# Tutorial Skript – EcoHome

## Vorwort

Je nach Entwicklungsstand des Spiels muss dieses Skript geupdated werden.

Die verschiedenen Abschnitte müssen einzeln aufgenommen werden, um sie später passend abspielen bzw. wiederholen zu können.

Bei GROSS GESCHRIEBENEM TEXT handelt es sich um Abgrenzungen zwischen verschiedenen Spielbereichen, z.B. muss eine gewisse Aufgabe erfüllt werden, bevor die nächsten Sätze abgespielt werden können.

Bei *kursivem, fett geschriebenem Text* handelt es sich um wiederholbaren oder anzeigbaren Text, um dem Spieler die grundlegende Aufgabe noch einmal zu erläutern.

Es ist darauf zu achten, dass sich Abspielen der Aufnahmen keine Sätze überlagern.

Sollte der Spieler also schneller zur nächsten Aufgabe gelangen, als die Stimme sprechen kann, so sind die vorherigen Stimmen abzubrechen oder zu überspringen.

Dies gibt auch die Möglichkeit, den Spieler auf seine schnelle Denkweise anzusprechen, wenn er die Aufgaben wiederholt sehr schnell erfüllt (z.B. "Du hast es wohl etwas eilig, oder?").

Simple Aufgabenstellungen, wie das Erlernen der grundlegenden Steuerung, können im Skript mit Variablen (Boolean) überprüft werden (Hat der Spieler die Taste schon gedrückt, nachdem er dazu aufgefordert wurde?).

#### **SPIEL BEGINNT**

"Willkommen in EcoHome! In diesem Spiel lernst du, wie du verantwortungsvoll im Haushalt bist und somit der Umwelt hilfst."

"Zuerst solltest du die Steuerung kennenlernen."

#### **PAUSE**

- "Neige deinen Kopf, um dich umzusehen."
- "Benutze den linken Joystick, um dich durch den Raum zu bewegen."
- "Benutze den rechten Joystick, um dich zu drehen."

#### **PAUSE**

"Siehst du das Stück Papier auf dem Boden? Gehe hin und ziele darauf. Dann benutze die innere Taste auf einem deiner Controller, um es aufzuheben."

Gehe zum Papier und hebe es mit der inneren Taste auf!

#### PAUSE

"Halte die innere Taste gedrückt, um das Papier in der Hand zu behalten. Dann gehe zum Mülleimer und versuche, das Stück Papier in den Mülleimer zu werfen."

### Werfe das Papier in den Mülleimer!

#### **PAUSE**

"Gut gemacht! Du hast den ersten Raum bestanden. Die Tür ist nun offen. Gehe in den nächsten Raum."

Gehe in den nächsten Raum!