

魏国	<b>君命无二：</b> 当曹操参与争夺的区域出现平局时，曹操所在的一方获胜。	<b>坚韧不拔：</b> 若曹仁是某道边境的第 1 / 第 2 / 第 3 个驻守的将领，他将获得 5/3/1 份黄金或粮食（不可混搭）。
	<b>名门望族：</b> 当曹洪执行“挟持天子”行动时，他可以同时执行“收税”或“收割”行动（二选一）。	<b>发奋图强：</b> 当夏侯惇执行“生产长枪/战马”或“生产弓弩/战船”行动时，他可以选择只得到 1 件兵器，同时训练己方补给堆中一支未训练的军队。
	<b>英姿飒爽：</b> 每当夏侯渊执行了“改善外交”行动后，他可获得一支未训练的军队。	<b>攻城略地：</b> 当乐进独自争夺公共行动区（可以使用天子或百姓相助）并且获得胜利时，他可以在执行行动前获得 1 份黄金/粮食和 1 件任意兵器。
	<b>并肩作战：</b> 若李典与魏国其他将军一同争夺任意行动区并获得胜利，则在执行行动前，他可以获得 1 份黄金+1 份粮食或 1 件任意兵器。	<b>深谋远虑：</b> 每当招募将领时，荀彧可以支付 1 份粮食，额外抽取一张备选将领卡（将领招募数量并不增加），并获得 1 支未训练的军队。
	<b>取信于民：</b> 每当魏国获得 1 枚百姓指示物，荀攸就可以得到 2 份粮食。	<b>生意头脑：</b> 当程昱执行“交易粮食/兵器”行动时，他可以在行动前获得与已驻扎军队数量相等的黄金或粮食。
	<b>一诺千金：</b> 当郭嘉执行“雇佣导师”行动时，无需支付食物花费。	<b>德厚流光：</b> 当刘晔执行“科技兴邦”行动时，他可在行动前获得 1 枚百姓指示物。
	<b>宽宏大量：</b> 在于禁被招募的那一回合结束时，在此卡上放置 2 枚军令指示物。在之后的每个回合，当第三顺位玩家指定完联盟区后，于禁可以弃掉 1 枚军令指示物来加入联盟。	<b>力拔山河：</b> 当典韦执行“训练军队”行动时，他可以额外训练 1 支军队（共训练 3 支队伍）。
	<b>肌肉发达：</b> 当许褚执行“招募军队”行动时，他可以通过降低 1 级己方的外族关系来训练最多 2 支军队。	<b>跋山涉水：</b> 徐晃带领步兵驻守边境时不受地区兵种限制，且可将驻守地的旌旗翻转到 1 VP 的一面。
	<b>静观其变：</b> 在每回合结束时，若魏国补给堆中没有未训练的军队，则张辽获得 1 支未训练的军队；此外，若魏国补给堆中有 0/1 件兵器，则张辽获得一件任意兵器/同类型的兵器。	<b>幕后操纵：</b> 在每个偶数回合，如果魏国玩家没有执行“改善外族关系”行动，则魏国的外族关系保持不变（不会恶化）。
	<b>招兵买马：</b> 在张郃被招募的那一回合结束时，他获得 1 支未训练的军队和 2 匹战马。此外，在张郃执行完“招募军队”或“训练军队”行动后，他可获得 1 匹战马。	<b>尊师重道：</b> 当司马懿执行“引进教育/科技”行动时，他能从分卡堆和合卡堆中各抽取一张牌。
吴国	<b>桀骜不驯：</b> 当杨修执行“发展农业”行动时，他可以选择执行“开张”来替代原行动区的行动；当他执行“发展商业”行动时，他可以选择执行“开垦”来代替原行动区的行动。	<b>誓死效忠：</b> 若庞德与曹操一同争夺行动区并获得胜利，且魏国玩家此回合没有执行“改善外族关系”行动，则魏国的外族关系可以改善 1 级（或保持在 12 级）。
	<b>先发制人：</b> 若孙坚是吴国派出的第一个将领，则他的武力值 +1（使用军令指示物表示）。	<b>治国有方：</b> 在程普被招募的那一回合结束时，他可以建造 1 张分卡+1 张合卡（仍需满足前置条件并支付费用）。
