

**术语说明:** 1. 游戏中的Harvest在2.0+版本的贴条中被统一改译为了“丰收时节”（原本翻译成“收获阶段”），它包括“收割阶段-喂养阶段-繁殖阶段”；  
2. 卡牌中涉及许多行动区的名字，是为了与新版版图上的行动区以及行动卡牌的名称对应起来，例如，“粮食耕种”指的是老版本里“犁田和/或播种”行动。

## 勘误说明:





**术语说明:** 1. 游戏中的Harvest在2.0+版本的贴条中被统一改译为了“丰收时节”（原本翻译成“收获阶段”），它包括“收割阶段-喂养阶段-繁殖阶段”；  
2. 卡牌中涉及许多行动区的名字，是为了与新版图上的行动区以及行动卡牌的名称对应起来，例如，“粮食耕种”指的是老版本里“犁田和/或播种”行动。

L061风笛：卡牌描述修改。

## 勘误说明：





**术语说明:** 1. 游戏中的Harvest在2.0+版本的贴条中被统一改译为了“丰收时节”（原本翻译成“收获阶段”），它包括“收割阶段-喂养阶段-繁殖阶段”；  
2. 卡牌中涉及许多行动区的名字，是为了与新版版图上的行动区以及行动卡牌的名称对应起来，例如，“粮食耕种”指的是老版本里“犁田和/或播种”行动。

D169铸犁师：改名，原名造犁师。

## 勘误说明：

<div><div>C179*</div><div></div><div>5+</div><div>C</div><div>每当你在未被栅栏围住的区域上建造至少1个新的圈地，你获得1头牛。</div></div>	<div><div>C178*</div><div></div><div>5+</div><div>C</div><div>在丰收时节开始时，你可以获得1个任意的建筑资源。</div></div>	<div><div>C177*</div><div></div><div>5+</div><div>C</div><div>每当你使用扩展版图上的积累行动区后，你可以支付1份食物来购买1块石头。</div></div>	<div><div>C176*</div><div></div><div>5+</div><div>C</div><div>每当你使用犁田/粮食耕种/农耕补给行动区时，你获得2块砖头。</div></div>	<div><div>C175*</div><div></div><div>5+</div><div>C</div><div>每当你使用技能培训行动区后，若这是本回合第1/2/3个被占用的技能培训行动区，则你获得1份食物/小麦/蔬菜。</div></div>
<div><div>D172*</div><div></div><div>5+</div><div>D</div><div>你可以在任何时刻使用1捆芦苇去换2份食物。</div></div>	<div><div>D171*</div><div></div><div>5+</div><div>D</div><div>每当有其他玩家在技能培训行动区上支付了食物时，你得到其中的1份食物。</div></div>	<div><div>D170*</div><div></div><div>5+</div><div>D</div><div>此卡视为全体可用的行动区：围栅栏之后得1头羊。对手在使用此行动区前需先支付你1份食物。</div></div>	<div><div>D169*</div><div></div><div>5+</div><div>D</div><div>每当其他玩家从1个木头积累行动区上取走不少于4根木头，你便可花费1份食物来犁1块田。</div></div>	<div><div>C180*</div><div></div><div>5+</div><div>C</div><div>每当你使用木头积累行动区后，若这是本回合第2/3/4个被占用的木头积累行动区，则你可以花费1份食物获得1头羊/猪/牛。</div></div>



**术语说明:** 1. 游戏中的Harvest在2.0+版本的贴条中被统一改译为了“丰收时节”（原本翻译成“收获阶段”），它包括“收割阶段-喂养阶段-繁殖阶段”；  
2. 卡牌中涉及许多行动区的名字，是为了与新版版图上的行动区以及行动卡牌的名称对应起来，例如，“粮食耕种”指的是老版本里“犁田和/或播种”行动。

