- Colecție obiect care grupează mai multe obiecte într-o singură unitate, aceste obiecte fiind organizate în anumite forme.
- Prin intermediul colecțiilor acces la diferite tipuri de date cum ar fi liste, mulțimi matematice, tabele de dispersie, etc.
- Utilitate: memorarea şi manipularea datelor, cât şi pentru transmiterea unor informaţii de la o metodă la alta.

- Secvențe = Colecție de elemente indexate (de la 0)
- Pot fi neomogene (elemente cu tipuri diferite)

$$ls = [1, "ab", 2.5]$$

Tipuri de secvențe – cele mai cunoscute:

$$ls = [5, 7, 3]$$

$$t = (5, 7, 3)$$

\$\int\text{iruri de caractere} - clasa str: s = "sirul"

range

- După cum elementele secvenței pot fi modificate sau nu, secvențele se clasifică în două categorii:
 - mutabile: lista list

```
ls = [3,5]; ls[0] = 1; print(ls)
```

- După cum elementele secvenței pot fi modificate sau nu, secvențele se clasifică în două categorii:
 - mutabile: lista list

$$ls = [3,5]; ls[0] = 1; print(ls)$$

• imutabile: tupluri, șiruri de caractere

```
s = "ab"

NU s[0] = 'a'
```

TypeError: 'str' object does not support item assignment

 Operații uzuale comune pentru secvențele din Python => se pot folosi și pentru liste, tupluri, șiruri de caractere

Convenţie - parametri opţionali:

```
    functie(x [, y]) - y este opțional
```

```
\triangleright Apel: f(x), f(x,y)
```

- functie (x [, y [, z]]) y și z sunt opționali,
 dar z poate primi valoare doar dacă și pentru y se
 transmite o valoare
 - \triangleright Apel: f(x), f(x,y) sau f(x,y,z)

Lungime len(s)

```
s = "sir"; print(len(s))
ls = [3,1,5]; print(len(ls))
```

Lungime len(s)

```
s = "sir"; print(len(s))
ls = [3,1,5]; print(len(ls))
```

Minim min(s)

```
s = "sir"; print(min(s))
ls = [3, 1, 5]; print(min(ls))
ls = [3, "a"]; print(min(ls)) #TypeError
```

Maxim max(s)

▶ Test de apartenență: operatorii in, not in:

```
s = "un sir"
if "a" not in s:
    print("sirul nu contine litera a ")
```

Test de apartenență: operatorii in, not in:

```
s = "un sir"

if "a" not in s:
    print("sirul nu contine litera a ")

if "si" in s: #pentru siruri putem verifica si subsecvente
    print("sirul contine secventa si")
```

Test de apartenență: operatorii in, not in:

```
s = "un sir"
if "a" not in s:
    print("sirul nu contine litera a ")
if "si" in s: #pentru siruri putem verifica si subsecvente
    print("sirul contine secventa si")
ls = [3,1,4,0,8]
if 0 in ls:
    print("lista are elemente nule")
```

Accesare elemente:

```
s[i] = elementul de pe poziția/indexul i
(numerotare de la 0)
```

Accesare elemente:

s[i] = elementul de pe poziția/indexul i (numerotare de la 0)

Indexul i poate fi negativ, si atunci se consideră relativ la sfârșitul secvenței (len(s)+i)

$$s[2], s[-9] \Rightarrow o$$

Accesare elemente:

```
s[i] = elementul de pe poziția/indexul i
(numerotare de la 0),
```

• IndexError – dacă i nu este valid

Accesare subsecvențe – feliere (slice):

```
s[i:j] = subsecvenţa formată cu elementele
    dintre poziţiile i şi j, exclusiv j
    (cu indicii i, i+1, i+2,..., j-1)
```

Indicii pot fi şi negativi + pot lipsi

Accesare subsecvențe – feliere (slice):

```
s[i:j] = subsecvenţa formată cu elementele
    dintre poziţiile i şi j, exclusiv j
    (cu indicii i, i+1, i+2,..., j-1)
```

- Indicii pot fi şi negativi + pot lipsi
- Dacă indicele i lipsește considerat 0
- Dacă indicele j lipsește considerat len(s)
- Daca depășește len(s) considerat len(s)

Accesare subsecvențe:

- s[:p] =>
- s[-p:] =>

Accesare subsecvențe:

- s[:p] => prefixul de lungime p a lui s
- s[-p:] => sufixul de lungime p a lui s

Accesare subsecvențe:

```
• s[:] =>?
```

Accesare subsecvențe:

```
s[:] => toată secvența;
```

în cazul listelor întoarce o copie
 (pentru ca sunt mutabile, deci s[:]==s este

True, dar s[:] is seste False)

Accesare subsecvențe:

• s[::-1] => ??