	<b>声东击西：</b> 在对抗阶段结束时，黄盖可以转移到一个无人争夺的公共行动区去，若黄盖有天子或百姓相助，也一并移走。黄盖转移后若导致原行动区出现平局，则算吴国失败。	<b>丰功伟绩：</b> 在韩当被招募或韩当驻守边境的那一回合结束时，他可以从公共堆中拿取 1 枚集市/农田指示物，放入吴国的国库/粮仓。
	<b>鞭笞策蹇：</b> 当孙策执行“招募军队”行动时，将有其中一支新招募的军队直接被训练成精锐部队。	<b>清正廉洁：</b> 吕范可以随时交易黄金与粮食：1 黄金 ↔ 1 粮食。
	<b>和气生财：</b> 在周瑜被招募的那一回合结束时，从公共堆中拿取集市和农田各 1 个放于此卡上。每回合结束时，他可支付 2 百姓来将此卡上的 1 个集市/农田指示物移入国库/粮仓。	<b>开源节流：</b> 当张昭成功占领了“发展商业”行动区并决定执行“收税”行动时，吴国的商业发展区中每有 1 枚“繁荣的集市”指示物，张昭就可以获得 2 份黄金。
	<b>满载而归：</b> 当张纮成功占领了“发展农业”行动区并决定执行“收割”行动时，吴国的农业发展区中每有 1 枚“丰收的农田”指示物，张纮就可以获得 2 份粮食。	<b>船坚炮利：</b> 在蒋钦被招募的那一回合结束时，他获得 1 支未训练的军队和 2 艘战船。此外，在蒋钦执行完“招募军队”或“训练军队”行动后，他可获得 1 艘战船。
	<b>英勇无畏：</b> 在周泰执行完“挟持天子”行动后，他可获得 1 支未训练的军队。	<b>热火朝天：</b> 在陈武执行完“生产长枪/战马”行动后，他可以额外获得 1 件弓弩或 1 艘战船；在陈武执行完“生产弓弩/战船”行动后，他可以额外获得 1 件长枪或 1 匹战马。

**先见之明：**在郝昭率领 1 支军队驻扎边境后，每个回合结束时，魏国玩家可以打出一张国家强化卡（仍需满足条件、支付费用）。

<b>按兵不动：</b> 在太史慈被招募的那一回合，如果他没有被派遣，他将在回合结束时获得一支精锐部队和一件任意兵器。	<b>深入人心：</b> 当孙权执行“笼络民心”行动时，他将额外获得1个百姓指示物。
<b>轻舟独进：</b> 在凌操率领1队水军驻扎在边境后，每当回合结束时，若吴国此回合没有执行“改善部落关系”的行动，则吴国与山越部落的关系提升1级/保持在12级。	<b>海纳百川：</b> 在凌统率领1/2支军队执行完“改善外族关系”行动后，他可获得1份黄金/1件任意兵器。
<b>精打细算：</b> 当鲁肃执行“科技兴邦”行动时，建筑花费可减少1黄金或1粮食。	<b>强权外交：</b> 若吴国在联盟中并使用诸葛瑾执行联盟区行动，则他可在行动前获得1份粮食。若吴国不在联盟中且本回合决定执行不超过4个行动，则他可在行动前获得2份粮食。
<b>能者多劳：</b> 当顾雍执行完“引进教育/科技”行动后，他可以选择执行一次“交易粮食”或“交易兵器”。	<b>潜力无限：</b> 在吕蒙执行完“笼络民心”行动后，他可获得1支未训练的军队或者1件任意兵器。从第四回合起，吕蒙的谋略值上升到4。
<b>韬光养晦：</b> 在陆逊率军驻扎在边境地区时，若他占领的是边境的第2/3/4/5个地区，则他可获得1/3/5/7份黄金或粮食。	<b>振臂一呼：</b> 在丁奉执行完“索要贡品”行动后，他可额外获得黄金和粮食，数量分别是吴国发展区内“繁荣集市”和“丰收农田”指示物数量（国库和粮仓内的指示物不算在内）。
