

| 派系 | 卡牌名称  | 颜色 | 版本 | 数量 | 种类 | 建造花费        | 建造奖励             | 卡牌效果   | 说明  | 拆除获得 | 贸易产出  |
|----|-------|----|----|----|----|-------------|------------------|--|---|------|-------|
| 蛮族 | 原始森林  | 褐  | 基础 | 3  | 生产 | 1 木头        |                  | 生产：2 木头  | 加入二扩时，被魔法森林替换   | 不能拆除 | 木头    |
| 蛮族 | 礼拜堂   | 金  | 基础 | 3  | 行动 | 2 木+1 地     |                  | 行动：花费 1 工人获得 1 分。可以激活两次。   |   | 不能拆除 | 金币    |
| 蛮族 | 劫掠    | 黑  | 基础 | 3  | 功能 | 1 木+1 地     |                  | 功能：每次你执行拆除时，获得 1 分   | 该效果可以在多种情况下被触发，包括拆除手中的通用卡、拆除对手的通用建筑、及发动行动卡牌的任何拆除能力。                                       | 不能拆除 | 木头    |
| 蛮族 | 哨兵塔   | 粉  | 基础 | 2  | 生产 | 2 木+1 地     |                  | 生产：1 刀以及 1 工人  |   | 不能拆除 | 工人    |
| 蛮族 | 村庄    | 粉  | 基础 | 2  | 生产 | 1 木头        |                  | 生产：2 工人  |   | 不能拆除 | 工人    |
| 蛮族 | 暴民    | 蓝  | 基础 | 2  | 行动 | 1 木+1 地     |                  | 行动：花费 2 工人，拆除你其中一个通用建筑。  | 是拆除你帝国中的通用建筑，你照常获得各种拆除收益。   | 不能拆除 | 工人    |
| 蛮族 | 绑架    | 黑  | 基础 | 2  | 行动 | 1 木+1 地     |                  | 行动：花费 1 工人，指定 1 个对手的公共建筑拆除奖励区上画的物品，从公共堆获得该物品，可以激活两次。               | 该行动不属于拆除，你可获得拆除区的任何物品，包括分数。你不能指定已经结束回合的玩家。  | 不能拆除 | 金币/刀  |
| 蛮族 | 破坏者   | 黑  | 基础 | 2  | 行动 | 1 木+1 地     |                  | 行动：花费 1 工人夺取一个对手的 1 个资源（木头/石头/食物）                                  | 该资源必须从对手的供应区拿取，并放置到你的个人供应区。对手激活一个建筑所花费的资源，你不能拿取。  | 不能拆除 | 卡牌/金币 |
| 蛮族 | 暗黑礼拜堂 | 黑  | 基础 | 2  | 行动 | 1 木+2 石+1 地 |                  | 行动：花费 1 刀/2 刀，；立刻从手上拆除一张卡牌/立刻拆除对手的一个建筑。弃掉任意数量你拆除获得的物品，每弃掉一个获得 2 分。 | 当玩家想要拆除受到武士或者防御指示物保护的建筑时，必须相应地使用更多的拆除指示物。如果拆除区显示的物品包含分数，你可以弃置分数来获得 2 分。你可以自行选择保留或者弃掉这些货物。 | 不能拆除 | 工人/刀  |
| 蛮族 | 采石场   | 黑  | 基础 | 1  | 生产 | 1 石+1 地     |                  | 生产：1 刀以及 1 石头  |   | 不能拆除 | 石头    |
| 蛮族 | 边境    | 黑  | 基础 | 1  | 功能 | 1 木+1 石+1 地 |                  | 功能：每次你建造黑色建筑时，获得 1 金币以及 1 分。                                       |   | 不能拆除 | 刀     |
| 蛮族 | 要塞    | 黑  | 基础 | 1  | 功能 | 2 木+1 地     | 你每有 1 个黑色建筑得 1 分 |  | （平衡：此卡最多得 6 分）  | 不能拆除 | 木头    |
| 蛮族 | 训练场   | 黑  | 基础 | 1  | 行动 | 1 木+1 石+1 地 |                  | 行动：花费 2 工人，获得 2 刀  |   | 不能拆除 | 刀     |
| 蛮族 | 神庙    | 紫  | 基础 | 1  | 功能 | 3 石+1 地     | 4 分              | -  |   | 不能拆除 | 工人    |
| 蛮族 | 探险队   | 黑  | 基础 | 1  | 行动 | 1 木+1 石+1 地 |                  | 行动：花费 1 刀，获得 1 金币以及 2 分  |   | 不能拆除 | 石头    |
| 蛮族 | 货物买卖  | 金  | 基础 | 1  | 行动 | 1 木+1 地     |                  | 行动：花费 2 任意组合的资源（木头/石头/食物）获得 2 分。可以激活两次。                            |   | 不能拆除 | 食物    |
| 蛮族 | 任务    | 蓝  | 基础 | 1  | 行动 | 2 木+1 地     |                  | 行动：花费 1 工人抽 2 卡牌。从中挑选一张保留，弃掉另一张                                    | 你可以从通用/派系牌库抽牌   | 不能拆除 | 金币    |
| 蛮族 | 强盗    | 红  | 基础 | 1  | 行动 | 1 木+1 地     |                  | 行动：花费 2 工人挑选对手的一个贸易协议，并弃掉这个贸易协议。此外，获得 1 分以及 1 卡牌                   | 你可以选择弃掉因贸易路线而达成的贸易协议，而不弃掉对手派系图板下方的贸易协议。   | 不能拆除 | 工人    |

| 派系 | 卡牌名称   | 颜色 | 版本 | 数量 | 种类    | 建造花费        | 建造奖励    | 卡牌效果  | 说明  | 拆除获得 | 贸易产出  |
|----|--------|----|----|----|-------|-------------|---------|---|---|------|-------|
| 蛮族 | 世外村落   | 褐  | 一扩 | 3  | 共产    | 1 木头        | 1 刀+1 人 | 生产：1 木头   |   | 不能拆除 | 木头    |
| 蛮族 | 战利品陈列室 | 黑  | 一扩 | 2  | 生产/功能 | 1 石+1 地     |         | 生产：1 分/此卡上的刀，最多 3 分。<br>功能：你可存储任意数量的刀在此卡。                                 |   | 不能拆除 | 石头    |
| 蛮族 | 精英     | 黑  | 一扩 | 2  | 生产/功能 | 1 木+1 食+1 地 |         | 生产：该建筑下每有一张卡，获得 1 分。最多 3 分。<br>功能：每次你拆除手中的 1 张通用卡牌时，你可以将它放置在该建筑下。         | 如果你决定放置任何卡牌到精英之下，你不能把这些卡牌拿回手中。不要移除放置在这个建筑之下的卡牌，它们将一直保留直至游戏结束。   | 不能拆除 | 木头/卡牌 |
| 蛮族 | 轻骑斥候   | 蓝  | 一扩 | 1  | 行动    | 2 木+1 地     |         | 行动：花费 1 人+1 刀，抽 2 通用卡牌  |   | 不能拆除 | 木头    |
| 蛮族 | 迁居     | 蓝  | 一扩 | 1  | 行动    | 2 木+1 地     |         | 行动：花费 2 刀，拿取对手帝国中的一个通用建筑并把它加入你的手牌中。                                       | 该行动不属于拆除，武士/盾牌不能抵挡此效果   | 不能拆除 | 木头    |
