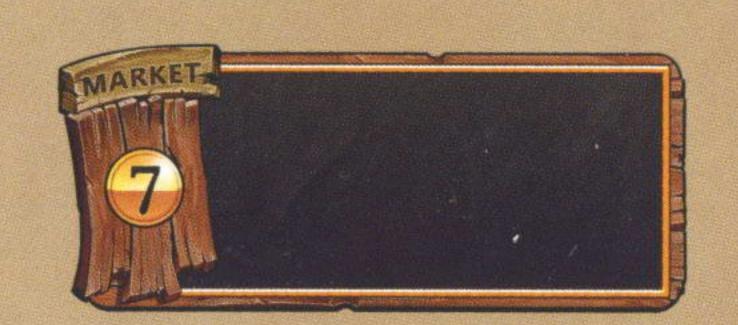


你们的盗贼生涯又迎来了新的挑战,全新的舞台展现在面前.你最好懂得怎么游泳,因为许多房间都被海水淹没.毫无疑问, 水底还有巨龙在等着你们......

部件



双面游戏板图



市场板块



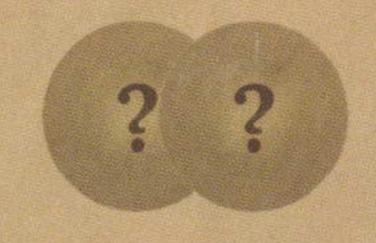
35张地城探索卡



金鱼卡



1 大秘宝



2 小秘宝



2 潜水服

游戏设置

Clank!沉没宝藏扩展附带新的板图,可以替换基础版的板图进行游戏.

如果你使用沉没宝藏板图:

- 把两个潜水服Token加入到市场的商品中.
- 把新增加的金鱼怪物卡,放到哥布林旁边. (它被打败后不会被弃掉,玩家可以多次击败 它来获取奖励.)

无论你使用的是新的板图还是基础板图:

- 把新的大秘宝(英雄药剂)和小秘宝(力量药剂、财宝)与基础的秘宝混在一起,放在板图上对应位置:沉没宝藏扩展的板图有增加放秘宝的位置,如果玩基础板图的话,随机放置秘宝之后把多余的放回盒子里.
- 把市场板块放在板图旁边.把所有商品放在上面,形成市场区域.
- 把新增的35张卡与基础里的地城探索卡洗混. 其它游戏设置与基础游戏完全一致.

交易商品



潜水服



市场中新增加的商品--潜水服(造的水下呼吸装备)

在游戏中你可以话费7个金币,在市场中购买 潜水服,在游戏结束时值5分.



新版图增加了一些被水淹没的房间. 如果你回合开始时是在一个淹没的房 回里,那么这回合你必须进入或途经

一个没有淹没的房间来呼吸,如果你没有这样 做,你会因为呛水而受到一点伤害.如果你有潜 水服,你则不会受到伤害.如果你的clank木块 用完了,而受到呛水伤害,此时你将昏倒. 两个淹没的房间之间的通道用一个新的 0/98 图标做标记,穿过这个通道,需要两个 移动力,如果你有潜水服则只需要一点移动力.

calnk隧道

新板图上一些隧道有clank标记,代表你 潜水时所产生的噪音,当你穿过这些隧 道时,需要增加相对应数量的clank. 你传送的时候不需要增加clank,如果你的 clank木块用完了,则穿过隧道时可以不用增加 clank.

宝物房间



有些房间上面有金币标记,你进入这 些房间时可以获得相应数量的金币.



新增加的大秘宝,使用时可以获得一 点攻击、一点移动、一点治疗,使用 后放回盒子里.

奔牌

扩展增加了许多有弃牌效果的新牌,通常描 述是"当你弃掉这张牌时".你在回合里弃掉 这样的牌,可以获得对应的效果.回合结束时, 出牌区的牌移入弃牌堆是不会触发效果的 你第一次获得这张牌时(放在弃牌堆顶部), 不会触发效果.

举例:你打出指间戏法(弃置一张牌,抽两张牌), 弃掉钱袋(当你弃置这张牌时,获得5金币),你 先抽两张牌,再拿5个金币。

弃牌动作是不能选择不执行的,但是你可以 把有弃牌动作的牌留到最后打,则可以避免 弃牌,但是同时你也不能获得弃牌的收益.

举例: 你先打出四张牌, 最后打出攀爬装备(弃 一张牌,获得+1移动).那么你不需要弃牌,也没 有获得+1移动.

Credits

Game Concept and Design Paul Dennen

Executive Producer Scott Martins

Art Direction, Art, Graphic Design Rayph Beisner, Derek Herring, Levi Parker, Nate Storm

Card Illustration

Rayph Beisner, Rastislav Le, Raul Ramos

Production

Evan Lorentz

Additional Game Design and Game Development Andy Clautice, Evan Lorentz, Kevin Spak

Special thanks to:

All of the awesome Dire Wolf Digital team members, and their friends and families, who helped to playtest CLANK!



www.direwolfdigital.com www.twitter.com/direwolfdigital www.facebook.com/direwolfdigital



RENEGADE

www.renegadegamestudios.com www.twitter.com/playrenegade www.facebook.com/playrgs