

# **Cvičení týden 10**

## **Nejkratší cesty**

**Obsahem cvičení  
bude řešení kontrolních úloh  
z příprav na přednášky číslo 7 a 8**

## Používané pojmy:

- nejkratší cesty  $1 \rightarrow n$ , relaxace :
  - Dijkstrův algoritmus, Bellmanův-Fordův algoritmus
- nejkratší cesty  $n \rightarrow n$  :
  - Floydův-Warshallův algoritmus, Johnsonův algoritmus, zobecněný F-W algoritmus

# Kontrolní otázky

- 7.1** Která část Dijkstrova algoritmu je podstatně závislá na předpokladu nezáporného ohodnocení hran? Ukažte na jednom příkladu, že pro záporně ohodnocené hrany může Dijkstrův algoritmus dát špatný výsledek, a na jiném příkladu, že může dát správný výsledek.
- 7.2** Je možné prohlásit, že Dijkstrův algoritmus bude fungovat správně i při záporném ohodnocení hran, pokud bude zadaný graf acyklický?
- 7.3** Je možné prohlásit, že Dijkstrův algoritmus bude fungovat správně i při záporném ohodnocení hran, pokud bude použit k určení vzdáleností z kořene do ostatních uzlů kořenového stromu?
- 7.4** Navrhněte časově efektivní algoritmus pro určení celkového počtu různých orientovaných cest v acyklickém grafu.  
(Návod: Inspirujte se algoritmem DAG-Paths a za hodnotu  $d[u]$  berte počet cest končících v uzlu  $u$ .)
- 7.5** Navrhněte algoritmus, který určí vzdálenost ze všech uzlů do uzlu  $s$  v acyklickém orientovaném grafu  $G$ . Určete potřebné datové struktury a časovou složitost navrženého algoritmu.
- 7.6** Navrhněte algoritmus lineární složitosti pro hledání nejdelších cest z daného uzlu do všech ostatních uzlů v acyklickém grafu.

## Kontrolní otázky

**7.7 Doplněte Dijkstrův a Bellman-Fordův algoritmus o výpočet hodnoty  $r[u]$ , která představuje počet hran nejkratší cesty z uzlu  $s$  do uzlu  $u$ .**

**(Návod: Stačí vhodně upravit operace InitPaths a Relax.)**



# Kontrolní otázky

**8.1** Podobně jako je při provádění Floyd-Warshallova algoritmu možné počítat matici  $P$  předchůdců uzlů na nejkratších cestách, je možné také počítat matici  $Q$  následníků uzlů na nejkratších cestách. Určete pravidlo, podle něhož se nastaví počáteční hodnoty prvků  $q_{ij}^{(0)}$  této matice, a pravidlo pro přechod od  $(k-1)$ -ní ke  $k$ -té iteraci hodnot  $q_{ij}$ .

## Algoritmus Floyd-Warshalla

```
1   $D^{(0)} = W$ ;  
2  for ( $k=1$ ;  $k \leq n$ ;  $k++$ ) {  
3    for ( $i=1$ ;  $i \leq n$ ;  $i++$ ) {  
4      for ( $j=1$ ;  $j \leq n$ ;  $j++$ ) {  
5         $d_{ij}^{(k)} = \min (d_{ij}^{(k-1)}, d_{ik}^{(k-1)} + d_{kj}^{(k-1)})$ ;  
6      } } }  
7  return  $D^{(n)}$ ;
```

## Výpočet matice předchůdců:

$p_{ij}^{(0)} = 0/\text{null}$  pro  $i=j$  nebo  $w_{ij} = \infty$   
 $= i$  jinak ( pro  $(u_i, u_j) \in H$ )

$p_{ij}^{(k)} = p_{ij}^{(k-1)}$  pro  $d_{ij}^{(k-1)} \leq d_{ik}^{(k-1)} + d_{kj}^{(k-1)}$   
 $= p_{ki}^{(k-1)}$  pro  $d_{ij}^{(k-1)} > d_{ik}^{(k-1)} + d_{kj}^{(k-1)}$

# Kontrolní otázky

**8.2** Dalším rozšířením Floyd-Warshallova algoritmu zajistěte, aby po ukončení výpočtu byl znám počet hran na nejkratších cestách mezi všemi uzly (opět ve formě matice označené např.  $R$ ). (Návod: Inspirujte se řešením obdobného problému pro algoritmus Dikstrův a Bellman-Fordův.)

