



(랜덤 그림으로 단어 유추하는 채팅 게임)

연예인?

배우?

게임?

정치?

경제?

유머?

사회?

기업?

엑소?

선수?

뉴스?

영화?

음악?

아이유?

번역?

롤?

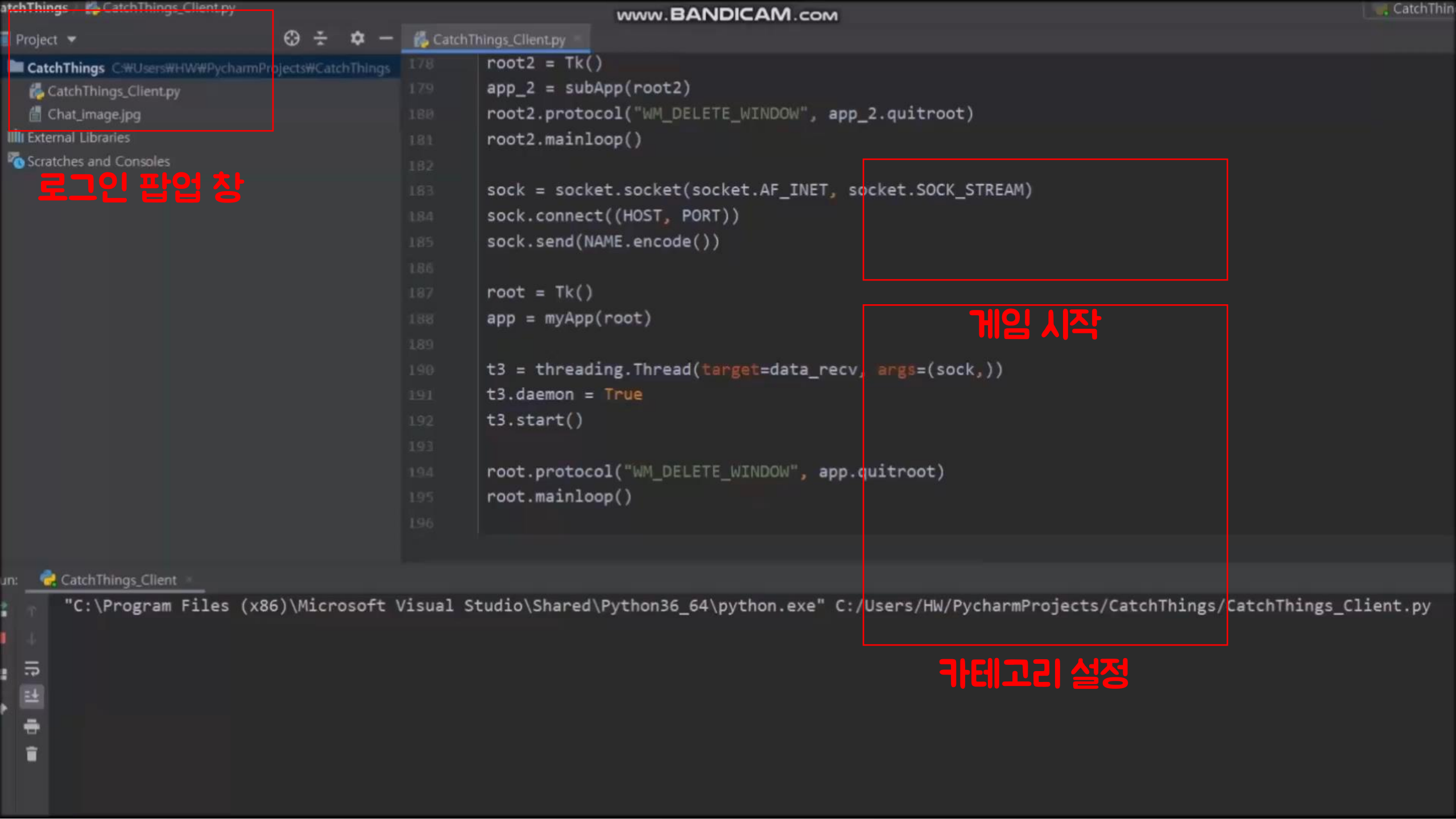
애니?

애플?

나라?

박탈?

원하는 대로 선택해 보 !



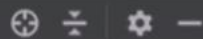
로그인 팝업 창

게임 시작

카테고리 설정

둘이 하긴 아쉽지 않아 ? **다같이 해야지 !**

Project ▾



CatchThings_Client.py ×

CatchThings C:\Users\HW\PycharmProjects\CatchThings

178

root2 = Tk()

Catch
Chat
External
Scratch

Image

대기중입니다

un: CatchThings_Client ×

```
[한우람쥐] ㅇㅇ  
[김민종 is Coming]  
[한우람쥐] ㅇㅇ  
[김민종] 뭔데 넌  
[한우람쥐] 로운이 데려와라  
[이로운 is Coming]  
[이로운] ㅇㅇㅇㅇ ㅋㅋ  
[한우람쥐] ㅇㅇㅇ
```

