

**Ex#1** Plaintext: 100110110111

Funcția F dată de:

Litera 1	→	Litera 3
Litera 2	→	Litera 1
Litera 3	→	Litera 2

Construiți o rețea Feistel cu trei runde.

Deu  
nu

Algoritmul principal (care se repetă de un număr specificat de ori) este dat de:

PAS 1: Textul inițial se împarte în două părți  $L_0$  și  $R_0$

PAS 2:  $R_0$  se codează folosind  $F(R_0)$ .

PAS 3:  $L_1 = R_0$  și  $R_1 = L_0 \oplus F(R_0)$ .

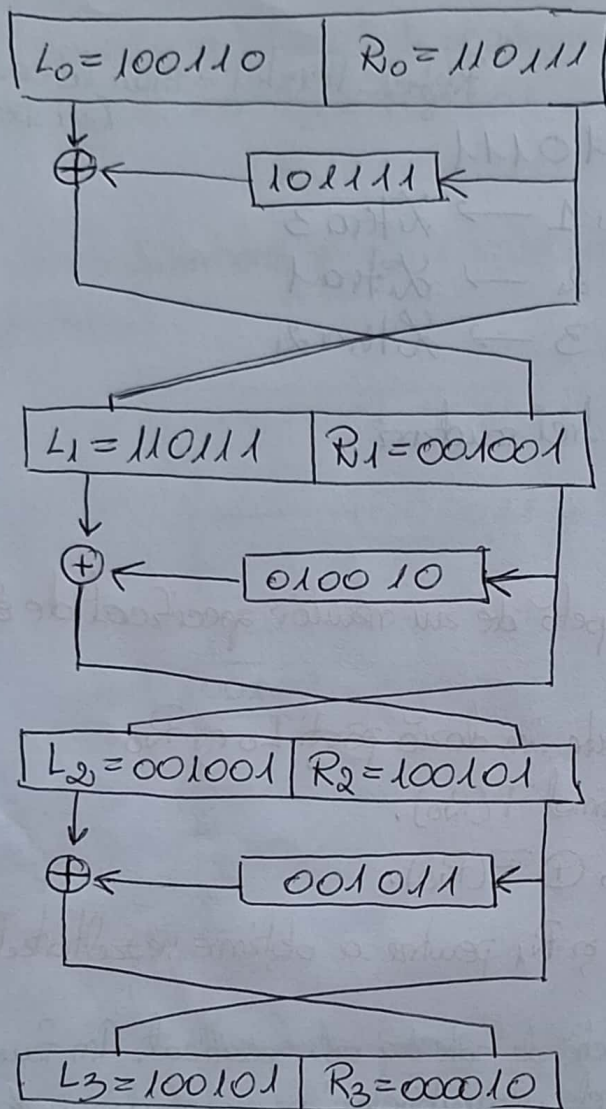
PAS 4: Se concatenează  $L_1$  și  $R_1$  pentru a obține rezultatul.

OBS 1: Algoritmul de mai sus se repetă de câte ori este specificat. În funcție de nivelul la care vă aflați, indicele „variabilelor” se va modifica ca atare.

OBS 2: Structura funcției  $F$  poate fi dată din problemă. Dacă nu se specifică, atunci inventați voi un algoritm pentru funcția  $F$ . În cazul nostru, problema ne spune cum se compune  $F$ , deci doar trebuie aplicat pe datele pe care le avem.

OBS 3 DES conține 16 niveluri / nivele de tip Feistel.

DES = Data Encryption Standard



$$L_0 = 100110$$

$$R_0 = 110111$$

$$F_1(R_0) = 101111$$

$$R_1 = F_1(R_0) \oplus L_0$$

$$R_1 = 001001$$

$$F_2(R_1) = 010010$$

$$R_2 = F_2(R_1) \oplus L_1$$

$$R_2 = 100101$$

$$F_3(R_2) = 001011$$

$$R_3 = F_3(R_2) \oplus L_2$$

$$R_3 = 000010$$

Ciphertext:  $L_3 R_3 = 100101 000010$

□

**Ex #2** Ciphertext:  $L_3 R_3 = 100101 000010$

Se consideră funcția  $F$  ca în problema anterioară. Se știe că textul cifrat/codat este rezultat de pe urma unei rețele Feistel cu trei runde.