暂无

## 勘误说明:

<div><div>业余栅栏师</div><div>C170*</div><div></div><div>5+</div><div>C</div><div>打出此卡时，若你的农场里尚还没有圈地，则你可立即免费将你农场里的1格围成圈地。</div></div>	<div><div>年轻艺术家</div><div>C171*</div><div></div><div>5+</div><div>C</div><div>在每回合回家阶段，你可以支付1份食物来打1张次要发展卡（照常支付费用）或从牌堆抽取2张新的次要发展卡</div></div>	<div><div>农田统计员</div><div>C172*</div><div></div><div>5+</div><div>C</div><div>每当其他玩家犁1块田，你便从公共供应区放1份食物到此卡上。 <b>以下限用一次：</b>可随时将此卡翻面朝下，并拿取其上的食物。</div></div>	<div><div>封顶工</div><div>C173*</div><div></div><div>5+</div><div>C</div><div>每当扩展版图上的扩建房屋行动区被使用时，你立即取走卖艺积累行动区上的所有食物。</div></div>	<div><div>石头托管员</div><div>C174*</div><div></div><div>5+</div><div>C</div><div>每回合工作阶段结束时，若有1/2个石头积累行动区上仍留有石头，则你获得1份小麦/蔬菜。</div></div>
<div><div>挖石工</div><div>B177*</div><div></div><div>5+</div><div>B</div><div>每当你犁至少1块田时，你额外获得1块石头。</div></div>	<div><div>尾随者</div><div>B178*</div><div></div><div>5+</div><div>B</div><div>每当其他玩家使用原料市场行动区时，你可以立即跟派1名家庭成员去使用原料市场行动区。</div></div>	<div><div>野猪猎人</div><div>B179*</div><div></div><div>5+</div><div>B</div><div>在每回合回家阶段，若有不少于3个木头积累行动区被占用，则你可以支付1根木头来获得1头野猪。</div></div>	<div><div>杂耍艺人</div><div>B180*</div><div></div><div>5+</div><div>B</div><div>每当你从食物积累行动区中获得1/2/3份食物时，你便可额外获得1头牛/猪/羊。</div></div>	<div><div>娴熟泥水匠</div><div>C169*</div><div></div><div>5+</div><div>C</div><div>每当你使用砖头/石头积累行动区时，你可以立即将房屋翻修为砖屋/石屋而无需支付芦苇。</div></div>



**术语说明:** 1. 游戏中的Harvest在2.0+版本的贴条中被统一改译为了“丰收时节”（原本翻译成“收获阶段”），它包括“收割阶段-喂养阶段-繁殖阶段”；  
2. 卡牌中涉及许多行动区的名字，是为了与新版版图上的行动区以及行动卡牌的名称对应起来，例如，“粮食耕种”指的是老版本里“犁田和/或播种”行动。

## 勘误说明:

B172牛只看护人: 卡牌名修改（原名牧牛人）  
B171温室搭建师: 卡牌描述修改，是可以当做行动区使用而不是只能进行围栅栏、翻修和摘蔬菜，会触发一些连锁技能。

<p><b>牛只看护人</b></p> <p>B172*</p> <p>5+ B</p> <p>每回合开始前，若有3/4/5+名玩家各在其农场里饲养了至少1头牛，则你获得1/2/3份食物。</p>	<p><b>清扫工</b></p> <p>B173*</p> <p>5+ B</p> <p>每当你使用  行动区时，从公共供应区放1份食物到此卡上。 <b>以下限用一次:</b> 可随时将此卡翻面朝下，并拿取其上的食物。</p>	<p><b>河岸菜农</b></p> <p>B174*</p> <p>5+ B</p> <p>每当你使用河岸林积累行动区时，你额外获得1份蔬菜。</p>	<p><b>田园督查</b></p> <p>B175*</p> <p>5+ B</p> <p>每当其余所有玩家总计从不少于3/4/6块田中收割了小麦，你便可获得1份食物/小麦/蔬菜。</p>	<p><b>无知村民</b></p> <p>B176*</p> <p>5+ B</p> <p><b>(唯一职业)</b> 每当其他玩家使用聚会场所行动区时，你立即获得1木头+1食物。</p>
<p><b>山区牧羊人</b></p> <p>A179*</p> <p>5+ A</p> <p>每当你使用采石场积累行动区时，你可以从公共供应区额外获得1头羊。</p>	<p><b>牲畜烙印师</b></p> <p>A180*</p> <p>5+ A</p> <p>每当你使用动物市场行动区时，你可以支付1份食物再次执行该行动，两次所选的牲畜必须相同。</p>	<p><b>牲畜保育员</b></p> <p>B169*</p> <p>5+ B</p> <p>其他玩家每打出1张主要发展卡，你便可在卡上饲养1头牲畜，种类不限，最多8只。</p>	<p><b>畜栏建造师</b></p> <p>B170*</p> <p>5+ B</p> <p>当猪市场和牛市场积累行动区都被翻出后，你可以立即免费将你农场里的1格围成圈地。</p>	<p><b>温室搭建师</b></p> <p>B171*</p> <p>5+ B</p> <p>此卡视为仅你可用的行动区，总是可作为下列行动区之一来使用： 建造圈地/房屋翻修/蔬菜种子，但要求场上已出现有对应行动区。</p>



