

NOMBRE:

- 1) Indica qué valor se escribe cuando se ejecuta el siguiente programa:

```
a=1
b=2
if a > b:
    b = a * 2
else:
    a = b * 2
c = a
print ( c )
```

- a) 0                      b) 1                      c) 4                      d) 2

- 2) Indica qué valor se escribe cuando se ejecuta el siguiente programa:

```
a = 2
b = 5
z = a * b
print (z, s, a)
```

- a) 6.0-4-3                      b) 3-4-5                      c) 6.0-4-0                      d) Entrega Error

- 3) Indica qué valor se escribe cuando se ejecuta el siguiente algoritmo:

```
x = 0
y = 1
if x <= y:
    x = 3
    if x == y:
        x = x + 1
    else:
        x = 4
print(x)
```

- a) 4                      b) 3                      c) 2                      d) 1

- 4) Indica qué valores se escriben cuando ejecuta el siguiente algoritmo:

```
x = 3
y = 7
x = x - 1
if x % 2 != 0:
    x = x + 1
y = y - 1
if y % 2 != 0:
    y = y + 1
z = x + y
print(x, y, z)
```

- a) 3, 7, 8                      b) 2, 6, 8                      c) 2, 6, 10                      d) 3, 7, 10

- 5) Indica qué valor se escribe cuando se ejecuta el siguiente algoritmo:

```
b = -1
x = 1
while x <= 5:
    a = 0
    while a <= x:
        a = a + 1
        b = b + 1
    x = x + 1
print (b)
```

- a) 14                      b) 19                      c) 20                      d) 21

- 6) Indica qué valor se escribe cuando se ejecuta el siguiente algoritmo:

```
x = 4
i = 0
while x > i:
    i = i + 2
    x = x + 1
print (i)
```

- a) 6                      b) 7                      c) 8                      d) 9

Dado el siguiente programa indicar que valor final se obtiene. Realice la traza que permite determinar el valor a escribir.

<pre>Numero = 2 Sumando = 3 Limite = 20 while Numero &lt;= Limite:     Numero = Numero + Sumando     if Sumando == 3:         Sumando = 2     else:         Sumando = 3 print(Numero)</pre>	Numero	Sumando	Limite
Valor final a escribir:			

- 7) Escriba un programa conversor de centímetros a kens y shakus, unidades japonesas de longitud. Un ken son seis shakus y un shaku equivale a 30,3 cm. Ejemplo de ejecución.

```
CONVERTIDOR DE CENTIMETROS A KENS Y SHAKUS
Escriba la cantidad de centímetros: 100
100 cm son 0 ken(s) y 3.300330033 shaku(s)

CONVERTIDOR DE CENTIMETROS A KENS Y SHAKUS
Escriba la cantidad de centímetros: 9876
9876 son 54 ken(s) y 1.94059406 shaku(s)
```