



建设风景优美的休闲观光类景点，  
并不断扩充游乐园游客容量。



附加规则：

- 无

大自然从未停止演化，只不过时而  
柔和缓慢，时而凶猛激进。



游乐园限制：

- 游客容量：15
- 景点数量：5
- 超级景点：1

建造超级景点需要具备5星。

游客容量



優質 · 安心 · 完全合法  
**金融服務** 項目：**貸款**



- 游戏结束前无需偿还贷款
- 仅能在游戏结束之后使用分数偿还

没有理由  
没有压力  
没有例外



当前回合，所有玩家受此卡影响

美食盛宴



游客开放阶段：

拥有至少1个开张的餐饮类景点的游乐园可  
额外获得5星。



主厨名气越大，慕名而来的食客就越多。



游客开放阶段：

拥有至少1个开张的休闲车类景点的游乐园可  
额外获得5星。



“只要不是费牙齿的事就行，亲爱的。”



在你游乐园中，每有1个尚未升级的景点，  
你便可以抓一张乐园卡。若你的游乐园连  
1个景点都没有，则你可以获得5金。

政府希望你能确保你的景点保持零伤亡，  
当然，无聊到死也算在伤亡之内。



检查

关闭所有餐饮类景点。

你看，细菌也喜欢造过山车。



游客开放阶段：

所有休闲车类景点（包括升级）均不获得星星。

“你在逗我吗？就这么不停地绕圈，  
绕啊，绕啊，有什么好玩的？”





当前回合，所有玩家受此卡影响

### 排水系统故障



#### 禁令

关闭所有带有公共厕所升级的景点。

城市规划局下达了通知：  
若非必要，请勿冲水，谢谢合作。

## 大自然的呼唤

请完成以下条目  
(未完成惩罚：-10分)

- 任意餐饮类景点  
+ 任意特色升级  
+ 公共厕所升级



简单



## 大猫冷静点

请完成以下条目  
(未完成惩罚：-10分)

- 任意休闲车类景点  
+ 任意品质升级



#### 进阶目标

(需完成基础目标)

- 任意景点  
+ 任意动物升级

简单



## 征服荒野

请完成以下条目  
(未完成惩罚：-10分)

- 任意过山车类景点  
+ 任意品质升级  
+ 丛林主题



#### 进阶目标

(需完成基础目标)

- 所有景点都有  
游客服务升级

中等



## 寂静森林

请完成以下条目  
(未完成惩罚：-10分)

- 任意休闲车类景点  
+ 丛林主题
- 其他任意景点  
+ 丛林主题



#### 进阶目标

(需完成基础目标)

- 所有乘坐类景点  
都有舒适软座升级

困难



## 浪漫爱河

请完成以下条目  
(未完成惩罚：-10分)

- 任意自然类景点
- 任意餐饮类景点  
+ 任意品质升级
- 任意剧场类景点



#### 进阶目标

(需完成基础目标)

- 丛林女王观光号  
超级景点(独特卡牌)

困难



仅有1张



### 排在队首



从市场上挑选1张卡  
并加入你的手牌。

也不过就是排了三个星期的队而已。

### 匿名投诉

#### 检查

选择一名对手，使其  
关闭其游乐园内所有  
乘坐类景点。



“你们不觉得这是小孩子在恶作剧么？”



