



Vampire 吸血鬼

更高的建造成本，更高的星星数值，
更高的品质升级，更多的员工助手。

景点升级： 2
蓝图建设： 2
盈利能力： 3
事件威胁： 4

附加规则：

- 无

挥金如土，奢侈浪费——还有什么更好的方式
可以消磨不朽岁月？祷告就是干这个用的…



正门 游乐园入口



游客容量

游乐园限制：

- 游客容量：15
- 景点数量：5
- 超级景点：1

建造超级景点需要具备5星。



優質 · 安心 · 完全合法 金融服務 項目：貸款



- 游戏结束前无需偿还贷款
- 仅能在游戏结束之后使用分数偿还

没有理由
没有压力
没有例外



当前回合，所有玩家受此卡影响

电影节



游客开放阶段：

拥有至少1个开张的剧场类景点的游乐园可
额外获得5星。

文艺片，西洋片，黑白片…啥片都行，
只要让他们不停地买爆米花就好了。



当前回合，所有玩家受此卡影响

开放夜场



游客开放阶段：

先统计你应得收入的总和，然后拿取双倍于
该总和的金钱。之后，你需要支付每名员工
3金的薪水，或者过河拆桥地解雇他们。



当前回合，所有玩家受此卡影响

大众猎奇



游客开放阶段：

拥有至少1个开张的娱乐类景点的游乐园可
额外获得5星。



当前回合，所有玩家受此卡影响

献血活动



选择你游乐园内的一名员工，你本回合不能
使用他/她的能力。



当前回合，所有玩家受此卡影响

公众谴责



关闭所有娱乐类景点。



“加班费？！就只是因为是在昏暗而危险的
地方工作了一晚上就要给这么多？”



那些怪咖们存在的价值就是让大众觉得
做一个普通人挺好的。



他们都在献血，看起来…真好喝。



“娱乐景点——简直就是孕育赌徒和小偷
的地方！还有那些所谓的民俗狂欢节…”



当前回合，所有玩家受此卡影响

暴雨袭击



游客开放阶段：

统计你游乐园的星星总数，包括其他卡牌效果带来的额外星星。本回合你只能得到一半的星星数，向下取整。

“我要去驾驭闪电与飓风，算了，我开玩笑的。”

艺展厅

请完成以下条目
(未完成惩罚：-10分)

- 任意剧场类景点
+ 任意游客服务升级
+ 任意特色升级



简单



美食佳酿

请完成以下条目
(未完成惩罚：-10分)

- 任意餐饮类景点
+ 至少5星来自品质的升级



中等



可怕至极

请完成以下条目
(未完成惩罚：-10分)

- 与其他玩家相比，你拥有规模最大的剧场类景点



进阶目标

(需完成基础目标)

- 鬼屋 (独特卡牌)



中等



仅有1张

命运之轮

请完成以下条目
(未完成惩罚：-10分)

- 摩天轮 (独特卡牌)
+ 任意品质升级
+ 吸血鬼主题



进阶目标

(需完成基础目标)

- 算命师 (独特卡牌)



困难



仅有1张

引人注目

请完成以下条目
(未完成惩罚：-10分)

- 总星数不少于25



进阶目标

(需完成基础目标)

- 员工不少于5名



史诗



排在队首



从市场上挑选1张卡并加入你的手牌。

也不过就是排了三个星期的队而已。

潜入垃圾堆



翻看乐园卡弃牌堆，选择并翻开其中1张，然后将其加入手牌。

整天翻弄一堆垃圾，虽然你的朋友们并不会说你什么，但你真的是臭气熏天了。

匿名投诉

检查

选择一名对手，使其关闭其游乐园内所有乘坐类景点。



“你们不觉得这是小孩子在恶作剧么？”

