

<p> EXPLODING KITTEN 4张 炸弹牌：抽到者出局，除非打出拆弹牌</p> <p> IMPLoding KITTEN 1张 黑洞牌：首次抽到者不出局，将其面朝上插回牌堆任意位置，再次抽到者直接出局，无法用拆弹牌自救</p> <p> DEFUSE 6张 拆弹牌：抽到炸弹时打出，可避免出局，之后可将炸弹牌以任意形式插回牌堆任意位置，此卡不会被否决牌否决</p> <p> NOPE 5张 否决牌：在对手打出卡牌时，若你想阻止此卡生效，可立即打出否决牌来进行否决，否决牌可以被否决牌否决</p> <p> SEE THE FUTURE 5张 预言牌 / ALTER THE FUTURE 4张 改命牌：看牌堆顶3张牌，不能/可以改变其顺序，然后将其放回牌堆顶部</p> <p> ATTACK 4张 攻击牌 / TARGETED ATTACK 3张 指向攻击牌：本轮你不用抽牌，且立即轮到你的下家/指定玩家进行连续2个轮次</p> <p> SKIP 4张 跳过牌 / REVERSE 4张 反转牌：本轮你不用抽牌，游戏进行的方向不变/反转</p> <p> FAVOR 4张 恩惠牌：指定1位对手，他需要施舍给你1张手牌</p> <p> SHUFFLE 4张 混洗牌：可将牌库洗乱，必须彻底洗乱</p> <p> DRAW FROM BOTTOM 4张 抽底牌：本轮抽牌时改从牌库底部抽取</p> <p> 每种4张 杂猫牌：无特殊功能，可用于连出</p> <p> FERAL CAT 4张 百变猫牌：可变成任何1种杂猫牌，一同用于连出</p> <p>连出可被否决：双出（同名）、三出（同名）、五出（不同名）</p>	<p> EXPLODING KITTEN 4张 炸弹牌：抽到者出局，除非打出拆弹牌</p> <p> IMPLoding KITTEN 1张 黑洞牌：首次抽到者不出局，将其面朝上插回牌堆任意位置，再次抽到者直接出局，无法用拆弹牌自救</p> <p> DEFUSE 6张 拆弹牌：抽到炸弹时打出，可避免出局，之后可将炸弹牌以任意形式插回牌堆任意位置，此卡不会被否决牌否决</p> <p> NOPE 5张 否决牌：在对手打出卡牌时，若你想阻止此卡生效，可立即打出否决牌来进行否决，否决牌可以被否决牌否决</p> <p> SEE THE FUTURE 5张 预言牌 / ALTER THE FUTURE 4张 改命牌：看牌堆顶3张牌，不能/可以改变其顺序，然后将其放回牌堆顶部</p> <p> ATTACK 4张 攻击牌 / TARGETED ATTACK 3张 指向攻击牌：本轮你不用抽牌，且立即轮到你的下家/指定玩家进行连续2个轮次</p> <p> SKIP 4张 跳过牌 / REVERSE 4张 反转牌：本轮你不用抽牌，游戏进行的方向不变/反转</p> <p> FAVOR 4张 恩惠牌：指定1位对手，他需要施舍给你1张手牌</p> <p> SHUFFLE 4张 混洗牌：可将牌库洗乱，必须彻底洗乱</p> <p> DRAW FROM BOTTOM 4张 抽底牌：本轮抽牌时改从牌库底部抽取</p> <p> 每种4张 杂猫牌：无特殊功能，可用于连出</p> <p> FERAL CAT 4张 百变猫牌：可变成任何1种杂猫牌，一同用于连出</p> <p>连出可被否决：双出（同名）、三出（同名）、五出（不同名）</p>
