

## 土壤检测员



每块荒地得<sup>②</sup>或  
每块田地得<sup>①</sup>。

## 经纪人



支付<sup>⑨</sup>来获得<sup>③</sup>或  
支付<sup>②</sup>来获得<sup>⑥</sup>。

## 酒评家



抽取2<sup>♣</sup>或支付价值≥7  
的1<sup>♣</sup>来获得<sup>④</sup>。

## 打铁匠



建造1个设施并优惠<sup>②</sup>，  
若该设施造价为<sup>⑤</sup>或<sup>⑥</sup>  
则你可获得<sup>①</sup>。

## 承包商



选2项：获得<sup>①</sup>建造  
1个设施，或种植1<sup>♣</sup>。

## 导游



获得<sup>④</sup>或收获1块田。

## 入门导师



获得<sup>③</sup>或酿造至多2<sup>♣</sup>。

## 经纪人(无证)



支付<sup>③</sup>来获得<sup>⑨</sup>或  
支付<sup>⑥</sup>来获得<sup>②</sup>。

## 培植师



种植至多2<sup>♣</sup>并获得<sup>①</sup>或  
根除并弃掉1<sup>♣</sup>来获得<sup>②</sup>。

## 采购员



支付<sup>②</sup>来获得1<sup>♠</sup>或  
支付1<sup>♣</sup>来获得<sup>②</sup>和<sup>①</sup>。

## 园林设计师



抽取1<sup>♣</sup>并种植1<sup>♣</sup>或  
交换田地中的2<sup>♣</sup>。

## 建筑师



建造1个设施并优惠<sup>③</sup>  
或每个<sup>④</sup>价设施得<sup>①</sup>。

## 建筑师(无证)



支付<sup>①</sup>来建造1个<sup>②</sup>或  
<sup>③</sup>价的设施或支付<sup>②</sup>  
来建造任意1个设施。

## 老主顾



获得<sup>④</sup>或  
抽取1<sup>♣</sup>和1<sup>♣</sup>。

## 拍卖商



弃掉2<sup>♣</sup>来获得<sup>④</sup>或  
弃掉4<sup>♣</sup>来获得<sup>③</sup>。

## 艺术家



支付<sup>④</sup>来抽取3<sup>♣</sup>或  
弃1<sup>♣</sup>和3访客卡来得<sup>③</sup>。

## 供应商



抽取1<sup>♣</sup>、1<sup>♣</sup>和1<sup>♣</sup>，  
每个对手则可抽取1<sup>♣</sup>。

## 杂务工



所有玩家都可建造1个  
设施并优惠<sup>②</sup>，使用此优  
惠的对手将使你获得<sup>①</sup>。



## 园艺师



种植1<sup>■</sup> (无视设施需求) 或  
根除并弃掉2<sup>■</sup> 来获得<sup>③</sup>。

## 小商贩



弃掉2<sup>■</sup> 来抽取每种  
类型的卡牌各1张。

## 银行家



获得<sup>⑤</sup>。每个对手可以  
支付<sup>①</sup> 来获得<sup>③</sup>。

## 督工头



建造1个设施并种植1<sup>■</sup>。  
若该<sup>■</sup> 的价值为4, 则  
可获得<sup>①</sup>。

## 进口商



抽取3<sup>■</sup> 除非所有对手  
筹集共3张访客卡交给你。

## 佃农



种植1<sup>■</sup> (无视设施需求) 或  
根除并弃掉1<sup>■</sup> 来获得<sup>②</sup>。

## 育苗师



种植1<sup>■</sup>。然后, 若你已  
种植不少于6<sup>■</sup> 获得<sup>②</sup>。

## 谈判师



支付1<sup>■</sup> 来获得<sup>④</sup> 或  
支付1<sup>■</sup> 来获得<sup>⑤</sup>。

## 栽培师



种植1<sup>■</sup> (无视价值限制)。

## 农场主



建造1个设施并优惠<sup>③</sup>  
或 种植至多2<sup>■</sup>。你可以  
支付<sup>①</sup> 来执行上述二者。

## 规划师



在未来季节行动区上放置  
1名你的工人, 在该季节  
开始时立即执行此行动。

## 农学家



种植1<sup>■</sup>。然后, 若你已  
种植不少于3种不同的<sup>■</sup>  
获得<sup>②</sup>。

## 诈骗犯



每个对手选择是否给你  
<sup>②</sup>, 每个拒绝的对手  
将使你获得<sup>①</sup>。

## 生产商



支付<sup>②</sup> 来从其他行动区  
取回你的至多2<sup>■</sup>。