### 潜入垃圾堆



翻看乐园卡弃牌堆，  
选择并翻开其中1张，  
然后将其加入手牌。

整天翻弄一堆垃圾，虽然你的朋友们并不会  
说你什么，但你真的是臭气熏天了。

### 酒后闹事

#### 入侵

选择场上任意游乐园  
内的一项游客服务升  
级，将其移除。



若不制造些垃圾，似乎就算不上  
一场真正意义上的派对。





 <p><b>项目管理</b></p> <p>你可以抽3张蓝图卡，挑选并留下其中1张，弃掉其余2张。</p> <p>你可以弃掉1张你手牌中已经拥有的蓝图卡。</p>	 <p><b>良好的营销</b></p> <p>获得5金。</p>	 <p><b>特别捐赠</b></p> <p>立刻从你手牌中选择1张<b>升级卡</b>，免费建造该项升级。</p>	 <p><b>抢占媒体</b></p> <p>弃掉场上已经打出的<b>抢占媒体事件卡</b>。</p> <p><b>游客开放阶段：</b> 你的游乐园额外获得8星。</p>
<p>管理这么多项目的唯一方法就是扔掉它们。</p>	<p>这感觉就像是在印钞票，各种各样形状的钞票，T恤衫样的、泰迪熊样的、马克杯样的。</p>	<p>Kevin一生疯狂钟爱各式主题乐园，最后，他选择在这里迎接来生。</p>	<p>这可不叫洗脑，确切地说，这应该是“灌脑”。</p>
<p><b>烦人的官司</b></p> <p>选择场上任意游乐园内的<b>一名员工</b>。除非其雇主愿意花费20金或弃掉<b>大笔现金事件卡</b>来消除官司，否则该员工将被解雇。</p> 	<p><b>大笔现金</b></p> <p>选择场上任意游乐园内的一个<b>景点</b>。你可以将其关闭，或者将其重启。</p> 	<p><b>权利私交</b></p> <p>你可以从手中弃置此牌来阻止1项<b>禁令</b>事件对你造成的不良影响。</p> 	<p><b>审查委员会</b></p> <p><b>禁令</b> 选择场上任意游乐园中的一项<b>特色升级</b>，并将其移除。</p> 
<p>投诉可能是子虚乌有的，但这法院的传票可太真实了。</p>	<p>政府官员们都太辛苦了，薪水也太低了。</p>	<p>“尊敬的市长大人，您可记得您在鬼屋里亲吻了谁么？您是觉得没被人看到吧...”</p>	<p>“我们已经审查完毕了，你建设的景点太吸引人了，不符合城市建设法规。”</p>
 <p><b>提高效率</b></p> <p><b>乐园筹建阶段：</b> 你可以执行最多4个行动。</p>	 <p><b>赞助协议</b></p> <p><b>游客开放阶段：</b> 每位光顾你游乐园的客人都会给你带来额外的1金收入。</p>	 <p><b>景点翻新</b></p> <p>你可以关闭你游乐园内的一个<b>景点</b>。</p> <p>在这一回合里，当你为被关闭的景点建造升级时，你只需支付一半的升级费用（向下取整）。</p>	 <p><b>资源回收</b></p> <p>洗混乐园卡弃牌堆，然后翻开牌顶3张，若有你可以使用的牌，你可以立即免费建造/雇佣其中1张，弃掉所有未使用的牌。</p>
<p>如果可以不用吃饭，不用睡觉，那一定能多完成很多事情。</p>	<p>“说我们在门票背面印广告？呸！我们是在广告背面印门票好嘛！”</p>	<p>施工现场，请勿进入，谢谢配合。 为了赚你们的钱，我们会尽快完工的。</p>	<p>这项令人印象深刻的资源回收计划，为的是生产那些光滑平整的广告宣传册。</p>
<p><b>安全认证</b></p> <p>你可以从手中弃置此牌来阻止1项<b>检查事件</b>对你造成的不良影响。</p> 	<p><b>安保升级</b></p> <p>你可以从手中弃置此牌来阻止1项<b>入侵事件</b>对你造成的不良影响。</p> 	<p><b>毁坏公物</b></p> <p><b>入侵</b> 选择场上任意游乐园内的一项<b>品质或主题升级</b>，并将其移除。</p> 	<p><b>虎视眈眈</b></p> <p><b>入侵</b> 选择并关闭对手游乐园内的1个<b>景点</b>。</p> <p><b>乐园筹建阶段：</b> 对手不能为被此事件关闭的景点建造任何升级。</p> 
<p>小心一点，别弄花了，油墨还没干呢。</p>	<p>“保安”这称呼可比“打手”文雅多了，你难道不这么认为么？</p>	<p>“这个地方需要有人给留点笔墨。”</p>	<p>没人会知道这只野兽是从哪窜出来的，而且未来，也绝对不会有人知道。</p>



