```
                    ┌─────────────────┐
                    │   ByteBuffer    │
                    └─────────────────┘
                             ▲
                             ┊ _buffer
                             ┊
          ┌──────────────────────────────────────┐
          │  Horizon::Base::NetworkPacket         │
          │        < SessionType >                │
          └──────────────────────────────────────┘
                             ▲
                             │
          ┌──────────────────────────────────────┐
          │  Horizon::Base::NetworkPacket         │
          │     Handler< ZoneSession >            │
          └──────────────────────────────────────┘
                             ▲
                             │
          ┌──────────────────────────────────────┐
          │  Horizon::Zone::CZ_MOVE               │
          │  _ITEM_FROM_GUILDSTORAGE             │
          │        _TO_BODY                       │
          └──────────────────────────────────────┘
```