

奇迹工作室

行动:花费1 和2 除移除游戏中任一.

COM098

森林奇观

生产:1 和 .
建筑奖励:1 .

COM099

许多花瓶

生产:1 和1 .
建筑奖励:1 .

COM100

闹鬼的山洞

生产:1 和1 .
建筑奖励:1 .

COM101

秘密会社

行动:花费1 来获得2个任意资源(/ / /).

COM102

亚特兰蒂斯遗址

激活:-
建筑奖励:1 .

COM103

亚特兰蒂斯遗址

激活:-
建筑奖励:1 .

COM104

亚特兰蒂斯遗址

激活:-
建筑奖励:1 .

COM105

苹果酒厂

行动:花费1 和1 来获得2 .
建筑奖励:1 .

COM106

机械化采石场

生产:在你帝国内每个白色 提供你1 .最多3.
建筑奖励:1 .

COM107

机械装备农夫

生产:在你帝国内每个白色 提供你1 .最多3.
建筑奖励:1 .

COM108

大理石用品

行动:花费1 和1 来获得2 .
建筑奖励:1 .

COM109

机械化矿场

生产:1 或1 .

COM110

带着小刀的男子

行动:花费1 和1 来获得2 .
建筑奖励:1 .

COM111

逍遥骑士

行动:花费1 来摸1 .
可以执行2次.

COM112

比尔的面包店

行动:花费1 ,1 和1 来获得3 .

COM113

新的大教堂

行动:花费1 ,1 和1 来获得3 .

COM114

森林里的塔

生产:1 .
建筑奖励:1 .

COM115

奇迹屋

行动:花费1 获得2 .

COM116

建筑工的要塞

特殊:每次你建灰色 获得任意2 / / .

COM117

超速伐木

特殊:每次你建棕色 获得任意2 / / .

COM118

压缩机

特殊:每次你建红色 获得任意2 / / .

COM119

明智的隐居

行动:花费1 获得1 或1 .

COM120

利奥的飞行小发明

行动:花费1 摸1 .
可执行2次

COM121

机械助手

行动:花费1 选择你自己的另一个带行动的普通的. 弃掉卡上用来激活它的物资. 你可以再次激活那个.

COM122

分拣

行动:花费1 ,1 和1 来获得3.

COM123

自动化木材厂

生产:在你帝国内每个白色 提供你1 .最多3.
建筑奖励:1 .

COM124

风水建筑师

行动:花费1 来重起一个你被拆除的普通.
另外获得2 .
建筑奖励:1 .

JAP041

进行一次交易

灵魂刀刃

行动:花费1 和1 来获得1 和1 并立即用作武士.
可激活2次.
建筑奖励:1 .

JAP042

进行一次交易

超级 sake 酒厂

行动:花费1 后可执行下面行动:
行动:花费1 来获得1 .可使用3次.
建筑奖励:1 .

JAP043

进行一次交易

超级 sake 酒厂

行动:花费1 后可执行下面行动:
行动:花费1 来获得1 .可使用3次.
建筑奖励:1 .

JAP044

进行一次交易

池先生的发明

行动::花费1 来激活一个你的有行动的普通, 正常支付费用.
(已激活最大次数的 不能再被激活).
建筑奖励:1 .

JAP045

进行一次交易

池先生的发明

行动::花费1 来激活一个你的有行动的普通, 正常支付费用.
(已激活最大次数的 不能再被激活).
建筑奖励:1 .

JAP046

进行一次交易

水稻采集器

行动:花费1 选择一个你的生产, 获得它生产的物资.
建筑奖励:1 .

JAP047

进行一次交易

现代化农场

生产:1 ,1 ,和1 .

JAP048

进行一次交易

现代化农场

生产:1 ,1 ,和1 .

JAP049

进行一次交易

现代化农场

生产:1 ,1 ,和1 .

JAP050

进行一次交易

防御机

行动:花费1 摸2张普通, 然后作为地基放在你帝国内.
建筑奖励:1 .

