



各种酒店、赌场还有离岸账户，  
快来大捞一笔。



附加规则：

- 需要2枚6面骰子

谈下一桩成功的生意需要的是一点小小的运气  
和一把大大的枪。



正门  
游乐园入口



游客容量

游乐园限制：

- 游客容量：15
- 景点数量：5
- 超级景点：1

建造超级景点需要具备5星。



優質 · 安心 · 完全合法  
**金融服務** 項目：**貸款**



- 游戏结束前无需偿还贷款
- 仅能在游戏结束之后使用分数偿还

没有理由  
没有压力  
没有例外



当前回合，所有玩家受此卡影响

**幸运儿**



投掷2骰子并获得与点数和相对应数目的金钱。  
只要2枚骰子点数相同，你便再额外投掷一次。

最幸运的莫过于那些被人盯上之前就及时  
收手了的家伙。



当前回合，所有玩家受此卡影响

**不正当交易**



事件阶段：

你可以选择在事件阶段不打出任何事件卡。  
若你这么做了，你可以获得10金。

当前回合，所有玩家受此卡影响

**意外的慷慨**



你在本回合的前两次贷款可以获得双倍的  
贷款金额。

当前回合，所有玩家受此卡影响

**恐吓威胁**



入侵

将你园区里所有的员工返回至你的手牌。



当前回合，所有玩家受此卡影响

**集团犯罪**



事件阶段：

你每打出1张事件卡都必须先支付3金。

“你一定会乐于为我们效力的。”



即使是黑帮大佬每年也要过一次生日嘛。



“我们可知道你家人的一切。他们叫什么  
名字，从事什么工作，家住哪里……”



“不把我们伺候好，休想在这座城市里  
掀起一丝波澜。”





当前回合，所有玩家受此卡影响

### 税务审计



#### 禁令

损失一半现金（向下取整）。本回合你不能将金钱转移至离岸账户。

不管你干过什么勾当，他们高额的罚款是绝不可能让他们自己吃亏的。

### 逃亡之路

请完成以下条目  
(未完成惩罚：-10分)

- 飞车追逐  
+ 任意升级



简单



### 小意大利

请完成以下条目  
(未完成惩罚：-10分)

- 任意餐饮类景点  
+ 舒适软座  
+ 黑帮主题



简单



### 紧跟时尚

请完成以下条目  
(未完成惩罚：-10分)

- 任意酒店类景点  
+ 升级不少于5星



#### 进阶目标

(需完成基础目标)

- ▲ 酒店礼宾员



中等



▲ - 仅有1张



### 低调人生

请完成以下条目  
(未完成惩罚：-10分)

- 任意休闲车类景点  
+ 任意特色升级
- 任意剧场类景点  
+ 任意升级



#### 进阶目标

(需完成基础目标)

- 游乐园内的所有景点规模都不超过3

中等



### 难以抗拒的诱惑

请完成以下条目  
(未完成惩罚：-10分)

- 任意超级景点  
+ 黑帮主题
- 任意酒店类景点  
+ 任意品质升级  
+ 黑帮主题



#### 进阶目标

(需完成基础目标)

- 无贷款

史诗



#### 排在队首



从市场上挑选1张卡并加入你的手牌。

也不过就是排了三个星期的队而已。

#### 潜入垃圾堆



翻看乐园卡弃牌堆，选择并翻开其中1张，然后将其加入手牌。

整天翻弄一堆垃圾，虽然你的朋友们并不会说你什么，但你真的是臭气熏天了。

#### 匿名投诉

##### 检查

选择一名对手，使其关闭其游乐园内所有乘坐类景点。



“你们不觉得这是小孩子在恶作剧么？”