 <h3>资源回收</h3> <p>洗混乐园卡牌堆，然后翻开牌顶3张，若有你可以使用的牌，你可以立即免费建造/雇佣其中1张，弃掉所有未使用的牌。</p>	 <h3>狂欢节许可</h3> <p><b>游乐园限制：</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>游客容量+10</li> </ul> <p>持续至清理阶段。</p>	 <h3>狂欢节许可</h3> <p><b>游乐园限制：</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>游客容量+10</li> </ul> <p>持续至清理阶段。</p>	 <h3>丛林女王观光号</h3> <p>超级景点 - 休闲车类</p> <p>20</p> <p>每次事件阶段限用1次： 你可以选择从乐园卡堆抓1张卡加入手牌，或选择从手牌中免费建造1项升级。</p>
<h3>虎视眈眈</h3> <p><b>入侵</b> 选择并关闭对手游乐园内 的1个景点。</p> <p><b>乐园筹建阶段：</b> 对手不能为彼此事件关闭 的景点建造任何升级。</p>	<h3>豆腐渣工程</h3> <p><b>检查</b> 选择1名对手，关闭其 游乐园内所有规模（图 标数）不小于4的景点。</p>	<h3>豆腐渣工程</h3> <p><b>检查</b> 选择1名对手，关闭其 游乐园内所有规模（图 标数）不小于4的景点。</p>	<p>大自然的演化总是这样悄无声息。</p>
 <h3>太阳神庙</h3> <p>超级景点 - 休闲车类</p> <p>18</p> <p>每次事件阶段限用1次： 你可以翻开乐园卡堆顶部第1张，根据该展示卡 标示的费用获得对应数量的金钱，然后弃掉该 展示卡。若该展示卡的费用≥ 11，则你还需要 额外从手牌中弃掉任意1张牌才可获得金钱。</p>	 <h3>扭转式过山车</h3> <p>景点 - 过山车类</p> <p>6</p>	 <h3>老虎观赏园</h3> <p>景点 - 休闲车类</p> <p>7</p> <p>已包含升级： ● 动物 - 孟加拉虎</p>	 <h3>老虎观赏园</h3> <p>景点 - 休闲车类</p> <p>7</p> <p>已包含升级： ● 动物 - 孟加拉虎</p>



**电影院** ★1

景点 - 剧场类

4

你可以耗费一次行动来免费为这个景点进行1个丛林主题升级。

**自然食序** ★1

景点 - 餐饮类

7

你可以耗费一次行动来免费为这个景点进行1个丛林主题升级。

**怪诞秀** ★1

景点 - 娱乐类

6

每次游客开放阶段限用1次：  
获得1金。

**野餐地点** ★2

景点 - 自然类

5

游乐园限制：  
 • 游客容量+2。  
 此景点不能被升级。

**野餐地点** ★2

景点 - 自然类

5

游乐园限制：  
 • 游客容量+2。  
 此景点不能被升级。

**急救人员** ★0

员工

4 POINTS

5

游乐园限制：  
 • 游客容量+5。

**摄影师** ★0

员工

3 POINTS

10

每次游客开放阶段限用1次：  
 你的游乐园中每有1个开张的休闲车类景点，  
 你便能额外获得5金。

**容量提升** ★0

资源

4

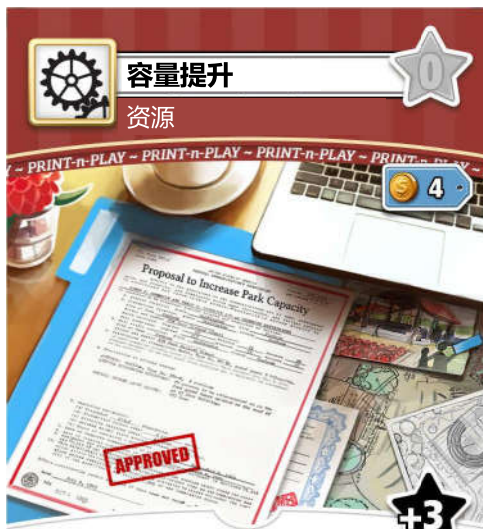
游乐园限制：  
 • 游客容量+3。

城市总是会吸引越来越多的人进入，  
 但你需要处理人口爆发的问题。

有图才有真相，不过我们是收费的。

更大的地皮固然能增加游乐园的容量，  
 但使用小座位才是更为廉价的做法。





游乐园限制：

- 游客容量+3。



当某个事件导致你需要弃掉手中的牌时，你可以不用弃牌。但若是为激活某个事件而要求弃牌，则你仍需正常弃牌。



更大的地皮固然能增加游乐园的容量，但使用小座位才是更为廉价的做法。

请展示此卡的规则框作为提醒。







1个景点可以拥有不止1个卓越品质升级。

1个景点可以拥有不止1个卓越品质升级。



1个景点可以拥有不止1个卓越品质升级。



在你建造此升级的当下，你可以抓1张乐园卡。



在你建造此升级的当下，你可以抓1张乐园卡。



在你建造此升级的当下，你可以抓1张乐园卡。