

1



3

### 小树林

2

### 原料市场

+1 / +1

### 窑洞

1

### 技能培训

支付2

1 职业



1 2 3

1 1 3

4 8+ 7+ 6+

3 6-7 5-6 4-5

2 4-5 3-4 2-3

1 1-3 1-2 1

-1 0 0 0

4 8+ 4+

3 6-7 3

2 4-5 2

1 1-3 1

-1 0 0

4 5+ 4+

3 4 3

2 3 2

1 2 1

-1 0-1 0

1 2 3

1 1 3

4 8+ 7+ 6+

3 6-7 5-6 4-5

2 4-5 3-4 2-3

1 1-3 1-2 1

-1 0 0 0

4 8+ 4+

3 6-7 3

2 4-5 2

1 1-3 1

-1 0 0

4 5+ 4+

3 4 3

2 3 2

1 2 1

-1 0-1 0

# 灌木丛

1

# 小树林

2

# 原料市场

+1 +1 +1

# 窑洞

2

# 技能培训

支付2 第1、2张  
1 职业卡支付 1

# 卖艺

1





### 技能培训

支付2

1

职业

### 灌木丛

1

### 河岸林

1

+1

### 小树林

2

### 技能培训

支付2

1

职业

第1、2张  
职业卡支付  
1

### 生儿育女



需要  
空房间

(从第5回合起可用)

### 动物市场

选择1项:

+1 +1

或

+1

或

+1 -1

### 原料市场

+1 +1 +1

### 窑洞

3

### 扩建房屋

建造房屋

5 2 →

5 2 →

5 2 →

### 卖艺

1



### 农耕补给

1 -1x → 1

和/或

1 -1x →

犁1块田



### 技能培训

支付 2

1 职业

### 灌木丛

1

### 建材补给

+1 /

+1 /

+1

### 河岸林

1

+1

### 小树林

2

### 技能培训

支付 2

1 职业

第1、2张  
职业卡支付  
1

### 生儿育女



需要  
空房间

(从第5回合起可用)

### 牲畜围栏

+1 你尚未拥有的动物

按顺序: , ,

### 兼职工作

建造1个马厩

1 -1x →

和/或

烤面包



### 动物市场

选择1项:

+1 +1

或

+1

或

+1 -1

### 原料市场

+1 +1 +1

### 窑洞

3

### 发展技术

打1张次要发展卡

1 次发 / 主发

或 (从第5回合起可用)  
打1张主要发展卡

### 扩建房屋

建造房屋

5 2 →

5 2 →

5 2 →

### 卖艺

1



## 扩建农场

### 建造房屋

- 5  2  → 
- 5  2  → 
- 5  2  → 

### 和/或 建造马厩

- 2  → 

## 聚会场所



和/或 1



## 小麦种子

+1 

## 犁田

犁1块田



# 第1回合 第一阶段

## 森林


3 

## 土矿

1 



## 技能培训

支付1 

1



第1张  
职业卡  
免费

## 芦苇滩

1 

## 钓鱼

1 





第2回合  
第一阶段

第5回合  
第二阶段

第8回合  
第三阶段

第3回合  
第一阶段

第6回合  
第二阶段

第9回合  
第三阶段

第4回合  
第一阶段

第7回合  
第二阶段





第10回合  
第四阶段

第12回合  
第五阶段

第14回合  
第六阶段

第11回合  
第四阶段

第13回合  
第五阶段

兼职

建造1间圈舍

1 1x →

和 / 或  
烤面包

1-4