

<p>土壤检测员</p>  <p>每块荒地得^②或每块种了葡萄的田地得^①。</p>	<p>杂务工*</p>  <p>所有玩家都可优惠^②建1个设施，每个建造的对手使你获得^①，最多^③。</p>	<p>农学家</p>  <p>种植1^①。然后，若你已在此田上种植不少于3种不同的^①，获得^②。</p>	<p>诈骗犯*</p>  <p>选择至多3名对手，让他们选择是否给你^②，拒绝的对手使你得^①。</p>	<p>组织商*</p>  <p>移动你的^①到下一季某空格，拿取奖励并结束当季。若有玩家受影响，则该玩家下一季进入你原本的顺位。</p>	<p>志愿者*</p>  <p>所有玩家都可种植1^①。每个种植的对手使你得^②，最多得^⑥。</p>
<p>激励师*</p>  <p>所有玩家可召回其大师^①。每个召回的对手使你得最多得^③。</p>	<p>导师*</p>  <p>所有玩家可酿造至多2^①。每个酿造的对手使你获得1^①或1^②，最多3张。</p>	<p>教师(无证)*</p>  <p>支付^①来培训1^①或每个拥有6^①的对手使你获得^①，最多得^③。</p>	<p>特邀发言人*</p>  <p>所有玩家可支付^①来培训1^①，每个培训的对手使你获得^①，最多^③。</p>	<p>女皇*</p>  <p>指定1名玩家，他选则以下1项：损失^①，给你2^①或支付你^③。</p>	<p>设计师</p>  <p>按原价建造1个设施。然后，若你拥有不少于6个设施，你可获得^②。</p>
<p>喷泉：每当对手执行葡萄园观光行动时，你获得^①。</p>	<p>高架渠：种植葡萄时，无视葡萄的设施需求。^①</p>	<p>凉亭：当你执行葡萄园观光行动时，可以放置或移动^①。</p>	<p>工作室：从现在起，每当你建造1座设施，获得^①。</p>	<p>露台：每当你酿造1瓶桃红酒或起泡酒时，获得^②。^①</p>	<p>市场：当你抽取1^①时，你可以立即装载它。^①</p>
<p>酒吧：每当你打出^①或^②时，你可以弃掉1^①来获得^②。^①</p>	<p>罐式香槟：你可以使用1^①和1^②来酿造起泡酒。^①</p>	<p>谷仓：每回合夏季结束时，你可以弃掉2^①来获得^①。^①</p>	<p>宴会厅：你移动^①时也能如放置^①时一样得到奖励。^①</p>	<p>顶层公寓：每当你酿造1瓶价值≥7的^①，你获得^①。^①</p>	<p>旅馆：每当你打出1张访客卡，你便获得^①。^①</p>
<p>发酵罐：每当你收获了不少于1块田地，你可以立即酿1^①。^①</p>	<p>工坊：从现在起，每个设施对你而言建造费用都减少^①。^①</p>	<p>阳台：每当你装载1^①，你便能额外获得^①。^①</p>	<p>学院：每当对手训练^①前，他必须先支付你^①。^①</p>	<p>酒馆：每当你打出^①或^②时，你可以弃掉2^①来获得^③。^①</p>	<p>收割机：每当你收获田地时，你可以收获你的全部田地。^①</p>
<p>品酒厅：每当你装载1^①后，你获得^②。^①</p>	<p>学校：使用该行动格免费训练1^①，且你今年就可派遣他。^①</p>	<p>贴标厂：使用该行动格，支付^③来装载1^①。^①</p>	<p>餐厅：使用该行动格，需弃掉你的1^①和1^②。^①</p>	<p>交易站：使用该行动格，来执行“一换一”行动。^①</p>	<p>搅拌机：使用该行动格，来酿1瓶桃红酒和/或1瓶起泡酒。^①</p>