

Regulament

Mod de notare pe materie

La această materie se iau 4 note:

- Nota de laborator la KR (notată NLKR)
- Nota de laborator la ML (notată NLML)
- Nota de examen la KR (notată NEKR)
- Nota de examen la ML (notată NEML)

Pentru a promova este necesar ca $(NLKR+NLML)/2 \geq 5$ și $(NEKR+NEML)/2 \geq 5$.

Mod de evaluare pentru laboratorul de KR

Pentru **prima sesiune** (pentru studenții din anii 2 și 3)

- Punctele se iau doar în timpul orei de laborator (doar pentru studenții prezenți fizic).
- 2p exerciții grilă în cadrul orei din cursurile/laboratoarele anterioare (dar mai ales din ultimul curs predat). Testele grilă vor avea mai multe întrebări de rezolvat în 10-20 de minute. Pentru punctaj maxim este suficient să răspundeți corect la 14 grile din cele date (echivalentul a 2 per laborator). Întrebările au variante multiple de răspuns și **nu se acordă punctaj pe răspunsuri parțial corecte.**
- 1p răspunsuri în oră.
- 7p pe activitate (exerciții de laborator) corespunzătoare celor 7 laboratoare. Pentru punctaj maxim trebuie rezolvate corect și complet 14 exerciții (echivalentul a 2 per laborator).
- **Atenție, nota se trunchiază la 10!**

Pentru **restanță/mărire** (din sesiunile din vara și toamnă):

Pentru cine vrea să-și modifice nota se va da un test de laborator de 10p (testul nu e obligatoriu în cazul în care studentul vrea să-și păstreze nota pe laborator KR). Nota pe laborator va fi $\max(\text{nota_timp_semestru}, \text{nota_test})$. Este obligatorie prezentarea rezolvării problemei (studentul va primi întrebări din cod sau i se va cere să facă mici modificări). Nota va depinde predominant de această prezentare.

Nota test= Punctaj_program*Nota_prezentare/10

Atenție, deci dacă cineva nu știe să răspundă la întrebări chiar dacă programul funcționează perfect, nu va primi punctaj pe el.