

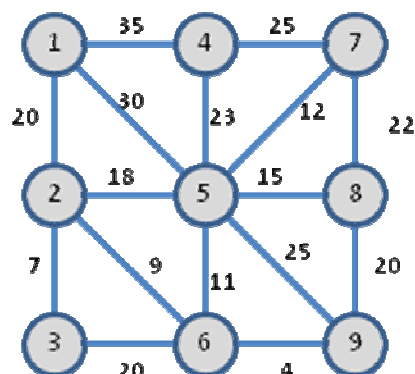
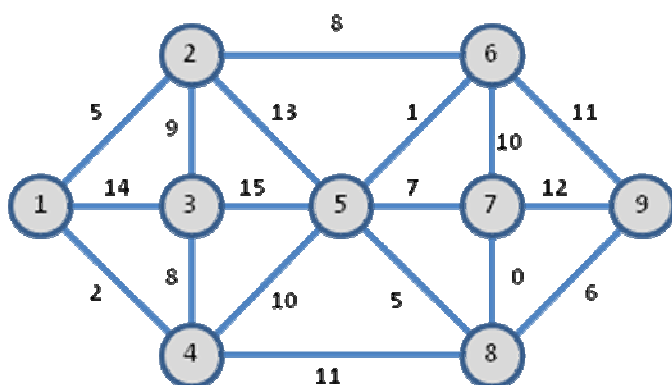
CVIČENÍ 8

Téma: Minimální kostry, hladové algoritmy, minimální cesty.

Cíle: Zvládnout algoritmy určování minimálních koster (Borůvka, Jarník), návrh hladových algoritmů, algoritmy pro hledání minimálních cest (Dijkstra).

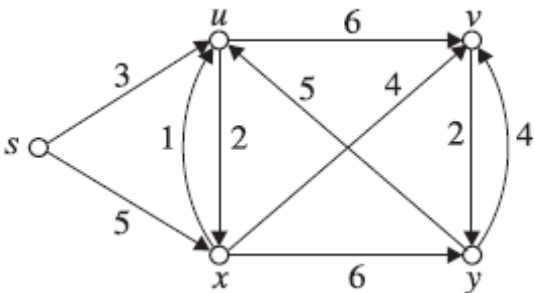
Minimální kostry:

1. Zjistěte, zda jsou následující tvrzení pravdivá či nikoliv. Pravdivá tvrzení dokažte, nepravdivá vyvráťte co nejjednodušším protipříkladem:
 - a) Jsou-li ohodnocení všech hran v souvislém neorientovaném grafu navzájem různá, je jeho minimální kostra určena jednoznačně.
 - b) Jsou-li ohodnocení všech hran v souvislém neorientovaném grafu navzájem různá, pak mají každé dvě jeho různé kostry různá ohodnocení.
2. Necht' h je hrana s minimálním ohodnocením $w(h)$ v neorientovaném grafu G . Dokažte, že existuje minimální kostra grafu G obsahující hranu h . Musí hranu h obsahovat každá minimální kostra?
3. Necht' h je hrana s maximálním ohodnocením $w(h)$ v nějaké kružnici neorientovaného grafu G . Dokažte, že existuje minimální kostra grafu G , která neobsahuje hranu h . Může existovat minimální kostra, která hranu h obsahuje?
4. Necht' T je minimální kostra grafu G s ohodnocením hran w a označme jako $(w_1, w_2, \dots, w_{n-1})$ vzestupně uspořádanou posloupnost ohodnocení jejích hran. Dokažte, že i každé jiné minimální kostře T' grafu G bude odpovídat stejná uspořádaná posloupnost ohodnocení hran.
5. Předpokládejte, že ohodnocení hran grafu G jsou celá čísla z intervalu $\langle I, /U \rangle$. Jak je možné zrychlit v tomto případě Borůvkův-Kruskalův algoritmus? Je možné ke zrychlení využít informace, že ohodnocení hran jsou celá čísla z intervalu $\langle I, W \rangle$ pro nějakou konstantu W ?
6. Máme daný souvislý neorientovaný graf $G = \langle H, U \rangle$, pro který jsme určili minimální kostru T . Graf G' vznikl tak, že jsme ke grafu G přidali jeden uzel a propojili ho pomocí p nových hran s uzly grafu G . Navrhněte postup, jak určit minimální kostru grafu G' . Jaká bude složitost tohoto postupu?
7. Máme daný souvislý neorientovaný graf $G = \langle H, U \rangle$, pro který jsme určili minimální kostru T . Graf G' vznikl tak, že jsme ke grafu G **přidali jednu hranu** mezi existujícími uzly grafu G . Navrhněte postup, jak určit minimální kostru grafu G' . Jaká bude složitost tohoto postupu?
8. Máme daný souvislý neorientovaný graf $G = \langle H, U \rangle$, pro který jsme určili minimální kostru T . Graf G' vznikl tak, že jsme z grafu G **odebrali jednu hranu** mezi existujícími uzly grafu G . Navrhněte postup, jak určit minimální kostru grafu G' . Jaká bude složitost tohoto postupu?
9. Určete minimální kostry následujících dvou grafů pomocí Borůvkova-Kruskalova a Jarníkova-Primova algoritmu.



Hladové algoritmy:

10. Upravte Huffmanův algoritmus tak, aby vytvářel minimální pravidelný strom se zadaným stupněm r .

11.	Dokažte, že hodnotu E_w vnější w-délky pravidelného stromu vytvořeného Huffmanovým algoritmem lze spočítat jako součet ohodnocení všech jeho vnitřních uzlů.
Hledání minimálních cest:	
12.	<p>Na rozehrátí</p> <ul style="list-style-type: none"> W-vzdálenost $d_w(u, v)$ je definována jako w-délka nejkratší cesty v grafu s ohodnocením $w : H \rightarrow \mathbb{R}$, nechť graf G obsahuje záporně ohodnocené hrany, ale žádný záporně ohodnocený cyklus. Napište znění trojúhelníkové nerovnosti pro d_w a uveďte, zda v tomto případě platí. Předpokládejme, že hrany kružnice jsou ohodnoceny (kladnými) přirozenými čísly. Jak se změní vlastnosti týkající se poloměru r, průměru T a počtu středů takové kružnice oproti situaci, kdy každá její hrana má délku (ohodnocení) rovnou jedné?
13.	<p>Dijkstrův algoritmus</p> <p>Určete alespoň dva různé stromy minimálních cest z uzlu s grafu na následujícím obrázku.</p> 
14.	(Zopakování principu Dijkstrova algoritmu) Pomocí Dijkstrova algoritmu zjistěte pro graf na předchozím obrázku vzdálenosti $d_w(x, \dots)$ a $d_w(v, \dots)$.
15.	Najděte příklad grafu obsahujícího hrany se záporným ohodnocením, pro který bude výsledek získaný Dijkstrovým algoritmem nesprávný.
16.	Najděte příklad grafu, kde jsou některé (případně i všechny) hrany záporně ohodnocené a přitom Dijkstrův algoritmus správně určí výsledek.