<p> EXPLODING KITTEN 4张 炸弹牌：抽到者出局，除非打出拆弹牌</p> <p> IMPLoding KITTEN 1张 黑洞牌：首次抽到者不出局，将其面朝上插回牌堆任意位置，再次抽到者直接出局，无法用拆弹牌自救</p> <p> DEFUSE 6张 拆弹牌：抽到炸弹时打出，可避免出局，之后可将炸弹牌以任意形式插回牌堆任意位置，此卡不会被否决牌否决</p> <p> NOPE 5张 否决牌：在对手打出卡牌时，若你想阻止此卡生效，可立即打出否决牌来进行否决，否决牌可以被否决牌否决</p> <p> SEE THE FUTURE 5张 预言牌 / ALTER THE FUTURE 4张 改命牌：看牌堆顶3张牌，不能/可以改变其顺序，然后将其放回牌堆顶部</p> <p> ATTACK 4张 攻击牌 / TARGETED ATTACK 3张 指向攻击牌：本轮你不用抽牌，且立即轮到你的下家/指定玩家进行连续2个轮次</p> <p> SKIP 4张 跳过牌 / REVERSE 4张 反转牌：本轮你不用抽牌，游戏进行的方向不变/反转</p> <p> FAVOR 4张 恩惠牌：指定1位对手，他需要施舍给你1张手牌</p> <p> SHUFFLE 4张 混洗牌：可将牌库洗乱，必须彻底洗乱</p> <p> DRAW FROM BOTTOM 4张 抽底牌：本轮抽牌时改从牌库底部抽取</p> <p> 每种4张 杂猫牌：无特殊功能，可用于连出</p> <p> FERAL CAT 4张 百变猫牌：可变成任何1种杂猫牌，一同用于连出</p> <p>连出可被否决：双出（同名）、三出（同名）、五出（不同名）</p>	<p> EXPLODING KITTEN 4张 炸弹牌：抽到者出局，除非打出拆弹牌</p> <p> IMPLoding KITTEN 1张 黑洞牌：首次抽到者不出局，将其面朝上插回牌堆任意位置，再次抽到者直接出局，无法用拆弹牌自救</p> <p> DEFUSE 6张 拆弹牌：抽到炸弹时打出，可避免出局，之后可将炸弹牌以任意形式插回牌堆任意位置，此卡不会被否决牌否决</p> <p> NOPE 5张 否决牌：在对手打出卡牌时，若你想阻止此卡生效，可立即打出否决牌来进行否决，否决牌可以被否决牌否决</p> <p> SEE THE FUTURE 5张 预言牌 / ALTER THE FUTURE 4张 改命牌：看牌堆顶3张牌，不能/可以改变其顺序，然后将其放回牌堆顶部</p> <p> ATTACK 4张 攻击牌 / TARGETED ATTACK 3张 指向攻击牌：本轮你不用抽牌，且立即轮到你的下家/指定玩家进行连续2个轮次</p> <p> SKIP 4张 跳过牌 / REVERSE 4张 反转牌：本轮你不用抽牌，游戏进行的方向不变/反转</p> <p> FAVOR 4张 恩惠牌：指定1位对手，他需要施舍给你1张手牌</p> <p> SHUFFLE 4张 混洗牌：可将牌库洗乱，必须彻底洗乱</p> <p> DRAW FROM BOTTOM 4张 抽底牌：本轮抽牌时改从牌库底部抽取</p> <p> 每种4张 杂猫牌：无特殊功能，可用于连出</p> <p> FERAL CAT 4张 百变猫牌：可变成任何1种杂猫牌，一同用于连出</p> <p>连出可被否决：双出（同名）、三出（同名）、五出（不同名）</p>
<p> EXPLODING KITTEN 4张 炸弹牌：抽到者出局，除非打出拆弹牌</p> <p> IMPLoding KITTEN 1张 黑洞牌：首次抽到者不出局，将其面朝上插回牌堆任意位置，再次抽到者直接出局，无法用拆弹牌自救</p> <p> DEFUSE 6张 拆弹牌：抽到炸弹时打出，可避免出局，之后可将炸弹牌以任意形式插回牌堆任意位置，此卡不会被否决牌否决</p> <p> NOPE 5张 否决牌：在对手打出卡牌时，若你想阻止此卡生效，可立即打出否决牌来进行否决，否决牌可以被否决牌否决</p> <p> SEE THE FUTURE 5张 预言牌 / ALTER THE FUTURE 4张 