

术语说明: 1. 游戏中的Harvest在2.0+版本的贴条中被统一改译为了“丰收时节”（原本翻译成“收获阶段”），它包括“收割阶段-喂养阶段-繁殖阶段”；
2. 老版本中的“马厩”统一翻译为了“圈舍”（因为马厩应该是用来养马的吧），“圈地”统一翻译为了“牧场”，农场主老玩家很可能感到很不适应；
3. 卡牌中涉及许多行动区的名字，是为了与新版版图上的行动区以及行动卡牌的名称对应起来，例如，“粮食耕种”指的是老版本里“犁田和/或播种”行动。

无。

勘误说明:

<div><div>牧场 x1</div><div>A073</div><div>农业肥料</div><div></div><div>A</div><div>每当你在1次行动中将农场中2格未使用的空间变成已使用的，你便可以额外执行1次“播种”行动。</div></div>	<div><div>职业 x2</div><div>A029</div><div>啤酒长凳</div><div></div><div>A</div><div>在每回合回家阶段，你可以支付1份小麦来获得1分。若你如此做，则所有对手分别获得1份食物。</div></div>	<div><div>空田 x1</div><div>A068</div><div>芦笋礼物</div><div></div><div>A</div><div>每当你围建不少于当前回合数的栅栏，你立即获得1份蔬菜。</div></div>	<div><div>芦笋刀</div><div>A058</div><div></div><div>A</div><div>在第8,10,12回合的回家阶段，你可以从你的至多1块菜田上收割1份蔬菜。你可以立即将其转化成3份食物+1分。</div></div>	<div><div>没有麦田</div><div>A030</div><div>烘焙盘</div><div></div><div>A</div><div>每当你执行“烤面包”行动时，你可以使用此卡将至多1份小麦转换成2份食物+1分。</div></div>
<div><div>大麦磨台</div><div>A064</div><div></div><div>A</div><div>1</div><div>在每个丰收时节的收割阶段，你每收割1块麦田便可获得1份食物。</div></div>	<div><div>护壁板</div><div>A004</div><div></div><div>A</div><div>你立即获得等同于你房间数量的木头。若你的房间数大于家庭成员数，你再额外获得1根木头。之后请将此卡交给下家，此卡将加入他的手牌。</div></div>	<div><div>摇篮车</div><div>A025</div><div></div><div>A</div><div>在每回合工作阶段，你可以将你的家庭成员放置到第1个被玩家（包括你）占据的非积累行动区上，只要其上只有1名家庭成员且不是聚会场所行动区。</div></div>	<div><div>啤酒桶</div><div>A062</div><div></div><div>A</div><div>补给区 小麦x2</div><div>在每个丰收时节的喂养阶段，你可以使用此卡将1/2/3份小麦转换成0/1/2份+固定3份食物。</div></div>	<div><div>木锯</div><div>A037</div><div></div><div>A</div><div>每当你翻修房屋时，你可以花费1根木头来获得1分+1份小麦。</div></div>

术语说明: 1. 游戏中的Harvest在2.0+版本的贴条中被统一改译为了“丰收时节”（原本翻译成“收获阶段”），它包括“收割阶段-喂养阶段-繁殖阶段”；
2. 老版本中的“马厩”统一翻译为了“圈舍”（因为马厩应该是用来养马的吧），“圈地”统一翻译为了“牧场”，农场主老玩家很可能感到很不适应；
3. 卡牌中涉及许多行动区的名字，是为了与新版图上的行动区以及行动卡牌的名称对应起来，例如，“粮食耕种”指的是老版本里“犁田和/或播种”行动。

无。

勘误说明:

↓感觉这张牌太强了些。

<div><div>没有田地板块</div><div>钙肥</div><div>A072</div><div></div><div>A</div><div>每当你使用石头积累行动区时，向你每块只播种了1种农作物的田地上分别增加1个对应的农作物。</div></div>	<div><div>工匠的木斧 1</div><div>A015</div><div></div><div>A</div><div>每当你使用木头积累行动区之后，若你补给区内有不少于7根木头，则你可以花费1根木头来建造至多1个圈舍。</div></div>	<div><div>工匠的铁锤 1</div><div>A014</div><div></div><div>A</div><div>每当你一次性扩建不少于2间木屋/砖屋/石屋，你的建造总费用可减免2捆芦苇+2根木头/3块砖头/4块石头。</div></div>	<div><div>职业 x2</div><div>修道院 3</div><div>A039</div><div></div><div>2</div><div>A</div><div>3</div><div>此卡视为全体可用的行动区：使用此行动区的玩家获得3分。若其他玩家使用此行动区，则他们必须先支付你1份小麦。</div></div>	<div><div>牧场 =1</div><div>剃毛刀 1</div><div>A046</div><div></div><div>A</div><div>1</div><div>每当你使用羊市场行动区时，在之后2个回合的行动区上各放1份食物，这些回合开始时，你获得这份食物。</div></div>
<div><div>玉米穗轴 1</div><div>A076</div><div></div><div>A</div><div>在每回合工作阶段开始时，若你拥有至少1块砖头，则你可以用至多1份小麦去换2块砖头+1份食物。</div></div>	<div><div>职业 ≤3</div><div>贷款</div><div>A054</div><div></div><div>A</div><div>打出此卡时，你立即获得5份食物。在每个非收获时节的回合结束时，你都必须支付1份食物，否则，拿取1个乞讨标记。</div></div>	<div><div>债务担保 2</div><div>A031</div><div></div><div>A</div><div>游戏结束时，你每拥有1张主要发展卡便可获得1分，此卡获得的分数上限为你农场中未使用的空格数。</div></div>	<div><div>第3(5)回合或之前</div><div>双把犁 1</div><div>A020</div><div></div><div>(+1)</div><div>A</div><div>打出此卡时，你可以立即犁至多2块田。（若你在第4/5回合打出此卡，则需要额外支付括号里的1份食物）</div></div>	<div><div>流网渔船 1</div><div>A051</div><div></div><div>A</div><div>1</div><div>每当你使用捕鱼行动区时，你额外获得2份食物。</div></div>

术语说明: 1. 游戏中的Harvest在2.0+版本的贴条中被统一改译为了“丰收时节”（原本翻译成“收获阶段”），它包括“收割阶段-喂养阶段-繁殖阶段”；
2. 老版本中的“马厩”统一翻译为了“圈舍”（因为马厩应该是用来养马的吧），“圈地”统一翻译为了“牧场”，农场主老玩家很可能感到很不适应；
3. 卡牌中涉及许多行动区的名字，是为了与新版版图上的行动区以及行动卡牌的名称对应起来，例如，“粮食耕种”指的是老版本里“犁田和/或播种”行动。

无。

勘误说明:

<div><div>补给区 木头≥ 回合数</div><div>表面雕刻 2</div><div>A036</div><div></div><div>打出此卡时，你可以立即将至多n份食物转化为n分，n=已过的丰收时节数。</div></div>	<div><div>职业 x1</div><div>温馨家庭</div><div>A021</div><div></div><div>每当你房间数大于家庭成员数的情况下执行“建造房屋”行动时，你获得1次生娃行动+1份食物。</div></div>	<div><div>牲畜 x1</div><div>农场粪肥</div><div>A043</div><div></div><div>每当你在一个轮次中建造了圈舍，在之后3个回合的行动区上各放1份食物。在这些回合开始时，你获得这份食物。</div></div>	<div><div>喂食盘 1</div><div>A066</div><div></div><div>每当你使用牲畜积累行动区，且你已饲养有该种牲畜，则额外获得1份小麦。</div></div>	<div><div>木屋 阶段</div><div>防火池塘 1</div><div>A045</div><div></div><div>一旦你不再居住于木屋中，在之后6个回合的行动区上各放1份食物，在这些回合开始时，你获得这份食物。</div></div>
<div><div>职业x2 + 发展卡x2</div><div>食品篮子 1</div><div>A008</div><div></div><div>立即获得1份小麦和1份蔬菜。 之后请将此卡交给下家，此卡将加入他的手牌。</div></div>	<div><div>湖心小筑 2</div><div>A042</div><div></div><div>1</div><div>每当你使用捕鱼/森林行动区，你额外获得1根木头/1份食物。</div></div>	<div><div>林中私塾 1 1</div><div>A028</div><div></div><div>1</div><div>技能培训行动区于你而言总是未被占据的。你可以用木头代替同等数量的食物来支付技能培训费。</div></div>	<div><div>农用锄头 1</div><div>A079</div><div></div><div>每当你执行无附加条件的“播种”行动并在至少1块田上播种蔬菜，你额外获得1块砖头+1块石头。</div></div>	<div><div>菜农的割刀 1</div><div>A007</div><div></div><div>你每有1块麦田便可获得1份食物，每有1块菜田便可获得1份小麦。 之后请将此卡交给下家，此卡将加入他的手牌。</div></div>

