

CLANK!

Sunken Treasures

翻译：刺流君

你们的盗贼生涯又迎来了新的挑战，全新的舞台展现在面前。你最好懂得怎么游泳，因为许多房间都被海水淹没。毫无疑问，水底还有巨龙在等着你们……

部件



双面游戏板图



市场板块



35张地城探索卡



金鱼卡



1 大秘宝



2 小秘宝



2 潜水服

游戏设置

Clank! 沉没宝藏扩展附带新的版图，可以替换基础版的版图进行游戏。

如果你使用沉没宝藏版图：

- 把两个潜水服Token加入到市场的商品中。
- 把新增加的金鱼怪物卡，放到哥布林旁边。（它被打败后不会被弃掉，玩家可以多次击败它来获取奖励。）

无论你使用的是新的版图还是基础版图：

- 把新的大秘宝（英雄药剂）和小秘宝（力量药剂、财宝）与基础的秘宝混在一起，放在版图上对应位置。沉没宝藏扩展的版图有增加放秘宝的位置，如果玩基础版图的话，随机放置秘宝之后把多余的放回盒子里。
 - 把市场板块放在版图旁边。把所有商品放在上面，形成市场区域。
 - 把新增的35张卡与基础里的地城探索卡洗混。
- 其它游戏设置与基础游戏完全一致。

潜水服



市场中新增加的商品--潜水服（由巫术打造的水下呼吸装备）。

在游戏中你可以花费7个金币，在市场中购买潜水服，在游戏结束时值5分。

游泳



新版图增加了一些被水淹没的房间。如果你回合开始时是在一个淹没的房间里，那么这回合你必须进入或途经一个没有淹没的房间来呼吸，如果你没有这样做，你会因为呛水而受到一点伤害。如果你有潜水服，你则不会受到伤害。如果你的clank木块用完了，而受到呛水伤害，此时你将昏倒。两个淹没的房间之间的通道用一个新的图标做标记，穿过这个通道，需要两个移动力，如果你有潜水服则只需要一点移动力。



clank隧道

新版图上一些隧道有clank标记，代表你潜水时所产生的噪音，当你穿过这些隧道时，需要增加相对应数量的clank。你传送的时候不需要增加clank，如果你的clank木块用完了，则穿过隧道时可以用不用增加clank。



宝物房间



有些房间上面有金币标记，你进入这些房间时可以获得相应数量的金币。

英雄药剂



新增加的大秘宝，使用时可以获得一点攻击、一点移动、一点治疗，使用后放回盒子里。

弃牌

扩展增加了许多有弃牌效果的新牌，通常描述是“当你弃掉这张牌时”。你在回合里弃掉这样的牌，可以获得对应的效果。回合结束时，出牌区的牌移入弃牌堆是不会触发效果的，你第一次获得这张牌时（放在弃牌堆顶部），也不会触发效果。

举例：你打出指间戏法（弃置一张牌，抽两张牌），弃掉钱袋（当你弃置这张牌时，获得5金币），你先抽两张牌，再拿5个金币。

弃牌动作是不能选择不执行的，但是你可以把有弃牌动作的牌留到最后打，则可以避免弃牌，但是同时你也不能获得弃牌的收益。

举例：你先打出四张牌，最后打出攀爬装备（弃一张牌，获得+1移动）。那么你不需要弃牌，也没有获得+1移动。

Credits

Game Concept and Design
Paul Dennen

Executive Producer
Scott Martins

Art Direction, Art, Graphic Design
Rayph Beisner, Derek Herring, Levi Parker, Nate Storm

Card Illustration
Rayph Beisner, Rastislav Le, Raul Ramos

Production
Evan Lorentz

Additional Game Design and Game Development
Andy Clautice, Evan Lorentz, Kevin Spak

Special thanks to:
All of the awesome Dire Wolf Digital team members, and their friends and families, who helped to playtest CLANK!



www.direwolfdigital.com
[www.twitter.com/direwolfdigital](https://twitter.com/direwolfdigital)
www.facebook.com/direwolfdigital



www.renegadegamestudios.com
[www.twitter.com/playrenegade](https://twitter.com/playrenegade)
www.facebook.com/playrgs