

# 玛雅日历 - 玩家辅助卡 by 阿杰

## 行动索引1

行动	绿色齿轮 帕伦克 (Palenque)	白色齿轮 亚齐连 (Yaxchilan)	红色齿轮 蒂卡尔 (Tikal)	黄色齿轮 乌斯马尔 (Uxmal)
1	得3玉米 【农业2级有增益】	得1木头 【开采1级有增益】	支付资源, 科技+1	支付3玉米 选一座神庙+1级
2	砍1玉米地块 得4玉米 无玉米地: 需农业 ≥2级才可得玉米 【农业1, 3级有增益】	得1石头 & 1玉米 【开采2级有 石头增益】	支付资源, 造1建筑 【建筑1级: +1玉米; 2级: +1玉米+2分; 3级: +1玉米+2分且 资源支付-1】	玉米↔资源交易 2玉米=1木头 3玉米=1石头 4玉米=1黄金
3	砍1森林/1玉米地块 得2木头/5玉米 无林地: 不可伐木; 无玉米地: 需农业 ≥2级才可得玉米 【农业1, 3级有玉米 增益, 开采1级有 木头增益】	得1黄金 & 2玉米 【开采3级有 黄金增益】	支付资源, 科技+2 可只升某项科技1级; 可连升某项科技2级; 可提升某两项科技 各1级。	得1工人 工人上限6名; 若达到上限, 则该行动无效
4	砍1森林/1玉米地块 得3木头/7玉米 无林地: 不可伐木; 无玉米地: 需农业 ≥2级才可得玉米 【农业1, 3级有玉米 增益, 开采1级有 木头增益】	得1水晶骷髅 【宗教3级有增益】	支付资源, 造1遗迹/2建筑 建筑增益不可用于建 造遗迹; 修建2建筑 时, 只有其中1个建 筑可享受建筑增益。 【建筑1级: +1玉米; 2级: +1玉米+2分; 3级: +1玉米+2分且 资源支付-1】	支付玉米, 造1建筑 按2玉米=1资源的比 例进行建造, 必须全 部用玉米支付。 【建筑1级: +1玉米; 2级: +1玉米+2分; 3级: +1玉米+2分且 玉米支付-2】
5	砍1森林/1玉米地块 得4木头/9玉米 无林地: 不可伐木; 无玉米地: 需农业 ≥2级才可得玉米 【农业1, 3级有玉米 增益, 开采1级有 木头增益】	得1石头, 1黄金 & 2玉米 【开采2级有石头 增益, 开采3级有 石头+黄金增益】	支付资源, 选两座神庙, 各+1级	支付1玉米, 执行绿、白、 红、黄齿轮上 任意一个行动
6、7	执行该齿轮上 任一行动而不需 支付位置差价	执行该齿轮上 任一行动而不需 支付位置差价	执行该齿轮上 任一行动而不需 支付位置差价	执行该齿轮上 任一行动而不需 支付位置差价



# 行动索引2

行动	蓝色齿轮 奇琴伊察 (Chichen Itza)	宗教增益
1	放置1水晶骷髅头，棕色神庙+1，得4分	宗教1级：可免费执行下一级的行动；  宗教2级：包含1级增益，且每次执行完蓝色齿轮的行动，都可以花费1资源，任选一座神庙+1级
2	放置1水晶骷髅头，棕色神庙+1，得5分	
3	放置1水晶骷髅头，棕色神庙+1，得6分	
4	放置1水晶骷髅头，绿色神庙+1，得7分	
5	放置1水晶骷髅头，绿色神庙+1，得8分	
6	放置1水晶骷髅头，绿色神庙+1，得8分，得1资源	
7	放置1水晶骷髅头，黄色神庙+1，得10分	
8	放置1水晶骷髅头，黄色神庙+1，得11分，得1资源	
9	放置1水晶骷髅头，黄色神庙+1，得13分，得1资源	
10	执行该齿轮上任一行动而不需支付位置差价	

## 游戏流程提示

### 游戏流程

玩家阶段 → 粮食日（仅4次） → 推进齿轮

### 玩家阶段

- 乞讨玉米
  - 回合初，若你玉米数 $\leq 2$ ，你可乞讨玉米，神明会将你的玉米数量补充至3个；
  - 你将因此受神明制裁，选一座神庙，该神庙等级-1；
  - 若你必须放工人，而又没有足够玉米，则你必须乞讨玉米；
  - 当你的神庙等级都已到底时，你不能乞讨玉米；
  - 当c和d同时发生时，你弃掉所有玉米，并在版图上费用最低处放1工人。
- 收放工人（只能选择下列1项）
  - 放置1~n个工人，支付对应的玉米；
  - 收回1~n个工人，顺序自选，每收回1工人，选择是否执行其行动。
- 若建造了建筑，请在此时补充新的建筑。
- 若抢占了起始玩家格，拿取其上的玉米。

### 粮食日

- 喂养工人（2玉米/工人）；
- 每1个没喂饱的工人，-3分，可有负分；
- 获取神明奖励
  - 橙色粮食日：获取资源奖励（若水晶骷髅不足，则不发放水晶骷髅奖励）
  - 绿色粮食日：获取分数奖励
- 若是第一时代结束，请更换建筑

### 推进齿轮

- 将大齿轮逆时针推1格；
- 将小齿轮上被转出的工人送回玩家手中；
- 若无人抢占先手玩家则在其上放1玉米；
- 若有人抢占先手玩家：
  - 取回工人和先手标记（若你本就是先手玩家，则将先手标记转交给下家）
  - 可使用太阳神力，将玩家版翻至暗面（当你的某神庙等级升至顶级可翻回亮面），并将齿轮推进2格，注意：
    - ❑若你玩家版为暗，或有工人会因此被转出齿轮，则你不能使用；
    - ❑若转过粮食日，则次日就是粮食日。