- 1. Heap-uri (Heap Sort)
- 2. Arbori binari de căutare

## Heap-uri

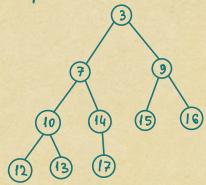
- a) be georatii suportă?
  - a.1) Insertia unui element O(logn)
  - a.2) extrago aa minimului / moscimului 0 (logn)
  - a.3) returnorea minimului (mocimului 0(1)

Def: Un heap este un orbore binor plin (fiscore mod ove 2 fii, cu excepția, poisil, a penultimului nivel) cu proprietatea că valoobea din fiscore mod este mai more (moi mică) decât toate volorile din suborbore.

Min-heap => fiscare nod va fi mai mic decât toate nodurele din suborbere.

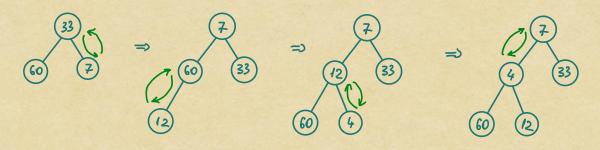
Max-heap => fiscare nod va fi mai more decât toate nodurele din suborbere.

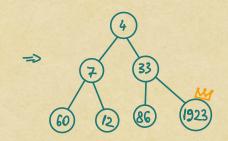
Exemplu: (min-heap)

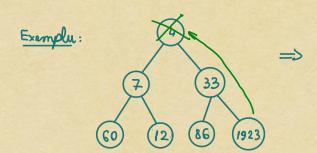


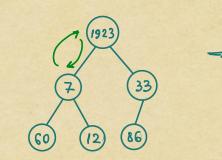
O proprietate a heop-ului este că rădăcina va stoca minimul (min-heap) sou moscimul (max-heap).

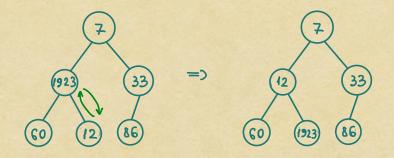
Exemplu: 33,60,7,12,4,86,1923

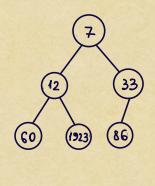










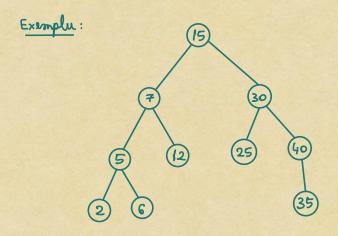


Sub forma de vector

Exemplu: 33, 60, 7, 12, 4, 86

## Arbori binari de cautare

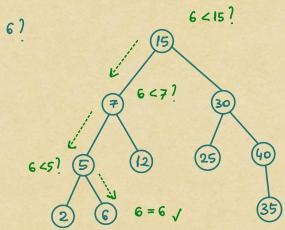
Del: Un orbore binor de contore este un orbore binor cu proprietatea con volocher osociata fiecarui ned este mai more decat teate volorile din suborborele stang si mai mica decat teate volorile din suborborele drept.

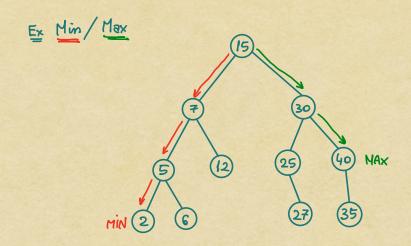


## Operatii:

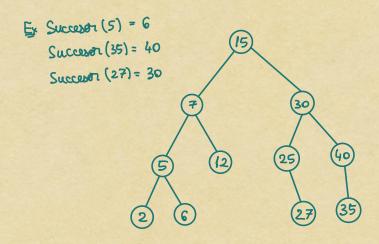
- 1. Insertie O(n)
- 2. Cautore O(n)
- 3. Min/ Max 0(n)
- 4. Succesor / Bredicesor O(n)
- 5. Storgera

## Ex: Cantare





Successful unui mod este nodul cu volosses ces moi mico, dar, in acelazi timp, moi more decât x.



Bredecesor (7) = 6 Badecesor (6) = 5 Badecesor (27) = 25

Succesor x: a) Min din subobborele dospt dacă x obre fin obrept b) sacă x nu obre fin dospt, cel mai mic strămaș al cărni fin stang este tot strămaș al lui x

Storgorea

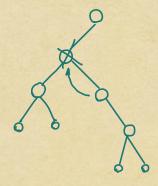
a) frumer



by Nodul nu ære fin drept



c) brem sã storgem un not z core core fin drept y, doir y nu are fin string



d) Nodul z ore fin drupt y core are fin stang