| 蛮族 | 囚禁     | 粉  | 一扩 | 1  | 功能    | 2 木头        |         | 功能：每次你执行拆除行动时，获得 1 工人。  |   | 不能拆除 | 工人    |
| 蛮族 | 魔法森林   | 褐  | 二扩 | 3  | 生产    | 1 木头        |         | 生产：2 木头以及 1 法术  | 加入二扩时，替换原始森林。   | 不能拆除 | 木头    |
| 蛮族 | 货郎     | 白  | 二扩 | 2  | 共产/功能 | 1 食物        | 3 法术    | 公共生产：1 法术。<br>功能：你可存储任意数量法术在此卡。   |   | 不能拆除 | 法术    |
| 蛮族 | 飞行器    | 白  | 二扩 | 2  | 行动    | 1 木头        | 1 法术    | 行动：花费 1 法术，抽 1 通用卡牌，然后拆除该通用卡（不需要支付刀）                                      | 立即拆除抽取的那张通用卡牌   | 不能拆除 | 法术    |
| 蛮族 | 反科技小队  | 白  | 二扩 | 1  | 行动    | 1 地基        | 1 法术    | 行动：花费 1 工人，封锁对手的一个通用建筑，并在该建筑上放置一个蛮族标记。敌人可以花费一个行动和 1 刀来解封该通用建筑，弃除你的标记。     | 当一个建筑被封锁时，其能力将对所有玩家都无效。但它依然可以被拆除、被当作地基、或因卡牌能力而被弃掉。清除阶段时，保留蛮族标记，该建筑仅在解封后会重新生效。蛮族标记只有两个，要封锁第 3 个建筑，必须先解封 1 建筑 | 不能拆除 | 法术    |
| 蛮族 | 木牛流马   | 黑  | 二扩 | 1  | 功能    | 2 木头        | 1 法术    | 功能：每次你执行拆除行动时，你可以花费任意数量的法术。每花费 1 法术，获得 1 分以及 1 木头/石头/食物（当被拆除建筑为褐色/灰色/红色时） |   | 不能拆除 | 法术    |
| 蛮族 | 部落鼓乐   | 黑  | 二扩 | 1  | 行动    | 1 木头        | 1 法术    | 行动：花费 1 法术以及 1 工人，移除 2 通用建筑或者 2 派系建筑：你一张，对手一张。                            | 被移除的建筑，要么都是通用建筑，要么都是派系建筑（不能 1 通用 1 派系）  | 不能拆除 | 法术    |
| 蛮族 | 部落居所   | 黑  | 三扩 | 3  | 生产    | 1 石+1 地     |         | 生产：帝国中每有一套黑色建筑群，获得 1 分  |   | 不能拆除 | 木头    |
| 蛮族 | 雇镖     | 黑  | 三扩 | 2  | 功能    | 1 木+1 地     |         | 功能：每当你拆除对手粉色/褐色/灰色/红色建筑时，额外获得 1 工人/木头/石头/食物                               |   | 不能拆除 | 金币    |
| 蛮族 | 重建者克鲁格 | 蓝  | 三扩 | 2  | 行动    | 1 食物        |         | 行动：花费 1 工人+1 工人/木头/石头/食物，抽 1 粉/褐/灰/红建筑                                    |   | 不能拆除 | 工人    |
| 蛮族 | 箪食壶浆   | 黑  | 三扩 | 1  | 行动    | 1 食+1 地     |         | 行动：花费 3 工人，抽 1 通用卡牌，并立刻把它作为地基放到帝国中  |   | 不能拆除 | 工人    |
| 蛮族 | 游牧之城   | 黑  | 三扩 | 1  | 功能    | 2 木+1 地     | 1 刀+1 人 | 功能：每当你完成一套包含黑色、黑色以及粉色建筑的新建筑群时，获得 1 刀 1 卡牌，或者 2 分                          |   | 不能拆除 | 木头    |
| 蛮族 | 说书篷    | 粉  | 三扩 | 1  | 生产    | 1 木+1 石+1 地 |         | 生产：帝国中每有一套粉色建筑群，获得 1 分和 1 工人  |   | 不能拆除 | 石头    |

| 派系 | 卡牌名称    | 颜色    | 版本 | 数量 | 种类 | 建造花费        | 建造奖励   | 卡牌效果  | 说明   | 拆除获得 | 贸易产出     |
|----|---------|-------|----|----|----|-------------|--------|---|--|------|----------|
| 罗马 | 殖民贸易    | 红/褐/灰 | 基础 | 3  | 生产 | 1 木+2 石+1 地 |        | 生产：1 工人以及 1 金币                                | 加入二扩时，被远洋殖民贸易替换  | 不能拆除 | 工人       |
| 罗马 | 年轻的雕刻家  | 灰     | 基础 | 3  | 行动 | 1 石+1 地     |        | 行动：花费 1 石头，获得 1 分。可以激活两次。                     |  | 不能拆除 | 金币/金币/石头 |
| 罗马 | 执政厅     | 蓝     | 基础 | 3  | 功能 | 2 石+1 地     |        | 功能：每次你建造派系建筑时，获得 1 金币或者 1 分                   | 仅当建造派系建筑时生效，通用建筑无法享受此效果。   | 不能拆除 | 卡牌       |
| 罗马 | 军团      | 蓝     | 基础 | 2  | 生产 | 1 食+1 地     | 1 通用卡牌 | 生产：1 通用卡牌                                     |  | 不能拆除 | 刀        |
| 罗马 | 石材切割所   | 灰     | 基础 | 2  | 生产 | 1 木+1 石+1 地 |        | 生产：2 石头                                       |  | 不能拆除 | 石头       |
| 罗马 | 司令部     | 灰     | 基础 | 2  | 功能 | 2 石+1 地     |        | 功能：每次你建造灰色建筑时，获得 1 分或者 1 金币                   |  | 不能拆除 | 石头       |
| 罗马 | 雕塑家的工作坊 | 灰     | 基础 | 2  | 行动 | 1 石+1 地     |        | 行动：花费 1 工人+1 石头，获得 2 分                        |  | 不能拆除 | 石头       |
| 罗马 | 建筑商     | 褐     | 基础 | 2  | 生产 | 1 石+1 地     |        | 生产：1 木头以及 1 石头                                |  | 不能拆除 | 石头       |
| 罗马 | 角斗士学院   | 黑     | 基础 | 2  | 行动 | 1 石+1 地     |        | 行动：花费 1 工人，获得 1 刀                             |  | 不能拆除 | 工人       |
| 罗马 | 花园      | 红     | 基础 | 1  | 功能 | 1 木+1 石+1 地 |        | 功能：每次你建造红色建筑时，获得 2 分                          |  | 不能拆除 | 食物       |
| 罗马 | 仓库      | 红     | 基础 | 1  | 功能 | 1 石+1 地     |        | 功能：你可以在你的派系仓库储存任意数量的木头，石头以及食物                 | 如果你失去了该建筑（如作为地基弃掉或者被对手移除），你将失去该储存功能。   | 不能拆除 | 食物       |
