

Programmieren 1

11 – Versionsverwaltung mit Git

- Grundlagen -

Bachelor Medieninformatik
Wintersemester 2015/2016

Dipl.-Inform. Ilse Schmiedecke
schmiedecke@beuth-hochschule.de



... gestern lief es noch!!!

- neues Feature eingebaut
- die ganze Nacht am Code entwickelt
- **und plötzlich läuft gar nichts mehr!**

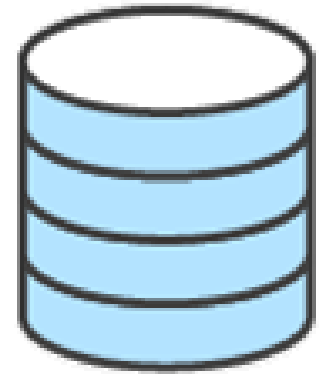


- Zurück zum lauffähigen Stand, aber wie?
 - Dateien wurden verändert
 - manche mehrfach
 - manche gar nicht
 - manche auf dem Laptop, manche auf dem Desktoprechner
 - **Unübersichtliche Lage!**

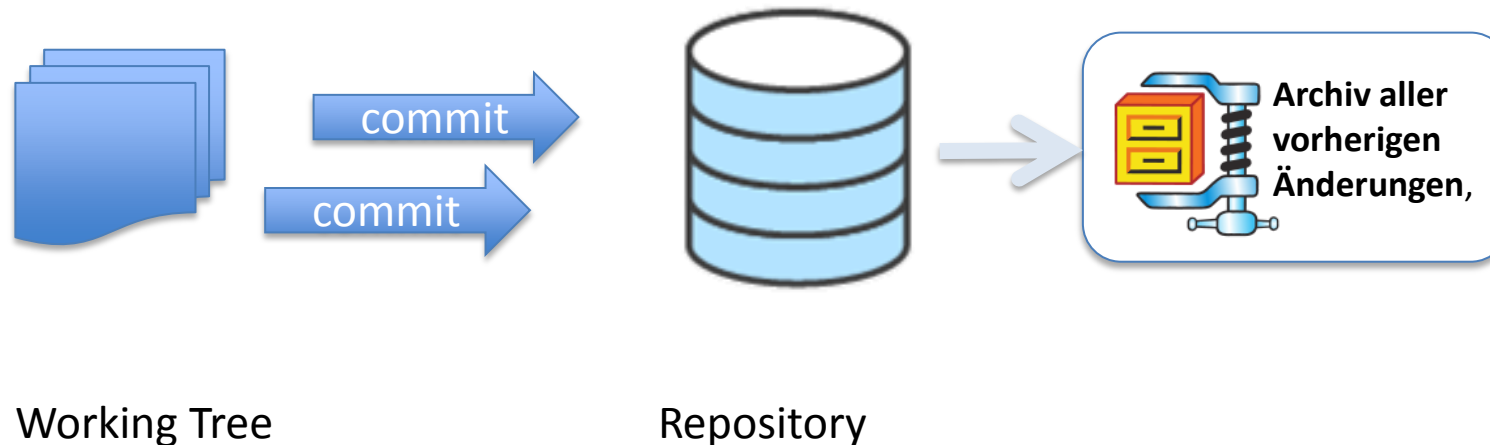
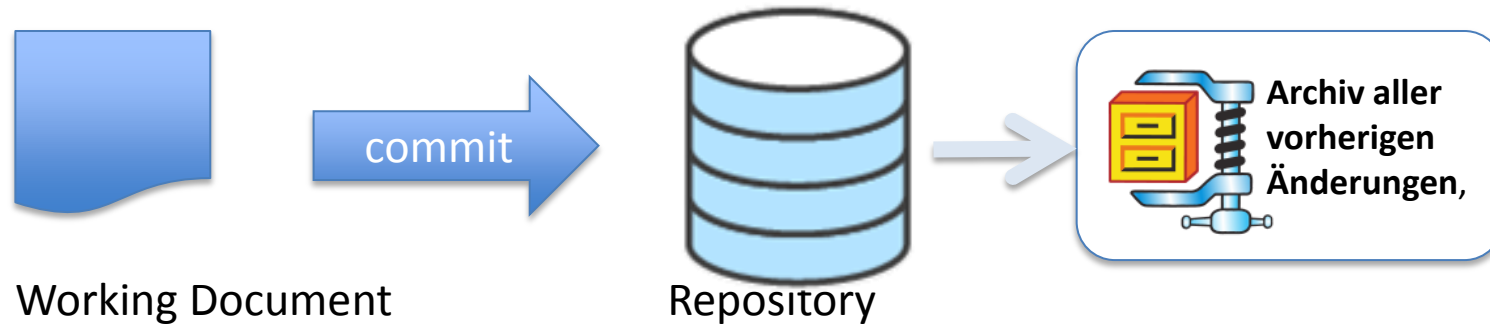
- Tricks:
 - Nichts ändern oder löschen, alte Version auskommentieren und ersetzen (interner Backup per Datei)
 - Backup der letzten lauffähigen Version als Kopie (Backup per Version)
 - Hilfsmittel mit Historie, z.B. Dropbox (externer Backup per Datei)
 - **Leider auch nicht übersichtlich...**