改命牌：看牌堆顶3张牌，不能/可以改变其顺序，然后将其放回牌堆顶部</p> <p> ATTACK 4张 攻击牌 / TARGETED ATTACK 3张 指向攻击牌：本轮你不用抽牌，且立即轮到你的下家/指定玩家进行连续2个轮次</p> <p> SKIP 4张 跳过牌 / REVERSE 4张 反转牌：本轮你不用抽牌，游戏进行的方向不变/反转</p> <p> FAVOR 4张 恩惠牌：指定1位对手，他需要施舍给你1张手牌</p> <p> SHUFFLE 4张 混洗牌：可将牌库洗乱，必须彻底洗乱</p> <p> DRAW FROM BOTTOM 4张 抽底牌：本轮抽牌时改从牌库底部抽取</p> <p> 每种4张 杂猫牌：无特殊功能，可用于连出</p> <p> FERAL CAT 4张 百变猫牌：可变成任何1种杂猫牌，一同用于连出</p> <p>连出可被否决：双出（同名）、三出（同名）、五出（不同名）</p>	<p> EXPLODING KITTEN 4张 炸弹牌：抽到者出局，除非打出拆弹牌</p> <p> IMPLoding KITTEN 1张 黑洞牌：首次抽到者不出局，将其面朝上插回牌堆任意位置，再次抽到者直接出局，无法用拆弹牌自救</p> <p> DEFUSE 6张 拆弹牌：抽到炸弹时打出，可避免出局，之后可将炸弹牌以任意形式插回牌堆任意位置，此卡不会被否决牌否决</p> <p> NOPE 5张 否决牌：在对手打出卡牌时，若你想阻止此卡生效，可立即打出否决牌来进行否决，否决牌可以被否决牌否决</p> <p> SEE THE FUTURE 5张 预言牌 / ALTER THE FUTURE 4张 改命牌：看牌堆顶3张牌，不能/可以改变其顺序，然后将其放回牌堆顶部</p> <p> ATTACK 4张 攻击牌 / TARGETED ATTACK 3张 指向攻击牌：本轮你不用抽牌，且立即轮到你的下家/指定玩家进行连续2个轮次</p> <p> SKIP 4张 跳过牌 / REVERSE 4张 反转牌：本轮你不用抽牌，游戏进行的方向不变/反转</p> <p> FAVOR 4张 恩惠牌：指定1位对手，他需要施舍给你1张手牌</p> <p> SHUFFLE 4张 混洗牌：可将牌库洗乱，必须彻底洗乱</p> <p> DRAW FROM BOTTOM 4张 抽底牌：本轮抽牌时改从牌库底部抽取</p> <p> 每种4张 杂猫牌：无特殊功能，可用于连出</p> <p> FERAL CAT 4张 百变猫牌：可变成任何1种杂猫牌，一同用于连出</p> <p>连出可被否决：双出（同名）、三出（同名）、五出（不同名）</p>

<p>游戏设置：先将所有的炸弹牌、黑洞牌和拆弹牌拿出来放一边，将其余牌洗匀形成中央牌库。然后为每位玩家分发6张牌+1张拆弹牌。最后，将剩余的拆弹牌、1张黑洞牌和(X-2)张炸弹牌（X为玩家人数）一起洗入牌库中。选定一名起始玩家，游戏开始。</p> <p>游戏流程：从起始玩家开始按顺时针顺序，各玩家轮流进行自己的轮次。</p> <p>轮次流程：【出n张，摸1张】轮到你行动时，你可以先出n张牌(n≥0)并发动其效果，当你要结束你的轮次时，你需要从牌堆中抽1张牌：</p> <ul style="list-style-type: none">● 若不是炸弹/黑洞牌则你的轮次结束，轮到下一位玩家进行轮次。● 若抽到炸弹牌且你手中没有拆弹牌，则你被淘汰出局；若你手中有拆弹牌，则你必须打出拆弹牌，然后将你抽到的炸弹牌按你的意愿放回牌堆任意位置，之后轮到下一位玩家进行轮次。● 若是黑洞牌，请按黑洞牌的描述进行结算。 <p>游戏结束：最后活下来的玩家获胜。</p> <p>连出效果： 包括功能卡和杂猫卡在内的所有卡牌都能参与连出。