**术语说明:** 1. 游戏中的Harvest在2.0+版本的贴条中被统一改译为了“丰收时节”（原本翻译成“收获阶段”），它包括“收割阶段-喂养阶段-繁殖阶段”；  
2. 卡牌中涉及许多行动区的名字，是为了与新版图上的行动区以及行动卡牌的名称对应起来，例如，“粮食耕种”指的是老版本里“犁田和/或播种”行动。

## 勘误说明:

A169外劳工：删去“此卡可视为1间房”的描述，  
仅说此卡可提供1名家庭成员居住，避免触发其他  
卡牌效果。

<p><b>陶土盗贼</b></p> <p>A173*</p> <p>5+ A</p> <p><b>限用一次:</b> 在工作阶段开始前，你可以将此卡翻面朝下来拿取窑洞积累行动区的所有砖头。</p>	<p><b>漆船工</b></p> <p>A172*</p> <p>5+ A</p> <p>在每回合工作阶段结束时，若<u>钓鱼</u>和<u>卖艺</u>积累行动区都被占用，则你可以获得1小麦或2食物。</p>	<p><b>工作伙伴</b></p> <p>A171*</p> <p>5+ A</p> <p>当你放置家庭成员到1张回合行动卡上时，你可立即支付1份食物来派遣你的另1名家庭成员到紧邻其左侧的行动卡上并使用它（需满足放置条件；可连续使用该技能）。</p>	<p><b>围篱管理员</b></p> <p>A170*</p> <p>5+ A</p> <p>你可以随时建造栅栏而无需使用家庭成员（这不属于“围栅栏”行动）。</p>	<p><b>外劳工</b></p> <p>A169*</p> <p>5+ A</p> <p>一旦你已打出的所有主要发展卡上所印的费用总和不少于9个建筑资源，此职业卡将可提供空间给1名家庭成员居住。</p>
<p><b>木匠之子</b></p> <p>A178*</p> <p>5+ A</p> <p>当其他玩家扩建房屋时，每扩1间房屋你便可立即获得1根木头。</p>	<p><b>中间商</b></p> <p>A177*</p> <p>5+ A</p> <p>放1石头+1食物在所有行动区（两边都放），下次你放置家庭成员到这些行动区时，你可以获得这些资源。</p>	<p><b>车轮制造工</b></p> <p>A176*</p> <p>5+ A</p> <p>打出此卡时，若你已有其他职业在场，且你拥有的木头比其余所有玩家的木头总数还多，则你立即从公共供应区将你的木头补充至15个。</p>	<p><b>窑洞菜农</b></p> <p>A175*</p> <p>5+ A</p> <p>每当你从窑洞积累行动区获得不少于3/6个砖头时，你可额外得到1小麦/蔬菜。</p>	<p><b>圆舞大师</b></p> <p>A174*</p> <p>5+ A</p> <p>在你放置家庭成员到行动区前，你可以立即用1份食物购买1蔬菜。</p>