

Lógica y Computabilidad

Práctica 1: Funciones primitivas recursivas y clases PRC

2do cuatrimestre 2022

Ejercicio 1

Para construir una constante k , aplicamos la función s (sucesor) unas k veces, partiendo inicialmente de la función n que nos devuelve el 0.

$$f(x) = k = (\underbrace{s \circ \dots \circ s}_{k \text{ veces}} \circ n)(x) = s^k(n(x))$$

Ejercicio 2

- $f_1(x, y) = \text{suma}(x, y) = x + y$
 $\text{suma}(x, 0) = u_1^1(x) = x$
 $\text{suma}(x, y + 1) = g(\text{suma}(x, y), x, y)$ donde $g(x_1, x_2, x_3) = s(u_1^3(x_1, x_2, x_3))$
 $\Rightarrow \text{suma}(x, y + 1) = s(\text{suma}(x, y))$
- $f_2(x, y) = \text{prod}(x, y) = x \cdot y$
 $\text{prod}(x, 0) = n(x) = 0$
 $\text{prod}(x, y + 1) = g(\text{prod}(x, y), x, y)$ donde $g(x_1, x_2, x_3) = \text{suma}(u_1^3(x_1, x_2, x_3), u_2^3(x_1, x_2, x_3))$
 $\Rightarrow \text{prod}(x, y + 1) = \text{suma}(\text{prod}(x, y), x)$
- $f_3(x, y) = \text{pot}(x, y) = x^y$
 $\text{pot}(x, 0) = s(n(x)) = 1$
 $\text{pot}(x, y + 1) = g(\text{pot}(x, y), x, y)$ donde $g(x_1, x_2, x_3) = \text{prod}(u_1^3(x_1, x_2, x_3), u_2^3(x_1, x_2, x_3))$
 $\Rightarrow \text{pot}(x, y + 1) = \text{prod}(\text{pot}(x, y), x)$
- $f_4(x, y) = \underbrace{x^{x^{\cdot^{\cdot^{\cdot^x}}}}}_{y \text{ veces}}$
 $f_4(x, 0) = 1$
 $f_4(x, y + 1) = g(f_4(x, y), x, y)$ donde $g(x_1, x_2, x_3) = \text{pot}(u_2^3(x_1, x_2, x_3), u_1^3(x_1, x_2, x_3))$
 $\Rightarrow f_4(x, y + 1) = \text{pot}(x, f_4(x, y))$
Esta función a veces se la llama “Power Tower” ([Wikipedia](#))
- $g_1(x) = \text{pred}(x) = x \div 1$
 $\text{pred}(0) = n() = 0$ Permitimos utilizar la función nula n sin parámetros.
 $\text{pred}(x + 1) = g(\text{pred}(x), x)$ donde $g(x_1, x_2) = u_2^2(x_1, x_2) = x_2$
 $\Rightarrow \text{pred}(x + 1) = x$
- $g_2(x, y) = \text{resta}(x, y) = x \div y$
 $\text{resta}(x, 0) = u_1^1(x) = x$
 $\text{resta}(x, y + 1) = g(\text{resta}(x, y), x, y)$ donde $g(x_1, x_2, x_3) = \text{pred}(u_1^3(x_1, x_2, x_3))$
 $\Rightarrow \text{resta}(x, y + 1) = \text{pred}(\text{resta}(x, y))$

- $g_3(x, y) = \max\{x, y\}$

$$g_3(x, y) = \text{suma}(\text{resta}(x, y), y) = (x \dot{-} y) + y$$

Si $x \geq y$, entonces g_3 simplemente resta y suma y a un x que es más grande, y en efecto terminamos con x que era el máximo. Si es el otro caso, $x < y$, al hacer la resta en $\mathbb{N} : x \dot{-} y = 0$, y luego al sumar y obtenemos y que era el máximo.

- $g_4(x, y) = \min\{x, y\}$

$$g_4(x, y) = \text{resta}(\text{suma}(x, y), \max\{x, y\}) = x + y - \max\{x, y\}$$

Ejercicio 3

Pendiente

Ejercicio 4

Pendiente

Ejercicio 5

Pendiente

Ejercicio 6

Pendiente

Ejercicio 7

Pendiente

Ejercicio 8

Pendiente

Ejercicio 9

Pendiente

Ejercicio 10

Pendiente

Ejercicio 11

Pendiente

Ejercicio 12

Pendiente

Ejercicio 13

Pendiente

Ejercicio 14

Pendiente

Ejercicio 15

Pendiente