三国得志官方细则 (中文翻译与鉴理: 券少杰)

此文件包含了《三国得志》游戏中所有将领和国家强化卡的完整列表。

在此列表的每一个条目中,分别包含了卡牌上的文字信息和对应的详细规则/说明,这些将会在该卡牌与其他将领技能或国家强化卡发生相互作用时被使用。若有必要,我们会再增加新的规则/说明。

总原则1:由于结算某些行动区而触发并激活了将领技能和/或国家强化卡,所产生的收益是附加收益(不包含在行动区收益内),且玩家可以自行决定这些附加收益的激活顺序。

示例1: 蜀国玩家使用魏延执行"索要贡品(demand tribute action)"行动,并且已在之前的回合打出了国家强化卡"皇宫 (Imperial Palace)"。

魏延: 横征暴敛 - 魏延执行"索要贡品"行动时,他可额外获得一支未训练的军队,以及与蜀国所占领的边境地区数目相同的兵器(上限为2件)。

皇宫-当你执行"索要贡品"行动后,你可以额外获得1份黄金和1份粮食。

蜀国玩家在执行"索要贡品"时选择获得1份黄金+1份粮食。之后,蜀国玩家发动魏延的技能,额外获得1支未训练的军队,并根据已方已占领的边境地区数量获得最多2件任意兵器。最后,蜀国玩家再发动"皇宫"的增益效果,额外获得1份黄金+1份粮食。

示例2: 吴国玩家使用吕蒙执行"笼络民心(win popular support action)"行动,并且已在之前的回合打出了国家强化卡 "卫戍部队(Garrison)"。

吕蒙:潜力无限-在吕蒙执行完"笼络民心"行动后,他可获得1支未训练的军队或者1件任意兵器。从第四回合起,吕蒙的谋略值上升到4。

卫戍部队-当你执行"笼络民心"行动后,你可以训练1支未训练的军队。

吴国玩家在执行完"笼络民心"后获得1个百姓指示物。之后,吴国玩家发动吕蒙的技能,选择额外获得1支未训练的军队。最后,吴国玩家发动"卫戍部队"的增益效果,可将刚刚额外获得的那支未训练的军队训练成精锐军队。

总原则2: 将领技能若与执行行动区相关,则只有在玩家使用此将领去执行对应行动区的行动时,该将领的技能才会被激活。

示例3: 魏国玩家在上一回合招募了典韦。

典韦:力拔山河-当典韦执行"训练军队"行动时,他可以额外训练1支军队(共训练3支队伍)。

魏国玩家只有在使用典韦参与争夺"训练军队"行动区并获胜的情况下,使用典韦执行"训练军队"行动,才能激活典韦的技能来训练共3支军队。若魏国玩家使用典韦执行"雇佣导师(hire instructor)"行动,则不能激活典韦的技能,不能训练3支军队。

魏国将领(WEI GENERALS)

曹操

君命无二: 当曹操参与争夺的区域出现平局时,曹操所在的一方获胜。

• 有曹操参与争夺的行动区出现平局,即使魏国是较晚达到最高实力的玩家,依然获胜。

曹仁

坚韧不拔: 若曹仁是某道边境的第1/第2/第3个驻守的将领, 他将获得5/3/1份黄金或粮食(不可混搭)。

- 若曹仁是第1个驻扎边境的将领,则可获得5份黄金或5份粮食,但不可混搭。
- 若曹仁是第2个驻扎边境的将领,则可获得3份黄金或3份粮食,但不可混搭。
- 若曹仁是第1个驻扎边境的将领,则可获得1份黄金或1份粮食,但不可混搭。

曹洪

名门望族: 当曹洪执行"挟持天子"行动时, 他可以同时执行"收税"或"收割"行动(二选一)。

• 只要是曹洪执行"挟持天子"行动,即使不是他被留在行动区用于挟持,他的技能也能发动。

夏侯惇

发奋图强: 当夏侯惇执行"生产长枪/战马"或"生产弓弩/战船"行动时,他可以选择只得到1件兵器,同时训练己方补给堆中一支未训练的军队。

- 当夏侯惇执行"生产长枪/战马"行动时,他可以"获得1件长枪+训练1支军队"或者"获得1匹战马+训练1支军队" 来代替原行动收益。
- 当夏侯惇执行"生产弓弩/战船"行动时,他可以"获得1件弓弩+训练1支军队"或者"获得1艘战船+训练1支军队" 来代替原行动收益。
- 不能使用夏侯惇的技能来训练通过强化卡"世兵制"得到的未训练的军队,因为"世兵制"所获得未训练的军队是在夏侯惇执行"生产长枪/战马"或"生产弓弩/战船"行动之后。
- 如果夏侯惇在执行"生产长枪/战马"或"生产弓弩/战船"行动时发动了技能,则不能触发强化卡"长枪军械库"、 "马厩"、"弓弩军械库"、"船坞"的效果,因为这些强化卡需要生产2件对应的兵器才能额外获得1件。

夏侯渊

英姿飒爽:每当夏侯渊执行了"改善外交"行动后,他可获得一支未训练的军队。

• 无论夏侯渊是否携带黄金/军队执行"改善外交"行动,他都能得到一支未训练的军队。

乐进

攻城略地: 当乐进独自争夺公共行动区(可以使用天子或百姓相助)并且获得胜利时,他可以在执行行动前获得1份黄金/粮食和1件任意兵器。

- 若玩家选择不执行乐进占领的行动区,则乐进的技能不能发动。
- 乐进需争夺公共行动区,意味着如果派遣乐进去战场或者外交行动区上,乐进的技能将不会发动。
- 乐进需独自争夺并获胜,意味着如果争夺一个联盟区,盟友也派遣将领前往联盟区协助争夺,则乐进的技能不可发动。
- 若乐进独自争夺联盟区并获胜,且盟友没有派遣将领协助争夺,则乐进的技能可以发动。
- 若乐进执行"索要贡品"行动的同时发动了技能,则魏国玩家可以将由乐进的技能所获得的黄金放置在国家强化卡"传国玉玺"上。

李典

并肩作战:若李典与魏国其他将领一同争夺任意行动区并获得胜利,则在执行行动前,他可以获得1份黄金+1份粮食或1件任意兵器。

- 若玩家选择不执行李典占领的行动区,则李典的技能不能发动。
- 李典的技能只有在他与魏国其他将领一同争夺行动区并获胜的情况下才能发动,这里的行动区包括了"边境战场"。
- 若李典协助夺得了"索要贡品"行动区,也发动了技能,则魏国玩家可以将由李典的技能所获得的黄金放置在国家强化卡"传国玉玺"上。