酒后闹事

入侵

选择场上任意游乐园内的一项游客服务升级，将其移除。



若不制造些垃圾，似乎就算不上一场真正意义上的派对。

 <p>项目管理</p> <p>你可以抽3张蓝图卡，挑选并留下其中1张，弃掉其余2张。</p> <p>你可以弃掉1张你手牌中已经拥有的蓝图卡。</p>	 <p>良好的营销</p> <p>获得5金。</p>	 <p>特别捐赠</p> <p>立刻从你手牌中选择1张升级卡，免费建造该项升级。</p>	 <p>抢占媒体</p> <p>弃掉场上已经打出的抢占媒体事件卡。</p> <p>游客开放阶段： 你的游乐园额外获得8星。</p>
<p>管理这么多项目的唯一方法就是扔掉它们。</p>	<p>这感觉就像是在印钞票，各种各样形状的钞票，T恤衫样的、泰迪熊样的、马克杯样的。</p>	<p>Kevin一生疯狂钟爱各式主题乐园，最后，他选择在这里迎接来生。</p>	<p>这可不叫洗脑，确切地说，这应该是“灌脑”。</p>
<p>烦人的官司</p> <p>选择场上任意游乐园内的一名员工。除非其雇主愿意花费20金或弃掉大笔现金事件卡来消除官司，否则该员工将被解雇。</p> 	<p>大笔现金</p> <p>选择场上任意游乐园内的一个景点。你可以将其关闭，或者将其重启。</p> 	<p>权利私交</p> <p>你可以从手中弃置此牌来阻止1项禁令事件对你造成的不良影响。</p> 	<p>审查委员会</p> <p>禁令 选择场上任意游乐园中的一项特色升级，并将其移除。</p> 
<p>投诉可能是子虚乌有的，但这法院的传票可太真实了。</p>	<p>政府官员们都太辛苦了，薪水也太低了。</p>	<p>“尊敬的市长大人，您可记得您在鬼屋里亲吻了谁么？您是觉得没被人看到吧...”</p>	<p>“我们已经审查完毕了，你建设的景点太吸引人了，不符合城市建设法规。”</p>
 <p>提高效率</p> <p>乐园筹建阶段： 你可以执行最多4个行动。</p>	 <p>赞助协议</p> <p>游客开放阶段： 每位光顾你游乐园的客人都会给你带来额外的1金收入。</p>	 <p>景点翻新</p> <p>你可以关闭你游乐园内的一个景点。</p> <p>在这一回合里，当你为被关闭的景点建造升级时，你只需支付一半的升级费用（向下取整）。</p>	 <p>名人来访</p> <p>在你的游乐园内指定一个景点，然后关闭其余景点。</p> <p>游客开放阶段： 若你指定的景点仍旧处于开放状态，则每位游客能让你额外获得2金收入。</p>
<p>如果可以不用吃饭，不用睡觉，那一定能多完成很多事情。</p>	<p>“说我们在门票背面印广告？呸！我们是在广告背面印门票好嘛！”</p>	<p>施工现场，请勿进入，谢谢配合。 为了赚你们的钱，我们会尽快完工的。</p>	<p>她独享了她最为喜爱的游乐项目，而你也很宰了一波她的随从。</p>
<p>安全认证</p> <p>你可以从手中弃置此牌来阻止1项检查事件对你造成的不良影响。</p> 	<p>安保升级</p> <p>你可以从手中弃置此牌来阻止1项入侵事件对你造成的不良影响。</p> 	<p>毁坏公物</p> <p>入侵 选择场上任意游乐园内的一项品质或主题升级，并将其移除。</p> 	<p>精准猎头</p> <p>选择对手游乐园内的1名员工，并将其转移到你的游乐园来工作。</p> 
<p>小心一点，别弄花了，油墨还没干呢。</p>	<p>“保安”这称呼可比“打手”文雅多了，你难道不这么认为么？</p>	<p>“这个地方需要有人给留点笔墨。”</p>	<p>人们总是为各种理由跳槽：薪水、环境... 这些其实都是吸血鬼思想。</p>

名人来访

在你的游乐园内指定一个景点，然后关闭其余景点。

游客开放阶段：
若你指定的景点仍旧处于开放状态，则每位游客能让你额外获得2金收入。

他独享了他最为喜爱的游乐项目，而你也很宰了一波他的随从。

精准猎头

选择对手游乐园内的1名员工，并将其转移到你的游乐园来工作。

因果报应

当对手打出1张事件卡且对你造成了影响时，你可以立即打出此卡。

此卡将完全复制刚才由对手所滋生的事件。

若该事件需要某些额外费用才能激活，则你也必须支付这些费用。

复制的事件效果应尽可能地作用于始作俑者。

因果报应

当对手打出1张事件卡且对你造成了影响时，你可以立即打出此卡。

此卡将完全复制刚才由对手所滋生的事件。

若该事件需要某些额外费用才能激活，则你也必须支付这些费用。

复制的事件效果应尽可能地作用于始作俑者。

弗拉德的吸血鬼城

超级景点 - 过山车类

20

每次事件阶段限用1次：
你可以从乐园卡堆或乐园卡弃牌堆中挑选1张员工卡，将其展示给对手后加入你的手牌。若你是从乐园卡堆选取，将乐园卡堆重新洗牌。

人们总是为各种理由跳槽：薪水、环境... 这些其实都是吸血鬼思想。

种什么因，得什么果。

种什么因，得什么果。

“多养点宠物才好消磨时间嘛。”