<b>梁上君子：</b> 若甘宁是某片边境的第一个驻军，他立刻获得两件与驻军类型相同的兵器。	<b>深得民心：</b> 若刘备在争夺行动区时有百姓相助，则在执行完行动或退还将军指示物时，刘备可以从中取回其中1个百姓指示物。
<b>赫赫有名：</b> 当关羽执行“招募军队”行动时，他将额外获得一支未训练的军队。	<b>特立独行：</b> 当张飞执行“招募军队”行动时，他实际执行的是“训练军队”行动；而当他执行“训练军队”行动时，他实际执行的是“招募军队”行动。
<b>枪法精湛：</b> 在陈到被招募的那一回合结束时，他获得1支未训练的军队和2件长枪。此外，在陈到执行完“招募军队”或“训练军队”行动后，他可获得1件长枪。	<b>乘风破浪：</b> 在周仓执行完“挟持天子”行动后，他可获得1枚百姓指示物。在周仓执行完“笼络民心”行动后，他可获得1艘战船。
<b>勇者无惧：</b> 赵云可以不率领军队而独自驻守边境。当赵云独自驻守边境时，可将驻守地的旗帜翻转到1VP的一面。	<b>灵活多变：</b> 在关平被招募的那一回合之后，关平可以在任意时刻用蜀国补给堆中的任意数量兵器交换相同数量其他类型的兵器。
<b>粮草先行：</b> 在诸葛亮执行完“开张”/“开垦”行动后，若蜀国的商业/农业发展区内有不超过2个繁荣的集市/丰收的农田，则他可以获得2份黄金/粮食。	<b>心平气和：</b> 当马良执行“改善外交”行动时，他可以额外提升1级蜀国与南蛮部落的外交关系。
<b>十面埋伏：</b> 当黄忠在边境战争中获胜后，若他率领弩兵驻守边境，则他可以再额外驻守一支弩兵军队（从蜀国补给堆中拿取，无视领导值限制）。	<b>横征暴敛：</b> 当魏延执行“索要贡品”行动时，他可额外获得1支未训练的军队，以及与蜀国所占领的边境地区数目相同的兵器（上限为2件），兵器种类任选。
<b>生财有道：</b> 当庞统要执行联盟区的行动时（前提是蜀国处在联盟中），他可以获得1黄金。若蜀国在一回合内可以执行至少5个行动，则庞统在执行完第5个行动后获得1黄金。	<b>身经百战：</b> 从第6回合开始，廖化将能率领两支类型不同的军队进行作战，也可以使用两支类型不同的军队同时驻守两块边境地区。
<b>能言善辩：</b> 在蒋琬执行了“交易粮食/兵器”行动后，他获得1支未训练的军队，并且可以进一步执行“雇佣导师”行动。	<b>八方相助：</b> 在每回合结束时，若蜀国玩家占领了至少1块边境地区，则法正可以训练1支军队。
<b>箭无虚发：</b> 在严颜被招募的那一回合结束时，他获得1支未训练的军队和2件弓箭。此外，在严颜执行完“招募军队”或“训练军队”行动后，他可获得1件弓箭。	<b>技术精湛：</b> 在第3、6、9、12回合结束时，李严可以打出一张国家强化卡（需满足前置条件，支付花费）。
<b>卓有成效：</b> 当董允执行“交易粮食/兵器”行动时，他可在执行行动前，支付1个百姓指示物，来先执行“收税”和“收割”行动。	<b>有口皆碑：</b> 费祒被招募后，蜀国供养百姓的费用可以减少最多2份粮食，且在每回合结束时，费祒可以将1个百姓指示物换成2份黄金+2份粮食。
<b>万马奔腾：</b> 在马超被招募的那一回合结束时，在此卡上放置4匹战马。在之后的回合中，若回合结束时蜀国补给堆中有至少2匹战马，则马超从此卡上获得1匹战马（繁殖了）。	<b>艰苦朴素：</b> 在每回合结束时，马岱获得黄金与粮食，数量分别对应蜀国玩家国库和粮仓中的旗帜指示物数量（奖励不超过3份）。
<b>丰功硕德：</b> 每当蜀国占领了一块边境地区时，王平获得1枚百姓指示物。	<b>欢欣鼓舞：</b> 当姜维执行“科技兴邦”行动时，他可以用1份黄金来抵消国家强化卡上的1个其他花费。

蜀国