荀彧

深谋远虑:每当招募将领时,荀彧可以支付1份粮食,额外抽取一张备选将领卡(将领招募数量并不增加),并获得1支未训练的军队。

- 在招募将领时,玩家可以在看了所抽的备选将领卡之后再选择发动荀彧的技能。
- 荀彧的技能可以与强化卡"中央官学(太学)"一同发动,发动顺序由魏国玩家决定。

荀攸

取信于民:每当魏国获得1枚百姓指示物,荀攸就可以得到2份粮食。

- 无论魏国以何种方式获得1个百姓指示物, 荀攸就可以获得2份粮食。
- 当魏国的外族关系发展并保持在12级时,魏国玩家需要先支付2份粮食来换取1个百姓指示物,再激活荀攸的技能获得2份粮食,因为支付2份粮食发生在得到2份粮食之前。
- 魏国玩家需要先支付2份粮食激活强化卡"中央官学(太学)"来换取1个百姓指示物,再激活荀攸的技能获得2份粮食,因为支付2份粮食发生在得到2份粮食之前。

程昱

生意头脑: 当程昱执行"交易粮食/兵器"行动时,他可以在行动前获得与已驻扎军队数量相等的黄金或粮食。

- 若程昱没有执行"交易粮食/兵器"的行动,则他的技能不能发动。
- 程昱只能选择获得黄金或者获得粮食,不能混搭。

郭嘉

一诺千金: 当郭嘉执行"雇佣导师"行动时, 无需支付食物花费。

• 无。

刘晔

德厚流光: 当刘晔执行"科技兴邦"行动时, 他可在行动前获得1枚百姓指示物。

- 若刘晔没有执行"科技兴邦"的行动,则他的技能不能发动
- 当发动郝昭的技能来打出国家强化卡时,刘晔的技能不可发动。刘晔的技能只能通过占领"科技兴邦"行动区并执行了对应行动才可以发动。

于禁

宽宏大量:在于禁被招募的那一回合结束时,在此卡上放置2枚军令指示物。在之后的每个回合,当第三顺位玩家指定完 联盟区后,于禁可以弃掉1枚军令指示物来加入联盟。

• 如果于禁发动了技能,则三位玩家共同结成联盟,玩家们分别只需往联盟区派遣1位将领就可以让己方执行联盟区上对应的行动。

典韦

力拔山河: 当典韦执行"训练军队"行动时, 他可以额外训练1支军队(共训练3支队伍)。

无。

许褚

肌肉发达: 当许褚执行"招募军队"行动时,他可以通过降低1级已方的外族关系来训练最多2支军队。

- 若许褚没有执行"招募军队"行动,则他的技能不可发动。
- 若魏国玩家此回合没有执行"改善外族关系"行动,同时还发动了许褚的技能,则魏国的外族关系将先因为许褚的技能恶化1级,再在执行完所有行动后恶化1级,即此回合魏国的外族关系将恶化2级。
- 若魏国玩家在偶数回合没有执行"改善外族关系"行动,同时还发动了许褚和贾诩的技能,则魏国此回合的外族关系将恶化1级。
- 若魏国玩家此回合没有执行"改善外族关系"行动,同时还发动了许褚和庞德的技能,则魏国此回合的外族关系将保持不变。
- 若魏国玩家在偶数回合没有执行"改善外族关系"行动,同时还发动了许褚、贾诩和庞德的技能,则庞德的技能将 覆盖贾诩的技能,魏国此回合的外族关系将保持不变。

徐晃

跋山涉水:徐晃带领步兵驻守边境时不受地区兵种限制,且可将驻守地的旌旗翻转到1VP的一面。

• 徐晃可以率领步兵驻扎在限制弩兵、骑兵或水军才能驻扎的边境地区上。

张辽

静观其变:在每回合结束时,若魏国补给堆中没有未训练的军队,则张辽获得1支未训练的军队;此外,若魏国补给堆中有0/1件兵器,则张辽获得一件任意兵器/同类型的兵器。

- 若魏国补给堆中没有未训练的军队,则张辽在结算阶段的"获得/激活特殊增益"时可以获得1支未训练的军队。
- 若魏国补给堆中没有任何兵器,则张辽在结算阶段的"获得/激活特殊增益"时可以获得1件任意兵器。
- 若魏国补给堆中仅有1件兵器,则张辽在结算阶段的"获得/激活特殊增益"时可以获得1件与之类型相同的兵器。

贾诩

幕后操纵:在每个偶数回合,如果魏国玩家没有执行"改善外族关系"行动,则魏国的外族关系保持不变(不会恶化)。

- 偶数回合指的是第2、4、6、8、10和12回合。
- 若魏国玩家在偶数回合没有执行"改善外族关系"行动,同时还发动了贾诩的技能,则魏国此回合的外族关系将保持不变。
- 若魏国玩家在偶数回合没有执行"改善外族关系"行动,同时发动了贾诩的技能,且魏国的外族关系已发展到了12级,则魏国此回合的外族关系将保持在12级,且魏国可以在结算阶段执行1次"花费2份粮食收买1个百姓"的行动。
- 若魏国玩家在偶数回合没有执行"改善外族关系"行动,同时还发动了贾诩和许褚的技能,则魏国此回合的外族关系将恶化1级。
- 若魏国玩家在偶数回合没有执行"改善外族关系"行动,同时还发动了贾诩和庞德的技能,则庞德的技能将覆盖贾诩的技能,魏国此回合的外族关系将改善1级。
- 若魏国玩家在偶数回合没有执行"改善外族关系"行动,同时还发动了贾诩、许褚和庞德的技能,则庞德的技能将覆盖贾诩的技能,魏国此回合的外族关系将保持不变。

张郃

招兵买马:在张郃被招募的那一回合结束时,他获得1支未训练的军队和2匹战马。此外,在张郃执行完"招募军队"或"训练军队"行动后,他可获得1匹战马。

• 张郃技能的前半部分,即获得1支未训练的军队和2匹战马,只会发动1次,就在他被招募的那一回合的结算阶段"获得/激活特殊增益"时。

司马懿

尊师重道: 当司马懿执行"引进教育/科技"行动时, 他能从分卡堆和合卡堆中各抽取一张牌。

无。

杨修

桀骜不驯: 当杨修执行"发展农业"行动时,他可以选择执行"开张"来替代原行动区的行动; 当他执行"发展商业"行动时, 他可以选择执行"开垦"来代替原行动区的行动。