Chat

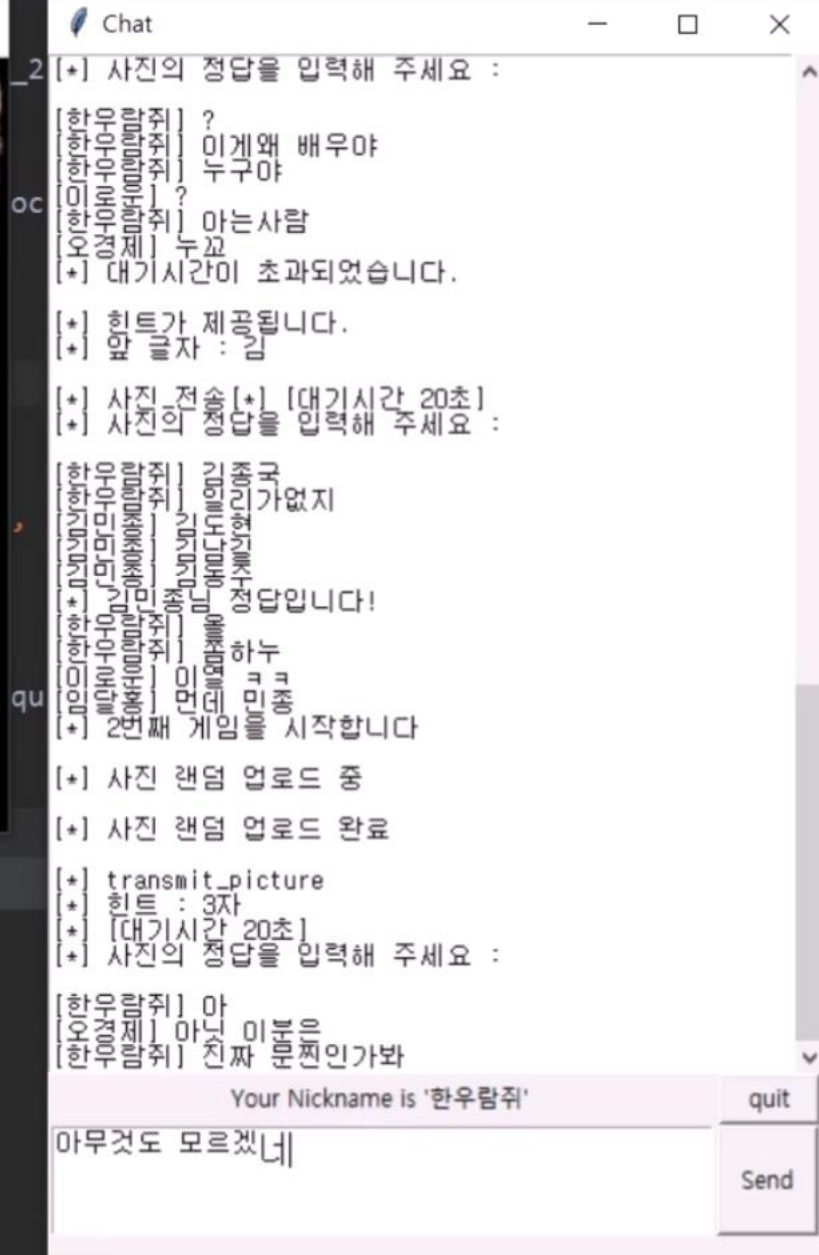
```
2 Login ID:[한우람쥐 is Coming]  
친구가 없음 ;ㅂ;  
[한우람쥐] 어베저스  
[한우람쥐] 어셈블  
[한우람쥐] ?  
[한우람쥐] is Coming]  
반갑다구  
[한우람쥐] ㅇㅇ  
[한우람쥐] is Coming]  
[한우람쥐] ㅇㅇ  
[한우람쥐] 뭔데 넌  
[한우람쥐] 로운이 데려와라  
[이로운 is Coming]  
[이로운] ㅇㅇㅇㅇ ㅋㅋ  
[한우람쥐] ㅇㅇㅇ
```

Your Nickname is '한우람쥐'

quit

Send

그래서 **어떻게** 하는 거냐고 ?



```
[*] transmit_picture
[*] 힌트 : 3자
[*] [대기시간 20초]
[*] 사진의 정답을 입력해 주세요 :
```

[한우람쥐] 아
[오경제] 아닛 이분은
[한우람쥐] 진짜 문찢인가봐

굉장히 쉽고 단순하지 ?

요약이 필요해 ?

게임 진행 방식 요약

1. 서버 프로그램 가동 / 유저의 게임 입장 및 개인정보 입력
2. 방장이 단어 선별 방식과 **카테고리**(원하는 것) 입력
3. 랜덤으로 섞인 관련 단어의 이미지를 통해 **단어 유추**
4. 맞춘 유저는 **점수 카운트**, 먼저 5점 도달 시 우승

만든 과정도 보여줄게 !

게임 제작 과정

1. 뉴스, 나무위키 크롤링 시스템 구축 (requests, BeautifulSoup 모듈)
2. 크롤링 데이터를 단어, 형태소 단위로 분류 (Konlpy 모듈)
3. 네이버, 구글 검색 API로 검색 빈도수를 통해 인기도 배분
4. Client에 사진 전송을 위해 랜덤 이미지 업로드, 출력 (OpenCV 모듈)

서버와 클라이언트 제작 과정

1. 서버 다중 접속 시스템 구축 (socket server 모듈)
2. 클라이언트 소켓 시스템 구축 (threading, socket 모듈)
3. 클라이언트에 GUI 적용 (tkinter 모듈)
4. Docker를 통한 서버 실행 및 이미지 입출력 (Docker)

플레이 해보고 싶으면 연락해 !

רנ