



你总是有机会跟你的对手们打交道，
不管他们愿意与否。

景点升级： 4
蓝图建设： 5
盈利能力： 1
事件威胁： 5

附加规则：

- 无

悄无声息地接近，猝不及防地袭击，
然后一眨眼又消失到阴影之中。



游乐园限制：

- 游客容量：15
- 景点数量：5
- 超级景点：1

建造超级景点需要具备5星。

游客容量



優質 · 安心 · 完全合法
金融服務 項目：**貸款**



- 游戏结束前无需偿还贷款
- 仅能在游戏结束之后使用分数偿还

没有理由
没有压力
没有例外



当前回合，所有玩家受此卡影响

繁忙之月



抓取3张事件卡，保留1张，弃除另外2张。

当前回合，所有玩家受此卡影响

化装舞会



游客开放阶段：

拥有至少1个开张的且带有**主题**升级的景点的
游乐园可额外获得5星。



当前回合，所有玩家受此卡影响

私人聚会



游客开放阶段：

你可以选择在本回合不获得任何金钱。
若你如此做，立即抽3张事件牌。



当前回合，所有玩家受此卡影响

纵火狂魔



入侵

立即拆除距离你游乐园大门最近的景点的
最上方的两项升级，获得等同于这两项升
级所标示的建造费用的金钱。



当前回合，所有玩家受此卡影响

设备召回



检查

关闭所有带**入口闸机**升级的景点，并拆除所有的
入口闸机升级。



一切都将在午夜钟声敲响之时揭晓。



“本园区暂不对公众开放，但等到下个月，
我们将会为大家带来特殊的盛典。”



你必须装出一副十分吃惊的样子，否则
保险公司派来的调查员可能会怀疑你。



被液压油喷一身压根什么大不了的，
有些人就是没有一丝幽默感。



当前回合，所有玩家受此卡影响

滴答作响的包裹



入侵

关闭你游乐园内规模最大的各个景点。

粗心的闹钟销售员将样品落在了园区里，竟然还同时落在了园区的多个地方。

亚洲风情

请完成以下条目
(未完成惩罚：-10分)

- 任意餐饮类景点
+ 忍者主题
+ 任意其他主题



简单



手里剑

请完成以下条目
(未完成惩罚：-10分)

- 任意景点
+ 至少2星来自品质
的升级
+ 忍者主题



中等



瞬时冲击

请完成以下条目
(未完成惩罚：-10分)

- 任意过山车类景点
+ 垂直下坠轨道
+ 入口闸机



进阶目标

(需完成基础目标)

- 所有景点都有主题升级



中等



钢铁意志

请完成以下条目
(未完成惩罚：-10分)

- 游乐园内的所有景点规模
都不超过5



进阶目标

(需完成基础目标)

- 游乐园内景点数量
不超过3



中等



禁忌之晓

请完成以下条目
(未完成惩罚：-10分)

- 任意过山车类景点
+ 任意游客服务升级
+ 任意特色升级
+ 任意品质升级
+ 忍者主题



进阶目标

(需完成基础目标)

- 所有对手都没有
忍者主题



困难



排在队首



从市场上挑选1张卡
并加入你的手牌。

也不过就是排了三个星期的队而已。

潜入垃圾堆



翻看乐园卡弃牌堆，
选择并翻开其中1张，
然后将其加入手牌。

整天翻弄一堆垃圾，虽然你的朋友们并不会说你什么，但你真的是臭气熏天了。

匿名投诉

检查

选择一名对手，使其
关闭其游乐园内所有
乘坐类景点。



“你们不觉得这是小孩子在恶作剧么？”