- 当杨修执行"发展农业"行动区时,他不可以执行"收税"行动。
- 当杨修执行"发展商业"行动区时,他不可以执行"收割"行动。

庞德

誓死效忠:若庞德与曹操一同争夺行动区并获得胜利,且魏国玩家此回合没有执行"改善外族关系"行动,则魏国的外族关系可以改善1级(或保持在12级)。

- 若魏国玩家此回合没有执行"改善外族关系"行动,同时发动了庞德的技能,则魏国此回合的外族关系将改善1级。
- 若魏国玩家发动了庞德的技能,且魏国的外族关系已发展到/保持在12级,则魏国此回合的外族关系将保持在12级,且魏国可以在结算阶段执行1次"花费2份粮食收买1个百姓"的行动。
- 若魏国玩家在偶数回合没有执行"改善外族关系"行动,同时还发动了庞德和贾诩的技能,则庞德的技能将覆盖贾诩的技能,魏国此回合的外族关系将改善1级。
- 若魏国玩家此回合没有执行"改善外族关系"行动,同时还发动了庞德和许褚的技能,则魏国此回合的外族关系将保持不变。
- 若魏国玩家在偶数回合没有执行"改善外族关系"行动,同时还发动了庞德、贾诩和许褚的技能,则庞德的技能将 覆盖贾诩的技能,魏国此回合的外族关系将保持不变。

郝昭

先见之明:在郝昭率领1支军队驻扎边境后,每个回合结束时,魏国玩家可以打出一张国家强化卡(仍需满足条件、支付费用)。

- 郝昭的技能只有当他率领仅1支军队驻扎在边境地区之后才能发动。
- 打出国家强化卡时,魏国玩家仍需满足其前置条件,并支付相关费用。
- 当发动郝昭的技能来打出国家强化卡时,刘晔的技能不可发动。刘晔的技能只能通过占领"科技兴邦"行动区并执行了对应行动才可以发动。

吴国将领(WU GENERALS)

孙坚

先发制人: 若孙坚是吴国派出的第一个将领,则他的武力值+1(使用军令指示物表示)。

• 当孙坚的技能发动时, 放置一个"+1"军令指示物在他的将领指示物上, 表明其武力值+1, 此技能并不会增加孙坚的谋略值。

程普

治国有方:在程普被招募的那一回合结束时,他可以建造1张分卡+1张合卡(仍需满足前置条件并支付费用)。

- 程普的技能只会发动一次(在程普被招募的那一回合结束时),发动时吴国玩家可以分别打出1张分卡和1张合卡(也可以选择不打出)。
- 所打出的国家强化卡必须满足其前置条件的要求、且吴国玩家仍需支付国家强化卡的花费。
- 当发动程普的技能来建造国家强化卡时,鲁肃的技能不会发动。鲁肃的技能只有在他占领了"科技兴邦"行动区并执行了对应行动时才会被激活。

黄盖

声东击西:在对抗阶段结束时,黄盖可以转移到一个无人争夺的公共行动区去,若黄盖有天子或百姓相助,也一并移走。 黄盖转移后若导致原行动区出现平局,则算吴国失败。

- 黄盖需在所有玩家都完成全部的将领派遣(或者选择跳过)之后才能发动。
- 黄盖只能转移到无人争夺的公共行动区上,即黄盖的技能不能起到支援作用。
- 黄盖不能转移到战场或外交行动区上,因为这些都不属于公共行动区。

韩当

丰功伟绩:在韩当被招募或韩当驻守边境的那一回合结束时,他可以从公共堆中拿取一枚集市/农田指示物,放入吴国的国库/粮仓。

- 韩当的技能最多可以发动2次,一次是当他被招募的那一回合结束时,另一次是当他驻守边境时,若韩当在被招募的那一回合就驻守在边境,则他的技能只能发动1次。
- 当韩当的技能发动时,吴国玩家可以从公共补给堆中拿取1枚集市指示物(繁荣的一面向上)放入己方国库中,或者从公共补给堆拿取1枚农田指示物(丰收的一面向上)放入己方粮仓中。
- 当韩当的技能发动时,吴国的商业/农业发展等级并不会受到影响。

孙策

鞭驽策蹇: 当孙策执行"招募军队"行动时,将有其中一支新招募的军队直接被训练成精锐部队。

• 当孙策的技能发动时,吴国玩家获得1支未训练的军队+1支精锐军队而非2支未训练的军队。

吕范

清正廉洁: 吕范可以随时交易黄金与粮食: 1黄金 ↔ 1粮食。

- 在吕范被招募后,玩家可以在任意时刻发动吕范的技能。
- 黄金与粮食之间的交易次数没有限制。

周瑜

和气生财:在周瑜被招募的那一回合结束时,从公共堆中拿取集市和农田各1个放于此卡上。每回合结束时,他可支付2百姓来将此卡上的1个集市/农田指示物移入国库/粮仓。

- 周瑜的技能最多可以发动2次,一次用来移动集市指示物,另一次用来移动农田指示物(2次可在一回合内完成)。
- 周瑜的技能可以等到即将支付百姓的后勤补给时才选择发动,这意味着在周瑜被招募的那回合只要吴国玩家有足够的百姓指示物就可以发动周瑜的技能。
- 支付的2个百姓指示物需弃至公共补给堆中。
- 集市/农田指示物只能分别被移入己方的国库/粮仓中,以已发展的一面向上。
- 当周瑜的技能发动时,吴国的商业/农业发展等级并不会受到影响。

张昭

开源节流: 当张昭成功占领了"发展商业"行动区并决定执行"收税"行动时, 吴国的商业发展区中每有1枚"繁荣的集市"指示物, 张昭就可以获得2份黄金。

• 当吴国玩家打出强化卡"财政主管(大司农)"时,张昭的技能不会发动。张昭的技能只有当他占领了"发展商业"行动区并执行"收税"行动时才能发动。

张纮

满载而归: 当张纮成功占领了"发展农业"行动区并决定执行"收割"行动时,吴国的农业发展区中每有1枚"丰收的农田"指示物,张纮就可以获得2份粮食。

• 当吴国玩家打出强化卡"龙骨水车"时,张纮的技能不会发动。张纮的技能只有当他占领了"发展农业"行动区并执行"收割"行动时才能发动。

蒋钦

船坚炮利:在蒋钦被招募的那一回合结束时,他获得1支未训练的军队和2艘战船。此外,在蒋钦执行完"招募军队"或 "训练军队"行动后,他可获得1艘战船。

• 蒋钦技能的前半部分,即获得1支未训练的军队+2艘战船,只会在他被招募的那一回合结束时发动1次。

周泰

英勇无畏:在周泰执行完"挟持天子"行动后,他可获得1支未训练的军队。

- 即使周泰没有被留在"挟持天子"行动区内,他的技能仍旧可以发动。
- 当吴国玩家打出强化卡"九品中正制"时,周泰的技能不会发动。周泰的技能只有当他占领了"挟持天子"行动区并执行对应行动时才能发动。