#### 酒后闹事

##### 入侵

选择场上任意游乐园内的一项游客服务升级，将其移除。



若不制造些垃圾，似乎就算不上一场真正意义上的派对。





 <p><b>项目管理</b></p> <p>你可以抽3张蓝图卡，挑选并留下其中1张，弃掉其余2张。</p> <p>你可以弃掉1张你手牌中已经拥有的蓝图卡。</p>	 <p><b>良好的营销</b></p> <p>获得5金。</p>	 <p><b>特别捐赠</b></p> <p>立刻从你手牌中选择1张<b>升级卡</b>，免费建造该项升级。</p>	 <p><b>抢占媒体</b></p> <p>弃掉场上已经打出的<b>抢占媒体事件卡</b>。</p> <p><b>游客开放阶段：</b> 你的游乐园额外获得8星。</p>
<p>管理这么多项目的唯一方法就是扔掉它们。</p>	<p>这感觉就像是在印钞票，各种各样形状的钞票，T恤衫样的、泰迪熊样的、马克杯样的。</p>	<p>Kevin一生疯狂钟爱各式主题乐园，最后，他选择在这里迎接来生。</p>	<p>这可不叫洗脑，确切地说，这应该是“灌脑”。</p>
<p><b>烦人的官司</b></p> <p>选择场上任意游乐园内的<b>一名员工</b>。除非其雇主愿意花费20金或弃掉<b>大笔现金</b>事件卡来消除官司，否则该员工将被解雇。</p> 	<p><b>大笔现金</b></p> <p>选择场上任意游乐园内的<b>一个景点</b>。你可以将其关闭，或者将其重启。</p> 	<p><b>权利私交</b></p> <p>你可以从手中弃置此牌来阻止1项<b>禁令</b>事件对你造成的不良影响。</p> 	<p><b>审查委员会</b></p> <p><b>禁令</b> 选择场上任意游乐园中的一项<b>特色升级</b>，并将其移除。</p> 
<p>投诉可能是子虚乌有的，但这法院的传票可太真实了。</p>	<p>政府官员们都太辛苦了，薪水也太低了。</p>	<p>“尊敬的市长大人，您可记得您在鬼屋里亲吻了谁么？您是觉得没被人看到吧...”</p>	<p>“我们已经审查完毕了，你建设的景点太吸引人了，不符合城市建设法规。”</p>
 <p><b>提高效率</b></p> <p><b>乐园筹建阶段：</b> 你可以执行最多4个行动。</p>	 <p><b>赞助协议</b></p> <p><b>游客开放阶段：</b> 每位光顾你游乐园的客人都会给你带来额外的1金收入。</p>	 <p><b>景点翻新</b></p> <p>你可以关闭你游乐园内的<b>一个景点</b>。</p> <p>在这一回合里，当你为被关闭的景点建造升级时，你只需支付一半的升级费用（向下取整）。</p>	 <p><b>建筑承包商</b></p> <p><b>乐园筹建阶段：</b> 你的手在行动时可以从半价（向下取整）来建造1个景点或升级，但须将钱支付给你。</p>
<p>如果可以不用吃饭，不用睡觉，那一定能多完成很多事情。</p>	<p>“说我们在门票背面印广告？呸！我们是在广告背面印门票好嘛！”</p>	<p>施工现场，请勿进入，谢谢配合。 为了赚你们的钱，我们会尽快完工的。</p>	<p>“没问题，我们可以帮你建好它，我有个兄弟就是做施工的。我们只要现金，不过问任何事。”</p>
<p><b>安全认证</b></p> <p>你可以从手中弃置此牌来阻止1项<b>检查</b>事件对你造成的不良影响。</p> 	<p><b>安保升级</b></p> <p>你可以从手中弃置此牌来阻止1项<b>入侵</b>事件对你造成的不良影响。</p> 	<p><b>毁坏公物</b></p> <p><b>入侵</b> 选择场上任意游乐园内的一项<b>品质或主题</b>升级，并将其移除。</p> 	<p><b>家族关系</b></p> <p>你可以从手中弃置此牌来阻止1项<b>入侵、检查</b>或<b>禁令</b>事件对你造成的不良影响。</p> 
<p>小心一点，别弄花了，油墨还没干呢。</p>	<p>“保安”这称呼可比“打手”文雅多了，你难道不这么认为么？</p>	<p>“这个地方需要有人给留点笔墨。”</p>	<p>正如黑帮大佬所说：“枪的话语权可比嘴的话语权大多了。”</p>



