Tema Algoritmi Aproximativi

Knapsack:

A)

```
if __name__ == '__main__':
unordered_list = [2, 3, 4, 5, 1, 6, 8]
max_weight = 8
weights = {0}
total = 0
for w in unordered_list:
    temp = weights.copy()
    while temp:
    val = temp.pop()
    if val + w <= max_weight:
        weights.add(val + w)
        total = max(total, val + w)
    print(total)</pre>
```

Algoritmul este pseudo polinomial deoarece complexitatea sa este O(n*m), unde:

- n = numarul de obiecte
- m = capacitatea rucsacului

m = capacitatea rucsacului deoarece in cel mai rau caz putem aveam toate numerele de la 0 la max_weight in set-ul nostru

B)

```
if __name__ == '__main__':
unordered_list = [2, 3, 5, 1, 4]
max_weight = 10  # var 1
total = 0  # var 2
for val in unordered_list: # var 3
    total += val
    if total > max_weight:
        print(max(total - val, val))
    break
```

Solutia este fezabila deoarece 'total' nu depaseste capacitatea rucsacului, iar orice obiect este ≤ capacitatea rucsacului.

Complexitate: O(n)

Algoritmul este ½ aproximativ.

Demonstratie:

Fie OPT_1 – solutia optima pentru problema rucsacului in varianta 1/0 Fie OPT_g – solutia optima pentru problema rucsacului in varianta fractionara

$$OPT_1 \leq OPT_a$$

Fie o_k ultimul obiect inclus pentru a obtine OPT_g

Cine este de fapt OPT_q ?

 OPT_g reprezinta suma tuturor obiectelor introduse in rucsac pana la momentul de timp i + ultimul obiect adaugat, denumit de noi o_k

$$OPT_g \leq \sum\nolimits_{1 \leq i < k} val(o_i) + val(o_k)$$

Dar aceasta inecutatie este de fapt o scurta descriere a algoritmului nostru unde atat $val(o_k)$ cat si $\sum_{1 \le i \le k} val(o_i) \text{ sunt posibile solutii ale algoritmului} => OPT_g \le 2ALG \text{ si } OPT_1 \le OPT_g \le 2ALG$

Alt fel spus ALG $\geq \frac{1}{2}$ OPT, deci algoritmul este intradevar $\frac{1}{2}$ aproximativ

Load Balance:

• 1)

> A)

Avand un set de activitati cu timp de lucru de maxim 100, luam ca exemplu o posibila desfasurare a algoritmului, anume punem 80 prima data pe o masina, si dupa pe cea de a doua 60, 60. In acest caz algoritmul nu este doar 1,1 aproximativ, ci este si cel optim deci afirmatia nu contrazice aproximarea.

Avand un set de activitati cu timp de lucru de maxim 10, scopul unui algoritm load balance fiind acela de a imparti activitatile pe cele doua masini cat mai efficient posibil si mereu alegand masina urmatoarea cea cu costul minim pana la acel moment, vom avea o diferenta de maxim 10 intre cele doua masini. Vom lua 'worst case scenario' pentru un input cu restrictiile noaste:

In worst case scenario inainte de a aseza ultima activitate care are si lungimea maxima admisa 10 masinile noastre au valorile 95 si 95, deci OPT in acest caz este egal cu 105 Dar 120 NU este $\leq 1.1*105$ (= 115.5), deci algoritmul nu este 1.1 aproximativ

• 3)

Fie o multime d n activitati cu timpul de procesare $t_1,t_2,...,t_n$ ai. $t_1 \geq t_2 \geq \cdots \geq t_n$ Daca n > m, atunci $OPT \geq t_m + t_{m+1}$

Fie k indicile masinii cu loadul maxim in urma executarii algoritmului => ALG = load(k)

Fie q ultima activitate adaugata pe masina k Fie load'(i) loadul masinii i chiar inainte ca activitatea q sa fie asociata masinii k

$$ALG = load(k) = load'(k) + t_q$$
$$load'(k) + t_q \le \frac{1}{m} \sum_{1 \le j \le n} t_j + t_q$$

Daca $q \le m$ deci avem o masina goala inainte de ultimul pas deci algoritmul este optim

$$\begin{aligned} & Daca \; q > m : \\ ALG &= load'(k) + t_q \leq \frac{1}{m} \sum\nolimits_{1 \leq i \leq n} t_i + t_q \leq \frac{1}{m} \sum\nolimits_{1 \leq i \leq n} t_i + \frac{1}{2} \left(t_m + t_{m+1} \right) \leq OPT + \frac{1}{2} OPT = \frac{3}{2} OPT \end{aligned}$$

Solutie:

$$\begin{split} load'(k) \leq & \frac{1}{m} \sum_{1 \leq i \leq n} t_i \leq \frac{1}{m} \sum_{1 \leq i \leq n} t_i - \frac{1}{m} t_q \leq \frac{1}{m} \sum_{1 \leq i \leq n} t_i - \frac{1}{m} \Big(\frac{1}{2} \Big(t_m + t_{m+1} \Big) \Big) \\ \leq OPT - \frac{1}{2m} OPT \\ \\ ALG = load'(k) + t_q \leq OPT - \frac{1}{2m} OPT + \frac{1}{2} OPT \leq \frac{3}{2} - \frac{1}{2m} OPT \\ \\ Deci ALG \ este \ \frac{3}{2} - \frac{1}{2m} \ aproximativ \end{split}$$