Accesare subsecvențe:

• **s**[::-1] => secvența s inversată

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Р	r	0	g	r	a	m	a	r	e	a
-	_	_			_					-1

print(s[3:7])	
print(s[:-4])	
print(s[:3])	
print(s[5:])	
print(s[-8:])	
print(s[5:2])	
print(s[-5:-2])	
print(s[12:13])	

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Р	r	0	g	r	a	m	a	r	e	a
-11		_	_	_						

print(s[3:7])	gram
print(s[:-4])	
print(s[:3])	
print(s[5:])	
print(s[-8:])	
print(s[5:2])	
print(s[-5:-2])	
print(s[12:13])	

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Р	r	0	g	r	a	m	a	r	e	a
-	_	_			_					-1

print(s[3:7])	gram
print(s[:-4])	Program
print(s[:3])	
print(s[5:])	
print(s[-8:])	
print(s[5:2])	
print(s[-5:-2])	
print(s[12:13])	

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Р	r	0	g	r	a	m	a	r	e	a
-	_	_			_					-1

print(s[3:7])	gram
print(s[:-4])	Program
print(s[:3])	Pro
print(s[5:])	
print(s[-8:])	
print(s[5:2])	
print(s[-5:-2])	
print(s[12:13])	

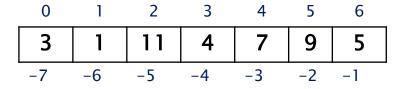
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Р	r	0	g	r	a	m	a	r	e	a
-11		_	_	_						

print(s[3:7])	gram
print(s[:-4])	Program
print(s[:3])	Pro
print(s[5:])	amarea
print(s[-8:])	gramarea
print(s[5:2])	
print(s[-5:-2])	
print(s[12:13])	

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Р	r	0	g	r	a	m	a	r	e	a
-11		_	_	_						

print(s[3:7])	gram
print(s[:-4])	Program
print(s[:3])	Pro
print(s[5:])	amarea
print(s[-8:])	gramarea
print(s[5:2])	
print(s[-5:-2])	mar
print(s[12:13])	

Temă



```
ls = [3, 1, 11, 4, 7, 9, 5]
print(ls[3:7])
print(ls[:3])
print(ls[5:])
print(ls[12:13])
```

```
    0
    1
    2
    3
    4
    5
    6

    3
    1
    11
    4
    7
    9
    5

    -7
    -6
    -5
    -4
    -3
    -2
    -1
```

```
ls = [3, 1, 11, 4, 7, 9, 5]
print(ls[:])
print(ls == ls[:])
print(ls is ls[:]) #print(ls[:],id(ls[:]))
```

Accesare elemente şi subsecvenţe:

```
s[i:j:k] = secvenţa formată cu elementele dintre
    poziţiile i şi j, exclusiv j, cu pasul k
        (cu indicii i, i+k, i+2k,...)
```

Accesare elemente şi subsecvenţe:

```
s[i:j:k] = secvenţa formată cu elementele dintre
    poziţiile i şi j, exclusiv j, cu pasul k
        (cu indicii i, i+k, i+2k,...)
```

Dacă i sau j lipsesc - se consideră a fi valori "de final",
 după caz

Accesare elemente şi subsecvenţe:

```
s[i:j:k] = secvenţa formată cu elementele dintre
    poziţiile i şi j, exclusiv j, cu pasul k
        (cu indicii i, i+k, i+2k,...)
```

- Dacă i sau j lipsesc se consideră a fi valori "de final",
 după caz
- Daca k pozitiv și i și j depășesc len(s) considerați
 len(s)
- Daca k negativ şi i şi j depăşesc len(s)-1 considerati len(s)-1