陈武

热火朝天:在陈武执行完"生产长枪/战马"行动后,他可以额外获得1件弓弩或1艘战船;在陈武执行完"生产弓弩/战船"行动后,他可以额外获得1件长枪或1匹战马。

• 无。

太史慈

按兵不动:在太史慈被招募的那一回合,如果他没有被派遣,他将在回合结束时获得一支精锐部队和一件任意兵器。

• 太史慈的技能最多只会发动1次。

孙权

深入人心: 当孙权执行"笼络民心"行动时, 他将额外获得1个百姓指示物。

• 无。

凌操

轻舟独进:在凌操率领1队水军驻扎在边境后,每当回合结束时,若吴国此回合没有执行"改善外族关系"的行动,则 吴国与山越部落的关系提升1级/保持在12级。

- 若吴国玩家此回合没有执行"改善外族关系"行动,同时还发动了凌操的技能,则此回合吴国的外族关系将改善1级或保持在12级。
- 若吴国的外族关系已经到达12级,且此回合还发动了凌操的技能,则吴国的外族关系保持在12级,且吴国可以在结算阶段执行1次"花费2份粮食收买1个百姓"的行动。

凌统

海纳百川:在凌统率领1/2支军队执行完"改善外族关系"行动后,他可获得1份黄金/1件任意兵器。

- 当凌统率领1支军队执行改善外族关系行动后,他获得1份黄金。
- 当凌统率领2支军队执行改善外族关系行动后,他获得1件任意兵器。
- 若凌统不率领军队前往执行改善外族关系行动,则他的技能无法发动。

鲁肃

精打细算: 当鲁肃执行"科技兴邦"行动时、建筑花费可减少1黄金或1粮食。

- 若吴国玩家打出的国家强化卡不需要花费黄金或粮食,则鲁肃的技能不会发动。
- 当发动程普的技能来建造国家强化卡时,鲁肃的技能不会发动。鲁肃的技能只有在他占领了"科技兴邦"行动区并执行了对应行动时才会被激活。

诸葛瑾

强权外交:若吴国处在联盟中,并使用诸葛瑾执行联盟区行动,则他可在执行行动前获得1份粮食。若吴国不在联盟中,且本回合决定只执行不超过4个行动,则他可在执行行动前获得2份粮食。

- 若诸葛瑾成功夺得联盟区但并没有执行联盟区的行动,则他的技能无法发动,即他不会获得1份粮食。
- 若吴国不在联盟中,且吴国成功夺得5个甚至更多的行动区,则吴国可以选择只执行其中的最多4个行动来发动诸葛瑾的技能,即获得2份粮食。

顾雍

能者多劳: 当顾雍执行完"引进教育/科技"行动后,他可以选择执行一次"交易粮食"或"交易兵器"。

- 在顾雍执行完"引进教育/科技"行动后,他只能选择执行"交易粮食"或者执行"交易兵器",交易方式参考"交易粮食/兵器"行动区内的描述。
- 如果吴国玩家发动了顾雍的技能,且此回合没有通过"交易粮食/兵器"行动区来执行交易行动,则吴国玩家此回合仍可以发动其已打出的国家强化卡"兵器商栈"和"易货市场"。

吕蒙

潜力无限:在吕蒙执行完"笼络民心"行动后,他可获得1支未训练的军队或者1件任意兵器。从第四回合起,吕蒙的谋略值上升到4。

• 当吕蒙技能的后半部分发动后,在吕蒙的将领指示物上放置1枚"+2"的军令指示物,表示其谋略值已上升到4。

陆逊

韬光养晦:在陆逊率军驻扎在边境地区时,若他占领的是边境的第2/3/4/5个地区,则他可获得1/3/5/7份黄金或粮食。

- 包括对方驻军在内,若陆逊是某道边境上的第2个驻军,则他可获得1份黄金或1份粮食。
- 包括对方驻军在内,若陆逊是某道边境上的第3个驻军,则他可获得3份黄金或3份粮食(不可混搭)。
- 包括对方驻军在内,若陆逊是某道边境上的第4个驻军,则他可获得5份黄金或5份粮食(不可混搭)。
- 包括对方驻军在内,若陆逊是某道边境上的第5个驻军,则他可获得7份黄金或7份粮食(不可混搭)。

丁奉

振臂一呼:在丁奉执行完"索要贡品"行动后,他可额外获得黄金和粮食,数量分别是吴国发展区内的"繁荣的集市"和"丰收的农田"指示物数量(国库和粮仓内的指示物不算在内)。

- 当发动丁奉的技能时,能额外获得的黄金数量仅与吴国发展区内的"繁荣的集市"数量相等,已放入国库的集市和萧条的集市都不能纳入计算。
- 当发动丁奉的技能时,能额外获得的粮食数量仅与吴国发展区内的"丰收的农田"数量相等,已放入粮仓的农田和荒芜的农田都不能纳入计算。
- 若丁奉占领了"索要贡品"行动区并执行了对应行动,发动了其技能,则吴国玩家可以将由丁奉的技能额外获得的黄金放置在己方已打出的国家强化卡"传国玉玺"上。

甘宁

梁上君子:若甘宁是某片边境的第一个驻军,他立刻获得2件与驻军类型相同的兵器。

• 只有当甘宁是某道边境的第一个驻军时,他的技能才会发动,才能获得2件与驻军类型相同的兵器。

蜀国将领(SHU GENERALS)

刘备

深得民心: 若刘备在争夺行动区时有百姓相助,则在执行完行动或退还将领指示物时,刘备可以从中取回其中1个百姓指示物。

- 无论刘备争夺行动区是否成功,蜀国玩家都可以取回1个协助刘备的百姓指示物。
- 即使刘备被留在了"挟持天子"行动区内,蜀国玩家也可以取回1个协助刘备的百姓指示物。
- 即使刘备在战场获胜并驻守在了边境地区,蜀国玩家也可以取回1个协助刘备的百姓指示物。
- 若刘备使用百姓指示物协助其争夺行动区并获得胜利,则在刘备占领的行动区结算之前,蜀国玩家不能拿这枚即将被取回的百姓指示物用于其他地方,因为只有当刘备占领的行动区结算后这枚百姓指示物才会退还到蜀国补给堆。
- 若刘备使用百姓指示物协助其争夺"科技兴邦"行动区并获得胜利,且使用刘备执行"科技兴邦",则蜀国玩家同样不能拿这枚即将被取回的百姓指示物用于支付国家强化卡的花费,理由同上。
- 当协助刘备的1枚百姓指示物被取回蜀国补给堆后,蜀国玩家就可以将其用于其他地方了,例如支付国家强化卡的花费、用于发动董允的技能等。

关羽

赫赫有名: 当关羽执行"招募军队"行动时,他将额外获得一支未训练的军队。

• 若关羽与张飞一同占领了"招募军队"行动区,且蜀国玩家发动了张飞的技能,实际执行了"训练军队"行动,则 关羽的技能不会被发动,因为关羽的技能只有在他通过"招募军队"行动区执行招募军队行动时才会发动。