ROM041

进行一次交易

雷穆斯 2000

行动:花费1 和1 来获得3.
建筑奖励:1 .
(雷穆斯是战神之子)

ROM042

进行一次交易

罗马学院

特殊:每次你花费 时获得1 .
建筑奖励:1 .

ROM043

进行一次交易

罗马学院

特殊:每次你花费 时获得1 .
建筑奖励:1 .

ROM044

进行一次交易

新引水槽

行动:花费1 来获得2 .
建筑奖励:1 .

ROM045

进行一次交易

现代化采石场

行动:花费1 来获得3 .
建筑奖励:1 .

ROM046

进行一次交易

现代化采石场

行动:花费1 来获得3 .
建筑奖励:1 .

ROM047

进行一次交易

远洋贸易殖民地

生产:1 ,1 和1 .

ROM048

进行一次交易

远洋贸易殖民地

生产:1 ,1 和1 .

ROM049

进行一次交易

远洋贸易殖民地

生产:1 ,1 和1 .

ROM050

进行一次交易

占星家

行动:花费1 来摸一张派系 .
建筑奖励:1 .

EST041

进行一次交易

占星家

行动:花费1 来摸一张派系。
建筑奖励:1 。

进行一次交易

法老的耳朵

行动:花费1 用埃及标记标记一个敌人的特殊。标记之后该如同你自己的,条件满足就会触发。
建筑奖励:1 。

进行一次交易

Rah 的战车

行动:花费1 和2 从游戏里移除一个敌人的。
建筑奖励:1 。
(Rah埃及神话里的太阳神)