- Die Antwort heißt:
- **Versionsverwaltung**
 - alle Zwischenstände im "Repository" aufbewahren
 - durch geeignete Versionsnummer identifizieren
 - durch ein besonderes Werkzeug verwalten lassen
 - z.B. CVS, Subversion(SVN), Mercurial – und **Git**
- Der neueste Stand ist immer eindeutig erkennbar
- Jeder alte Stand ist wiederherstellbar
- Änderungen können analysiert werden

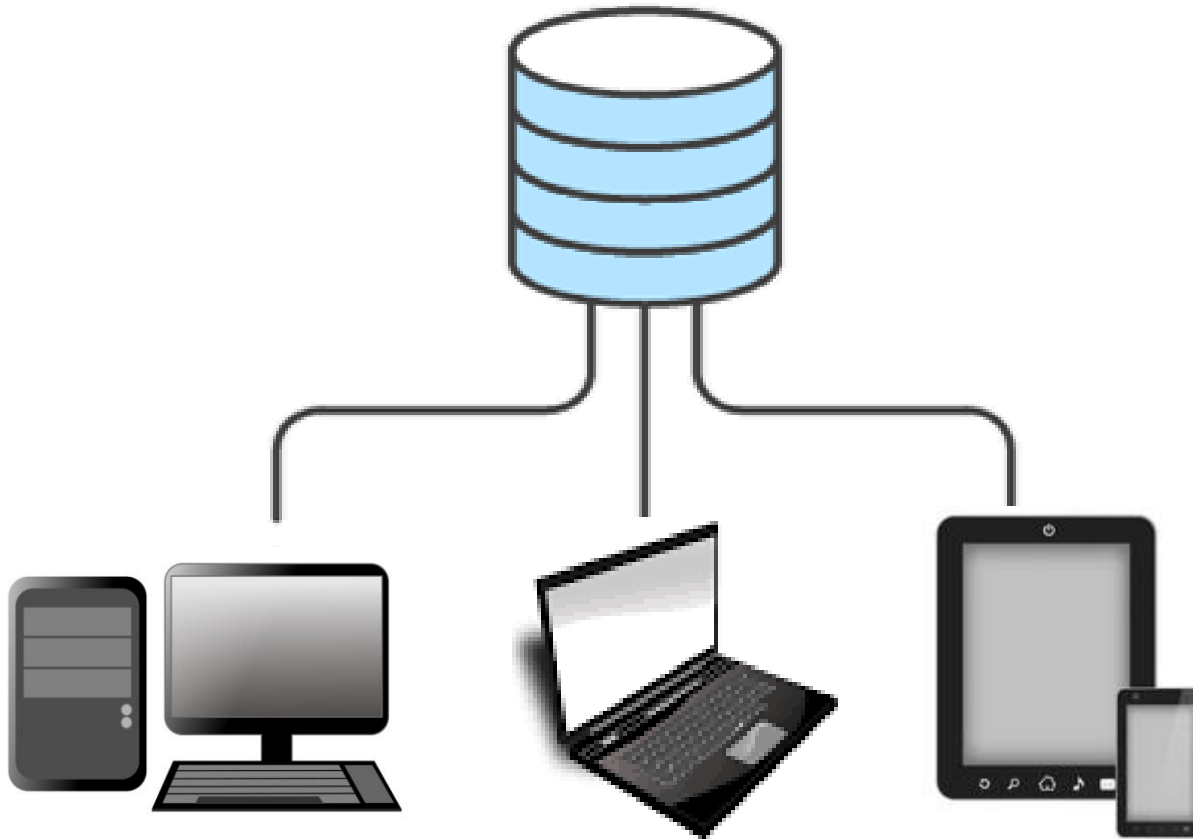


Strukturiertes Backup im Repository



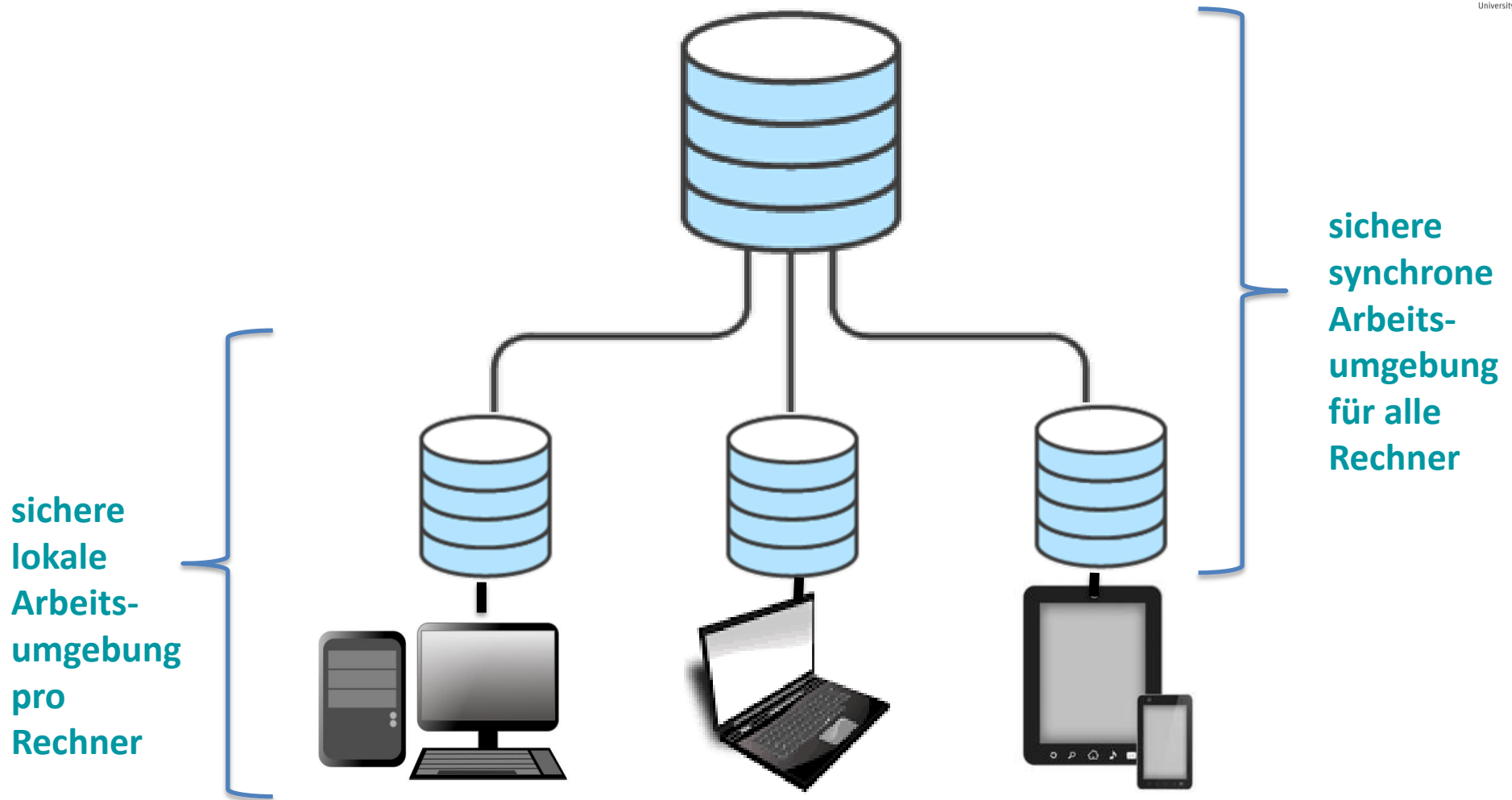
- **Das REPO enthält die gesamte Entwicklungsgeschichte**

Lokales oder Cloud-Repository?