| 罗马 | 罗马银行    | 金     | 基础 | 1  | 生产 | 1 石+1 地     |        | 生产：1 金币                                       |  | 不能拆除 | 金币       |
| 罗马 | 巨人像     | 金     | 基础 | 1  | 行动 | 2 石+1 地     |        | 行动：花费 1 工人以及 3 石头，获得 4 分                      |  | 不能拆除 | 石头       |
| 罗马 | 军营      | 粉     | 基础 | 1  | 生产 | 1 食+1 地     |        | 生产：2 工人                                       |  | 不能拆除 | 刀        |
| 罗马 | 罗马堡垒    | 黑     | 基础 | 1  | 功能 | 2 石+1 地     |        | 功能：每次你建造黑色建筑时，获得 2 分                          |  | 不能拆除 | 工人       |
| 罗马 | 工程师     | 黑     | 基础 | 1  | 行动 | 1 木+1 石+1 地 |        | 行动：花费 2 工人，从游戏中移除对手的一个建筑。此外，获得 1 分。           | 该行动不属于拆除。它可以作用于对手的派系/通用建筑。如果作用于日本的神社，则神社上的资源返回一般供应区。                           | 不能拆除 | 刀        |
| 罗马 | 建筑师     | 蓝     | 基础 | 1  | 生产 | 2 石+1 地     |        | 生产：抽两张派系卡，从中挑选一张保留，把另一张放回牌库并洗混牌库。             | 如果你还拥有瞭望塔，则生产阶段你自行决定发动顺序。  | 不能拆除 | 卡牌       |
| 罗马 | 密探      | 蓝     | 基础 | 1  | 行动 | 1 木+1 石+1 地 |        | 行动：花费 1 工人夺取对手的一个贸易协议，并把它加入你的贸易协议中。此外，获得 1 分。 | 该行动不属于“达成一次贸易协议”，因此你不能立刻获得它所提供的物品。你不能拿走因日本“贸易路线”而产生的贸易协议，你只能选择对手派系图板下方的一个贸易协议。 | 不能拆除 | 卡牌       |

| 派系 | 卡牌名称          | 颜色    | 版本 | 数量 | 种类 | 建造花费        | 建造奖励       | 卡牌效果  | 说明                                   | 拆除获得 | 贸易产出 |
|----|---------------|-------|----|----|----|-------------|------------|---|--------------------------------------|------|------|
| 罗马 | 货运点           | 灰     | 一扩 | 3  | 共产 | 1 石+1 地     | 2 石头       | 公共生产：1 石头   |                                      | 不能拆除 | 石头   |
| 罗马 | 大理石商人         | 金/灰   | 一扩 | 2  | 行动 | 2 石+1 地     |            | 行动：花费 1 石头，获得 1 金币。可以激活两次。                          | 当建造时，该建筑被同时视为金色和灰色                   | 不能拆除 | 石头   |
| 罗马 | 罗马大使馆         | 金     | 一扩 | 2  | 行动 | 2 石+1 地     |            | 行动：花费 1 工人，挑选对手的一个生产建筑并获得它所提供的物品                    | 如果该卡作用于日本-佛寺，则你抽取罗马而非日本的派系卡          | 不能拆除 | 金币   |
| 罗马 | 哈德良长城         | 灰     | 一扩 | 1  | 行动 | 2 石+1 地     |            | 行动：花费 1 石头，将一个通用建筑移动至派系建筑一侧。这个通用建筑将不能被拆除            |                                      | 不能拆除 | 分数   |
| 罗马 | 新城市           | 粉     | 一扩 | 1  | 功能 | 1 石+1 地     |            | 功能：每次你建造派系建筑时，获得 1 工人                               |                                      | 不能拆除 | 工人   |
| 罗马 | 步兵大队          | 黑     | 一扩 | 1  | 行动 | 1 石+1 地     |            | 行动：花费 1 工人，从手中选一张通用建筑并将其作为地基放入你的帝国                  | 该行动不属于拆除，但你会因为将该建筑转化成地基而获得 1 木头      | 不能拆除 | 刀    |
| 罗马 | 远洋殖民贸易        | 红/褐/灰 | 二扩 | 3  | 生产 | 1 木+2 石+1 地 |            | 生产：1 法术，1 金币以及 1 工人                                 | 加入二扩时，替换殖民贸易                         | 不能拆除 | 工人   |
| 罗马 | 罗马学院          | 白     | 二扩 | 2  | 功能 | 1 石头        | 1 法术       | 功能：每次你花费法术时，获得 1 分。                                 | 每个行动轮最多得 1 分，无论你花费多少法术               | 不能拆除 | 法术   |
| 罗马 | 现代化石料场        | 灰     | 二扩 | 2  | 行动 | 1 石头        | 1 法术       | 行动：花费 1 法术，获得 3 石头                                  |                                      | 不能拆除 | 石头   |
| 罗马 | 投石车           | 黑     | 二扩 | 1  | 行动 | 1 石+1 地     | 1 法术       | 行动：花费 1 法术，抽两张通用卡并他们当作地基放置到你的帝国中。                   | 该行动不属于拆除。每有一张卡被当作地基而放置到帝国中，你获得 1 木头。 | 不能拆除 | 法术   |
| 罗马 | 瑞摩斯 2000 型加农炮 | 黑     | 二扩 | 1  | 行动 | 1 石+1 地     | 1 法术       | 行动：花费 1 刀和 1 法术，获得 3 分                              | （注：罗马城为罗穆卢斯 Romulus 所建，Remus 为其孪生弟弟） | 不能拆除 | 法术   |
| 罗马 | 新水渠           | 粉     | 二扩 | 1  | 行动 | 1 地基        | 1 法术       | 行动：花费 1 法术，获得 2 工人                                  |                                      | 不能拆除 | 法术   |
| 罗马 | 防线            | 灰     | 三扩 | 3  | 生产 | 1 石+1 地     |            | 生产：帝国中每有一套包含灰色、灰色以及黑色建筑的建筑群时，获得 1 分                 |                                      | 不能拆除 | 石头   |
| 罗马 | 刑讯大师          | 黑     | 三扩 | 2  | 行动 | 1 石+1 地     |            | 行动：花费 1 刀和 1 工人，抽 1 通用卡牌，如果是红色/褐色/灰色，则免费建造，否则把它作为地基 |                                      | 不能拆除 | 金币   |