进行一次交易

沙漠上船员

行动:花费1 立即把一个敌人的生产当作开放式生产用。
建筑奖励:1 。

进行一次交易

沙漠上船员

行动:花费1 立即把一个敌人的生产当作开放式生产用。
建筑奖励:1 。

进行一次交易

光柱

行动:花费1 移除一个你的普通从而获得3 。
建筑奖励:1 。

进行一次交易

神秘的金字塔

生产:1 ,1 ,和1 。

进行一次交易

神秘的金字塔

生产:1 ,1 ,和1 。

进行一次交易

神秘的金字塔

生产:1 ,1 ,和1 。

进行一次交易

氏族升级器

行动:花费1 和1 ,从而从游戏里移除2派系或2普通:一个你自己的和一个敌人的。
建筑奖励:1 。

进行一次交易

Trak 的飞行器

行动:花费1 来摸1张普通,然后不用花费 拆除它。
建筑奖励:1 。

进行一次交易

Trak 的飞行器

行动:花费1 来摸1张普通,然后不用花费 拆除它。
建筑奖励:1 。

进行一次交易

特种商人

开放式生产:1 。
特殊:你可以储存 在这张卡上。
建筑奖励:3 。

进行一次交易

特种商人

开放式生产:1 。
特殊:你可以储存 在这张卡上。
建筑奖励:3 。

进行一次交易

机器马

特殊:每次你拆除时,可以花费任意个,每花费1个 能获得1 和1 / / 。根据拆除 颜色(棕色/灰色/红色)。
建筑奖励:1 。

进行一次交易

反科技小队

行动:花费1 从而用野蛮人标记来封锁一个敌人的普通。这个敌人必须用一个行动花费1 来弃掉你的标记。
建筑奖励:1 。

进行一次交易

魔法丛林

生产:2 和1 。

进行一次交易

魔法丛林

生产:2 和1 。

进行一次交易

魔法丛林

生产:2 和1 。

进行一次交易

圣人圆环

行动:花费2资源(/ /)来获得1 /1 。
可以执行两次。

进行一次交易

圣人圆环

行动:花费2资源(/ /)来获得1 /1 。
可以执行两次。

进行一次交易

亚特兰蒂斯学院

行动:花费1 来获得1 。
可以执行两次。
建筑奖励:1 。

进行一次交易

亚特兰蒂斯学院

行动:花费1 来获得1 。
可以执行两次。
建筑奖励:1 。

进行一次交易

亚特兰蒂斯学院

行动:花费1 来获得1 。
可以执行两次。
建筑奖励:1 。

进行一次交易

<div> <div>全知眼</div> <div> 特殊:每次你的 被拆除,你可以花费1 来摸1张普通 . </div> <div> <div>进行一次交易</div> </div> </div>	<div> <div>全知眼</div> <div> 特殊:每次你的 被拆除,你可以花费1 来摸1张普通 . </div> <div> <div>进行一次交易</div> </div> </div>	<div> <div>不可思议的桥</div> <div> 行动:花费1 来摸1张普通 . 可执行两次. 建筑奖励:1 . </div> <div> <div>进行一次交易</div> </div> </div>
<div> <div>不可思议的桥</div> <div> 行动:花费1 来摸1张普通 . 可执行两次. 建筑奖励:1 . </div> <div> <div>进行一次交易</div> </div> </div>	<div> <div>灯塔</div> <div> 生产:每张有 的生产类型 都令你获得1 .最多获得3. 建筑奖励:1 . </div> <div> <div>进行一次交易</div> </div> </div>	<div> <div>港口区域</div> <div> 生产:1 和1 . </div> <div> <div>进行一次交易</div> </div> </div>
<div> <div>港口区域</div> <div> 生产:1 和1 . </div> <div> <div>进行一次交易</div> </div> </div>	<div> <div>工程师阶层</div> <div> 生产:1 和1 . </div> <div> <div>进行一次交易</div> </div> </div>	<div> <div>工程师阶层</div> <div> 生产:1 和1 . </div> <div> <div>进行一次交易</div> </div> </div>
<div> <div>大胡子的工厂</div> <div> 行动:花费1 来获得1 . 可执行两次. 建筑奖励:1 . </div> <div> <div>进行一次交易</div> </div> </div>	<div> <div>大胡子的工厂</div> <div> 行动:花费1 来获得1 . 可执行两次. 建筑奖励:1 . </div> <div> <div>进行一次交易</div> </div> </div>	<div> <div>大胡子的工厂</div> <div> 行动:花费1 来获得1 . 可执行两次. 建筑奖励:1 . </div> <div> <div>进行一次交易</div> </div> </div>
<div> <div>交易站</div> <div> 生产生产:1 和1 . </div> <div> <div>进行一次交易</div> </div> </div>	<div> <div>交易站</div> <div> 生产生产:1 和1 . </div> <div> <div>进行一次交易</div> </div> </div>	<div> <div>交易站</div> <div> 生产生产:1 和1 . </div> <div> <div>进行一次交易</div> </div> </div>
<div> <div>国防部</div> <div> 生产:1 . 建筑奖励:1 . </div> <div> <div>进行一次交易</div> </div> </div>	<div> <div>翡翠港口</div> <div> 行动:花费1 获得下面行动: 行动:花费1 来获得1 /1 . /1 .可激活多次. </div> <div> <div>进行一次交易</div> </div> </div>	<div> <div>策划师阶层</div> <div> 行动:除移1个你的普通 .免费建1普通 .另外获得1 . 可执行3次. </div> <div> <div>进行一次交易</div> </div> </div>
<div> <div>玻璃雕像</div> <div> 行动:花费1 和1 获得下面特效: 特殊:每次你执行一个普通 行动而获得分数时,额外获得1 . </div> <div> <div>进行一次交易</div> </div> </div>	<div> <div>三叉戟警卫队</div> <div> 行动:花费1 获得下面特效: 特殊:每次建造普通 ,从总供应堆拿1 放在卡上. </div> <div> <div>进行一次交易</div> </div> </div>	<div> <div>机器工人</div> <div> 行动:花费1 选1种颜色(棕/灰/红).在你帝国里每一个选所颜色对应 提供对应的资源(/ /).最多5. </div> <div> <div>进行一次交易</div> </div> </div>
<div> <div>铁先知</div> <div> 特殊:每次你的 被拆除,获得1 . </div> <div> <div>进行一次交易</div> </div> </div>	<div> <div>铁先知</div> <div> 特殊:每次你的 被拆除,获得1 . </div> <div> <div>进行一次交易</div> </div> </div>	<div> <div>维京神谕</div> <div> 行动:花费1 可在普通 之间移动任意3 / . 建筑奖励:1 . </div> <div> <div>进行一次交易</div> </div> </div>

年代记编纂老者

行动: 花费2 获得1 .
可执行两次.
建筑奖励: 1 .

