

15	从大清真奇拿取1块你尚未拥有的板块，并支付1件所需的物品。	15	1	从修车匠处免费拿取1块推车板块并加入你的手推车。	1	1
16	支付15金币来获得宝石商人的下1颗红宝石。然后，你每拥有1颗红宝石，便获得1份咖啡。	16	2	将你的红色指示物推至最右，并获得至多3件不同的物品（不含咖啡）。	2	2
17	拿取5份咖啡。	17	3	将你的绿色指示物推至最右，并获得至多3件不同的物品（不含咖啡）。	3	3
18	拿取1份咖啡，并从抽牌堆抽取2张公会卡加入你的手牌。	18	4	将你的黄色指示物推至最右，并获得至多4件不同的物品（不含咖啡）。	4	4
19	执行酒馆中的1或2项行动，你所需支付的咖啡总数-1。	19	5	从抽牌堆抽取3张奖励卡加入你的手牌。	5	5
20	拿取咖啡屋的下1颗红宝石并支付半数的咖啡（向上取整）。	20	6	移动你的商人和任意数量的助手到喷泉，然后立即再进行1个轮次。	6	6
			7		7	7
8	获得2件相同的红/黄/绿色货物，并掷2枚骰子来获得蓝色货物4-6:1件7-12:3件	8	8		8	8
9	执行茶馆行动并获得双倍金币收入。	9	9		9	9
10	支付1红+1绿+1黄色货物来获得15金币。	10	10		10	10
11	支付1蓝+1红+1绿色货物来获得20金币。	11	11		11	11
12	选择任意1个地点并执行其行动。如果可能，将你的亲信送进警察局。	12	12		12	12
13	支付任意6件货物（不含咖啡）来获得苏丹皇宫里的下1颗红宝石。	13	13		13	13
14	从大清真奇拿取1块你尚未拥有的板块，并支付1件所需的物品。	14	14		14	14

飞马邮局仓库

喷泉旁烤肉店



飞马邮局仓库：替换原来的邮局，setup时使用3个木块堵住4、5、6三个位置（剩1个木块用不到）。每当有人执行此处行动，掷2个骰子，移动尽量少的木块以堵住所有跟掷出点数相同的地方，最后获得所有未被木块堵住

的奖励。

喷泉烤肉店：替换原来的喷泉，除了召回小弟外，多了另一个可选的行动：花费2元派遣你不在警察局的亲信去执行任意一个位置上的行动。

On your turn

1. 打出并使用1张公会卡

之后，你的轮次立即结束，跳到步骤5

... Or ...

1. 移动你的同伴走1步

... Or ...

1. 移动你的商队（首领+其下的助手）走1-2步，并...

- ... 收回1个之前留在当地的助手（若有）或
- ... 放出1个你商队里的助手到当地 或
- ... 立即结束你的轮次，跳到步骤5

2. 若你遭遇了对手的商队首领或同伴...

- ... 支付2元给各位商队首领和各位同伴 或
- ... 立即结束你的轮次，跳到步骤5

3. 执行当地的行动效果（此步骤可以跳过）

4. 若你遭遇了（顺序任选）...



对手的亲信（必须）：

将其送回警察局 → 选择获得3元或是1张奖励卡



政客（可选）：

抽取1张奖励卡 → 选择支付2元或是从手中弃掉1张奖励卡 → 掷骰子决定其新去处



走私贩（可选）：

获得任意1个货物 → 选择支付2元或是支付任意1个货物 → 掷骰子决定其新去处



咖啡商（可选）：

获得1份咖啡 → 选择支付2元或是支付任意1个货物 → 掷骰子决定其新去处



信使（可选）：

获得1封信 → 选择支付2元或是弃掉任意1封信 → 掷骰子决定其新去处

5. 弃掉3个邮戳来再进行一个轮次（每轮限用1次）

On your turn

1. 打出并使用1张公会卡

之后，你的轮次立即结束，跳到步骤5

... Or ...

1. 移动你的同伴走1步

... Or ...