</p> <ul style="list-style-type: none">● 双出（同名）：指定一名玩家，随机抽他1张手牌；● 三出（同名）：指定一名玩家，要求他给你1张xx牌，若他有xx牌，则必须交给你；否则，你的三出将毫无收获；● 五出（不同名）：从弃牌堆中任选1张加入手牌。	<p>游戏设置：先将所有的炸弹牌、黑洞牌和拆弹牌拿出来放一边，将其余牌洗匀形成中央牌库。然后为每位玩家分发6张牌+1张拆弹牌。最后，将剩余的拆弹牌、1张黑洞牌和(X-2)张炸弹牌（X为玩家人数）一起洗入牌库中。选定一名起始玩家，游戏开始。</p> <p>游戏流程：从起始玩家开始按顺时针顺序，各玩家轮流进行自己的轮次。</p> <p>轮次流程：【出n张，摸1张】轮到你行动时，你可以先出n张牌(n≥0)并发动其效果，当你要结束你的轮次时，你需要从牌堆中抽1张牌：</p> <ul style="list-style-type: none">● 若不是炸弹/黑洞牌则你的轮次结束，轮到下一位玩家进行轮次。● 若抽到炸弹牌且你手中没有拆弹牌，则你被淘汰出局；若你手中有拆弹牌，则你必须打出拆弹牌，然后将你抽到的炸弹牌按你的意愿放回牌堆任意位置，之后轮到下一位玩家进行轮次。● 若是黑洞牌，请按黑洞牌的描述进行结算。 <p>游戏结束：最后活下来的玩家获胜。</p> <p>连出效果： 包括功能卡和杂猫卡在内的所有卡牌都能参与连出。</p> <ul style="list-style-type: none">● 双出（同名）：指定一名玩家，随机抽他1张手牌；● 三出（同名）：指定一名玩家，要求他给你1张xx牌，若他有xx牌，则必须交给你；否则，你的三出将毫无收获；● 五出（不同名）：从弃牌堆中任选1张加入手牌。
<p>游戏设置：先将所有的炸弹牌、黑洞牌和拆弹牌拿出来放一边，将其余牌洗匀形成中央牌库。然后为每位玩家分发6张牌+1张拆弹牌。最后，将剩余的拆弹牌、1张黑洞牌和(X-2)张炸弹牌（X为玩家人数）一起洗入牌库中。选定一名起始玩家，游戏开始。</p> <p>游戏流程：从起始玩家开始按顺时针顺序，各玩家轮流进行自己的轮次。</p> <p>轮次流程：【出n张，摸1张】轮到你行动时，你可以先出n张牌(n≥0)并发动其效果，当你要结束你的轮次时，你需要从牌堆中抽1张牌：</p> <ul style="list-style-type: none">● 若不是炸弹/黑洞牌则你的轮次结束，轮到下一位玩家进行轮次。● 若抽到炸弹牌且你手中没有拆弹牌，则你被淘汰出局；若你手中有拆弹牌，则你必须打出拆弹牌，然后将你抽到的炸弹牌按你的意愿放回牌堆任意位置，之后轮到下一位玩家进行轮次。● 若是黑洞牌，请按黑洞牌的描述进行结算。 <p>游戏结束：最后活下来的玩家获胜。</p> <p>连出效果： 包括功能卡和杂猫卡在内的所有卡牌都能参与连出。</p> <ul style="list-style-type: none">● 双出（同名）：指定一名玩家，随机抽他1张手牌；● 三出（同名）：指定一名玩家，要求他给你1张xx牌，若他有xx牌，则必须交给你；否则，你的三出将毫无收获；● 五出（不同名）：从弃牌堆中任选1张加入手牌。	<p>游戏设置：先将所有的炸弹牌、黑洞牌和拆弹牌拿出来放一边，将其余牌洗匀形成中央牌库。然后为每位玩家分发6张牌+1张拆弹牌。最后，将剩余的拆弹牌、1张黑洞牌和(X-2)张炸弹牌（X为玩家人数）一起洗入牌库中。选定一名起始玩家，游戏开始。</p> <p>游戏流程：从起始玩家开始按顺时针顺序，各玩家轮流进行自己的轮次。</p> <p>轮次流程：【出n张，摸1张】轮到你行动时，你可以先出n张牌(n≥0)并发动其效果，当你要结束你的轮次时，你需要从牌堆中抽1张牌：</p> <ul style="list-style-type: none">● 若不是炸弹/黑洞牌则你的轮次结束，轮到下一位玩家进行轮次。