Se cere textul inițial.

Desu  
au0

Cel mai ușor mod de a efectua decriptarea este să

→ luăm textul cifrat

→ îl împărțim în două părți (în cazul nostru  $L_3$  și  $R_3$ )

→ schimbăm pozițiile între ele

→ apl. alg. de decriptare și schimbăm cele 2 bucăți de cod între ele 2/10



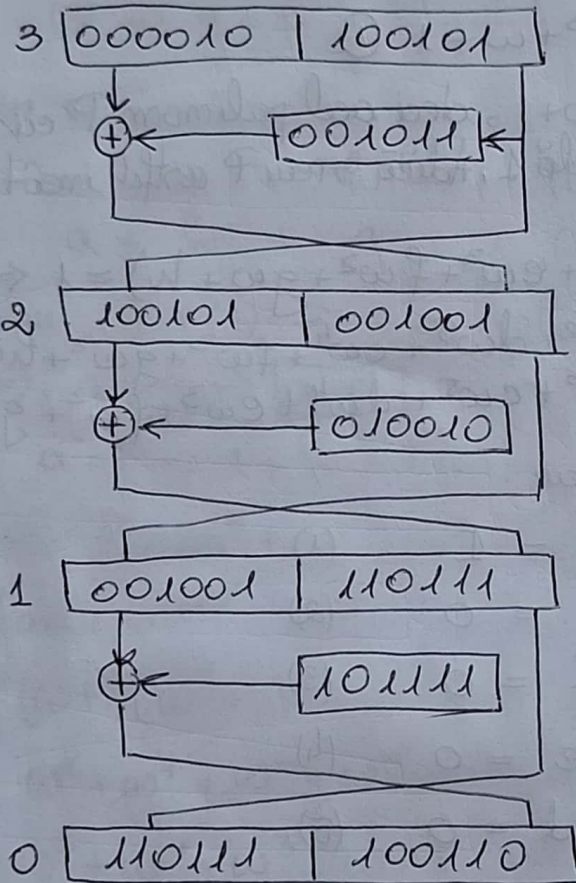
Înțial avem 100101000010.

Știu că s-a format de pe urma unui Feistel cu 3 niveluri.

Spargem în  $L_3 = 100101$

$R_3 = 000010$

De schimbăm pozițiile între ele și realizăm o rețea care respectă algoritmul



Schimbăm, acum, iar pozițiile celor două bucăți de mesaj și găsim textul în clar care a fost transmis inițial.

Plaintext: 100110110111 =  $L_0R_0$

□

**Ex #3** În momentul în care algoritmul AES realizează operația S-Box (Sub Bytes), trebuie să se calculeze inversul elementului  $x = w+1$ . Aflați care este acesta.

Dem  
am

Da se vede, ştim că aritmetica din  $\mathbb{F}_{256}$  este dată de polinomul ireducibil  
 $X^8 + X^4 + X^3 + X + 1$

peste  $\mathbb{F}_2$ .

Aşadar, dacă  $\omega$  este soluţie a polinomului de mai sus, putem scrie

$$\omega^8 + \omega^4 + \omega^3 + \omega + 1 = 0 \quad (-)$$

$$\omega^8 = \omega^4 + \omega^3 + \omega + 1 \quad (1)$$

Căutăm inversul lui  $x = \omega + 1$ , deci acel polinom  $P$  cu  $\deg(P) \leq 7$  care înmulţit cu  $x = \omega + 1$  are două 1. Adică vrem  $P$  astfel încât  $xP = 1$ .

