

你总是有机会跟你的对手们打交道, 不管他们愿意与否。

景点升级: 蓝图建设:

(4)

盈利能力: **(1)**

事件威胁:

附加规则:

● 无

悄无声息地接近, 猝不及防地袭击, 然后一眨眼又消失到阴影之中。



游乐园限制:

超级景点:1

游客容量:15 景点数量:5

建造超级景点需要具备5星。

正门

游乐园入口

N

優質・安心・完全合法 金融服務 珊 貸款

贷款 5





2 贷款







抓取3张事件卡,保留1张,弃除另外2张。

当前回合,所有玩家受此卡影响

设备召回

当前回合,所有玩家受此卡影响

繁忙之月

• 游戏结束前无需偿还贷款

仅能在游戏结束之后使用 分数偿还

没有理由 没有压力 没有例外 N

"中午一起吃饭,谈点事情……" "叫你的手下给我打电话。



当前回合, 所有玩家受此卡影响

化装舞会

当前回合, 所有玩家受此卡影响

私人聚会

当前回合,所有玩家受此卡影响

纵火狂魔



游客开放阶段:

拥有至少1个开张的且带有主题升级的景点 的游乐园可额外获得5星。



若你如此做,立即抽3张事件牌。 "本园区暂不对公众开放,但等到下个月, N

你可以选择在本回合不获得任何金钱。

我们将会为大家带来特殊的盛典。

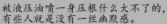
你必须装出一副十分吃惊的样子, 否则 保险公司派来的调查员可能会怀疑你。

立即拆除距离你游乐园大门最近的景点的

最上方的两项升级,获得等同于这两项升

级所标示的建造费用的金钱。







关闭所有带入口闸机升级的景点,并拆除所有 的入口闸机升级。

一切都将在午夜钟声敲响之时揭晓。



游客开放阶段:

入侵





请完成以下条目

(未完成惩罚:-10分)

- 任意餐饮类景点
 - + 忍者主题
 - + 任意其他主题





N001

N

N005

手里剑

请完成以下条目

(未完成惩罚:-10分)

- 任意景点
 - + 至少2星来自品质 的升级
 - + 忍者主题



N002

瞬时冲击

请完成以下条目

(未完成惩罚:-10分)

- 任意**过山车类**景点
 - + 垂直下坠轨道
 - + 入口闸机



N003

进阶目标

(需完成基础目标)

• 所有景点都有主题升级





(未完成惩罚:-10分)

● 游乐园内的所有景点规模

钢铁意志

请完成以下条目

都不超过5

(需完成基础目标)

不超过3

游乐园内景点数量

进阶目标

MEDIUM



N004

粗心的闹钟销售员将样品落在了园区里, 竟然还同时落在了园区的多个地方。



禁忌之晚

请完成以下条目 (未完成惩罚:-10分)

任意过山车类景点

- + 任意游客服务升级
- + 任意特色升级
- + 任意品质升级
- + 忍者主题



进阶目标

(需完成基础目标)

所有对手都没有 忍者主题







MEDIUM

排在队首

N

从市场上挑选1张卡 并加入你的手牌。

也不过就是排了三个星期的队而已。



潜入垃圾堆

翻看乐园卡弃牌堆 选择并翻开其中1张, 然后将其加入手牌。

整天翻弄一堆垃圾,虽然你的朋友们并不会 说你什么,但你真的是臭气熏天了。

检查

选择一名对手,使其 关闭其游乐园内所有 乘坐类景点。

匿名投诉



酒后闹事

入侵

选择场上任意游乐园 内的一项游客服务升 级,将其移除。





若不制造些垃圾,似乎就算不上 一场真正意义上的派对。



"你们不觉得这是小孩子在恶作剧么?"



项目管理

你可以抽3张蓝图卡 挑选并留下其中1张 弃掉其余2张。

你可以弃掉1张你手牌 中已经拥有的蓝图卡。



良好的营销

获得5金。



特别捐赠

立刻从你手牌中选择 1张升级卡,免费建造 该项升级。



抢占媒体

弃掉场上已经打出的 抢占媒体事件卡。 游客开放阶段: 你的游乐园额外获得 8星。

管理这么多项目的唯一方法就是扔掉它们。

这感觉就像是在印钞票, 各种各样形状的钞票, T恤衫样的、泰迪熊样的、马克杯样的。

Kevin一生疯狂钟爱各式主题乐园, 最后, 他选择在这里迎接来生。

这可不叫洗脑, 确切地说, 这应该是"灌脑"。

烦人的官司

选择场上任意游乐园内 的一名员工。除非其雇 主愿意花费20金或弃掉 大笔现金事件卡来消除 官司,否则该员工将被 解雇。



大笔现金

选择场上任意游乐园 内的一个景点。你可 以将其关闭,或者将 其重启。



权利私交

你可以从手中弃置此 牌来阻止1项禁令事件 对你造成的不良影响。



审查委员会

禁令

选择场上任意游乐园 中的一项特色升级, 并将其移除。



投诉可能是子虚乌有的, 但这法院的传票可太真实了。



政府官员们都太辛苦了, 薪水也太低了。



"尊敬的市长大人,您可记得您在鬼屋里 亲吻了谁么?您是觉得没被人看到吧…"