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Р	r	0	g	r	a	m	a	r	e	a
-	_									-1

print(s[1:6:2])	rga
print(s[6:1:-2])	
<pre>print(s[1::2]) #index impar</pre>	
print(s[6::-2])	
print(s[12:7:-1])	
print(s[:3:-1])	
print(s[::-1])	
print(s[-2:-5:1])	
print(s[-2:-5:-1])	

0										
Р	r	0	g	r	a	m	a	r	e	a
-11										

print(s[1:6:2])	rga
print(s[6:1:-2])	mro
<pre>print(s[1::2]) #index impar</pre>	rgaae
print(s[6::-2])	
print(s[12:7:-1])	
print(s[:3:-1])	
print(s[::-1])	
print(s[-2:-5:1])	
print(s[-2:-5:-1])	

0				_						
Р	r	0	g	r	a	m	a	r	e	a
-		_								-1

print(s[1:6:2])	rga
print(s[6:1:-2])	mro
<pre>print(s[1::2]) #index impar</pre>	rgaae
print(s[6::-2])	mroP
print(s[12:7:-1])	
print(s[:3:-1])	
print(s[::-1])	
print(s[-2:-5:1])	
print(s[-2:-5:-1])	

0			_	_	_					
Р	r	0	g	r	a	m	a	r	e	a
										-1

print(s[1:6:2])	rga
print(s[6:1:-2])	mro
<pre>print(s[1::2]) #index impar</pre>	rgaae
print(s[6::-2])	mroP
print(s[12:7:-1])	aer
print(s[:3:-1])	
print(s[::-1])	
print(s[-2:-5:1])	
print(s[-2:-5:-1])	

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Р	r	0	g	r	a	m	a	r	e	a
-11										

print(s[1:6:2])	rga
print(s[6:1:-2])	mro
<pre>print(s[1::2]) #index impar</pre>	rgaae
print(s[6::-2])	mroP
print(s[12:7:-1])	aer
print(s[:3:-1])	aeramar
print(s[::-1])	aeramargorP
print(s[-2:-5:1])	
print(s[-2:-5:-1])	

0										
Р	r	0	g	r	a	m	a	r	e	a
-11										

print(s[1:6:2])	rga
print(s[6:1:-2])	mro
<pre>print(s[1::2]) #index impar</pre>	rgaae
print(s[6::-2])	mroP
print(s[12:7:-1])	aer
print(s[:3:-1])	aeramar
print(s[::-1])	aeramargorP
print(s[-2:-5:1])	
print(s[-2:-5:-1])	era

Temă

```
ls = [3, 1, 11, 4, 7, 9, 5]
print(ls[1:6:2])
print(ls[6:1:-2])
print(ls[1::2])
print(ls[6::-2])
print(ls[12:5:-1])
print(ls[:3:-1])
print(ls[::-1])
print(ls[-2:-5:1])
print(ls[-2:-5:-1])
```

Parcurgere element cu element

```
ls = [3, 1, 6, 10]
for x in ls: #stil Python
    print(x)

for i in range(len(ls)): #stil C/C++
    print(ls[i])
```

- Interogări, căutări:
 - > test dacă o valoarea există în s
 - operatorul in
 - > determinare frecvență (număr de apariții)
 - metoda count
 - > poziția (prima, toate) pe care apare o valoare
 - metoda index

- Interogări, căutări:
 - > Ce se întâmplă dacă valoarea nu se găsește în s?

Interogări, căutări:

Ce se întâmplă dacă valoarea nu se găsește în s?