Scriem

$$(\omega + 1)(a\omega^7 + b\omega^6 + c\omega^5 + d\omega^4 + e\omega^3 + f\omega^2 + g\omega + h) = 1 \Leftrightarrow$$

$$a(\omega^4 + \omega^3 + \omega + 1) + b\omega^7 + c\omega^6 + d\omega^5 + e\omega^4 + f\omega^3 + g\omega^2 + h\omega +$$
$$+ a\omega^7 + b\omega^6 + c\omega^5 + d\omega^4 + e\omega^3 + f\omega^2 + g\omega + h = 1$$

Facem identificările şi avem

$$a + h = 1 \quad (1)$$

$$a + h + g = 0 \quad (2)$$

$$g + f = 0 \quad (3)$$

$$a + f + e = 0 \quad (4)$$

$$a + e + d = 0 \quad (5)$$

$$d + c = 0 \quad (6)$$

$$c + b = 0 \quad (7)$$

$$a + b = 0 \quad (8)$$

Da se scrie egalităţile (5) - (8) găsim

$$2a + 2b + 2c + 2d + e = 0 \quad (-) \quad \boxed{e = 0}$$

$$\text{Din (5)} \Rightarrow a = d$$

$$(6) \Rightarrow d = c$$

$$(7) \Rightarrow b = c$$

$$\left. \begin{array}{l} (5) \Rightarrow a = d \\ (6) \Rightarrow d = c \\ (7) \Rightarrow b = c \end{array} \right\} \Rightarrow a = c = d$$

$$\boxed{a = b = c = d}$$



Rezultăm, acum, egalitățile (1) - (4)

$$a + h = 1 \quad (1)$$

$$a + h + g = 0 \quad (2)$$

$$g + f = 0 \quad (3)$$

$$a + f = 0 \quad (4)$$

$$\left. \begin{array}{l} \text{Din (4)} \Rightarrow a = f \\ (3) \Rightarrow g = f \end{array} \right\} \Rightarrow \boxed{a = f = g} \quad (*)$$

Deci rămânem cu

$$a + h = 1 \quad (1)$$

$$a + h + g = 0 \quad (2)$$

$$\text{Facem (1) + (2)} \Rightarrow 2a + 2h + g = 1 \Leftrightarrow \boxed{g = 1}$$

$$\text{Din } (*), a = g \Rightarrow \boxed{a = 1}$$

$$\text{Dacă } a = 1 \Rightarrow 1 + h = 1 \Leftrightarrow \boxed{h = 0} \text{ și deci}$$

$$P = \omega^7 + \omega^6 + \omega^5 + \omega^4 + \omega^2 + \omega$$

Dacă facem verificările, observăm că

$$\begin{aligned} \pi P &= (\omega + 1)(\omega^7 + \omega^6 + \omega^5 + \omega^4 + \omega^2 + \omega) = \\ &= \omega^8 + \omega^7 + \omega^6 + \omega^5 + \omega^3 + \omega^2 + \omega^7 + \omega^6 + \omega^5 + \omega^4 + \omega^2 + \omega = \\ &= \omega^8 + \omega^4 + \omega^3 + \omega = 1 \quad (\text{din } \textcircled{1}) \end{aligned}$$

$$\text{Așadar, } \pi^{-1} = P.$$

□

**Ex#4** Explicați de ce operațiile Shift Rows și Mix Columns (ca operații ce conțin matrici circulante) pot fi definite ca produse de polinoame modulo  $x^4 + 1$ .

Teorie O matrice circulară  $C$ ,  $n \times n$ , are forma

$$C = \begin{bmatrix} c_0 & c_{n-1} & \dots & c_2 & c_1 \\ c_1 & c_0 & c_{n-1} & & c_2 \\ \vdots & c_1 & c_0 & \ddots & \vdots \\ c_{n-2} & & & & c_{n-1} \\ c_{n-1} & c_{n-2} & \dots & c_1 & c_0 \end{bmatrix}$$

5/10

Sau transpune ei, în funcție de notățiile folosite, Cănd termenul  $C$  este o matrice  $p \times p$ , atunci matricea  $C$  de dimensiune  $np \times np$  se numește matrice bloc-circulantă.