张飞

特立独行: 当张飞执行"招募军队"行动时, 他实际执行的是"训练军队"行动; 而当他执行"训练军队"行动时, 他实际执行的是"招募军队"行动。

无。

陈到

枪法精湛:在陈到被招募的那一回合结束时,他获得1支未训练的军队和2件长枪。此外,在陈到执行完"招募军队"或"训练军队"行动后,他可获得1件长枪。

• 陈到技能的前半部分只会在他被招募的那一回合结束时发动1次,即获得1支未训练的军队+2件长枪。

周仓

乘风破浪:在周仓执行完"挟持天子"行动后,他可获得1枚百姓指示物。在周仓执行完"笼络民心"行动后,他可获得1艘战船。

• 即使周仓没有被留在"挟持天子"行动区内,周仓的技能也可以发动。

赵云

勇者无惧:赵云可以不率领军队而独自驻守边境。当赵云独自驻守边境时,可将驻守地的旌旗翻转到1VP的一面。

• 若赵云发动了技能,则意味着赵云独自驻守边境,那么蜀国玩家既不需要为赵云所驻守的区域支付后勤补给,也不能在每回合赢得军事分数时从赵云所驻守的区域获得军事分数,因为赵云所驻守的区域没有任何军队。

关平

灵活多变:在关平被招募的那一回合之后,关平可以在任意时刻用蜀国补给堆中的任意数量兵器交换相同数量其他类型的兵器。

• 关平只能拿蜀国补给堆中的兵器去交换类型,不能交换已经驻守在边境或已派往战场的军队所持的兵器。

诸葛亮

粮草先行:在诸葛亮执行完"开张"/"开垦"行动后,若蜀国的商业/农业发展区内有不超过2个繁荣的集市/丰收的农田,则他可以获得2份黄金/粮食。

- 在诸葛亮执行完"开张"行动后,若蜀国的商业发展区内有不超过2个繁荣的集市,则他可以获得2份黄金,当繁荣的集市大于2个时,可以通过"收税"行动清空发展区内繁荣的集市,然后继续使用诸葛亮执行"开张"来发动技能。
- 在诸葛亮执行完"开垦"行动后,若蜀国的农业发展区内有不超过2个丰收的农田,则他可以获得2份粮食,当丰收的农田大于2个时,可以通过"收割"行动清空发展区内丰收的农田,然后继续使用诸葛亮执行"开垦"来发动技能。

马良

心平气和: 当马良执行"改善外交"行动时,他可以额外提升1级蜀国与南蛮部落的外交关系。

- 当马良不携带任何黄金或军队前往执行"改善外交"后, 蜀国的外族部落关系可以改善1级。
- 当马良携带1份黄金或1支军队前往执行"改善外交"后,蜀国的外族部落关系可以改善2级。

苗忠

十面埋伏: 当黄忠在边境战争中获胜后, 若他率领弩兵驻守边境, 则他可以再额外驻守一支弩兵军队(从蜀国补给堆中拿取, 无视领导值限制)。

- 黄忠被派往战场时依旧只能率领最多2支军队,因为他的领导值是2。
- 当黄忠率领弩兵即将驻守在边境地区时,蜀国玩家可以立即向黄忠即将驻守的区域里额外驻守1队弩兵,从蜀国补给堆中拿取。
- 边境军队的后勤补给规则和军事分数的赢取规则对于额外驻守的弩兵同样适用。

魏延

横征暴敛: 当魏延执行"索要贡品"行动时,他可额外获得1支未训练的军队,以及与蜀国所占领的边境地区数目相同的兵器(上限为2件),兵器种类任选。

- 若蜀国还未占领任何边境地区,则魏延执行"索要贡品"时可以额外获得1支未训练的军队。
- 若蜀国已占领了1个边境地区,则魏延执行"索要贡品"时可以额外获得1支未训练的军队+1件任意兵器。
- 若蜀国已占领了2个边境地区,则魏延执行"索要贡品"时可以额外获得1支未训练的军队+2件任意兵器。
- 国家强化卡"练兵场"并不能被发动来训练通过魏延的技能所额外获得的那1支未训练的军队。"练兵场"的增益效果只有当玩家执行"索要贡品"且选择获得1支未训练的军队时才可以发动,且只能训练由"索要贡品"行动得来的那1支未训练的军队。

庞统

生财有道: 当庞统要执行联盟区的行动时(前提是蜀国处在联盟中),他可以获得1黄金。若蜀国在一回合内可以执行至少5个行动,则庞统在执行完第5个行动后获得1黄金。

- 若庞统赢得了联盟区但并不执行联盟区里的行动、则庞统技能的第一部分不能发动。
- 若蜀国成功夺得了5个或更多的行动区但只执行了不超过4个行动、则庞统技能的第二部分不能发动。

廖化

身经百战:从第6回合开始,廖化将能率领两支类型不同的军队进行作战,也可以使用两支类型不同的军队同时驻守两块边境地区。

- 廖化的技能从第6回合开始才能发动。
- 当廖化发动技能后,可以率领不同类型的军队前往战场或外交行动区。
- 当廖化发动技能占领2块边境地区时,这2块边境地区的旌旗指示物都将被蜀国玩家拿取,放置在其国库或粮仓内, 是否翻面遵循驻扎军队类型是否匹配的规则。

蔣琬

能言善辩:在蒋琬执行了"交易粮食/兵器"行动后,他获得1支未训练的军队,并且可以进一步执行"雇佣导师"行动。

- 蒋琬的技能只有当其执行了"交易粮食/兵器"行动之后才能发动。
- 当蒋琬发动技能时,他先获得1支未训练的军队,然后可以执行"雇佣导师"行动,即花费1份粮食来训练最多2支军队,包括他刚刚获得的这支未训练的军队。

法正

八方相助:在每回合结束时,若蜀国玩家占领了至少1块边境地区,则法正可以训练1支军队。

无。

严颜

箭无虚发:在严颜被招募的那一回合结束时,他获得1支未训练的军队和2件弓弩。此外,在严颜执行完"招募军队"或"训练军队"行动后,他可获得1件弓弩。

• 严颜技能的前半部分只会在他被招募的那一回合结束时发动1次,即获得1支未训练的军队+2件弓弩。

李严

技术精湛:在第3、6、9、12回合结束时、李严可以打出一张国家强化卡(需满足前置条件、支付花费)。

- 李严的技能发动时、蜀国玩家打出的国家强化卡仍需满足其前置条件、并且需要支付其花费。
- 当发动李严的技能来建造国家强化卡时,姜维的技能不会发动。姜维的技能只有在他通过"科技兴邦"行动区执行对应行动时才会发动。

董允

卓有成效: 当董允执行"交易粮食/兵器"行动时,他可在执行行动前,支付1个百姓指示物,来先执行"收税"和"收割"行动。

- 所支付的百姓指示物将被弃至公共补给堆中。
- 若蜀国玩家并不执行"交易粮食/兵器"行动、则董允的技能就不可以发动。

费祎

有口皆碑: 费祎被招募后, 蜀国供养百姓的费用可以减少最多2份粮食, 且在每回合结束时, 费祎可以将1个百姓指示物换成2份黄金+2份粮食。

- 当费祎被招募后,只要蜀国补给堆内的百姓指示物数目不超过5个,蜀国玩家就无需支付供养百姓的后勤补给。
- 蜀国玩家仍需正常支付边境驻军的后勤补给。

马超

万马奔腾:在马超被招募的那一回合结束时,在此卡上放置4匹战马。在之后的回合中,若在回合结束时蜀国补给堆中有至少2匹战马,则马超可以从此卡上获得1匹战马(繁殖了)。