酒后闹事

入侵

选择场上任意游乐园
内的一项游客服务升
级，将其移除。



若不制造些垃圾，似乎就算不上一场真正意义上的派对。

 <p>项目管理</p> <p>你可以抽3张蓝图卡，挑选并留下其中1张，弃掉其余2张。</p> <p>你可以弃掉1张你手牌中已经拥有的蓝图卡。</p>	 <p>良好的营销</p> <p>获得5金。</p>	 <p>特别捐赠</p> <p>立刻从你手牌中选择1张升级卡，免费建造该项升级。</p>	 <p>抢占媒体</p> <p>弃掉场上已经打出的抢占媒体事件卡。</p> <p>游客开放阶段： 你的游乐园额外获得8星。</p>
<p>管理这么多项目的唯一方法就是扔掉它们。</p>	<p>这感觉就像是在印钞票，各种各样形状的钞票，T恤衫样的、泰迪熊样的、马克杯样的。</p>	<p>Kevin一生痴狂钟爱各式主题乐园，最后，他选择在这里迎接来生。</p>	<p>这可不叫洗脑，确切地说，这应该是“灌脑”。</p>
<p>烦人的官司</p> <p>选择场上任意游乐园内的一名员工。除非其雇主愿意花费20金或弃掉大笔现金事件卡来消除官司，否则该员工将被解雇。</p> 	<p>大笔现金</p> <p>选择场上任意游乐园内的一个景点。你可以将其关闭，或者将其重启。</p> 	<p>权利私交</p> <p>你可以从手中弃置此牌来阻止1项禁令事件对你造成的不良影响。</p> 	<p>审查委员会</p> <p>禁令 选择场上任意游乐园中的一项特色升级，并将其移除。</p> 
<p>投诉可能是子虚乌有的，但这法院的传票可太真实了。</p>	<p>政府官员们都太辛苦了，薪水也太低了。</p>	<p>“尊敬的市长大人，您可记得您在鬼屋里亲吻了谁么？您是觉得没被人看到吧...”</p>	<p>“我们已经审查完毕了，你建设的景点太吸引人了，不符合城市建设法规。”</p>
 <p>提高效率</p> <p>乐园筹建阶段： 你可以执行最多4个行动。</p>	 <p>赞助协议</p> <p>游客开放阶段： 每位光顾你游乐园的客人都会给你带来额外的1金收入。</p>	 <p>景点翻新</p> <p>你可以关闭你游乐园内的一个景点。</p> <p>在这一回合里，当你为被关闭的景点建造升级时，你只需支付一半的升级费用（向下取整）。</p>	 <p>系列活动</p> <p>抽取2张事件卡，你可以立即将它们按由你选择的任意顺序打出，弃掉所有未使用的牌。</p>
<p>如果可以不用吃饭，不用睡觉，那一定能多完成很多事情。</p>	<p>“说我们在门票背面印广告？呸！我们是在广告背面印门票好嘛！”</p>	<p>施工现场，请勿进入，谢谢配合。 为了赚你们的钱，我们会尽快完工的。</p>	<p>灌了6杯咖啡下肚，感觉眼前的一切都变得朦朦胧胧。</p>
<p>安全认证</p> <p>你可以从手中弃置此牌来阻止1项检查事件对你造成的不良影响。</p> 	<p>安保升级</p> <p>你可以从手中弃置此牌来阻止1项入侵事件对你造成的不良影响。</p> 	<p>毁坏公物</p> <p>入侵 选择场上任意游乐园内的一项品质或主题升级，并将其移除。</p> 	<p>下令强拆</p> <p>选择任意游乐园内的1个景点并拆除它。</p> <p>执行强拆前，你必须额外弃掉与你拆除的景点规模相等数量的事件卡。</p> 
<p>小心一点，别弄花了，油墨还没干呢。</p>	<p>“保安”这称呼可比“打手”文雅多了，你难道不这么认为么？</p>	<p>“这个地方需要有人给留点笔墨。”</p>	<p>让自己像恶魔般狂笑一番吧，你值得这么做。</p>