## 组织商



移动你的<sup>■</sup> 到起床表的  
某一空格并拿取对应奖励,  
然后结束你的当前季节。

## 赞助商



抽取2<sup>■</sup> 或 获得<sup>③</sup>。你可  
以支付<sup>①</sup> 来执行上述二者。

## 陶艺家



选1项: 获得<sup>③</sup>, 建造  
1个设施并优惠<sup>①</sup> 或  
种植至多2<sup>■</sup>。

## 石匠



支付<sup>⑧</sup> 来建造任意2个  
设施 (无视造价)。



## 志愿者



所有玩家都可种植1。每个这么做的对手使你得2。

## 新婚夫妇



支付给至多3个对手各2，每支付1个对手你获得1。

## 商人



支付3来获得1和1，或装载1并额外得1。

## 压榨工



获得3并抽取1+，或抽取1+并酿造至多2。

## 法官



抽取2+，或支付价值≥4的1来获得3。

## 酿酒师



提升你所有1的年份2次，或支付3来升级酒窖。

## 营销员



抽取2+并获得1，或装载1并额外获得1。

## 压榨专家



获得3并抽取1+，或酿造至多3。

## 教师(无证)



支付1来培训1+，或每个拥有6+的对手使你获得1。

## 教师



酿造至多2，或支付2来培训1+。

## 捐助者



抽取1+和1+，或弃掉2张访客卡来获得2。

## 评审员



每张手牌使你获得1，或弃掉所有手牌（至少1张）来获得2。

## 女皇



你右手边玩家选1项：损失1，给你2+，或支付你3。

## 采摘工



收获至多2块田并选1项：获得2，或获得1。

## 教授



支付2来培训1+，或若你已有6+可获得2。

## 葡萄酒大亨



优惠2升级酒窖，或提升1+的年份并装载1+。

## 酿酒师(无证)



提升你所有1的年份2次，或支付1来升级酒窖。

## 推销员



支付1+或1+来，或获得1和1+。



## 导师



所有玩家可酿造至多2。每有1个对手这么做，  
你便可抽取1或1。

## 采摘专家



收获1块田地并选1项：  
抽1或支付1建造牛车。

## 旅馆老板



打出此卡时，从2种不同的弃牌堆顶各拿1张牌。

## 博学家



选2项：收获1块田地，  
酿造至多2或装载1。

## 政客



若你分数低于0获得-6，  
否则抽取11+和1。

## 质检员



酿造至多2其中每酿  
1瓶起泡酒便可获得1。

## 学者



抽2或支付3培训1。  
你可支付1来执行此二者。

## 收割工



收获至多3块田地。若你  
收获了3块田，获得2。

## 激励师



所有玩家可召回其大师。  
每个召回的对手使你得1。

## 装瓶工



酿造至多3其中每酿  
1种葡萄酒便可获得1。

## 工匠



选2项：抽取1按原价  
升级酒窖，或获得1。

## 出口商



选1项：酿造至多2装  
载1或支付1获得2。

## 体力工



收至多2块田或酿至多3。  
你可支付1来执行此二者。

## 设计师



按原价建造1个设施。然  
后，若你拥有不少于6个  
设施，你可获得1。

## 家庭教师



支付3培训1(今年便可  
派遣)或支付1获得2。

## 经理



执行任意1个已过季的行动  
(无行动奖励，无需工人)。

## 发酵师



酿造价值≥4的至多2瓶。  
而不论你是否已升级酒窖。


## 贵族



支付1来获得或  
支付1来获得2。



官员



选择至多3名对手，分别向其索要1，每个拒绝的对手将使你获得1。

葡萄架

田园 (葡萄总价值上限: 5)

田园 (葡萄总价值上限: 6)

田园 (葡萄总价值上限: 7)

灌溉塔

品酒屋

当你执行“葡萄园观光”行动时，若你的酒窖里存有至少1，则你可额外获得1 (最多得1分/年)

尚未差遣的工人

农舍

秋季可抽取1 或

风车

当你种植葡萄时，你可额外获得1 (最多得1分/年)

压榨盆

葡萄

售价

小型酒窖

中型酒窖

大型酒窖

桃红酒 & 起泡酒 酿造配方

1 + 2 = 3

1 + 2 + 3 = 6



# 品酒师



支付1 来获得€4，若其价值不低于任意玩家酒窖中价值最高的，则可再获得②。

€2 葡萄架

田园  
(葡萄总价值上限: 5)

田园  
(葡萄总价值上限: 6)

田园  
(葡萄总价值上限: 7)

€3 灌溉塔

€2 牛车

根除1株葡萄 或 收获1块田地

€6 品酒屋

当你执行“葡萄园观光”行动时，若你的酒窖里存有至少1，则你可额外获得①(最多得1分/年)

尚未差遣的工人

€4 农舍

秋季可抽取1 或

€5 风车

当你种植葡萄时，你可额外获得①(最多得1分/年)

€1 葡萄

€2 售价

压榨盆

桃红酒 & 起泡酒  
酿造配方

+ + =  
 + + + =

小型酒窖

中型酒窖

大型酒窖



# 旅行团



翻开抽牌区每叠牌库顶部的卡牌，选择其中2张，将其余的卡牌弃除。

€2 葡萄架



田园

(葡萄总价值上限: 5)