- 在马超被招募的那一回合,马超技能的后半部分还不能发动,即暂时还不能从其将领卡上获得1匹战马。
- 在马超被招募之后的回合里,若要发动马超的技能,则蜀国玩家的己方补给堆中至少需要有2匹战马(不包含驻守在边境上的战马)。
- 若蜀国补给堆中只有不到2匹战马,则马超的技能不会发动,战马仍被保留在其将领卡上。

马岱

艰苦朴素:在每回合结束时,马岱获得黄金与粮食,数量分别对应蜀国玩家国库和粮仓中的旌旗指示物数量(奖励不超过3份)。

- 每回合结束时,马岱根据国库内的旌旗指示物数量获得对应数量的黄金,再根据粮仓内的旌旗指示物数量获得对应数量的粮食。
- 若蜀国玩家的旌旗指示物数量大于3,则蜀国玩家只能获得3份奖励,且需挑选配比:例如蜀国的国库和粮仓内各有3枚旌旗指示物,则蜀国玩家在发动马岱的技能时,可以挑选获得1份黄金+2份粮食。每回合的配比都可以改变。

王平

丰功硕德:每当蜀国占领了一块边境地区时,王平获得1枚百姓指示物。

- 在王平被招募之前, 蜀国玩家占领的边境地区不会触发王平的技能。
- 若廖化发动技能占领了2个边境地区,则王平可以发动2次技能,蜀国玩家共获得2枚百姓指示物。

姜维

欢欣鼓舞: 当姜维执行"科技兴邦"行动时,他可以用1份黄金来抵消国家强化卡上的1个其他花费。

- 姜维可以使用1份黄金来抵消国家强化卡上的1个其他花费,包括1个百姓花费、1个兵器花费、1个军队花费或者1份粮食花费。
- 当发动李严的技能来建造国家强化卡时,姜维的技能不会发动。姜维的技能只有在他通过"科技兴邦"行动区执行对应行动时才会发动。

国家强化卡-分卡(STATE ENHANCEMENTS - SEPARATION DECK)

藤甲(Rattan Armour)

玩家可以立刻训练一支军队。在游戏结束时,玩家在边境上每驻守2队步兵就能获得1 VP,最多获得2 VPs。

• 玩家在边境驻守的步兵可以同时被用于国家强化卡"藤甲"、"铁甲"和"云梯"的得分统计。

铁甲(Iron Armour)

玩家可以立刻训练一支军队。在游戏结束时,若玩家在边境上驻守了最多数量的步兵(独得第一/并列第一),则可获得2 VPs/1 VP。

• 玩家在边境驻守的步兵可以同时被用于国家强化卡"藤甲"、"铁甲"和"云梯"的得分统计。

骑甲(Horse Armour)

玩家可以立刻训练一支军队。在游戏结束时,玩家在边境上每驻守2队骑兵就能获得1 VP,最多获得2 VPs。

• 玩家在边境驻守的骑兵可以同时被用于国家强化卡"骑甲"和"云梯"的得分统计。

连弩(Repeating Crossbow)

玩家可以立刻训练一支军队。在游戏结束时,玩家在边境上每驻守2队弩兵就能获得1 VP,最多获得2 VPs。

• 玩家在边境驻守的弩兵可以同时被用于国家强化卡"连弩"和"云梯"的得分统计。

楼船(Tower Ship)

玩家可以立刻训练一支军队。在游戏结束时、玩家在边境上每驻守2队水军就能获得1 VP、最多获得2 VPs。

• 玩家在边境驻守的水军可以同时被用于国家强化卡"楼船"和"云梯"的得分统计。

攻城塔(Mobile Siege Tower)

玩家可以立刻减少两位对手的军事分数各1 VP,或立刻减少其中一位对手的军事分数2 VPs。

- 你只能发动1次"攻城塔"的增益效果。
- 你必须在你打出"攻城塔"的时候立刻发动其增益效果。

石弩(Catapult)

在游戏结束后结算边境胜利情况时,若你的其中一道边境与对手打成平局,则算你获胜(对于对手而言仍算作平局)。

• 若你的两道边境均与对手打成平局,则只有其中一道边境算作胜利,另一道边境依旧算作平局。而两道边境的战况对于对手而言都算作平局。

瞭望塔(Watchtower)

在游戏结束时,若你在一道边境上占领了至少两块区域,则你可以获得1 VP;若在两道边境上都占领了至少2块区域,则可获得2 VPs。

• 用于统计"瞭望塔"得分的边境区域上的驻军仍可被用于其他国家强化卡的得分统计。

云梯(Siege Ladder)

在游戏结束时, 若你在边境驻守了3/4种兵种, 则你可以获得1/2 VPs。

- 若你在边境驻守了3个不同的兵种,则你可获得1 VP。
- 若你在边境驻守了4个不同的兵种,则你可获得2 VPs。
- 用于统计"云梯"得分的驻军仍可被用于其他国家强化卡的得分统计。

冲车(Battering Ram)

当你派遣将领前往边境战场作战时,每位将领的武力值+1 (使用军令指示物表示,无军令指示物时使用其他指示物代替)。

当发动冲车的增益效果时,每当玩家将将领派往战场时,需在将领指示物上放置1枚"+1"军令指示物表示其武力值+1,若军令指示物已用尽,则可用其他指示物代替。

停战协议(Armistice with Border Tribe)

在游戏结束后结算民族和谐指数时、若你与对手形成平局、则你获胜。

- 在游戏结束后结算民族和谐指数时,若你与对手(们)并列第1,则你独得第1,而与你并列的对手(们)将独得第2 (或并列第2)。
- 在游戏结束后结算民族和谐指数时、若你与对手并列第2、则你独得第2、而与你并列的对手将独得第3。

城墙(City Walls)

在游戏结束后结算民族和谐指数时, 若你独得第三名, 则可获得1VP。

- "城墙"的增益效果只有当你在结算民族和谐指数时独得第三名才能发动。
- 若你与某位对手并列第二,且该对手已打出了强化卡"停战协议",则你被迫独得第3,此时你可以发动"城墙" 的增益效果。

传国玉玺(Imperial Jade Seal)