OBS O matrice circulantă este pe deplin descrisă de un vector  $c$  care apare ca primul rând (sau linie) din  $C$ . Restul coloanelor (și respectiv a liniilor) sunt permutări ciclice ale vectorului  $c$ .

Polinomul

$$f(x) = c_0 + c_1x + \dots + c_{n-1}x^{n-1}$$

se numește polinomul asociat matricei  $C$ .

Deu  
nuo

Diu teorie știm că lucrăm cu curvinte care se identifică cu polinoame de grad cel mult 3 din  $\mathbb{F}_{256}[X]$ .

Așadar, considerăm următoarea multiplicare de polinoame

$$P = b_0 + b_1X + b_2X^2 + b_3X^3 = \\ = (a_0 + a_1X + a_2X^2 + a_3X^3)(c_0 + c_1X + c_2X^2 + c_3X^3) \text{ mod } (X^4 + 1)$$

Făcăm calculele și avem

$$P = a_0c_0 + (a_0c_1 + a_1c_0)X + (a_0c_2 + a_1c_1 + a_2c_0)X^2 + \\ + (a_3c_0 + a_2c_1 + a_1c_2 + a_0c_3)X^3 + \\ + (a_1c_3 + a_2c_2 + a_3c_1)X^4 + (a_2c_3 + a_3c_2)X^5 + \\ + a_3c_3X^6 \text{ mod } (X^4 + 1)$$

Să observăm că dacă  $X^4 + 1 = 0$  avem  $X^4 = 1$ , ie

$$X^5 = X$$

$$X^6 = X^2 \text{ deci}$$

$$P = (a_0c_0 + a_1c_3 + a_2c_2 + a_3c_1) + \\ + (a_0c_1 + a_1c_0 + a_2c_3 + a_3c_2)X + \\ + (a_0c_2 + a_1c_1 + a_2c_0 + a_3c_3)X^2 + \\ + (a_0c_3 + a_1c_2 + a_2c_1 + a_3c_0)X^3 \text{ mod } (X^4 + 1)$$



Matriceal avem

$$\begin{bmatrix} b_0 \\ b_1 \\ b_2 \\ b_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} c_0 & c_3 & c_2 & c_1 \\ c_1 & c_0 & c_3 & c_2 \\ c_2 & c_1 & c_0 & c_3 \\ c_3 & c_2 & c_1 & c_0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} a_0 \\ a_1 \\ a_2 \\ a_3 \end{bmatrix}$$

□

**Ex#5** Operația MixColumns din AES presupune înmulțirea matricei stărilor cu matricea

$$M = \begin{bmatrix} 2 & 3 & 1 & 1 \\ 1 & 2 & 3 & 1 \\ 1 & 1 & 2 & 3 \\ 3 & 1 & 1 & 2 \end{bmatrix}$$

Operația are loc în  $\mathbb{M}(4 \times 4; \mathbb{F}_{256})$ . Asociați cu în timpul descrierii, MixColumns presupune înmulțirea matricei de stare cu matricea

$$N = \begin{bmatrix} 14 & 11 & 13 & 9 \\ 9 & 14 & 11 & 13 \\ 13 & 9 & 14 & 11 \\ 11 & 13 & 9 & 14 \end{bmatrix}$$

tot în  $\mathbb{M}(4 \times 4; \mathbb{F}_{256})$ .

Dem  
am

Ce trebuie să arătăm de fapt este că  $N = M^{-1}$ .

Evident putem arăta că  $NM = I_4$  prin calcul direct. Din păcate, deoarece lucrăm în  $\mathbb{F}_{256}$ , calculele vor fi foarte urâte. Vom apela la altă metodă.