术语说明: 1. 游戏中的Harvest在2.0+版本的贴条中被统一改译为了“丰收时节”（原本翻译成“收获阶段”），它包括“收割阶段-喂养阶段-繁殖阶段”；
 2. 老版本中的“马厩”统一翻译为了“圈舍”（因为马厩应该是用来养马的吧），“圈地”统一翻译为了“牧场”，农场主老玩家很可能感到很不适应；
 3. 卡牌中涉及许多行动区的名字，是为了与新版图上的行动区以及行动卡牌的名称对应起来，例如，“粮食耕种”指的是老版本里“犁田和/或播种”行动。

无。

勘误说明:

<p>砖头背篓 1 </p> <p>A077</p> <p>打出此卡时，你立即获得1块砖头。每当有玩家（包括你）使用猪市场行动区时，你立即获得2块砖头。</p>	<p>临时仓库 2 </p> <p>A081</p> <p>每当你使用砖头/芦苇/石头积累行动区，放1木头/砖头/芦苇在此卡上。在第7,11,14回合开始时，将此卡上的物品移入你补给区。</p>	<p>田地 x3 起重机 1 </p> <p>A070</p> <p>在每个非丰收回合结束时，你可以从你的1块菜田上移动1份蔬菜到你的补给区内。（这不视为收割）</p>	<p>职业 x2 树枝剪 1 </p> <p>A034</p> <p>每当你围建至少1根栅栏，你可以使用此卡将1根木头和1根你补给区的栅栏换成2份食物+1分。</p>	<p>未使用空格数 ≥4 挤奶棚 2 </p> <p>A057</p> <p>打出此卡时，若你饲养了至少1/3/4头羊，你立即获得2/3/4份食物。同样，若你饲养了至少1/2/3头牛，也可得2/3/4份食物。</p>
<p>泥巴地</p> <p>A011</p> <p>打出此卡时，你立即获得1头猪。你可以在你农场内的每块空田板块（卡牌类田地无效）上饲养1头猪。</p>	<p>职业 x1 芦苇苗区 1 </p> <p>A049</p> <p>在每回合准备阶段，当芦苇被加放到非空的芦苇滩行动区时，你便获得1份食物。</p>	<p>东方火炉 退还“火炉/壁炉”</p> <p>A060</p> <p>任意时刻： → → → “烤面包”行动： → </p>	<p>火炉 + 壁炉 烤炉区</p> <p>A027</p> <p>打出此卡时，你立即获得2根木头，且你可以立即支付1块砖头+1块石头来购买砖造烤炉或石造烤炉。</p>	<p>拆信刀 1 </p> <p>A003</p> <p>你从手中选3张职业卡，再从这3张卡中随机抽1个职业打出，无需技能培训费。之后请将此卡交给下家，此卡将加入他的手牌。</p>

术语说明: 1. 游戏中的Harvest在2.0+版本的贴条中被统一改译为了“丰收时节”（原本翻译成“收获阶段”），它包括“收割阶段-喂养阶段-繁殖阶段”；
2. 老版本中的“马厩”统一翻译为了“圈舍”（因为马厩应该是用来养马的吧），“圈地”统一翻译为了“牧场”，农场主老玩家很可能感到很不适应；
3. 卡牌中涉及许多行动区的名字，是为了与新版版图上的行动区以及行动卡牌的名称对应起来，例如，“粮食耕种”指的是老版本里“犁田和/播种”行动。

无。

勘误说明:

<p>马铃薯起垄机 1 </p> <p>A059</p> <p>A</p> <p>每当你收割至少1份蔬菜之后，若你补给区内有至少3份蔬菜，则你可将其中1份蔬菜转化为6份食物，若你补给区内有至少4份蔬菜，则你必须将1份蔬菜进行转化。</p>	<p>陶艺家的庭院 1 1 </p> <p>A040</p> <p>A</p> <p>立即在你的每个未使用的空格上放1块砖头。每当你使用这些空格，你获得其上的砖头，或者，立即将其换成2份食物。</p>	<p>开荒犁 1 </p> <p>A017</p> <p>A</p> <p>在你下一次从积累行动区抓取牲畜并全数饲养在农场中之后，你可以犁1块田。</p>	<p>翻修公司 4 </p> <p>仅有2间木屋</p> <p>A013</p> <p>A</p> <p>打出此卡时，你立即获得3块砖头，并且，你可以立即执行一次翻修行动且无需花费建筑资源。</p>	<p>种子颗粒</p> <p>田地 x3</p> <p>A065</p> <p>A</p> <p>每当你执行无附加条件的“播种”行动之前，你获得1份小麦。</p>
<p>创工台 1 </p> <p>A048</p> <p>A</p> <p>每当你获得至少1根木头之后，若你补给区内有至少5根木头，则你可将其中1根木头转化为3份食物。若你补给区内有至少7根木头，则你必须将1根木头进行转化。</p>	<p>遮蔽所</p> <p>A001</p> <p>A</p> <p>你可以立即免费建造1个圈舍，但你必须将此圈舍建在你农场中仅占1格的牧场内。</p> <p>之后请将此卡交给下家，此卡将加入他的手牌。</p>	<p>青贮饲料</p> <p>田地 x2</p> <p>A084</p> <p>A</p> <p>在每个非丰收回合的回家阶段，你可以支付1份小麦（可以支付麦田上的小麦）来繁殖至多1种牲畜。</p>	<p>树洞圈舍 1 </p> <p>A074</p> <p>A</p> <p>每当你建造至少1个圈舍时，在之后3个回合的行动区上各放1根木头。在这些回合开始时，你获得这根木头。</p>	<p>石材公司 2 1 </p> <p>A023</p> <p>1</p> <p>A</p> <p>每当使用石头积累行动区后，你获得一次“打主要或次要发展卡”行动，但在此次打发展卡时，你必须至少花费1块石头。</p>

术语说明：1. 游戏中的Harvest在2.0+版本的贴条中被统一改译为了“丰收时节”（原本翻译成“收获阶段”），它包括“收割阶段-喂养阶段-繁殖阶段”；
2. 老版本中的“马厩”统一翻译为了“圈舍”（因为马厩应该是用来养马的吧），“圈地”统一翻译为了“牧场”，农场主老玩家很可能感到很不适应；
3. 卡牌中涉及许多行动区的名字，是为了与新版图上的行动区以及行动卡牌的名称对应起来，例如，“粮食耕种”指的是老版本里“犁田和/或播种”行动。

勘误说明：
无。

储藏室

A006



A

若你有水井/家具工坊/陶艺工坊/编筐工坊，你便立即获得1石头/木头/砖头/芦苇。
之后请将此卡交给下家，此卡将加入他的手牌。

职业 x2 游泳课

A035



A

在每回合的回家阶段，若你有家庭成员从捕鱼行动区回家，则本回合你每有1个新生儿回家，你便可获得2分。

补给区内还有 电报

A022



A

1

若你补给区内有n根未使用的栅栏，将当前回合数加n，在对应回合的行动区上做个标记。在标记的回合里，你可以派遣你补给区里的1名家庭成员（回合结束时将该家庭成员放回补给区）。

第7回合或之后 飞斧

A052



A

每当你使用木头积累行动区时，若猪市场行动区里有至少1头猪，则你额外获得2份食物。

网格棚架

A047



A

在之后n个回合的行动区上各放1份食物，n=你已建的栅栏数。在这些回合开始时，你获得这份食物。

蔬果刨刀

A041



A

每当你将火炉升级为壁炉时，你立即获得2根木头+1份蔬菜。

职业 x2 轮式犁

A018



A

在此卡上放2块田。当你放置你的第1个家庭成员到犁田/粮食耕种行动区时，你可以使用2块此卡上的田来额外犁2块田。

拥有发展卡 谷物筛子

A061



A

在每个丰收时节的收割阶段后，你可以使用你的1个发展卡来将至多1份小麦转化成食物（这不视为一次烤面包行动）。

木屋阶段 简陋木屋

A010



A

此卡只能通过“打出主要发展卡”行动打出，并且可供1个家庭成员居住。无论如何你再也无法翻修了。

职业 x3 工作证

A082



A

每当你使用任意一个行动区之后，你可以从积累了不少于4个建筑资源的建筑资源积累行动区上带走1个建筑资源。

术语说明: 1. 游戏中的Harvest在2.0+版本的贴条中被统一改译为了“丰收时节”（原本翻译成“收获阶段”），它包括“收割阶段-喂养阶段-繁殖阶段”；
2. 老版本中的“马厩”统一翻译为了“圈舍”（因为马厩应该是用来养马的吧），“圈地”统一翻译为了“牧场”，农场主老玩家很可能感到很不适应；
3. 卡牌中涉及许多行动区的名字，是为了与新版版图上的行动区以及行动卡牌的名称对应起来，例如，“粮食耕种”指的是老版本里“犁田和/或播种”行动。

勘误说明:

A157波西米亚人: 将“被占据”改为“未被占据”。

<p>钓鱼人</p> <p>A095</p> <p>1+</p> <p>A</p> <p>每当你使用只积累了不超过2份食物的捕鱼行动区后，你获得1次“打出主要或次要发展卡”行动。</p>	<p>畜牧士官</p> <p>A135</p> <p>3+</p> <p>A</p> <p>打出时若距离游戏结束还有1/3/6/9个完整回合，你立即获得1/2/3/4根木头。游戏结束时，只要是3种牲畜都各饲养了2+/3+/4+头的玩家便可获得1/3/5分。</p>	<p>畜牧教师</p> <p>A168</p> <p>4+</p> <p>A</p> <p>每当你使用技能培训行动区之后，你可以花费0/1/2份食物来购买1头羊/猪/牛。</p>	<p>手推车工</p> <p>A105</p> <p>1+</p> <p>A</p> <p>你之后每犁一块田，便可额外获得1块砖头+1份食物。</p>	<p>木床制造工</p> <p>A093</p> <p>1+</p> <p>A</p> <p>每当你建造房屋时，你可以花费1根木头+1份小麦来立即执行1次生娃（需要空房间）行动。</p>
<p>波西米亚人</p> <p>A157</p> <p>4+</p> <p>A</p> <p>在每回合的回家阶段开始时，若场上至少有1个技能培训行动区未被占据，则你获得1份食物。</p>	<p>种畜采购商</p> <p>A167</p> <p>4+</p> <p>A</p> <p>每当你1个轮次里建造了至少1间木屋/砖屋/石屋和至少1个圈舍，你便可获得1头羊/猪/牛。</p>	<p>建筑专家</p> <p>A163</p> <p>4+</p> <p>A</p> <p>每当你派遣你的第1/2/3/4/5位家庭成员去使用原料市场行动区时，你额外获得1木/砖/芦/石/石。</p>	<p>采购员</p> <p>A156</p> <p>4+</p> <p>A</p> <p>每当其他玩家使用芦苇/石头/羊/猪的积累行动区时，你可以支付他们1份食物来从公共供应区获得1个对应的物品。</p>	<p>捕猎者</p> <p>A107</p> <p>1+</p> <p>A</p> <p>每当你派遣你的第1/2/3位家庭成员去使用恰好存有5/4/3个建筑资源的积累行动区时，你获得1份食物。</p>

这张牌好烂，建议在后面加“并在当回合回家阶段繁殖该种牲畜”。

这张牌好烂啊，收益小，条件苛刻，建议把“恰好存有”改为“至少存有”。

发现错误请联系hohosurgeon@Hotmail.com

此部分为Artifex包卡牌

阿杰翻译，禁止商用！

术语说明: 1. 游戏中的Harvest在2.0+版本的贴条中被统一改译为了“丰收时节”（原本翻译成“收获阶段”），它包括“收割阶段-喂养阶段-繁殖阶段”；
2. 老版本中的“马厩”统一翻译为了“圈舍”（因为马厩应该是用来养马的吧），“圈地”统一翻译为了“牧场”，农场主老玩家很可能感到很不适应；
3. 卡牌中涉及许多行动区的名字，是为了与新版图上的行动区以及行动卡牌的名称对应起来，例如，“粮食耕种”指的是老版本里“犁田和/或播种”行动。

无。

勘误说明:

<div><div>首席林务官</div><div>A115</div><div></div><div>1+</div><div>A</div><div>每当你使用木头积累行动区时，你可以额外对你的至多1块田执行播种行动。</div></div>	<div><div>砖头冲压工</div><div>A121</div><div></div><div>1+</div><div>A</div><div>打出此卡时，你立即获得1块砖。之后每当你使用技能培训/土矿行动区时，你额外获得1块砖头。</div></div>	<div><div>寄宿者</div><div>A127</div><div></div><div>3+</div><div>A</div><div>直到第9回合回家阶段，此卡都可供1名家庭成员居住。若到第9回合回家阶段，你仍未给此卡上的家庭成员提供新的住所，则此卡上的家庭成员将被移除游戏。</div></div>	<div><div>厨具装配工</div><div>A101</div><div></div><div>1+</div><div>A</div><div>游戏结束时，你拥有的每个发展卡使你获得1分。</div></div>	<div><div>编绳工</div><div>A142</div><div></div><div>3+</div><div>A</div><div>每当有玩家（包括你）从芦苇滩行动区上拿走不少于2捆芦苇，你便可选择获得1份小麦或支付2份食物来购买1份蔬菜。</div></div>
<div><div>技校导师</div><div>A131</div><div></div><div>3+</div><div>A</div><div>每当你打出家具工坊/陶艺工坊/编筐工坊后，你可以立即打出至多2个职业（无需支付技能培训费）。</div></div>	<div><div>烹饪艺术家</div><div>A158</div><div></div><div>4+</div><div>A</div><div>每当其他玩家使用卖艺行动区时，你可以选择将1份小麦/1头羊/1份蔬菜换成4/5/7份食物。</div></div>	<div><div>博物馆馆长</div><div>A100</div><div></div><div>1+</div><div>A</div><div>在每回合回家阶段，若你有不少于3名家庭成员从积累行动区回家，则你可以花费1份食物来获得1分。</div></div>	<div><div>劳务士官</div><div>A136</div><div></div><div>3+</div><div>A</div><div>打出时若距离游戏结束还有3/6/9个完整回合，则你立即获得2/3/4根木头。游戏结束时，只要是4种建筑资源都各留有1+/2+/3+份的玩家便可获得1/3/5分。</div></div>	<div><div>牧场帮手</div><div>A099</div><div></div><div>1+</div><div>A</div><div>游戏结束时，你每拥有1块面积不少于3格的牧场，便可额外获得2分。</div></div>