每当执行"索要贡品"行动后,玩家可以放置1份获得的黄金在此卡上。游戏结束时,此卡上每有2份黄金,玩家可获得1VP(最多2VPs)。

- 若乐进执行"索要贡品"行动的同时发动了技能,则魏国玩家可以将由乐进的技能所获得的黄金放置在国家强化卡"传国玉玺"上。
- 若李典协助夺得了"索要贡品"行动区,也发动了技能,则魏国玩家可以将由李典的技能所获得的黄金放置在国家强化卡"传国玉玺"上。
- 若丁奉占领了"索要贡品"行动区并执行了对应行动,发动了其技能,则吴国玩家可以将由丁奉的技能额外获得的 黄金放置在己方已打出的国家强化卡"传国玉玺"上。
- 若你已打出了国家强化卡"皇宫"且执行了"索要贡品"行动,则你可以将由"皇宫"额外获得的黄金放置在己方已打出的国家强化卡"传国玉玺"上。
- 若排除上述情况,则国家强化卡"营房"和"练兵场"是不能与"传国玉玺"同时发动的,因为当发动了"营房"或"练兵场"时,就意味着执行"索要贡品"是没有黄金收入。

九品中正制(Nine-Rank System (Jiu Pin Zhong Zheng Zhi))

如果玩家此回合没有执行"挟持天子"的行动,则在打出此卡时可立刻官升一级。

- 你只能发动1次"九品中正制"的增益效果。
- 你必须在你打出"九品中正制"的时候立刻发动其增益效果。

木偶戏(Puppet Theatre)

在游戏结束后进行爵位排名时,如果你与对手形成平局,则你胜出。

- 在游戏结束后进行爵位排名时, 若你与对手(们) 并列第1, 则你独得第1, 而与你并列的对手(们) 将独得第2 (或并列第2)。
- 在游戏结束后进行爵位排名时, 若你与对手并列第2, 则你独得第2, 而与你并列的对手将独得第3。

铜雀(Bronze Sparrow)

在游戏结束时,如果你在爵位排名中独得第三,则你可以获得1VP。

- "铜雀"的增益效果只有当你在爵位排名中独得第三名时才能发动。
- 若你与某位对手并列第二,且该对手已打出了强化卡"木偶戏",则你被迫独得第3,此时你可以发动"铜雀"的增益效果。

珠算术(Chinese Abacus)

在游戏结束时,若只有你的商业发展等级到达5级,则你可获得2VPs;若你和对手的商业发展等级都到达5级,则你可获得1VPs。

• 通过"珠算术"得分后,并不会影响玩家进一步通过国家强化卡"都城"或"税制改革(户调制)"得分。

灌溉术(Irrigation)

在游戏结束时,若只有你的农业发展等级到达5级,则你可获得2VPs;若你和对手的农业发展等级都到达5级,则你可获得1VPs

• 通过"灌溉术"得分后,并不会影响玩家进一步通过国家强化卡"都城"或"税制改革(户调制)"得分。

都城(Capital City)

在游戏结束后结算经济发展等级时,如果你与对手形成平局,则你胜出。

- 在游戏结束后结算经济发展等级时,若你与对手(们)并列第1,则你独得第1,而与你并列的对手(们)将独得第2 (或并列第2)。
- 在游戏结束后结算经济发展等级时, 若你与对手并列第2, 则你独得第2, 而与你并列的对手将独得第。
- 此卡不会影响玩家通过国家强化卡"珠算术"或"灌溉术"得分。

税制改革 (户调制) (Tax Modification (Hu Tiao) System)

在游戏结束后结算经济发展等级时,如果你独得第三,则你可以获得1VP。

- "税制改革 (户调制)" 的增益效果只有当你在结算经济发展等级时独得第三名才能发动。
- 若你与某位对手并列第二,且该对手已打出了强化卡"都城",则你被迫独得第3,此时你可以发动"税制改革(户调制)"的增益效果。
- 此卡不会影响玩家通过国家强化卡"珠算术"或"灌溉术"得分。

造纸术(Pulp Papermaking)

在游戏结束时,若你打出了最多的国家强化卡,则你可获得2VPs;若你和对手并列打出最多的国家强化卡,则你可获得1VPs。

• 无。

国家强化卡-合卡STATE ENHANCEMENTS - UNIFICATION DECK)

长枪军械库(Spear Armoury)

当你执行"生产长枪/战马"行动来生产2件长枪时,你可以再额外获得1件长枪。

- 若你生产了战马,则你不能通过此卡额外获得1件长枪。
- 若夏侯惇在执行"生产长枪/战马"行动时发动了技能,则不能触发此卡的增益效果,因为此卡需要生产2件长枪才能额外获得1件。

马厩(Stable)

当你执行"生产长枪/战马"行动来生产2匹战马时,你可以再额外获得1匹战马。

- 若你生产了长枪,则你不能通过此卡额外获得1匹战马。
- 若夏侯惇在执行"生产长枪/战马"行动时发动了技能,则不能触发此卡的增益效果,因为此卡需要生产2匹战马才能额外获得1匹。

弓弩军械库(Crossbow Armoury)

当你执行"生产弓弩/战船"行动来生产2件弓弩时、你可以再额外获得1件弓弩。

- 若你生产了战船,则你不能通过此卡额外获得1件弓弩。
- 若夏侯惇在执行"生产弓弩/战船"行动时发动了技能,则不能触发此卡的增益效果,因为此卡需要生产2件弓弩才能额外获得1件。

船坞(Harbour)

当你执行"生产弓弩/战船"行动来生产2艘战船时,你可以再额外获得1艘战船。

- 若你生产了弓弩,则你不能通过此卡额外获得1艘战船。
- 若夏侯惇在执行"生产弓弩/战船"行动时发动了技能,则不能触发此卡的增益效果,因为此卡需要生产2艘战船才能额外获得1艘。

世兵制(Hereditary Army System)

当你执行"生产长枪/战马"或"生产弓弩/战船"行动后、你可以获得1支未训练的军队。

• 不能使用夏侯惇的技能来训练通过强化卡"世兵制"得到的未训练的军队,因为"世兵制"所获得未训练的军队是在夏侯惇执行"生产长枪/战马"或"生产弓弩/战船"行动之后。

营房(Barrack)

当你执行"索要贡品"行动来获得1支未训练的军队时,你可以额外获得1支未训练的军队。

- 若你在执行"索要贡品"时选择获得黄金和/或粮食,则你不能通过此卡额外获得1支未训练的军队。
- 若你已打出了国家强化卡"练兵场",且在执行"索要贡品"行动时选择获得1支未训练的军队,则你实际上可以获得的是1支精锐军队+1支未训练的军队。
- 此卡通常不能与"传国玉玺"同时发动,因为当发动"营房"时,意味着执行"索要贡品"没有黄金收入。

练兵场(Training Ground)

