

## תרגיל מס' 2 – Desktop Facebook

### מטרות

- תירגול בעבודה עם API חיצוני (Facebook API)
- תירגול שימוש בדיאגרמות UML
  - Use Case Diagrams
  - Sequence Diagram
  - Class Diagram
- תירגול בעבודה עם פיצ'רים חדשים בשפת C# 3.0
- פיתוח אפליקציה חלונאית שתשמש בסיס לשילוב Design Patterns

### ידע נדרש

- פיתוח אפליקציה חלונאית ב-.NET ו-C#
- דיאגרמות UML
  - Use Case Diagrams
  - Sequence Diagram
  - Class Diagram

### התרגיל

עליכם לכתוב אפליקציית Facebook חלונאית.

האפליקציה צריכה לתת ערך רלוונטי למשתמש בה ולהיות מאורגנת בצורה שנוחה לשימוש.

על האפליקציה לתת למשתמש חוויית פייסבוק בסיסית ו**בנוסף** לספק למשתמש **לפחות שני** פיצ'רים (Use Cases) שקשורים לפייסבוק אשר אינם ממומשים באתר של פייסבוק. (שימו לב, באתר הקורס ישנו מסמך המתאר רשימת פיצ'רים "שרופים", שלא ניתן לבחור בהם, אלא לחשוב על אחרים..).

בנוסף לאפליקציה, עליכם לספק:

- א. Use Case Diagram שמתאר את הפונקציונאליות של האפליקציה שלכם.
- ב. Sequence Diagram שמתאר **כל אחד** משני ה- Use Cases החדשים שלכם. במקרה של- Use Case יש יותר מתרחיש אחד (Scenario), עליכם לתאר את התרחיש **המורכב ביותר**.
- ג. תרשים מחלקות Class Diagram שמתאר את המחלקות שמעורבות במימוש (תיאור מלא שכולל Properties ו-Methods) והיחסים ביניהן (תאור מלא ומדויק עבור כל יחס כפי שלמדנו בכיתה). יש לכלול בתרשים זה מחלקות מה- Facebook API (למשל המחלקה FacebookService) שאתם עושים בהן שימוש.

### הוראות כלליות

- יש להשתמש בתיכנות מונחה עצמים! בחירה נכונה של מחלקות וחלוקה נכונה למתודות מהווים נקודות חשובות בתרגיל זה.
- יש להפגין שימוש נכון ביכולות C# 3.0 ודוט נט שנלמדו בכיתה.
- יש לעמוד בתקנים לכתיבת קוד כפי שמפורט במסמך הרלוונטי שניתן למצוא באתר הקורס. נקודות ירדו למי שלא יעמוד בתקנים אלו.
- המסמך שמסביר כיצד לפתח אפליקצייה חלונאית ל- facebook נמצא בקובץ ה- ZIP
- לצורך יצירת Sequence Diagrams ניתן ומומלץ להשתמש בכלי [EasyCRC](#).
- לצורך העברת הדיאגרמות לקובץ ההגשה, ניתן לייצא אותן לקבצי תמונה ע"י האפשרות לייצר מסמכי HTML שיש בתוכנה (אפשרות זו מייצרת גם את קבצי התמונה של הדיאגרמות) או ע"י שימוש ב- PrintScreen ו-paste למסמך ההגשה (נא לחתוך את התמונה כדי שתכיל רק את הדיאגרמות ולא את כל המסך שלכם)
- לצורך יצירת class diagrams, use ase diagrams ניתן ומומלץ להשתמש בכלי [ArgoUML](#) או [StarUML](#) ב-

- לצורך העברת הדיאגרמות לקובץ ההגשה, ניתן לייצא אותן לקבצי תמונה ע"י האפשרויות לכך בתוכנה או ע"י שימוש ב- PrintScreen ו- paste למסמך ההגשה (נא לחתוך את התמונה כדי שתכיל רק את הדיאגרמות ולא את כל המסך שלכם)
- יש לספק מסמך (doc, docx) אחד שמכיל את הדיאגרמות, הסבר קצר על הפיצ'רים שבחרתם לממש, והיכן ניתן למצוא אותן בקוד.
- יש לצרף את הקובץ הנ"ל ל- solution.
- נא לזכור למחוק את תיקיות ה- bin וה- obj לפני ההגשה.

## הגשה

- את הדיאגרמות וההסברים יש להגיש בקובץ doc/x בלבד!
- על הקובץ להמצא באותה תיקייה שבה נמצא קובץ ה- .sln
- התרגיל הוא להגשה עד יום ראשון, 17 לנובמבר 2013, בשעה 22:00.
- לא תאושרנה בקשות לדחייה שלא קשורות לסיבות פורמאליות (כגון מילואים/אישפוז).
- ניתן להיעזר בפורום של תרגיל 2 באתר הקורס כדי לשאול שאלות בנוגע לתרגיל.
- יש לעמוד בהוראות ההגשה כפי שמפורטות במסמך הרלוונטי שניתן למצוא באתר הקורס.
- נקודות ירדו למי שלא יפעל לפי הוראות אלה. אם יש אי הבנה ניתן לשאול בפורום.
- נא להימנע מהעתקות (הן מתגלות מאוד בקלות)

בהצלחה 😊