**Připomínka:**

$$5 \quad d_{ij}^{(k)} = \min (d_{ij}^{(k-1)}, d_{ik}^{(k-1)} + d_{kj}^{(k-1)});$$

**Výpočet matice předchůdců:**

$$p_{ij}^{(0)} = \begin{cases} 0/\text{null} & \text{pro } i=j \text{ nebo } w_{ij} = +\infty \\ i & \text{jinak ( pro } (u_i, u_j) \in H \end{cases}$$

$$p_{ij}^{(k)} = \begin{cases} p_{ij}^{(k-1)} & \text{pro } d_{ij}^{(k-1)} \leq d_{ik}^{(k-1)} + d_{kj}^{(k-1)} \\ p_{kj}^{(k-1)} & \text{pro } d_{ij}^{(k-1)} > d_{ik}^{(k-1)} + d_{kj}^{(k-1)} \end{cases}$$

## Kontrolní otázky

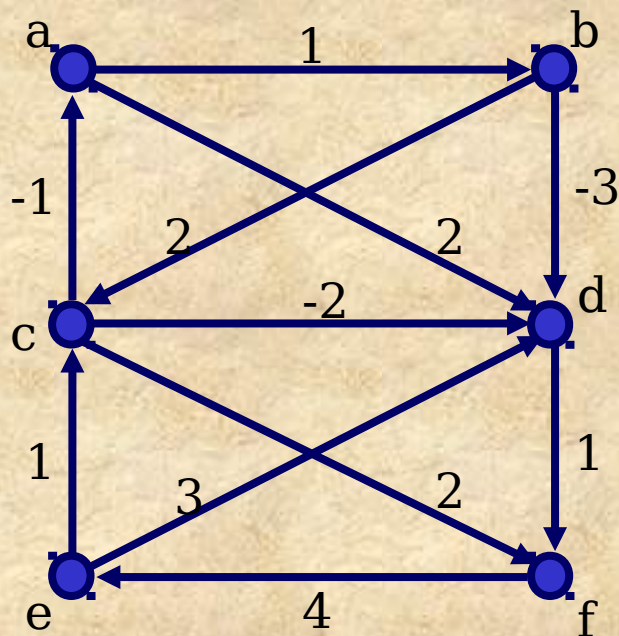
**8.3 Zdůvodněte, proč je provádění Floyd-Warshallova algoritmu možné všechny iterace matice  $D^{(k)}$  uchovávat v jediném poli.**

**(Návod: Ověřte, že vnitřní dva cykly nemění hodnotu prvků v  $k$ -tém řádku a  $k$ -tém sloupci, na nichž závisí hodnoty prvků v nové iteraci.)**

**8.4 Jak se při použití Floyd-Warshallova algoritmu zjistí případná existence záporných cyklů v grafu?**

## Kontrolní otázky

8.5 Pomocí Johnsonova algoritmu určete matici vzdáleností pro následující orientovaný graf :





# Kontrolní otázky

8.6 Jaký vztah platí mezi ohodnoceními  $w(u,v)$  a  $w'(u,v)$ , pokud jsou hodnoty  $w(u,v) \geq 0$  pro všechny hrany  $(u,v)$  ?

8.7 Jak je třeba definovat operace  $\oplus$  a  $\otimes$  a nosič (tj. množinu  $P$ ) v odpovídajícím polookruhu, aby zobecněný Floyd-Warshallův algoritmus určil počet různých spojení mezi jednotlivými dvojicemi uzlů?

$P = \langle P, \oplus, \otimes, 0, 1 \rangle :$

$$a \oplus (b \oplus c) = (a \oplus b) \oplus c \quad \langle P, \oplus, 0 \rangle$$

$$a \oplus 0 = 0 \oplus a = a \quad \text{je komutativní}$$

$$a \oplus b = b \oplus a \quad \text{monoid}$$

$$a \oplus a = a \quad \text{idempotence}$$

$$a \otimes (b \otimes c) = (a \otimes b) \otimes c \quad \langle P, \otimes, 1 \rangle$$

$$a \otimes 1 = 1 \otimes a = a \quad \text{je monoid}$$

$$a \otimes 0 = 0 \otimes a = 0 \quad \text{s nulou}$$

$$a \otimes (b \oplus c) = (a \otimes b) \oplus (a \otimes c) \quad \text{distributivnost}$$

$$(b \oplus c) \otimes a = (b \otimes a) \oplus (c \otimes a) \quad \text{zleva a zprava}$$

uzávěr

$$a^* = 1 \oplus a \oplus a \otimes a \oplus a \otimes a \otimes a \oplus \dots$$