Știm că în cazul AES, identitatea cercuită cu polinoame  
aritmetici din  $\mathbb{F}_{256}$  este dată de  $x^8 + x^4 + x^3 + x + 1$

Pornind de la matricea  $M$ , identificăm elementele

$$\begin{cases} 1 = 10 = 1 & 1 = 1 \\ 2 = 01 = \omega & 2 = 10 = \omega \\ 3 = 11 = 1 + \omega & 3 = 11 = \omega + 1 \end{cases}$$

← binari, dar scris invers, ne arată gradul termenilor poziționării de la cel mai mare la cel mai mic

Uitându-ne la cea de-a doua matrice, găsim

$$\rightarrow 14 = 0111 = \omega + \omega^2 + \omega^3$$

$$13 = 1011 = 1 + \omega^2 + \omega^3$$

$$11 = 1101 = 1 + \omega + \omega^3$$

$$9 = 1001 = 1 + \omega^3$$

OBS De obicei transformăm în binar și scris invers, iar polinomul se scrie de la puterea cea mai mare la cea mai mică.

Si acum facem înmulțirea matricelor, dar cu identificarea făcând-o mai ușor. Avem

$$R_1^M \cdot C_1^N:$$

$$\begin{aligned} & 2 \cdot 14 + 3 \cdot 9 + 1 \cdot 13 + 1 \cdot 11 = \\ & = \omega(\omega + \omega^2 + \omega^3) + (\omega + 1)(1 + \omega^3) + 1 + \omega^2 + \omega^3 + 1 + \omega + \omega^3 = \\ & = \cancel{\omega^2} + \cancel{\omega^3} + \omega^4 + \cancel{\omega} + \omega^4 + 1 + \omega^3 + \cancel{\omega^2} + \omega = 1 \end{aligned}$$

$$R_1^M \cdot C_2^N:$$

$$\begin{aligned} & 2 \cdot 11 + 3 \cdot 14 + 1 \cdot 9 + 1 \cdot 13 = \\ & = \omega(1 + \omega + \omega^3) + (\omega + 1)(\omega + \omega^2 + \omega^3) + 1 + \omega^3 + 1 + \omega^2 + \omega^3 = \\ & = \cancel{\omega} + \omega^2 + \omega^4 + \cancel{\omega^2} + \omega^3 + \omega^4 + \cancel{\omega} + \omega^2 + \omega^3 + \omega^2 = \\ & = 0 \end{aligned}$$

$$R_1^M \cdot C_3^N:$$

$$\begin{aligned} & 2 \cdot 13 + 3 \cdot 11 + 1 \cdot 14 + 1 \cdot 9 = \\ & = \omega(1 + \omega^2 + \omega^3) + (\omega + 1)(1 + \omega + \omega^3) + \omega + \omega^2 + \omega^3 + 1 + \omega^3 = \\ & = \cancel{\omega} + \omega^3 + \omega^4 + \cancel{\omega} + \omega^2 + \omega^4 + 1 + \omega + \omega^3 + \cancel{\omega} + \omega^2 + 1 = \\ & = 0 \end{aligned}$$



$$R_1^M \cdot L_4^N;$$

$$2 \cdot 9 + 3 \cdot 13 + 1 \cdot 11 + 1 \cdot 14 =$$

$$= \omega(1+\omega^3) + (\omega+1)(1+\omega^2+\omega^3) + 1 + \cancel{\omega} + \cancel{\omega^3} + \cancel{\omega} + \omega^2 + \cancel{\omega^3} =$$

$$= \cancel{\omega} + \omega^4 + \cancel{\omega} + \omega^3 + \omega^4 + 1 + \omega^2 + \omega^3 + \cancel{1} + \omega^2 =$$

$$= 0$$

Datorită structurii circulare, observăm că ne putem opri aici cu calculele, deoarece, restul înmulțirilor / sumelor sunt identice cu cele calculate mai sus. Am găsit deci că

$$MN = I_4.$$

Prin urmare,  $N = M^{-1}$  așa cum ne doream.