进行一次交易

神器仓库

开放式生产: 1 .
建筑奖励: 1 .

进行一次交易

神器仓库

开放式生产: 1 .
建筑奖励: 1 .

进行一次交易

神器仓库

开放式生产: 1 .
建筑奖励: 1 .

进行一次交易

疯狂的爱德华

行动: 花费1 摸普通 , 直到摸到一张卡上的行动可得分, 其他卡都弃掉.

进行一次交易

亚特兰蒂斯大使馆

行动: 花费1 立即可以执行一个敌人普通 的行动. 正常支付上面所需费用.

进行一次交易

疯狂的爱德华

行动: 花费1 摸普通 , 直到摸到一张卡上的行动可得分, 其他卡都弃掉.

进行一次交易

气象台

生产: 1 .
建筑奖励: 1 .

进行一次交易

科技方舟

生产: 这张卡上每个 可令你获得得1 . 最多3. 这张卡上每个 可令你获得得1 . 最多3.

特殊: 你可以最多在这张卡上存放3 和3 .

进行一次交易

气象台

生产: 1 .
建筑奖励: 1 .

进行一次交易

走私船

行动: 花费1 获得下面特效:
特殊: 选择1个敌人. 每次他花费2 来换取1资源或1 时, 你获得相同东西.

进行一次交易

PAW TO BUILD

RAZE TO GAIN

观察家协会

行动: 支付1名 来抽取并展示1 . 你可以选择立即建造该建筑(需支付资源) 并获得2 , 或将其归还至对应牌库的顶部而不得分.(可使用2次)

可在下回合生产阶段, 将此远征板块兑换成:

1 和 1

然后, 将此远征板块放回远征池中

在下回合计划阶段分发公共派系牌时, 你可在第一顺位玩家之前优先选择你的第一张公共派系牌.

然后, 将此远征板块放回远征池中.

可在下回合生产阶段, 将此远征板块兑换成:

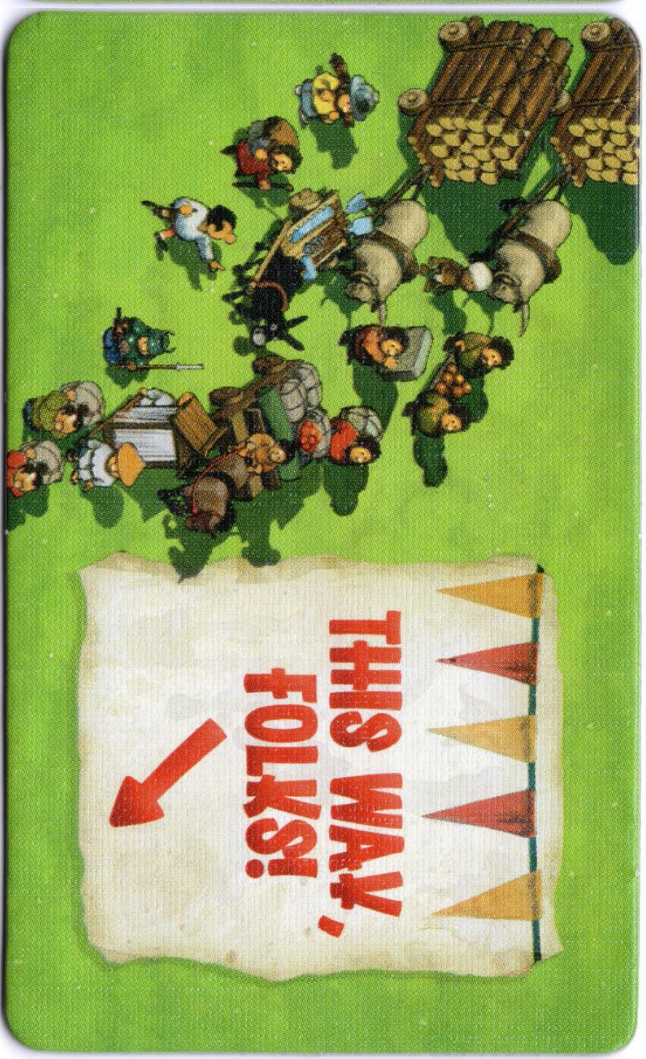
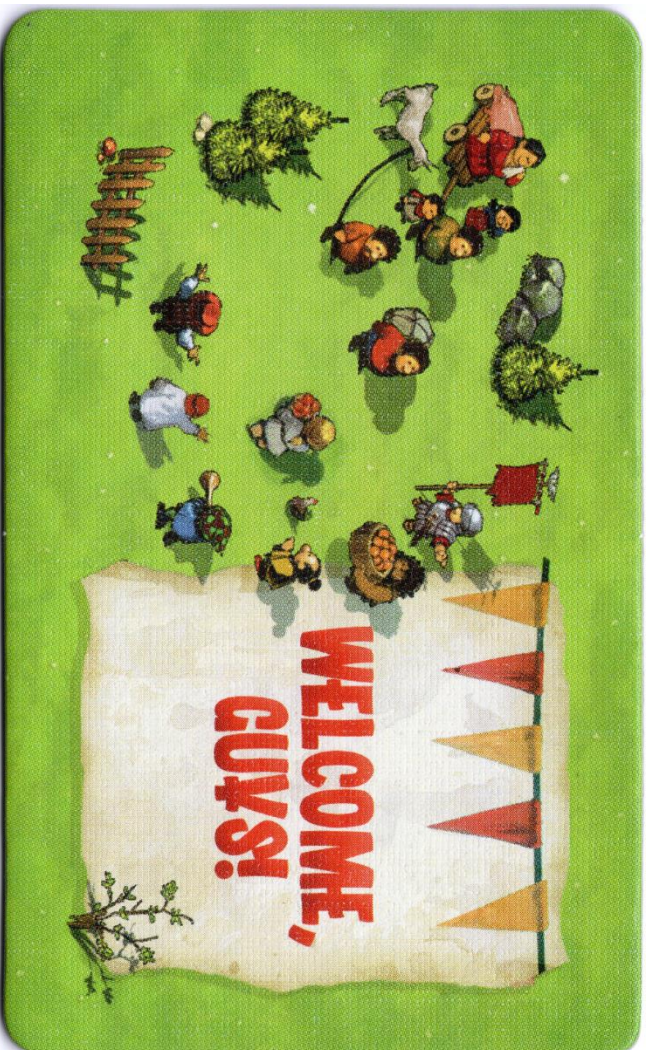
2

然后, 将此远征板块放回远征池中

可在下回合生产阶段, 将此远征板块兑换成:

1

然后, 将此远征板块放回远征池中.



逃难者

每当1个被摧毁或被移除时，从供应堆
 拿取1放置到该板块上作为逃难者。

在下回合生产开始时，每个玩家可轮流从此处
 接收1到己方，直至所有都被接收完毕。

从当前VPs最少的玩家开始接收逃难者，
 然后按VP表上从低到高的顺序轮流接收。

©阿杰翻译

琥珀之路

©阿杰翻译

在每回合清理阶段，所有玩家将未使用的
 资源（//）放置到此板块上。

在下回合行动阶段开始时（在玩家开始行动之前）
 每位玩家可以花费1来拿取此处的1份资源。

从当前VPs最少的玩家开始选择是否换取资源，
 然后按VP表上从低到高的顺序继续进行（每人1次），
 未被拿取的资源仍留于此处，可在之后回合被换取。