盗主题升级。

**怪诞秀** ★1  
景点 - 娱乐类

每次游客开放阶段限用1次：获得1金。

**容量提升** ★0  
资源

游乐园限制：  
● 游客容量+3。

**气球艺术家** ★0  
员工

每次游客开放阶段限用1次：  
该员工获得5金。这些钱是该员工私有的，在游戏结束前都不能被使用。

**零食摊主** ★0  
员工

每次游客开放阶段限用1次：  
选择你的1个开张的乘坐类景点，统计该景点的总星数，每颗星使你获得2金。

**螺旋轨道** ★1  
升级 - 特色

仅限过山车类景点使用

**螺旋轨道** ★1  
升级 - 特色

仅限过山车类景点使用

当你在偷偷储藏宝藏时，你最好祈祷你的气球没有爆。

在游客乘坐过山车前卖零食给他，看似赚了点小钱，但更可能赚来一滩污秽。





当要拆除该景点上的一项升级时，  
需首先拆除掉旗杆。

不能对带有旗杆的景点进行升级。

当要拆除该景点上的一项升级时，  
需首先拆除掉旗杆。

不能对带有旗杆的景点进行升级。

当要拆除该景点上的一项升级时，  
需首先拆除掉旗杆。

不能对带有旗杆的景点进行升级。

当要拆除该景点上的一项升级时，  
需首先拆除掉旗杆。

不能对带有旗杆的景点进行升级。







1个景点可以拥有不止1个卓越品质升级。

1个景点可以拥有不止1个卓越品质升级。

在你建造此升级的当下，你获得5金。

在你建造此升级的当下，你获得5金。

在你建造此升级的当下，你获得5金。