| 罗马 | 御膳房           | 红     | 三扩 | 2  | 功能 | 2 食物        | 抽 2 红色通用卡牌 | 功能：每次你完成一套新的红色建筑群，获得 1 工人和 1 分                      |                                      | 不能拆除 | 食物   |
| 罗马 | 迷宫            | 红     | 三扩 | 1  | 行动 | 1 石+1 地     |            | 行动：花费 1 食物，获得 1 分。可以激活两次                            |                                      | 不能拆除 | 木头   |
| 罗马 | 前世界奇迹         | 灰     | 三扩 | 1  | 功能 | 免费          | 3 石头       | 功能：你可以在派系图板上存储任意数量的石头                               |                                      | 不能拆除 | 工人   |
| 罗马 | 廉租房           | 蓝     | 三扩 | 1  | 行动 | 1 地基        |            | 行动：花费 1 工人抽 1 卡牌                                    |                                      | 不能拆除 | 工人   |

| 派系 | 卡牌名称   | 颜色 | 版本 | 数量 | 种类 | 建造花费        | 建造奖励 | 卡牌效果   | 说明  | 拆除获得 | 贸易产出 |
|----|--------|----|----|----|----|-------------|------|--|---|------|------|
| 埃及 | 金字塔    | 灰  | 基础 | 3  | 生产 | 2 石头        |      | 生产：1 金币以及 1 石头   | 加入二扩时，被神秘金字塔替换  | 不能拆除 | 金币   |
| 埃及 | 狮身人面小径 | 灰  | 基础 | 3  | 行动 | 2 石+1 地     |      | 行动：花费 2 金币，获得 2 分。可以激活两次。                                    |   | 不能拆除 | 工人   |
| 埃及 | 金匠     | 金  | 基础 | 3  | 行动 | 2 石+1 地     |      | 行动：花费 1 工人+1 金币，获得 3 分                                       |   | 不能拆除 | 金币   |
| 埃及 | 商队     | 灰  | 基础 | 2  | 生产 | 1 食物        |      | 生产：1 食物以及 1 工人   |   | 不能拆除 | 卡牌   |
| 埃及 | 采石场    | 灰  | 基础 | 2  | 生产 | 2 石+1 地     |      | 生产：2 石头  |   | 不能拆除 | 石头   |
| 埃及 | 奴隶     | 灰  | 基础 | 2  | 行动 | 1 石+1 地     |      | 行动：花费 1 工人，获得 2 石头+1 分                                       |   | 不能拆除 | 石头   |
| 埃及 | 狮身人面像  | 金  | 基础 | 2  | 功能 | 1 石+1 地     |      | 功能：每次你至少获得 2 分时，再多获得 1 分（在生产阶段也会激活）                          | 只有从单一得分源获得至少 2 分时才会激活此卡。例如，在某次建造行动中触发了 2 个加 1 分的功能建筑，则不能通过此卡额外获得 1 分。   | 不能拆除 | 金币   |
| 埃及 | 皇家游泳池  | 粉  | 基础 | 2  | 行动 | 1 石+1 地     |      | 行动：花费 1 金币挑选你的另一个行动建筑，弃掉其上已花费的激活物品，你可再次激活该建筑。本卡可激活两次         |   | 不能拆除 | 工人   |
| 埃及 | 圣殿     | 黑  | 基础 | 2  | 行动 | 2 石+1 地     |      | 行动：花费 1 工人，从手中挑选一张卡牌，并把它作为地基放到你的帝国，（获得 1 石头而不是 1 木头），并获得 1 分 | 该行动不属于拆除。它可以让你从手中把一张通用/派系卡牌放到帝国中当作地基。   | 不能拆除 | 金币   |
| 埃及 | 法老的护卫  | 黑  | 基础 | 1  | 生产 | 2 食+1 地     |      | 生产：获得 1 刀或 2 分   |   | 不能拆除 | 刀    |
| 埃及 | 战车制造所  | 黑  | 基础 | 1  | 行动 | 1 木+1 石+1 地 |      | 行动：花费 1 刀，拆除对手的一个建筑  | 只需要支付 1 刀，你就能拆除任何可拆除的对手建筑（即使该建筑受到武士或者防御指示物的保护）  | 不能拆除 | 刀    |
| 埃及 | 绿洲     | 粉  | 基础 | 1  | 功能 | 1 食+1 地     | 2 工人 | 功能：每次对手花费 2 工人获得 1 资源（木头/石头/食物）或者 1 卡牌，你可以获得 1 工人。最多 4 个。    | 如果对手一次花费多队工人，他每花费一对工人，你就获得一个工人  | 不能拆除 | 工人   |
| 埃及 | 奴隶商人   | 粉  | 基础 | 1  | 功能 | 1 石+1 地     |      | 功能：每次你建造派系建筑时，你可以花费 1 金币/石头来获得 2 分/1 分                       |   | 不能拆除 | 工人   |
| 埃及 | 毒蝎饲养所  | 粉  | 基础 | 1  | 行动 | 1 木+1 石+1 地 |      | 行动：花费 1 工人挑选对手的一个行动建筑并从公共堆拿取 1 工人放到其上，该被挑选的建筑这轮不能被激活         |   | 不能拆除 | 刀    |
| 埃及 | 猫女神祭祀  | 灰  | 基础 | 1  | 生产 | 1 石+1 地     |      | 生产：你的帝国中每有 1 个灰色建筑获得 1 石头。最多获得 3 石头                          |   | 不能拆除 | 卡牌   |
| 埃及 | 黄金市场   | 金  | 基础 | 1  | 行动 | 1 地基        |      | 行动：花费 1 食物，获得 1 金币+1 分                                       |   | 不能拆除 | 工人   |
| 埃及 | 荒漠     | 蓝  | 基础 | 1  | 行动 | 免费          | 2 卡牌 | 行动：挑选一个对手，你和该对手都必须选择弃掉 1 张手牌。然后获得 1 分                        | 从公共拿取 1 个工人放于此卡以表示该行动已经被执行过   | 不能拆除 | 工人   |
| 埃及 | 太阳神庙   | 金  | 基础 | 1  | 行动 | 1 石+1 地     |      | 行动：将埃及指示物放在对手的一个建筑上。现在起，你可以把被标记的建筑当作你自己的来使用，直到这回合结束          | 从公共拿取 1 个工人放于此卡以表示该行动已经被执行过。<br>清除阶段，弃除埃及指示物。<br>被太阳神庙占据的建筑不能被任何玩家弃掉，但能被拆除，因拆除而翻转成地基时，埃及玩家获得 1 个木头并把埃及指示物收回，该地基仍然属于原本拥有这个建筑的玩家。 | 不能拆除 | 工人   |

| 派系 | 卡牌名称   | 颜色 | 版本 | 数量 | 种类    | 建造花费    | 建造奖励                         | 卡牌效果   | 说明   | 拆除获得 | 贸易产出 |