术语说明: 1. 游戏中的Harvest在2.0+版本的贴条中被统一改译为了“丰收时节”（原本翻译成“收获阶段”），它包括“收割阶段-喂养阶段-繁殖阶段”；
2. 老版本中的“马厩”统一翻译为了“圈舍”（因为马厩应该是用来养马的吧），“圈地”统一翻译为了“牧场”，农场主老玩家很可能感到很不适应；
3. 卡牌中涉及许多行动区的名字，是为了与新版图上的行动区以及行动卡牌的名称对应起来，例如，“粮食耕种”指的是老版本里“犁田和/或播种”行动。

勘误说明:

A097新手学徒：发现跟B025面包铲会形成循环bug，根据bgg上设计师的建议，为卡牌的描述加上每轮/每丰收时节限1次的限制。

<div><div>林木清点工</div><div>A162</div><div></div><div>4+</div><div>A</div><div>当森林和土矿行动区都被占用时，这2个行动区的接缝处将被视为1个仅你可用的行动区：使用时获得2块砖头+3根木头。</div></div>	<div><div>新手学徒</div><div>A097</div><div></div><div>1+</div><div>A</div><div>每轮/丰收时节限1次：在你的轮次中，当你获得“烤面包”行动时，你可以选择不烤面包，而是改为打出1个职业（无需支付技能培训费）</div></div>	<div><div>完美农夫</div><div>A134</div><div></div><div>3+</div><div>A</div><div>打出此卡时，你立即获得1根木头和1块砖头。游戏结束时，你每拥有1个达到最大饲养容限的牧场，便可额外获得1分。</div></div>	<div><div>牧草晾晒工</div><div>A166</div><div></div><div>4+</div><div>A</div><div>在每个丰收时节开始前，你可以支付(4 - n)份食物(最低0份)来购买至多1头牛，n=你的牧场数。</div></div>	<div><div>异教导师</div><div>A113</div><div></div><div>1+</div><div>A</div><div>每当你使用技能培训行动区时，向你的每块只生长了小麦且数量不少于3份小麦的田加放1份蔬菜，压放在所有小麦底部。</div></div>
<div><div>窑洞看守</div><div>A139</div><div></div><div>3+</div><div>A</div><div>打出此卡时，你立即获得1次购买“火炉”的行动（照常支付费用）。每当你使用窑洞行动区时，你额外获得1份食物。</div></div>	<div><div>女管家</div><div>A085</div><div></div><div>1+</div><div>A</div><div>你的至多1间砖屋或石屋将可以额外容纳1名家庭成员，只要这间房既紧邻田地，又紧邻牧场即可。</div></div>	<div><div>房屋艺术家</div><div>A149</div><div></div><div>4+</div><div>A</div><div>每当你使用卖艺行动区时，你还将额外获得1次“建造房屋”行动，且通过此行动扩建每间房屋的费用都减免1捆芦苇。</div></div>	<div><div>航海木匠</div><div>A159</div><div></div><div>4+</div><div>A</div><div>每当其他玩家使用捕鱼/芦苇滩行动区时，你可以支付他1根木头来从公共供应区获得2/3份食物。</div></div>	<div><div>偷懒的播种工</div><div>A094</div><div></div><div>1+</div><div>A</div><div>每当你主动放弃1次无附加条件的“播种”行动，你可以立即再派遣你的另一名家庭成员到场上任意行动区上，即使是已被占用了的行动区（聚会场所除外）。</div></div>