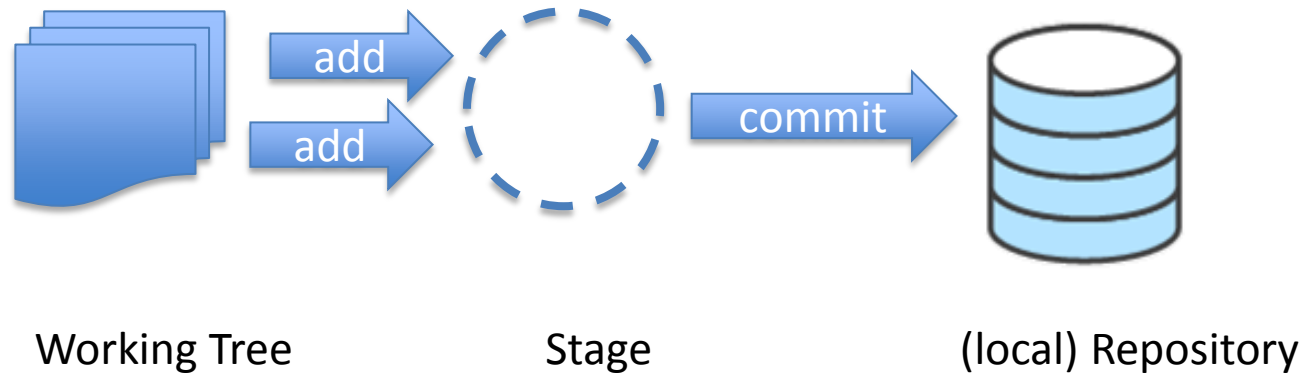


- Synchronisation ist wichtig → Cloud-Repository

Git: Lokales UND Remote Repository (Cloud-Repository)

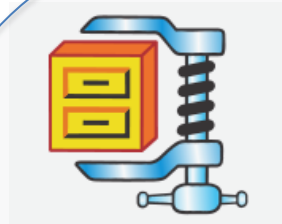
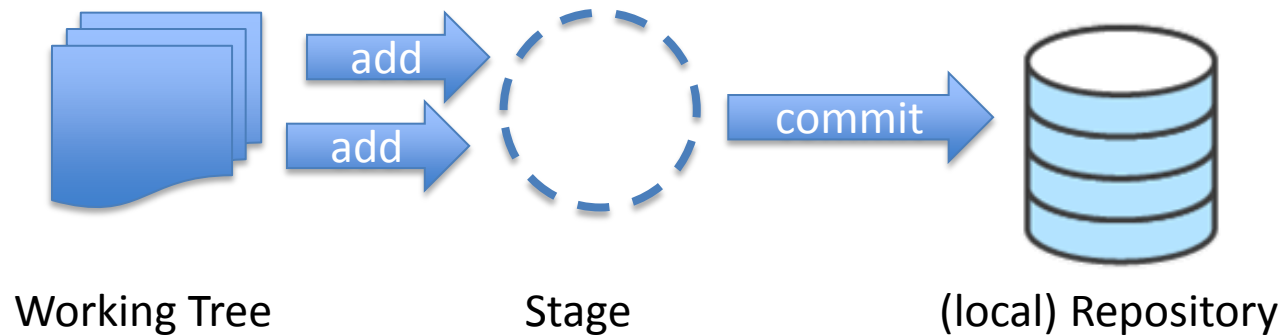


Arbeiten mit dem lokalen Git-Repository



- Commit-Objekt ist immer ein ganzer WorkingTree
- Veränderte Objekte werden zunächst in der Stage zusammengefasst
- Commit kann eine sinnvolle Einheit von mehreren Dateien sein

Strukturiertes Backup im lokalen Repository



Commit-Objekt:
klein, binär, benannt
nicht veränderbar,
mit Kommentar,

-

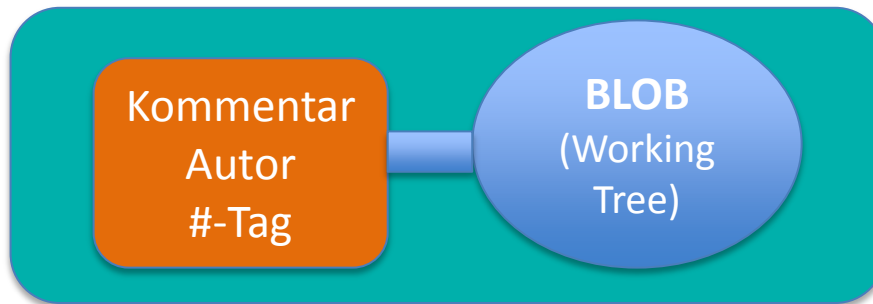
Nochmal kurz: Lokales Repo einrichten

- In der Git Bash – Kommandozeile:
- Leeres Verzeichnis wählen (oder Verzeichnis, das den Working Tree bereits enthält)
- Git-Repository erzeugen:
 - `git init`
- Leere Datei README erzeugen
 - `touch README`
- README ins Repository eintragen:
 - `git add README`
 - `git commit -m "erstes Commit: README-Datei"`



