

前置条件：尚未驻守步兵。 增益效果：玩家可以立刻训练一支军队。 在游戏结束时，玩家在边境上每驻守 2 队步兵就能获得 1 VP，最多获得 2 VPs。	藤甲	铁甲	骑甲	前置条件：打出不超过 2 张国家强化卡。 增益效果：在游戏结束时，若你打出了最多的国家强化卡，则你可获得 2VPs；若你和对手并列打出最多的国家强化卡，则你可获得 1VPs。
	连弩	楼船	攻城塔	
	石弩	瞭望塔	云梯	
前置条件：农、商发展等级和不高于 4 级。 增益效果：在游戏结束后结算经济发展等级时，如果你与对手形成平局，则你胜出。	都城			前置条件：农业发展等级不高于 2 级。 增益效果：在游戏结束时，若只有你的农业发展等级到达 5 级，则你可获得 2VPs；若你和对手的商业发展等级都到达 5 级，则你可获得 1VPs。
	冲车	停战协议	城墙	
	传国玉玺	九品中正制	木偶戏	
前置条件：农、商发展等级和不低于 3 级。 增益效果：在游戏结束后结算经济发展等级时，如果你独得第三，则你可以获得 1VP。	税制改革（户调制）			前置条件：无。 增益效果：当你执行“生产长枪/战马”行动来生产 2 匹战马时，你可以再额外获得 1 匹战马。
	铜雀	珠算术	长枪军械库	
	马厩	弓弩军械库	船坞	
前置条件：无。 增益效果：当玩家打出此卡时，需立刻执行一次“收税”行动。	财政主管（大司农）			前置条件：无。 增益效果：当你执行“生产弓弩/战船”行动来生产 2 艘战船时，你可以再额外获得 1 艘战船。
	世兵制	营房	练兵场	
	卫戍部队	货运板车	木牛流马	
前置条件：无。 增益效果：当玩家打出此卡时，需立刻执行一次“收割”行动。	龙骨水车			前置条件：无。 增益效果：当你执行“索要贡品”行动后，你可以额外获得 1 份黄金和 1 份粮食。
	九锡之礼	兵农制度（屯田制）	皇宫	
	铜钱	重犁	大宛马	
	兵器商栈	易货市场	中央官学（太学）	