

1. 事件阶段

- » 玩家轮流抓取1张事件卡。
- » 翻开并展示城市卡堆的顶部第1张卡。
- » 玩家轮流打出事件卡或激活特殊能力，总数没有限制，但每次轮到你时你只能激活1个事件。可以中途让过。
- » 持续进行，直到所有人连续让过。

2. 乐园筹建阶段

抓牌、建造、拆除、捡硬币

- » 玩家轮流执行行动，每次轮到你时只能执行1个行动。
- » 每名玩家共有3次行动机会，每次行动可以从上述4种行动中挑选1个执行。

3. 游客开放阶段

统计星数，确认票价，收获金钱

- » 玩家按以下规则确定光顾游乐园的游客数量（星数）：
 - 计算所有开张景点和事件卡所带来的总星数。
 - 若总星数超过游客容量，则以游客容量作为总星数。
- » 获得收益：除了每位游客能使你获得1金外，某些事件卡或能力会给你带来额外收益，注意卡牌上的门票标志。

4. 清理阶段

- » 弃掉场上的事件卡。
- » 将游乐园中面朝下的乐园卡都翻回呈正面朝上。
- » 将市场中的乐园卡弃除，并补充新的乐园卡。
- » 每个玩家的手牌上限5张，超出的请弃牌（手牌不包括蓝图卡和超级乐园卡）。
- » 将起始玩家标记顺时针传递给下一位玩家。

乐园筹建阶段的行动：

抓牌 - 以下3项选择其一：

- 从市场中选择1张乐园卡加入手牌。
- 从牌堆抓2张乐园卡/事件卡/蓝图卡，你可以保留其中1张，或者都弃掉（第5回合起不能以此法抓蓝图卡）。
- 先弃任意数量的手牌，再从乐园卡堆上抓5张牌，只能保留其中1张加入手牌，其余弃掉。

建造 - 以下2项选择其一：

- 从市场或从手牌中选择1张乐园牌进行建造，支付相应的费用。
- 游乐园总星数不少于5星的情况下，你可以建造1张超级景点卡，支付相应的费用。

拆除

- 拆除你游乐园的1张乐园卡，或解雇1张员工卡。

捡硬币

- 运气不错，在你游乐园中的每个景点分别捡到1金……

景点

根据每个景点缀带上的图标总数，结算并统计每个景点能得到的分数。

蓝图

结算所有已达目标的蓝图卡得分总额，再为每张未达成目标的蓝图卡扣除10分。

若只是没有达成蓝图卡的进阶目标，则不用扣分惩罚。

现金

现金换分：2金 = 1分

其他

员工卡和某些卡牌能提供分数，请参考这些卡牌上的分数说明并统计总和。

贷款

根据贷款卡上的说明扣除相应的分数用作偿还贷款。

你可以在任意时间进行连续的多次贷款使用贷款卡不需要耗费一次行动。

| 图标数 | 分数 |
|-----|-----|
| 1 | 5 |
| 2 | 8 |
| 3 | 12 |
| 4 | 16 |
| 5 | 20 |
| 6 | 25 |
| 7 | 31 |
| 8 | 38 |
| 9 | 46 |
| 10 | 55 |
| 11 | 65 |
| 12 | 76 |
| 13 | 88 |
| 14 | 101 |
| 15 | 115 |
| 16 | 130 |
| 17 | 146 |
| 18 | 163 |
| 19 | 181 |
| 20 | 200 |
| 21 | 220 |
| 22 | 241 |
| 23 | 263 |
| 24 | 286 |
| 25 | 310 |

景点类型

超级景点

每个游乐园仅限1个

过山车类

乘坐类

休闲车类

乘坐类

剧场类

餐饮类

娱乐类

自然类

酒店类

升级类型

特色

游客服务

品质

主题，例如



动物

其他

员工

资源

图标释义



星星：这张卡牌会吸引多少游客来光顾你的游乐园



游客容量：你的游乐园所能容纳的最大游客人数



门票：游客额外收费规则提示



不能升级



卡牌效果稍后再结算



分数



全景图的一部分

禁令

检查

入侵

攻击



防守