 <p>系列活动</p> <p>抽取2张事件卡，你可以立即将它们按由你选择的任意顺序打出，弃掉所有未使用的牌。</p>	 <p>情报搜集</p> <p>抽取蓝图卡、乐园卡和事件卡各1张，你选择其中1张保留为手牌，并弃掉其余2张。</p>	 <p>情报搜集</p> <p>抽取蓝图卡、乐园卡和事件卡各1张，你选择其中1张保留为手牌，并弃掉其余2张。</p>	 <p>暗影巨龙 ★3</p> <p>超级景点 - 过山车类</p> <p>AY ~ PRINT-n-PLAY ~ PRINT-n-PLAY ~ PRINT-n-PLAY ~</p> <p>23</p> <p>每次事件阶段限用1次：入侵 你可以拆除任意1个游乐园内的1项升级。</p> <p>由于某种原因，保险公司的表单上总是不会出现因“忍者破坏”而赔付的选项。</p>
<p>灌了6杯咖啡下肚，感觉眼前的一切都变得朦朦胧胧。</p> <p>下令强拆</p> <p>选择任意游乐园内的1个景点并拆除它。</p> <p>执行强拆前，你必须额外弃掉与你拆除的景点规模相等数量的事件卡。</p>	<p>许多重要的情报资料都来源于垃圾桶，需要好好归档一下。</p> <p>商业间谍</p> <p>入侵 从蓝图卡堆或从对手的手牌中随机抽取1张蓝图卡、乐园卡或事件卡。你可以保留、弃掉或归还你抽到的卡牌。</p>	<p>许多重要的情报资料都来源于垃圾桶，需要好好归档一下。</p> <p>商业间谍</p> <p>入侵 从蓝图卡堆或从对手的手牌中随机抽取1张蓝图卡、乐园卡或事件卡。你可以保留、弃掉或归还你抽到的卡牌。</p>	<p>让自己像恶魔般狂笑一番吧，你值得这么做。</p> <p>忍术馆 ★3</p> <p>超级景点 - 娱乐类</p> <p>AY ~ PRINT-n-PLAY ~ PRINT-n-PLAY ~ PRINT-n-PLAY ~</p> <p>20</p> <p>每次乐园筹备阶段限用1次： 你可以耗费一次行动，在你游乐园内的不同景点之间搬迁任意数量的升级（仍需满足建造升级的基本规则）。</p> <p>一旦你踏进这间忍者道场，那么你唯一可以笃信的法则就是没有法则。</p>
<p>“听说你们办公室惨遭洗劫了，真是遗憾。我希望我们拿的不是什么重要物品。”</p> <p>无地板过山车 ★2</p> <p>景点 - 过山车类</p> <p>AY ~ PRINT-n-PLAY ~ PRINT-n-PLAY ~ PRINT-n-PLAY ~</p> <p>10</p>	<p>“听说你们办公室惨遭洗劫了，真是遗憾。我希望我们拿的不是什么重要物品。”</p> <p>精神训练营 ★2</p> <p>景点 - 休闲车类</p> <p>AY ~ PRINT-n-PLAY ~ PRINT-n-PLAY ~ PRINT-n-PLAY ~</p> <p>11</p> <p>已包含升级： ● 游客服务 - 空调</p>	<p>“听说你们办公室惨遭洗劫了，真是遗憾。我希望我们拿的不是什么重要物品。”</p> <p>电影院 ★1</p> <p>景点 - 剧场类</p> <p>AY ~ PRINT-n-PLAY ~ PRINT-n-PLAY ~ PRINT-n-PLAY ~</p> <p>4</p>	



你可以耗费一次行动来免费为这个景点进行1个忍者主题升级。



每次游客开放阶段限用1次：获得1金。



每次事件阶段限用1次：你可以阻止一次入侵事件对你造成的不良影响。



每次事件阶段限用1次：在本回合，若你有至少1张乐园卡被从你的游乐园中弃掉（通过拆除），则你可以从乐园卡弃牌堆中搜索并选择1张，你可以立即支付费用将其建造，或将其展示并加入手牌。



每次事件阶段限用1次：入侵
统计你游乐园内的忍者主题升级的数量。你可以选择任意游乐园内星数不超过你的忍者主题升级数量的1项升级，并将其拆除。



若你的升级因某个事件而被拆除，则你获得与该升级所标示的建造费用相等的金钱。
若你的景点因某个事件而被拆除，则你可以抽取3张事件卡。
清理阶段：
你可以支付3金来保留此资源卡，否则弃掉此资源卡。你不能延期付款。



夜晚时她毫无踪迹，但每天上午10点到下午2点，她总会准时出现。

他们并不在意你是要将他们赔付给你的钱用于重建游乐园，还是用于复仇。





在你建造此升级后，你可以立即选择市场里的1张卡，将其加入你的手牌。



1个景点可以拥有不止1个卓越品质升级。



1个景点可以拥有不止1个卓越品质升级。



在你建造此升级的当下，你可以抓1张蓝图卡，你可以选择保留或弃掉它。



在你建造此升级的当下，你可以抓1张蓝图卡，你可以选择保留或弃掉它。



在你建造此升级的当下，你可以抓1张蓝图卡，你可以选择保留或弃掉它。



在你建造此升级的当下，你可以抓1张蓝图卡，你可以选择保留或弃掉它。