|----|--------|----|----|----|-------|---------|------------------------------|--|--|------|------|
| 埃及 | 金库     | 金  | 一扩 | 3  | 公共生产  | 免费      |                              | 生产：1 金币  | 这个建筑无须建造费用，但你仍然需要花费一个回合执行建造建筑的行动。  | 不能拆除 | 金币   |
| 埃及 | 法老的贡品  | 金  | 一扩 | 2  | 生产和功能 | 2 石+1 地 | 1 金币                         | 生产：你从一般供应区获得存储在这张卡上的对应货物。最多 5 个。<br>功能：你可以在这张卡上存储任意数量的资源和金币。 | 如果你有 5 个以上的物品存储在这张卡上，生产阶段选择你想获得的物品。  | 不能拆除 | 石头   |
| 埃及 | 黎巴嫩雪松  | 褐  | 一扩 | 2  | 行动    | 2 石头    | 1 工人                         | 行动：花费 1 金币，获得 2 木  |  | 不能拆除 | 木头   |
| 埃及 | 埃及大使馆  | 金  | 一扩 | 1  | 行动    | 2 石+1 地 | 1 工人                         | 行动：花费 1 金币，立即激活对手的一个行动建筑。支付激活该建筑的费用。                         | 执行对手建筑的行动就如同执行你自己建筑的行动。你不能挑选一个已经达到激活次数上限的行动建筑。   | 不能拆除 | 卡牌   |
| 埃及 | 象牙雕塑家  | 金  | 一扩 | 1  | 行动    | 1 地基    |                              | 行动：花费 1 石头，获得 1 金币。可以激活两次。                                   |  | 不能拆除 | 石头   |
| 埃及 | 尼罗河商人  | 红  | 一扩 | 1  | 生产    | 1 石头    | 挑选你的其中一个贸易协议，并立刻获得该贸易协议提供的物品 | 生产：挑选你的其中一个贸易协议，并立刻获得该贸易协议提供的物品                              | 如果你没有贸易协议，你不能获得任何物品  | 不能拆除 | 刀    |
| 埃及 | 神秘金字塔  | 白  | 二扩 | 3  | 生产    | 2 石头    |                              | 生产：1 法术，1 金币以及 1 石头  | 加入二扩时，替换金字塔  | 不能拆除 | 金币   |
| 埃及 | 占星师    | 蓝  | 二扩 | 2  | 行动    | 1 石+1 地 | 1 法术                         | 行动：花费 1 法术，抽 1 派系卡牌  |  | 不能拆除 | 工人   |
| 埃及 | 沙舟水手   | 白  | 二扩 | 2  | 行动    | 1 石+1 地 | 1 法术                         | 行动：花费 1 法术并立即将对手的一个生产建筑当作公共生产建筑使用                            | 该生产建筑在本回合被视为仅你可用的公共生产建筑，可用两次。在你发动本卡行动时立即使用一次，放置你的 1 工人到该生产建筑上作标记，并获得它所生产的物品，建筑拥有者将从公共堆获得 1 个工人 | 不能拆除 | 法术   |
| 埃及 | 法老之耳   | 白  | 二扩 | 1  | 行动    | 1 地基    | 1 法术                         | 行动：花费 1 法术，使用埃及指示物标记对手的一个功能建筑，该功能建筑在本回合同时对你和它的拥有者生效          | 注意区别法老之耳和太阳神庙  | 不能拆除 | 法术   |
| 埃及 | 光柱     | 白  | 二扩 | 1  | 行动    | 1 石头    | 1 法术                         | 行动：花费 1 法术，移除你的一个通用建筑并获得 3 分                                 |  | 不能拆除 | 法术   |
| 埃及 | 太阳神战车  | 黑  | 二扩 | 1  | 行动    | 1 石+1 地 | 1 法术                         | 行动：花费 1 法术和 2 刀，移除对手的一个建筑                                    |  | 不能拆除 | 法术   |
| 埃及 | 国王谷    | 金  | 三扩 | 3  | 生产    | 1 石头    | 1 食物                         | 生产：帝国中每有一套金色建筑群，获得 1 分                                       |  | 不能拆除 | 金币   |
| 埃及 | 奴隶商队   | 粉  | 三扩 | 2  | 行动    | 1 食物    | 1 工人                         | 行动：花费任意 2 资源，获得 2 工人   |  | 不能拆除 | 金币   |
| 埃及 | 阡陌交通   | 蓝  | 三扩 | 2  | 行动    | 1 石+1 地 |                              | 行动：花费 1 金币，抽 1 卡牌  |  | 不能拆除 | 金币   |
| 埃及 | 太阳神属城  | 灰  | 三扩 | 1  | 功能    | 1 石+1 地 | 帝国中每有一套灰色建筑群，获得 1 分          | 功能：每次你完成一套新的灰色建筑群时，获得 1 工人和 2 分                              |  | 不能拆除 | 食物   |
| 埃及 | 尼罗河三角洲 | 金  | 三扩 | 1  | 功能    | 1 石+1 地 |                              | 功能：游戏结束时获得 10 分。除金色建筑外，每有一种其他颜色的建筑，扣除 1 分                    |  | 不能拆除 | 金币   |
| 埃及 | 封疆大吏   | 金  | 三扩 | 1  | 功能    | 1 石+1 地 |                              | 功能：每次你建造金色建筑时，获得 1 分   |  | 不能拆除 | 石头   |

| 派系 | 卡牌名称  | 颜色 | 版本 | 数量 | 种类 | 建造花费        | 建造奖励                 | 卡牌效果   | 说明  | 拆除获得 | 贸易产出     |
|----|-------|----|----|----|----|-------------|----------------------|--|---|------|----------|
| 日本 | 农场    | 红  | 基础 | 3  | 生产 | 1 木头        |                      | 生产：1 工人以及 1 食物   | 加入二扩时，被现代化农场替换  | 1 分  | 工人       |
| 日本 | 货摊    | 红  | 基础 | 3  | 行动 | 1 木+1 地     |                      | 行动：花费 1 食物，获得 1 分。可以激活两次。  |   | 1 分  | 食物       |
| 日本 | 贸易路线  | 红  | 基础 | 3  | 行动 | 1 石+1 地     |                      | 行动：花费 1 食物，挑选对手的一个派系建筑并与该建筑达成一个贸易协议。抽 1 派系卡，并把它正面朝下放在该建筑下方，用以指示这个贸易协议              | 贸易立即产生的资源（对手派系牌下指示的物资），该贸易在每回合生产阶段将持续生效。若你派系牌库已空，则不能发动贸易路线。若对方弃除了你建立贸易的卡牌，则贸易终止 | 1 分  | 工人/分数/食物 |
| 日本 | 道场    | 红  | 基础 | 2  | 功能 | 1 木+1 地     | 1 派系卡                | 功能：每次达成一个贸易，获得 1 分   |   | 1 分  | 分数       |