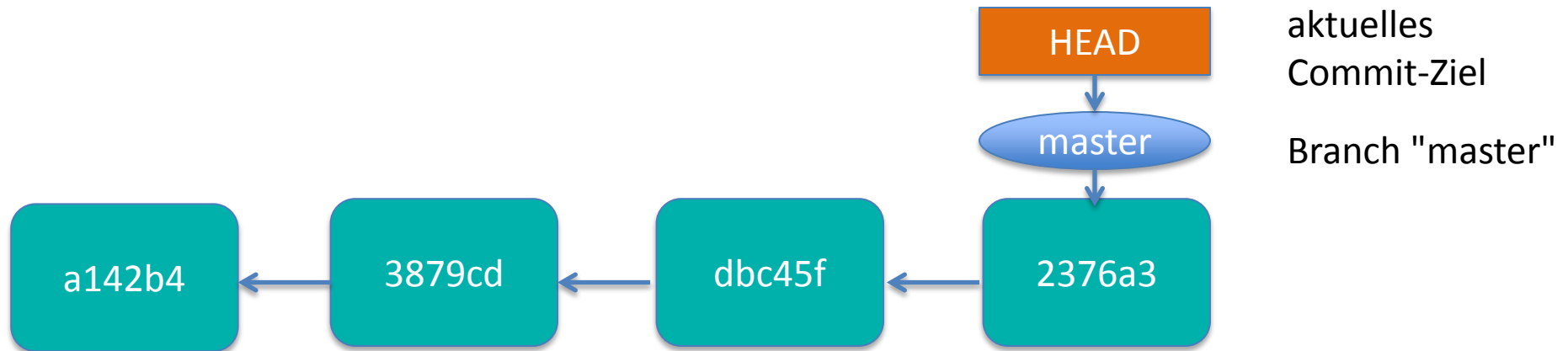
- Nicht alle Dateien im Working Tree müssen ins Repo
 - z.B. .class-Dateien nicht
 - oder das gesamte bin-Verzeichnis
- .gitignore ist eine Datei im Wurzelverzeichnis des WorkingTree
 - enthält Dateien und Muster, die nicht ins Repo sollen
 - z.B. *.class
 - jeweils auf einer neuen Zeile
 - .gitignore committen → beim commit und bei push werden die angegebenen Dateien ignoriert.

Repository-Struktur: Kette von Commit-Objekten



Commit-Objekt:

- klein, binär, unveränderlich
- benannt mit Hash-Tag



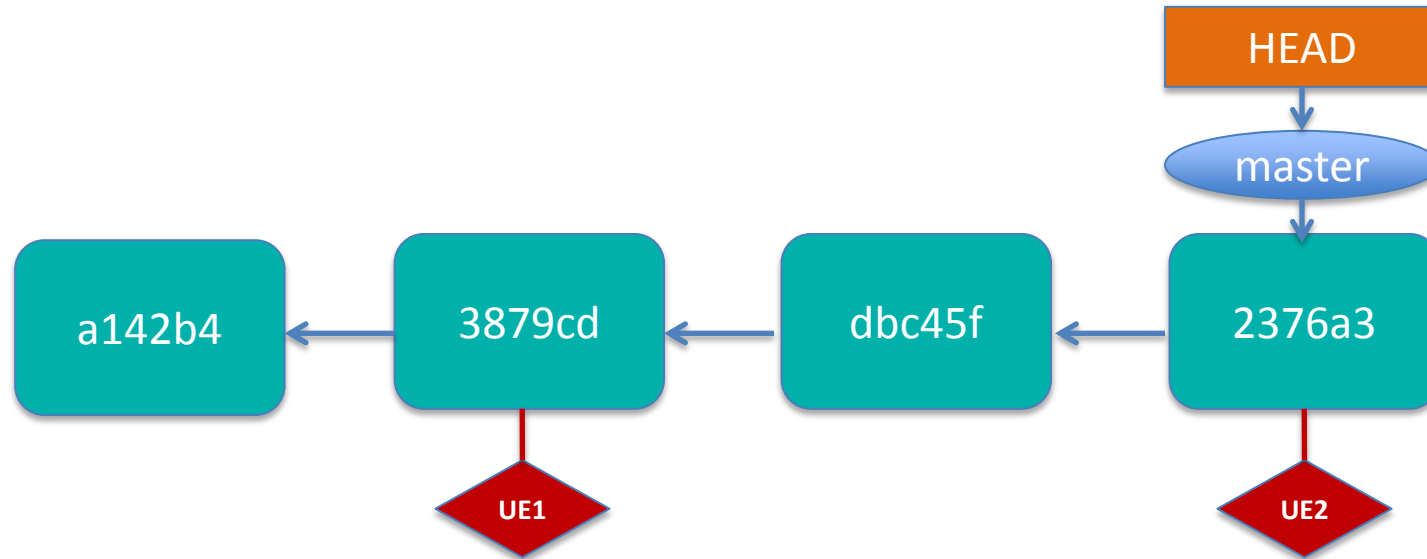
aktuelles
Commit-Ziel

Branch "master"

zurück nach 3879cd:

- aktuellen Stand sichern: **git commit**
- alten Stand herstellen: **git checkout 3879cd**

Benannte Versionen: Tags



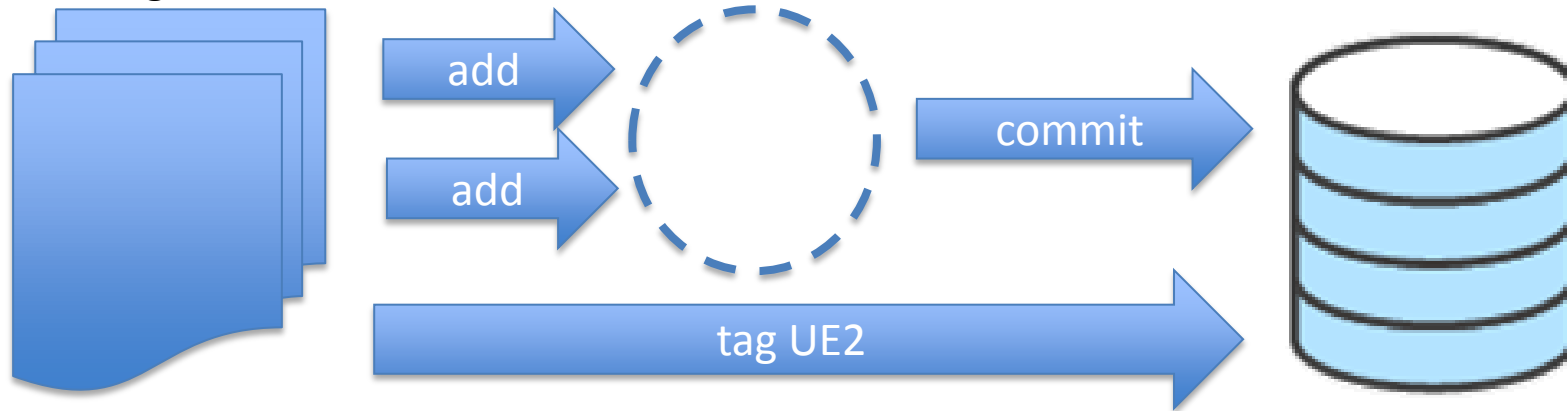
- alte Version herstellen: `git checkout 3879cd`

statt 3879cd lieber ein sinnvoller Name für die Version:

- tag definieren: `git tag UE2 -m 'Abgabe Uebung 2'`
- tag definieren: `git tag UE1 -m 'Abgabe Uebung 1' 3879cd`
- UE1 herstellen: `git checkout UE1`