当你执行"索要贡品"行动来获得1支未训练的军队时,你获得的是1支已训练的精锐军队。

- 若你在执行"索要贡品"时选择获得黄金和/或粮食,则你不能通过此卡获得1支精锐军队。
- 国家强化卡"练兵场"并不能被发动来训练通过魏延的技能所额外获得的那1支未训练的军队。"练兵场"的增益效果只有当玩家执行"索要贡品"且选择获得1支未训练的军队时才可以发动,且只能训练由"索要贡品"行动得来的那1支未训练的军队。
- 若你已打出了国家强化卡"营房",且在执行"索要贡品"行动时选择获得1支未训练的军队,则你实际上可以获得的是1支精锐军队+1支未训练的军队。
- 此卡通常不能与"传国玉玺"同时发动,因为当发动"练兵场"时,意味着执行"索要贡品"没有黄金收入。

卫戍部队(Garrison)

当你执行"笼络民心"行动后,你可以训练1支未训练的军队。

• 无。

货运板车(Roadways)

打出此卡时,立刻从公共补给堆中获得1枚集市指示物并放入国库中。

- 玩家请从公共补给堆中拿取1枚集市指示物,将繁荣的集市面朝上放置在己方国库中。
- 未来你的驻军后勤补给将可以因此减少1份黄金供应。
- 发动此卡的增益效果不会影响玩家的商业发展等级。

木牛流马(Wooden Ox)

打出此卡时,立刻从公共补给堆中获得1枚农田指示物并放入粮仓中。

- 玩家请从公共补给堆中拿取1枚农田指示物,将丰收的农田面朝上放置在己方粮仓中。
- 未来你的驻军后勤补给将可以因此减少1份粮食供应。
- 发动此卡的增益效果不会影响玩家的农业发展等级。

九锡之礼(Nine Bestowments)

打出此卡时,立刻从公共补给堆中获得1枚集市/农田指示物并放入国库/粮仓中。

- 玩家请从公共补给堆中拿取1枚集市/农田指示物、将已发展的一面朝上放置在己方国库/粮仓中。
- 未来你的驻军后勤补给将可以因此减少1份黄金或粮食供应,取决于你选择的是集市还是农田指示物。
- 发动此卡的增益效果不会影响玩家的经济发展等级。

兵农制度 (屯田制) (Military Habitation (Tuntian) System)

打出此卡时, 你可获得黄金与粮食, 数量分别对应你国库与粮仓中的指示物数量。

- 你的国库中每有1个集市指示物或旌旗指示物、你就可以获得1份黄金。
- 你的粮仓中每有1个农田指示物或旌旗指示物, 你就可以获得1份粮食。

皇宫(Imperial Palace)

当你执行"索要贡品"行动后,你可以额外获得1份黄金和1份粮食。

• 若你已打出了国家强化卡"皇宫"且执行了"索要贡品"行动,则你可以将由"皇宫"额外获得的黄金放置在己方已打出的国家强化卡"传国玉玺"上。

铜钱(Bronze Coinage)

当你执行"交易粮食/兵器"或"引进教育/科技"行动时,你可以在执行其中一项行动之前获得1份黄金。

- 若玩家选择不执行"交易粮食/兵器"和"引进教育/科技"行动,则不能发动此卡的增益效果。
- 通过此卡所获得的1份黄金可以被用于"交易粮食/兵器"行动。

重犁(Heavy Moldboard Plough)

当你执行"交易粮食/兵器"或"引进教育/科技"行动时,你可以在执行其中一项行动之前获得1份粮食。

- 若玩家选择不执行"交易粮食/兵器"和"引进教育/科技"行动,则不能发动此卡的增益效果。
- 通过此卡所获得的1份粮食可以被用于"交易粮食/兵器"行动。
- 通过此卡所获得的1份粮食可以被用于"雇佣导师"行动。

大宛马(Finery Forge and Ferghana (Dawan) Horse)

当执行"交易粮食/兵器"行动时,你可以在行动前获得1件任意兵器。

- 若玩家选择不执行"交易粮食/兵器"行动,则不能发动此卡的增益效果。
- 通过此卡所获得的1件任意兵器可以被用于"交易粮食/兵器"行动。



兵器商栈(Weapon Trading Post)

在每个回合结束时, 若玩家此回合没有执行"交易粮食/兵器"的行动, 则可以进行1次交易: 1件任意兵器 ↔ 2份黄金。

- 当发动此卡的增益效果时,你可以选择花费2份黄金购买任意1件兵器,或者用己方的1件兵器换取2份黄金。
- 如果吴国玩家发动了顾雍的技能,且此回合没有通过"交易粮食/兵器"行动区来执行交易行动,则吴国玩家此回合仍可以发动其已打出的国家强化卡"兵器商栈"。

易货市场(Barter Market)

在每个回合结束时, 若玩家此回合没有执行"交易粮食/兵器"的行动, 则可以进行1次交易: 1件任意兵器 ↔ 2份粮食。

- 当发动此卡的增益效果时,你可以选择花费2份粮食购买任意1件兵器,或者用已方的1件兵器换取2份粮食。
- 如果吴国玩家发动了顾雍的技能,且此回合没有通过"交易粮食/兵器"行动区来执行交易行动,则吴国玩家此回合仍可以发动其已打出的国家强化卡"易货市场"。

财政主管 (大司农) (Office of Minister of Finance (Dasi Nong))

当玩家打出此卡时,需立刻执行一次"收税"行动。

- 你只能发动1次"财政主管(大司农)"的增益效果。
- 你必须在你打出"财政主管(大司农)"的时候立刻发动其增益效果。
- 即使你的商业发展区内没有任何"繁华的集市",你仍旧可以打出此国家强化卡。
- 当吴国玩家打出强化卡"财政主管(大司农)"时,张昭的技能不会发动。张昭的技能只有当他占领了"发展商业"行动区并执行"收税"行动时才能发动。

龙骨水车(Square-Pallet Chain Pumps)

当玩家打出此卡时,需立刻执行一次"收割"行动。

- 你只能发动1次"龙骨水车"的增益效果。
- 你必须在你打出"龙骨水车"的时候立刻发动其增益效果。
- 即使你的农业发展区内没有任何"丰收的农田",你仍旧可以打出此国家强化卡。
- 当吴国玩家打出强化卡"龙骨水车"时,张纮的技能不会发动。张纮的技能只有当他占领了"发展农业"行动区并执行"收割"行动时才能发动。

中央官学 (太学) (Imperial Academy (Taixue))

在招募将领时,你可以选择多抽取一张备选将领卡(招募数量保持不变),或者花费2份粮食换取1个百姓支持指示物。

- 在招募将领时,玩家可以在看了所抽的备选将领卡之后再选择发动"中央官学(太学)"的增益效果。
- 荀彧的技能可以与强化卡"中央官学(太学)"一同发动,发动顺序由魏国玩家决定。
- 魏国玩家需要先支付2份粮食激活强化卡"中央官学(太学)"来换取1个百姓指示物,再激活荀攸的技能获得2份粮食、因为支付2份粮食发生在得到2份粮食之前。