□

**Ex #6** Găsiți o formulă pentru produs de multiplicare matriciale pentru operația 3 Sub Bytes care se poate realiza într-o singură linie.

Deu  
nu

Avem următorul produs matricial

$$\begin{bmatrix} y_0 \\ y_1 \\ y_2 \\ y_3 \\ y_4 \\ y_5 \\ y_6 \\ y_7 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 & 1 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 0 & 0 & 0 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & 0 & 0 & 0 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & 1 & 0 & 0 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & 1 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 1 & 1 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 1 & 1 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 1 & 1 & 1 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_0 \\ x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_4 \\ x_5 \\ x_6 \\ x_7 \end{bmatrix}$$

Observăm că indicii sunt de la 0 la 7, ie fixăm valorile impărtășiri la 8  $\Rightarrow$  IEEE calcul modulelor mod 8 pentru indici

În continuare să găsim o formulă care să descrie operația de mai sus

$$y_0 = x_0 + x_4 + x_5 + x_6 + x_7 \quad \text{mod } 2 \quad (A)$$

$$y_1 = x_0 + x_1 + x_5 + x_6 + x_7 \quad \text{mod } 2 \quad (B)$$

$$y_2 = x_0 + x_1 + x_2 + x_6 + x_7 \quad \text{mod } 2 \quad (C)$$

$$A: y_0 \stackrel{2}{=} x_0 + x_{(0+4) \bmod 8} + x_{(0+5) \bmod 8} + x_{(0+6) \bmod 8} + x_{(0+7) \bmod 8}$$

$$B: y_1 \stackrel{2}{=} x_1 + x_{(1+4) \bmod 8} + x_{(1+5) \bmod 8} + x_{(1+6) \bmod 8} + x_{(1+7) \bmod 8}$$

$$C: y_2 \stackrel{2}{=} x_2 + x_{(2+4) \bmod 8} + x_{(2+5) \bmod 8} + x_{(2+6) \bmod 8} + x_{(2+7) \bmod 8}$$

Mai verificăm una altă dată pentru siguranță

$$y_5 = x_1 + x_2 + x_3 + x_4 + x_5 \bmod 2$$

$$y_5 = x_5 + x_{(5+4) \bmod 8} + x_{(5+5) \bmod 8} + x_{(5+6) \bmod 8} + x_{(5+7) \bmod 8} \bmod 2$$

Pînă urmare am găsit formula generală

$$y_i = x_i + x_{(i+4) \bmod 8} + x_{(i+5) \bmod 8} + x_{(i+6) \bmod 8} + x_{(i+7) \bmod 8} \bmod 2$$

Pentru  $i=0$   $i=0,7$ .

□

$$\begin{bmatrix} x_0 \\ x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_4 \\ x_5 \\ x_6 \\ x_7 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 & 0 & 0 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & 0 & 0 & 0 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 0 & 0 & 0 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & 0 & 1 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 1 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 1 & 1 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 1 & 1 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 1 & 1 & 1 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0B \\ 1B \\ 2B \\ 3B \\ 4B \\ 5B \\ 6B \\ 7B \end{bmatrix}$$

am mai el schimbăm ordinea în care să scriem și să scriem

$$(A) \text{ la baza } 16 \quad x_0 + x_1 + x_2 + x_3 + x_4 + x_5 = 0B$$

$$(B) \text{ la baza } 16 \quad x_1 + x_2 + x_3 + x_4 + x_5 + x_6 = 1B$$

$$(C) \text{ la baza } 16 \quad x_2 + x_3 + x_4 + x_5 + x_6 + x_7 = 3B$$



Def A **Feistel round** is the function  $f: \{0,1\}^{2n} \rightarrow \{0,1\}^{2n}$  defined as follows. Let  $F: \{0,1\}^n \rightarrow \{0,1\}^n$  be an arbitrary function. One divides the words  $x \in \{0,1\}^{2n}$  in equal halves  $x = (L, R)$  with  $L, R \in \{0,1\}^n$ . Then