| 日本 | 稻田    | 红  | 基础 | 2  | 行动 | 1 食物        |                      | 生产：2 食物  |   | 1 分  | 食物       |
| 日本 | 大名的城堡 | 灰  | 基础 | 2  | 生产 | 2 石+1 地     |                      | 生产：你的帝国中每有 1 个武士，获得 1 分（最多 3 分）  |   | 1 分  | 石头/金币    |
| 日本 | 艺妓屋   | 粉  | 基础 | 2  | 生产 | 1 木+1 地     |                      | 生产：你的帝国中每有 1 个粉色建筑，获得 1 工人（最多 3 个）   |   | 1 分  | 工人       |
| 日本 | 忍者    | 黑  | 基础 | 2  | 行动 | 1 石+1 地     | 2 工人，并立刻把这 2 工人转变成武士 | 行动：花费 1 工人，挑选对手的一个贸易协议，弃掉该协议，并立刻获得协议上显示的物品。  | 它的奖励提供你 2 个武士。若你只有一个派系建筑可以调派武士，则另一个武士会被弃掉                                       | 1 分  | 刀        |
| 日本 | 鸟居    | 蓝  | 基础 | 2  | 功能 | 1 木+1 地     |                      | 功能：在你回合的任何时候，从你手中挑选任意数量的卡牌并放置到鸟居下方，每放置一张卡牌，获得 1 分。游戏结束时，若鸟居下方有不少于 3 张卡牌，则额外获得 2 分。 | 你只能在你回合的轮次向鸟居下方放牌。你不能把鸟居下方的卡牌拿回手中。清除阶段时，不要移除这些卡牌，它们将一直保留直至游戏结束。                 | 不能拆除 | 食物       |
| 日本 | 外交学院  | 红  | 基础 | 1  | 功能 | 1 木+1 地     |                      | 功能：生产阶段时，你可以花费任意数量贸易协议所生产的物品，每花费一个物品获得 1 分   |   | 1 分  | 金币       |
| 日本 | 交易商   | 红  | 基础 | 1  | 行动 | 1 木+1 地     |                      | 行动：花费 1 工人，挑选你的一个贸易协议，并立刻把它当做一个建筑进行建造，建造时可忽略地基花费。                                  | 只能从你的派系图板上拿取一张贸易协议卡，并将其建造。你无需支付消耗地基，但仍然要支付该建筑的其他建造费用                            | 1 分  | 金币       |
| 日本 | 赌场    | 金  | 基础 | 1  | 行动 | 2 木+1 地     |                      | 行动：花费 1 工人，获得 1 金币。可以激活两次。   |   | 1 分  | 金币       |
| 日本 | 清酒酿造所 | 粉  | 基础 | 1  | 功能 | 1 木+1 地     |                      | 功能：每次你建造粉色建筑时，获得 1 金币和 1 分   |   | 1 分  | 食物       |
| 日本 | 佛寺    | 蓝  | 基础 | 1  | 生产 | 1 石+1 地     |                      | 生产：抽 2 派系卡。从中挑选一张保留，把另一张放回牌库并洗混牌库。   | 如果你还拥有瞭望塔，则生产阶段自行决定发动顺序。  | 1 分  | 卡牌       |
| 日本 | 铸刀师   | 黑  | 基础 | 1  | 行动 | 1 石+1 地     |                      | 行动：花费 1 石头，获得 1 刀+1 分  |   | 1 分  | 石头       |
| 日本 | 守备部队  | 黑  | 基础 | 1  | 行动 | 1 木+1 地     |                      | 行动：花费 2 刀，从游戏中移除对手的一个建筑。   | 该行动不属于拆除。   | 1 分  | 刀        |
| 日本 | 相扑学院  | 黑  | 基础 | 1  | 行动 | 1 木+1 地     |                      | 行动：花费 1 工人+1 食物，获得 1 刀   |   | 1 分  | 工人       |
| 日本 | 神社    | 金  | 基础 | 1  | 功能 | 1 木+1 石+1 地 |                      | 功能：在你回合的任何时候，把任意资源放在神社上。游戏结束时，每有任意组合的 3/7/12 资源（食物，木头，石头），获得 2/5/10 分。             | 清除阶段时，不要移除放在神社上的资源，它们将一直保留直至游戏结束。你可以在鸟居上放置金币。                                   | 不能拆除 | 卡牌       |

| 派系 | 卡牌名称    | 颜色 | 版本 | 数量 | 种类   | 建造花费        | 建造奖励                 | 卡牌效果   | 说明   | 拆除获得 | 贸易产出  |
|----|---------|----|----|----|------|-------------|----------------------|--|--|------|-------|
| 日本 | 隆氏鱼铺    | 红  | 一扩 | 3  | 行动   | 1 木+1 地     | 1 分/红色建筑，最多 3 分      | 行动：花费 2 食物，获得 1 金币+1 分   |  | 1 分  | 食物    |
| 日本 | 大迁徙     | 蓝  | 一扩 | 2  | 行动   | 2 食+1 地     |                      | 行动：花费 1 工人，指定一种颜色（红/褐/灰），翻开通用牌库，直至找到你挑选的颜色，并保留这张卡牌。将翻开的其余卡牌放回并洗混牌库。    | 如果没有找到指定颜色的卡牌，洗混弃牌堆并再次寻找。如果仍然没有找到，则你不会获得任何卡牌。      | 1 分  | 工人/卡牌 |
| 日本 | 粮仓      | 红  | 一扩 | 2  | 共产   | 1 食物        | 2 工人                 | 公共生产：1 食物  |  | 1 分  | 食物    |
| 日本 | 女间谍     | 红  | 一扩 | 1  | 行动   | 1 木+1 地     |                      | 行动：花费 1 工人+1 食物，抽 2 对手的派系卡。选择一张并与之达成贸易协议，把另一张放回牌库并洗混牌库。                | 你不需要支付食物来达成此次贸易协议。                                 | 1 分  | 卡牌    |
| 日本 | 大名的卫士   | 黑  | 一扩 | 1  | 功能   | 1 木+1 食+1 地 | 2 工人，并立刻把这 2 工人转变成武士 | 功能：你的武士可以保护通用建筑  | 通用建筑上，武士可以与防御指示物共存。若你失去了大名的卫士，武士继续留在通用建筑上且依然起守护作用。 | 1 分  | 刀     |
| 日本 | 健二突击队   | 蓝  | 一扩 | 1  | 生产   | 1 木+1 食     |                      | 生产：你的帝国中每有一名武士，抽 1 通用卡牌。最多 5 张。从中挑选一张保留给自己，再挑选一张给对手，然后将剩余的卡牌放回牌库并洗混牌库。 | 如果你只抽一张卡牌，则保留这张卡牌。                                 | 1 分  | 工人    |
| 日本 | 现代化农场   | 红  | 二扩 | 3  | 生产   | 1 木头        |                      | 生产：1 法术，1 工人以及 1 食物  | 加入二扩时，替换农场   | 1 分  | 工人    |
