



## Residential Area – 居民区

触发事件：当居民区出现在你牌库顶部时，你必须将其打出。

## Apartment – 公寓

升级事件：当你升级公寓时，请将此公寓翻面后放入对手弃牌堆的顶部。



## Convenience Store – 便利店

出牌事件：若你此轮成功打出了18张牌，则你胜出。

## Shopping Mall – 购物中心

出牌事件：若你的牌库还有牌，则你必须牌库顶部的牌打出。



## Office – 办公室

触发事件：当你洗牌时，你可将办公室牌先放在一旁，待洗完牌后再放回牌库顶部。

## Trade Center – 贸易中心

回收事件：当你回收贸易中心时，可将弃牌堆洗回牌库中。



## Plumber Shop – 管道车间

出牌事件：选择将所有对手牌库顶（可看）或牌库底（不可看）放入其弃牌堆。

## Renewal Agency – 租赁公司

触发事件：租赁公司提供的金钱奖励只能用于升级建筑。



## Hospital – 医院

出牌事件：根据你目前的数量，获得对应数量的钱。

## Church – 教堂

出牌事件：此轮你的忍耐度+1。



## Factory – 工厂

出牌事件：若你的牌库还有牌，则将牌库底部的牌放入弃牌堆。

## Power Plant – 发电厂

出牌事件：可将你弃牌堆的1张公寓牌放入对手的弃牌堆中。



## Central Park – 中央公园

出牌事件：本轮你额外获得1次购买建筑的机会。

## Station – 车站

出牌事件：本轮你额外获得1次升级建筑的机会，且此个额外的升级费用-1。



## Flea Market – 跳蚤市场

触发事件：当你洗牌时，你可以选择将其放入牌库中还是留在弃牌堆中。

## Recycling Bin – 资源回收站

升级事件：当你升级资源回收站时，你本轮额外获得1次升级建筑的机会。