嗜血者的牛排馆

超级景点 - 餐饮类

20

当你拆除了对手游乐园内的1项升级时，你立刻获得与该升级费用相等的金钱。

这儿的食材都来自于那些可怜的生灵。

悬挂式过山车

景点 - 过山车类

15

摩天轮

景点 - 休闲车类

13

豪华影院

景点 - 剧场类

8



红毯餐厅

景点 - 餐饮类

2

11

你可以耗费一次行动来免费为这个景点进行1个吸血鬼主题升级。



鬼屋

景点 - 娱乐类

3

13



魔镜迷宫

景点 - 娱乐类

2

8



算命师

员工

1

4

每次乐园筹建阶段限用1次：
你可以看城市卡堆顶部第1张，这不耗费行动。



场地管理员

员工

0

8

每次事件阶段限用1次：入侵

你可以选择场上任意游乐园内的1项升级，将其拆除并加入你的手牌。若该事件被阻挡，则需要解雇场地管理员，他被拘捕了。



授权的卡通形象

员工

1

5



催眠大师

员工

1

7

每次事件阶段限用1次：

你可以选择场上任意游乐园内的1名没有催眠标记的员工，在其上放置1枚催眠标记并将其暂时转移到你的游乐园来工作。在清理阶段，被催眠的员工回归原位，保留其催眠标记。



行政助理

员工

0

15

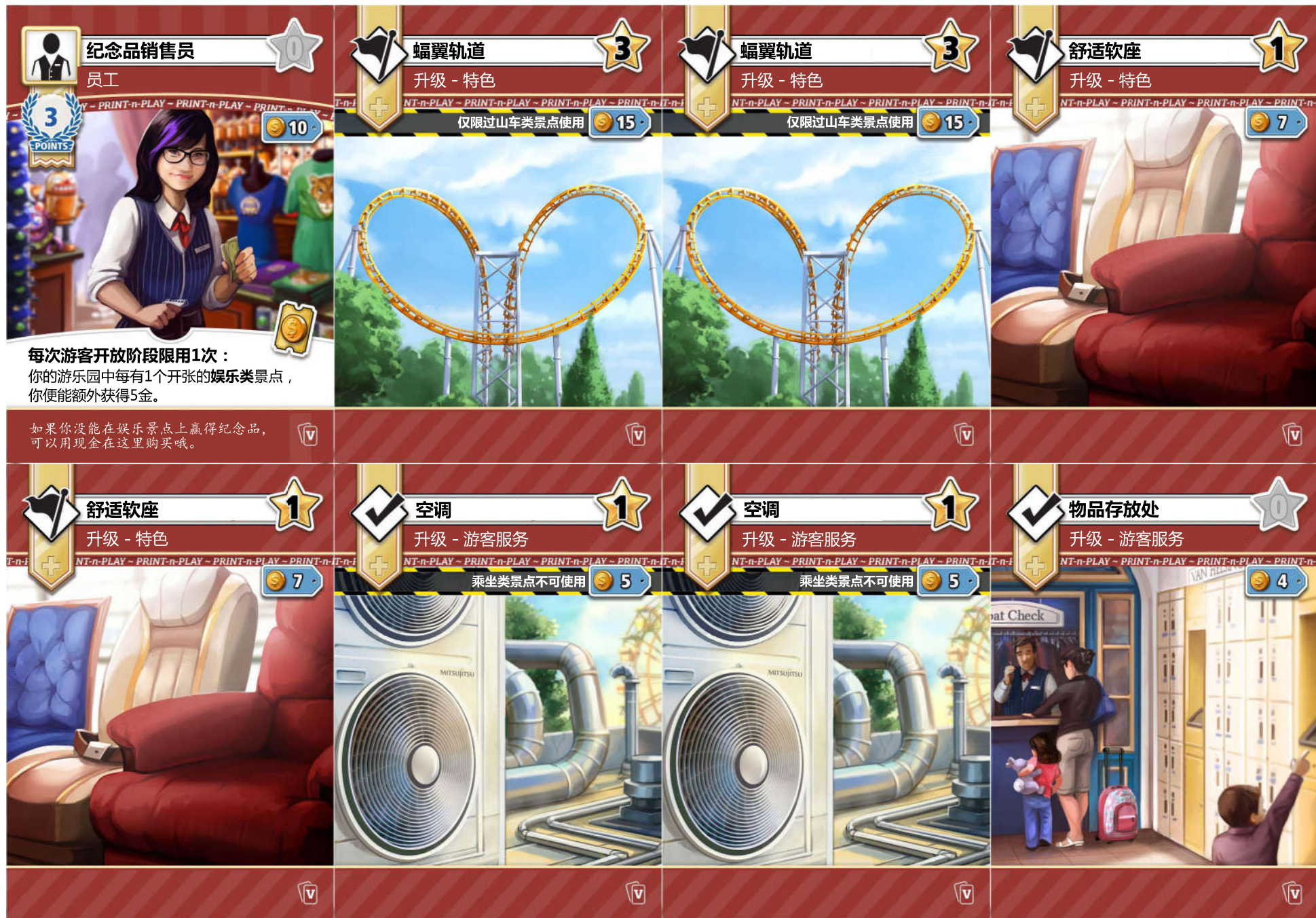
乐园筹建阶段：
你可以执行最多4次行动。

“要不是那帮小孩子搅局，我早就得手了！”

“孩子们超爱看他的表演，一个劲儿地购买周边商品，我太开心了。”

“如果每场表演都是用的同一名志愿者，那观众们肯定是不买账的。”

“别消沉，打起精神来，你能行的。”





1个景点可以拥有不止1个豪华品质升级。

1个景点可以拥有不止1个豪华品质升级。

1个景点可以拥有不止1个顶级品质升级。

1个景点可以拥有不止1个卓越品质升级。



1个景点可以拥有不止1个卓越品质升级。