| 日本 | 上等清酒酿造所 | 红  | 二扩 | 2  | 解锁行动 | 1 木+1 地     | 1 法术                 | 行动：花费 1 法术，解锁如下行动。<br>行动：花费 1 食物，获得 1 金币。可以激活三次                        |  | 1 分  | 法术    |
| 日本 | 池先生的发明  | 白  | 二扩 | 2  | 行动   | 1 木头        | 1 法术                 | 行动：花费 1 法术，激活你的一个通用建筑。该通用建筑的激活费用，从公共堆拿取。                               | 你不能挑选一个已经被激活到最大次数的通用建筑。                            | 1 分  | 法术    |
| 日本 | 风水师     | 黑  | 二扩 | 1  | 行动   | 1 地基        | 1 法术                 | 行动：花费 1 法术，重新生效一个你的被拆除的通用建筑，并获得 2 分。                                   | 该行动不属于建造建筑。这张卡上永久性地拥有一个防御指示物，你不能在该建筑放置防御指示物。       | 1 分  | 法术    |
| 日本 | 灵刃      | 黑  | 二扩 | 1  | 行动   | 1 木头        | 1 法术                 | 行动：花费 1 法术以及 1 工人，获得 1 刀以及 1 工人（立刻把这个工人转变成武士使用）。可以激活两次。                |  | 1 分  | 法术    |
| 日本 | 水稻收割者   | 白  | 二扩 | 1  | 行动   | 1 木头        | 1 法术                 | 行动：花费 1 法术，挑选你的任意一个生产建筑，并获得它所生产的物品。                                    |  | 1 分  | 法术    |
| 日本 | 帝国幼儿园   | 红  | 三扩 | 3  | 生产   | 1 木头        | 1 金币                 | 生产：帝国中每套红色建筑群得 1 分   |  | 1 分  | 食物    |
| 日本 | 樱园      | 红  | 三扩 | 2  | 行动   | 1 木+1 地     |                      | 行动：花费 1 工人和 1 食物，获得 x 分。（x 为帝国中粉色和红色建筑群数量之和）最多 6 分                     |  | 1 分  | 木头    |
| 日本 | 苹果铺     | 红  | 三扩 | 2  | 行动   | 1 木头        |                      | 行动：花费 1 食物获得 1 金币。可以激活两次   |  | 1 分  | 工人    |
| 日本 | 婴儿潮     | 红  | 三扩 | 1  | 功能   | 1 木+1 地     | 帝国中每有一套红色建筑群，获得 1 分  | 功能：每次你完成一套新的红色建筑群时，获得 1 分 和 1 工人/1 卡牌                                  |  | 1 分  | 工人    |
| 日本 | 大城邦     | 粉  | 三扩 | 1  | 功能   | 1 食物        | 获得 1 分/种建筑颜色         | 功能：每次你完成一套新的粉色建筑群，获得 1 分   |  | 1 分  | 木头    |
| 日本 | 岛港      | 紫  | 三扩 | 1  | 功能   | 1 石+1 地     |                      | 功能：游戏结束时，帝国中每有一种不同颜色的建筑，获得 1 分   |  | 1 分  | 食物    |



| 派系 | 卡牌名称                       | 颜色  | 版本 | 数量 | 种类    | 建造花费    | 建造奖励    | 卡牌效果  | 说明                              | 拆除获得 | 贸易产出 |
|----|----------------------------|-----|----|----|-------|---------|---------|---|---------------------------------|------|------|
| 神话 | 秘宝库                        | 白   | 二扩 | 3  | 共产    | 免费      | 1 高术    | 公共生产：1 法术   |                                 | 不能拆除 | 法术   |
| 神话 | 大胡子工厂                      | 白   | 二扩 | 3  | 行动    | 1 地基    | 1 木头    | 行动：花费 1 法术，获得 1 高术。可以激活两次。  |                                 | 不能拆除 | 法术   |
| 神话 | 贸易站                        | 灰   | 二扩 | 3  | 生产    | 1 石头    |         | 生产：1 法术以及 1 金币  |                                 | 不能拆除 | 卡牌   |
| 神话 | 亚特兰蒂斯学院                    | 灰   | 二扩 | 3  | 行动    | 1 地基    | 1 木头    | 行动：花费 1 石头，获得 1 法术。可以激活两次。  |                                 | 不能拆除 | 工人   |
| 神话 | 玄铁先知                       | 粉   | 二扩 | 2  | 功能    | 免费      |         | 功能：每次你的建筑被拆除时，获得 1 工人。  |                                 | 不能拆除 | 金币   |
| 神话 | 天文台                        | 白   | 二扩 | 2  | 生产    | 1 石头    | 1 卡牌    | 生产：1 高术   |                                 | 不能拆除 | 工人   |
| 神话 | 石环四贤<br>Circle of the sage | 白   | 二扩 | 2  | 行动    | 1 地基    |         | 行动：花费 2 任意资源（木头/石头/食物），获得 1 法术或者 1 高术。可以激活两次  |                                 | 不能拆除 | 法术   |
| 神话 | 港口区域                       | 金   | 二扩 | 2  | 生产    | 1 石头    |         | 生产：1 工人以及 1 金币  |                                 | 不能拆除 | 金币   |
| 神话 | 工程师阶层                      | 褐&灰 | 二扩 | 2  | 生产    | 1 石头    |         | 生产：1 木头以及 1 石头  | 当建造时，该建筑被同时视为褐色以及灰色。            | 不能拆除 | 法术   |
| 神话 | 全知眼                        | 灰   | 二扩 | 2  | 功能    | 1 地基    |         | 功能：每次你的建筑被拆除时，你可以花费 1 工人抽 1 通用卡牌。   |                                 | 不能拆除 | 卡牌   |
| 神话 | 奇迹大桥                       | 蓝   | 二扩 | 2  | 行动    | 1 地基    | 1 木头    | 行动：花费 1 法术，抽 1 通用卡牌。可以激活两次。   |                                 | 不能拆除 | 法术   |
