

PUBLIC NOTICE

本回合过后，你将**不能**再在乐园筹建阶段使用抓牌行动抓取**蓝图卡**。

你只能通过事件或能力获得蓝图卡了。

在下回合开始时，请将蓝图卡摸牌堆和弃牌堆一起洗混，然后将此卡翻面后盖在上面。

GAME CHANGER

提前规划



游戏设置完毕后：

为每位玩家分发5张蓝图卡，每位玩家从其中选择并保留1张后，将剩余4张传给左手边玩家。之后，所有玩家可以再选择并保留1张蓝图卡。

What, you've never seen blueprints being drafted before?

GAME CHANGER

第一次约会



从城市卡堆底部移除2张悲情卡，使游戏缩短为6个回合。

移除所有超级景点卡，以及标有困难和史诗难度的蓝图卡。

Short and sweet — let's hope for no awkward silences, and no checking phones at the table.

GAME CHANGER

盛大的开幕式



向你左手边玩家展示你的超级景点卡，让他为你选择其中1张。这个超级景点将于游戏开始时就存在于你游乐园中。

Building early with no market research is risky, but it just might pay off.

GAME CHANGER

放暑假喽



除乐园卡之外，将其余卡牌全部移出游戏。跳过事件阶段，并忽略所有需要用到被移除卡牌的规则。在游客开放阶段，每名游客使你获得3金收入。当有人成功建造了**5个景点**和**15颗星**时，游戏将在该回合后结束。

"... and for the parents, we have a special area stocked with coffee and earplugs."

GAME CHANGER

世界和平



你无法使用事件或技能影响你的对手。

Why can't we all just get along?



城市规划局的蓝图设计部门现已关闭，若非特别约见，恕不接待。

仅能通过**事件**或**技能**获取蓝图卡。

这张规则卡建议修改为每当你使用事件或技能影响别人时，需赔偿其3金。