

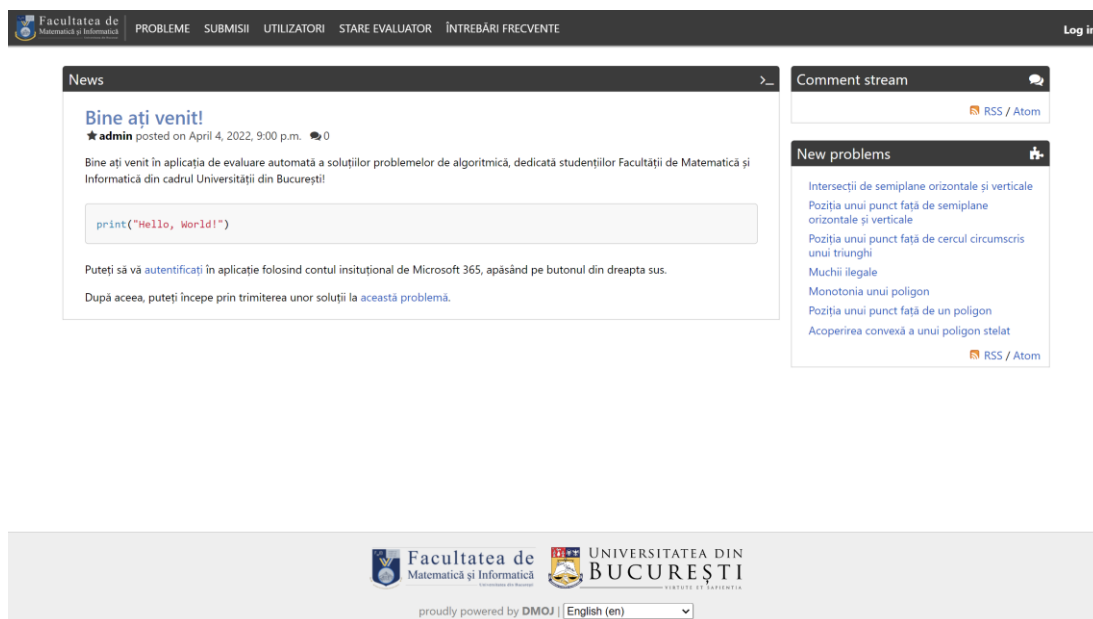
Ghid utilizare platformă CMS

Accesarea platformei

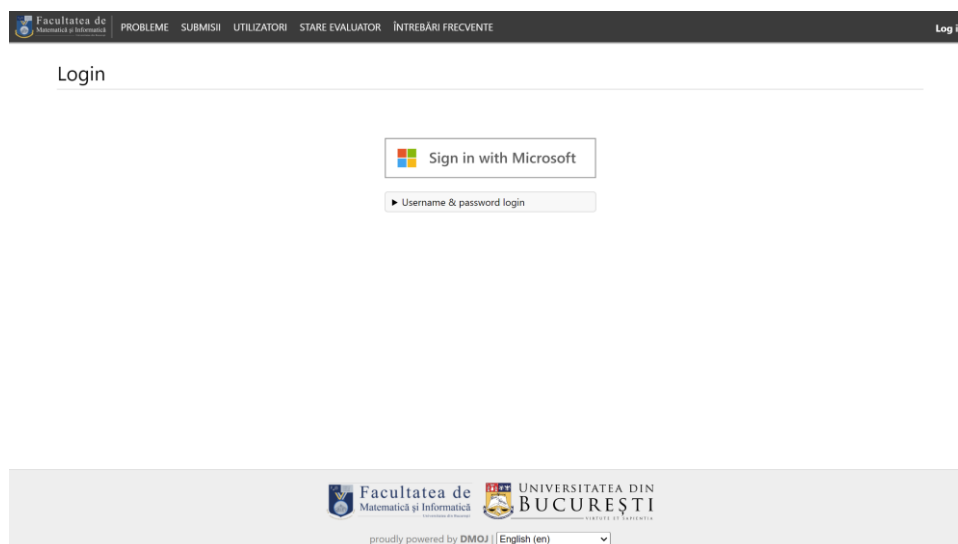
Platforma CMS este disponibilă la adresa <https://cms.fmi.unibuc.ro/>