Normaler Workflow mit lokalem Repository

Arbeiten auf dem
Working Tree

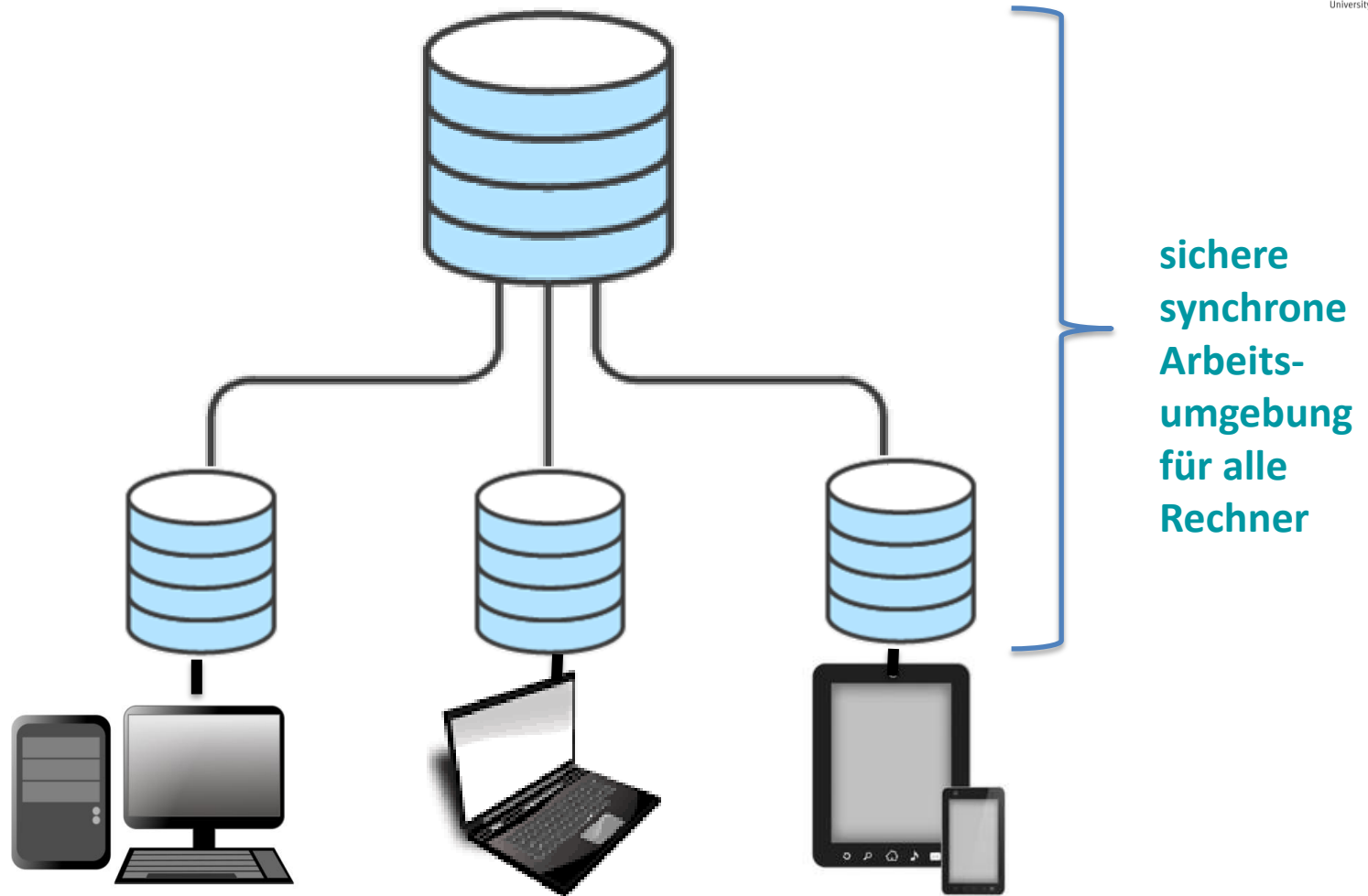


■ Zusammenfassung:

- Arbeiten wie gewohnt auf dem Working Tree
- "Staging" von geänderten Dateien mit **add**
Das ganze aktuelle Verzeichnis: `git add .`
- Übertragen ins Repository mit **commit**
- ggf. Tag setzen mit **tag**
- Überschreiben des letzten commit mit **commit --amend** (Korrektur)



Git: Remote Repository (Cloud-Repository)



■ Account erstellen

- z.B. gitlab.beuth-hochschule.de, bitbucket, github
- Projekt erstellen
Empfehlung: für Übungen immer private Projekte