 <p><b>建筑承包商</b></p> <p><b>乐园筹建阶段：</b> 你的手们在行动时可以以半价（向下取整）来建造1个景点或升级，但须将钱支付给你。</p>	 <p><b>废品管理</b></p> <p><b>游客开放阶段：</b> 先抽3张乐园卡，然后从手中弃掉不少于3张乐园卡，每弃1张获得3金。</p>	 <p><b>废品管理</b></p> <p><b>游客开放阶段：</b> 先抽3张乐园卡，然后从手中弃掉不少于3张乐园卡，每弃1张获得3金。</p>	 <p><b>敲诈之旅</b></p> <p>超级景点 - 过山车类</p> <p>20</p>
<p>“没问题，我们可以帮你建好它，我有个兄弟就是做施工的。我们只要现金，不过问任何事。”</p> <p><b>家族关系</b></p> <p>你可以从手中弃置此牌来阻止1项<b>入侵、检查</b>或<b>禁令</b>事件对你造成的不良影响。</p> 	<p>是时候把垃圾扔出去了。</p> <p><b>撬开保险柜</b></p> <p><b>入侵</b> 选择1名对手并偷取其一半现金（向下取整）。</p> 	<p>是时候把垃圾扔出去了。</p> <p><b>撬开保险柜</b></p> <p><b>入侵</b> 选择1名对手并偷取其一半现金（向下取整）。</p> 	<p><b>每次事件阶段限用1次：</b> 你的乐园中每有1个<b>黑帮</b>主题标志，每个对手就需要支付你2金。若他们拒绝支付金钱，则你可以选择关闭其游乐园中的一个景点。</p>
<p>正如黑帮大佬所说：“枪的话语权可比嘴的话语权大多了。”</p>	<p>撬保险柜这事很刺激，但你必须赶在银行业者之前撬开它才行……</p>	<p>撬保险柜这事很刺激，但你必须赶在银行业者之前撬开它才行……</p>	<p>“不给钱的话对你造成的损失势必比对我造成损失严重得多。”</p>
 <p><b>印钞画廊</b></p> <p>超级景点 - 娱乐类</p> <p>20</p>	 <p><b>名流商务酒店</b></p> <p>景点 - 酒店类</p> <p>20</p>	 <p><b>豪华购物中心</b></p> <p>景点 - 酒店类</p> <p>20</p>	 <p><b>豪华购物中心</b></p> <p>景点 - 酒店类</p> <p>20</p>
<p>你不能再发动<b>离岸账户</b>的功能</p> <p><b>乐园筹建阶段开始时：</b>获得25金。</p> <p><b>乐园筹建阶段结束时：</b>失去25金，或失去所有现金。</p> <p>印制钞票并不难，难的是如何把印制的钞票全都花出去而还能不被抓捕。</p>	<p><b>已包含升级：</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>游客服务 - 公共厕所</li> <li>游客服务 - 空调</li> </ul>	<p><b>已包含升级：</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>游客服务 - 公共厕所</li> <li>游客服务 - 空调</li> </ul>	<p><b>已包含升级：</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>游客服务 - 公共厕所</li> <li>游客服务 - 空调</li> </ul>



**卡巴莱歌舞剧场** ★1  
景点 - 剧场类

6

每次游客开放阶段限用1次：  
若此景点添加了黑帮主题，则你可以额外获得3金。

**匹萨餐厅** ★1  
景点 - 餐饮类

4

**飞车追逐** ★1  
景点 - 休闲车类

10

**飞车追逐** ★1  
景点 - 休闲车类

10

**射击游戏馆** ★1  
景点 - 娱乐类

7

**清洁工** ★1  
员工

4 POINTS

7

**酒店礼宾员** ★0  
员工

3 POINTS

5

**冰淇淋商贩** ★0  
员工

3 POINTS

10

你可以耗费一次行动来免费为这个景点进行1个黑帮主题升级。

你可以解雇此员工来组织1项入侵、检查或禁令事件对你造成的不良影响。

仅当你的游乐园中有酒店类景点时才可使用。

每次事件阶段限用1次：  
你可以支付5金来搜索乐园牌库，从中挑选一张加入你的手牌，然后重洗乐园牌库。

每次游客开放阶段限用1次：  
你的游乐园中，每个开张的景点使你额外获得2金。

清理食物包装和污垢尘土任何人都能干，但有些麻烦则只能由专业人士才能清理。

只要钱给到位，她愿给你一切。

有谁不爱吃冰淇淋呢！









1个景点可以拥有不止1个卓越品质升级。

1个景点可以拥有不止1个卓越品质升级。



在建造此升级后，你游乐园中的每个黑帮主题标志可以使你立即获得3金。

在建造此升级后，你游乐园中的每个黑帮主题标志可以使你立即获得3金。

在建造此升级后，你游乐园中的每个黑帮主题标志可以使你立即获得3金。

在建造此升级后，你游乐园中的每个黑帮主题标志可以使你立即获得3金。