"我们已经审查完毕了,你建设的景点 太吸引人了,不符合城市建设法规。"



提高效率

乐园筹建阶段: 你可以执行最多4个 行动。



赞助协议

游客开放阶段:

每位光顾你游乐园的 客人都会给你带来额 外的1金收入。



景点翻新

你可以关闭你游乐园内 的一个景点。

在这一回合里,当你为 被关闭的景点建造升级 时,你只需支付一半的 升级费用(向下取整)。

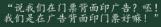


抽取2张事件卡,你可以

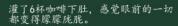
立即将它们按由你选择的 任意顺序打出,弃掉所有 未使用的牌。

系列活动

如果可以不用吃饭,不用睡觉, 那一定能多完成很多事情。



施工现场,请勿进入,谢谢配合。 为了赚你们的钱,我们会尽快完工的。



安全认证

你可以从手中弃置此 牌来阻止1项**检查**事件 对你造成的不良影响。



安保升级

你可以从手中弃置此 牌来阳止1项入侵事件 对你造成的不良影响。



毁坏公物

入侵

选择场上任意游乐园 内的一项**品质**或**主题** 升级,并将其移除。



下今强拆

选择任意游乐园内的1个 景点并拆除它。

执行强拆前,你必须额外 弃掉与你拆除的景点规模 相等数量的事件卡。



小心一点, 别弄花了, 油墨还没干呢。



"保安"这称呼可比"打手"文雅多了, 你难道不这么认为么?



"这个地方需要有人给留点笔墨。"



让自己像恶魔般狂笑一番吧, 你值得这么做。



系列活动

抽取2张事件卡,你可以 立即将它们按由你选择的 任意顺序打出,弃掉所有 未使用的牌。



情报搜集

抽取蓝图卡、乐园卡和 事件卡各1张, 你选择 其中1张保留为手牌, 并弃掉其余2张。



情报搜集

抽取蓝图卡、乐园卡和 事件卡各1张, 你选择 其中1张保留为手牌, 并弃掉其余2张。



许多重要的情报资料都来源于垃圾桶, 需要好好归档一下。

灌了6杯咖啡下肚,感觉眼前的一切都变得朦朦胧胧。

下令强拆

选择任意游乐园内的1个 景点并拆除它。

执行强拆前, 你必须额外 弃掉与你拆除的景点规模 相等数量的事件卡。



N

商业间谍

需要好好归档一下。

入侵

从蓝图卡堆或从对手的 手牌中随机抽取1张蓝图 卡、乐园卡或事件卡。 你可以保留、弃掉或归 还你抽到的卡牌。



商业间谍

入侵

从蓝图卡堆或从对手的 手牌中随机抽取1张蓝图 卡、乐园卡或事件卡。 你可以保留、弃掉或归 还你抽到的卡牌。



每次事件阶段限用1次:入侵 你可以拆除任意1个游乐园内的1项升级。

由于某种原因,保险公司的表单上总是 不会出现因"忍者破坏"而赔付的选项。

FALK

让自己像恶魔般狂笑一番吧, 你值得这么做。

忍术馆

超级景点 - 娱乐类



PRINT-n-PLAY ~ PRINT-n-PLAY ~ PRINT-n-ni

无地板过山车

许多重要的情报资料都来源于垃圾桶,

景点 - 过山车类

AY - PRINT-n-PLAY - PRINT-n-PLAY - PRINT-n

"听说你们办公室惨遭洗劫了,真是遗憾。 N 我希望我们拿的不是什么重要物品。"



"听说你们办公室惨遭洗劫了,真是遗憾。\N 我希望我们拿的不是什么重要物品。"



电影院

景点 - 剧场类

SHADOM DRAGON IN FINAL FATAL FATALITY IV

AY ~ PRINT-n-PLAY ~ PRINT-n-PLAY ~ PRINT-n **3**



每次乐园筹备阶段限用1次:

你可以耗费一次行动,在你游乐园内的不同景点 之间搬迁任意数量的升级(仍需满足建造升级的 基本规则)。







● 游客服务 - 空调







CINEMA