$$f(x) = f(L, R) = (R, L \oplus F(R))$$

Th The Feistel round is a bijection

- Feistel rounds are serially connected to build Feistel nets. The pseudo-random function  $F$  depends on a round key  $k_i$ . The action of a Feistel round can be written down as

$$L_i = R_{i-1}$$

$$R_i = L_{i-1} \oplus F(k_i, R_{i-1})$$

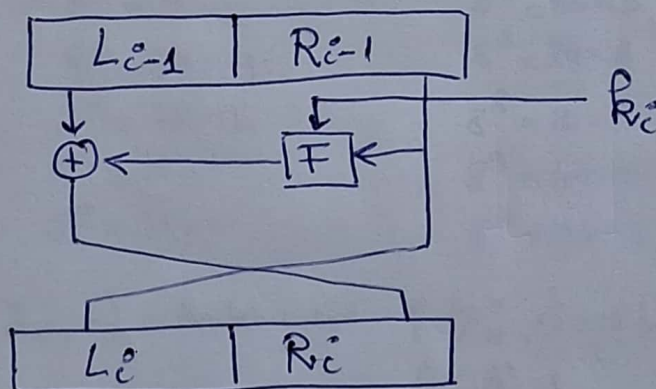
and the decryption step is then:

$$R_{i-1} = L_i$$

$$L_{i-1} = F(k_i, L_i) \oplus R_i$$

DES = data encryption standard

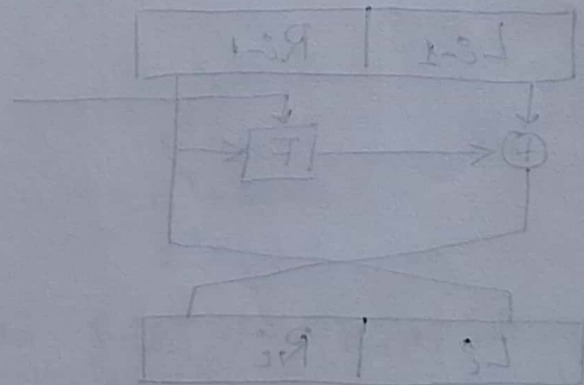
OBS DES consists of 16 Feistel rounds



- DES is a block cipher
- DES is based on a Feistel network
- $k_i$  is a subkey which is generally derived in some systematic way from the master key  $K$

- $f$  = the round function
- the security of a Feistel-based code
  - ↳ the construction of the round function
  - ↳ in the method of producing the subkeys  $K_i$
- the invertibility - from properties of  $\oplus$
- DES - uses 16 stage Feistel networks
  - ↳ the pair  $L_0 R_0$  is constructed from a 64-bit message by a fixed initial permutation

- 
- When discussing "AES arithmetic on the field with 256 elements is given by the irreducible polynomial over  $\mathbb{F}_2$ " it means that operations in AES, such as substitution and mixing are performed using the specified finite field and its associated irreducible polynomial to ensure certain mathematical properties necessary for encryption.





**Ex#4** Calculați  $31^{-1} \pmod{100}$  folosind algoritmul extins al lui Euclid.

Desu

$$100 = 31 \cdot 3 + 7$$

$$31 = 7 \cdot 4 + 3$$

$$7 = 3 \cdot 2 + 1$$

$$3 = 1 \cdot 3 + 0$$

Prin urmare

$$31^{-1} = -29 = 71 \pmod{100}$$

□

$k$	$r_k$	$q_k$	$t_k$
0	100	-	0
1	31	3	1
2	7	4	-3
3	3	2	13
4	1	3	-29