术语说明: 1. 游戏中的Harvest在2.0+版本的贴条中被统一改译为了“丰收时节”（原本翻译成“收获阶段”），它包括“收割阶段-喂养阶段-繁殖阶段”；
2. 老版本中的“马厩”统一翻译为了“圈舍”（因为马厩应该是用来养马的吧），“圈地”统一翻译为了“牧场”，农场主老玩家很可能感到很不适应；
3. 卡牌中涉及许多行动区的名字，是为了与新版图上的行动区以及行动卡牌的名称对应起来，例如，“粮食耕种”指的是老版本里“犁田和/或播种”行动。

无。

勘误说明:

<div><div>工匠大师</div><div>A126</div><div></div><div>1+</div><div>A</div><div>每当你使用第1/2/3/4回合的行动区之前，你先获得1木头/砖头/芦苇/石头。</div></div>	<div><div>吟游诗人</div><div>A151</div><div></div><div>4+</div><div>A</div><div>在每回合回家阶段开始时，若第1-4回合的行动区只剩1个未被占用，则你可以立即使用这个行动区。</div></div>	<div><div>妈宝</div><div>A130</div><div></div><div>3+</div><div>A</div><div>每回合限1次：当你放置你的第3/4/5位家庭成员时，你可以将其放置在你第2位家庭成员所占的行动区上并再次使用该行动区。</div></div>	<div><div>夜校学生</div><div>A152</div><div></div><div>4+</div><div>A</div><div>在每回合回家阶段，若没有玩家从技能培训行动区回家，则你可以支付1份食物作为技能培训费来打出1个职业。</div></div>	<div><div>平锅烘焙师</div><div>A122</div><div></div><div>1+</div><div>A</div><div>每当你使用粮食生产行动区时，你额外获得2块砖头+1根木头。</div></div>
<div><div>土地看护人</div><div>A161</div><div></div><div>4+</div><div>A</div><div>每当你同一回合的工作阶段里再次使用相同类型的积累行动区时，你额外获得1份蔬菜。</div></div>	<div><div>薪资主管</div><div>A154</div><div></div><div>4+</div><div>A</div><div>每当其他玩家使用食物积累行动区时，你可以支付他1份小麦来获得1分。</div></div>	<div><div>养猪大户</div><div>A153</div><div></div><div>4+</div><div>A</div><div>打出此卡后，仅在你首次拥有不少于5头猪时，你立即获得3分。</div></div>	<div><div>港口商贩</div><div>A103</div><div></div><div>1+</div><div>A</div><div>每当你从食物积累行动区上取走1/2/3+份食物时，你额外获得1份蔬菜/小麦/芦苇。</div></div>	<div><div>酒馆老板</div><div>A132</div><div></div><div>3+</div><div>A</div><div>每当其他玩家执行无限制条件的“播种”行动前，你可以从你的补给区支付他1份小麦来获得1分。</div></div>

术语说明: 1. 游戏中的Harvest在2.0+版本的贴条中被统一改译为了“丰收时节”（原本翻译成“收获阶段”），它包括“收割阶段-喂养阶段-繁殖阶段”；
2. 老版本中的“马厩”统一翻译为了“圈舍”（因为马厩应该是用来养马的吧），“圈地”统一翻译为了“牧场”，农场主老玩家很可能感到很不适应；
3. 卡牌中涉及许多行动区的名字，是为了与新版图上的行动区以及行动卡牌的名称对应起来，例如，“粮食耕种”指的是老版本里“犁田和/或播种”行动。

↓此牌严格属于风水师C178，建议改成是“收割阶段”获得芦苇，且可以用1食物再买1份芦苇。

勘误说明:

无。

<p>河岸建造工</p> <p>A128</p> <p>3+</p> <p>A</p> <p>每当其他玩家使用芦苇滩行动区时，你可以扩建1间房屋，若你扩建的是1间砖屋/石屋，则建造费用可减免1砖头/2石头。</p>	<p>河边牧羊者</p> <p>A137</p> <p>3+</p> <p>A</p> <p>每当你使用羊市场或芦苇滩行动区时，只要另一个行动区上存有物品，你便可以带走1个。</p>	<p>芦苇种植工</p> <p>A145</p> <p>3+</p> <p>A</p> <p>在每个丰收时节结束时，你从公共供应堆获得1捆芦苇。</p>	<p>财产扣押者</p> <p>A144</p> <p>3+</p> <p>A</p> <p>在此卡上放置3捆芦苇和4块砖头。之后率先拥有不少于3个牧场/5块田板块的玩家获得这3捆芦苇/4块砖头。</p>	<p>轮耕农</p> <p>A091</p> <p>1+</p> <p>A</p> <p>每当你使用木头积累行动区时，你可以花费3份食物来犁1块田。</p>
<p>铲土工</p> <p>A140</p> <p>3+</p> <p>A</p> <p>每当你使用土矿或窑洞行动区时，你额外获得与另一个行动区上砖头数量相等的食物。</p>	<p>撒泥工</p> <p>A106</p> <p>1+</p> <p>A</p> <p>在每个丰收时节的收割阶段，每当你从田上收割最后一份小麦/蔬菜时，你额外获得2/1份食物。</p>	<p>小商贩</p> <p>A109</p> <p>1+</p> <p>A</p> <p>每当你执行“打出主要或次要发展卡”行动且打出的是你手中的牌时，你额外获得3份食物。</p>	<p>圈舍规划师</p> <p>A089</p> <p>1+</p> <p>A</p> <p>将当前回合数加3,6,9，你可以在这些回合的行动区上各放1个圈舍。这些回合开始时（不可提前取回使用），你可以免费建造这个圈舍。</p>	<p>舞台布景工</p> <p>A150</p> <p>4+</p> <p>A</p> <p>每当其他玩家使用卖艺行动区时，你可以选择执行1次围栅栏/建圈舍/建造房屋行动。</p>

术语说明: 1. 游戏中的Harvest在2.0+版本的贴条中被统一改译为了“丰收时节”（原本翻译成“收获阶段”），它包括“收割阶段-喂养阶段-繁殖阶段”；
2. 老版本中的“马厩”统一翻译为了“圈舍”（因为马厩应该是用来养马的吧），“圈地”统一翻译为了“牧场”，农场主老玩家很可能感到很不适应；
3. 卡牌中涉及许多行动区的名字，是为了与新版版图上的行动区以及行动卡牌的名称对应起来，例如，“粮食耕种”指的是老版本里“犁田和/或播种”行动。
↓感觉这张牌太强了。

勘误说明:

无。

<div><div>石头打磨工</div><div>A124</div><div></div><div>1+</div><div>A</div><div>每当你使用第5-7回合的行动区之前，你获得1块石头。</div></div>	<div><div>仓库管理员</div><div>A146</div><div></div><div>3+</div><div>A</div><div>每当你从食物积累行动区上取走恰好2/3/4/5份食物时，你额外获得1石头/芦苇/砖头/木头。（若你取走6+份食物，则无额外奖励）</div></div>	<div><div>流浪汉</div><div>A129</div><div></div><div>3+</div><div>A</div><div>每当你使用扩建农场或收割小麦行动区之后，你可以立即将这名家庭成员移至另一个行动区并使用它。（即使已被占用）</div></div>	<div><div>任务型工匠</div><div>A096</div><div></div><div>1+</div><div>A</div><div>打出此卡时，以及每当有石头积累行动区被翻开时，你都获得1根木头和1次“打出次要发展卡”行动。</div></div>	<div><div>树农</div><div>A118</div><div></div><div>1+</div><div>A</div><div>在每个丰收时节的收割阶段，你获得1根木头，且你可以额外再支付至多2份食物来购买同等数量的木头。</div></div>
<div><div>萝卜农夫</div><div>A141</div><div></div><div>3+</div><div>A</div><div>在每回合回家阶段开始时，若打零工和收割小麦行动区都被占用，则你获得1份蔬菜。</div></div>	<div><div>运木工</div><div>A117</div><div></div><div>1+</div><div>A</div><div>打出此卡时，你场上已打出的每张发展卡都使你立即获得1根木头。</div></div>	<div><div>木头收割工</div><div>A104</div><div></div><div>1+</div><div>A</div><div>在每个丰收时节的收割阶段，场上每个积累了恰好2根木头/至少3根木头的木头积累行动区都使你获得1根木头/1份食物。</div></div>	<div><div>森林工人</div><div>A164</div><div></div><div>4+</div><div>A</div><div>每当你使用木头积累行动区时，你可以用1根木头去换1头羊。将所花费的木头放在对应的木头积累行动区上。</div></div>	<div><div>牧羊业者</div><div>A148</div><div></div><div>4+</div><div>A</div><div>你可以在此卡上饲养至多n头羊，n=已过去的喂养阶段数。</div></div>