| 神话 | 疯狂的爱德华                     | 蓝   | 二扩 | 2  | 行动    | 1 石+1 地 |         | 行动：花费 1 法术，翻开通用牌库，直至抽到一张带有得分行动的卡牌。弃置其余卡牌。   |                                 | 不能拆除 | 卡牌   |
| 神话 | 规划师阶层                      | 灰   | 二扩 | 1  | 行动    | 1 地基    |         | 行动：从游戏中移除你的一个通用建筑，然后你可以免费建造一个与之同色的通用建筑。此外，获得 1 分。可以激活 3 次。                                    | 从一般供应区拿取一个工人放在卡牌上，以表示该行动已经被执行过。 | 不能拆除 |      |
| 神话 | 灯塔                         | 粉   | 二扩 | 1  | 生产    | 1 地基    | 1 木头    | 生产：每有一个拥有法术的生产建筑，生产 1 工人。最多 3 个。  |                                 | 不能拆除 | 法术   |
| 神话 | 国防部                        | 黑   | 二扩 | 1  | 生产    | 1 地基    | 1 防御指示物 | 生产：1 御术   |                                 | 不能拆除 | 刀    |
| 神话 | 大戟士<br>Trident Guard       | 黑   | 二扩 | 1  | 行动/功能 | 1 地基    |         | 行动：花费 1 法术，获得如下功能。<br>功能：每次你建造通用建筑时，在上面放置 1 防御指示物（从公用供应区拿取）                                   |                                 | 不能拆除 | 木头   |
| 神话 | 科技号方舟                      | 白   | 二扩 | 1  | 生产/功能 | 1 石头    |         | 生产：这张卡上每有一个高术，获得 1 分。最多 3 分。<br>生产：这张卡上每有一个法术，获得 1 分。最多 3 分。<br>功能：你可以在这张卡上放置至多 3 个法术和 3 个高术。 |                                 | 不能拆除 | 法术   |
| 神话 | 走私客                        | 白   | 二扩 | 1  | 解锁功能  | 1 石头    |         | 行动：花费 1 法术，获得如下功能。<br>功能：挑选一个对手，每次他花费 2 工人获得 1 资源或者 1 卡牌时，你获得相同的物品。                           |                                 | 不能拆除 | 法术   |
| 神话 | 翡翠港                        | 白   | 二扩 | 1  | 解锁行动  | 1 地基    |         | 行动：花费 1 法术，获得如下行动。<br>行动：花费 1 工人，获得 1 资源（木头/石头/食物）。可以激活多次。                                    |                                 | 不能拆除 | 法术   |

| 派系 | 卡牌名称                     | 颜色 | 版本 | 数量 | 种类        | 建造花费    | 建造奖励                | 卡牌效果  | 说明  | 拆除获得 | 贸易产出 |
|----|--------------------------|----|----|----|-----------|---------|---------------------|---|---|------|------|
| 神话 | 亚特兰蒂斯议会                  | 白  | 二扩 | 1  | 行动        | 1 石头    |                     | 行动：花费 1 法术，立即激活对手的一个通用行动建筑。照常支付行动费用。                                    |   | 不能拆除 | 法术   |
| 神话 | 机械工人                     | 白  | 二扩 | 1  | 行动        | 1 地基    |                     | 行动：花费 1 法术，指定一种颜色（褐色/灰色/红色），你的帝国中每有一种你指定颜色的建筑，获得 1 资源（木头/石头/食物）。最多 5 个。 |   | 不能拆除 | 金币   |
| 神话 | 太史公<br>Old<br>Chronicler | 白  | 二扩 | 1  | 行动        | 1 石+1 地 | 1 卡牌                | 行动：花费 2 工人，获得 1 高术。可以激活两次。  |   | 不能拆除 | 工人   |
| 神话 | 新晋神使                     | 白  | 二扩 | 1  | 行动        | 免费      | 1 高术                | 行动：花费 1 法术，重新分配至多通用建筑上的 3 个法术或者高术。                                      | 你可以重新分配 3 法术或者高术，但分配完之后，依然要符合规则（每个通用建筑上最多只能放置一个不同种类的科技指示物）。 | 不能拆除 | 法术   |
| 神话 | 玻璃巨人像                    | 紫  | 二扩 | 1  | 行动<br>和功能 | 1 地基    |                     | 行动：花费 1 法术以及 1 工人，获得如下功能。<br>功能：每次你因为激活通用建筑的得分行动而获得分数时，获得 1 分。          |   | 不能拆除 | 法术   |
| 神话 | 亚特兰蒂斯<br>属民              | 白  | 三扩 | 3  | 生产        | 1 地基    |                     | 生产：帝国中每有一套白色建筑群，你就可以将 1 个法术换成 1 个高术                                     |   | 不能拆除 | 法术   |
| 神话 | 通天塔                      | 白  | 三扩 | 2  | 功能        | 1 地基    | 帝国中每有一套白色建筑群，获得 1 分 | 功能：每当你完成一套新的白色建筑群时，获得 1 法术和 1 工人/1 高术                                   |   | 不能拆除 | 金币   |
| 神话 | 避难所                      | 紫  | 三扩 | 2  | 功能        | 免费      |                     | 功能：每当你的建筑被拆除时，根据被拆除建筑的颜色，获得 1 物品  |   | 不能拆除 | 金币   |
| 神话 | 再造机<br>3000              | 白  | 三扩 | 1  | 功能        | 1 地基    |                     | 功能：帝国中所有的地基均视为白色  |   | 不能拆除 | 法术   |
| 神话 | 教育家潘妮                    | 白  | 三扩 | 1  | 解锁<br>行动  | 1 地基    |                     | 行动：花费 1 法术，获得如下功能<br>行动：花费 1 法术，为你的任意通用建筑增加一个颜色，用木头/石头/食物标记。可以激活三次。     |   | 不能拆除 | 金币   |
| 神话 | 飞行器                      | 白  | 三扩 | 1  | 功能        | 1 地基    |                     | 功能：每当一位对手从手上拆除一张卡牌时，你可以花费 1 法术，把它作为地基放到你的帝国中                            |   | 不能拆除 | 石头   |