1. 移动你的商队（首领+其下的助手）走1-2步，并...

- ... 收回1个之前留在当地的助手（若有）或
- ... 放出1个你商队里的助手到当地 或
- ... 立即结束你的轮次，跳到步骤5

2. 若你遭遇了对手的商队首领或同伴...

- ... 支付2元给各位商队首领和各位同伴 或
- ... 立即结束你的轮次，跳到步骤5

3. 执行当地的行动效果（此步骤可以跳过）

4. 若你遭遇了（顺序任选）...



对手的亲信（必须）：

将其送回警察局 → 选择获得3元或是1张奖励卡



政客（可选）：

抽取1张奖励卡 → 选择支付2元或是从手中弃掉1张奖励卡 → 掷骰子决定其新去处



走私贩（可选）：

获得任意1个货物 → 选择支付2元或是支付任意1个货物 → 掷骰子决定其新去处



咖啡商（可选）：

获得1份咖啡 → 选择支付2元或是支付任意1个货物 → 掷骰子决定其新去处



信使（可选）：

获得1封信 → 选择支付2元或是弃掉任意1封信 → 掷骰子决定其新去处

5. 弃掉3个邮戳来再进行一个轮次（每轮限用1次）

On your turn

1. 打出并使用1张公会卡

之后，你的轮次立即结束，跳到步骤5

... Or ...

1. 移动你的同伴走1步

... Or ...

1. 移动你的商队（首领+其下的助手）走1-2步，并...

- ... 收回1个之前留在当地的助手（若有）或
- ... 放出1个你商队里的助手到当地 或
- ... 立即结束你的轮次，跳到步骤5

2. 若你遭遇了对手的商队首领或同伴...

- ... 支付2元给各位商队首领和各位同伴 或
- ... 立即结束你的轮次，跳到步骤5

3. 执行当地的行动效果（此步骤可以跳过）

4. 若你遭遇了（顺序任选）...



对手的亲信（必须）：

将其送回警察局 → 选择获得3元或是1张奖励卡



政客（可选）：

抽取1张奖励卡 → 选择支付2元或是从手中弃掉1张奖励卡 → 掷骰子决定其新去处



走私贩（可选）：

获得任意1个货物 → 选择支付2元或是支付任意1个货物 → 掷骰子决定其新去处



咖啡商（可选）：

获得1份咖啡 → 选择支付2元或是支付任意1个货物 → 掷骰子决定其新去处



信使（可选）：

获得1封信 → 选择支付2元或是弃掉任意1封信 → 掷骰子决定其新去处

5. 弃掉3个邮戳来再进行一个轮次（每轮限用1次）

On your turn

1. 打出并使用1张公会卡

之后，你的轮次立即结束，跳到步骤5

... Or ...

1. 移动你的同伴走1步

... Or ...

1. 移动你的商队（首领+其下的助手）走1-2步，并...

- ... 收回1个之前留在当地的助手（若有）或
- ... 放出1个你商队里的助手到当地 或
- ... 立即结束你的轮次，跳到步骤5

2. 若你遭遇了对手的商队首领或同伴...

- ... 支付2元给各位商队首领和各位同伴 或
- ... 立即结束你的轮次，跳到步骤5

3. 执行当地的行动效果（此步骤可以跳过）

4. 若你遭遇了（顺序任选）...



对手的亲信（必须）：

将其送回警察局 → 选择获得3元或是1张奖励卡



政客（可选）：

抽取1张奖励卡 → 选择支付2元或是从手中弃掉1张奖励卡 → 掷骰子决定其新去处



走私贩（可选）：

获得任意1个货物 → 选择支付2元或是支付任意1个货物 → 掷骰子决定其新去处



咖啡商（可选）：

获得1份咖啡 → 选择支付2元或是支付任意1个货物 → 掷骰子决定其新去处



信使（可选）：

获得1封信 → 选择支付2元或是弃掉任意1封信 → 掷骰子决定其新去处

5. 弃掉3个邮戳来再进行一个轮次（每轮限用1次）