Crearea contului

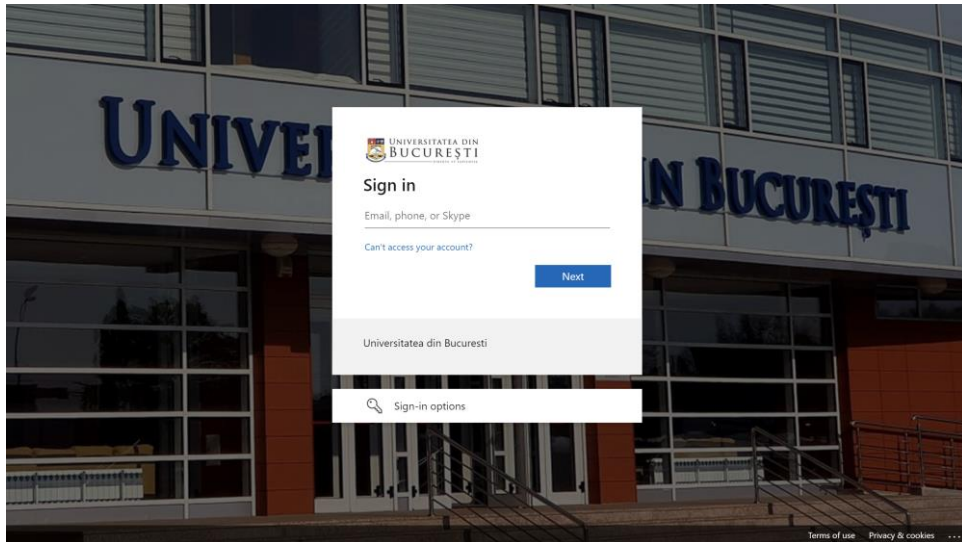
Începem prin a naviga pe prima pagină a platformei, unde trebuie să apeși pe butonul de **Log in** din dreapta sus:



Vei fi redirecționat spre pagina de autentificare, unde poți selecta opțiunea de **Sign in with Microsoft**:



Dacă nu ești deja conectat la el în browser, va trebui să te loghezi în contul instituțional de Microsoft (adresa de @s.unibuc.ro):



După conectare, vei fi redirecționat spre pagina de creare profil.

Poți să modifice informațiile și setările care ți se par relevante, sau să lași necompletat. La final, trebuie să apeși pe butonul **Continue** din josul paginii:

Dacă totul a funcționat cum trebuie, ți se va crea noul cont și vei fi redirecționat spre pagina principală.

Rezolvarea problemelor

Pentru a rezolva o problemă, trebuie mai întâi să deschidem pagina cu enunțul ei. Putem vedea lista cu toate problemele disponibile pe pagina <https://cms.fmi.unibuc.ro/problems/>:

Facultatea de Matematică și Informatică <small>Universitatea din București</small>						
PROBLEME SUBMISII UTILIZATORI STARE EVALUATOR ÎNTREBĂRI FRECVENTE						
Problems						
✓	Problem	Category	Points	AC %		Users
✓	A Plus B	Uncategorized	1	55.5%	⊖	67
✓	Acoperire cu intervale	Uncategorized	3	23.9%	⊖	10

Dacă apăsăm pe numele unei probleme, vom vedea detaliile ei (cerința, datele de intrare, datele de ieșire, constrângeri etc.):

✓ A Plus B

Tudor stă pe laptop în timpul orei de matematică. Evident, nu prea este atent la ce se întâmplă. Dintr-o dată, profesorul îl cheamă la tablă ca să rezolve câteva exerciții. Deoarece profesorul de matematică nu prea are așteptări mari de la Tudor, îi cere să rezolve doar probleme simple de adunare. Dar s-ar putea să nu fie atât de simple pentru Tudor, așa că te rog să-l ajuți!

Submit solution

Date de intrare

[My submissions](#)
[All submissions](#)
[Best submissions](#)

Pentru a trimite o rezolvare la problemă, trebuie să apeși pe butonul de **Submit solution**. Se va deschide o nouă pagină unde poți să selectezi **limbajul** în care ai rezolvat problema și să introduci/încarci **codul sursă** la rezolvarea ta:

Submit to [A Plus B](#)

1 # Introdu aici rezolvarea ta

2

Python 3 (python3 3.9.10)

Any judge Submit!

După ce apeși pe **Submit**, un evaluator va rula și verifica automat soluția ta și vei fi redirecționat pe o pagină unde poți vedea rezultatele evaluării:

Submission of A Plus B

[View source](#)

[Resubmit](#)

[Rejudge](#)

Execution Results



Test case #1: **AC** [0.037s,9.36 MB] (0/0)

Test case #2: **AC** [0.038s,9.36 MB] (5/5)

Resources: 0.075s, 9.36 MB

Maximum single-case runtime: 0.038s

Final score: 5/5 (1.0/1 points)

Pentru fiecare caz de test, vei primi un feedback, reprezentat printr-un [status code](#):

- **CE** (*Compilation Error*): codul tău nu este corect sintactic sau programul nu compilează.
- **AC** (*ACcepted*): răspunsul produs de programul tău a fost acceptat ca fiind corect.
- **WA** (*Wrong Answer*): răspunsul produs de programul tău este greșit. Nu ai tratat unele cazuri sau există un bug.
- **IR** (*Invalid Return*): programul tău nu s-a terminat în mod obișnuit (fie nu a dat return 0 în C/C++, fie a ieșit din cauza unei erori).
- **RTE** (*RunTime Error*): programul tău a fost oprit în timpul execuției din cauza unei erori.
- **TLE** (*Time Limit Exceeded*): programul tău rulează pentru mai mult timp decât este permis pentru această problemă și a fost oprit. Va trebui să încerci să-ți faci programul mai eficient.
- **MLE** (*Memory Limit Exceeded*): programul tău a încercat să aloce mai multă memorie decât îi este permis pentru această problemă și a fost oprit. Va trebui să încerci să modifice programul în așa fel încât să consume mai puțină memorie.