● 若抽到炸弹牌且你手中没有拆弹牌，则你被淘汰出局；若你手中有拆弹牌，则你必须打出拆弹牌，然后将你抽到的炸弹牌按你的意愿放回牌堆任意位置，之后轮到下一位玩家进行轮次。● 若是黑洞牌，请按黑洞牌的描述进行结算。 <p>游戏结束：最后活下来的玩家获胜。</p> <p>连出效果： 包括功能卡和杂猫卡在内的所有卡牌都能参与连出。</p> <ul style="list-style-type: none">● 双出（同名）：指定一名玩家，随机抽他1张手牌；● 三出（同名）：指定一名玩家，要求他给你1张xx牌，若他有xx牌，则必须交给你；否则，你的三出将毫无收获；● 五出（不同名）：从弃牌堆中任选1张加入手牌。
<p>游戏设置：先将所有的炸弹牌、黑洞牌和拆弹牌拿出来放一边，将其余牌洗匀形成中央牌库。然后为每位玩家分发6张牌+1张拆弹牌。最后，将剩余的拆弹牌、1张黑洞牌和(X-2)张炸弹牌（X为玩家人数）一起洗入牌库中。选定一名起始玩家，游戏开始。</p> <p>游戏流程：从起始玩家开始按顺时针顺序，各玩家轮流进行自己的轮次。</p> <p>轮次流程：【出n张，摸1张】轮到你行动时，你可以先出n张牌(n≥0)并发动其效果，当你要结束你的轮次时，你需要从牌堆中抽1张牌：</p> <ul style="list-style-type: none">● 若不是炸弹/黑洞牌则你的轮次结束，轮到下一位玩家进行轮次。● 若抽到炸弹牌且你手中没有拆弹牌，则你被淘汰出局；若你手中有拆弹牌，则你必须打出拆弹牌，然后将你抽到的炸弹牌按你的意愿放回牌堆任意位置，之后轮到下一位玩家进行轮次。● 若是黑洞牌，请按黑洞牌的描述进行结算。 <p>游戏结束：最后活下来的玩家获胜。</p> <p>连出效果： 包括功能卡和杂猫卡在内的所有卡牌都能参与连出。</p> <ul style="list-style-type: none">● 双出（同名）：指定一名玩家，随机抽他1张手牌；● 三出（同名）：指定一名玩家，要求他给你1张xx牌，若他有xx牌，则必须交给你；否则，你的三出将毫无收获；● 五出（不同名）：从弃牌堆中任选1张加入手牌。	<p>游戏设置：先将所有的炸弹牌、黑洞牌和拆弹牌拿出来放一边，将其余牌洗匀形成中央牌库。然后为每位玩家分发6张牌+1张拆弹牌。最后，将剩余的拆弹牌、1张黑洞牌和(X-2)张炸弹牌（X为玩家人数）一起洗入牌库中。选定一名起始玩家，游戏开始。</p> <p>游戏流程：从起始玩家开始按顺时针顺序，各玩家轮流进行自己的轮次。</p> <p>轮次流程：【出n张，摸1张】轮到你行动时，你可以先出n张牌(n≥0)并发动其效果，当你要结束你的轮次时，你需要从牌堆中抽1张牌：</p> <ul style="list-style-type: none">● 若不是炸弹/黑洞牌则你的轮次结束，轮到下一位玩家进行轮次。● 若抽到炸弹牌且你手中没有拆弹牌，则你被淘汰出局；若你手中有拆弹牌，则你必须打出拆弹牌，然后将你抽到的炸弹牌按你的意愿放回牌堆任意位置，之后轮到下一位玩家进行轮次。● 若是黑洞牌，请按黑洞牌的描述进行结算。 <p>游戏结束：最后活下来的玩家获胜。</p> <p>连出效果： 包括功能卡和杂猫卡在内的所有卡牌都能参与连出。</p> <ul style="list-style-type: none">● 双出（同名）：指定一名玩家，随机抽他1张手牌；● 三出（同名）：指定一名玩家，要求他给你1张xx牌，若他有xx牌，则必须交给你；否则，你的三出将毫无收获；● 五出（不同名）：从弃牌堆中任选1张加入手牌。