田园

(葡萄总价值上限: 6)

田园

(葡萄总价值上限: 7)

€3 灌溉塔



€2 牛车



根除1株葡萄 或 收获1块田地

€4 农舍

秋季可抽取1 或

€5 风车



当你种植葡萄时，你可额外获得 1 (最多得1分/年)

€1 葡萄

€2 售价

压榨盆



€6 品酒屋

当你执行“葡萄园观光”行动时，若你的酒窖里存有至少1，则你可额外获得 1 (最多得1分/年)

尚未差遣的工人



桃红酒 & 起泡酒  
酿造配方  
+ =  
+ + =

小型酒窖

中型酒窖

大型酒窖



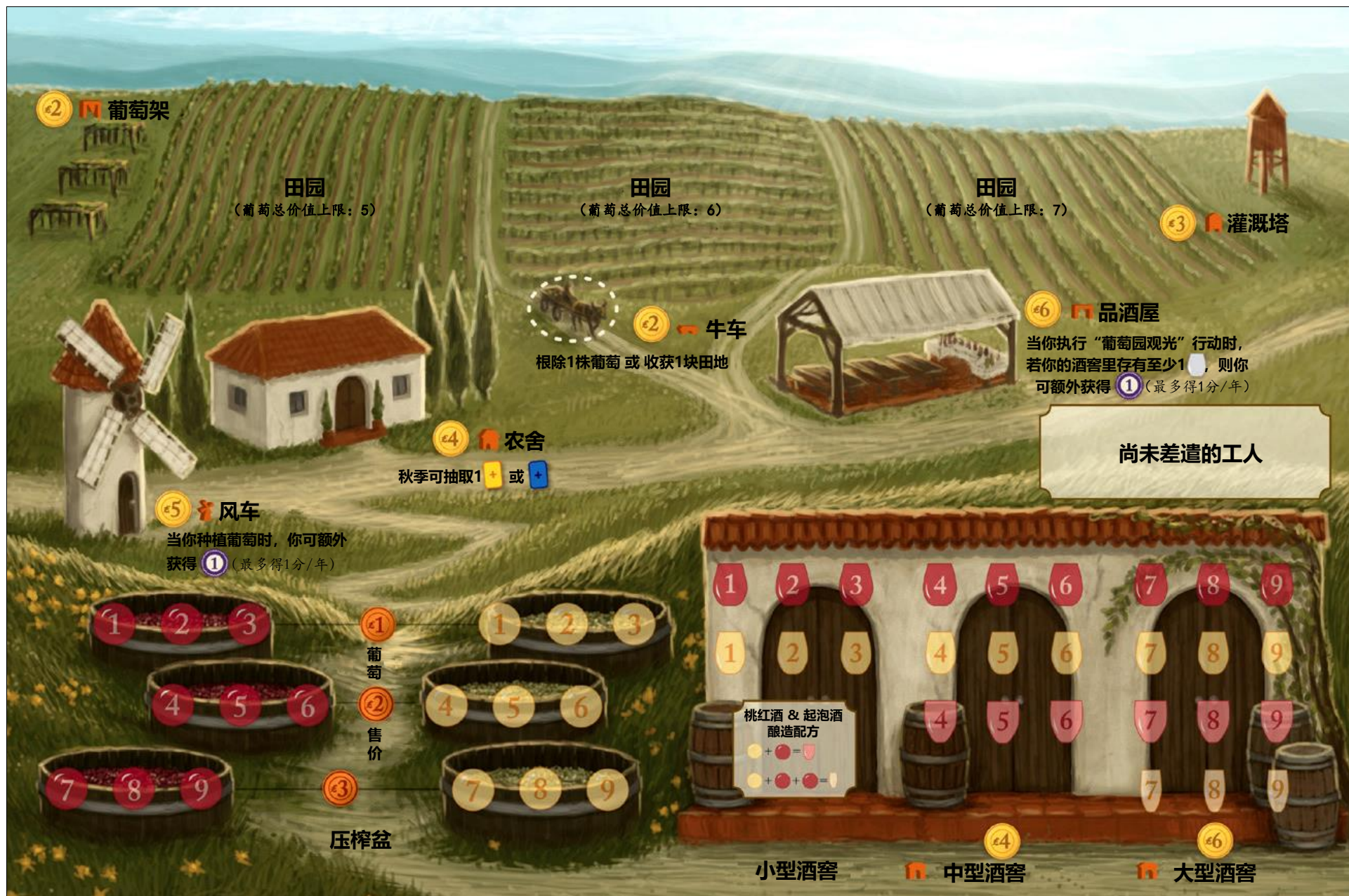
## 特邀发言人



所有玩家可支付①来培训1。每有1个对手这么做你便获得①。







1:1尺寸