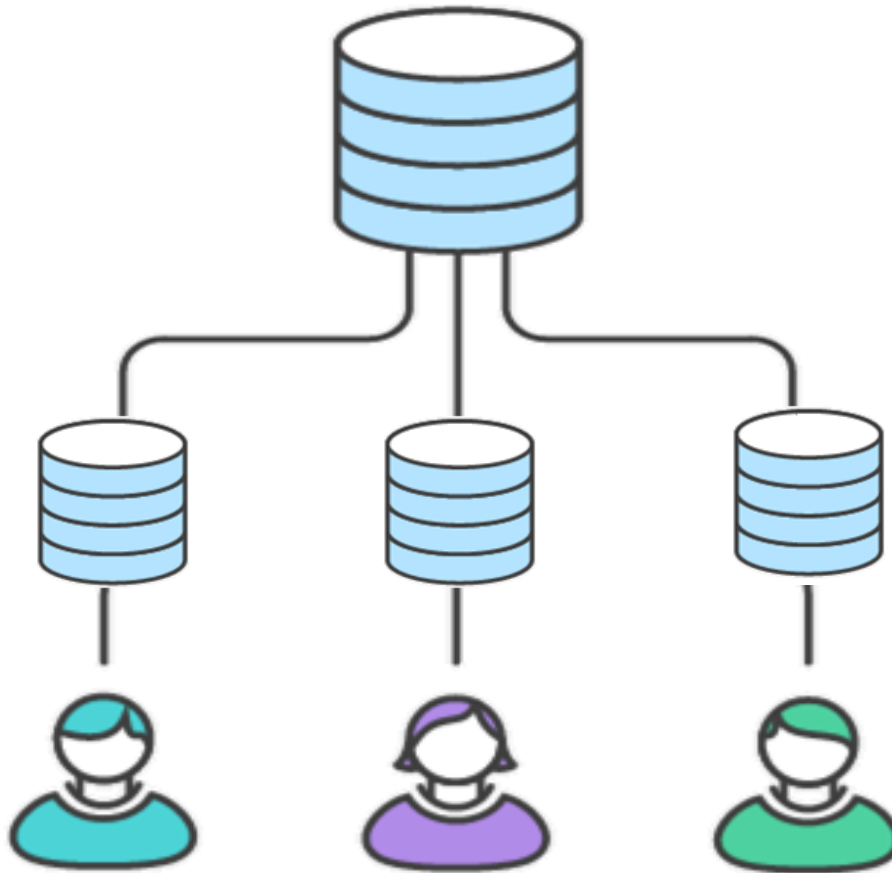
■ Protokoll wählen

- **http** erfordert bei jeder Übertragung die Eingabe des Account-Passworts
- **ssh** authentifiziert mit einem Schlüsselpaar
 - Schlüssel muss generiert (ssh-keygen) und eingetragen werden
 - Schlüsselpaar gilt für den Account, nicht nur das Projekt
 - Tipp: ohne Passphrase, damit die Authentifizierung vollautomatisch erfolgen kann.

- Aus dem ersten lokalen git-Projekt
 - Projektadresse (mit entspr. Protokoll) aus der Serverseite kopieren
 - `git remote add origin <projektadresse>`
 - `git push origin master` // Passwortabfrage bei http
 - `git clone <projektadresse>`

- Weiteres lokales Repository erzeugen
 - Im lokalen Verzeichnis, das das Repository enthalten soll:
 - `git clone <projektadresse>`
 - `git pull` // Passwortabfrage bei http

- **Arbeitsbeginn auf dem Laptop:**
 - Zu Beginn **git pull**
 - Lokal arbeiten
 - Neue und geänderte Dateien mit **add** "tracken"
 - Jede Arbeitseinheit einspielen: **commit** (mit Kommentar!)
 - Für in sich geschlossene Lösungen **Tags** vergeben
 - Nach jedem neuen Ergebnis/Tag und bei Arbeitsende **push**
- **Arbeitsbeginn auf dem Desktop-Rechner**
 - **genauso!**



- Das gleiche Bild,
- nur dass die Rechner verschiedenen Leuten gehören...



- Ein beliebiges Commit **ansehen**
 - d.h. in den Working Tree kopieren, aber HEAD nicht ändern:
 - **git checkout 4d354** // oder
 - **git checkout myTag**
- Ein beliebiges Commit **zurückbauen**
 - d.h. die entspr. Änderungen aus der aktuellen Version entfernen
 - es entsteht ein neues(!) rückgebautes Commit
 - **git revert 4d354**
- Das letzte Commit **ungeschehen machen** (riskant!)
 - d. h. das letzte Commit wird vollständig gelöscht!
 - **git reset**



- ... mein Rechner aufgibt:
 - **git clone aus dem Remote Repository**
- ... der git-Server zu teuer wird
 - **git clone aus dem lokalen Repository**
- ... ich von einem fremden Rechner aus arbeiten muss
 - **git clone aus dem Remote Repository**
- *Tipp: In diesen Fällen empfiehlt sich die zwischenzeitliche Umstellung des Protokolls auf HTTP*

... die Praxis gibt es in den Tutorien!

Wer einen Laptop besitzt, sollte ihn
mitbringen, damit er konfiguriert wird