- unele funcții, spre exemplu index => ValueError
- Pentru liste find => -1

Interogări, căutări:

```
s.index(x[,i[,j]]) => prima apariție a lui x
în s (începând cu indicele i, până la
indicele j exclusiv, dacă sunt specificați,
ca la feliere)
ValueError dacă nu există
```

s.count(x[,i[,j]]) = numărul de apariții

```
s = 'acesta este un sir'
print("Sirul 'es' apare de ", s.count('es'), " ori")
print("Litera 'e' apare de ", s.count('e',0,10), "
ori printre primele 10 caractere ale sirului")
```

```
s = "programarea"
x = s.index('a')
print("Prima pozitie pe care apare litera 'a' este ", x)
```

```
s = "programarea"
x = s.index('a')
print("Prima pozitie pe care apare litera 'a' este ", x)
x = s.index('a', x+1)
print("A doua pozitie pe care apare litera 'a' este ", x)
x = s.index('ar')
print("Prima pozitie pe care apare sirul 'ar' este ", x)
```

```
s = "programarea"
x = s.index('b') #??
print("Prima pozitie pe care apare litera 'b' este ", x)
```

```
try:
    x = s.index('b')
    print("Prima pozitie pe care apare litera b este ", x)
except ValueError:
    print("Litera b nu apare in sir")
```

```
try:
    x = s.index('b')
    print("Prima pozitie pe care apare litera b este ", x)
except:
    pass
```

Concatenari:

```
s + t

s = "Programarea"

t = "Algoritmilor"

print("s=", s, "t=", t, id(s),id(t))

s + t

print("s=", s, "t=", t, id(s),id(t))
```

Concatenari:

```
s + t
 s = "Programarea"
 t = "Algoritmilor"
 print("s=", s, "t=", t, id(s),id(t))
 s + t
 print("s=", s, "t=", t, id(s),id(t))
 s = s + " " + t
 print("s=", s, "t=", t, id(s), id(t))
 #obiect nou, nu adauga la vechiul s
```

```
s = [1, 4, 6]
t = [8,10]
print("s=", s, "t=", t, id(s),id(t))
s + t
print("s=", s, t, id(s),id(t))
s1 = s + t
print("s1=", s1,"s=",s, "t=", t, id(s1), id(s),id(t))
s1[0] = 12
print(s1,s) #s nu se modifica
s[0] = 14
print(s1,s) #s1 nu se modifica
```

```
s = [[1,3],4,6]
t = [8,10]
s1 = s + t
print("s1=", s1,"s=",s, "t=", t, id(s[0]),id(s1[0]))
s1[0][0] = 14
print(s1, s)
s[0][0] = 15
print(s1, s)
```

Dacă vrem să adăugăm elemente la finalul unei liste este indicat să folosim metoda extend (sau operatorul +=):

ls.extend(ls1)

NU concatenare de tipul 1s = 1s + 1s1, aceasta fiind mai lentă

```
s = "programare"
s = s[:2]+s[3:]
print(s)
```

Concatenari:

```
s + t
```

- La concatenarea de obiecte imutabile => un nou
 obiect => complexitate mare (mereu un nou obiect
 => copieri repetate)
- Recomandare: construim o listă și folosim join la str și extend pe liste (pentru tupluri - le transformăm în liste)

Concatenari:

```
s * n
n * s => adunare s de n ori
n \le 0 => secvență vidă
```

 se multiplica referințele (nu valorile referite de elemente)

```
n = 4
s = "ab"
print(s*n)
```

```
n = 4
s = "ab"
print(s*n)

ls = [s]*n
print(ls, id(ls[0]),id(ls[1]))
s = "".join(ls) #vom reveni
print(s)
```

```
n = 4
s = "ab"
print(s*n)

ls = [s]*n
print(ls, id(ls[0]),id(ls[1]))
s = "".join(ls) #vom reveni
print(s)
```

```
ls = [1]*3
print(ls, id(ls[0]),id(ls[1]))
ls[1]+=1
print(ls)

ls = [[1]]*3
print(ls)
ls[1].append(2)
print(ls)
```

Sortarea: - returnează o listă cu elementele secvenței ordonate (!nu modifică secvența) sorted(iterable, key=None, reverse=False)

Sortarea:

```
ls = [7, 2, 4, 3]
ls1 = sorted(ls, reverse = True) #descrescator
print("lista sortata descrescator: ", ls1)
print("lista initiala nu s-a modificat: ",ls)
s = "alfabet"
ls = sorted(s)
print(ls) #rezultatul este lista, desi s e sir
```

Sortarea: - returnează o listă cu elementele secvenței ordonate (!nu modifică secvența) sorted(iterable, key=None, reverse=False)

key - Vom detalia la liste

